

股票代號：6180

遊戲橘子數位科技股份有限公司

中華民國一〇一年

年報

gamania

壹、發言人

發言人：蘇信泓

職稱：集團財務長

聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1020

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳威光

職稱：集團策略長

聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1250

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

貳、公司地址及電話：

地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓

電話：(02)8226-9166

參、股票過戶機構

名稱：大華證券股份有限公司股務代理部

地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓

網址：<http://www.toptrade.com.tw>

電話：(02)2389-2999

肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：潘慧玲、葉冠奴會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

網址：<http://www.pwc.com>

電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://tw.gamania.com>

目 錄

壹、致股東報告書	1
貳、公司簡介	4
一、設立日期	4
二、公司沿革	4
參、公司治理報告	7
一、組織系統	7
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料	9
三、公司治理運作情形	21
四、會計師公費資訊	31
五、更換會計師資訊	32
六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業	32
七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形	33
八、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊	34
九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例	34
肆、募資情形	35
一、資本及股份	35
二、公司債辦理情形	39
三、特別股辦理情形	39
四、海外存託憑證辦理情形	39
五、員工認股權憑證辦理情形	39
六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形	39
七、資金運用計劃執行情形	39
伍、營運概況	40
一、業務內容	40
二、市場及產銷概況	44
三、從業員工	50
四、環保支出資訊	50
五、勞資關係	50
六、重要契約	52

陸、財務概況.....	53
一、最近五年度簡明資產負債表、綜合損益表及會計師查核意見.....	53
二、最近五年度財務分析.....	57
三、一〇一年度財務報告之監察人.....	61
四、一〇一年度財務報告.....	62
五、一〇一年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告.....	140
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響.....	195
柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項.....	196
一、財務狀況.....	196
二、財務績效.....	197
三、現金流量檢討與分析.....	198
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	199
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫.....	200
六、風險事項分析評估.....	201
七、其它重要事項.....	203
捌、特別記載事項.....	204
一、關係企業相關資料.....	204
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形.....	211
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形.....	211
四、其他必要補充說明事項.....	211

壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

在全球遊戲市場變化劇烈的 2012 年，遊戲橘子合併營業收入達新台幣 71.20 億元，與 2011 年比較，雖維持相當水準，但由於上半年集團持續拓展研發、佈局海外等導致費用增加，加上市場挑戰，造成無法達成上半年預期目標。為因應市場態勢，公司於第三季迅速進行組織及產品線等體質調整，第四季營業費用因有效控制各項支出，分別較前季及去年同期優化 20%及 8%，2012 年度合併稅後淨損共計 3.56 億元。

2012 年對全球遊戲產業來說，是市場板塊劇烈移動、使用者行為亦有所變化的一年。橘子相信，唯有具備快速應對能力的企業才有機會在市場立足；回顧過往，遊戲市場亦曾有多次變化，橘子皆以堅定的勇氣和態度戰勝各項艱難挑戰：1999 年推出的「便利商店」，以低價行銷策略成功在全亞洲銷售百萬套；2000 年推出熱門線上遊戲「天堂」，開啟台灣線上遊戲時代；2005 年推出「楓之谷」，免費模式破除門檻，掀起全民遊戲熱潮；並於 2008 年起連續 4 年創下營收新高，提供玩家最佳遊戲體驗，顯見橘子經營團隊堅強的經營能力。

展望 2013 年，雖市場變化仍劇，橘子的迅速調整時至今日已有初步成果，在 2013 年第一季合併營業收入達 20.64 億元，成功締造單季歷史新高紀錄，第一季合併淨利 8,281 萬元，成功轉虧為盈，單季獲利較去年同期成長近七成。未來仍將持續深耕遊戲市場，除發揮多元精品策略，以更健全的體質和精悍具機動性的團隊，拓展線上遊戲及網頁遊戲市場，亦會加強佈局各具潛力的遊戲市場，以更穩健的腳步迎接變革與機會：

集團旗下單位各擅其場 遊戲橘子集團長年來多元發展，旗下的日本、香港子公司在當地以穩健腳步提供玩家優質服務；「樂點卡」公司銷售據點逐漸遍及各區，讓消費者可以最便捷的方式購買點數、享受豐富內容；旗下轉投資的公司亦將視市場需求，謹慎投入並創造各類精采歡樂。

多元精品的產品策略 橘子的產品多元長青，包括休閒類的「楓之谷」、第一人稱射擊的「絕對武力」，或是多人動作角色扮演的「龍之谷」、競速的「跑跑卡丁車」、動作擬真的「瑪奇英雄傳」等，掌握產品趨勢。今年預計持續推出「泡泡大亂鬥」、「第九大陸」、「蠟筆小新」、「商界」等數款新遊戲。

優化的會員玩家服務 遊戲橘子擁有台灣最大遊戲入口網站《beanfun!樂豆》，總會員數達 1,400 萬人，每月不重覆登入人數達 260 萬，為上百款熱門遊戲的玩家提供單一帳戶登入的便利機制，旗下「遊戲攻略」頻道由專業編輯團隊，提供熱門遊戲的最新情報和豐富攻略，幫助玩家掌握遊戲；「我的樂豆」為最多戰友的遊戲社群，讓玩家輕鬆與遊戲同好分享遊戲生活樂事，

全方位滿足玩家需求。

精悍機動的團隊人才 遊戲橘子於 2013 年再度獲選 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，綜合排名第 35 位，前進 7 個名次，並為台灣遊戲同業排名首位，有利吸引最優秀的人才。在橘子充滿創意的環境不僅給予經驗團隊充沛的創新養分，更將員工視為公司的寶貴資產，及提昇整體核心競爭力不可或缺的成長動能。

遊戲橘子秉持「創造無限歡樂可能」的基本信念，期待創造消費者、股東及員工三贏的歡樂成果，進而實踐對股東的承諾與永續經營的使命。希望所有股東能繼續給予支持，在此謹致上最誠摯的謝忱！

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



營業報告

1、一百零一年度營業計劃實施成果

本公司民國一百零一年度營業收入、營業毛利、營業淨利、稅前純益、稅後純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	101 年度(合併)	101 年度(非合併)
營業收入	7,120,377	3,291,815
營業成本	4,565,352	1,622,372
營業毛利	2,555,025	1,669,443
營業費用	2,744,427	1,401,447
營業淨利	(189,402)	267,996
稅前純益	(274,514)	(374,158)
稅後純益	(356,345)	(356,345)

2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

4、預期銷售數量及其依據

本公司主要營運項目係來自線上遊戲之經營，依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第〇〇六號函規定，勞務提供完成方予認列銷貨收入，故無銷售量之統計值。至其他項目因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

二、公司沿革：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人或持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：新增關係企業包括全球倍術(股)公司、Global Pursuit North America Co., Ltd.、MoNoKos Studio Technology Co., Ltd.、極刻數位科技(股)有限公司；原有關係企業增加投資者計有 Gamania Holdings Ltd.、Gamania R&D(HK) Holdings Limited、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Sino Holdings Ltd.、北京遊戲橘子數位科技有限公司、火狗工房(股)公司、Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.、Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.、Gamania Western Holdings Ltd、Gamania Digital Entertainment (US) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、玩酷科技(股)公司、果核數位(股)公司、紅門數位科技(股)公司、捷達威數位科技(股)公司、威寶數位(股)公司。
- 7、其他資訊：
 - 84年
 - 本公司成立，名為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
 - 推出第一套產品「日蝕」，獲得重大成功。
 - 85年
 - 推出產品「富貴列車」上市。
 - 86年
 - 進入韓國產品代理業務，開始台灣代理發行市場。
 - 87年
 - 製作「電玩大觀園」節目，成立本公司第一個媒體系統。
 - 建立第一個網站 gameclub.com.tw。
 - 88年
 - 發行第一套自製產品「便利商店」，開創市場空前銷售量。
 - 公司正式更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
 - 推出自製產品「速食店」，再創銷售佳績。
 - 89年
 - 成立香港遊戲橘子。
 - 代理發行線上遊戲「天堂」，改寫台灣遊戲產業歷史。
 - 發行數位休閒雜誌「mania 遊戲玩瘋誌」，上市發行情量即達 20 萬本。
 - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
 - 發行自製產品「便利商店 2」。
 - 90年
 - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
 - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
 - 成立日本遊戲橘子。
 - 成立韓國遊戲橘子。
 - Gamania 企業識別獲選台灣「國家十大設計」金獎。

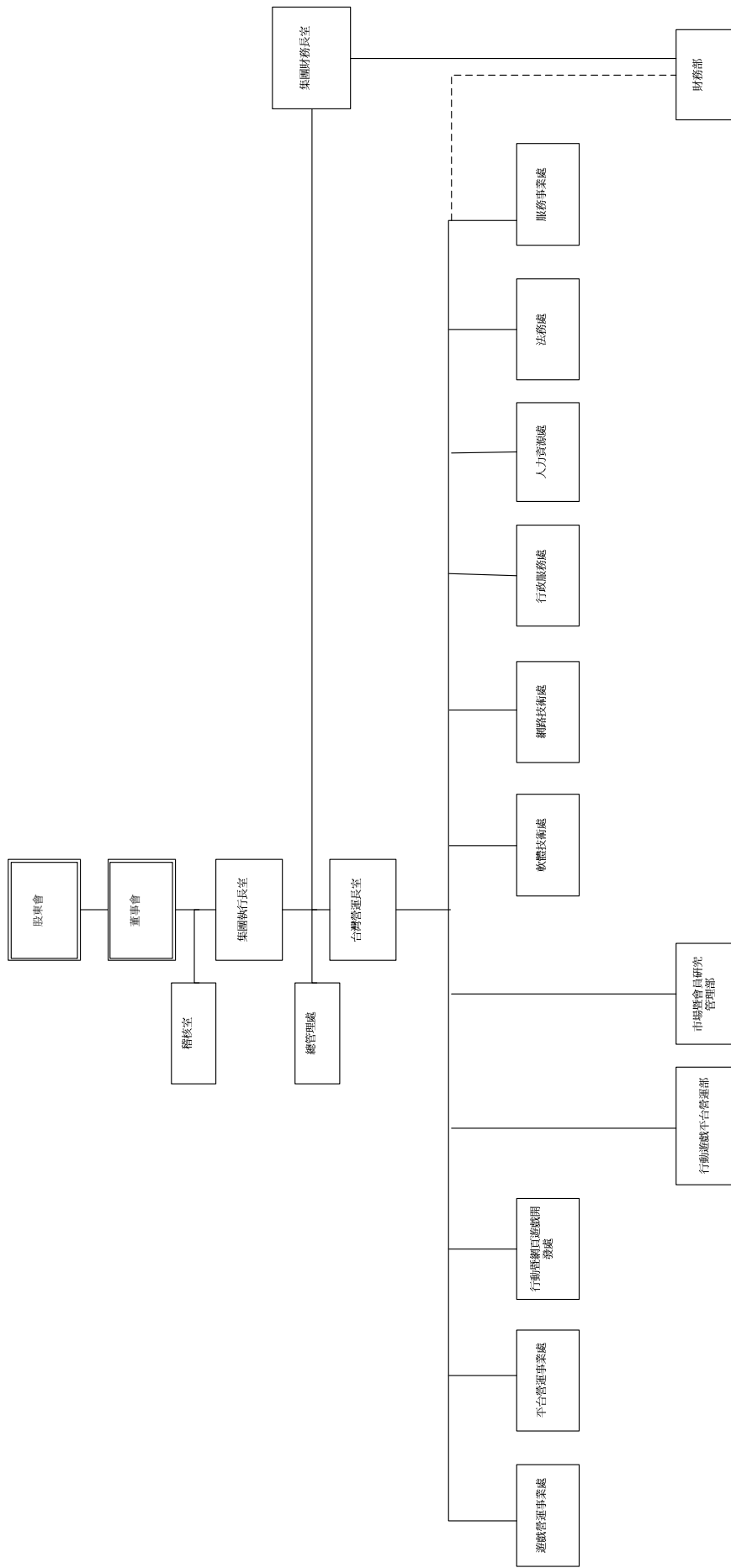
- 91年
 - 於台灣掛牌上櫃，股票代號 6180。
 - 代理發行線上遊戲「混亂冒險」。
 - 於中國成立子公司。
- 92年
 - 自製線上遊戲「椰子罐頭」搭配遊戲貓單曲在台灣上市。
 - Gamania 企業識別榮獲國家級創作金獎。
 - 「水火：108」榮獲「2003 年國際級數位內容雛形獎」動畫雛形獎。
- 93年
 - 台灣易吉網成為遊戲橘子集團一員（後更名為「東遊玩子」）。
- 94年
 - 代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲，自此改變玩家習慣。
 - 代理發行線上遊戲「瑪奇」和「百變恰吉」。
- 95年
 - 首度進軍東京電玩展（Tokyo Game Show），公開「星辰」等 5 款自製線上遊戲。
 - 發行自製休閒遊戲「富貴達人」。
 - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
- 96年
 - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」，成為台灣大規模的休閒遊戲。
 - 「星辰」榮獲台灣數位內容系列競賽「國際級數位內容雛形獎」。
 - 代理發行線上遊戲「天翼之鍊」。
- 97年
 - 發行自製線上遊戲「星辰」和「仙魔道」，其中「星辰」榮獲日本 2008 年最佳遊戲獎。
 - 台灣代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」，引領 FPS 射擊遊戲潮流。
 - 東遊玩子與香港子公司代理發行三國題材線上遊戲「赤壁」。
 - 成立「遊戲橘子關懷基金會」，鼓勵青少年「用力作夢、用力做自己」。
 - 成立電競代表隊伍「橘子熊」，正式投入電子競技職業運動行列。
 - 推出博奕類型平台「橘樂町」。
- 98年
 - 代理發行線上遊戲「王者世界」、「生死格鬥」、「地下城與勇士」、「未來啟示錄」、「神諭之戰」。
 - 東遊玩子代理發行線上遊戲「艾爾之光」。
 - 東遊玩子與香港子公司代理發行線上遊戲「尋仙」。
 - 成立美國遊戲橘子。
 - Gamania 榮獲台灣品牌優良獎項。
- 99年
 - 與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫「Hero：108」，透過 Cartoon Network 頻道在美英法等全球超過 100 個國家播映。
 - 揮軍東京電玩展（Tokyo Game Show），展出「DIVINA（幻月之歌）」等 8 款自製遊戲作品。
 - 正式公開全方位平台「beanfun!」。
 - 代理發行線上遊戲「龍之谷」，帶動大型多人線上角色扮演動作遊戲風潮。
 - 代理發行線上遊戲「玄武豪俠傳」。
 - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火:108」及「恋姬†夢想」。
 - 東遊玩子代理發行線上遊戲「龍」及「夢幻誅仙」。
 - 成立歐洲遊戲橘子。
 - 於台灣成立「兩隻老虎」，於香港成立「火狗工房」。
- 100年
 - 集團年度合併營收突破新台幣 72 億元，締造歷史新高記錄。
 - 成立「樂點卡數位科技股份有限公司」，升級「GASH+」，拓展各地

- 多元業務。
- 101 年
 - 發行首款 iPhone 遊戲「Hero:108」，正式登上全球 iOS 平台，陸續發行自製手機遊戲「狩神傳」、「Gu Morning」及「SubCat」。
 - 於台北舉辦大型產品發表會 Gamania Game Show，聚集來自全球 110 家媒體與會試玩採訪。
 - 東遊玩子代理發行線上遊戲「神魔」及「暗黑世界」。
 - 「beanfun! 樂豆」總會員數突破 1,400 萬人，獲頒 2012 年雲端創新應用比賽特別獎。
 - 代理發行線上遊戲「瑪奇英雄傳」，獲得廣大迴響。
 - 「Web 恋姬†夢想」榮獲 2012 GAME STAR「最佳自製網頁遊戲銀獎」。
 - 橘子熊榮獲台灣電競五年全國總冠軍。
 - 旗下原創動畫「Hero:108」第一季於 2010 年透過 Cartopn Network 於全球播出後廣受好評，趁勝追擊全球播映完整第二季內容。
 - 旗下原創動畫「米各說」與八大電視偶像劇「我可能不會愛你」跨界合作，帶動「方頭獅」熱潮，推出系列商品，該偶像劇榮獲電視金鐘獎「節目行銷獎項」。
 - 成立企業托育設施「幼橘園」，以「love to play」企業精神出發，體現「遊戲是快樂的學習，學習是求知的遊戲」。
 - 102 年
 - 代理發行線上遊戲「泡泡大亂鬥」，展現人氣。
 - 宣布取得經典漫畫改編之「蠟筆小新 Online」台灣代理權。
 - 宣布取得 3D 商業模擬經營網頁遊戲「商界」台港代理權。
 - 宣布預計推出以痛快打擊聞名的線上遊戲「C9 第九大陸」。
 - 再度獲選於 2013 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，綜合排名第 35 位，前進 7 個名次，並為台灣遊戲同業排名首位。

參、公司治理報告

一、組織系統：

(一) 組織結構：



(二) 各主要部門所營業務：

單位別	工作業務職掌
集團執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
稽核室	負責內部控制制度之規劃與執行。
總管理處	負責集團各項業務之策略擬定及資源統籌等事宜，包括品牌、企業行銷、人力資源、財務、研發、資訊技術等。
台灣營運長室	綜理全盤業務之執行，並督導各部門業務之執行。
平台營運事業處	負責網路平台之營運規劃與執行。
行動暨網頁遊戲開發處	負責行動暨網頁的遊戲開發。
行動遊戲平台營運部	負責行動平台建置發展及行動遊戲營運。
市場暨會員研究管理部	負責市場調查研究及會員資料探勘、資料庫管理
軟體技術處	負責支援產品營運所需之資訊技術等事宜。
網路技術處	負責內部網路、系統建置與維護之資訊技術等事宜。
人力資源處	負責招募、教育訓練、員工關係之規劃與執行。
行政服務處	負責各項行政庶務、工作安全、業務性採購、物流出貨及員工餐飲服務之規劃與執行。
法務處	負責對外合約與文件的審擬與管理，及支援海外子公司合約之審議。
財務部	負責帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。
服務事業處	負責對外服務機制之規劃與執行。
遊戲營運事業處	負責遊戲產品之營運規劃與執行。

二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料： (一) 董事、監察人：

董事及監察人資料

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			
董事長	劉柏園	100.6.17	3年	88.10.08	16,550,563	9.84%	16,867,053	10.74%	0	0	0	0	雷達機械行政經理 華夏工專機械科	遊戲橘子數位科技(股)公司執行長 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 (法人代表) Gamania China Holdings Ltd. 董事長 (法人代表) Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長(法人代表) 東遊玩子數位科技(股)公司董事長(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事長(法人代表) 玩酷科技(股)公司董事長(法人代表) 放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表) 台灣電競(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司董事長(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事長(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事長(法人代表) Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 董事	無

102年04月21日

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
董事長	劉柏園	100.6.17	3年	88.10.08	16,550,563	9.84%	16,867,053	10.74%	0	0	0	0	Firedog Studio Co., Ltd. 董事長 Gash Plus Co., Ltd. 董事長(法人代表) 兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表) Gash Plus (Hong Kong) Company Limited. 董事 捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表) Gamania R&D(HK) Holdings Limited 董事 全球倍衛(股)公司董事長(法人代表) 極刻數位科技(股)公司董事長(法人代表) Global Pursuit North America Co., Ltd 董事 上海麗慈數碼科技有限公司董事長 三商電腦(股)公司薪資報酬委員會委員 聯宏資通(股)公司董事長 ED-IN Data Technology Co. Ltd. 董事長 Solvento Group 董事長 亞捷數位科技(股)公司董事長 增慧科技(股)公司董事長 見龍實業(股)公司董事長 聯宏國際(股)公司董事長 聯永資訊科技(股)公司董事長	無			
副董事長	廖文輝	100.6.17	3年	92.04.28	710,736	0.42%	710,736	0.45%	0	0	0	0	美國加州大學電腦科學博士 國立台灣大學商學研究所 EMBA	無			
董事	謝錦昌	100.6.17	3年	94.06.14	17,387	0.01%	17,387	0.01%	2,000	0	0	0	University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際(股)公司董事長	無		
董事	緯創資通(股)公司 林憲銘	100.6.17	3年	97.06.13	1,496,445	0.89%	1,496,445	0.95%	0	0	0	0	宏碁電腦(股)公司總經理 交通大學電子計算機與控制工程學士	緯創資通(股)公司董事長暨執行長 啟碁科技(股)公司董事長兼策略長 建碁(股)公司董事長 緯創軟體(股)公司董事長 全景軟體(股)公司董事長 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 新日光能源科技(股)公司獨立董事 天鵬盛電子(股)公司董事 TPK Holding Corporation Limited 獨立董事 緯穎科技服務(股)公司董事長	無		

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			股數	持股比例	職稱
董事	盛安投資有限公司	100.6.17	3年	97.06.13	1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	-	-	無		
	代表人高健祐				0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
監察人	眾盈投資(股)公司	100.6.17	3年	97.06.13	1,260,744	0.75%	1,260,744	0.80%	0	0	0	0	-	-	無		
	代表人程世嘉				0	0	800,000	0.51%	0	0	0	0	0	0			
監察人	云沛投資有限公司	100.6.17	3年	97.06.13	1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	-	-	無		
	代表人曲家林				0	0	4,440	0	0	0	0	0	0	0			

法人股東之主要股東

102年4月16日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
緯創資通股份有限公司	國泰人壽保險股份有限公司	4.02%
	渣打託管P C A亞洲大洋洲高股息股票母基金投資專戶	2.46%
	富邦人壽保險股份有限公司	2.07%
	宏碁股份有限公司	2.07%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	2.05%
	渣打銀行受託保管GMO新興市場基金	1.80%
	中華郵政股份有限公司	1.68%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.68%
	匯豐(台灣)商業銀行股份有限公司受託保管MNG投資管理有限公司管理之普信保險有限公司投資專戶	1.49%
	一銀受託保管緯創資通存託憑證專戶	1.42%
眾盈投資股份有限公司	程文龍	7%
	林碧洋	7%
	程世維	43%
	程世嘉	43%
盛安投資有限公司	高健祐	100%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

主要股東為法人者其主要股東

102年4月21日

法人名稱	法人之主要股東	持股比例
國泰人壽保險股份有限公司	國泰金融控股股份有限公司	100%
富邦人壽保險股份有限公司	富邦金融控股股份有限公司	100%
中華郵政股份有限公司	交通部	100%
宏碁股份有限公司	施振榮	2.64%
	中國信託託管顏偉投資專戶	2.63%
	宏碁投資股份有限公司	2.39%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	2.31%
	花旗商銀託管新加坡政府投資專戶	1.92%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.27%
	花旗(台灣)銀行託管A C E R海外存託憑證	1.23%
	大通銀行託管阿布達比投資局投資專戶	1.22%
	渣打託管M S C I股票指數基金B台灣投資專戶	0.96%
	葉紫華	0.68%

註：其他法人持股資訊未公開，故無揭露。

董事及監察人資料

姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形（註）										兼任其他 公開發行 公司獨立 董事家數	
		商務、法 務、財務、 會計或公司 業務所須相 關科系之公 私立大專院 校講師以上	法官、檢察官、 律師、會計師或 其他與公司業 務所需之國家 考試及格領有 證書之專門職 業及技術人員	商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須之 工作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
董事	劉柏園			✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董事	廖文鐸			✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董事	謝錦昌			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓			3
董事	盛安投資有限公司 代表人：高健祐			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			0
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓			0
監察人	云沛投資有限公司 代表人：曲家林			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			0

註：

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人（但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限）。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親親屬。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事（理事）、監察人（監事）、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事（理事）、監察人（監事）、經理人及其配偶。但依股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資報酬委員會設置及行使職權辦法第七條履行職權之薪資報酬委員會成員，不在此限。
- (8) 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9) 未有公司法第 30 條各款情事之一。
- (10) 未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管：

總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份	利用他人名義持有股份	主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	102年04月21日具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股份比率					職稱	姓名	關係
執行長	劉柏園	84.04.01	16,867,053	10.74%	0	0	0	香港遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橋子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 (法人代表) Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長(法人代表) 東遊玩子數位科技(股)公司董事長(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事長(法人代表) 玩酷科技(股)公司董事長(法人代表) 放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表) 台灣電競(股)公司董事長(法人代表) 果核數位(股)公司董事長(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事長(法人代表) 遊戲橋子關懷社會福利慈善基金會董事長 (法人代表) Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment(Europe)B.V. 董事 Firedog Studio Co., Ltd. 董事長 Gash Plus Co., Ltd. 董事長(法人代表) 兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表) Gash Plus (Hong Kong) Company Limited. 董事 捷達威數位科技(股)公司董事長(法人代表) Gamania R&D(HK) Holdings Limited 董事(法人代表) 全球倍術(股)公司董事長(法人代表) 極刻數位科技(股)公司董事長(法人代表) Global Pursuit North America Co., Ltd 董事 上海魔怒氣數碼科技有限公司董事長 三商電腦(股)公司薪資報酬委員會委員	無		

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份	利用他人名義持有股份	主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比例					職稱	姓名	關係
財務長	蘇信泓	91.05.13	1,466,361	0.93%	0	0	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	韓國遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 日本遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 北京遊戲橘子數位科技有限公司監察人 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 放電人文數位科技(股)公司監察人(法人代表) 台灣電競(股)公司監察人(法人代表) 飛魚數位遊戲(股)公司監察人(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 東遊玩子數位科技(股)公司監察人(法人代表) 玩酷科技(股)公司監察人(法人代表) 果核數位(股)公司監察人(法人代表) 紅門數位科技(股)公司監察人(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事(法人代表) Firedog Studio Co., Ltd. 董事 Gash Plus Co., Ltd. 董事(法人代表) Gash Plus (Hong Kong) Company Limited. 董事 捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表) 全球倍衛(股)公司監察人(法人代表) 極刻數位科技(股)公司監察人 上海麗愨數碼科技有限公司監察人 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 東遊玩子數位科技(股)公司董事(法人代表) 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 飛魚數位遊戲(股)公司監察人(法人代表) 放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 玩酷科技(股)公司監察人(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事(法人代表) Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 董事 Firedog Studio Co., Ltd. 董事 Gash Plus Co., Ltd. 董事(法人代表) 兩隻老虎(股)公司監察人(法人代表) Gash Plus (Hong Kong) Company Limited. 董事 全球倍衛(股)公司董事(法人代表) Global Pursuit North America Co., Ltd 董事 上海麗愨數碼科技有限公司董事	無		
策略長	陳威光	92.01.20	341,403	0.22%	0	0	辰曜股份有限公司經理 臺灣哈德遜灣(股)公司臺灣區總經理 美國喬治華盛頓大學公管碩士 美國紐約大學管理碩士	無			

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份股數	持有股份比率	利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比率			股數	持股比率			職稱	姓名	關係
總稽核	吳昌宏	89.05.08	97,627	0.06%	0	0	0	0	富邦銀行國外部助專資金管理 美國東密西根大學會計研究所	日本遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 亞橋投資(股)公司監察人(法人代表) 飛魚數位遊戲(股)公司董事(法人代表) Gash Plus Co., Ltd. 監察人(法人代表)			
資訊長 兼研發主管	許武先	98.03.31	212,569	0.14%	0	0	0	0	遊戲橘子資訊安全處、企業資訊處處長 紐約理工學院資訊科學碩士	無			
台灣區 營運長	莊成志	98.05.01	90,916	0.06%	0	0	0	0	遊戲橘子產品經理、部門經理、處長 淡江大學企業管理學系	東遊玩子數位科技(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法人代表) 極創數位科技(股)公司董事(法人代表)			
人力資源室 總監	張文杰	99.03.01	100,069	0.06%	0	0	0	0	台灣戴姆勒克萊斯勒資融人力資源部經理 創惟科技人力資源室副理 國立中央大學人力資源管理學研究所碩士	無			
動畫策略 發展室總監	謝春未	99.03.01	81,587	0.05%	0	0	0	0	童灣創意管理公司顧問 文化關懷協會 ABIT 計劃執行長 文鶴出版社編輯顧問 歐特斯科技公司執行副總 藝動網科技公司執行副總 旺旺集團新事業體總經理 宏廣卡通(股)公司董事長特助、 多媒體事業部主管、製片兼生產主管 台灣大學外文系	兩隻老虎(股)公司董事(法人代表) 全球倍術(股)公司董事(法人代表)			

(三) 最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金：
1、董事（含獨立董事）之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金						A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例(%)		有無領取來自子公司外轉投資事業酬金												
		報酬(A)		退職退休金(B)		盈餘分配之酬勞(C)		業務執行費用(D)		A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		薪資、獎金及特支費等(E)			退職退休金(F)		盈餘分配員工紅利(G)		員工認股權憑證得認購股數(H)		取得限制員工權利新股股數(I)					
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司		
董事	劉柏園	0	1,247	0	0	60	70	0	7,715	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(2.18)	(2.53)	無	
董事	廖文輝	0	0	0	0	60	60	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(0.02)	(0.02)	無	
董事	謝錦昌	0	0	0	0	60	60	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(0.02)	(0.02)	無	
董事	緯創資通(股)公司 代表人 林憲銘	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	無
董事	盛安投資有限公司 代表人 高健祐	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(0.02)	(0.02)	無	

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名			
	前四項酬金總額(A+B+C+D)		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	劉柏園 廖文鐸 謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	劉柏園 廖文鐸 謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸 謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸 謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-	劉柏園	劉柏園
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
100,000,000 元以上	-	-	-	-
總計	5 人	5 人	5 人	5 人

2、監察人之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	監察人酬金						A、B 及 C 等三項總額占稅後純益之比例(%)		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		報酬(A)		盈餘分配之酬勞(B)		業務執行費用(C)		本公司	財務報告內所有公司	
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司			
監察人	眾盈投資(股)公司	0	0	0	0	0	0	0	0	無
	代表人：程世嘉	0	0	0	0	60	60	(0.02)	(0.02)	無
監察人	云沛投資有限公司	0	0	0	0	0	0	0	0	無
	代表人：曲家林	0	0	0	0	60	60	(0.02)	(0.02)	無

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前三項酬金總額(A+B+C)	
	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉 云沛投資有限公司 代表人：曲家林	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉 云沛投資有限公司 代表人：曲家林
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	2 人	2 人

3、總經理及副總經理之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)		獎金及特支費等(C)		盈餘分配之員工紅利金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		取得限制員工權利新股股數		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金	
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司		財務報告內所有公司		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司		
								現金紅利金額	股票紅利金額	現金紅利金額	股票紅利金額								
總經理	劉柏園																		
副總經理	陳威光	12,913	18,039	137	137	0	0	0	0	0	0	(3.66)	(5.10)	0	0			無	
副總經理	蘇信泓																		

註：退職退休金(B)係勞基法規定之提撥數。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	陳威光	-
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	蘇信泓	蘇信泓
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	劉柏園	劉柏園、陳威光
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	3 人	3 人

4、配發員工紅利之經理人姓名及配發情形：本公司 101 年度不配發員工紅利，故不適用。

(四) 分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占個體或個別財務報告稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性。

- 1、本公司董事、監察人薪酬結構為固定項目：以年度稅後純益金額之比率作為酬勞。
- 2、本公司總經理及副總經理薪酬結構包含固定項目(如：薪資、人事管理規章所訂之福利)、變動項目(如：獎金、員工分紅(股票/現金)、員工認股權)。
- 3、上述之固定項目以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則。變動項目則綜合考量公司獲利狀況及個人績效表現。其績效評核以目標達成率、獲利率、營運效益、貢獻度、未來潛力等綜合考量。相關目標與權重，經評估整體經濟環境變化、內部營運計畫、產業趨勢、未來風險等因素制訂。
- 4、本公司已設置薪資報酬委員會，相關酬金訂定及審議程序，依相關法令及辦法執行。

最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例

單位：%

職稱	100 年		101 年	
	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司
董事	8.26	8.26	(2.25)	(2.60)
監察人	0.61	0.61	(0.03)	(0.03)
總經理及副總經理	9.67	11.65	(3.66)	(5.10)

三、公司治理運作情形

(一) 董事會運作情形：

董事會運作情形資訊

最近年度董事會開會 8 次，董事監察人出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	8	0	100	無
副董事長	廖文鐸	6	2	75	無
董事	謝錦昌	8	0	100	無
	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	5	3	63	無
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	5	2	63	無
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	1	0	100	101/4/1 代表人 改派程世嘉
	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	7	0	100	無
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	8	0	100	無

其他應記載事項：

- 證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：無。
- 董事利害關係議案迴避之執行情形：依本公司董事會議事規則第十五條執行；董事對於會議事項，與其自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容，如有害於公司利益之虞時，不得加入討論及表決，且討論表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使其表決權。
- 當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：
 - 本公司於 95 年 12 月、97 年 3 月、100 年 7 月、101 年 3 月、101 年 10 月經董事會修訂通過「董事會議事規範」，有效建立董事會治理制度及健全監督功能，並強化管理機能。
 - 本公司於 100 年 12 月設置薪資報酬委員會，負責協助董事會定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，及定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。

(二) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形：

監察人參與董事會運作情形

最近年度董事會開會 8 次，列席情形如下：

職稱	姓名	實際列席次數	實際列席率(%)	備註
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	1	100	101/4/1 代表 人改派程世嘉
	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	7	100	無
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	8	100	無

其他應記載事項：

- 監察人之組成及職責：
 - 監察人與公司員工及股東之溝通情形：本公司監察人於董事會及內部不定期之會議溝通討論公司員工及股東之意見，溝通情形良好。
 - 監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形：本公司監察人於董事會及內部不定期之會議與內部稽核主管及會計師溝通討論內控管理及財報事項，溝通情形良好。
- 監察人列席董事會無反對議案之意見。

(三) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
<p>一、公司股權結構及股東權益</p> <p>(一) 公司處理股東建議或糾紛等問題之方式</p> <p>(二) 公司掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單之情形</p> <p>(三) 公司建立與關係企業風險控管機制及防火牆之方式</p>	<p>已設立投資人關係部門並有專人負責，處理股東建議或糾紛等問題。與主要股東關係良好。</p> <p>設有與特定公司及集團企業公司間經營、業務及財務往來作業辦法、子公司監督與管理辦法、背書保證作業程序、資金貸與他人作業程序及取得或處分資產處理程序等內部相關辦法建立適當風險控管機制及防火牆。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>二、董事會之組成及職責</p> <p>(一) 公司設置獨立董事之情形</p> <p>(二) 定期評估簽證會計師獨立性之情形</p>	<p>尚未設置。</p> <p>定期評估中。</p>	<p>研議中</p> <p>無</p>
<p>三、建立與利害關係人溝通管道之情形</p>	<p>已設立相關部門及溝通管道。</p>	<p>無</p>
<p>四、資訊公開</p> <p>(一) 公司架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊之情形</p> <p>(二) 公司採用其他資訊揭露之方式（如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等）</p>	<p>已架設完成，並依相關規定揭露。</p> <p>已設置中、英文網站，指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。</p>	<p>無</p> <p>無</p>
<p>五、公司設置提名或其他各類功能性委員會之運作情形</p>	<p>已設置薪酬委員會。</p>	<p>研議中</p>

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因												
六、公司如依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂有公司治理實務守則者，請敘明其運作與所訂公司治理實務守則之差異情形：本公司目前尚未訂定「上市上櫃公司治理實務守則」，研議中。														
七、其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（如員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應商關係、利害關係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等）： 本公司員工皆加入勞健保及團體保險，享受各項保險給付權利，並設立職工福利委員會及退休金監督委員會，依法提撥職工福利金、勞工退休金，定期召開員工溝通會議，設立員工托兒所，並制訂員工分紅辦法，使公司經營利潤能與全體員工共享。雇用身心障礙人士、設立慈善基金會鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任。同時也積極參與主管機關主辦之產業說明會，並不定期舉行法人說明會；本公司並設有投資人關係部門及網站，提供相關資訊供投資人參考。 本公司董事會運作情形： 1、本公司董事及監察人對於有利害關係議案之迴避確實執行。 2、本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行。 3、本公司已訂定董事會議事規範，並確實執行。 4、本公司已為董事及監察人購買責任保險，並經股東會決議通過將董監事責任險納入公司章程中。 5、除因臨時或重要公務無法參加董事會外，各董事及監察人皆全程參與監督、討論相關議案。 6、本公司董事及監察人101年度進修情形：	<table border="1" data-bbox="890 338 1007 1910"> <thead> <tr> <th data-bbox="890 1783 930 1910">職稱</th> <th data-bbox="890 1514 930 1783">姓名</th> <th data-bbox="890 1323 930 1514">進修日期</th> <th data-bbox="890 969 930 1323">主辦單位</th> <th data-bbox="890 506 930 969">課程名稱</th> <th data-bbox="890 338 930 506">進修時數</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="930 1783 1007 1910">董事</td> <td data-bbox="930 1514 1007 1783">緯創資通(股)公司 代表人:林憲銘</td> <td data-bbox="930 1323 1007 1514">101.05.10</td> <td data-bbox="930 969 1007 1323">財團法人中華民國證券 暨期貨市場發展基金會</td> <td data-bbox="930 506 1007 969">董事及監察人實務進階研習會 (公司治理與證券法規研習班)</td> <td data-bbox="930 338 1007 506">3.0</td> </tr> </tbody> </table>	職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數	董事	緯創資通(股)公司 代表人:林憲銘	101.05.10	財團法人中華民國證券 暨期貨市場發展基金會	董事及監察人實務進階研習會 (公司治理與證券法規研習班)	3.0	
職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數									
董事	緯創資通(股)公司 代表人:林憲銘	101.05.10	財團法人中華民國證券 暨期貨市場發展基金會	董事及監察人實務進階研習會 (公司治理與證券法規研習班)	3.0									
八、如有公司治理自評報告或委託其他專業機構之公司治理評鑑報告者，應敘明其自評（或委外評鑑）結果、主要缺失（或建議）事項及改善情形： 本公司自行評估公司治理相關事項，並未發現重大缺失需立即改善之情形。														

(四) 薪酬委員會組成、職責及運作情形：

薪資報酬委員會成員資料

身份別	姓名	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形(註1)								兼任其他 公開發行 公司薪資 報酬委 員會成 員家數	備註 (註2)
		商務、法 務、會計 師或會計 師以上	法官、檢 察官、律 師或其他 與國家考 試及領有 證書之專 門職業及 技術人員	具有商 務、法 務、會計 師或會計 師以上之 業務所 需之工 作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8		
其他	林瑞益			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
其他	盛保熙			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
董事	廖文鐸			✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓	1	符合

備註1：

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人。但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或其關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。
- (8) 未有公司法第30條各款情事之一。

備註2：若成員身分別係為董事，請說明是否符合「股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資委員會設置及行使職權辦法」第6條第5項之規定。

薪資報酬委員會運作情形資訊

1、本公司之薪資報酬委員會委員計三人。

2、本屆委員任期：100年12月12日至103年6月16日，最近年度薪資報

酬委員會開會4次(A)，委員資格及出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席 次數(B)	委託出席 次數	實際出席率(%) (B/A)	備註
召集人	林瑞益	4	0	100	無
委員	盛保熙	3	1	75	無
委員	廖文鐸	4	0	100	無

其他應記載事項：

- 一、董事會如不採納或修正薪資報酬委員會之建議，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對薪資報酬委員會意見之處理(如董事會通過之薪資報酬優於薪資報酬委員會之建議，應敘明其差異情形及原因)：無。
- 二、薪資報酬委員會之議決事項，如成員有反對或保留意見且有紀錄或書面聲明者，應敘明薪資報酬委員會日期、期別、議案內容、所有成員意見及對成員意見之處理：無。

(五) 履行社會責任情形：

項目	運作情形	與上市櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
<p>一、落實推動公司治理</p> <p>(一) 公司訂定社會責任政策或制度，以落實推動公司社會責任之情形。</p> <p>(二) 公司及子公司設置社會責任專(兼)職單位之運作情形。</p> <p>(三) 公司定期舉辦董事、監察人與員工之企業倫理教育訓練及宣導事項，並將其與員工績效考核系統結合，設立明確有效之獎勵及懲戒制度之情形。</p> <p>二、發展永續環境</p> <p>(一) 公司致力於提升各項資源之利用效率，並使用對環境負荷低之再生物料之情形。</p> <p>(二) 公司依其產業特性建立合適之環境管理制度之情形。</p> <p>(三) 設立環境管理專責單位或人員，以維護環境之情形。</p> <p>(四) 公司注重節能減碳及溫室氣體減量策略之情形。</p>	<p>(一) 本公司尚未訂定企業社會責任政策或制度。</p> <p>(二) 本公司推動企業社會責任專(兼)職單位：人力資源室、公共關係部及其他相關部門，持續致力企業社會責任之推行。</p> <p>(三) 本公司定期推動教育訓練課程及宣導事項，並與績效考核結合。</p>	<p>研議中</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>三、維護社會公益</p> <p>(一) 公司遵守國際勞工公認基本人權及勞工權益之情形。</p> <p>(二) 公司遵守勞工安全衛生法及職業安全衛生法等相關法規，保障勞工安全與健康之情形。</p> <p>(三) 公司遵守勞工福利法及勞工保險法等相關法規，提供員工福利之情形。</p> <p>(四) 公司遵守勞工退休金條例及勞工退休金條例等相關法規，提供員工退休金之情形。</p>	<p>(一) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(二) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(三) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(四) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>(一) 公司遵守國際勞工公認基本人權及勞工權益之情形。</p> <p>(二) 公司遵守勞工安全衛生法及職業安全衛生法等相關法規，保障勞工安全與健康之情形。</p> <p>(三) 公司遵守勞工福利法及勞工保險法等相關法規，提供員工福利之情形。</p> <p>(四) 公司遵守勞工退休金條例及勞工退休金條例等相關法規，提供員工退休金之情形。</p>	<p>(一) 本公司遵守相關勞工法規及國際勞工公認基本人權及勞工權益之情形。</p> <p>(二) 本公司遵守勞工安全衛生法及職業安全衛生法等相關法規，保障勞工安全與健康之情形。</p> <p>(三) 本公司遵守勞工福利法及勞工保險法等相關法規，提供員工福利之情形。</p> <p>(四) 本公司遵守勞工退休金條例及勞工退休金條例等相關法規，提供員工退休金之情形。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>

項目	運作情形	與上市櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
(五) 公司與供應商合作，共同致力提升企業社會責任之情形。	(五) 本公司與各供應商贊助或共同參與社會福利活動。	無
(六) 公司藉由商業活動、實物捐贈、企業志願服務或其他公益團體相關活動之情形。	(六) 本公司已成立關懷社會福利慈善事業基金會，鼓勵青少年朝夢想努力，協助偏遠及弱勢團體各項計畫，善盡對社會的責任。	無
四、加強資訊揭露 (一) 公司揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊之方式。	(一) 本公司已設置關懷社會福利慈善事業基金會網站，鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任，未來將持續於此網站揭露及提供各項報告書資訊。	無
(二) 公司編製企業社會責任報告書，揭露推展企業社會責任之情形。	(二) 本公司尚未編製企業社會責任報告書，未來將視實際需求編制，加強揭露推動企業社會責任之情形。	無 研議中
五、本公司依據上市櫃公司企業社會責任守則之情形。	本公司之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形： 實務持續擬制定中。	
六、其他有助於瞭解與安全、環境、高品質、員工福利、人權等事項之情形。	本公司對環保、社區參與、社會貢獻、社會服務、社會公益、消費者權益、人權等事項之執行情形如下： (一) 本公司與衛生、安全、環保、品質、員工福利等事項，並已成立職工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項訓練課程、高品質旅遊及員工福利等活動。 (二) 本公司與衛生、安全、環保、品質、員工福利等事項，並已成立職工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項訓練課程、高品質旅遊及員工福利等活動。 (三) 本公司與衛生、安全、環保、品質、員工福利等事項，並已成立職工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項訓練課程、高品質旅遊及員工福利等活動。	
七、公司產品或服務之社會責任報告書如有通過相關驗證機構之查證標準，應加以敘明：無。		

(六) 公司履行誠信經營情形及採行措施

項目	誠信經營情形	與上市櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
一、訂定誠信經營政策及方案	本公司尚未訂定誠信經營相關規章與政策；但公司及董事會與股東最大秉持誠信經營原則使股東權益最大化。	本公司未來將擬訂誠信經營政策及方案，其餘尚無重大差異
(一) 公司於規章及對外文件中明示誠信經營之政策，以及董事會與管理階層承諾落實之情形。	(一) 本公司尚未訂定誠信經營相關規章與政策；但公司及董事會與股東最大秉持誠信經營原則使股東權益最大化。	
(二) 公司訂定防範不誠信行為之方案內之作業程序、行為指南及教育訓練等運作情形。	(二) 本公司尚未訂定防範不誠信行為之相關制度或方案；但已訂定『集團員工私人利益迴避辦法』，若違反將依據『員工獎懲辦法』懲戒。	

項 目	運 作 情 形	與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
<p>(三) 公司訂定防範不誠信行為方案時，對營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，採行防範行賄及收賄、提供非法政治獻金等措施之情形。</p>	<p>(三) 本公司尚未訂定防範不誠信行為之相關制度或方案；但已訂定『集團員工私人利益迴避辦法』，若違反將依據『員工獎懲辦法』懲戒。</p>	
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司商業活動應避免與有不誠信行為紀錄者進行交易，並於商業契約中明訂誠信行為條款之情形。</p> <p>(二) 公司設置推動企業誠信經營專(兼)職單位之運作情形，以及董事會督導情形。</p> <p>(三) 公司制定防止利益衝突政策及提供適當陳述管道運作情形。</p> <p>(四) 公司為落實誠信經營所建立之有效會計制度、內部控制制度之運作情形，以及內部稽核人員查核之情形。</p>	<p>(一) 本公司對於往來客戶及廠商皆建立評核機制；簽訂商業契約時雙方權利義務及保密條款均詳訂其中。</p> <p>(二) 本公司已設相關單位負責宣導及相關規劃，並對董事會盡報告之義務。</p> <p>(三) 本公司已訂定『集團員工私人利益迴避辦法』，若遇利益衝突情事可向上呈報。</p> <p>(四) 本公司稽核室每年度皆訂定各項例行性、非列行性、專案性、突擊性之稽核計劃，並於董事會報告查核情形。</p>	<p>無重大差異</p>
<p>三、公司建立檢舉管道與違反誠信經營規定之懲戒及申訴制度之運作情形。</p>	<p>本公司已建立檢舉管道，若違反規定將依據『員工獎懲辦法』懲戒。</p>	<p>無重大差異</p>
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司架設網站，揭露誠信經營相關資訊情形。</p> <p>(二) 公司採行其他資訊揭露之方式(如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露放置公司網站等)。</p>	<p>本公司未來規劃在官網上揭露誠信經營相關資訊情形。</p>	<p>本公司未來規劃在官網上揭露誠信經營相關資訊情形，其餘尚無重大差異</p>
<p>五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」訂有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形；本公司誠信經營守則之訂定，尚在研議中。</p>	<p>本公司未來規劃在官網上揭露誠信經營相關資訊情形。</p>	<p>本公司未來規劃在官網上揭露誠信經營相關資訊情形；</p>
<p>六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊(如公司對商業往來廠商宣導公司誠信經營決心、政策及邀請其參與教育訓練、檢討修正公司訂定之誠信經營守則等情形)：無。</p>	<p>(七) 公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：無。</p> <p>(八) 其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。</p>	<p>本公司未來規劃在官網上揭露誠信經營相關資訊情形，其餘尚無重大差異</p>

(九) 內部控制制度執行狀況：

1、內部控制聲明書：

遊戲橘子數位科技股份有限公司
內部控制制度聲明書



日期：102年3月25日

本公司民國101年度之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1.控制環境，2.風險評估，3.控制作業，4.資訊及溝通，及5.監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司於民國101年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國102年3月25日董事會通過，出席董事5人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



簽章

總經理：劉柏園



簽章

2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(十一) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議。

1、101 年股東會重要決議事項

(1)、報告事項

- a、本公司一百年度營業報告案。
- b、監察人審查一百年度決算表冊報告案。

(2)、承認、討論事項

- a、承認一百年度決算表冊案。
- b、承認一百年度盈餘分配案。
- c、通過修訂本公司「股東會議事規則」案。
- d、通過修訂本公司「資金貸與及背書保證作業程序」案。
- e、通過修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案。

2、董事會重要決議

日期	重要決議事項
101.03.19	<ul style="list-style-type: none"> 1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、修訂本公司「董事會議事規範」案。 3、修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案。 4、本公司一百年一月一日至一百年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書。 5、修訂本公司一百零一年年度稽核計畫。 6、修訂本公司「內部控制制度」部分條文案。 7、修訂本公司內部稽核實施細則案。 8、本公司 2012 年營運計劃及年度預算案。 9、本公司一百年度營運報告及決算表冊。 10、本公司薪資報酬委員會建議董事、監察人及經理人薪酬案。 11、訂定本公司召開一〇一年股東常會相關事宜案。 12、針對 2012 年各子公司之資金需求，提報新增之投資額度。 13、本公司增加對子公司 Gamania Korea Co., Ltd. 之投資額度案。 14、本公司為子公司美國遊戲橘子提供背書保證案。 15、本公司為子公司樂點卡數位科技股份有限公司提供背書保證案。 16、本公司增加對子公司台灣電競之投資額度案。
101.04.27	<ul style="list-style-type: none"> 1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、本公司一〇一年三月增加對紅門數位科技股份有限公司增資案。 3、本公司為子公司北京遊戲橘子數位科技有限公司提供背書保證案。 4、本公司為子公司東遊玩子數位科技股份有限公司提供背書保證案。 5、修訂本公司「內部控制制度」案。 6、本公司一百年度盈餘分配案。 7、本公司增加對子公司上海魔怒氣數碼科技有限公司之投資額度案。 8、海外投資事業 Gamania Holdings Ltd. 進行減資案。 9、本公司薪資報酬委員會建議董事、監察人及經理人薪酬案。
101.06.22	<ul style="list-style-type: none"> 1、追認「麻吉電影股份有限公司」投資案。 2、本公司為子公司「樂點卡數位科技股份有限公司」提供履約保證案。 3、本公司一百年度董事、監察人酬勞及經理人員紅利金額案。 4、訂定本公司一百零一年除息基準日案。 5、增加本公司對子公司「日本遊戲橘子數位科技有限公司」之投資額度案。

101.08.27	<ul style="list-style-type: none"> 1、本公司為子公司背書保證案。 2、本公司一〇一年上半年度之財務報告及合併財務報告案。
101.10.25	<ul style="list-style-type: none"> 1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、修訂本公司「董事會議事規範」案。 3、修訂本公司「資金貸與及背書保證作業程序」案。 4、修訂本公司「會計制度」案。 5、修訂本公司「內部控制制度」案。 6、修訂本公司「內部稽核實施細則」案。 7、本公司為子公司日本遊戲橘子提供背書保證案。 8、本公司增加對子公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.之投資額度案。
101.12.27	<ul style="list-style-type: none"> 1、本公司增加對子公司 Gamania Western Holdings Ltd.之投資額度案。 2、訂定本公司一百零二年度稽核計畫案。 3、修訂本公司「母子公司暨關係企業管理辦法」案。 4、本公司擬增加對子公司「玩酷科技股份有限公司」之投資額度案。
102.03.25	<ul style="list-style-type: none"> 1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、本公司一〇一年一月一日至一〇一年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書。 3、本公司2013年營運計劃及年度預算案。 4、本公司一〇一年度營運報告及決算表冊。 5、本公司一〇一年度虧損撥補案。 6、本公司薪資報酬委員會建議董事、監察人及經理人薪酬案。 7、修訂本公司「章程」案。 8、訂定本公司召開一〇二年股東常會相關事宜案。 9、本公司為子公司北京遊戲橘子數位科技有限公司提供背書保證案。 10、本公司為子公司日本遊戲橘子提供背書保證案。 11、本公司為子公司樂點卡數位科技(股)公司提供背書保證案。 12、追認本公司新設子公司案。 13、本公司研發主管異動案。
102.05.09	<ul style="list-style-type: none"> 1、本公司一〇二年第一季合併財務報告案。 2、追認子公司『亞橘投資股份有限公司』轉投資『一階整合行銷股份有限公司』案。 3、追認子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』轉投資『松鼠數位科技股份有限公司』案。 4、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 5、針對子公司資金需求提報新增之投資額度案。 6、本公司成立金流營運平台之子公司案。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管及研發主管等辭職解任情形之彙總：

公司有關人士辭職解任情形彙總表

102年5月15日

職稱	姓名	到任日期	解任日期	辭職或解任原因
研發主管	郭炳宏	93.12.01	102.03.25	組織異動

四、會計師公費資訊：

會計師公費資訊級距表

會計師事務所名稱	會計師姓名		查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	潘慧玲	葉冠姝	101/1/1~101/12/31	無

金額單位：新臺幣仟元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費	合計
1	低於 2,000 千元			✓	
2	2,000 千元 (含) ~4,000 千元				
3	4,000 千元 (含) ~6,000 千元		✓		✓
4	6,000 千元 (含) ~8,000 千元				
5	8,000 千元 (含) ~10,000 千元				
6	10,000 千元 (含) 以上				

(一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額及非審計服務內容：無。

(二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。

(三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

五、更換會計師資訊：

(一) 關於前任會計師

更換日期	101年4月27日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人	會計師	委任人
	主動終止委任	潘慧玲、吳漢期	無
	不再接受(繼續)委任	無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
其他揭露事項 (本準則第十條第五款第一目第四點應加以揭露者)	無		

(二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	潘慧玲 葉冠奴
委任之日期	101年4月27日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第 10 條第 5 款第 1 目及第 2 目之 3 事項之復函：不適用。

六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形

董事、監察人、經理人及大股東股權變動情形

單位：仟股

職稱	姓名	101 年度		當年度截至 3 月 31 日	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董事長	劉 柏 園	-	175	-	-
董 事	廖 文 鐸	-	-	-	-
	謝 錦 昌	-	-	-	-
	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	-	-	-	-
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	-	-	-	-
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	800	-	-	-
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	(247)	(246)	-	-
大股東	Nexon Co., Ltd	5,505	-	-	-
經理人	蘇 信 泓	(203)	(150)	-	-
	陳 威 光	-	-	-	-
	吳 昌 宏	-	-	81	-
	許 武 先	25	-	-	-
	莊 成 志	-	-	-	-
	張 文 杰	19	-	-	-
	謝 春 未	-	-	-	-

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權質押予關係人之情事。

八、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊

單位：股；102年4月21日

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係		備註
	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	名稱	關係	
渣打銀行敦北分行受託保管納克森有限公司投資專戶	52,270,838	33.27%	-	-	-	-	-	-	-
劉柏園	16,867,053	10.74%	-	-	-	-	劉鐵成	父子	-
蕭政豪	7,275,000	4.63%	-	-	-	-	-	-	-
劉鐵成	2,135,411	1.36%	-	-	-	-	劉柏園	父子	-
謝柯秀美	2,073,000	1.32%	-	-	-	-	-	-	-
緯創資通股份有限公司	1,496,445	0.95%	-	-	-	-	-	-	-
蘇信泓	1,466,361	0.93%	-	-	-	-	-	-	-
眾盈投資股份有限公司	1,260,744	0.80%	-	-	-	-	-	-	-
程世嘉	800,000	0.51%	-	-	-	-	-	-	-
廖文鐸	710,736	0.45%	-	-	-	-	-	-	-

九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例

綜合持股比例

單位：仟股；%
102年3月31日

轉投資事業 (註1)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	34,071	100.00%	-	-	34,071	100.00%
Gamania Korea Co., Ltd.	754	100.00%	-	-	754	100.00%
吉恩立數位科技股份有限公司	2,100	15.00%	-	-	2,100	15.00%
東遊玩子數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	1,458	27.20%	5,321	99.28%
飛魚數位遊戲股份有限公司	1,340	99.75%	-	-	1,340	99.75%
亞橘投資股份有限公司	6,500	100.00%	-	-	6,500	100.00%
玩酷科技股份有限公司	14,396	77.40%	-	-	14,396	77.40%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1,330	100.00%	-	-	1,330	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	5,330	100.00%	-	-	5,330	100.00%
台灣電競股份有限公司	4,680	40.70%	-	-	4,680	40.70%
果核數位股份有限公司	16,200	100.00%	-	-	16,200	100.00%
紅門數位科技股份有限公司	24,200	100.00%	-	-	24,200	100.00%
兩隻老虎股份有限公司	627	51.00%	-	-	627	51.00%
樂點卡數位科技股份有限公司	5,000	100.00%	-	-	5,000	100.00%
麻吉電影(股)公司	2,000	33.33%	-	-	2,000	33.33%
磁力線上(股)公司	460	5.00%	-	-	460	5.00%
極刻數位科技(股)公司	1,530	51.00%	-	-	1,530	51.00%
全球倍術(股)公司	3,000	80.00%	-	-	3,000	80.00%

(註1)：係本公司採用權益法之投資。

肆、募資情形

一、資本及股份

(一) 股本來源

單位：仟股；新台幣仟元

年/月	每股面額	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產 抵充股款者	其他
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/05	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23
100/06	10	250,000	2,500,000	156,288	1,562,882	庫藏股減資\$118,400		註24
100/09	10	250,000	2,500,000	156,401	1,564,011	員工認股權轉換\$1,128		註25
100/11	10	250,000	2,500,000	156,751	1,567,515	員工認股權轉換\$3,504		註26
101/04	10	250,000	2,500,000	156,754	1,567,543	員工認股權轉換\$28		註27
101/06	10	250,000	2,500,000	156,812	1,568,125	員工認股權轉換\$582		註28
101/11	10	250,000	2,500,000	156,868	1,568,684	員工認股權轉換\$559		註29
102/05	10	250,000	2,500,000	156,883	1,568,833	員工認股權轉換\$149		註30
102/05	10	250,000	2,500,000	157,097	1,570,975	員工認股權轉換\$2,142		註31

註1：核准文號：84.06.12八四建四字第八六一九號

註2：核准文號：87.04.03八七建三庚字第一四三六二號

註3：核准文號：88.10.27經(八八)中字第八八九七二九五七號

註4：核准文號：89.04.14(八九)台財證(一)字第二九六三八號

註5：核准文號：89.09.11(八九)台財證(一)字第七七一〇號

註6：核准文號：90.07.03(九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號

註7：核准文號：91.06.17台財證一字第〇九一〇一三二七三八號

註8：核准文號：91.09.03台財證一字第〇九一〇一四七二二三號

註9：核准文號：92.05.21台財證一字第〇九二〇一二二七三三號

註10：核准文號：九十三年十月二十一日經授商字第09301198100號

註11：核准文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號

註12：核准文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號

註13：核准文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號

註14：核准文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號

註15：核准文號：九十六年十月三十日經授商字第09601266570號

註16：核准文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號

註17：核准文號：九十八年五月十五日經授商字第09801097160號

註18：核准文號：九十八年十一月二十三日經授商字第09801271060號

註19：核准文號：九十九年四月十五日經授商字第09901072040號

註20：核准文號：九十九年五月二十八日經授商字第09901109060號

註21：核准文號：九十九年十一月二十二日經授商字第09901260820號

註22：核准文號：一〇〇年四月十一日經授商字第10001070290號

註23：核准文號：一〇〇年五月十六日經授商字第10001096330號

註24：核准文號：一〇〇年六月十六日經授商字第10001121560號

註25：核准文號：一〇〇年九月十九日經授商字第10001218040號

註26：核准文號：一〇〇年十一月十一日經授商字第10001258190號

註27：核准文號：一〇一年四月十日經授商字第10101062780號

註28：核准文號：一〇一年六月十三日經授商字第10101107630號

註29：核准文號：一〇一年十一月十五日經授商字第10101237660號

註30：核准文號：一〇二年五月三日經授商字第10201077710號

註31：變更登記中

單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通在外股份(註)	未發行股份	合計	
普通股	157,097,565	92,902,435	250,000,000	上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。

(二) 股東結構

股東結構

102年04月21日

股東結構 數量	政府 機構	金融 機構	其他 法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數	1	1	38	23,248	59	23,347
持有股數	58	695,000	5,291,259	96,316,179	54,795,069	157,097,565
持股比例(%)	-	0.44	3.37	61.31	34.88	100

(三) 股權分散情形

股權分散情形

每股面額十元

102年04月21日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1至999	8,022	795,628	0.51
1,000至5,000	12,905	25,491,696	16.23
5,001至10,000	1,444	11,446,227	7.29
10,001至15,000	362	4,575,202	2.91
15,001至20,000	247	4,639,370	2.95
20,001至30,000	145	3,708,835	2.36
30,001至40,000	57	2,026,707	1.29
40,001至50,000	49	2,295,376	1.46
50,001至100,000	61	4,393,901	2.80
100,001至200,000	23	3,015,458	1.92
200,001至400,000	15	4,314,115	2.75
400,001至600,000	3	1,413,000	0.90
600,001至800,000	6	4,137,198	2.63
800,001至1,000,000	-	-	-
1,000,001以上	8	84,844,852	54.00
合計	23,347	157,097,565	100

特別股：無。

(四) 主要股東名單

主要股東名單

單位：股；102年04月21日

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例(%)
渣打銀行敦北分行受託保管納克森有限公司投資專戶		52,270,838	33.27
劉柏園		16,867,053	10.74
蕭政豪		7,275,000	4.63
劉鐵成		2,135,411	1.36
謝柯秀美		2,073,000	1.32
緯創資通股份有限公司		1,496,445	0.95
蘇信泓		1,466,361	0.93
眾盈投資股份有限公司		1,260,744	0.80
程世嘉		800,000	0.51
廖文鐸		710,736	0.45

(五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利、及相關資料

每股市價、淨值、盈餘及股利資料

項	年		100年	101年	當年度截至 102年3月31日
	目	度			
每股市價	最高		52.40	37	28.8
	最低		21.95	23	23.7
	平均		39.07	28.09	26.95
每股淨值	分配前		17.94	14.57	14.83
	分配後		17.94	14.57	14.83
每股盈餘	加權平均股數		154,953	156,823	156,940
	每股盈餘		1.21	(2.27)	0.53
每股股利	現金股利		0.8	-	-
	無償配股	盈餘分配	-	-	-
	資本公積配股		-	-	-
	累積未付股利		-	-	-
投資報酬分析	本益比		32.29	(12.37)	50.85
	本利比		48.84	-	-
	現金股利殖利率		2.05	-	-

(六) 公司股利政策及執行狀況

1、股利政策：

依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，依章程規定提撥供發放員工紅利及董監事酬勞，並擬定本公司發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬訂盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

未來分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：

本公司 102 年 3 月 25 日董事會決議不分派股利。

3、股利政策預期是否有重大變動：無此情形。

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：不適用。

(八) 員工分紅及董事、監察人酬勞

1、公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍：

本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款後，彌補以往虧損，次就其餘額提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累積未分配盈餘數，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十~十五。

(2) 董事監察人酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，提請股東會決議分派之。

2、本期估列員工紅利及董事、監察人酬勞金額之估列基礎、配發股票紅利之股數計算基礎及實際配發金額若與估列數有差異時之會計處理：不適用。

3、董事會通過之擬議配發員工分紅等資訊：本公司 102 年 3 月 25 日董事會決議不配發員工紅利及董事酬勞。

4、一〇〇年度員工分紅及董事、監察人酬勞之實際配發情形（包括配發股數、金額及股價）、其與認列員工分紅及董事、監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形。

分配項目	董事會決議金額	股東會決議金額	差異數及原因
員工紅利	27,500,000	27,500,000	-
董事、監察人酬勞	3,500,000	3,500,000	

(九) 公司買回本公司股份情形：本公司最近年度及截至本年報刊印日止，無買回本公司股份之情形。

二、公司債辦理情形：無。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權憑證辦理情形

102年03月31日

員工認股權憑證種類	96年發行 員工認股權憑證
申報生效日期	96.12.07
發行(辦理)日期	96.12.17
發行單位數	12,000,000股
發行得認購股數占已發行股份總數比率	7.64%
認股存續期間	98.12.17~102.12.16
履約方式	發行新股
限制認股期間及比率(%)	依據主管機關核准之發行辦法，內容詳見發行辦法
已執行取得股數	5,979,700股
已執行認股金額	145,740,290元
未執行認股數量	4,511,000股
未執行認股者其每股認購價格	原始認股價格為28.35元 歷次調整後認購價為23元
未執行認股數量占已發行股份總數比率	2.87%
對股東權益影響	無重大影響

六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

七、資金運用計劃執行情形：前次增資計劃完成日距今已逾三年，且最近三年亦無增資計劃。

伍、營運概況

一、業務內容：

(一) 業務範圍：

1、所營業務之主要內容

- (1) 各種電腦軟硬體之買賣業務。
- (2) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務。
- (3) 整廠機械設備輸出。
- (4) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）。
- (5) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務。
- (6) I401010 一般廣告服務業。
- (7) J503021 電視節目製作業。
- (8) J503031 廣播電視節目發行業。
- (9) J503041 廣播電視廣告業。
- (10) JZ99050 仲介服務業。
- (11) CC01050 資料儲存及處理設備製造業。
- (12) I301010 資訊軟體服務業。
- (13) J303010 雜誌業。
- (14) G902011 第二類電信事業。
- (15) ZZ99999 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

2、營業比重

單位：新台幣仟元

項目	101 年度母公司營業收入	營業比重
線上遊戲軟體收入	3,059,340	92.94%
勞務收入	86,944	2.64%
商品銷售及其他	145,531	4.42%
合計	3,291,815	100.00%

資料來源：101 年度經會計師查核簽證之財務報表

3、公司目前之商品（服務）項目

- (1) 線上遊戲軟體：新楓之谷、天堂、絕對武力、龍之谷、跑跑卡丁車、艾爾之光、瑪奇、瑪奇英雄傳等。
- (2) 商品銷售：配合部份遊戲所推出之產品包及周邊商品。
- (3) 勞務收入：子公司或他公司營運之遊戲透過本公司之收費機制，本公司酌收之手續費。

4、計畫開發之新商品（服務）

- (1) 線上遊戲：第一季推出休閒類人氣遊戲「泡泡大亂鬥」，預計今年將陸續推出「第九大陸」、「蠟筆小新」、「商界」等數款新遊戲。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲推出，或因應現有遊戲改版之需，適時推出相關遊戲之產品包或週邊商品。

(二) 產業概況：

本公司涵蓋之商品與服務以開發暨營運線上遊戲軟體 (Online Game) 為主，以下茲就產業概況進行說明。

1、產業之現況與發展

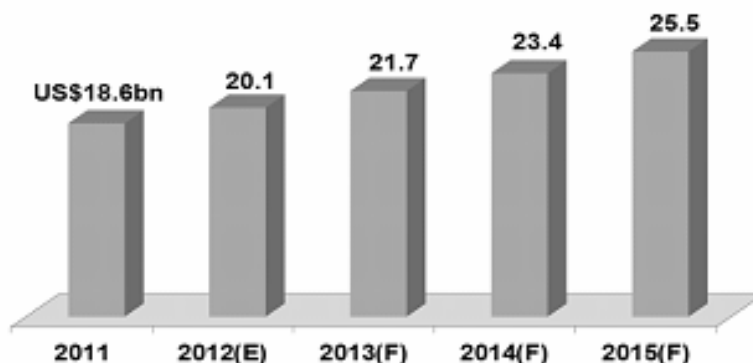
線上遊戲 (online) 改變了傳統非連線 (offline) 的遊玩方式與型態，藉跨地域與高互動的特性，讓玩家在網路上構建一個虛擬世界，並於其中與同好相互討論、分享心得及組織社群，為線上遊戲產業第一個特性。

有別於單人 (single player) 遊戲，多人連線角色扮演遊戲 (Massively Multiplayer Online Role Playing Games, 簡稱 MMORPGs) 目前為線上遊戲市場之大宗，玩家藉遊戲彼此交流，感情凝聚力強，進而提升對遊戲之黏附性與忠誠度，並衍生出龐大的商機，對整個遊戲產業生態產生重大影響。

早期線上遊戲採月費制，玩家需付費遊玩 (pay to play)，遊戲橘子於 2005 年代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲 (free to play)，自此改變玩家習慣。隨著上網人口結構及玩家需求等因素逐漸轉變，休閒遊戲被視為支撐產業之重要角色。

根據資策會 (MIC) 提供數據顯示，2011 年全球電腦遊戲市場規模為 186 億美元，2012 年市場規模為 201 億美元，2015 年有機會成長至 255 億美元，2011 年至 2015 年度之年複合成長率 (CAGR) 約為 8%。

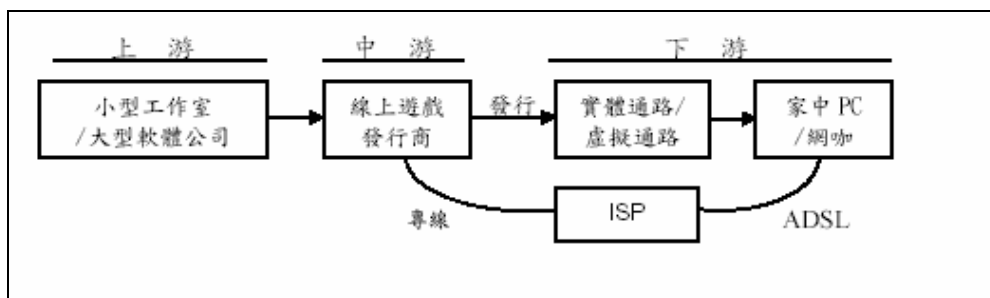
2011~2015年全球電腦遊戲市場規模



資料來源：DFC Intelligence、PWC、MIC 整理 (2012年12月)

2、產業上、中、下游之關聯性

線上遊戲產業的組成構面從遊戲開發到終端消費，最上游為創意及產品研發，經過中游的產品行銷與營運，到最下游的通路管理。



3、產品之各種發展趨勢

(1) 遊戲類型眾多，風格多元

遊戲種類包括第一人稱射擊、角色扮演、即時戰略、動作、冒險、模擬、運動、益智等多項面貌。遊戲橘子於 2007 年推出「跑跑卡丁車」，帶動大規模休閒遊戲潮流；2008 年推出「絕對武力」，引領第一人稱射擊遊戲（FPS）風潮；2010 年推出「龍之谷」，掀起多人動作角色扮演遊戲（ARPG）旋風，在在掌握產品趨勢。

(2) 遊戲與社群/社交功能融合

2009 年左右 Facebook 內嵌的網頁遊戲如「FarmVille」等，在全球掀起熱潮；2012 年行動裝置上的即時通訊軟體（IM）推出的遊戲如 LINE POP 等，也獲得許多玩家關注；看準這股風潮，國內業者亦積極整合社群與遊戲。遊戲橘子擁有台灣最大遊戲入口網站《beanfun! 樂豆》，總會員數達 1,400 萬人，每月不重覆登入人數達 260 萬，為上百款熱門遊戲的玩家提供單一帳戶登入的便利機制，旗下「遊戲攻略」頻道由專業編輯團隊，提供熱門遊戲的最新情報和豐富攻略，幫助玩家掌握遊戲；「我的樂豆」為最多戰友的遊戲社群，讓玩家輕鬆與遊戲同好分享遊戲生活樂事，全方位滿足玩家需求。

(3) 行動裝置拓展遊戲範疇

隨著智慧型手機與平板電腦興起，Apple 陣營使用 iOS 平台的 App Store 及 Google 陣營使用 Android 的 Google Play 內提供各種付費與免費軟體讓使用者下載，也間接讓許多應用軟體一夕暴紅，尤以遊戲軟體為最，從「憤怒鳥（Angry Birds）」、「猜畫畫（Draw Something）」、到近期的「Clash of Clans」、「Candy Crush」等，種類和數量皆持續增加，不僅拓展玩家族群，亦擴大遊戲範疇。本公司已在 Apple iOS 平台上推出數款行動遊戲，包括「Hero:108」、「Soul Captor」、「Gu morning」、「與「Subcat」等供使用者下載，並將持續發展。

綜上，若持續掌握產品趨勢，使遊戲面貌更加多元，強化消費者對產品認知與黏著度，為遊戲軟體廠商致勝關鍵。

4、產品競爭情形

遊戲產品不僅貼近生活，更常成為科技創新的組合，1990 年到 2000 年代伴隨網路普及，遊戲走向線上，而近年行動裝置興起，亦為產業帶來新的挑戰與機會。本公司於 2000 年推出「天堂」，玩家擠爆伺服器，開啟台灣線上遊戲時代；2005 年推出「楓之谷」，免費模式掀起全民遊戲熱潮；雖然近年台灣遊戲同業增加，公司數款旗艦遊戲生命週期持續長青，並發揮多元精品策略，以更穩健精實的脚步迎接變革與機會。

(三) 技術及研發概況：

1、最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
101 年	625,303 仟元	1、『Dream Drops 快轉童話』完成中文版製作，在香港開始對外服務、並進行日文版之開發製作。 2、『Divina 幻月之歌』完成英文版製作，開放美國地區對外服務。 3、『Soul Captor 狩神傳』完成歐洲版製作，開放歐洲地區對外服務。 4、於日本市場推出網頁遊戲『Phantom Brave』、『Knight Carnival』。 5、於歐洲地區推出網頁遊戲『Koihime Musou』。 6、於美國地區推出網頁遊戲『Koihime Musou』。 7、推出 Facebook 遊戲『CoCoCan Planet 喵樂園』。 8、改良『Tiara Concerto』核心的『動作攻擊判定預測』系統，令網路延遲降低最高達 90%。 9、完成手機版戀姬夢想的開發並於日本上市。 10、完成網頁遊戲『Phantom Brave』的開發並於日本上市。 11、完成『Knight Carnival』網頁版及手機版的開發並於日本上市。 12、完成網頁遊戲『Power Dolls』中文版的開發並於台灣上市。 13、完成網頁遊戲『Phantom Brave』英語版及韓語版的開發。 14、完成網頁遊戲『Langrisser Tri-Swords』的開發並於日本上市。 15、完成網頁遊戲『Engage Knights』的 Prototype 開發。
102 年 第一季	98,889 仟元	1、完成全新動作型 MORPG『Tiara Concerto』日文版之開發，並在日本開始營運。 2、完成網頁遊戲『Engage Knights』的 α 版的開發。 3、完成手機遊戲『Pet Puzzle Prototype』的開發並於日本上市。

(四) 長、短期業務發展計畫

1、短期業務發展計畫

- (1) 以市場導向與玩家需求出發，爭取代理優質之遊戲。
- (2) 以多元分眾產品策略、輔以合宜之資源，將自製與代理遊戲導入國內外市場。
- (3) 以合作開發模式吸收遊戲開發的經驗。
- (4) 持續強化台灣最大遊戲入口網站《beanfun!》之內容與服務，除現有遊戲，以及推出的延伸遊戲服務，包括攻略、社群，還計畫推出影音、動漫、購物等多元新服務，全方位滿足玩家需求。

2、長期業務發展計畫

- (1) 持續深耕多元遊戲，累積核心技術與經驗，加速遊戲時程，兼顧

遊戲內容之深度與廣度。

- (2) 以優質遊戲為本，輔以本公司豐富經驗營運行銷，提昇遊戲之高附加價值。
- (3) 於共同開發或合作過程中，創造創新效率與執行力。

二、市場及產銷概況：

(一) 市場分析

1、主要商品（服務）之銷售（提供）地區

母公司主要產品與服務提供地區在國內，權利金授權海外的營收比重尚未達 10% 以上。

2、市場占有率

以本公司於民國 101 年度之主要產品營業收入與資策會評估之同年度國內市場規模比較，估算本公司於國內市場之佔有率，相關資訊如下所示：

我國線上遊戲市場規模	本公司台灣地區線上遊戲 相關合併營收淨額	市場佔有率
新台幣 171 億元	新台幣 56.09 億元	33%

資料來源：資策會（MIC，2013 年 2 月）；本公司 101 年度經會計師查核簽證之財務報告。

3、市場未來之供需狀況與成長性

根據資策會出具之 2012 年度台灣線上遊戲市場規模為新台幣 171 億元，2017 年預估將為新台幣 208 億元，2012~2017 年之年複合成長率（CAGR）約為 4%，市場相對趨於成熟。

隨著遊戲類型選擇越趨於多元，兒童、年輕女族群性等不同的遊戲人口增加，且遊戲市場在經營的內容、平台、模式等不同面向持續融合，可望展現創新之契機。

4、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

(1) 競爭利基

A、創新靈活的營運策略

本公司向為業界「首創模式」的領航者，多年前即以自製 PC 單機遊戲「便利商店」，首創低價行銷策略、明星代言的廣告手法及超商鋪貨的營運方式一戰成名；2004 年在台灣推出手機付費機制，讓玩家透過手機輕鬆購買 GASH 點數，成為台灣第一個整合虛擬付費管道的遊戲廠商；2005 年度『楓之谷』以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功擴展玩家範疇；2010 年推出「龍之谷」，開創多人動作角色扮演遊戲（ARPG）新天地；2011 年度成功結合原創動畫「Mig Said 米各說」和文創偶像劇，落實跨界整合；上述各案均為本公司獨到商業運作手法之例證，其嶄新創意為同業難以取代之優勢。

B、豐富完整的產品型態

本公司於 2000 年引進 MMORPG「天堂」，成功奠定遊戲業界領導地位後，其後陸續推出多款具特色題材與玩法之遊戲，如「楓之谷」、「龍之谷」等。鑑於近年來因國人生活習慣之轉型，休閒遊戲風漸興，本公司亦於第一時間引進包含益智、競賽、運動等多樣風格之休閒遊戲，如「跑跑卡丁車」、「絕對武力」等，足為業界成功兼營 MMORPG 與休閒遊戲之代表。

C、積極維護現有客源及持續開發新客群

「天堂」在 2000 年順利打下高中至大學的主流玩家市場後，2005 年度再以「楓之谷」成功開發 15 歲以下之玩家客層，2008 年更進一步採行「多元分眾」策略，藉由不同類別的遊戲，吸引各種喜好與年齡之玩家加入遊戲，例如知名單機遊戲線上版的第一人稱射擊遊戲「絕對武力」，以新奇的殭屍模式，顛覆一般射擊遊戲玩法，獲得熱烈的回響；2010 年推出全新改版「新楓之谷」，成功延續現有遊戲生命週期，豐富遊戲內容廣受舊雨新知喜愛；2012 年暑期新作「瑪奇英雄傳」亦吸引熱愛超擬真動作、畫面、互動的玩家。

D、成功開發香港及日本市場

自 2000 年跨入香港市場，設立營運子公司，2001 年進軍日本市場，經過多年海外市場營運歷練，引用當地人才避免文化差異，於當地站穩腳步，例如 2008 年在日本推出可愛類型自製遊戲「星辰」，廣受日本玩家喜愛，成功拓展日本知名度，2010 年於日本再推出自製遊戲「幻月之歌」及「恋姬†夢想」，延續熱銷盛況。

(2) 發展遠景之有利因素

A、網路寬頻等科技普及

隨著網路通訊技術不斷突破與人民所得的增加，網路體系建置與家戶寬頻搭載率均漸增。新興國家近年來強化在網路系統與基礎環境之佈建，可為昔日於已開發國家成功營運之遊戲開創第二春；已開發國家亦不斷改善頻寬服務，且在頻寬提升之同時，可以呈現遊戲更順暢之動態影音效果，對遊戲開發或營運商推出高規格精緻型遊戲更為有利。

B、玩家族群呈現多元化

過往線上遊戲的玩家多為 15~25 歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態，惟近來的研究顯示，15 歲以下、青壯年、銀髮族及女性等均為值得開發之新客群。未來納入新客層預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，並有助長期市場規模提昇。

C、結合娛樂的時代趨勢

娛樂乃是民生基本需求之一，是永遠不會消失的市場。許多娛樂產業運用明星商品的人氣，將相同的人物或故事跨足不同平台以

新面貌呈現，降低新產品的推銷成本與市場不確定性，並創佳績。2010年本公司與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫『Hero:108』透過 Cartoon Network 頻道在全球播出，目前已推出同名遊戲。

(3) 發展遠景之不利因素與因應對策

A、玩家口味變化迅速

目前線上遊戲的玩家多數展現性喜嘗鮮之特質，對遊戲營運商為一挑戰。因一款優質遊戲的研發過程極為耗時，且須投入相當之成本(代理遊戲亦須支付簽約金或權利金等)，如未能即時掌握玩家的想法與需求，造成資源耗費。

因應對策：公司遊戲營運團隊隨時關注流行議題，貼近目標客層的想法，有效掌握玩家感興趣之事物；同時公司於社群經營經驗豐富，藉良好即時的互動，確保遊戲生命週期較為長青。

B、營運成本投入益增

隨線上遊戲的蓬勃發展，玩家對於遊戲內容與聲光效果之要求益發講究。為應付玩家之高標準，遊戲投入的開發、代理與維護成本將越來越高，亦增加遊戲營運商之風險。

因應對策：審慎評估遊戲的未來潛力與可貢獻之效益，避免開發或選擇代理不合市場之遊戲，以確保效益大於成本。積極評估並審慎拓展新興營運模式，滿足消費者需求並創造公司最大的價值。

(二) 主要產品之重要用途及產製過程

1、主要產品之重要用途

產品或服務項目	代表性產品或服務	重要用途或功能
線上遊戲軟體收入	提供大型萬人連線遊戲如天堂、楓之谷等及線上休閒遊戲如絕對武力、跑跑卡丁車等即時連線服務。	大型萬人連線角色扮演遊戲可形成玩家間強烈互動社群關係，休閒遊戲則以益智或運動等題材，達到寓教娛樂目的。
商品銷售收入	配合遊戲所推出之產品包及週邊商品。	搭配遊戲推出光碟與週邊商品組合，強化遊戲知名度，益以改版資料片或贈送遊戲點數或道具等方式滿足玩家需求。
勞務收入	提供子公司或其他業者使用本公司收費機制之服務。	其他經營線上遊戲或影音服務之業者，藉由本公司收費機制收取其線上使用費後，支付予本公司之服務費。
其他營業收入	電信服務。	其他電信業者租用本公司之寬頻專線以進行相關連線或發送簡訊之服務，並支付予本公司相關費用。

2、主要產品之產製過程

- (1) 線上遊戲軟體：產品開發單位對市場的未來方向及策略而提出需求，並向內或向外提出可能產品的方向。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲之推出及現有遊戲之改版適時推出相關產品包。
- (3) 勞務收入：提供本公司之付費機制平台給子公司或其他業者所營運之遊戲或影音服務向其消費者收取費用。
- (4) 其他營業收入：提供其他電信業者租用本公司之寬頻專線服務。

(三) 主要原料之供應狀況

本公司藉由穩定的伺服器與線路頻寬，提供消費者良好的線上遊戲服務品質，茲就主要原材料等項目之供應狀況列表如下：

原材料、零組件或外包事項項目	廠商名稱	說明
T3 頻寬 (ISP)	中華電信	提供線上遊戲頻寬
線上遊戲	NCsoft、Nexon Korea、Cyberstep、Eyedentity 等	提供線上遊戲內容

資料來源：本公司

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例，並說明其增減變動原因

最近二年度主要供應商資料

金額單位：新臺幣仟元

項目	100年			101年			102年度截至前一季止			
	名稱	金額	占進貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占進貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	Nexon Korea	1,054,893	58.65	Nexon Korea	902,341	66.04	Nexon Korea	272,023	67.56	持股逾10%之股東
2	NC SOFT	399,828	22.23	NC SOFT	230,567	16.87	NC SOFT	55,451	13.77	無
	其他	343,796	19.12	其他	233,483	17.09	其他	75,140	18.67	無
	進貨淨額	1,798,517	100.00	進貨淨額	1,366,391	100.00	進貨淨額	402,614	100.00	無

註1：列明最近二年度進貨總額百分之十以上之供應商名稱及其進貨金額與比例，但因契約約定不得揭露供應商名稱或交易對象為個人且非關係人者，得以代號為之。

2、最近二年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，並說明其增減變動原因

最近二年度主要銷貨客戶資料

金額單位：新臺幣仟元

項目	100年			101年			102年度截至前一季止			
	名稱	金額	占銷貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占銷貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	樂點卡	2,406,120	53.21	樂點卡	3,388,952	96.61	樂點卡	936,119	95.55	持股逾10%之子公司
2	捷達威	1,126,088	24.90							
	其他	989,408	21.89	其他	118,756	3.39	其他	43,625	4.45	
	銷貨淨額	4,521,616	100.00	銷貨淨額	3,507,708	100.00	銷貨淨額	979,744	100.00	

註1：列明最近二年度銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，但因契約約定不得揭露客戶名稱或交易對象為個人且非關係人者，得以代號為之。

註2：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年鋪貨數之比例揭露。

(五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：新臺幣仟元

生產 量值 主要 商品(或部門別)	年度	101 年度			100 年度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線上遊戲(註 2)		-	-	-	-	-	-
勞務(註 2)		-	-	-	-	-	-
其他		-	-	-	-	-	-
合計		-	-	-	-	-	-

註 1：本公司係專業之資訊軟體開發商及營運商，非屬製造業，故無產能之適用。

註 2：線上遊戲之開發與服務之價值來自於智慧財。非實體製作產出，尚無產量及產值之適用。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新臺幣仟元

銷售 量值 主要商品 (或部門別)	年度	101 年度				100 年度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線上遊戲		(註 1)	3,059,340	-	-	(註 1)	3,913,405	-	-
勞務		(註 1)	86,944	-	-	(註 1)	121,736	-	-
商品		(註 2)	3,139	-	-	(註 2)	9,100	-	-
其他		(註 1)	144,587	-	-	(註 1)	73,598	-	-
合計			3,294,010	-	-		4,117,839	-	-

註 1：90 年起業依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第 00 六號函規定，勞務提供完成方予認列，故無銷售量之統計值。

註 2：商品銷售係包含遊戲週邊商品，因其種類繁多且計量單位各異，故無法列示總數量。

三、從業員工

最近二年度及截至年報刊印日止從業員工資料

102年3月31日

年 度		100 年度	101 年度	當年度截至 102年3月31日
員 工 人 數	經 理	94	99	89
	研 發	120	45	21
	管 銷	705	636	610
	合 計	919	780	720
平 均 年 歲	32.29	32.23	33.12	
平 均 服 務 年 資	3.45	4.27	4.42	
學 歷 分 布 比 率	博 士	3	3	3
	碩 士	128	119	113
	大 學	468	389	364
	專 科	183	148	136
	高中職及以下	137	121	104

四、環保支出資訊

- (一) 最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失（包括賠償）、處分之總額：無。
- (二) 未來因應對策及可能之支出：無。

五、勞資關係

(一) 員工福利措施

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與醫院或健檢機構配合，替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳：設有員工休閒中心與咖啡吧，員工每日享有免費消費點數。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有員工子女可就讀附設幼兒園、每月免費線上遊戲點數、線上遊戲點數員購、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、生日假、新人假、女性員工不扣薪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。

- (二) 員工進修與訓練：有完整的教育訓練架構，包含新進人員訓練、專業訓練、管理訓練及語言訓練，每年亦舉辦演講與座談會，並輔以數位學習的方式進行教育訓練，同時亦補助員工參加外部專業課程。
- (三) 退休制度與實施情形
- 1、本公司自民國 89 年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法適用正式員工。
 - 2、自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (四) 勞資間之協議：無。
- (五) 各項員工權益維護措施情形
- 1、為員工投保勞保、健保、及團保。
 - 2、每年舉辦員工健康檢查。
 - 3、定期對於辦公環境、空氣、水質等之品質進行消毒、監測及管理，以維護良好的工作環境。
 - 4、依消防法規之規定設置完整之消防系統。
 - 5、每年舉辦 CPR 急救、消防安全…等課程，以預防緊急事故之發生，並將事故產生之損害降至最低。
- (六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

六、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
軟體授權合約 CS ONLINE 續約	Nexon Corporation	101.05.18 生效， 103.05.17 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 跑跑卡丁車續約	Nexon Corporation	100.09.30 生效， 103.09.29 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 楓之谷續約	Nexon Corporation	99.07.20 生效， 102.07.19 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 爆爆王續約	Nexon Corporation	100.06.15 生效， 103.06.14 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 瑪奇續約	Nexon Corporation	100.07.28 生效， 103.07.27 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 瑪奇英雄傳	Nexon Corporation	101.01.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Cyphers	Neople Inc.,	101.01.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Bubble fighter	Nexon Corporation	100.01.31 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港
軟體授權合約 天堂續約	NCsoft Corporation	101.10.23 生效， 102.04.30 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Dragon nest	Eyedentity Games Inc.,	99.11.12 生效， 102.11.11 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Nexon Poker	Quad Dimensions Ltd.,	100.12.15 簽約，合 約期間自收費日起 算 2 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 突襲風暴	GameHi Co., Ltd.,	101.04.18 生效， 103.04.17 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 CS ONLINE 2	NEXON Korea Corporation	101.10.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 2 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門

陸、財務概況

一、最近五年度簡明資產負債表、綜合損益表及會計師查核意見

(一) 簡明資產負債表及綜合損益表

1、簡明資產負債表

單位：新台幣仟元

項 目	年 度	當 年 度 截 至	
		1 0 2 年	3 月 3 1 日
		財 務 資 料 (註 1)	
流 動 資 產		3,373,712	
不 動 產、廠 房 及 設 備		800,665	
無 形 資 產		340,150	
其 他 資 產		247,682	
資 產 總 額		4,762,209	
流 動 負 債	分 配 前	2,173,657	
	分 配 後	2,173,657	
非 流 動 負 債		88,197	
負 債 總 額	分 配 前	2,261,854	
	分 配 後	2,261,854	
歸 屬 於 母 公 司 業 主 之 權 益		-	
股 本		1,570,976	
資 本 公 積		861,892	
保 留 盈 餘	分 配 前	(79,803)	
	分 配 後	(79,803)	
其 他 權 益		(27,407)	
庫 藏 股 票		-	
非 控 制 權 益		174,697	
權 益 總 額	分 配 前	2,500,355	
	分 配 後	2,500,355	

註 1：上列當年度截至 102 年 3 月 31 日之財務資料業經會計師核閱。

2、簡明資產負債表－我國財務會計準則

單位：新台幣仟元

年 項 目	最近五年度財務資料(註1)					
	97年	98年	99年	100年	101年	
流動資產	1,347,793	1,773,310	1,824,504	1,533,135	964,513	
基金及投資	716,819	784,296	1,065,255	1,380,699	1,136,885	
固定資產	452,147	415,843	464,002	542,843	601,056	
無形資產	-	-	-	-	-	
其他資產	522,721	508,896	395,015	251,717	251,331	
資產總額	3,039,480	3,482,345	3,748,776	3,708,394	2,953,785	
流動負債	分配前	706,084	921,723	1,080,027	892,133	662,335
	分配後	879,868	1,167,027	1,309,302	766,683	662,335
長期負債	-	-	-	-	-	
其他負債	10,018	6,627	3,236	3,722	5,401	
負債總額	分配前	716,102	928,350	1,083,263	895,855	667,736
	分配後	889,886	1,173,654	1,312,538	770,405	667,736
股本	1,587,827	1,617,388	1,663,206	1,567,543	1,568,834	
資本公積	740,891	789,537	862,603	856,385	859,547	
保留盈餘	分配前	318,758	482,143	516,743	360,722	(123,619)
	分配後	144,974	236,839	287,468	235,272	(123,619)
金融商品未實現損益	-	-	-	-	-	
累積換算調整數	46,084	35,674	(5,731)	29,032	(15,899)	
未認列為退休金成本之淨損失	-	(565)	(1,126)	(1,143)	(2,814)	
股東權益總額	分配前	2,323,378	2,553,995	2,665,513	2,812,539	2,286,049
	分配後	2,149,594	2,308,691	2,436,238	2,687,089	2,286,049

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

3、簡明綜合損益表

單位：新台幣仟元

項 目	年 度	當 年 度 截 至 1 0 2 年 3 月 3 1 日 財 務 資 料 (註 1)
營 業 收 入		2,064,405
營 業 毛 利		669,333
營 業 損 益		116,385
營 業 外 收 入 及 支 出		(8,856)
稅 前 淨 利		107,529
繼 續 營 業 單 位 本 期 淨 利		80,297
停 業 單 位 損 失		-
本 期 淨 利 (損)		80,297
本 期 其 他 綜 合 損 益 (稅 後 淨 額)		2,489
本 期 綜 合 損 益 總 額		82,786
淨 利 歸 屬 於 母 公 司 業 主		82,806
淨 損 歸 屬 於 非 控 制 權 益		(2,509)
綜 合 損 益 總 額 歸 屬 於 母 公 司 業 主		85,297
綜 合 損 益 總 額 歸 屬 於 非 控 制 權 益		(2,511)
每 股 盈 餘		0.53

註 1：上列當年度截至 102 年 3 月 31 日之財務資料業經會計師核閱。

4、簡明損益表－我國財務會計準則

單位：新台幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)				
	97年	98年	99年	100年	101年
營業收入	2,882,110	3,676,347	4,206,351	4,102,636	3,291,815
營業毛利	1,350,748	1,800,065	2,041,575	2,064,870	1,669,443
營業損益	340,598	583,420	714,235	640,223	267,996
營業外收入及利益	96,048	25,460	28,967	23,992	32,313
營業外費用及損失	124,718	188,183	404,585	401,327	674,467
繼續營業部門 稅前損益	311,928	420,697	338,617	262,888	(374,158)
繼續營業部門 損益	260,049	318,808	231,523	187,010	(356,345)
停業部門損益	-	-	-	-	-
非常損益	-	-	-	-	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-	-	-	-
本期損益	260,049	318,808	231,523	187,010	(356,345)
每股盈餘(虧損)	1.70	2.18	1.52	1.21	(2.27)

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

(二) 最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
97年	資誠會計師事務所	陳永清、葉冠姩	修正式無保留意見
98年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
99年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
100年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
101年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、葉冠姩	修正式無保留意見

二、最近五年度財務分析

(一)、財務分析

年 度 (註 1)		當 年 度 截 至 1 0 2 年 3 月 3 1 日 (註 2)
分析項目 (註 3)		
財務結構 (%)	負債占資產比率	47.50
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	323.30
償債能力 %	流動比率	155.21
	速動比率	140.20
	利息保障倍數	8,227.66
經營能力	應收款項週轉率 (次)	7.70
	平均收現日數	47.40
	存貨週轉率 (次)	69.84
	應付款項週轉率 (次)	9.03
	平均銷貨日數	5.22
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	11.78
	總資產週轉率 (次)	2.14
獲利能力	資產報酬率 (%)	8.44
	權益報酬率 (%)	13.42
	占實收資本 比率 (%)	29.68
	營業利益 稅前純益	27.42
	純益率 (%)	3.89
現金流量	每股盈餘 (元)	0.53
	現金流量比率 (%)	7.98
	現金流量允當比率 (%)	90.73
槓桿度	現金再投資比率 (%)	6.51
	營運槓桿度	1.00
	財務槓桿度	1.01

註 1：上列當年度截至 102 年 3 月 31 日之財務資料業經會計師核閱。

註 2：年報本表末端，列示如下之計算公式：

註3：年報本表末端，應列示如下之計算公式：

1.財務結構

(1)負債占資產比率=負債總額/資產總額。

(2)長期資金占不動產、廠房及設備比率=(權益總額+非流動負債)/不動產、廠房及設備淨額。

2.償債能力

(1)流動比率=流動資產/流動負債。

(2)速動比率=(流動資產-存貨-預付費用)/流動負債。

(3)利息保障倍數=所得稅及利息費用前純益/本期利息支出。

3.經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率=銷貨淨額/各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。

(2)平均收現日數=365/應收款項週轉率。

(3)存貨週轉率=銷貨成本/平均存貨額。

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率=銷貨成本/各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。

(5)平均銷貨日數=365/存貨週轉率。

(6)不動產、廠房及設備週轉率=銷貨淨額/平均不動產、廠房及設備淨額。

(7)總資產週轉率=銷貨淨額/平均資產總額。

4.獲利能力

(1)資產報酬率=[稅後損益+利息費用×(1-稅率)]/平均資產總額。

(2)權益報酬率=稅後損益/平均權益總額。

(3)純益率=稅後損益/銷貨淨額。

(4)每股盈餘=(歸屬於母公司業主之損益-特別股股利)/加權平均已發行股數。(註4)

5.現金流量

(1)現金流量比率=營業活動淨現金流量/流動負債。

(2)淨現金流量允當比率=最近五年度營業活動淨現金流量/最近五年度(資本支出+存貨增加額+現金股利)。

(3)現金再投資比率=(營業活動淨現金流量-現金股利)/(不動產、廠房及設備毛額+長期投資+其他非流動資產+營運資金)。(註5)

6.槓桿度：

(1)營運槓桿度=(營業收入淨額-變動營業成本及費用)/營業利益(註6)。

(2)財務槓桿度=營業利益/(營業利益-利息費用)。

註4：上開每股盈餘之計算公式，在衡量時應特別注意下列事項：

1.以加權平均普通股股數為準，而非以年底已發行股數為基礎。

2.凡有現金增資或庫藏股交易者，應考慮其流通期間，計算加權平均股數。

3.凡有盈餘轉增資或資本公積轉增資者，在計算以往年度及半年度之每股盈餘時，應按增資比例追溯調整，無庸考慮該增資之發行期間。

4.若特別股為不可轉換之累積特別股，其當年度股利(不論是否發放)應自稅後淨利減除、或增加稅後淨損。特別股若為非累積性質，在有稅後淨利之情況，特別股股利應自稅後淨利減除；如為虧損，則不必調整。

註5：現金流量分析在衡量時應特別注意下列事項：

1.營業活動淨現金流量係指現金流量表中營業活動淨現金流入數。

2.資本支出係指每年資本投資之現金流出數。

3.存貨增加數僅在期末餘額大於期初餘額時方予計入，若年底存貨減少，則以零計算。

4.現金股利包括普通股及特別股之現金股利。

5.不動產、廠房及設備毛額係指扣除累計折舊前之不動產、廠房及設備總額。

註6：發行人應將各項營業成本及營業費用依性質區分為固定及變動，如有涉及估計或主觀判斷，應注意其合理性並維持一致。

註7：外國公司前開有關占實收資本比率，則改以占淨值比率計算之。

(二)、財務分析－我國財務會計準則

年 度 (註 1)		最近五年度財務分析					
		97 年	98 年	99 年	100 年	101 年	
財務結構 (%)	負債占資產比率	23.56	26.66	28.90	24.16	22.61	
	長期資金占固定資產比率	513.85	614.17	574.46	518.11	380.34	
償債能力 %	流動比率	191.75	192.39	168.93	171.85	145.62	
	速動比率	182.47	180.15	163.80	167.55	142.45	
	利息保障倍數	31,324.02	47,000.45	90,882.04	122,944.86	(141,626.52)	
經營能力	應收款項週轉率 (次)	3.46	4.04	4.25	4.72	4.83	
	平均收現日數	105.35	90.24	85.95	77.33	75.56	
	存貨週轉率 (次)	56.89	43.19	47.18	72.56	96.90	
	應付款項週轉率 (次)	8.76	16.18	16.51	14.43	12.44	
	平均銷貨日數	6.42	8.45	7.74	4.99	3.76	
	固定資產週轉率 (次)	6.37	8.84	9.07	8.14	5.75	
	總資產週轉率 (次)	0.95	1.06	1.12	1.10	0.99	
獲利能力	資產報酬率 (%)	8.41	9.80	6.41	5.02	(10.69)	
	股東權益報酬率 (%)	10.8	13.07	8.87	6.83	(13.98)	
	占實收資本比率 (%)	營業利益	21.45	36.35	43.10	40.84	17.08
		稅前純益	19.64	26.21	20.44	16.77	(23.85)
	純益率 (%)	9.02	8.67	5.50	4.56	(10.83)	
現金流量	每股盈餘 (元)	1.70	2.18	1.52	1.21	(2.27)	
	現金流量比率 (%)	88.99	98.33	100.89	107.19	117.92	
	現金流量允當比率 (%)	101.55	102.03	109.55	94.67	85.95	
槓桿度	現金再投資比率 (%)	13.18	25.93	28.85	23.28	25.57	
	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	
槓桿度	財務槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)

1. 長期資金占固定資產比率：係因本期虧損致股東權益下降所致。
2. 利息保障倍數：係因所得稅及利息費用前純益下降所致。
3. 存貨週轉率：係因本期平均存貨額減少所致。
4. 平均售貨日數：係因本期平均存貨額減少所致。
5. 固定資產週轉率：係因本期銷貨淨額減少所致。
6. 資產報酬率：係因本期稅後損益減少所致。
7. 股東權益報酬率：係因本期稅後損益減少所致。
8. 營業利益占實收資本比率：係因本期營業利益減少所致。
9. 稅前純益占實收資本比率：係因本期稅前純益減少所致。
10. 純益率：係因本期稅後損益減少所致。
11. 每股盈餘：係因本期稅後淨利減少所致。

註 1：上列各年度財務資料均經會計師查核簽證。

註 2：年報本表末端，列示如下之計算公式：

財務分析計算公式如下：

1.財務結構

- (1)負債占資產比率=負債總額／資產總額。
- (2)長期資金占固定資產比率=(股東權益淨額+長期負債)／固定資產淨額。

2.償債能力

- (1)流動比率=流動資產／流動負債。
- (2)速動比率=(流動資產-存貨-預付費用)／流動負債。
- (3)利息保障倍數=所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

3.經營能力

- (1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率=銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。
- (2)平均收現日數=365／應收款項週轉率。
- (3)存貨週轉率=銷貨成本／平均存貨額。
- (4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率=銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。
- (5)平均銷貨日數=365／存貨週轉率。
- (6)固定資產週轉率=銷貨淨額／平均固定資產淨額。
- (7)總資產週轉率=銷貨淨額／平均資產總額。

4.獲利能力

- (1)資產報酬率=[稅後損益+利息費用×(1-稅率)]／平均資產總額。
- (2)股東權益報酬率=稅後損益／平均股東權益淨額。
- (3)純益率=稅後損益／銷貨淨額。
- (4)每股盈餘=(稅後淨利-特別股股利)／加權平均已發行股數。(註4)

5.現金流量

- (1)現金流量比率=營業活動淨現金流量／流動負債。
- (2)淨現金流量允當比率=最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出+存貨增加額+現金股利)。
- (3)現金再投資比率=(營業活動淨現金流量-現金股利)／(固定資產毛額+長期投資+其他資產+營運資金)。(註5)

6.槓桿度：

- (1)營運槓桿度=(營業收入淨額-變動營業成本及費用)／營業利益(註6)。
- (2)財務槓桿度=營業利益／(營業利益-利息費用)。

註3：上開每股盈餘之計算公式，在衡量時應特別注意下列事項：

- 1.以加權平均普通股股數為準，而非以年底已發行股數為基礎。
- 2.凡有現金增資或庫藏股交易者，應考慮其流通期間，計算加權平均股數。
- 3.凡有盈餘轉增資或資本公積轉增資者，在計算以往年度及半年度之每股盈餘時，應按增資比例追溯調整，無庸考慮該增資之發行期間。
- 4.若特別股為不可轉換之累積特別股，其當年度股利(不論是否發放)應自稅後淨利減除、或增加稅後淨損。特別股若為非累積性質，在有稅後淨利之情況，特別股股利應自稅後淨利減除；如為虧損，則不必調整。

註4：現金流量分析在衡量時應特別注意下列事項：

- 1.營業活動淨現金流量係指現金流量表中營業活動淨現金流入數。
- 2.資本支出係指每年資本投資之現金流出數。
- 3.存貨增加數僅在期末餘額大於期初餘額時方予計入，若年底存貨減少，則以零計算。
- 4.現金股利包括普通股及特別股之現金股利。
- 5.固定資產毛額係指扣除累計折舊前之固定資產總額。

註5：發行人應將各項營業成本及營業費用依性質區分為固定及變動，如有涉及估計或主觀判斷，應注意其合理性並維持一致。

三、一〇一年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告：

本公司尚未設置審計委員會，僅出具監察人審查報告書。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

監察人審查報告書



茲 准

董事會造送本公司一〇一年度財務報表及合併財務報表，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書，經本監察人審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

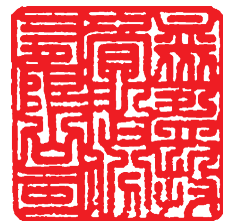
此 致

遊戲橘子數位科技股份有限公司一〇二年股東常會

監察人

眾盈投資股份有限公司

代表人：程世嘉



云沛投資有限公司

代表人：曲家林



中 華 民 國 一 〇 二 年 三 月 二 十 五 日

四、一〇一年度財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

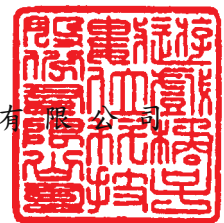
關係企業合併財務報表聲明書



本公司 101 年度（自民國 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書、關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依財務會計準則公報第七號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

遊戲橘子數位科技股份有限公司



負責人：劉柏園



中華民國 102 年 3 月 25 日



資誠

會計師查核報告

(102)財審報字第 12003506 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。如合併財務報表附註二(一)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司之部分子公司及附註十一所揭露之轉投資事業相關資訊，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價及揭露，本會計師並未查核該等子公司之財務報表。因此，本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等子公司之財務報表所列金額係依據其他會計師之查核報告。前述各該子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之資產總額分別為 1,246,482 仟元及 1,468,832 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司合併財務報表中合併資產總額分別為 29.83%及 28.44%；其民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日營業收入分別為 2,443,474 仟元及 1,030,621 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司合併財務報表中營業收入分別為 34.32%及 14.18%。此外，遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日採權益法評價之部分長期股權投資，其所認列之投資損益，係依各被投資公司委任其他會計師查核之財務報表作評價及揭露。另如合併財務報表附註四(七)所述，截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，其相關之長期投資股權投資餘額分別為 0 仟元及 7,000 仟元，佔合併資產總額分別為 0%及 0.14%；民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日認列分別為投資損失 1,357 仟元及投資利益 1,427 仟元，佔合併稅前淨(損)利分別為 0.49%及 0.45%。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan
11012 臺北市信義區基隆路一段333號27樓 / 27F, 333, Keelung Road, Sec. 1, Xinyi Dist., Taipei City 11012, Taiwan
T: +886 (2) 2729 6666, F: + 886 (2) 2757 6371, www.pwc.com/tw

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之經營成果與現金流量。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司自民國 102 年 1 月 1 日起採用金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(IFRSs)及於民國 102 年適用之「證券發行人財務報告編製準則」編製遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司之合併財務報表。遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司依前行政院金融監督管理委員會民國 99 年 2 月 2 日金管證審字第 0990004943 號函規定，於附註十三所揭露採用 IFRSs 之相關資訊，其所依據之 IFRSs 規定可能有所改變，因此採用 IFRSs 之影響亦可能有所改變。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

葉冠姣

潘慧玲
葉冠姣



前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

中 華 民 國 1 0 2 年 3 月 2 5 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併資產負債表
民國109年12月31日



單位：新台幣仟元

資 產	附註	101 年 12 月 31 日		100 年 12 月 31 日	
		金 額	%	金 額	%
流動資產					
1100 現金及約當現金	四(一)	\$ 1,348,499	32	\$ 2,025,722	39
1310 公平價值變動列入損益之金融資產 - 流動	四(二)	9,119	-	9,839	-
1120 應收票據淨額	四(三)	22,503	1	29,099	1
1140 應收帳款淨額	四(四)	1,057,884	26	1,060,946	21
1178 其他應收款	四(十八)	85,039	2	70,533	1
1190 其他金融資產 - 流動	六	19	-	7,815	-
120X 存貨	四(五)	75,921	2	263,476	5
1250 預付費用		96,917	2	101,131	2
1286 遞延所得稅資產 - 流動	四(十八)	7,257	-	5,184	-
1298 其他流動資產 - 其他		44,447	1	30,694	1
11XX 流動資產合計		<u>2,747,605</u>	<u>66</u>	<u>3,604,439</u>	<u>70</u>
基金及投資					
1430 公平價值變動列入損益之金融資產 - 非流動	四(二)	-	-	2,850	-
1480 以成本衡量之金融資產 - 非流動	四(六)(十三)	51,773	1	124,294	3
1421 採權益法之長期股權投資	四(七)	27,433	1	8,216	-
1425 預付長期投資款	四(七)	8,585	-	6,000	-
14XX 基金及投資合計		<u>87,791</u>	<u>2</u>	<u>141,360</u>	<u>3</u>
固定資產					
成本					
1501 土地		157,192	4	157,556	3
1521 房屋及建築		211,280	5	226,501	4
1531 機器設備		717,383	17	934,286	18
1551 運輸設備		7,904	-	4,780	-
1561 辦公設備		92,919	2	212,578	4
1631 租賃改良		123,746	3	78,169	2
1681 其他設備		27,246	1	22,780	1
15XY 成本及重估增值		<u>1,337,670</u>	<u>32</u>	<u>1,636,650</u>	<u>32</u>
15X9 減：累計折舊		(497,933)	(12)	(802,978)	(16)
1599 減：累計減損		(1,639)	-	(4,213)	-
1670 未完工程及預付設備款		2,673	-	16,450	-
15XX 固定資產淨額		<u>840,771</u>	<u>20</u>	<u>845,909</u>	<u>16</u>
無形資產					
1710 商標權	四(十三)	3,322	-	4,306	-
1760 商譽	四(十三)	79,418	2	85,713	2
1770 遞延退休金成本	四(十九)	669	-	721	-
1780 其他無形資產	四(十)(十三)	2,419	-	4,102	-
17XX 無形資產合計		<u>85,828</u>	<u>2</u>	<u>94,842</u>	<u>2</u>
其他資產					
1810 閒置資產	四(九)	11,284	-	-	-
1820 存出保證金		51,101	1	57,672	1
1830 遞延費用	四(十一)(十三)及五(二)	276,139	7	346,327	7
1860 遞延所得稅資產 - 非流動	四(十八)	56,970	1	34,199	-
1888 其他資產 - 其他	四(十二)(十九)	20,606	1	39,054	1
18XX 其他資產合計		<u>416,100</u>	<u>10</u>	<u>477,252</u>	<u>9</u>
1XXX 資產總計		<u>\$ 4,178,095</u>	<u>100</u>	<u>\$ 5,163,802</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國101年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及股東權益		附註	101 年 12 月 31 日			100 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
流動負債								
2100	短期借款	四(十四)	\$	69,070	2	\$	92,563	2
2180	公平價值變動列入損益之金融負債 - 流動	四(十五)		9,616	-		-	-
2120	應付票據			28,905	1		30,006	1
2140	應付帳款			715,108	17		698,235	13
2150	應付帳款 - 關係人	五(二)		62,027	1		72,099	1
2160	應付所得稅	四(十八)		40,549	1		83,892	2
2170	應付費用	五(二)		295,667	7		513,047	10
2224	其他應付款項			47,784	1		179,212	3
2260	預收款項			324,902	8		391,674	8
2270	一年或一營業週期內到期長期負債	四(十六)(十七)		27,097	1		26,869	1
2281	其他流動負債			14,699	-		15,694	-
21XX	流動負債合計			<u>1,635,424</u>	<u>39</u>		<u>2,103,291</u>	<u>41</u>
長期負債								
2400	公平價值變動列入損益之金融負債 - 非流動	四(十五)		-	-		6,653	-
2410	應付公司債	四(十六)		44,555	1		21,558	1
2420	長期借款	四(十七)		22	-		8,562	-
24XX	長期負債合計			<u>44,577</u>	<u>1</u>		<u>36,773</u>	<u>1</u>
其他負債								
2810	應計退休金負債	四(十九)		22,146	1		9,938	-
2820	存入保證金			8,716	-		5,761	-
2860	遞延所得稅負債 - 非流動	四(十八)		1,894	-		2,229	-
2888	其他負債 - 其他			6,392	-		6,845	-
28XX	其他負債合計			<u>39,148</u>	<u>1</u>		<u>24,773</u>	<u>-</u>
2XXX	負債總計			<u>1,719,149</u>	<u>41</u>		<u>2,164,837</u>	<u>42</u>
股東權益								
股本								
3110	普通股股本	一		1,568,685	37		1,567,515	30
3140	預收股本	四(二十五)		149	-		28	-
資本公積								
3211	普通股溢價	四(二十)		833,643	20		831,930	16
3220	庫藏股票交易			24,234	1		24,234	-
3240	處分資產增益			221	-		221	-
3260	長期投資			1,446	-		-	-
3280	其他			3	-		-	-
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	四(二十一)(二十二)		159,610	4		140,909	3
3350	(累積虧損)保留盈餘	四(十八)(二十二)	(283,229)	(7)		219,813	4
股東權益其他調整項目								
3420	累積換算調整數		(15,899)	-		29,032	1
3430	未認為退休金成本之淨損失		(2,814)	-	(1,143)	-
361X	母公司股東權益合計			<u>2,286,049</u>	<u>55</u>		<u>2,812,539</u>	<u>54</u>
3610	少數股權			172,897	4		186,426	4
3XXX	股東權益總計			<u>2,458,946</u>	<u>59</u>		<u>2,998,965</u>	<u>58</u>
重大承諾事項及或有負債								
重大之期後事項								
負債及股東權益總計								
			\$	<u>4,178,095</u>	<u>100</u>	\$	<u>5,163,802</u>	<u>100</u>

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠奴會計師民國102年3月25日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併損益表
民國101年及100年12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	101 年 度			100 年 度		
		金	額	%	金	額	%
營業收入							
4110 銷貨收入	五(二)	\$	7,107,364	100	\$	7,257,711	100
4170 銷貨退回		(14,607	(1)	(12,849	-
4190 銷貨折讓		(8,435	-	(9,555	-
4100 銷貨收入淨額			7,084,322	99		7,235,307	100
4610 勞務收入			36,055	1		33,712	-
4000 營業收入合計			7,120,377	100		7,269,019	100
營業成本							
5110 銷貨成本	四(五)(二十六)及五(二)	(4,565,352	(64)	(4,260,297	(59)
5910 營業毛利			2,555,025	36		3,008,722	41
營業費用	四(二十六)及五(二)						
6100 推銷費用		(791,972	(11)	(651,691	(9)
6200 管理及總務費用		(1,327,152	(19)	(1,355,798	(19)
6300 研究發展費用		(625,303	(9)	(611,034	(8)
6000 營業費用合計		(2,744,427	(39)	(2,618,523	(36)
6900 營業淨(損)利		(189,402	(3)		390,199	5
營業外收入及利益							
7110 利息收入			6,404	-		4,256	-
7122 股利收入			308	-		197	-
7130 處分固定資產利益			-	-		1,414	-
7140 處分投資利益	四(六)(七)		43,373	1		-	-
7160 兌換利益			5,028	-		-	-
7210 租金收入			525	-		821	-
7310 金融資產評價利益			2,031	-		858	-
7480 什項收入	五(二)		66,845	1		31,433	1
7100 營業外收入及利益合計			124,514	2		38,979	1
營業外費用及損失							
7510 利息費用		(6,436	-	(2,403	-
7521 採權益法認列之投資損失	四(七)	(7,448	-	(4,155	-
7530 處分固定資產損失		(7,785	-	(-	-
7560 兌換損失			-	-	(9,904	-
7630 減損損失	四(六)(十三)	(53,353	(1)	(3,424	-
7650 金融負債評價損失	四(十五)	(2,963	-	(3,380	-
7880 什項支出		(131,641	(2)	(94,132	(1)
7500 營業外費用及損失合計		(209,626	(3)	(117,398	(1)
7900 繼續營業單位稅前淨(損)利		(274,514	(4)	(311,780	5
8110 所得稅費用	四(十八)	(72,806	(1)	(126,169	(2)
8900 繼續營業單位淨(損)利		(347,320	(5)	(185,611	3
9200 非常損益	十(七)		-	-		9,660	-
9600XX 合併總損益		(347,320	(5)	(195,271	3
歸屬於：							
9601 合併淨損益		(356,345	(5)	(187,010	3
9602 少數股權損益			9,025	-		8,261	-
		(347,320	(5)	(195,271	3
普通股每股(虧損)盈餘	四(二十三)						
基本每股(虧損)盈餘							
9710 繼續營業單位淨(損)利		(1.75	(2.21)	\$	2.08	\$ 1.27
9730 非常損益			-	-	(0.06	(0.06)
9740AA 少數股權		(0.06	(0.06)	(0.06	(0.06)
9750 本期淨(損)利		(1.81	(2.27)	\$	1.96	\$ 1.15
稀釋每股(虧損)盈餘							
9810 繼續營業單位淨(損)利		(1.75	(2.21)	\$	2.04	\$ 1.24
9830 非常損益			-	-	(0.06	(0.06)
9840AA 少數股權		(0.06	(0.06)	(0.06	(0.06)
9850 本期淨(損)利		(1.81	(2.27)	\$	1.92	\$ 1.12

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠姸會計師民國102年3月25日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國101年12月31日

單位：新台幣仟元

年度	股本				資本			其他			盈餘		未認列為退休基金成本之淨損	庫藏股票	少數股票	合計
	普通股	預收股本	資本溢	普通	庫藏股票	處分資產	長期投資	其他	法定盈餘	保留盈餘	累積調整數					
100																
100年1月1日餘額	\$ 1,657,020	\$ 6,186	\$ 862,382	\$ -	\$ 221	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 117,649	\$ 399,094	(\$ 5,731)	(\$ 1,126)	(\$ 370,182)	\$ 29,876	\$ 2,695,389	
行使員工認股權	22,709	28	32,087	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	54,824	
預收股本轉列普通股	6,186	(6,186)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
註銷庫藏股	(118,400)	-	(62,539)	-	-	-	-	-	-	(153,663)	-	-	334,602	-	-	
轉讓庫藏股	-	-	-	24,234	-	-	-	-	-	-	-	-	35,580	-	59,814	
99年度盈餘指撥及分配(註1):																
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	-	-	23,260	(23,260)	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	-	-	(186,035)	(186,035)	-	-	-	-	(186,035)	
100年度合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	-	187,010	187,010	-	-	-	8,261	195,271	
國外長期股權投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	34,763	-	-	-	34,763	
長期股權投資變動調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
依持股比例認列被投資公司未認	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
列退休基金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(3,333)	-	-	-	-	(3,333)	
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(17)	-	-	(17)	
100年12月31日餘額	\$ 1,567,515	\$ 28	\$ 831,930	\$ 24,234	\$ 221	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 140,909	\$ 219,813	\$ 29,032	(\$ 1,143)	\$ -	\$ 186,426	\$ 2,998,965	
101																
101年1月1日餘額	\$ 1,567,515	\$ 28	\$ 831,930	\$ 24,234	\$ 221	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 140,909	\$ 219,813	\$ 29,032	(\$ 1,143)	\$ -	\$ 186,426	\$ 2,998,965	
行使員工認股權	1,142	149	1,713	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3,004	
預收股本轉列普通股	28	(28)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
100年度盈餘指撥及分配(註2)																
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	-	-	18,701	(18,701)	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	-	-	(125,450)	(125,450)	-	-	-	-	(125,450)	
101年度合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	-	(356,345)	(356,345)	-	-	-	9,025	(347,320)	
長期股權投資變動調整數	-	-	-	-	-	-	-	1,446	-	-	-	-	-	-	-	
國外長期股權投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(2,546)	-	-	-	-	(1,100)	
依持股比例認列被投資公司未認	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(44,931)	-	-	-	(44,931)	
列退休基金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
101年12月31日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 221	\$ 1,446	\$ 3	\$ 159,610	\$ 283,229	(\$ 15,899)	(\$ 2,814)	(\$ 2,814)	\$ -	\$ 172,897	\$ 2,458,946	

註1：股東會決議配發民國99年度董監酬勞\$5,040及員工紅利\$38,200，其中\$5,520及\$41,401已於當年度合併損益表中扣除，差異數\$480及\$3,201已於民國100年度合併損益表中調整。

註2：股東會決議配發民國100年度董監酬勞\$3,500及員工紅利\$21,500，其中\$3,671及\$27,532已於當年度合併損益表中扣除，差異數\$171及\$52已於民國101年度合併損益表中調整。

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠斌會計師民國102年3月25日查核報告。



董事長：劉柏圖



經理人：劉柏圖



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國101年及100年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	101 年 度	100 年 度
營業活動之現金流量		
合併總損益	(\$ 347,320)	\$ 195,271
調整項目		
非常利益	-	(9,660)
金融商品評價損失	932	2,522
備抵銷貨退回迴轉數	-	(3,964)
呆帳費用提列數	25,245	21,886
存貨跌價及呆滯損失	644	432
採權益法認列之投資損失	7,448	4,155
處分投資利益	(43,373)	-
以成本衡量之金融資產提列減損損失	9,206	-
折舊費用及各項攤銷	456,120	466,786
處分固定資產損失(利益)	7,785	(1,414)
固定資產及閒置資產提列減損損失	6,216	-
商譽減損損失	5,387	-
其他無形資產提列減損損失	-	3,424
遞延費用轉列減損損失	32,544	-
遞延費用轉列其他損失	110,594	91,186
庫藏股轉讓予員工之酬勞成本	-	40,463
資產及負債科目之變動		
公平價值變動列入損益之金融資產	5,601	858
應收票據	6,596	114,958
應收帳款	(15,085)	311,777
其他應收款	(14,506)	(39,472)
存貨	186,911	(33,058)
預付費用	(2,959)	(35,349)
遞延所得稅資產淨變動數	(25,179)	14,215
其他流動資產-其他	(13,753)	(16,385)
應付票據	(1,101)	1,573
應付帳款	16,873	393,993
應付帳款-關係人	(10,072)	72,099
應付所得稅	(43,343)	24,243
應付費用	(217,380)	62,033
其他應付款項	(70,958)	(200,192)
預收款項	(66,772)	67,396
其他流動負債	(995)	5,353
應付退休金負債	10,589	1,405
營業活動之淨現金流入	15,895	1,556,534
投資活動之現金流量		
其他金融資產-流動減少(增加)	7,796	(7,815)
預付長期股權投資-非子公司價款	(2,585)	-
取得以成本衡量之金融資產價款	(28,138)	(10,000)
處分以成本衡量之金融資產價款	134,573	-
取得採權益法之長期股權投資-現金增資	(27,400)	(7,400)
處分採權益法之長期股權投資價款	397	-
購置固定資產價款	(342,054)	(261,253)
處分固定資產及其他無形資產價款	18,544	12,042
遞延費用增加數	(282,701)	(151,140)
其他無形資產增加數	(3,404)	(3,319)
存出保證金減少(增加)	6,571	(8,924)
其他資產-其他減少(增加)	11,557	(12,910)
投資活動之淨現金流出	(506,844)	(450,719)

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國101年及100年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	101 年 度	100 年 度
融資活動之現金流量		
短期借款減少	(\$ 23,493)	(\$ 62,419)
應付公司債增加(含一年內到期)	38,669	21,558
長期借款減少(含一年內到期)	(23,984)	(24,760)
存入保證金增加	(2,955)	-
其他負債-其他(減少)增加	(453)	6,093
行使員工認股權	3,004	54,824
發放現金股利	(125,450)	(186,035)
員工購買庫藏股	-	19,351
少數股權股東權益變動數	(22,554)	157,949
融資活動之淨現金流出	(157,216)	(13,439)
匯率影響數	(29,058)	1,098
合併個體變動影響數	-	(326,432)
本期現金及約當現金(減少)增加	(677,223)	767,042
期初現金及約當現金餘額	2,025,722	1,258,680
期末現金及約當現金餘額	\$ 1,348,499	\$ 2,025,722
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息	\$ 6,462	\$ 5,171
本期支付所得稅	\$ 137,151	\$ 68,741
僅有部分現金支出之投資活動		
購置固定資產	\$ 281,584	\$ 288,086
減:期末應付設備款	(4,092)	(64,562)
加:期初應付設備款	64,562	37,729
本期支付現金	\$ 342,054	\$ 261,253
本年度取得子公司之公平市價表如下		
現金及約當現金	\$ -	\$ 492,422
流動性資產	-	451,991
流動性負債	-	(777,844)
其他負債	-	(6,507)
少數股權	-	(120,062)
取得子公司實際付現數	\$ -	\$ 40,000

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠奴會計師民國102年3月25日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報表附註
民國 101 年及 100 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 101 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,568,685，每股面額 10 元，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之子公司之員工人數約為 1,420 人。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一)合併財務報表編製基礎

1. 合併財務報表編製原則

本公司對於直接或間接持有表決權之股份超過 50%以上之被投資公司及符合有控制能力之條件者將全數納入合併財務報表編製個體，並於每季編製合併財務報表。對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表；對於期中喪失對子公司控制力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併損益表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。

本公司與合併子公司相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，皆予以沖銷。

2. 列入本合併財務報表之子公司及本期增減變動情形如下：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國101年 12月31日	民國100年 12月31日	
遊戲橘子數位科 技(股)公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	100	註1
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	註2
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、控股 公司	100	-	註2
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計 銷售及硬體之 買賣	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	98.79	98.70	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Cooperatief U. A.	轉投資、控股 公司	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房(股)公司	遊戲軟體設計 及研發	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.(註6)	遊戲軟體設計 及研發	註7	100	註3
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氬數碼科 技有限公司	資訊軟體研發	100	-	註3及8
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務 及銷售	100	100	註4

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國101年 12月31日	民國100年 12月31日	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	100	註4
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註4
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註4
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	註5
遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	72.08	72.08	註1
亞橘投資(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	27.20	27.20	-
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司	一般投資事業	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲軟體設計及研發	99.75	99.75	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	77.40	75.25	註1

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國101年 12月31日	民國100年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	註1
樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	33.33	33.33	註9
捷達威數位科技(股)公司	威寶數位(股)公司	資訊軟體服務及銷售	81.02	97.95	註3
捷達威數位科技(股)公司	大力夯數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	70	70	註3
遊戲橘子數位科技(股)公司	極刻數位科技(股)公司	電競及網路影音轉播服務	51	-	註1
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	80%	-	註1
全球倍術(股)公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	IP商品授權	100	-	註2

註 1:本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2:子公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3:孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 4:曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 5:曾曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 6:原名 Gama Games Co., Ltd.，已於民國 100 年 8 月完成公司名稱變更登記。

註 7:業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營運。

註 8:截至本期查核報告日尚於清算程序中。

註 9:本公司持有其過半數之董事席次。

(1)民國 101 年度列入本公司合併財務報表之部分子公司 Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司、火狗工房(股)公司及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。

(2)民國 100 年度列入本公司合併財務報表之部分子公司 Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司火狗工房(股)公司、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.及捷達威數位科技(股)公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。

(3)前段(1)及(2)所述公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之資產總額分別為\$1,246,482 及\$1,468,832，各佔合併財務報表中合併資產總額分別為 29.83%及 28.44%；其民國 101 年及 100 年度之營業收入分別為\$2,443,474 及\$1,030,621，各佔合併財務報表中合併營業收入分別為\$34.32%及 14.18%。

3. 未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

5. 國外子公司營業之特殊風險：不適用。

6. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：不適用。

7. 子公司持有母公司發行證券之內容：不適用。

8. 子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。

(二) 子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」。

(三) 外幣交易

各家公司之會計記錄係以其功能性貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

(1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。

(2) 主要為交易目的而持有者。

(3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。

(4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負

債或受有其他限制者除外。

2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

(1) 因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。

(2) 主要為交易目的而發生者。

(3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。

(4) 不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 公平價值變動列入損益之金融資產及負債

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。

2. 公平價值變動列入損益之金融資產及負債係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

3. 本公司指定公平價值變動列入損益之金融資產與負債者，係符合下列條件之一：

(1) 係為混合商品。

(2) 該指定可消除或重大減少會計衡量或認列之不一致。

(3) 係依本公司明訂之風險管理或投資策略共同管理，並以公平價值基礎評價績效目的所作之指定。

(六) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。

2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(七) 應收票據及帳款、其他應收款

1. 應收票據及帳款係因出售商品或勞務而發生之債權，其他應收款係不屬於應收票據及帳款之其他應收款項。

2. 本公司於資產負債表日就應收票據及帳款、其他應收款評估是否存在客觀證據，顯示重大減損之發生。若有減損之客觀證據，則認列減損損失。

(八) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(九) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可

辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整；若所取得可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則差額就非流動資產分別將其公平價值等比例減少之，若減少至零仍有差額時，則為負商譽，將該差額列為非常利益。

2. 對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至零為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對於被投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。
3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原持股比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

(十) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，按平均法提列折舊。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 3~55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 2~6 年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(十一) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十二) 其他無形資產

1. 遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2%計算之應付權利金。
2. 遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線

法攤銷，其攤銷年限為 3 年。

3. 漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 1 年。

(十三) 非金融資產減損

本公司及其子公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。

本公司及其子公司對於商譽係定期估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不迴轉。

(十四) 應付公司債

應付公司債之溢價與折價為應付公司債之評價科目，列為應付公司債之加項或減項，於債券流通期間採利息法攤銷，作為利息費用之調整項目。

(十五) 股份基礎給付-員工獎勵

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日（含）至民國 96 年 12 月 31 日（含）者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會（92）基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。

2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日（含）以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十六) 員工分紅及董監酬勞

本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會（96）基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會（97）基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算準則」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值（收盤價），並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十七) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 所得稅之會計處理採跨期間與同期間之所得稅分攤，以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。當稅法修正時，於公布

日之年度按新規定將遞延所得稅資產或負債重新計算，因而產生之遞延所得稅資產或負債之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。

2. 未分配盈餘依所得稅法加徵 10%之營利事業所得稅，於股東會決議分配盈餘後列為當期費用。

(十八) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十九) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足再借記「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(二十) 收入、成本與費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於出貨及玩家耗用點數時，認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列為勞務收入。

(二十一) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初

即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。

2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及員工分紅，若採發放股票方式之估計股數，於計算稀釋作用時採庫藏股票法。

(二十二) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

(二十三) 營運部門

本公司營運部門資訊予提供給營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

三、會計變動之理由及其影響

(一) 應收票據及帳款、其他應收款

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，就應收票據及帳款、其他應收款等各項債權，於有減損之客觀證據時認列減損(呆帳)損失，此項會計原則變動對民國 100 年度合併財務報表及每股盈餘並無重大影響。

(二) 營運部門

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」，以取代原財務會計準則公報第二十號「部門別財務資訊之揭露」。此項會計變動並不影響民國 100 年度之合併淨利及每股盈餘。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
庫存現金	\$ 2,959	\$ 1,079
活期存款及支票存款	957,999	1,540,733
定期存款	387,541	483,910
	<u>\$ 1,348,499</u>	<u>\$ 2,025,722</u>

(二) 公平價值變動列入損益之金融資產

項	目	101年12月31日	100年12月31日
流動項目：			
交易目的金融資產			
上市櫃公司股票		\$ 3,843	\$ 8,934
債券型基金		2,855	3,000
交易目的金融資產評價調整		(429)	(2,095)
合計		<u>6,269</u>	<u>9,839</u>
指定公平價值變動列入損益之金融資產			
附賣回權之特別股		2,850	-
評價調整		-	-
		<u>2,850</u>	<u>-</u>
總計		<u>\$ 9,119</u>	<u>\$ 9,839</u>
非流動項目：			
指定公平價值變動列入損益之金融資產			
附賣回權之特別股		\$ -	\$ 2,850
評價調整		-	-
		<u>-</u>	<u>2,850</u>

本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計 \$2,850。依據投資合約雙方協議交割日(民國 99 年 5 月 28 日)起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，亞橘投資(股)公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。亞橘投資(股)公司依據特別股合約內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將此金融商品分類為「指定公平價值變動列入損益之金融資產」。

(三) 應收票據淨額

	101年12月31日	100年12月31日
應收票據	\$ 22,519	\$ 29,115
減：備抵呆帳	(16)	(16)
	<u>\$ 22,503</u>	<u>\$ 29,099</u>

(四) 應收帳款淨額

	101年12月31日	100年12月31日
應收帳款	\$ 1,135,183	\$ 1,117,352
減：備抵呆帳	(76,762)	(55,869)
備抵銷貨退回	(537)	(537)
	<u>\$ 1,057,884</u>	<u>\$ 1,060,946</u>

(五) 存貨

	101年12月31日	100年12月31日
商品存貨	\$ 77,150	\$ 267,041
減:備抵存貨跌價及呆滯損失	(1,229)	(3,565)
	<u>\$ 75,921</u>	<u>\$ 263,476</u>

當期認列之存貨相關費損：

	101 年 度	100 年 度
跌價損失	<u>\$ 644</u>	<u>\$ 432</u>
存貨盤虧	<u>\$ 37</u>	<u>\$ 57</u>

(六) 以成本衡量之金融資產-非流動

項 目	101年12月31日	100年12月31日
非上市櫃公司股票		
磁力線上(股)公司	\$ 24,058	\$ -
吉恩立數位科技(股)公司	22,841	22,841
鴻方科技(股)公司	10,000	10,000
耶克娛樂(股)公司	4,080	-
耐斯資融(股)公司	-	91,453
小計	60,979	124,294
減:累計減損	(9,206)	-
總計	<u>\$ 51,773</u>	<u>\$ 124,294</u>

1. 本公司及子公司持有之投資標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。
2. 本公司之子公司亞橋投資(股)公司民國 101 年 6 月出售耐斯資融(股)公司全部股權計 9,382,683 股，出售價款為\$134,573，扣除出售成本\$91,453，認列出售利益\$43,120，帳列「處分投資利益」科目。
3. 有關非金融資產減損，請詳附註四(十三)之說明。

(七)採權益法之長期投資

1. 長期股權投資明細如下：

被投資公司	101年12月31日			101年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
採權益法評價者：				
台灣電競(股)公司	\$ 46,800	40.70%	\$ 7,587	(\$ 5,937)
麻吉電影(股)公司	20,000	33.33%	19,846	(154)
安可數位科技有限公司	1,750	-	-	(812)
牛牛科技有限公司	1,050	-	-	(545)
			<u>27,433</u>	<u>(\$ 7,448)</u>
預付長期投資款：				
Moqizone Holdings Corporation			6,000	
Everpeace International Limited			2,000	
Jsdway (M) Sdn. Bhd.			585	
			<u>8,585</u>	
			<u>\$ 36,018</u>	

被投資公司	100年12月31日			100年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
採權益法評價者：				
捷達威數位科技(股)公司(註)	\$ 40,000	33.33%	\$ -	\$ 1,610
安可數位科技有限公司	1,750	35.00%	637	(63)
堂朝數位科技有限公司	1,000	28.57%	-	(80)
牛牛科技有限公司	1,050	30.00%	363	(40)
台灣電競(股)公司	39,400	39.40%	7,216	(5,582)
			<u>8,216</u>	<u>(\$ 4,155)</u>
預付長期投資款：				
Moqizone Holdings Corporation			<u>6,000</u>	
			<u>\$14,216</u>	

註：本公司之子公司樂點卡數位科技(股)公司(樂點卡公司)自民國 100 年 11 月 15 日取得其 33.33%表決權股份，係採權益法評價之被投資公司，惟捷達威數位科技(股)公司(捷達威)於民國 100 年 12 月 3 日因董事改選，樂點卡公司取得過半數之董事席次而對捷達威公司具有控制力，故自 100 年 12 月 3 日起將捷達威公司納入本公司合併報表編製個體，民國 100 年 11 月 15 日至 12 月 3 日合併前按權益法認列捷達威公司之投資收益。

2. 民國 101 年度採權益法評價之被投資公司台灣電競(股)公司及麻吉電影(股)公司因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。

3. 民國 100 年度採權益法評價之被投資公司台灣電競(股)公司因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依該公司自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。
4. 民國 101 年度之孫公司捷達威採權益法評價之被投資公司，安可數位科技有限公司及牛牛科技有限公司係依捷達威數位科技(股)公司所委任之會計師查核簽證之財務報表評價而得。民國 101 年度共計認列投資損失 \$1,357。
5. 民國 100 年度孫公司捷達威採權益法評價之被投資公司，安可數位科技有限公司、堂朝數位科技有限公司及牛牛科技有限公司係依該等所委任之會計師查核簽證之財務報表而得。民國 100 年度認列投資損失 \$183，相關之長期投資餘額為 \$1,000。
6. 孫公司捷達威分別於民國 101 年 5 月及 6 月出售安可數位科技有限公司、牛牛科技有限公司及堂朝數位科技有限公司全數股權，出售價款為 \$397，扣除帳面價值 \$144，出售利益為 \$253，帳列「處分投資利益」科目。
7. 民國 100 年度孫公司捷達威於納入本公司合併報表編製個體前認列之投資收益係依該公司委任會計師查核之財務報表評價而得，於民國 100 年度認列投資收益 \$1,610。

(八) 固定資產

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 157,192	\$ 157,556
房屋及建築	211,280	226,501
機器設備	717,383	934,286
運輸設備	7,904	4,780
辦公設備	92,919	212,578
租賃改良	123,746	78,169
其他設備	27,246	22,780
	<u>1,337,670</u>	<u>1,636,650</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	(43,570)	(48,390)
機器設備	(318,746)	(590,203)
運輸設備	(1,410)	(1,194)
辦公設備	(52,072)	(123,565)
租賃改良	(72,961)	(31,653)
其他設備	(9,174)	(7,973)
	<u>(497,933)</u>	<u>(802,978)</u>
加：未完工程及預付設備款	2,673	16,450
減：累計減損	(1,639)	(4,213)
帳面價值	<u>\$ 840,771</u>	<u>\$ 845,909</u>

(九) 閒置資產淨額

	101年12月31日		
	原始成本	累計折舊	帳面價值
機器設備	\$ 58,571	(\$ 42,612)	\$ 15,959
減：累計減損			(4,675)
			\$ 11,284

本公司及子公司民國 100 年 12 月 31 日並無閒置資產。

(十) 其他無形資產

	101年12月31日	100年12月31日
遊戲軟體營業權	\$ 1,508	\$ 3,656
遊戲開發軟體技術授權金	911	446
	\$ 2,419	\$ 4,102

(十一) 遞延費用

	101年12月31日	100年12月31日
代理權	\$ 146,589	\$ 129,204
未攤銷費用	129,550	217,123
	\$ 276,139	\$ 346,327

(十二) 其他資產

	101年12月31日	100年12月31日
催收款	\$ 70,471	\$ 74,676
減：備抵呆帳	(60,073)	(57,387)
預付退休金	8,981	9,066
其他	1,227	12,699
	\$ 20,606	\$ 39,054

孫公司捷達威數位科技(股)公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十三) 非金融資產減損

1. 本公司於民國 101 年及 100 年度認列之減損損失分別為\$53,353 及 \$3,424，明細如下：

	列於損益表金額	列於股東權益部分
減損損失-以成本衡量之金融資產	\$ 9,206	\$ -
減損損失-固定資產及閒置資產	6,216	-
減損損失-商譽	5,387	-
減損損失-代理權	21,313	-
減損損失-未攤銷費用	11,231	-
	\$ 53,353	\$ -

民國100年度

	列於損益表金額	列於股東權益部分
減損損失-商標權	\$ 377	\$ -
減損損失-商譽	832	-
減損損失-其他無形資產	2,215	-
	<u>\$ 3,424</u>	<u>\$ -</u>

2. 本公司之子公司亞橘投資(股)公司民國 101 年度認列以成本衡量之金融資產-非流動之減損損失，係因其帳面價值大於其估計可回收金額所致。亞橘投資(股)公司採用淨公平價值作為前述資產之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
3. 本公司及子公司民國 101 年及 100 年度認列未攤銷費用及代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。本公司及子公司採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出做為前述之可回收金額。
4. 本公司之子公司 Gamania Korea Co., Ltd. 及間接持有之曾曾孫公司北京遊戲橘子數位科技有限公司民國 101 年度認列固定資產及閒置資產之減損損失，係因其帳面價值大於其估計可回收金額所致。該等子公司採用其使用價值作為前述資產之可回收金額。
5. 本公司之間接持有之子公司火狗工房(股)公司於民國 101 年度於評估後認列帳上商譽減損損失及間接持有之曾孫公司 Gamania China Holdings Ltd. 認列對 Gamania Sino Holdings Ltd. 之商譽減損損失，皆因其可回收金額低於其帳面價值所致，火狗工房(股)公司及 Gamania China Holdings Ltd. 係採用未來現金流入之價值做為估計可回收金額之依據，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
6. 本公司之間接持有之子公司火狗工房(股)公司，因市場策略之調整而進行產品效益評估，發現該資產帳面價值發生減損，致民國 100 年度認列損失計\$3,424。火狗工房(股)公司採用淨公平價值作為前述資產之可收回金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。

(十四)短期借款

	101年12月31日	100年12月31日
營運週轉金	\$ 69,070	\$ 92,563
利率	1.80%~7.20%	1.40%~9.18%
額度	\$ 2,783,783	\$ 2,284,376

(十五) 公平價值變動列入損益之金融負債

項	目	101年12月31日	100年12月31日
流動項目：			
指定公平價值變動列入損益之金融負債：			
附賣回權之特別股負債-流動		\$ 2,850	\$ -
評價調整		6,766	-
		<u>\$ 9,616</u>	<u>\$ -</u>
項	目	101年12月31日	100年12月31日
非流動項目：			
指定公平價值變動列入損益之金融負債：			
附賣回權之特別股負債-非流動		\$ -	\$ 2,850
評價調整		-	3,803
		<u>\$ -</u>	<u>\$ 6,653</u>

本公司之子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國 99 年 3 月 30 日經董事會決議通過發行特別股 285 仟股，每股面額 10 元，共計 \$ 2,850。該特別股於發行屆滿 3 年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於 30 日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。子公司依據發行特別股內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將特別股負債分類為「指定公平價值變動列入損益之金融負債」。

(十六) 應付公司債

項	目	101年12月31日	100年12月31日
應付公司債		\$ 64,132	\$ 25,463
減：一年內到期		(19,577)	(3,905)
		<u>\$ 44,555</u>	<u>\$ 21,558</u>

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，原始發行總額計 JPY 200,000 仟元。發行相關條件金額及利率如下：

發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
100/10/31	5年	\$ 17,696 (JPY 50,000仟元)	0.63%	自發行日起，每年4月及10月各償還本金JPY 5,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。
101/7/31	3年	\$ 56,740 (JPY 150,000仟元)	0.49%	自發行日起，每年1月及7月各償還本金JPY 24,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。

(十七)長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	101年12月31日	100年12月31日
三井住友銀行	JPY 100,000仟元	99/9/1~102/8/30 每三個月平均償還	\$ 6,750	\$ 20,305
三井住友銀行	JPY 100,000仟元	98/8/31~101/8/30 每三個月平均償還	-	9,739
元大商業銀行	TWD 1,400	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	506	933
元大商業銀行	TWD 790	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	286	549
			7,542	31,526
減：一年內到期之長期借款			(7,520)	(22,964)
			\$ 22	\$ 8,562

(十八)所得稅費用及(應收退稅款)應付所得稅

1. 本公司及子公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之應付(退)所得稅計算如下：

	101 年 度	100 年 度
所得稅費用	\$ 72,699	\$ 123,839
未分配盈餘加徵10%所得稅	107	2,330
	72,806	126,169
加(減)：遞延所得稅資產及負債淨變動數	25,179	(11,990)
預付所得稅	(56,434)	(44,557)
以前年度所得稅低估數	(48,243)	(5,760)
以前年度應收退稅款	(67)	-
合併個體變動影響數	-	19,310
匯率影響數	(1,520)	524
	(\$ 8,279)	\$ 83,696
應付所得稅	\$ 40,549	\$ 83,892
應收退稅款(表列「其他應收款」)	(48,828)	(196)
	(\$ 8,279)	\$ 83,696

2. 遞延所得稅資產及負債

	101年12月31日	100年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 38,560	\$ 5,409
遞延所得稅資產-非流動	450,089	381,174
遞延所得稅負債-非流動	(1,894)	(2,229)
	486,755	384,354
減：備抵遞延所得稅資產-流動	(31,303)	(225)
備抵遞延所得稅資產-非流動	(393,119)	(346,975)
	\$ 62,333	\$ 37,154

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
流動項目-資產				
備抵呆帳超限	\$ 22,369	\$ 3,766	\$ 11,861	\$ 2,016
備抵銷貨退回	537	91	1,184	201
備抵存貨跌價損失	791	134	3,127	532
職工福利	372	63	-	-
虧損扣抵	-	-	7,607	1,293
其他	2,850	540	229	39
投資抵減		33,966		1,328
		38,560		5,409
減：備抵評價		(31,303)		(225)
		\$ 7,257		\$ 5,184
非流動項目-資產				
職工福利	\$ 1,116	\$ 190	\$ -	\$ -
遞延費用減損損失	38,213	6,496	-	-
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	9,851	1,675	9,851	1,675
虧損扣抵	1,719,024	344,210	1,442,932	283,034
國外長期投資損失	571,354	97,130	304,071	51,692
國外長期投資損失準備	-	-	(6,188)	(1,052)
其他	2,280	388	2,010	342
投資抵減		-		47,253
		450,089		382,944
減：備抵評價		(393,119)		(348,745)
		\$ 56,970		\$ 34,199
非流動項目-負債				
折舊費用財稅差額	(\$ 11,478)	(\$ 1,894)	(\$ 13,508)	(\$ 2,229)

4. 兩稅合一相關資訊：

	101年12月31日	100年12月31日
(1)可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 41,444	\$ 33,454
	101年度(預計)	100年度(實際)
(2)盈餘分配之稅額扣抵比率	(註)	23.38%

註：本公司民國101年度為累計虧損，故無稅額扣抵比率。

5. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	(\$ 356,345)	\$ 187,010
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	<u>73,116</u>	<u>32,803</u>
合 計	<u>(\$ 283,229)</u>	<u>\$ 219,813</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 98 年度。
- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。
- (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$1,979 並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。後因人才培訓支出文件內容項目及成果展示等，難認與產業升級有關，核與獎勵規定之免稅所得不符，於民國 101 年 7 月 23 日經財政部重核復查決定應補稅額\$1,979 及行政救濟延遲利息\$103，合計\$2,082。上開應補繳金額已於民國 100 年 9 月 10 日繳交。

7. 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司之國內子公司依據所得稅法及廢止前促進產業升級條例適用投資抵減，預計於未來年度可享之所得稅抵減明細如下：

<u>抵 減 項 目</u>	<u>可抵減總額</u>	<u>尚未抵減餘額</u>	<u>最後抵減年度</u>
研究發展支出	\$ 31,143	\$ 31,143	102 年度
機器設備	12	12	102 年度
人才培訓	39	39	102 年度
股東投資抵減	<u>2,772</u>	<u>2,772</u>	104 年度
	<u>\$ 33,966</u>	<u>\$ 33,966</u>	

8. 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司之子公司依據所得稅法適用虧損扣抵，預計於未來可扣抵所得稅之明細如下：

<u>抵 減 項 目</u>	<u>申報數/核定數</u>	<u>尚未扣抵餘額</u>	<u>最後抵減年度</u>
虧損扣抵	<u>\$ 1,719,024</u>	<u>\$ 344,210</u>	103~111 年度

(十九) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額 2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，本公司及國內子公司提撥儲存於台灣銀行之勞工退休準備金之金額分別為 \$ 50,956 及 \$ 49,124，民國 101 年及 100 年度依精算報告提列之退休金費用分別為 \$ 3,165 及 \$ 2,847。截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，本公司及國內子公司撥存於台灣銀行之勞工退休準備金超過應認列之淨退休金成本金額分別為 \$ 8,981 及 \$ 9,066，表列「其他資產 - 其他」。
2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Tornado Studio Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gamania Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及火狗工房(股)公司之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國 101 年及 100 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 6,894 及 \$ 4,765。Tornado Studio Co., Ltd. 業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營運，故退休金之認列至該日為止。
3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司及上海魔怒氬數碼科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 101 年及 100 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 6,392 及 \$ 8,593。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 101 年及 100 年度，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 42,253 及 \$ 39,708。
5. 本公司部分國內外子公司因未訂定退休辦法，故不適用第十八號公報。

6. 退休金之精算假設彙總如下：

	101 年 度	100 年 度
折現率	1.75%	1.75%~1.90%
基金資產報酬率	1.75%	1.75%~1.90%
薪資調整率	3.00%~3.50%	2.50%~3.50%

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	101年12月31日	100年12月31日
既得給付義務	(\$ 14,176)	(\$ 5,348)
非既得給付義務	(33,337)	(27,733)
累積給付義務	(47,513)	(33,081)
未來薪資增加之影響數	(31,033)	(27,492)
預計給付義務	(78,546)	(60,573)
退休基金資產公平市價	50,956	49,124
提撥狀況	(27,590)	(11,449)
未認列過渡性淨給付義務	669	1,423
未認列退休金損失	27,796	18,679
補列最低退休金負債	(4,304)	(2,239)
應計退休金負債	(\$ 3,429)	\$ 6,414
既得給付	\$ 8,100	\$ 6,377
帳列應計退休金負債	(\$ 14,564)	(\$ 6,658)
帳列預付退休金(表列其他資產-其他)	8,981	9,066
	(\$ 5,583)	\$ 2,408
應計退休金負債-新制 (次期撥存入勞保局數)	(\$ 7,582)	(\$ 3,280)

(2) 退休金成本明細如下：

	101 年 度	100 年 度
服務成本	\$ 1,796	\$ 894
利息成本	1,148	1,125
基金資產之預期報酬	(920)	(800)
未認列過渡性淨給付義務	52	96
未認列退休金損失	1,089	1,532
淨退休金成本	\$ 3,165	\$ 2,847

(二十) 資本公積

- 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
- 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1)超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2)受領贈與之所得。

(二十一)法定盈餘公積

法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

(二十二)保留盈餘

1.依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1)員工紅利百分之十至十五。

(2)董監事酬勞最高百分之二。

(3)其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2.民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵百分之十營利事業所得稅。

3.本公司於民國 101 年 6 月 22 日及民國 100 年 6 月 17 日，經股東會決議通過民國 100 年及 99 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	100年度		99年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 18,701		\$ 23,260	
現金股利	125,450	\$ 0.80	186,035	\$ 1.20
員工現金紅利	註1		註2	
董監酬勞	"		"	

註 1：經股東會決議配發員工紅利\$27,500 及董監酬勞\$3,050。

註 2：經股東會決議配發員工紅利\$38,200 及董監酬勞\$5,040。

(1)民國 100 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 101 年 4 月 27 日經董事會提議配發數相同。

(2)民國 99 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 100 年 4 月 22 日經董事會提議配發數相當。惟因員工認股權行使，致流通在外股份數量增加，每股配息率發生變動，依 100 年股東

會決議授權董事會於民國 100 年 7 月 7 日調整配息率為 1.19896483 元。

4. 本公司於民國 102 年 3 月 25 日經董事會提議民國 101 年度盈虧撥補案，擬以法定盈餘公積 \$159,610 及資本公積 \$123,619 彌補虧損 \$283,229。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，截至民國 102 年 3 月 25 日止，尚未經股東會決議。
5. 本公司民國 100 年度員工紅利估列金額為 \$27,532，董監酬勞估列金額為 \$3,671，係以民國 100 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15% 及 2% 作為基礎估列，並認列為民國 100 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。民國 101 年度為淨損，故未提列員工紅利及董監酬勞。
6. 有關股東會決議民國 100 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 100 年度財務報表認列之員工紅利 \$27,532 及董監酬勞 \$3,671 之差異分別為 \$32 及 \$171，業已於民國 101 年度之損益表中調整。
7. 有關股東會決議之民國 99 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 99 年度財務報表認列之員工紅利 \$41,401 及董監酬勞 \$5,520 之差異分別為 \$3,201 及 \$480，業已於民國 100 年度之損益表中調整。
8. 有關董事會通過及股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(二十三) 每股(虧損)盈餘

	101 年 度		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股虧損(元)	
	本 期 淨 損 稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股虧損					
屬於普通股股東之					
本期淨損	(\$ 283,539)	(\$ 356,345)	156,823	<u>(\$1.81)</u>	<u>(\$2.27)</u>
具稀釋作用之潛在					
普通股之影響：					
員工認股權證(註)	-	-	-		
稀釋每股虧損					
屬於普通股股東之					
本期淨損	<u>(\$ 283,539)</u>	<u>(\$ 356,345)</u>	<u>156,823</u>	<u>(\$1.81)</u>	<u>(\$2.27)</u>

註：本公司民國 101 年度流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股虧損與基本每股虧損同。

	100		年	度		
	淨 利			加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	本 期 稅 前	稅 後			稅 前	稅 後
基本每股盈餘						
屬於普通股股東之 繼續營業單位淨利	\$ 303,519	\$ 177,350	154,953	\$ 1.96	\$ 1.15	
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：						
員工認股權證	-	-	1,942			
員工分紅	-	-	962			
稀釋每股盈餘						
屬於普通股股東之 繼續營業單位淨利	\$ 303,519	\$ 177,350	157,857	\$ 1.92	\$ 1.12	
基本每股盈餘						
非常利益	\$ 9,660	\$ 9,660	154,953	\$ 0.06	\$ 0.06	
稀釋每股盈餘						
非常利益	\$ 9,660	\$ 9,660	157,857	\$ 0.06	\$ 0.06	

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(二十四) 庫藏股票

1. 民國100年度庫藏股票變動明細如下：

收 回 原 因	100		年	度	
	期初股數(註)	本期增加		本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	(13,099)	-	

註：單位仟股。

2. 民國 100 年度最高及截至民國 100 年 12 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

100		年		度	
最高金額		期末金額			
\$	370,182	\$	-		

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。

4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。
6. 本公司於民國 100 年 4 月 22 日經董事會決議，依法辦理變更登記註銷逾三年未轉讓予員工之庫藏股，減資金額 \$118,400，銷除股份 11,840 仟股，減資比率 7.04%，減資基準日為民國 100 年 4 月 23 日。民國 100 年 7 月 7 日經董事會決議轉讓庫藏股 1,259 仟股予員工，每股轉讓價格 15.37 元，員工購買金額合計及相關酬勞成本分別為 \$19,351 及 \$40,463，認股基準日為民國 100 年 7 月 7 日。
7. 本公司轉讓庫藏股予員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股之公平價值，相關資訊如下：

交易 類型	給與 日	股價 (元)	轉讓 價格 (元)	預期 波動率	預期 存續 期間 (年)	預期 股利 (元)	無風 險利 率	公平 價值 (元)
庫藏股 票轉讓 予員工	100/7/7	\$48.70	\$15.37	31.29%	0.057	\$1.20	0.87%	\$32.14

(二十五)發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數為 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已於民國 96 年 12 月 17 日發行，發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 民國 101 年及 100 年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

	101 年 度		100 年 度	
認 股 選 擇 權	數量(仟股)	加權平均行使 價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使 價格(元)(註1)
期初流通在外	4,904	\$ 23.60	7,249	\$ 24.20
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或 調整認股股數	-	-	-	-
本期行使(註2及3)	(129)	-	(2,273)	-
本期沒收	(33)	-	(72)	-
期末流通在外	<u>4,742</u>	23.00	<u>4,904</u>	23.60
期末可行使之 認股選擇權	<u>4,742</u>		<u>4,904</u>	
期末已核准尚未 給與之認股選擇 權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：101 年度行使數量中 15 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 101 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註 3：100 年度行使數量中 3 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 100 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

3. 截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

101年12月31日					
行使價 格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$ 23.00	4,742仟股	11個月	\$ 23.00	4,742仟股	\$ 23.00

100年12月31日					
行使價 格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$ 23.60	4,904仟股	1年11個月	\$ 23.60	4,904仟股	\$ 23.60

(二十六) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

性質別	101 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 125,011	\$ 1,166,522	\$ 1,291,533
勞健保費用	12,187	96,055	108,242
退休金費用	4,282	54,422	58,704
其他用人費用	2,727	72,128	74,855
	<u>\$ 144,207</u>	<u>\$ 1,389,127</u>	<u>\$ 1,533,334</u>
折舊費用	<u>\$ 111,139</u>	<u>\$ 119,922</u>	<u>\$ 231,061</u>
攤銷費用	<u>\$ 172,566</u>	<u>\$ 52,493</u>	<u>\$ 225,059</u>
性質別	100 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 119,230	\$ 1,115,910	\$ 1,235,140
勞健保費用	12,014	90,064	102,078
退休金費用	4,069	51,844	55,913
其他用人費用	2,518	73,163	75,681
	<u>\$ 137,831</u>	<u>\$ 1,330,981</u>	<u>\$ 1,468,812</u>
折舊費用	<u>\$ 89,745</u>	<u>\$ 88,456</u>	<u>\$ 178,201</u>
攤銷費用	<u>\$ 231,897</u>	<u>\$ 56,688</u>	<u>\$ 288,585</u>

五、關係人交易

(一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Co., Ltd. (Nexon)(註1)	對本公司採權益法認列之投資公司
Nexon Korea Corporation (Nexon Korea)	實質關係人
麻吉電影(股)公司(麻吉電影)	本公司採權益法之被投資公司
台灣電競(股)公司(電競)	本公司採權益法之被投資公司
牛牛科技有限公司(牛牛)(註2)	本公司之孫公司採權益法評價之被投資公司
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福 利慈善事業基金會 (遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註 1: 自民國 100 年 3 月起對本公司持有超過 20% 之股權，故相關交易自該日起揭露。

註 2: 本公司之孫公司捷達威數位科技(股)公司已於民國 101 年 6 月出售對其持有之全數股權，故相關揭露至該日止。

(二)關係人之重大交易事項

1. 銷貨收入

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
牛牛	\$ 3,863	-	\$ -	-

上開銷貨係按一般銷貨價格及條件辦理。

2. 權利金支出

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon Korea	\$ 992,683	59	\$ 847,906	38
Nexon	458	-	-	-
	\$ 993,141	59	\$ 847,906	38

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

3. 捐贈

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 6,500	66	\$ 11,000	67

4. 會費與年費

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 3,000	49	\$ -	-

係支付參與電競職業競賽之會費及年費。

5. 遞延費用

	101年12月31日		100年12月31日	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon Korea	\$ 53,601	19	\$ 49,946	14

係代理線上遊戲所支付之權利金未攤提餘額。

6. 其他收入

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	佔該科目餘額百分比	金額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 87	-	\$ 620	2

係參與遊戲競賽之收入。

7. 應付帳款

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	佔該科目餘額百分比	金額	佔該科目餘額百分比
Nexon Korea	\$ 61,992	8	\$ 72,099	9
Nexon	35	-	-	-
	\$ 62,027	8	\$ 72,099	9

8. 應付費用

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	佔該科目餘額百分比	金額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 3,675	1	\$ -	-

係支付會費與年費及廣告費。

9. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	101年度	100年度
薪資	\$ 18,039	\$ 14,756
獎金	-	-
業務執行費用	445	500
董監酬勞	3,741	3,671
員工紅利	-	7,036
	\$ 22,225	\$ 25,963

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。

(3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

(4) 董監酬勞及員工紅利係指當期估列數。

(5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

10. 財產交易

截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司及子公司自 Nexon Korea 購入代理權 \$53,601，係依雙方議定條件辦理。

六、抵(質)押之資產

資 產 項 目	101年12月31日	100年12月31日	擔 保 用 途
活期存款 (表列「其他金融資產-流動」)	\$ 19	\$ - (註)	
定期存款 (表列「其他金融資產-流動」)	-	7,815	短期借款擔保
土地	81,748	90,254	長短期借款/融資額度
房屋及建築	70,443	70,519	長短期借款/融資額度
運輸設備	1,629	2,041	長期借款擔保
	<u>\$ 153,839</u>	<u>\$ 170,629</u>	

註：係債權人聲請扣押。

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十八)之說明外，本公司及合併子公司之重大承諾及或有事項如下：

1. 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓、倉庫、交通設備、停車位及網路設備，於未來三年內應支付之租金總額為 \$126,318。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。
3. 合併子公司因建置網站而與廠商簽訂合約，未來尚需支付之價款為 \$315。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

除本公司董事會於民國 102 年 3 月 25 日決議通過 101 年度之盈虧撥補案已於附註四(二十二)中說明外，無其他重大期後事項。

十、其他

(一) 合併財務報表表達

本公司民國 100 年度合併財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 101 年度合併財務報表比較。

(二) 金融商品之公平市價

	101年12月31日			100年12月31日		
	公平價值		評價方法	公平價值		評價方法
	帳面價值	公開報價 決定之價值		帳面價值	公開報價 決定之價值	
金融資產						
非衍生性金融商品						
公平價值與帳面價值 相等之金融資產	\$ 2,464,746	(詳1.之說明)	\$ 2,464,746	\$ 3,193,919	(詳1.之說明)	\$ 3,193,919
公平價值變動列入損益 之金融資產	9,119	9,119	-	12,689	-	12,689
以成本衡量之金融商品	51,773	-	-	124,294	-	-
存出保證金	51,101	-	51,101	57,672	-	57,672
負債						
公平價值與帳面價值 相等之金融負債	\$ 1,260,357	(詳1.之說明)	\$ 1,260,357	\$ 1,627,725	(詳1.之說明)	\$ 1,627,725
公平價值變動列入損益 之金融負債	9,616	9,616	-	6,653	-	6,653
應付公司債	44,555	-	43,880	21,558	-	21,501
長期借款	22	-	21	8,562	-	8,380
存入保證金	8,716	-	8,716	5,761	-	5,761

本公司及子公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款、其他應收款(不含應收退稅款)、其他金融資產-流動、短期借款、應付票據及帳款(含關係人)、應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 指定公平價值變動列入損益之金融商品，如有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。若無市場價格可供參考時，則採用評價方法估計。子公司採用評價方法所使用之估計及假設，與市場參與者於金融商品訂價時用以作為估計及假設之資訊一致，該資訊為子公司可取得者。
3. 以成本衡量之金融資產因無活絡市場公開報價，且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。
4. 應付公司債及長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件(相近之到期日)之應付公司債或長期借款利率為準。應付公司債所使用之折現率為0.49%~0.63%；長期借款所使用之折現率為1.78%~2.99%。
5. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
6. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	101年度	100年度
	合約金額	合約金額
關係人借款保證承諾	\$ 665,142	\$ 451,554

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達50%以上之子公司及直接或間接控股比例達50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

7. 本公司及子公司民國101年及100年12月31日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為\$387,541及\$491,725。

(三) 風險控制及避險策略

本公司及子公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司及子公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司及子公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司及子公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集

中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司及子公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

(四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以公平價值變動列入損益之金融資產及以成本衡量之金融資產-非流動。

(1) 市場風險

本公司及子公司從事以公平價值變動列入損益之金融資產受市場價格變動之影響，惟本公司業已設置停損點，故預期不致發生重大之市場風險。

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產無公開市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司於投資以公平價值變動列入損益之金融資產係透過集中交易市場、證券櫃檯買賣中心及金融機構下單交易，且係與信用良好之交易相對人往來，預期交易相對人不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

本公司及子公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3) 流動性風險

本公司及子公司投資以公平價值變動列入損益之金融資產均具活絡市場，故預期可輕易在市場上以接近公平價值之價格迅速出售金融資產。

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款及其他應收款。

(1) 市場風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，預期不致發生重大之流動風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款、應付公司債及長期借款(含一年或一營業週期內到期長期借款)。

(1)市場風險

本公司及子公司發行債券及借入之款項，係屬固定利率及浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2)信用風險

無信用風險。

(3)流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為固定利率及浮動利率之金融商品。屬固定利率之借款尚無利率變動之現金流量風險；屬浮動利率者，其市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動。

4. 本公司及國內子公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	101年12月31日		100年12月31日	
	外幣	匯率	外幣	匯率
<u>金融資產</u>				
美金:新台幣	\$ 277,070	29.1360	\$ 130,488	30.2900
歐元:新台幣	5,089	38.6096	907,150	39.1998
<u>金融負債</u>				
美金:新台幣	124,950	29.1360	881,623	30.2900

註：外幣數額係以單位元列示。

(五)本公司及子公司於民國101年及100年度將金額\$9,900及\$16,351之現金等捐贈予依法設立之教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司及子公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(六) 合併

1. 本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司於民國 100 年 12 月 3 日以現金\$40,000 取得原持股 33.33%之被投資公司捷達威數位科技股份有限公司過半數之董事席次，該交易採購買法之會計處理。
2. 捷達威數位科技股份有限公司所營業之主要內容為資訊軟體服務通路。
3. 依財務會計處理準則公報第二十五號「企業合併-購買法之會計處理」第 26 段要求公開發行公司提供關於經營績效之擬制性補充資訊，民國 100 年 12 月 3 日起捷達威數位科技股份有限公司之經營結果即併入本公司合併損益表中，擬制性補充資訊係假設民國 100 年 2 月 11 日樂點卡數位科技股份有限公司成立起即以 33.33%之持股比例認列投資收益及編製合併損益表，擬制性補充資訊如後：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
擬辦理合併損益表
民國100年2月11日(樂點卡成立日)至12月31日



單位：新台幣仟元
100年2月11日
(樂點卡成立日)至12月31日

營業收入			
銷貨收入淨額	\$	6,300,909	
勞務收入		33,712	
營業收入合計		<u>6,334,621</u>	
營業成本			
銷貨成本		(3,277,602)	
營業毛利淨額		3,057,019	
營業費用		(2,653,667)	
營業淨利		403,352	
營業外收入及利益		64,057	
營業外費用及損失		(121,282)	
繼續營業單位淨利		346,127	
所得稅費用		(132,584)	
合併總損益	\$	<u>213,543</u>	
歸屬於：			
合併淨損益	\$	149,410	
少數股權損益		64,133	
	\$	<u>213,543</u>	
		<u>稅前</u>	<u>稅後</u>
基本每股盈餘 (單位：新台幣元)			
繼續營業單位淨利	\$	1.82	\$ 0.96
少數股權		<u>0.41</u>	<u>0.41</u>
本期淨利	\$	<u>2.23</u>	\$ <u>1.37</u>
稀釋每股盈餘 (單位：新台幣元)			
繼續營業單位淨利	\$	1.79	\$ 0.95
少數股權		<u>0.41</u>	<u>0.41</u>
本期淨利	\$	<u>2.20</u>	\$ <u>1.36</u>

(七) 非常利益

如附註十(六)所述，本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司（樂點卡公司），自民國 100 年 12 月 3 日起將捷達威數位科技股份有限公司（捷達威公司）併入合併財務報表，樂點卡公司原已持有捷達威公司 33.33%表決權股份，自民國 100 年 11 月 15 日取得股權之日起，開始採權益法評價處理，其投資成本與股權淨值依財務會計準則公報第二十五號「企業合併-購買法之會計處理」之規定，由於所取得之可辨認淨資產公平價值超過原始投資成本，其差額先就捷達威公司非流動資產分別將其公平價值等比例減少至 0 元，惟因尚有差額，故認列非常利益\$9,660。

十一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間交易事項，於編製合併報表時皆已沖銷，以下揭露資訊係供參考。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及4)	備註 (註2)
		公司名稱	關係							
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 470,606	\$ 458,000	\$ 428,000	\$ -	18.72	\$ 1,568,685	2
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	子公司	470,606	130,000	50,000	-	2.19	1,568,685	2
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接子公司	470,606	113,470	113,470	-	4.96	1,568,685	3
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接子公司	470,606	4,007	3,232	-	0.14	1,568,685	3
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技 有限公司	間接子公司	470,606	75,554	70,440	-	3.08	1,568,685	3

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
2. 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司間接持有普通股超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之百。

3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數	帳面金額	持股比例	市價(註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	33,371	\$ 548,442	100	\$ 548,442	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	754	18,804	100	18,804	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,340	13,796	99.75	11,905	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,863	132,786	72.08	132,786	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	6,500	129,756	100	129,756	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,330	1,880	100	1,880	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,330	23,305	100	23,305	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	14,396	62,294	77.40	25,362	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	22,200	5,558	100	5,558	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	16,200	8,181	100	8,181	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	627	5,936	51	5,936	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	73,721	100	73,721	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	24,241	80	24,241	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	極刻數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,530	13,853	51	13,853	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司-股票	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	2,000	19,846	33.33	18,748	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司-股票	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	4,680	7,587	40.70	7,587	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉立數位科技股份有限公司-股票	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15	22,841	無

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註	
				股數	帳面金額	持股比例		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	460	\$ 24,058	5	\$ 24,058	無

註1：本表所稱有價證券，係指股票、債券、債權、受讓憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：市價之填寫方法如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。

2. 無公開市價者，股票請填每股淨值，餘則免填。

註3：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期 初 (註 1)		買		入		賣		出 期		未 備註
					股 數	金 額	股 數	金 額	股 數	金 額	股 數	金 額	處分損益	帳面成本	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新大眾貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	\$ -	7,281	\$ 100,000	7,281	\$ 100,098	-	-	-	\$ -	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新1699貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	9,954	130,000	9,954	130,108	-	-	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	9,084	130,000	9,084	130,037	-	-	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	元大萬泰貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	8,537	125,000	8,537	125,034	-	-	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瀚亞威實貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	11,395	150,000	11,395	150,139	-	-	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	原始投資	子公司	33,985	833,253	(613)	(284,811)	-	-	-	-	33,371	548,442	註2、註3及註4

註 1：期初金額係原始投資金額。

註 2：本公司民國 101 年度對 Gamania Holdings Ltd. 新增投資金額計 \$243,956，及按權益法認列投資損失、累積換算調整數、依持股比例認列之子公司發行新股成本保留盈餘減少數及未依持股比例認列子公司增資產生之股權變動影響數 (\$528,767)，合計淨減少 \$284,811。

註 3：本期增資 8,206 仟股及減資彌補虧損 8,820 仟股，合計淨減少 613 仟股。

註 4：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形		交易條件與一般交易不同原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	估總進(銷)貨之比率	單價	授信期間	餘額	估總應收(付)票據、帳款之比率	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 3,066,647	96	註1	註1	\$ 535,475	86	註3
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Nexon Korea Corporation	實質關係人	\$ 906,654	69	註2	註2	\$ 49,831	44	

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：上開支付線上遊戲之權利金支出，係依雙方議定條件辦理。

註3：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收		應收關係人款項期後收回金額(註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 548,003	4.94	\$ -	-	\$ 446,096	\$ 14,176	註2

註1：期後收款期間係截至民國102年3月25日止。

註2：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二)轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，除台灣電遊(股)公司、麻吉電影(股)公司、極刻數位科技(股)公司及兩隻老虎(股)公司及間接持有之轉投資事業 Tornado Studio Co., Ltd. 及 Global Pursuit North America Co., Ltd. 因規模小，係依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表及揭露；Gamanian Korea Co., Ltd.、紅門數位科技(股)公司、放電人文數位科技(股)公司、果核數位(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司及 Gamanian Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資名稱	被投資名稱	所在地區	主要營業項目	原幣		投資		金額		未持		有		被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註
				本	末	本	末	上	期	比	率	幣	別	帳	面	金	額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamanian Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	新台幣	\$ 2,111,379	新台幣	33,371	100	新台幣	\$ 548,442	新台幣	100	新台幣	新台幣	(\$ 483,349)	新台幣	(\$ 483,349)	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamanian Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	新台幣	339,270	新台幣	754	100	新台幣	18,804	新台幣	100	新台幣	新台幣	(51,210)	新台幣	(51,210)	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	330,000	新台幣	1,340	99.75	新台幣	13,796	新台幣	99.75	新台幣	新台幣	(1,500)	新台幣	(1,496)	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	211,433	新台幣	3,863	72.08	新台幣	132,786	新台幣	72.08	新台幣	新台幣	116,304	新台幣	83,834	註1及註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台灣	一般投資	新台幣	115,549	新台幣	6,500	100	新台幣	129,756	新台幣	100	新台幣	新台幣	62,923	新台幣	62,923	註15
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamanian Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	新台幣	38,994	新台幣	1,330	100	新台幣	1,880	新台幣	100	新台幣	新台幣	(36,853)	新台幣	(36,853)	註15

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原幣別	投資金額		期末股數	持有率		被投資公司本期損益金額	本期認列之投資損益		備註
					始本期	上期末		幣別	帳面金額		幣別	金額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	新台幣	\$ 210,000	\$ 170,000	5,330	100	新台幣	新台幣 (\$ 29,999)	新台幣 (\$ 29,999)	註15	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	153,914	152,554	14,396	77.40	新台幣	新台幣 (53,240)	新台幣 (49,692)	註2、註3及註15	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	222,000	162,000	22,200	100	新台幣	新台幣 (69,932)	新台幣 (69,932)	註15	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	162,000	142,000	16,200	100	新台幣	新台幣 (29,719)	新台幣 (29,719)	註15	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	新台幣	6,269	6,269	627	51	新台幣	130	新台幣 66	註15	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊服務	新台幣	50,000	50,000	5,000	100	新台幣	新台幣 20,946	新台幣 20,946	註15	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍衛股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊服務	新台幣	30,000	-	3,000	80	新台幣	新台幣 (6,647)	新台幣 (6,492)	註4及註15	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	新台幣	20,000	-	2,000	33.33	新台幣	新台幣 (3,757)	新台幣 (154)	註5	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	極刻數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	15,300	-	1,530	51	新台幣	新台幣 (2,838)	新台幣 (1,447)	註15	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原幣別	開始		投資		金額	期未	持	末	有		金額	被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註
					本	期	末	期					幣	率		數	別	別	金	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	\$ 46,800		新台幣		\$ 39,400	4,680	40.70	4,680	新台幣	\$ 7,587	新台幣	(\$ 14,673)	新台幣	(\$ 5,937)	註6	
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	新台幣	80,625		新台幣		80,625	1,458	27.20	1,458	新台幣	50,369	新台幣	116,304	新台幣	31,635	註15	
全球倍衛股份有限公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	美國	IP商品授權	新台幣	23,966		新台幣		-	800	100	800	新台幣	16,773	新台幣	(6,642)	新台幣	(6,642)	註15	
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	50,000		新台幣		40,000	5,000	33.33	5,000	新台幣	42,139	新台幣	26,941	新台幣	8,980	註15	
捷達威數位科技股份有限公司	威實數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	34,590		新台幣		19,590	3,459	81.02	3,459	新台幣	20,493	新台幣	(2,457)	新台幣	(7,843)	註15	
捷達威數位科技股份有限公司	大力芬數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	7,000		新台幣		7,000	700	70	700	新台幣	3,258	新台幣	(2,976)	新台幣	(2,076)	註15	
捷達威數位科技股份有限公司	安可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	-		新台幣		1,750	-	-	-	新台幣	-	新台幣	(2,321)	新台幣	(812)	註7	
捷達威數位科技股份有限公司	堂期數位科技有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	-		新台幣		1,000	-	-	-	新台幣	-	新台幣	-	新台幣	-	註7及8	
捷達威數位科技股份有限公司	牛牛科技有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	-		新台幣		1,050	-	-	-	新台幣	-	新台幣	(1,816)	新台幣	(545)	註9	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原幣別	開始		投資		金額	期末股數	持比率	有金		被投資公司本期損益	本期認列之投資損益	備註
					本	期	本	期				幣別	帳面金額			
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	\$ 63,682	美元	\$ 56,974	63,682	100	美元	\$ 18,044	美元	(\$ 15,349)	美元	(\$ 15,349)	註13及註15
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	美元	1,600	美元	100	1,600	100	美元	706	美元	(908)	美元	(908)	註13及註15
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔愷數碼科技有限公司	中國大陸	資訊軟體研發	美元	1,500	美元	-	-	100	美元	615	美元	(899)	美元	(899)	註10、註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	美元	19,856	美元	16,383	22	100	美元	4,755	美元	(6,757)	美元	(6,757)	註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	39,884	美元	36,884	39,884	98.79	美元	7,362	美元	(2,555)	美元	(2,523)	註11、註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	8,670	美元	7,150	8,670	100	美元	2,816	美元	(1,713)	美元	(1,713)	註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資、控股	美元	5,884	美元	3,981	-	100	美元	1,130	美元	(2,772)	美元	(2,772)	註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	美元	3,850	美元	3,350	29,927	100	美元	404	美元	(1,613)	美元	(1,613)	註13及註15
Gamania International Holdings Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	美元	97	美元	97	750	100	美元	569	美元	451	美元	451	註13及註15

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資		金 額		持 有 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
				本 期 期 末	本 期 期 初	幣 別	上 期 期 末	上 期 期 初	數 比	持 有 率	幣 別	帳 面 金 額	幣 別	
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.	南韓	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	\$ -	\$ 300	美元	\$ 300	美元	-	100	美元	(\$ 395)	美元	註12、註13及註15
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉 投 資、 控 股	37,720	34,720	美元	34,720	美元	37,720	100	美元	(6,455)	美元	註13及註15
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	3,009	3,009	美元	3,009	美元	35,500	100	美元	3,921	美元	註13及註15
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	中國大陸	軟 體 開 發 及 銷 售	33,500	30,500	美元	30,500	美元	-	100	美元	(6,404)	美元	註13及註15
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	8,630	7,130	美元	7,130	美元	1	100	美元	(1,705)	美元	註13及註15
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	4,500	3,000	歐元	3,000	歐元	-	100	歐元	(2,156)	歐元	註14及註15

註 1：本期認列之投資利益含已(未)實現逆流交易沖銷數 \$ 2。

註 2：加權平均持股比例為 75.27%。

註 3：本期認列之投資損失含側流交易沖銷數 \$9,620。

註 4：加權平均持股比例為 97.66%。

註 5：加權平均持股比例為 20.12%。

註 6：加權平均持股比例為 40.46%。

註 7：該投資標的已於民國 101 年 5 月處分。

註 8：以前年度對該被投資公司認列投資損失已使帳面餘額降低至零，故本期不再繼續認列投資損失。

註 9：該投資標的已於民國 101 年 6 月處分。

註 10：截至本期查核報告日尚於清算程序中。

註 11：加權平均持股比例為：98.75%。

註 12：業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營運。

註 13：單位為美元仟元。

註 14：單位為歐元仟元。

註 15：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。

3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持 有 之 公 司	有價證券種類及名額(註1)	與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期 末			備 註	
				股 數 (註3)	帳 面 金 額	持 股 比 例		市 價 (註2)
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	63,682	\$ 18,044	100	\$ 18,044	註4及註8
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,600	706	100	706	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	22	4,755	100	4,755	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	39,884	7,362	98.79	6,469	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,670	2,816	100	2,816	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	1,130	100	1,130	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	29,927	404	100	404	註4及註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	750	569	100	569	註4及註8
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氦數碼科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	615	100	615	註4及註8
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	37,720	(902)	100	(902)	註4及註8
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	7,063	100	7,063	註4及註8
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橋子數位科技有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	(1,151)	100	(1,151)	註4及註8

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註1)	與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期		本		備註
				股數(註3)	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 (註2)	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	\$ 2,806	100	\$ 2,806	註4及註8
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	853	100	853	註5及註8
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	42,139	33.33	42,139	註6及註8
全球倍衛股份有限公司	Global Pursuit North America Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	800	16,773	100	16,773	註6及註8
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	50,369	27.20	50,369	註6及註8
亞橋投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	1,000	794	3.33	794	註6
亞橋投資股份有限公司	艾望數位互動娛樂股份有限公司-股票	無	採公平價值變動列入損益之金融資產	285	2,850	14.96	4,625	註6
捷達威數位科技股份有限公司	威寶數位股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,459	20,493	81.02	20,493	註6及註8
捷達威數位科技股份有限公司	大力夯數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	700	3,258	70.00	3,258	註6及註8
捷達威數位科技股份有限公司	Moqizone Holding Corporation-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	6,000	-	6,000	註6
捷達威數位科技股份有限公司	Jsdway(M) Sdn. Bhd. - 股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	585	-	585	註6
捷達威數位科技股份有限公司	耶克娛樂股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	340	4,080	10.16	4,080	註6

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			末			備註
				股數(註3)	帳面金額	持股比例	市價(註2)	帳面金額	持股比例	
大力券數位科技股份有限公司	Everpeace International Limited-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	\$ 2,000	-	\$ 2,000			註6
捷達威數位科技股份有限公司	鈞象電子股份有限公司-股票	不適用	公平價值變動列入損益之金融資產	28	3,150	註7	3,150			註6
捷達威數位科技股份有限公司	保德信亞洲新興市場債券基金	不適用	公平價值變動列入損益之金融資產	200	2,111	註7	2,111			註6
捷達威數位科技股份有限公司	群益東協成長基金	不適用	公平價值變動列入損益之金融資產	100	1,008	註7	1,008			註6

註1：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註3：單位：仟股。

註4：幣別為美元仟元。

註5：幣別為歐元仟元。

註6：幣別為新台幣仟元。

註7：未達1%。

註8：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司及名稱	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期			末		
					股數	金額	金額	股數	金額	金額
亞橋投資股份有限公司	昶斯資融股份有限公司	採成本法衡量之金融資產	原始投資	無	9,383	\$ 91,453	-	-		
					9,383	\$ 134,573	\$ 91,453	\$ 43,120		-

6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形			應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	
樂點卡數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	\$ 3,370,737	71	註1	\$ 535,475	59	註2

註1：上開進貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人進貨之交易價格及付款條件無其他同類型交易可資比較。
 註2：上開進貨交易已於編製合併財務報表時沖銷。

9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額(註1)	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額(註2)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
東遊玩子數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	\$ 199,756	-	\$ -	-	\$ 10,000	\$ -	註3

註1：其交易性質為代收款及廣告收入等。
 註2：期後收款期間截至民國102年3月25日止。
 註3：上開進貨交易已於編製合併財務報表時沖銷。

10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三)大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額(註3)	投資方式	本期末自台灣匯出累積投資金額(註4)	本期匯出或收回投資金額		本期末自台灣匯出累積投資金額(註5)	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註2)	期末帳面價值(註6)	截至本已匯回台灣之投資收益	備註
					匯出	收回						
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 976,056	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ 672,168	\$ 52,444	\$ -	724,612	98.79	(\$ 189,613)	(\$ 33,536)	\$ -	
上海魔怒氩數碼科技有限公司	資訊軟體研發	43,704	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	43,704	-	43,704	100	(26,618)	17,919	-	註7

2. 轉投資大陸地區限額：

公司名稱	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額(註1)	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額
北京橘子數位科技有限公司	\$ 724,612	\$ 1,076,954	\$ 1,475,368
上海魔怒氩數碼科技有限公司	43,704	145,680	

註1：北京遊戲橘子之核准函-經審二字第91011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號、經審二字第094001529號、經審二字第09500253410號、經審二字第09700025660號、經審二字第09700026160號、經審二字第09800446480號、經審二字第09900003600號、經審二字第09900363850號、經審二字第10000195160號、經審二字第10000259770號及經審字第10100076170號，合計為USD36,963仟元，以29.136換算為新台幣1,076,954仟元。

上海魔怒氩之核准函-經審二字第10000543360號為USD5,000仟元，以29.136換算為新台幣145,680仟元。

註2：北京遊戲橘子及上海魔怒氩本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經會計師查核簽證之財務報表，分別依間接加權平均持股比例98.75%及100%認列。

註3：北京遊戲橘子及上海魔怒氩實收資本額分別為USD33,500仟元及USD1,500仟元。

註4：北京遊戲橘子及上海魔怒氩本期末自台灣匯出累積投資金額分別為USD23,070仟元及USD0仟元。

註5：北京遊戲橘子及上海魔怒氩本期末自台灣匯出累積投資金額分別為USD24,870仟元及USD1,500仟元。

註6：北京遊戲橘子及上海魔怒氩本期末投資帳面價值分別為USD(1,151)仟元及USD615仟元。

註7：上海魔怒氩截至本報日尚於清算程序中。

3. 本公司民國101年度直接及間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益，請參閱個別財務報告附註五。

4. 此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 母公司及子公司與各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

101年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形		佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額(註五)	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	199,756	5%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費用	29,791	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	3,066,647	43%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	535,475	13%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應收款	12,528	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應付帳款	10,043	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	勞務收入	10,490	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1	遞延費用	12,892	-%
1	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	37,388	1%
1	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	東遊玩子數位科技(股)公司	3	權利金收入	10,160	-%
2	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	應收帳款	10,507	-%
2	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	409,240	6%
3	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	2,469,476	35%
3	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	287,632	7%
3	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	營業成本	10,609	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	玩酷科技(股)公司	3	預付款項	11,329	-%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	3	應收帳款	17,417	-%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	37,883	1%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	3	權利金收入	16,627	-%
6	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	80,214	2%
6	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	其他應收款	22,230	1%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	預付款項	11,600	-%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	12,116	-%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	70,730	1%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	141,665	2%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	501,688	7%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。

3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

100年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額(註五)	交易條件	
0	遊戲橋子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費用	54,530	註四	1%
0	遊戲橋子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應收款	12,143	註四	-%
0	遊戲橋子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	133,834	註四	3%
0	遊戲橋子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	707,181	註四	14%
0	遊戲橋子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應收款	185,303	註四	4%
0	遊戲橋子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	2,171,972	註四	30%
0	遊戲橋子數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	1	應付帳款	47,979	註四	1%
0	遊戲橋子數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	1	其他應付款	11,564	註四	-%
0	遊戲橋子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	1	權利金成本	13,951	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	應收帳款	38,141	註四	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	10,463	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	16,458	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	代理權	12,974	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	474,333	註四	7%
2	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	576,099	註四	11%
2	樂點卡數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	22,147	註四	-%
2	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	196,817	註四	3%
3	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	80,079	註四	1%
3	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	13,507	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	80,077	註四	1%
5	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	其他應收款	72,525	註四	1%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
 2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。
- 註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：
1. 母公司對子公司。
 2. 子公司對子公司。
 3. 子公司對母公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總

營業收入之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣一十萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

十二、營運部門資訊

(一)一般性資訊

本公司管理階層所辨認應報導部門，係以合併報表內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二)部門資訊之衡量

本公司營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三)部門損益、資產與負債之資訊

本公司提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

民國101年度：

	Gamania						合併
	遊戲橘子數位科技(股)公司		捷達威數位科技(股)公司		Entertainment Digital (H.K.) Co., Ltd.		
	公司	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	其他		
外部收入	\$3,271,764	\$1,339,955	\$ 614,151	\$ 424,702	\$ 444,645	\$1,025,160	\$7,120,377
內部部門收入	20,051	3,549,430	2,614,915	-	29,703	909,359	7,123,458 (註1)
部門損益	(356,345)	20,946	27,434	116,106	112,657	(268,118)	(347,320)
部門損益包含：							
折舊及攤銷	(288,577)	(10,115)	(7,768)	(11,887)	(37,168)	(100,605)	(456,120)
所得稅利益(費用)	17,813	(1,769)	(6,091)	(23,277)	(17,389)	(42,093)	(72,806)
採權益法之投資	(598,511)	8,980	(11,275)	-	-	593,358	(7,448) (註2)
部門資產	-	-	-	-	-	-	-

民國100年度：

Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.						其他	合併
	遊戲橘子數位 科技(股)公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司				
外部收入	\$ 4,089,843	\$ 762,258	\$ 639,703	\$ 684,404	\$ 1,092,811	\$ 7,269,019	
內部部門收入	12,793	54,523	2,585,403	-	468,908	3,121,627 (註1)	
部門損益	187,010	56,142	23,500	203,510	(274,891)	195,271	
部門損益包含：							
折舊及攤銷	(280,731)	(99,457)	(3,139)	(12,378)	(71,081)	(466,786)	
所得稅費用	(75,878)	(5,475)	(1,942)	(40,455)	(2,419)	(126,169)	
採權益法之投資損益	(323,665)	-	4,356	-	315,154	(4,155) (註2)	
部門資產	-	-	-	-	-	-	

註1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註2：已沖銷內部產生之投資損益。

(四)部門損益、資產與負債之調節資訊

本公司向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本公司提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。另由於資產及負債之衡量金額未提供予營運決策者，故應揭露資產之衡量金額為零，亦無需調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

外部客戶收入主要來自線上遊戲扣點收入之業務，收入餘額明細如下：

	<u>民國101年度</u>	<u>民國100年度</u>
線上遊戲扣點收入		
遊戲橘子	\$ 3,057,360	\$ 3,903,943
東遊玩子	324,901	541,339
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	418,476	674,557
線上遊戲儲值收入		
樂點卡	1,322,140	530,804
線上遊戲儲值卡及商品銷售收入		
捷達威	614,151	-
其他	1,383,349	1,618,376
合計	<u>\$ 7,120,377</u>	<u>\$ 7,269,019</u>

(六) 地區別資訊

本公司民國101年及100年度地區別資訊如下：

	<u>民國101年度</u>		<u>民國100年度</u>	
	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>
台灣地區	\$ 4,699,918	\$ 879,916	\$ 5,566,145	\$ 920,290
亞洲地區	2,396,807	258,339	1,696,453	298,906
其他地區	23,652	86,723	6,421	97,149
合計	<u>\$ 7,120,377</u>	<u>\$ 1,224,978</u>	<u>\$ 7,269,019</u>	<u>\$ 1,316,345</u>

(七) 重要客戶資訊

本公司民國101年度並無對單一客戶鋪貨金額達合併鋪貨金額10%以上；民國100年度對單一客戶鋪貨金額達合併鋪貨金額10%以上之明細如下：

	<u>民國100年度</u>	
	<u>收入</u>	<u>部門</u>
甲	<u>\$ 3,102,214</u>	遊戲橘子及樂點卡

註：因本公司所發行之線上遊戲儲值卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年合併鋪貨數之比例揭露。

十三、採用 IFRSs 相關事項

依金融監督管理委員會（以下簡稱金管會）規定，股票於證券交易所上市或於證券商營業處所買賣之公開發行股票公司，應自民國102年會計年度開始日起，依金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告（IFRSs）及於民國102年適用之「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報告。

本公司依金管會民國 99 年 2 月 2 日金管證審字第 0990004943 號函規定，採用 IFRSs 前應事先揭露資訊如下：

(一) 採用 IFRSs 計畫之重要內容及執行情形

本公司業已成立專案小組，並訂定採用 IFRSs 之轉換計畫，該計畫係由本公司集團財務長統籌負責，該計畫之重要內容及目前執行情形說明如下：

轉換計畫之工作項目	轉換計畫之執行情形
1. 成立專案小組	已完成
2. 訂定採用 IFRSs 轉換計畫	已完成
3. 完成現行會計政策與 IFRSs 差異之辨認	已完成
4. 完成 IFRSs 合併個體之辨認	已完成
5. 完成 IFRS 1 「首次採用國際會計準則」各項豁免及選擇對公司影響之評估	已完成
6. 完成資訊系統應做調整之評估	已完成
7. 完成內部控制應做調整之評估	已完成
8. 決定 IFRSs 會計政策	已完成
9. 決定所選用 IFRS 1 「首次採用國際會計準則」之各項豁免及選擇	已完成
10. 完成編製 IFRSs 開帳日財務狀況表	已完成
11. 完成編製 IFRSs 2012 年比較財務資訊之編製	已完成
12. 完成相關內部控制(含財務報導流程及相關資訊系統)之調整	已完成

(二) 目前會計政策與未來依 IFRSs 及「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報告所使用之會計政策二者間可能產生之重大差異及影響說明

本公司係以金管會目前已認可之 IFRSs 及於民國 102 年適用之「證券發行人財務報告編製準則」作為會計政策重大差異評估之依據，惟本公司目前之評估結果，可能受未來金管會認可之 IFRSs 之新發布或修訂及「證券發行人財務報告編製準則」之修訂影響，而與未來採用 IFRSs 所產生之會計政策實際差異有所不同。

本公司評估現行會計政策與未來依 IFRSs 與「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報表所採用之會計政策二者間可能產生之重大差異，並考量本公司依國際財務報導準則第 1 號「首次採用國際財務報導準則」所選擇之豁免項目(請詳附註十三(三))之影響如下：

1. 民國 101 年 1 月 1 日資產負債重大差異項目調節表

	我國會計準則	影響金額	IFRSs	說明
預付權利金(表列「預付費用」)	\$ 104,402	\$ 57,243	\$ 161,645	(1)
遞延所得稅資產-流動	5,184	(5,184)	-	(3)
備供出售金融資產-非流動	-	162,002	162,002	(2)
以成本衡量之金融資產-非流動	124,294	(124,294)	-	(2)
遞延退休金成本	721	(721)	-	(5)
遞延所得稅資產-非流動	34,199	25,325	59,524	(1)(3)(4)(5)
預付退休金(表列「其他資產-其他」)	9,066	(9,066)	-	(5)
其他	4,885,936	-	4,885,936	
資產合計	<u>\$5,163,802</u>	<u>\$105,305</u>	<u>\$5,269,107</u>	
應付費用	\$ 513,047	\$ 32,304	\$ 545,351	(4)
遞延收入(表列「預收款項」)	391,674	114,487	506,161	(1)
應計退休金負債	9,938	10,582	20,520	(5)
其他	1,250,178	-	1,250,178	
負債合計	<u>\$2,164,837</u>	<u>\$157,373</u>	<u>\$2,322,210</u>	
未分配盈餘	\$ 219,813	(\$ 60,389)	\$ 159,424	(8)
累積換算調整數	29,032	(29,032)	-	(6)
未認列為退休金成本之淨損失	(1,143)	1,143	-	(5)
金融商品未實現損益	-	37,708	37,708	(2)
少數股權	186,426	(1,498)	184,928	(1)(4)(5)
其他	2,564,837	-	2,564,837	
股東權益合計	<u>\$2,998,965</u>	<u>(\$ 52,068)</u>	<u>\$2,946,897</u>	

調節原因說明

(1)本公司及子公司從事網路遊戲儲值卡銷售與線上遊戲服務的提供，按我國現行會計準則規定，收入係待遊戲玩家購買或遊戲儲值卡予以充值後，且購買遊戲中各項服務或虛擬寶物等，從而自儲值卡扣點時，即認列收入，惟依照國際會計準則第 18 號「收入」之規定，應予遞延認列收入，相關之權利金成本亦配合予以遞延。本公司及子公司因此於轉換日調增預付權利金\$57,243、遞延收入\$114,487及遞延所得稅資產-非流動\$10,044，並調減少數股權\$90及未分配盈餘\$47,110。

- (2)本公司及子公司所持有之未上市櫃股票依民國100年7月7日修正前「證券發行人財務報告編製準則」規定，係以成本衡量並帳列「以成本衡量之金融資產」。惟依國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」規定，權益工具無活絡市場但其公允價值能可靠衡量時（意即該權益工具之合理公允價值估計數區間之變異性並非重大，或於區間內各種估計數之機率能合理評估，並用以估計公允價值），應以公允價值衡量。本公司及子公司因此於轉換日依民國100年12月22日修正之「證券發行人財務報告編製準則」規定，將以成本衡量之金融資產指定為備供出售之金融資產，並按該日公允價值與原帳面金額之差異調增其他綜合損益\$37,708。
- (3)依我國現行會計準則規定，遞延所得稅資產或負債係因其相關負債或資產之分類而劃分流動或非流動項目，對於遞延所得稅負債或資產未能歸屬至財務報表所列之資產或負債者，則按預期該遞延所得稅資產或負債清償或實現之期間長短劃分為流動或非流動項目。惟依國際會計準則第1號「財務報表之表達」規定，企業不得將遞延所得稅資產或負債分類為流動資產或負債。本公司及子公司因此於轉換日調增遞延所得稅資產-非流動\$5,184，並調減遞延所得稅資產-流動\$5,184。
- (4)我國現行會計準則對於累積未休假獎金之認列並無明文規定，本公司及子公司係於實際支付認列相關費用。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，應於報導期間結束日估列已累積未使用之累積未休假獎金費用。本公司及子公司因此於轉換日調增應付費用\$32,304及遞延所得稅資產-非流動\$6,440，並調減少數股權\$458及未分配盈餘\$25,406。
- (5)應計退休金負債
- a. 現行退休金精算採用之折現率，係依我國財務會計準則公報第18號第23段規定應參酌之因素訂定。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，折現率之採用係參考報導期間結束日幣別及期間與退休金計畫一致之高品質公司債(於報導期間結束日)之市場殖利率。
 - b. 本公司及子公司選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。
 - c. 依本公司及子公司會計政策規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。惟本公司及子公司係屬首次適用國際財務報導準則，不適用國際會計準則第19號「員工福利」之過渡性規定，故無未認列過渡性負債。

d. 依我國現行會計準則規定，資產負債表日累積給付義務超過退休基金資產公平價值部分為應認列退休金負債之下限。惟國際會計準則第19號「員工福利」並無此下限之規定。

本公司及子公司因此於轉換日調增應計退休金負債\$10,582及遞延所得稅資產-非流動\$3,657，並調減預付退休金\$9,066、遞延退休金成本\$721、未認列為退休金成本之淨損失\$1,143、少數股權\$950及未分配盈餘\$16,905。

(6) 本公司選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，因此於轉換日調減累積換算調整數\$29,032，並調增未分配盈餘\$29,032。

(7) 依民國101年4月6日金管證發字第1010012865號函規定公開發行公司首次採用國際財務報導準則時，應就帳列股東權益項下之未實現重估增值及累積換算調整數（利益），因選擇適用國際財務報導準則第一號豁免項目而轉入保留盈餘部分，分別提列相同數額之特別盈餘公積；但轉換日因首次採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數不足提列時，得僅就因轉換採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數予以提列。惟本公司因轉換IFRSs所產生之保留盈餘淨影響數為負數，故無須提列。

(8) 上述資產負債重大差異項目總計調減未分配盈餘\$60,389。

2. 民國 101 年 12 月 31 日資產負債重大差異項目調節表

	我國會計準則	影響金額	IFRSs	說明
預付權利金(表列「預付費用」)	\$ 96,917	\$ 23,862	\$ 120,779	(1)
遞延所得稅資產-流動	7,257	(7,257)	-	(4)
備供出售金融資產-非流動	-	66,805	66,805	(2)
以成本衡量之金融資產-非流動	51,773	(51,773)	-	(2)
固定資產淨額	840,771	11,284	852,055	(3)
遞延退休金成本	669	(669)	-	(6)
遞延所得稅資產-非流動	56,970	22,389	79,359	(1)(4)(5)(6)
預付退休金(表列「其他資產-其他」)	8,981	(8,981)	-	(6)
閒置資產	11,284	(11,284)	-	(3)
其他	<u>3,103,473</u>	<u>-</u>	<u>3,103,473</u>	
資產合計	<u>\$4,178,095</u>	<u>\$ 44,376</u>	<u>\$4,222,471</u>	
應付費用	\$ 295,667	\$ 30,458	\$ 326,125	(5)
遞延收入(表列「預收款項」)	324,902	47,724	372,626	(1)
應計退休金負債	22,146	18,073	40,219	(6)
其他	<u>1,076,434</u>	<u>-</u>	<u>1,076,434</u>	
負債合計	<u>\$1,719,149</u>	<u>\$ 96,255</u>	<u>\$1,815,404</u>	
累積虧損	(\$ 283,229)	(\$ 30,900)	(\$ 314,129)	(9)
累積換算調整數	(15,899)	(29,032)	(44,931)	(7)
未認列為退休金成本之淨損失	(2,814)	2,814	-	(6)
金融商品未實現損益	-	15,032	15,032	(2)
其他權益-其他	-	(8,089)	(8,089)	(6)
少數股權	172,897	(1,704)	171,193	(1)(5)(6)
其他	<u>2,587,991</u>	<u>-</u>	<u>2,587,991</u>	
股東權益合計	<u>\$2,458,946</u>	<u>(\$ 51,879)</u>	<u>\$2,407,067</u>	

3. 民國 101 年度損益重大差異項目調節表

	我國會計準則	影響金額	IFRSs	說明
營業收入	\$7,120,377	\$ 66,614	\$7,186,991	(1)
營業成本	(4,565,352)	(33,307)	(4,598,659)	(1)
營業毛利	2,555,025	33,307	2,588,332	
營業費用	(2,744,427)	2,892	(2,741,535)	(5)(6)
營業淨損	(189,402)	36,199	(153,203)	
營業外收益及費損	(85,112)	-	(85,112)	
稅前淨損	(274,514)	36,199	(238,315)	
所得稅費用	(72,806)	(6,709)	(79,515)	(1)(5)(6)
合併總損益	<u>(\$ 347,320)</u>	<u>\$ 29,490</u>	<u>(\$ 317,830)</u>	
歸屬於：				
合併淨損益/母公司業主權益	(\$ 356,345)	\$ 29,490	(\$ 326,855)	
少數股權損益/非控制權益	9,025	-	9,025	
合併總損益	<u>(\$ 347,320)</u>	<u>\$ 29,490</u>	<u>(\$ 317,830)</u>	

調節原因說明

- (1) 本公司及子公司從事網路遊戲儲值卡銷售與線上遊戲服務的提供，按我國現行會計準則規定，收入係待遊戲玩家購買或遊戲儲值卡予以充值後，且購買遊戲中各項服務或虛擬寶物等，從而自儲值卡扣點時，即認列收入，惟依照國際會計準則第 18 號「收入」之規定，應予遞延認列收入，相關之權利金成本亦配合予以遞延。本公司及子公司因此於民國 101 年 12 月 31 日調增預付權利金 \$23,862、遞延收入 \$47,724 及遞延所得稅資產-非流動 \$4,069，並調減少數股權 \$24 及未分配盈餘 \$47,113。民國 101 年度調增線上遊戲收入 \$66,614、線上遊戲成本 \$33,307 及所得稅費用 \$5,962。
- (2) 本公司及子公司所持有之未上市櫃股票依民國 100 年 7 月 7 日修正前「證券發行人財務報告編製準則」規定，係以成本衡量並帳列「以成本衡量之金融資產」。惟依國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」規定，權益工具無活絡市場但其公允價值能可靠衡量時（意即該權益工具之合理公允價值估計數區間之變異性並非重大，或於區間內各種估計數之機率能合理評估，並用以估計公允價值），應以公允價值衡量。本公司及子公司因此於轉換日依民國 100 年 12 月 22 日修正之「證券發行人財務報告編製準則」規定，將以成本衡量之金融資產指定為備供出售之金融資產，並按該日公允價值與原帳面金額之差異調增其他綜合損益 \$15,032。

- (3)本公司及子公司依照先前一般公認會計原則之規定，將閒置資產帳列其他資產項下，惟依照國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」之規定，對原帳列其他資產項下之閒置設備依其性質重分類至機器設備項下。本公司及子公司因此於民國101年12月31日調減閒置資產\$11,284，並調增機器設備\$11,284。
- (4)依我國現行會計準則規定，遞延所得稅資產或負債係因其相關負債或資產之分類而劃分流動或非流動項目，對於遞延所得稅負債或資產未能歸屬至財務報表所列之資產或負債者，則按預期該遞延所得稅資產或負債清償或實現之期間長短劃分為流動或非流動項目。惟依國際會計準則第1號「財務報表之表達」規定，企業不得將遞延所得稅資產或負債分類為流動資產或負債。本公司及子公司因此於民國101年12月31日調增遞延所得稅資產-非流動\$7,257，並調減遞延所得稅資產-流動\$7,257。
- (5)我國現行會計準則對於累積未休假獎金之認列並無明文規定，本公司及子公司係於實際支付認列相關費用。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，應於報導期間結束日估列已累積未使用之累積未休假獎金費用。本公司及子公司因此於民國101年12月31日調增應付費用\$30,458及遞延所得稅資產-非流動\$5,872，並調減少數股權\$512及未分配盈餘\$25,405。民國101年度調減薪資費用\$1,909及調增所得稅費用\$580。
- (6)應計退休金負債
- 現行退休金精算採用之折現率，係依我國財務會計準則公報第18號第23段規定應參酌之因素訂定。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，折現率之採用係參考報導期間結束日幣別及期間與退休金計畫一致之高品質公司債(於報導期間結束日)之市場殖利率。
 - 本公司及子公司選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。
 - 依本公司及子公司會計政策規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。惟本公司及子公司係屬首次適用國際財務報導準則，不適用國際會計準則第19號「員工福利」之過渡性規定，故無未認列過渡性負債。
 - 依我國現行會計準則規定，資產負債表日累積給付義務超過退休基金資產公平價值部分為應認列退休金負債之下限。惟國際會計準則第19號「員工福利」並無此下限之規定。
- 本公司及子公司因此於民國101年12月31日調增應計退休金負債\$18,073及遞延所得稅資產-非流動\$5,191，並調減預付退休金

\$8,981、遞延退休金成本\$669、未認列為退休金成本之淨損失\$2,814、少數股權\$1,168、其他綜合損益\$8,089及未分配盈餘\$16,904。民國101年度調減退休金費用\$983及調增所得稅費用\$167。

(7)本公司選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，因此於轉換日調減累積換算調整數\$29,032，並調增未分配盈餘\$29,032。

(8)依民國101年4月6日金管證發字第1010012865號函令規定公開發行公司首次採用國際財務報導準則時，應就帳列股東權益項下之未實現重估增值及累積換算調整數（利益），因選擇適用國際財務報導準則第一號豁免項目而轉入保留盈餘部分，分別提列相同數額之特別盈餘公積；但轉換日因首次採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數不足提列時，得僅就因轉換採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數予以提列。惟本公司因轉換IFRSs所產生之保留盈餘淨影響數為負數，故無須提列。

(9)上述資產負債重大差異項目總計調減未分配盈餘\$30,900，其中包含調增101年度損益\$29,490。

(三)本公司依國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」及於民國102年適用之「證券發行人財務報告編製準則」規定所選擇之豁免項目

1. 企業合併

本公司對發生於轉換至國際財務報導準則日（以下簡稱轉換日）前之企業合併，選擇不追溯適用國際財務報導準則第3號「企業合併」規定。

2. 股份基礎給付交易

本公司對於轉換日前因股份基礎給付交易所產生已既得之權益工具選擇不追溯適用國際財務報導準則第2號「股份基礎給付交易」。

3. 員工福利

本公司選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。並選擇以轉換日起各個會計期間推延決定之金額，揭露國際會計準則第19號「員工福利」第120A段(P)要求之確定福利義務現值、計畫資產公允價值及計畫盈虧、以及經驗調整之資訊。

4. 累積換算差異數

本公司選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，俟後產生之兌換差額則依國際會計準則第21號「匯率變動之影響」之規定處理。

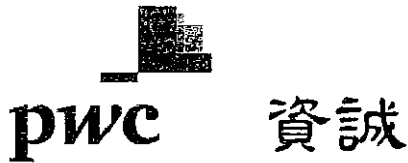
5. 先前已認列金融工具之指定

本公司於轉換日選擇將全數之以成本衡量之金融資產指定為備供出售

金融資產。

上述之各項豁免選擇，可能因主管機關相關法令之發布、經濟環境之變動，或本公司對各項豁免選擇之影響評估改變，而與轉換時實際選擇之各項豁免有所不同。

五、一〇一年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告



會計師查核報告

(102)財審報字第 12003262 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之資產負債表，暨民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。如財務報表附註四(七)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 101 年度與 100 年度採權益法評價之部分長期股權投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 101 年度及 100 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資損失分別為新台幣 91,640 仟元與 10,943 仟元。截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，該等長期股權投資分別為計新台幣 329,636 仟元與 391,266 仟元。另如財務報表附註十一所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 101 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任其他會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 101 年及 100 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之經營成果與現金流量。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan
11012 臺北市信義區基隆路一段333號27樓 / 27F, 333, Keelung Road, Sec. 1, Xinyi Dist., Taipei City 11012, Taiwan
T: +886 (2) 2729 6666, F: + 886 (2) 2757 6371, www.pwc.com/tw



資誠

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國 101 年度及 100 年度合併財務報表，並經本會計師出具修正式無保留意見之查核報告在案，備供參考。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

葉冠姩

潘慧玲
葉冠姩



前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

中 華 民 國 1 0 2 年 3 月 2 5 日

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司
資 產 負 債 表
民 國 101 年 及 100 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

資 產	附 註	101 年 12 月 31 日		100 年 12 月 31 日		
		金 額	%	金 額	%	
流動資產						
1100	現金及約當現金	四(一)	\$ 304,473	10	\$ 536,810	14
1120	應收票據淨額	四(二)	-	-	1,239	-
1140	應收帳款淨額	四(三)	39,775	1	983	-
1150	應收帳款 - 關係人淨額	五(二)	525,179	18	711,751	19
1178	其他應收款	四(四)(十二)	48,642	2	33,747	1
1188	其他應收款 - 關係人	五(二)	25,413	1	210,211	6
120X	存貨	四(五)	7,408	-	22,589	1
1250	預付費用		10,626	1	15,255	-
1286	遞延所得稅資產 - 流動	四(十二)	2,997	-	550	-
11XX	流動資產合計		<u>964,513</u>	<u>33</u>	<u>1,533,135</u>	<u>41</u>
基金及投資						
1480	以成本衡量之金融資產 - 非流動	四(六)	46,899	1	22,841	-
1421	採權益法之長期股權投資	四(七)	1,089,986	37	1,357,858	37
14XX	基金及投資合計		<u>1,136,885</u>	<u>38</u>	<u>1,380,699</u>	<u>37</u>
固定資產						
		四(八)及六				
1501	土地		147,751	5	147,751	4
1521	房屋及建築		167,074	6	178,930	5
1531	機器設備		423,426	14	595,414	16
1561	辦公設備		41,493	1	63,462	2
1631	租賃改良		80,272	3	34,550	1
1681	其他設備		13,047	-	14,673	-
15XY	成本及重估增值		873,063	29	1,034,780	28
15X9	減：累計折舊		(272,007)	(9)	(499,080)	(13)
1670	未完工程及預付設備款		-	-	7,143	-
15XX	固定資產淨額		<u>601,056</u>	<u>20</u>	<u>542,843</u>	<u>15</u>
其他資產						
1820	存出保證金		13,934	1	15,074	1
1830	遞延費用	四(九)(十一)及 五(二)	173,918	6	200,677	5
1860	遞延所得稅資產 - 非流動	四(十二)	54,592	2	26,995	1
1888	其他資產 - 其他	四(十)(十三)	8,887	-	8,971	-
18XX	其他資產合計		<u>251,331</u>	<u>9</u>	<u>251,717</u>	<u>7</u>
1XXX	資產總計		<u>\$ 2,953,785</u>	<u>100</u>	<u>\$ 3,708,394</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
資產負債表
民國101年及100年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及股東權益	附註	101年12月31日		100年12月31日	
		金額	%	金額	%
流動負債					
2120	應付票據	\$ -	-	\$ 1,122	-
2140	應付帳款	53,287	2	36,903	1
2150	應付帳款 - 關係人	60,056	2	109,457	3
2160	應付所得稅	-	-	46,135	1
2170	應付費用	144,324	5	305,900	8
2190	其他應付款項 - 關係人	200,512	7	152,229	4
2228	其他應付款	58,084	2	109,510	3
2260	預收款項	137,450	5	123,637	4
2280	其他流動負債	8,622	-	7,240	-
21XX	流動負債合計	<u>662,335</u>	<u>23</u>	<u>892,133</u>	<u>24</u>
其他負債					
2810	應計退休金負債	4,581	-	2,478	-
2820	存入保證金	820	-	1,244	-
28XX	其他負債合計	<u>5,401</u>	<u>-</u>	<u>3,722</u>	<u>-</u>
2XXX	負債總計	<u>667,736</u>	<u>23</u>	<u>895,855</u>	<u>24</u>
股東權益					
股本					
3110	普通股股本	1,568,685	53	1,567,515	42
3140	預收股本	149	-	28	-
資本公積					
3211	普通股溢價	833,643	28	831,930	22
3220	庫藏股票交易	24,234	1	24,234	1
3240	處分資產增益	221	-	221	-
3260	長期投資	1,446	-	-	-
3280	其他	3	-	-	-
保留盈餘					
3310	法定盈餘公積	159,610	5	140,909	4
3350	(累積虧損)未分配盈餘	(283,229)	(10)	219,813	6
股東權益其他調整項目					
3420	累積換算調整數	(15,899)	-	29,032	1
3430	未認列為退休金成本之淨損失	(2,814)	-	(1,143)	-
3XXX	股東權益總計	<u>2,286,049</u>	<u>77</u>	<u>2,812,539</u>	<u>76</u>
重大承諾事項及或有負債		五(二)及七			
重大之期後事項		九			
負債及股東權益總計		<u>\$ 2,953,785</u>	<u>100</u>	<u>\$ 3,708,394</u>	<u>100</u>

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠姘會計師民國102年3月25日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司

民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元
(除每股(虧損)盈餘為新台幣元外)

項目	附註	101 年 度		100 年 度		
		金 額	%	金 額	%	
營業收入						
4110	銷貨收入	五(二)	\$ 3,207,066	97	\$ 3,996,103	97
4170	銷貨退回		(1,922)	-	(7,659)	-
4190	銷貨折讓		(273)	-	(7,544)	-
4100	銷貨收入淨額		3,204,871	97	3,980,900	97
4610	勞務收入	五(二)	86,944	3	121,736	3
4000	營業收入合計		3,291,815	100	4,102,636	100
營業成本						
5110	銷貨成本	四(五)(二十)及五(二)	(1,622,372)	(49)	(2,037,766)	(49)
5910	營業毛利		1,669,443	51	2,064,870	51
營業費用						
6100	推銷費用		(367,953)	(11)	(307,879)	(8)
6200	管理及總務費用		(796,698)	(25)	(897,174)	(22)
6300	研究發展費用		(236,796)	(7)	(219,594)	(5)
6000	營業費用合計		(1,401,447)	(43)	(1,424,647)	(35)
6900	營業淨利		267,996	8	640,223	16
營業外收入及利益						
7110	利息收入		2,072	-	2,629	-
7130	處分固定資產利益		48	-	1,183	-
7160	兌換利益		2,857	-	-	-
7210	租金收入	五(二)	714	-	859	-
7310	金融資產評價利益		1,560	-	1,034	-
7480	什項收入	五(二)	25,062	1	18,287	1
7100	營業外收入及利益合計		32,313	1	23,992	1
營業外費用及損失						
7510	利息費用		(264)	-	(214)	-
7521	採權益法認列之投資損失	四(七)	(598,511)	(18)	(323,665)	(8)
7560	兌換損失		-	-	(8,173)	-
7630	減損損失	四(十一)	(27,450)	(1)	-	-
7880	什項支出		(48,242)	(1)	(69,275)	(2)
7500	營業外費用及損失合計		(674,467)	(20)	(401,327)	(10)
7900	繼續營業單位稅前淨(損)利		(374,158)	(11)	262,888	7
8110	所得稅利益(費用)	四(十二)	17,813	-	(75,878)	(2)
9600	本期淨(損)利		(\$ 356,345)	(11)	\$ 187,010	5
			稅 前	稅 後	稅 前	稅 後
普通股每股(虧損)盈餘		四(十七)				
基本每股(虧損)盈餘						
9750	本期淨(損)利		(\$ 2.39)	(\$ 2.27)	\$ 1.70	\$ 1.21
稀釋每股(虧損)盈餘						
9850	本期淨(損)利		(\$ 2.39)	(\$ 2.27)	\$ 1.67	\$ 1.18

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠姸會計師民國 102 年 3 月 25 日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘
股東權益變動表
民國101年12月31日

單位：新台幣仟元

年度	本公司				其他	法定盈餘	未分配盈餘	累積換算調整數	未認列為退休金成本之淨損	庫藏股票	合計
	股本	資本	盈餘	積							
	普通股	預收股本	普通股溢價	庫藏股票	處分增	資本	盈餘	積	未認列為退休金成本之淨損	庫藏股票	合計
100年											
100年1月1日餘額	\$ 6,186	\$ 862,382	\$ -	\$ 221	\$ -	\$ 117,649	\$ 399,094	(\$ 5,731)	(\$ 1,126)	(\$ 370,182)	\$ 2,665,513
行使員工認股權	28	32,087	-	-	-	-	-	-	-	-	54,824
預收股本轉列普通股	6,186	(6,186)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
註銷庫藏股	(118,400)	(62,539)	-	-	-	-	(153,663)	-	-	334,602	-
轉讓庫藏股	-	-	24,234	-	-	-	-	-	-	35,580	59,814
99年度盈餘指撥及分配(註1)	-	-	-	-	-	23,260	(23,260)	-	-	-	-
按列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	(186,035)	-	-	-	(186,035)
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	187,010	-	-	-	187,010
100年度稅後淨利	-	-	-	-	-	-	-	34,763	-	-	34,763
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
長期股權投資變動調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
依持股比例認列被投資公司未認列	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	(17)	-	(17)
100年12月31日餘額	\$ 1,567,515	\$ 831,930	\$ 24,234	\$ 221	\$ -	\$ 140,909	\$ 219,813	(\$ 29,032)	(\$ 1,143)	\$ -	\$ 2,812,539
101年											
101年1月1日餘額	\$ 1,567,515	\$ 831,930	\$ 24,234	\$ 221	\$ -	\$ 140,909	\$ 219,813	\$ 29,032	(\$ 1,143)	\$ -	\$ 2,812,539
行使員工認股權	1,142	1,713	-	-	-	-	-	-	-	-	3,004
預收股本轉列普通股	28	(28)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
100年度盈餘指撥及分配(註2)	-	-	-	-	-	18,701	(18,701)	-	-	-	-
按列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	(125,450)	-	-	-	(125,450)
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	356,345	-	-	-	356,345
101年度稅後淨損	-	-	-	-	-	-	-	(44,931)	-	-	(44,931)
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
長期股權投資變動調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
子公司逾期未領股利依持股比例調整數	-	-	-	-	1,446	-	(2,546)	-	-	-	(1,100)
依持股比例認列被投資公司未認列	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3
退休金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	(1,671)	-	(1,671)
101年12月31日餘額	\$ 1,568,685	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 221	\$ 3	\$ 159,610	(\$ 283,229)	(\$ 15,899)	(\$ 2,814)	\$ -	\$ 2,286,049

註1：股東會議決配發民國99年度盈餘指撥及分配，其中\$5,520及\$41,401已於當年度損益表中扣除，差異數\$480及\$3,201已於民國100年度損益表中調整。
註2：股東會議決配發民國100年度盈餘指撥及分配，其中\$3,671及\$27,532已於當年度損益表中扣除，差異數\$171及\$32已於民國101年度損益表中調整。

請參閱後附財務報表附註暨簽證聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠斌會計師民國102年3月25日查核報告。




董事長：劉柏園



經理人：劉柏園




會計主管：蘇信泓


 遊戲橘子數位科技股份有限公司
 現金流量表
 民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	101 年 度	100 年 度
營業活動之現金流量		
本期淨(損)利	(\$ 356,345)	\$ 187,010
調整項目		
呆帳費用提列數	6,000	13,000
備抵銷貨退回迴轉數	-	(3,000)
存貨跌價損失提列數(回升利益)	1,114	(502)
採權益法認列之投資損失	598,511	323,665
採權益法之長期股權投資取得現金股利	70,644	-
減損損失	27,450	-
折舊費用及各項攤提	288,577	280,731
處分固定資產利益	(48)	(1,183)
金融資產評價利益	(1,560)	(1,034)
預付費用及遞延費用轉列其他損失等	38,827	69,734
庫藏股轉讓予員工之酬勞成本	-	40,463
資產及負債科目之變動		
公平價值變動列入損益之金融資產-流動	1,560	1,034
應收票據	1,255	123,170
應收帳款	(46,625)	775,731
應收帳款-關係人	172,396	(710,330)
其他應收款	1,075	190,255
其他應收款-關係人	184,798	(141,519)
存貨	14,067	5,196
預付費用	(1,112)	(1,469)
遞延所得稅淨變動數	(30,044)	9,431
其他資產-其他	107	(408)
應付票據	(1,122)	1,122
應付帳款	16,384	(97,877)
應付帳款-關係人	(49,401)	109,457
應付所得稅	(46,135)	20,062
應付費用	(161,576)	8,810
其他應付款-關係人	48,283	85,361
其他應付款	(13,381)	(222,807)
預收款項	13,813	(111,711)
其他流動負債	1,382	3,570
應計退休金負債	2,103	309
營業活動之淨現金流入	780,997	956,271

(續次頁)


 遊戲橘子數位科技股份有限公司
 現金流量表
 民國 101 年及 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	101 年 度	100 年 度
<u>投資活動之現金流量</u>		
取得採權益法之長期股權投資-子公司現金增資	(\$ 523,433)	(\$ 607,696)
採權益法之被投資公司減資退回股款	74,451	-
取得以成本衡量之金融資產	(24,058)	-
購置固定資產價款	(253,880)	(180,104)
處分固定資產價款	1,538	7,559
遞延費用增加數	(166,222)	(85,878)
存出保證金減少(增加)	1,140	(5,518)
投資活動之淨現金流出	(890,464)	(871,637)
<u>融資活動之現金流量</u>		
存入保證金(減少)增加	(424)	177
行使員工認股權	3,004	54,824
發放現金股利	(125,450)	(186,035)
員工購買庫藏股	-	19,351
融資活動之淨現金流出	(122,870)	(111,683)
本期現金及約當現金減少	(232,337)	(27,049)
期初現金及約當現金餘額	536,810	563,859
期末現金及約當現金餘額	\$ 304,473	\$ 536,810
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>		
本期支付利息	\$ 264	\$ 214
本期支付所得稅	\$ 51,794	\$ 46,385
<u>僅有部份現金支出之投資活動</u>		
購置固定資產	\$ 215,835	\$ 196,223
減:期末應付設備款	(3,312)	(41,357)
加:期初應付設備款	41,357	25,238
本期支付現金	\$ 253,880	\$ 180,104

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠姸會計師民國 102 年 3 月 25 日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司
財務報表附註
民國 101 年及 100 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 101 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,568,685，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司員工人數約為 770 人。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一)資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。

2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1) 因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而發生者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(二)外幣交易

本公司之會計記錄係以新台幣為記帳單位；外幣交易按交易當日之即期匯率入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(三)公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。

2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

(四) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(五) 應收票據及帳款、其他應收款

1. 應收票據及帳款係因出售商品或勞務而發生之債權，其他應收款係不屬於應收票據及帳款之其他應收款項。
2. 本公司於資產負債表日就應收票據及帳款、其他應收款評估是否存在客觀證據，顯示重大減損之發生。若有減損之客觀證據，則認列減損損失。

(六) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(七) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整。
2. 對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至零為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對於被投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。
3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原持股比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產

生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

5. 本公司依財務會計準則公報第七號「合併財務報表」之規定，凡長期股權投資占被投資公司有表決權之直接、間接持有股數超過50%之子公司或對被投資公司有控制能力者，均列入合併報表之編製。

(八) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，固定資產按估計經濟耐用年限，採平均法提列折舊。各項資產之耐用年數除房屋及建築為3~55年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為3~5年。
2. 出售、汰換或報廢時，成本及累計折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(九) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十) 非金融資產減損

本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。惟已認列之商譽減損損失不迴轉。

(十一) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計畫之修正日於民國93年1月1日(含)至民國96年12月31日(含)者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第070、071、072號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計畫係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。
2. 股份基礎給付協議之給與日於民國97年1月1日(含)以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十二) 員工分紅及董監酬勞

本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國96年3月16日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第052號函「員工分紅及董監酬勞

會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算基準」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十三) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 所得稅之會計處理採跨期間與同期間之所得稅分攤，以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。當稅法修正時，於公布日之年度按新規定將遞延所得稅資產或負債重新計算，因而產生之遞延所得稅資產或負債之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。
2. 未分配盈餘依所得稅法加徵 10%之營利事業所得稅，於股東會決議分配盈餘後列為當期費用。

(十四) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十五) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足，則沖抵「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(十六) 收入、成本及費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於商品出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。

3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列勞務收入。

(十七) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年以後之員工分紅若採發放股票方式之估計股數。於計算稀釋作用係採庫藏股票法。

(十八) 會計估計

本公司於編製財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對財務報表所列之金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

(十九) 營運部門

本公司營運部門資訊與提供給營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效，並依財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」於合併財務報表揭露部門資訊，而不於個別財務報表揭露部門資訊。

三、會計變動之理由及其影響

(一) 應收票據及帳款、其他應收款

本公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，就應收票據及帳款、其他應收款等各項債權，於有減損之客觀證據時認列減損(呆帳)損失，此項會計原則變動對民國 100 年度財務報表並無重大影響。

(二) 營運部門

本公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」，以取代原財務會計準則公報第二十號「部門別財務資訊之揭露」。此項會計原則變動並不影響民國 100 年度之淨利及每股盈餘。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金

	101年12月31日	100年12月31日
庫存現金	\$ 645	\$ 686
支票存款及活期存款	218,828	275,324
定期存款	85,000	260,800
	<u>\$ 304,473</u>	<u>\$ 536,810</u>

(二) 應收票據淨額

	101年12月31日	100年12月31日
應收票據	\$ -	\$ 1,255
減：備抵呆帳	-	(16)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 1,239</u>

(三) 應收帳款淨額

	101年12月31日	100年12月31日
應收帳款	\$ 78,563	\$ 31,938
減：備抵呆帳	(38,251)	(30,418)
備抵銷貨退回	(537)	(537)
	<u>\$ 39,775</u>	<u>\$ 983</u>

(四) 其他應收款

	101年12月31日	100年12月31日
代售商品應收款(註)	\$ -	\$ 16,247
其他	48,642	33,470
減：備抵呆帳	-	(15,970)
	<u>\$ 48,642</u>	<u>\$ 33,747</u>

(註)係代銷子公司及其他異業線上遊戲點數及週邊商品所產生之應收款項。

(五) 存貨

	101年12月31日	100年12月31日
商品存貨	\$ 8,199	\$ 25,284
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	(791)	(2,695)
	<u>\$ 7,408</u>	<u>\$ 22,589</u>

當期認列之存貨相關費損：

	101 年 度	100 年 度
跌價損失(回升利益)	\$ 1,114	(\$ 502)
存貨盤損	\$ -	\$ 57

因已提列備抵存貨跌價損失之庫存，於 100 年度部分已陸續出清，致民國 100 年度產生回升利益。

(六) 以成本衡量之金融資產-非流動

項 目	101年12月31日	100年12月31日
非上市櫃公司股票		
磁力線上(股)公司	\$ 24,058	\$ -
吉恩立數位科技(股)公司	22,841	22,841
	<u>\$ 46,899</u>	<u>\$ 22,841</u>

本公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

(七) 採權益法之長期股權投資

1. 長期股權投資明細如下：

被 投 資 公 司	101年12月31日			101年度
	原 始 投資成本	持 股 比 例	帳 面 價 值	投 資 (損) 益
採權益法評價者：				
Gamania Holdings Ltd.	\$2,111,379	100%	\$ 548,442	(\$ 483,349)
Gamania Korea Co., Ltd.	339,270	100%	18,804	(51,210)
飛魚數位遊戲(股)公司	330,000	99.75%	13,796	(1,496)
東遊玩子數位科技(股)公司	211,433	72.08%	132,786	83,834
亞橘投資(股)公司	115,549	100%	129,756	62,923
Gamania Digital Entertainment				
Labaun Holdings, Ltd.	38,994	100%	1,880	(36,853)
玩酷科技(股)公司	153,914	77.40%	62,294	(49,692)
放電人文數位科技(股)公司	210,000	100%	23,305	(29,999)
紅門數位科技(股)公司	222,000	100%	5,558	(69,932)
果核數位(股)公司	162,000	100%	8,181	(29,719)
兩隻老虎(股)公司	6,269	51%	5,936	66
樂點卡數位科技(股)公司	50,000	100%	73,721	20,946
台灣電競(股)公司	46,800	40.70%	7,587	(5,937)
麻吉電影(股)公司	20,000	33.33%	19,846	(154)
全球倍術(股)公司	30,000	80%	24,241	(6,492)
極刻數位科技(股)公司	15,300	51%	13,853	(1,447)
	<u>\$4,062,908</u>		<u>\$1,089,986</u>	<u>(\$ 598,511)</u>

被 投 資 公 司	100年12月31日			100年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
採權益法評價者：				
Gamania Holdings Ltd.	\$1,867,421	100%	\$ 833,253	(\$195,155)
Gamania Korea Co., Ltd.	291,303	100%	22,828	(29,755)
飛魚數位遊戲(股)公司	330,000	99.75%	15,292	(31,177)
東遊玩子數位				
科技(股)公司	211,433	72.08%	88,597	40,197
亞橘投資(股)公司	190,000	100%	151,284	15,488
Gamania Digital				
Entertainment Labuan				
Holdings, Ltd.	1,546	100%	884	(168)
玩酷科技(股)公司	152,554	75.25%	112,441	6,533
放電人文數位科技(股)公司	170,000	100%	13,304	(39,778)
紅門數位科技(股)公司	162,000	100%	15,489	(63,471)
果核數位(股)公司	142,000	100%	17,900	(43,922)
兩隻老虎(股)公司	6,269	51%	5,870	(375)
樂點卡數位科技(股)公司	50,000	100%	73,500	23,500
台灣電競(股)公司	39,400	39.40%	7,216	(5,582)
總計	<u>\$3,613,926</u>		<u>\$1,357,858</u>	<u>(\$323,665)</u>

- 民國 101 年度採權益法評價之被投資公司中，Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、火狗工房(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited 及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報表計算而得。
- 民國 100 年度採權益法評價之被投資公司中，Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、火狗工房(股)公司及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報表計算而得。
- 民國 101 年及 100 年度依該等被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報表認列之投資損失分別為\$91,640 及\$10,943。截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$329,636 及\$391,266。
- 民國 101 年度採權益法評價之被投資公司麻吉電影(股)公司、極刻數位科技(股)公司、台灣電競(股)公司、兩隻老虎(股)公司及 Gamania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業 Tornado Studio Co., Ltd. 及 Global Pursuit North America Co., Ltd. 因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。
- 民國 100 年度上述採權益法評價之被投資公司 Gamania Digital Entertainment

Labuan Holdings, Ltd.、台灣電競(股)公司、兩隻老虎(股)公司及 Gamania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業 Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd. 及 Tornado Studio Co., Ltd. 因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。

(八) 固定資產

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 147,751	\$ 147,751
房屋及建築	167,074	178,930
機器設備	423,426	595,414
辦公設備	41,493	63,462
租賃改良	80,272	34,550
其他設備	13,047	14,673
	<u>873,063</u>	<u>1,034,780</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	(39,408)	(45,587)
機器設備	(157,143)	(393,763)
辦公設備	(19,533)	(39,654)
租賃改良	(50,039)	(12,935)
其他設備	(5,884)	(7,141)
	<u>(272,007)</u>	<u>(499,080)</u>
加：未完工程及預付設備款	-	7,143
帳面價值	<u>\$ 601,056</u>	<u>\$ 542,843</u>

(九) 遞延費用

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
代理權	\$ 151,492	\$ 140,053
未攤銷費用	49,876	60,624
減：累計減損-代理權	(27,450)	-
	<u>\$ 173,918</u>	<u>\$ 200,677</u>

(十) 其他資產

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
催收款	\$ 57,364	\$ 57,387
減：備抵呆帳	(57,364)	(57,387)
預付退休金	8,887	8,971
	<u>\$ 8,887</u>	<u>\$ 8,971</u>

(十一) 非金融資產減損

1. 減損損失明細如下：

	<u>列於損益表部份</u>	
	<u>101年度</u>	<u>100年度</u>
減損損失		
遞延費用-代理權	<u>\$ 27,450</u>	<u>\$ -</u>

2. 上述減損損失均屬公司一般資產。

3. 民國 101 年度認列遞延費用及電腦軟體成本之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。

(十二) 所得稅(利益)費用及(應收退稅款)應付所得稅

1. 應付所得稅計算如下：

	101 年 度	100 年 度
所得稅(利益)費用	(\$ 17,813)	\$ 73,548
未分配盈餘加徵10%所得稅	-	2,330
	(17,813)	75,878
加(減)：遞延所得稅資產變動	30,044	(9,431)
預付所得稅	(43,158)	(14,552)
以前年度所得稅低估	(12,231)	(5,760)
(應收退稅款)應付所得稅	(\$ 43,158)	\$ 46,135

2. 遞延所得稅資產：

	101年12月31日	100年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 2,997	\$ 550
遞延所得稅資產淨額-非流動	54,592	26,995
	\$ 57,589	\$ 27,545

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	101年12月31日		100年12月31日	
	金 額	所 得 稅 影 響 數	金 額	所 得 稅 影 響 數
流動項目				
備抵存貨呆滯損失	\$ 791	\$ 134	\$ 2,695	\$ 458
備抵銷貨退回	537	91	537	92
投資抵減		2,772		-
		\$ 2,997		\$ 550
非流動項目				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 1,675	\$ 9,851	\$ 1,675
遞延費用減損損失	25,603	4,352	-	-
國外長期投資損失	571,354	97,130	304,072	51,692
國外長期投資損失準備	-	-	(6,188)	(1,052)
		103,157		52,315
減：備抵評價		(48,565)		(25,320)
		\$ 54,592		\$ 26,995

4. 兩稅合一相關資訊：

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 41,444	\$ 33,454
(2) 盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>101年度(預計)</u> (註)	<u>100年度(實際)</u> 23.38%

註：本公司民國 101 年度為累積虧損，故無稅額扣抵比率。

5. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	(\$ 356,345)	\$ 187,010
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	73,116	32,803
合計	<u>(\$ 283,229)</u>	<u>\$ 219,813</u>

6. 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司依據所得稅法及廢止前促進產業升級條例適用之投資抵減為股東投資抵減，預計最後抵減年度為民國 104 年度。

7. 所得稅核定情形：

(1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 98 年度。

(2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

(3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$1,979，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。後因人才培訓支出文件內容項目及成果展示等，難認與產業升級有關，核與獎勵規定之免稅所得不符，於民國 101 年 7 月 23 日經財政部重核復查決定應補稅額\$1,979 及行政救濟延遲利息\$103，合計\$2,082。上開應補繳金額已於民國 101 年 9 月 10 日繳交。

(十三) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務

年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內（含）的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。

2. 本公司依精算報告認列之相關資訊如下：

(1) 相關精算假設彙總如下：

	101 年 度	100 年 度
折現率	1.75%	1.90%
基金資產報酬率	1.75%	1.90%
薪資調整率	3.50%	3.50%

(2) 退休金提撥狀況表：

	101年12月31日	100年12月31日
既得給付義務	\$ -	(\$ 577)
非既得給付義務	(29,893)	(24,858)
累積給付義務	(29,893)	(25,435)
未來薪資增加之影響數	(26,557)	(23,776)
預計給付義務	(56,450)	(49,211)
退休基金資產公平市價(專戶餘額)	45,651	43,511
提撥狀況	(10,799)	(5,700)
未認列過渡性淨給付義務	-	-
未認列退休金損(益)	19,686	14,671
預付退休金(表列其他資產-其他)	\$ 8,887	\$ 8,971
應計退休金負債-新制 (次期撥存入勞保局數)	\$ 4,581	\$ 2,478
既得給付	\$ -	\$ 614

(3) 退休金成本明細如下：

	101 年 度	100 年 度
服務成本	\$ 1,606	\$ 716
利息成本	935	935
基金資產之預期報酬	(827)	(709)
未認列退休金損失之攤銷	750	1,238
淨退休金成本	\$ 2,464	\$ 2,180

3. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 101 年及 100 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$29,204 及 \$27,533。

(十四) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得

之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2) 受領贈與之所得。

(十五) 法定盈餘公積

法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

(十六) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十至十五。

(2) 董監事酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵百分之十營利事業所得稅。

3. 本公司分別於民國 101 年 6 月 22 日及 100 年 6 月 17 日經股東會決議通過民國 100 年及 99 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	100年度		99年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 18,701		\$ 23,260	
現金股利	125,450	\$ 0.80	186,035	\$ 1.20
員工現金紅利	註1		註2	
董監酬勞	"		"	

註 1：經股東會決議配發員工紅利\$27,500 及董監酬勞\$3,500。

- 註 2：經股東會決議配發員工紅利\$38,200 及董監酬勞\$5,040。
- (1)民國 100 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 101 年 4 月 27 日經董事會提議配發數相同。
 - (2)民國 99 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利與本公司民國 100 年 4 月 22 日經董事會提議配發數相同。惟因員工認股權行使，致流通在外股份數量增加，每股配息率發生變動，依 100 年股東會決議授權董事會於民國 100 年 7 月 7 日調整配息率為 1.19896483 元。
4. 本公司於民國 102 年 3 月 25 日經董事會提議民國 101 年度盈虧撥補案，擬以法定盈餘公積\$159,610 及資本公積\$123,619 彌補虧損\$283,229。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，截至民國 102 年 3 月 25 日止，尚未經股東會決議。
 5. 本公司民國 100 年度員工紅利估列金額為\$27,532，董監酬勞估列金額為\$3,671，係以民國 100 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15%及 2%作為基礎估列，並認列為民國 100 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。民國 101 年度為淨損，故未估列員工紅利及董監酬勞。
 6. 有關股東會決議之民國 100 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 100 年度財務報表認列之員工紅利\$27,532 及董監酬勞\$3,671 之差異分別為\$32 及\$171，業已於民國 101 年度之損益表中調整。
 7. 有關股東會決議之民國 99 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 99 年度財務報表認列之員工紅利\$41,401 及董監酬勞\$5,520 之差異分別為\$3,201 及\$480，業已於民國 100 年度之損益表中調整。
 8. 本公司董事會通過及股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(十七) 每股(虧損)盈餘

	101 年 度				
	本 期 淨 損		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股虧損(元)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股虧損					
屬於普通股股東 之本期淨損	(\$ 374,158)	(\$ 356,345)	156,823	<u>(\$2.39)</u>	<u>(\$2.27)</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權憑證(註)	-	-	-		
稀釋每股虧損					
屬於普通股股東 之本期淨損	<u>(\$ 374,158)</u>	<u>(\$ 356,345)</u>	<u>156,823</u>	<u>(\$2.39)</u>	<u>(\$2.27)</u>

註：本公司民國 101 年度，流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股虧損與基本每股虧損相同。

	100 年 度				
	本 期 淨 利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$262,888	\$187,010	154,953	<u>\$1.70</u>	<u>\$1.21</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權證	-	-	1,942		
員工分紅	-	-	962		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$262,888</u>	<u>\$187,010</u>	<u>157,857</u>	<u>\$1.67</u>	<u>\$1.18</u>

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(十八) 庫藏股票

	100 年 度				
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)	
1. 收 回 原 因					
供轉讓股份予員工	<u>13,099</u>	<u>-</u>	<u>(13,099)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>

註：單位仟股。

2. 民國 100 年度最高及截至民國 100 年 12 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

100 年 度	
最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ -

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。
6. 本公司於民國 100 年 4 月 22 日經董事會決議，依法辦理變更登記註銷逾三年未轉讓予員工之庫藏股，減資金額 \$118,400，銷除股份 11,840 仟股，減資比率 7.04%，減資基準日為民國 100 年 4 月 23 日。民國 100 年 7 月 7 日經董事會決議轉讓庫藏股 1,259 仟股予員工，每股轉讓價格 15.37 元，員工購買金額合計及相關酬勞成本分別為 \$19,351 及 \$40,463，認股基準日為民國 100 年 7 月 7 日。
7. 本公司轉讓庫藏股予員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股之公平價值，相關資訊如下：

交易 類型	給與日	股價 (元)	轉讓 價格 (元)	預期 波動率	預期存 續期間 (年)	預期 股利 (元)	無風險 利率	公平 價值 (元)
庫藏股 票轉讓 予員工	100.7.7	\$48.70	\$15.37	31.29%	0.057	\$1.20	0.87%	\$32.14

(十九) 發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數為 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已於民國 96 年 12 月 17 日發行，發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

2. 民國 101 年及 100 年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

	101 年 度		100 年 度	
認股選擇權	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)
期初流通在外	4,904	\$ 23.60	7,249	\$ 24.20
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使(註2及3)	(129)	-	(2,273)	-
本期沒收	(33)	-	(72)	-
期末流通在外	<u>4,742</u>	23.00	<u>4,904</u>	23.60
期末可行使之認股選擇權	<u>4,742</u>		<u>4,904</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：101 年度行使數量中 15 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 101 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註 3：100 年度行使數量中 3 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 100 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

3. 截至民國 101 年及 100 年 12 月 31 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

101年12月31日					
行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 23.00	4,742仟股	11個月	\$ 23.00	4,742仟股	\$ 23.00

100年12月31日					
行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 23.60	4,904仟股	1年11個月	\$ 23.60	4,904仟股	\$ 23.60

(二十) 用人、折舊及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	101年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 63,089	\$ 539,089	\$ 602,178
勞健保費用	5,413	45,270	50,683
退休金費用	3,117	28,551	31,668
其他用人費用	2,082	27,601	29,683
	<u>\$ 73,701</u>	<u>\$ 640,511</u>	<u>\$ 714,212</u>
折舊費用	<u>\$ 71,344</u>	<u>\$ 74,895</u>	<u>\$ 146,239</u>
攤銷費用	<u>\$ 106,559</u>	<u>\$ 35,779</u>	<u>\$ 142,338</u>

功能別 性質別	100年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 51,937	\$ 571,098	\$ 623,035
勞健保費用	4,135	42,789	46,924
退休金費用	2,461	27,252	29,713
其他用人費用	1,707	35,979	37,686
	<u>\$ 60,240</u>	<u>\$ 677,118</u>	<u>\$ 737,358</u>
折舊費用	<u>\$ 57,493</u>	<u>\$ 42,799</u>	<u>\$ 100,292</u>
攤銷費用	<u>\$ 137,079</u>	<u>\$ 43,360</u>	<u>\$ 180,439</u>

五、關係人交易

(一)關係人名稱及與本公司關係

關係人名稱	與本公司之關係
Nexon Co., Ltd. (Nexon)(註1)	對本公司採權益法認列之投資公司
Nexon Korea Corporation (Nexon Korea)	實質關係人
飛魚數位遊戲(股)公司 (飛魚)	本公司之子公司
東遊玩子數位科技(股)公司 (東遊玩子)	本公司之子公司
亞橋投資(股)公司 (亞橋)	本公司之子公司
放電人文數位科技(股)公司 (放電人文)	本公司之子公司
Gamania Holdings Ltd. (G.H.)	本公司之子公司
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. (Labuan)	本公司之子公司
Gamania Korea Co., Ltd. (Gamania (Korea))	本公司之子公司
玩酷科技(股)公司 (玩酷)	本公司之子公司
紅門數位科技(股)公司 (紅門)	本公司之子公司
果核數位(股)公司 (果核)	本公司之子公司
兩隻老虎(股)公司 (兩隻老虎)	本公司之子公司
樂點卡數位科技(股)公司 (樂點卡)	本公司之子公司
全球倍術(股)公司(全球倍術)(註2)	本公司之子公司
極刻數位科技(股)公司(極刻)(註3)	本公司之子公司
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A. (G.N.H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. (G.E.U.)	間接持有之子公司
火狗工房(股)公司 (火狗)	間接持有之子公司
Gash Plus(Hong Kong) Company Limited (Gash Plus (Hong Kong))	間接持有之子公司
Gamania International Holdings Ltd. (G.I.H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. (Gamania (Japan))	間接持有之子公司
Gamania China Holdings Ltd. (G.C.H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. (Gamania (H.K.))	間接持有之子公司
Gamania Sino Holdings Ltd. (Sino)	間接持有之子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司 (北京橘子)	間接持有之子公司
Gamania Western Holdings Ltd. (G.W.H.)	間接持有之子公司

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co.,Ltd. (G.U.S.)	間接持有之子公司
Tornado Studio Co., Ltd. (Tornado)(註4)	間接持有之子公司
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)(註5)	間接持有之子公司
Global Pursuit North America Co., Ltd.	間接持有之子公司
Gamania R&D (HK) Holdings Limited (R&D (HK))	間接持有之子公司
上海魔怒氦數碼科技有限公司(魔怒氦)	間接持有之子公司
台灣電競(股)公司 (電競)	本公司採權益法評價之被投資公司
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會 (遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註 1：自民國 100 年 3 月起對本公司持有超過 20%之股權，故相關交易自該日起揭露。

註 2：該公司於民國 101 年 5 月 31 日經新北市政府核准設立登記。

註 3：該公司於民國 101 年 7 月 30 日經新北市政府核准設立登記。

註 4：業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營運，故相關交易揭露至該日。

註 5：民國 100 年 11 月 15 日起對捷達威數位科技(股)公司持有超過 20%之股權，故相關交易自該日起揭露。

(二)關係人之重大交易事項

1. 勞務收入

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	估該科目餘額百分比	金 額	估該科目餘額百分比
樂點卡	\$ 10,490	12	\$ 2,206	2
東遊玩子	6,000	7	9,720	8
	<u>\$ 16,490</u>	<u>19</u>	<u>\$ 11,926</u>	<u>10</u>

係提供子公司客服服務及行政服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

2. 銷貨收入-權利金收入

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Gamania (H.K.)	\$ 795	34	\$ 867	21
其他	66	3	-	-
	<u>\$ 861</u>	<u>37</u>	<u>\$ 867</u>	<u>21</u>

係收取子公司線上遊戲之權利金收入。本公司對關係人之權利金收入並無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

3. 銷貨收入-線上遊戲收入

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
樂點卡	\$ 3,057,191	99	\$ 2,167,859	56
其他	-	-	552	-
	<u>\$ 3,057,191</u>	<u>99</u>	<u>\$ 2,168,411</u>	<u>56</u>

係透過子公司銷售點數卡所產生之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

4. 銷貨收入-商品銷售收入

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
樂點卡	\$ 986	34	\$ 1,907	21
其他	158	5	62	-
	<u>\$ 1,144</u>	<u>39</u>	<u>\$ 1,969</u>	<u>21</u>

係售予子公司週邊商品收入，對關係人銷售之交易價格及收款條件與非關係人相同。

5. 銷貨收入-廣告收入

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
樂點卡	<u>\$ 2,700</u>	<u>78</u>	<u>\$ -</u>	<u>-</u>

係替子公司進行廣告宣傳之收入，對關係人之交易價格及收款條件與非關

係人相同。

6. 權利金支出

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon Korea	\$ 906,654	69	\$ 784,476	38
果核	1,050	-	7,746	-
G. E. U.	1,821	-	-	-
玩酷	83	-	13,951	1
其他	823	-	18	-
	<u>\$ 910,431</u>	<u>69</u>	<u>\$ 806,191</u>	<u>39</u>

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

7. 進貨退出

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
放電	(\$ 1,342)	9	\$ -	-
東遊玩子	-	-	(2,883)	5
	<u>(\$ 1,342)</u>	<u>9</u>	<u>(\$ 2,883)</u>	<u>5</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾產生之進貨所產生之退出，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之進貨退出並無其他同類型交易可資比較。

8. 廣告費

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
東遊玩子	\$ 29,791	12	\$ 54,530	23
放電人文	7,341	3	1,827	1
捷達威	1,366	1	-	-
其他	561	-	-	-
	<u>\$ 39,059</u>	<u>16</u>	<u>\$ 56,357</u>	<u>24</u>

係子公司替本公司宣傳之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

9. 捐贈

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 6,500	73	\$ 11,000	74

10. 租金收入(帳列其他營業收入及租金收入)

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
東遊玩子	\$ 8,893	25	\$ 3,592	12
樂點卡	5,845	17	-	-
放電人文	2,225	6	-	-
其他	154	-	914	3
	\$ 17,117	48	\$ 4,506	15

係出租子公司機房、倉庫、辦公室及伺服器收入。依雙方簽訂之合約價格辦理，其收取方式除辦公室於訂約時已全額付款或預收一年按月到期之遠期票據外，機房及倉庫則按月收取票據；餘每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。倉庫租約期間自民國 98 年 1 月 1 日至民國 101 年 12 月 31 日；辦公室租約期間自民國 98 年 7 月 1 日至民國 101 年 12 月 31 日。機房與數據傳輸電路租約期間自民國 100 年 1 月 1 日至民國 101 年 12 月 31 日。

11. 其他收入

	101 年 度		100 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
玩酷	\$ 2,773	11	\$ 419	2
果核	1,919	8	597	3
樂點卡	1,394	6	134	1
紅門	1,194	5	486	3
其他	888	4	1,934	11
	\$ 8,168	34	\$ 3,570	20

係提供子公司餐敘及關係人遊戲競賽等雜項活動之收入。

12. 會費及年費

	101 年 度		100 年 度	
	佔該科目餘額		佔該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
電競	\$ 3,000	58	\$ -	-

係支付與電競職業競賽之會費及年會。

13. 勞務費

	101 年 度		100 年 度	
	佔該科目餘額		佔該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
極刻數位	\$ 5,421	7	\$ -	-

係支付網際網路頻寬服務費，依雙方簽訂之合約價格辦理，其付款方式為收取發票後月結 30 天。

14. 應收帳款

	101年12月31日		100年12月31日	
	佔期末該科目餘額		佔期末該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
樂點卡	\$ 535,475	86	\$ 707,181	88
東遊玩子	3,465	1	4,500	1
其他	415	-	70	-
	539,355	87	711,751	89
備抵呆帳	(14,176)	(2)	-	-
	\$ 525,179	85	\$ 711,751	89

係銷售貨物、收取子公司線上遊戲之權利金收入及提供客服服務予子公司之款項等。

15. 其他應收款

	101年12月31日		100年12月31日	
	佔期末該科目餘額		佔期末該科目餘額	
	金 額	百分比	金 額	百分比
樂點卡	\$ 12,528	17	\$ 185,303	71
北京橘子	7,129	10	8,179	3
G. E. U	4,203	6	-	-
東遊玩子	169	-	12,143	5
G. U. S	14	-	2,122	1
其他	1,370	2	2,464	-
	\$ 25,413	35	\$ 210,211	80

係代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

16. 遞延費用

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon Korea	\$ 50,072	29	\$ 49,946	25
Labuan	12,892	7	-	-
玩酷	3,749	2	-	-
G. E. U.	1,443	1	-	-
	<u>\$ 68,156</u>	<u>39</u>	<u>\$ 49,946</u>	<u>25</u>

係代理線上遊戲所支付之權利金未攤提餘額。

17. 應付帳款

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon Korea	\$ 49,831	44	\$ 58,595	40
樂點卡	10,043	9	-	-
捷達威	-	-	47,979	33
果核	20	-	2,786	2
其他	162	-	97	-
	<u>\$ 60,056</u>	<u>53</u>	<u>\$ 109,457</u>	<u>75</u>

係支付關係企業線上遊戲權利金、IDC 仲介服務費及銷貨退回而產生之應付款項。

18. 應付費用

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
極刻	\$ 5,692	4	\$ -	-
電競	3,675	3	-	-
G. E. U.	1,248	1	-	-
兩隻老虎	1,200	1	-	-
東遊玩子	-	-	5,306	2
其他	850	-	3,462	1
	<u>\$ 12,665</u>	<u>9</u>	<u>\$ 8,768</u>	<u>3</u>

係應付子公司替本公司宣傳之廣告費、網際網路服務費及會費年費等。

19. 其他應付款

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	估期末該科目餘額百分比	金額	估期末該科目餘額百分比
東遊玩子	\$ 199,756	77	\$ 133,834	51
樂點卡	536	-	6,626	3
Gash Plus (Hong Kong)	220	-	11,564	4
其他	-	-	205	-
	<u>\$ 200,512</u>	<u>77</u>	<u>\$ 152,229</u>	<u>58</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項及子公司替本公司代墊之款項等。

20. 存入保證金

	101年12月31日		100年12月31日	
	金額	估期末該科目餘額百分比	金額	估期末該科目餘額百分比
Gamania (H. K.)	\$ 760	93	\$ 779	63
其他	54	6	459	36
	<u>\$ 814</u>	<u>99</u>	<u>\$ 1,238</u>	<u>99</u>

係子公司取得遊戲代理權及辦公室租賃之押金。

21. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	101 年 度	100 年 度
薪資	\$ 12,913	\$ 11,045
獎金	-	-
業務執行費用	420	490
董監酬勞	-	3,671
員工紅利	-	7,036
	<u>\$ 13,333</u>	<u>\$ 22,242</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。

(3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

(4) 董監酬勞及員工紅利係指當期估列數。

(5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

22. 財產交易

(1) 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司自關係人購入代理權，係依雙方議定條件辦理，支付價款如下：

	<u>101年度</u>
Nexon Korea	\$ 46,593
Labuan	4,014
玩酷	3,749
G. E. U.	<u>3,066</u>
	<u>\$ 57,422</u>

- (2)截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司自東遊玩子購入機器設備，支付價款計\$17,353，係依雙方議定條件辦理。
- (3)截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司自東遊玩子及果核購入代理權，支付價款\$12,619，係依雙方議定條件辦理。
- (4)截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司對放電人文、樂點卡及東遊玩子之處分機器設備及辦公設備價款計\$7,538，該等財產交易並未產生重大損益。

23. 重大承諾事項

本公司對關係人以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金額如下：

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
東遊玩子	\$ 50,000	\$ 160,000
Gamania (Japan)	\$ 113,470	\$ 36,000
北京橘子	\$ 70,440	\$ 75,554
樂點卡	\$ 428,000	\$ 180,000
G. U. S.	\$ 3,232	\$ -

六、抵(質)押之資產

<u>資 產 項 目</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>	<u>擔 保 用 途</u>
土地	\$ 81,374	\$ 90,254	長短期借款/融資額度
房屋及建築	<u>68,058</u>	<u>70,519</u>	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 149,432</u>	<u>\$ 160,773</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十二)及五之說明外，餘請詳下列說明：

- 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司以營業租賃方式承租辦公大樓、交通設備及網路設備，於未來三年內應支付之租金總額為\$69,813。
- 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

除本公司董事會於民國 102 年 3 月 25 日決議通過 101 年度之盈虧撥補案已於附註四(二十二)中說明外，無其他重大期後事項。

十、其他

(一)財務報表表達

民國 100 年度財務報表之部份科目業予重分類，俾與民國 101 年度財務報表比較。

(二)金融商品之公平價值

	101年12月31日			100年12月31日		
	帳面價值	公平價值		帳面價值	公平價值	
		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值
金融資產						
非衍生性金融商品						
資產						
公平價值與帳面價值	\$ 900,198	(詳1.之說明)	\$ 900,198	\$ 1,486,559	(詳1.之說明)	\$ 1,486,559
相等之金融資產	46,899	-	-	22,841	-	-
以成本衡量之金融商品	13,934	-	13,934	15,074	-	15,074
存出保證金						
負債						
公平價值與帳面價值	\$ 524,885	(詳1.之說明)	\$ 524,885	\$ 722,361	(詳1.之說明)	\$ 722,361
相等之金融負債						
存入保證金	820	-	820	1,244	-	1,244

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人，不含應收退稅款)、應付票據及帳款(含關係人)、應付費用、其他應付款項(含關係人)及其他流動負債。
2. 以成本衡量之金融資產因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。
3. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
4. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	<u>101年12月31日</u>	<u>100年12月31日</u>
	合約金額	合約金額
關係人借款保證承諾	\$ 665,142	\$ 451,554

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達50%以上之子公司及直接或間接控股比例達50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

5. 本公司民國101年及100年12月31日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為\$85,000及\$260,800。

(三) 風險控制及避險策略

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

(四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產－非流動

(1) 市場風險

本公司投資以成本衡量之金融資產無公開之市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用

狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3) 流動性風險

本公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款（含關係人）及其他應收款（含關係人）

(1) 市場風險

本公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司之應收款項均為 1 年內到期，預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 本公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	101年12月31日		100年12月31日	
	外幣(註)	匯率	外幣(註)	匯率
<u>金融資產</u>				
貨幣性項目				
美金:新台幣	\$ 127,362	29.1360	\$ 234,814	30.2900
港幣:新台幣	64,567	3.7586	220,487	3.8985
日幣:新台幣	608,364	0.3375	671,079	0.3905
人民幣:新台幣	1,351,272	4.6741	1,934,796	4.8125
採權益法之長期股權投資				
美金:新台幣	18,873,950	29.1360	27,515,935	30.2900
韓元:新台幣	691,337,610	0.0272	867,983,612	0.0263
<u>金融負債</u>				
貨幣性項目				
美金:新台幣	3,111,248	29.1360	3,231,448	30.2900
港幣:新台幣	153,421	3.7586	247,511	3.8985
歐元:新台幣	36,114	38.6096	-	39.1998

註：外幣數額係以單位元列示。

(五)本公司於 101 年及 100 年度將\$8,900 及\$14,900 之現金捐贈予依法設立教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

十一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報表編製。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及4)	備註 (註2)
		公司名稱	關係							
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 470,606	\$ 458,000	\$ 428,000	-	18.72	\$ 1,568,685	2
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	子公司	470,606	130,000	50,000	-	2.19	1,568,685	2
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接子公司	470,606	113,470	113,470	-	4.96	1,568,685	3
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接子公司	470,606	4,007	3,232	-	0.14	1,568,685	3
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技 有限公司	間接子公司	470,606	75,554	70,440	-	3.08	1,568,685	3

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
 2. 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承接工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數	帳面金額	持股比例	市價(註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	33,371	\$ 548,442	100	\$ 548,442	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	754	18,804	100	18,804	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,340	13,796	99.75	11,905	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,863	132,786	72.08	132,786	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	6,500	129,756	100	129,756	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,330	1,880	100	1,880	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,330	23,305	100	23,305	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	14,396	62,294	77.40	25,362	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	22,200	5,558	100	5,558	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	16,200	8,181	100	8,181	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	627	5,936	51	5,936	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	73,721	100	73,721	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	24,241	80	24,241	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	極刻數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,530	13,853	51	13,853	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司-股票	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	2,000	19,846	33.33	18,748	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司-股票	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	4,680	7,587	40.70	7,587	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15	22,841	無

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數	帳面金額	持股比例	市價(註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	460	\$ 24,058	5	\$ 24,058	無

註1：本表所稱有價證券，係指股票、債券、債票、受受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：市價之填寫方法如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	期初 (註 1)		買		入		賣		出		未	
				股數	金額	股數	金額	股數	金額	股數	金額	股數	金額	股數	金額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新大眾貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	-	\$ -	7,281	\$ 100,000	7,281	\$ 100,098	-	\$ 98	-	\$ -	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新1699貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	9,954	130,000	9,954	130,108	-	108	-	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	9,084	130,000	9,084	130,037	-	37	-	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	元大萬泰貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	8,537	125,000	8,537	125,034	-	34	-	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瀚亞威實貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	-	-	11,395	150,000	11,395	150,139	-	139	-	-	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	原始投資	33,985	833,253	(613)	(284,811)	-	-	33,371	-	548,442	-	註2及註3	

註 1：期初金額係原始投資金額。

註 2：本公司民國 101 年度對 Gamania Holdings Ltd. 新增投資金額計 \$243,956，及按權益法認列子公司增資產生之股權變動影響數 (\$528,767)，合計淨減少 \$284,811。

註 3：本期增資 8,206 仟股及減資彌補虧損 8,820 仟股，合計淨減少 613 仟股。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之情形及原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 3,066,647	96	註1	註1	\$ 535,475	86		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Nexon Korea Corporation	實質關係人	906,654	69	註2	註2	49,831	44		

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。
 註2：上開支付線上遊戲之權利金支出，係依雙方議定條件辦理。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	週轉率	逾期逾金	應收關係人款項餘額	應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額(註)	提列備抵呆帳金
						週	式		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	4.94	\$ -	\$ 548,003	-	\$ -	\$ 446,096	\$ 14,176

註：期後收款期間係截至民國102年3月25日止。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 被投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，除台灣電競(股)公司、麻吉電影(股)公司、極刻數位科技(股)公司、兩隻老虎(股)公司及間接持有之轉投資事業 Tornado Studio Co., Ltd. 及 Global Pursuit North America Co., Ltd. 因規模小，係依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露；Gamania Korea Co., Ltd.、紅門數位科技(股)公司、放電人文數位科技(股)公司、果核數位(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資名稱	被投資名稱	所在地區	主要營業項目	原幣		投資		金額		期數	末比	持有率	有金		被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註
				別	本	期	末	幣	別				上	期	末	幣	別	金	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	新台幣	\$ 2,111,379	新台幣	33,371	100	新台幣	\$ 548,442	新台幣	18,804	新台幣	(\$ 483,349)	新台幣	新台幣	(\$ 483,349)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	新台幣	339,270	新台幣	754	100	新台幣	18,804	新台幣	18,804	新台幣	(51,210)	新台幣	新台幣	(51,210)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	330,000	新台幣	1,340	99.75	新台幣	13,796	新台幣	13,796	新台幣	(1,500)	新台幣	新台幣	(1,496)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	211,433	新台幣	3,863	72.08	新台幣	132,786	新台幣	132,786	新台幣	116,304	新台幣	新台幣	83,884		註1
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	新台幣	115,549	新台幣	6,500	100	新台幣	129,756	新台幣	129,756	新台幣	62,923	新台幣	新台幣	62,923		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	新台幣	38,994	新台幣	1,330	100	新台幣	1,880	新台幣	1,880	新台幣	(36,853)	新台幣	新台幣	(36,853)		

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原幣別	金額		未	持	有		金額	被投資公司本期損益		本期認列之投資損益		備註	
					始	末			數	比		幣	率	幣	別		額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	新台幣	\$ 210,000	\$ 170,000	5,330	100	新台幣	100	\$ 23,305	新台幣 (\$ 29,999)	新台幣 (\$ 29,999)	新台幣 (\$ 29,999)			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	153,914	152,554	14,396	77.40	新台幣		62,294	新台幣 (53,240)	新台幣 (49,692)	新台幣 (49,692)	註2及3		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	222,000	162,000	22,200	100	新台幣	100	5,558	新台幣 (69,932)	新台幣 (69,932)	新台幣 (69,932)			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	162,000	142,000	16,200	100	新台幣	100	8,181	新台幣 (29,719)	新台幣 (29,719)	新台幣 (29,719)			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	新台幣	6,269	6,269	627	51	新台幣		5,936	新台幣 130	新台幣 66	新台幣 66			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	50,000	50,000	5,000	100	新台幣	100	73,721	新台幣 20,946	新台幣 20,946	新台幣 20,946			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	30,000	-	3,000	80	新台幣	80	24,241	新台幣 (6,647)	新台幣 (6,492)	新台幣 (6,492)	註4		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	新台幣	20,000	-	2,000	33.33	新台幣		19,846	新台幣 (3,757)	新台幣 (154)	新台幣 (154)	註5		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	極刻數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	15,300	-	1,530	51	新台幣	51	13,853	新台幣 (2,838)	新台幣 (1,447)	新台幣 (1,447)			

投 資 公 司	資 名	公 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 幣 別	始 投 資		金 額		持 有			被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註	
							本 期 末	上 期 末	幣 別	帳 面 金 額	金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額		
遊戲橘子 數位科技 股份有限 公司			台灣 電競股份 有限公司	台灣	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	新台幣	\$ 46,800	\$ 39,400	4,680	40.70	新台幣	\$ 7,587	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	(\$ 5,937)	註6
亞橋投資 股份有限 公司			東遊玩子數位 科技股份有 限公司	台灣	遊戲軟體 開發及銷 售	新台幣	80,625	80,625	1,458	27.20	新台幣	50,369	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	31,635	
全球倍衛 股份有限 公司			Global Pursuit North America Co., Ltd.	美國	IP商品授 權	新台幣	23,966	-	800	100	新台幣	16,773	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	(6,642)	
樂點卡數位 科技股份 有限公司			捷達威數位科 技股份有限 公司	台灣	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	新台幣	50,000	40,000	5,000	33.33	新台幣	42,139	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	8,980	
捷達威數位 科技股份 有限公司			威實數位 股份有限公司	台灣	資訊軟體 服務及銷 售	新台幣	34,590	19,590	3,459	81.02	新台幣	20,493	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	(7,843)	
捷達威數位 科技股份 有限公司			大力奔數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體 服務及銷 售	新台幣	7,000	7,000	700	70	新台幣	3,258	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	(2,076)	
捷達威數位 科技股份 有限公司			安可數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體 服務及銷 售	新台幣	-	1,750	-	-	新台幣	-	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	(812)	註7
捷達威數位 科技股份 有限公司			堂朝數位科技 有限公司	台灣	資訊軟體 服務及銷 售	新台幣	-	1,000	-	-	新台幣	-	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	-	註7及8
捷達威數位 科技股份 有限公司			牛牛科技 有限公司	台灣	資訊軟體 服務及銷 售	新台幣	-	1,050	-	-	新台幣	-	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	新台幣	(545)	註9

投 資 公 司 名 稱	公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 幣 別	始 投 資		金 額 未 期		持 有 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註	
						本 期 末	上 期 末	股 數	比 率	幣 別	帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額		
Gamania Holdings Ltd.	Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	\$ 63,682	美元	\$ 56,974	63,682	100	美元	\$ 18,044	美元	(\$ 15,349)	美元	(\$ 15,349)	註13
Gamania Holdings Ltd.	Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	美元	1,600	美元	100	1,600	100	美元	706	美元	(908)	美元	(908)	註13
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氣數碼科技有限公司	上海魔怒氣數碼科技有限公司	中國大陸	資訊軟體研發	美元	1,500	美元	-	-	100	美元	615	美元	(899)	美元	(899)	註10及13
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	美元	19,856	美元	16,383	22	100	美元	4,755	美元	(6,757)	美元	(6,757)	註13
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	39,884	美元	36,884	39,884	98.79	美元	7,362	美元	(2,555)	美元	(2,523)	註11及13
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	8,670	美元	7,150	8,670	100	美元	2,816	美元	(1,713)	美元	(1,713)	註13
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	荷蘭	轉投資、控股	美元	5,884	美元	3,981	-	100	美元	1,130	美元	(2,772)	美元	(2,772)	註13
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	火狗工房股份有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	美元	3,850	美元	3,350	29,927	100	美元	404	美元	(1,613)	美元	(1,613)	註13
Gamania International Holdings Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	美元	97	美元	97	750	100	美元	569	美元	451	美元	451	註13

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資		資 金 額 期 末		持 有 金 額			被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
				本 期 期 末	上 期 期 末	數 比	幣 別	帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額	
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.	南韓	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	\$ -	\$ 300	-	100	美 元	\$ -	美 元	(\$ 395)	美 元	(\$ 395)	註 12 及 13	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、 控 股	37,720	34,720	37,720	100	美 元	(902)	美 元	(6,455)	美 元	(6,455)	註 13	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香 港	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	3,009	3,009	35,500	100	美 元	7,063	美 元	3,921	美 元	3,921	註 13	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北 京 遊 戲 橘 子 數 位 科 技 有 限 公 司	中 國 大 陸	軟 體 開 發 及 銷 售	33,500	30,500	-	100	美 元	(1,151)	美 元	(6,404)	美 元	(6,404)	註 13	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美 國	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	8,630	7,130	1	100	美 元	2,806	美 元	(1,705)	美 元	(1,705)	註 13	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	荷 蘭	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	4,500	3,000	-	100	歐 元	853	歐 元	(2,156)	歐 元	(2,156)	註 14	

註 1：本期認列之投資利益含已(未)實現逆流交易沖銷數\$2。

註 2：加權平均持股比例為75.27%。

註 3：本期認列之投資損失含側流交易沖銷數\$9,620。

註 4：加權平均持股比例為97.66%。

註 5：加權平均持股比例為20.12%。

註 6：加權平均持股比例為40.46%。

註 7：該投資標的已於民國101年5月處分。

註 8：以前年度對該被投資公司認列投資損失已使帳面餘額降低至零，故本期不再繼續認列投資損失。

註 9：該投資標的已於民國101年6月處分。

註 10：截至本期查核報告日尚於清算程序中。

註 11：加權平均持股比例為：98.75%。

註 12：業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營運。

註 13：單位為美元仟元。

註 14：單位為歐元仟元。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。

3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳 列 科 目	期			末		備註
				股數 (註3)	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 (註2)		
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	63,682	\$ 18,044	100	\$ 18,044	註4	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,600	706	100	706	註4	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	22	4,755	100	4,755	註4	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	39,884	7,362	98.79	6,469	註4	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,670	2,816	100	2,816	註4	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	1,130	100	1,130	註4	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司 - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	29,927	404	100	404	註4	
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	750	569	100	569	註4	
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氬數碼科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	615	100	615	註4	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	37,720	(902)	100	(902)	註4	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	7,063	100	7,063	註4	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橋子數位科技有限公司 - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	(1,151)	100	(1,151)	註4	

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註1)	與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期			備 註	
				股 數 (註3)	帳 面 金 額	持 股 比 例		
				市 價 (註2)				
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	\$ 2,806	100	\$ 2,806	註4
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	853	100	853	註5
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	42,139	33.33	42,139	註6
全球倍衛股份有限公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	800	16,773	100	16,773	註6
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	50,369	27.20	50,369	註6
亞橋投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	1,000	794	3.33	794	註6
亞橋投資股份有限公司	艾望數位互動娛樂股份有限公司-股票	無	採公平價值變動列入損益之金融資產	285	2,850	14.96	4,625	註6
捷達威數位科技股份有限公司	威實數位股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,459	20,493	81.02	20,493	註6
捷達威數位科技股份有限公司	大力夯數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	700	3,258	70.00	3,258	註6
捷達威數位科技股份有限公司	Moqizone Holding Corporation-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	6,000	-	6,000	註6
捷達威數位科技股份有限公司	Jsdway(M) Sdn. Bhd.-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	585	-	585	註6
大力夯數位科技股份有限公司	Everpeace International Limited-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	2,000	-	2,000	註6

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數(註3)	帳面金額	持 股 比 例	市 價 (註2)	
捷達威數位科技 股份有限公司	耶克娛樂股份有限公司-股票	無	以成本衡量之 金融資產	340	\$ 4,080	10.16	\$ 4,080	註6
捷達威數位科技 股份有限公司	鈺象電子股份有限公司-股票	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	28	3,150	註7	3,150	註6
捷達威數位科技 股份有限公司	保德信亞洲新興市場債券基金	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	200	2,111	註7	2,111	註6
捷達威數位科技 股份有限公司	群益東協成長基金	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	100	1,008	註7	1,008	註6

註1：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註3：單位：仟股。

註4：幣別為美元。

註5：幣別為歐仟元。

註6：幣別為新台幣仟元。

註7：未達1%。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司及 亞橋投資股份 有限公司	有價證券種類 名稱	帳 列 科 目	交 易 對 象	關 係	期		買		賣		末		
					股 數	金 額	股 數	金 額	股 數	金 額	損 益	金 額	
	耐斯資融股份 有限公司	採成本法衡量之 金融資產	原始投資	無	9,383	91,453	-	-	9,383	134,573	91,453	43,120	-

6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	估總應收(付)票據、帳款之比率	
樂點卡數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	\$ 3,370,737	71	註	註		\$ 535,475	59	

註：上開進貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人進貨之交易價格及付款條件無其他同類型交易可資比較。

9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額(註1)	週轉率	逾期應收金額	應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額(註2)	提列備抵呆帳金額
						處理方式	金額		
東遊玩子數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	\$ 199,756	-	\$ -	-	\$ 10,000	\$ -	

註1：其交易性質為代收款及廣告收入等。

註2：期後收款期間截至民國102年3月25日止。

10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三)大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額(註3)	投資方式	本期末自台灣匯出投資金額(註4)	本期匯出或收回投資金額		本公司直接或間接投資之持股比例(註5)	本期認列投資損失(註2)	期末帳面價值(註6)	截至本期末已匯回台灣之投資收益	備註
					匯出	匯回					
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	976,056	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	672,168	52,444	-	98.79	(189,613)	(33,536)	-	
上海魔怒氪數碼科技有限公司	資訊軟體研發	43,704	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	43,704	-	100	(26,618)	17,919	-	註7

2. 轉投資大陸地區限額：

公司名稱	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額(註1)		依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額
		核准投資金額	核實投資金額	
北京橘子數位科技有限公司	\$ 724,612	\$ 1,076,954	\$	1,475,368
上海魔怒氪數碼科技有限公司	43,704	145,680		

註1：北京遊戲橘子之核准函-經審二字第91011088號、經審二字第91015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號、經審二字第094001529號、經審二字第09500253410號、經審二字第09700025660號、經審二字第09700026160號、經審二字第09800446480號、經審二字第09900003600號、經審二字第09900363850號、經審二字第10000195160號、經審二字第10000259770號及經審字第10100076170號，合計為USD36,963千元，以29.136換算為新台幣1,076,954千元。

註2：上海魔怒氪之核准函-經審二字第10000543360號為USD5,000千元，以29.136換算為新台幣145,680千元。

註3：北京遊戲橘子及上海魔怒氪本期認列投資損失係依該被投資公司同期問經會計師查核簽證之財務報表，分別依間接加權平均持股比例98.75%及100%認列。

註4：北京遊戲橘子及上海魔怒氪實收資本額分別為USD33,500千元及USD1,500千元。

註5：北京遊戲橘子及上海魔怒氪本期末自台灣匯出累積投資金額分別為USD23,070千元及USD0千元。

註6：北京遊戲橘子及上海魔怒氪本期末投資帳面價值分別為USD24,870千元及USD1,500千元。

註7：上海魔怒氪截至本期末查核報告日尚於清算程序中。

3. 本公司民國101年度直接及間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益，請參閱個別財務報告附註五。

十二、營運部門資訊
營運部門資訊依財務會計準則公報第四十一號規定，另於合併財務報表中揭露。

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

一、財務狀況

項目	年度	101 年度	100 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		\$964,513	\$1,533,135	(568,622)	(37.09)	(註 2)
基金及長期投資		1,136,885	1,380,699	(243,814)	(17.66)	
固定資產		601,056	542,843	58,213	10.72	
其他資產		251,331	251,717	(386)	(0.15)	
資產總額		\$2,953,785	\$3,708,394	(754,609)	(20.35)	
流動負債		\$662,335	\$892,133	(229,798)	(25.76)	(註 3)
長期負債		-	-	-	-	
其他負債		5,401	3,722	1,679	45.11	
負債總額		667,736	895,855	(228,119)	(25.46)	
股本		1,568,834	1,567,543	1,291	0.08	
資本公積		859,547	856,385	3,162	0.37	
累積盈餘		(123,619)	360,722	(484,341)	(134.27)	(註 4)
累積換算調整數		(15,899)	29,032	(44,931)	(154.76)	(註 5)
未認列為退休金成本之淨損失		(2,814)	(1,143)	(1,671)	146.19	
庫藏股票		-	-	-	-	
股東權益總額		\$2,286,049	\$2,812,539	(526,490)	(18.72)	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 流動資產減少，主要係現金及約當現金、應收款項、其他應收款減少所致。

(註 3) 流動負債減少，主要係應付費用減少所致。

(註 4) 累積盈餘減少，主要係本期發放現金股利及營運虧損所致。

(註 5) 累積換算調整數減少，主要係本期匯率變動，使長期投資評價減少所致。

二、財務績效

(一) 財務績效比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	年度	101 年度	100 年度	增(減)金額	變動比例 %
營業收入總額		3,294,010	4,117,839		
減：銷貨退回		(1,922)	(7,659)		
銷貨折讓		(273)	(7,544)		
營業收入淨額		3,291,815	4,102,636	(810,821)	(19.76)
營業成本		(1,622,372)	(2,037,766)	415,394	(20.38)
營業毛利		1,669,443	2,064,870	(395,427)	(19.15)
營業費用		(1,401,447)	(1,424,647)	23,200	(1.63)
營業利益		267,996	640,223	(372,227)	(58.14)
營業外收入及利益		32,313	23,992	8,321	34.68
營業外費用及損失		(674,467)	(401,327)	(273,140)	68.06
繼續營業部門稅前淨利		(374,158)	262,888	(637,046)	(242.33)
所得稅(費用)利益		17,813	(75,878)	93,691	(123.48)
繼續營業部門稅後淨利		(356,345)	187,010	(543,355)	(290.55)

註 1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達 20% 以上者，應另作差異分析如表（二），增減變動未達 20% 者，可免分析）：

1、營業成本較上年度減少係因：本期營業收入減少，營業成本相對下降。

2、營業利益較上年度減少係因：本期營業毛利減少，而營業費用未隨之下降所致。

3、營業外收入及利益較上年度增加係因：本期什項收入及兌換利益增加所致。

4、營業外費用及損失較上年度增加係因：本期減損損失及投資損失增加所致。

5、繼續營業部門稅後淨利較上年度減少係因：本期營業毛利減少，與減損損失及投資損失增加所致。

6、所得稅費用較上年度減少係因：本期繼續營業部門稅前淨利減少所致。

註 2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

註 3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：依據本公司對市場之分析及對各類遊戲於國內市場佔有率調查之資料，並檢討各通路之擴展及銷售情形等因素，本公司在新遊戲的注入以及線上遊戲玩家的持續成長下，一〇二年度之預期線上遊戲扣點約為 532,730 千點。

(二) 營業毛利變動分析表

本公司民國 101 年度營業毛利增減變動比率未達 20%，故不擬分析。

三、現金流量檢討與分析

單位：新臺幣仟元

期初現金 餘額	全年來自營業活動 淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘 (不足)數額	現金不足額 之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$536,810	\$780,997	\$1,013,334	\$304,473	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- (2) 投資活動：主要係長期投資及購置資產之淨現金流出。
- (3) 融資活動：主要係發放現金股利之淨現金流出。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
- (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 145.62%，流動情形良好。

項目	年度	101 年 12 月 31 日	100 年 12 月 31 日	增(減)比例(%)
	現金流量比率(%)		117.92	107.19
現金流量允當比率(%)		85.95	94.67	(9.21%)
現金再投資比率(%)		25.57	23.28	9.84%

增減比例變動說明：無。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘 額	全年來自營 業活動淨現 金流量	全年現金流 出量	現金剩餘(不 足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$304,473	\$631,795	\$735,274	\$200,994	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。

(2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響

(一) 重大資本支出之運用情形及資金來源：

單位：仟元

計畫項目	實際或預期之資金來源	實際或預期完工日期	所需資金總額	實際或預定資金運用情形			
				99 年度	100 年度	101 年度	102 年度
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	100 年 12 月	135,399	-	135,399	-	-
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	101 年 12 月	115,475	-	-	115,475	-
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	102 年 12 月	124,271	-	-	-	124,271

(二) 預計可能產生效益

年度	項目	生產量	銷售量	銷售值	毛利
102	購置線上遊戲系統機器設備	543,602 仟點	532,730 仟點	\$436,633 仟元	\$211,526 仟元

1、生產量採銷售量反推一年之扣點數。

2、生產量：以銷售預測/0.98 而得。

3、銷售值：銷售量扣點數*幣值(0.8196)-預算。

4、毛利：線上遊戲毛利率(48.44%)*銷售值-101 年線上遊戲毛利率。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

轉投資分析表

說明 項目(註1)	投資金額 (註2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投資 計畫
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	JPY 2,370,000 仟元	全球化佈局	遊戲營運未達可獲利之規模。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gamania Korea Co., Ltd.	NTD 339,270 仟元	全球化佈局	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	USD 33,500 仟元	全球化佈局	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	與當地通路及金流業者合作。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HK 35,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
飛魚數位遊戲股份有限公司	NTD 330,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
東遊玩子數位科技股份有限公司	NTD 292,058 仟元	拓展數位娛樂產品線	營運表現良好。	持續開發新的客群，以改善損益狀況。	視其營運狀況而定。
玩酷科技股份有限公司	NTD 153,914 仟元	厚實研發	遊戲授權持續增加，營運表現良好。	持續投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
放電人文數位科技股份有限公司	NTD 210,000 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃增加線上出版品業務。	視其營運狀況而定。
果核數位股份有限公司	NTD 162,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	持續投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
紅門數位科技股份有限公司	NTD 222,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	持續投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	USD 8,630 仟元	全球化佈局	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	持續推出新產品，爭取曝光機會。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	EUR 4,500 仟元	全球化佈局	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	持續推出新產品，爭取曝光機會。	視其營運狀況而定。
Firedog Studio Company Limited	USD 3,850 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
兩隻老虎股份有限公司	NTD 6,269 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃增加動畫業務。	視其營運狀況而定。
樂點卡數位科技股份有限公司	NTD 50,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED	HKD 750 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
上海魔怒氣數碼科技股份有限公司	USD 1,500 仟元	厚實研發	營運尚未達可獲利之規模。	結束營運。	結束營運
全球倍術股份有限公司	NTD 30,000 仟元	多角化佈局	設立初期，尚未達可獲利之規模。	規劃增加 IP 轉授權業務。	視其營運狀況而定。
極刻數位科技股份有限公司	NTD 15,300 仟元	多角化佈局	設立初期，尚未達可獲利之規模。	規劃與傳播媒體合作。	視其營運狀況而定。

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至 101.12.31 止累計投資金額。包含直接與間接投資金額。

六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

(一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

單位：仟元

項目／年度		100 年度	101 年度	對公司損益之影響及未來因應措施
利率 變動	利息收入	2,629	2,072	最近一年度市場存款利率持平、放款利率稍有回升，然因存款金額減少，故利息收支亦隨之變動，惟本公司利息收支佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此利率變動對本公司損益影響非屬重大。
	利息費用	214	264	
匯率 變動	兌換(損) 益淨額	(8,173)	2,857	本公司對於外幣資產部份，財務部有專人負責定期評估，且本公司兌換損益佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此匯率波動對本公司損益影響非屬重大。
通貨膨脹		-	-	101 年度並無通貨膨脹情形。
營業收入淨額		4,102,636	3,291,815	
營業利益		640,223	267,996	
稅前淨利		262,888	(374,158)	

(二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

- 1、本公司業經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。
- 2、本公司並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

(三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

為持續保持未來競爭優勢，102 年度預計投入約新台幣 3 億之研發預算。因應目前雲端相關服務環境成熟，大幅增加重 web game 以及跨平台相關技術的開發比重。主要係用於下列各項目：

- 1、因應市場趨勢，持續擴大投入 web game 之開發。
- 2、擴大投入跨平台遊戲開發技術，以吸引更多不同平台之消費者。
- 3、持續在海外市場推出現有之 MMOG 以及 web game 產品以擴大海外市場營收。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本公司現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本公司內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對公司財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本公司財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

網路寬頻及科技產品日漸普及；隨著網路通訊技術不斷突破，網路體系建置與家戶寬頻搭載率均漸增，另推陳出新的電子產品(電腦/電視/可攜式科技產品)日益大眾化，對遊戲開發或營運商而言，進而可衍生出更多元化產品，例如，高規格精緻型或較低規格休閒型遊戲。

遊戲產業玩家族群不斷擴大：過往線上遊戲的玩家多集中在15~25歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態；近來Facebook崛起，15歲以下、銀髮族及女性等輕度玩家均為值得開發之新客群。未來如成功納入上述之新興客層，預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，亦有助於將市場規模進一步提昇。

多角化娛樂事業結合以因應日新月異的市場變化：未來娛樂事業中的各個因子，如遊戲、電影、漫畫、動畫、小說、音樂等，都可能互相採用成功的案例來開發出新的呈現方式，對遊戲界而言，等同是增加更多新的潛在熱賣題材。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

遊戲橘子長期維持穩健的營運績效，堅實核心價值，完善公司治理，並致力為股東及員工謀取最大福利，早已在國內建立良好的企業形象。公司持續秉持「探索歡樂無限可能」的信念，以遊戲為本，創造讓人類遠離沮喪、充滿創意、懷抱鬥志與希望，令客戶玩家感動的遊戲，促進產業長期發展，不僅精進公司國際企業形象，更以提昇台灣遊戲內容之國際競爭力為目標。

公司設有品牌中心、客戶服務、全球企業行銷、投資人關係、員工關係、風險管理、內部控制、及遊戲橘子關懷基金會，統合全公司力量，力求在既有良好企業形象基礎上更上層樓，同時做好各式因應準備，杜絕、控制可能面臨的潛在危機。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本公司主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本公司之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款 \$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額 \$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款 \$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額 \$1,979，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。後因人才培訓支出文件內容項目及成果展示等，難認與產業升級有關，核與獎勵規定之免稅所得不符，於民國 101 年 7 月 23 日經財政部重核復查決定應補稅額 \$1,979 及行政救濟延遲利息 \$103，合計 \$2,082。上開應補繳金額已於民國 101 年 9 月 10 日繳交。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

七、其它重要事項：無。

捌、特別記載事項

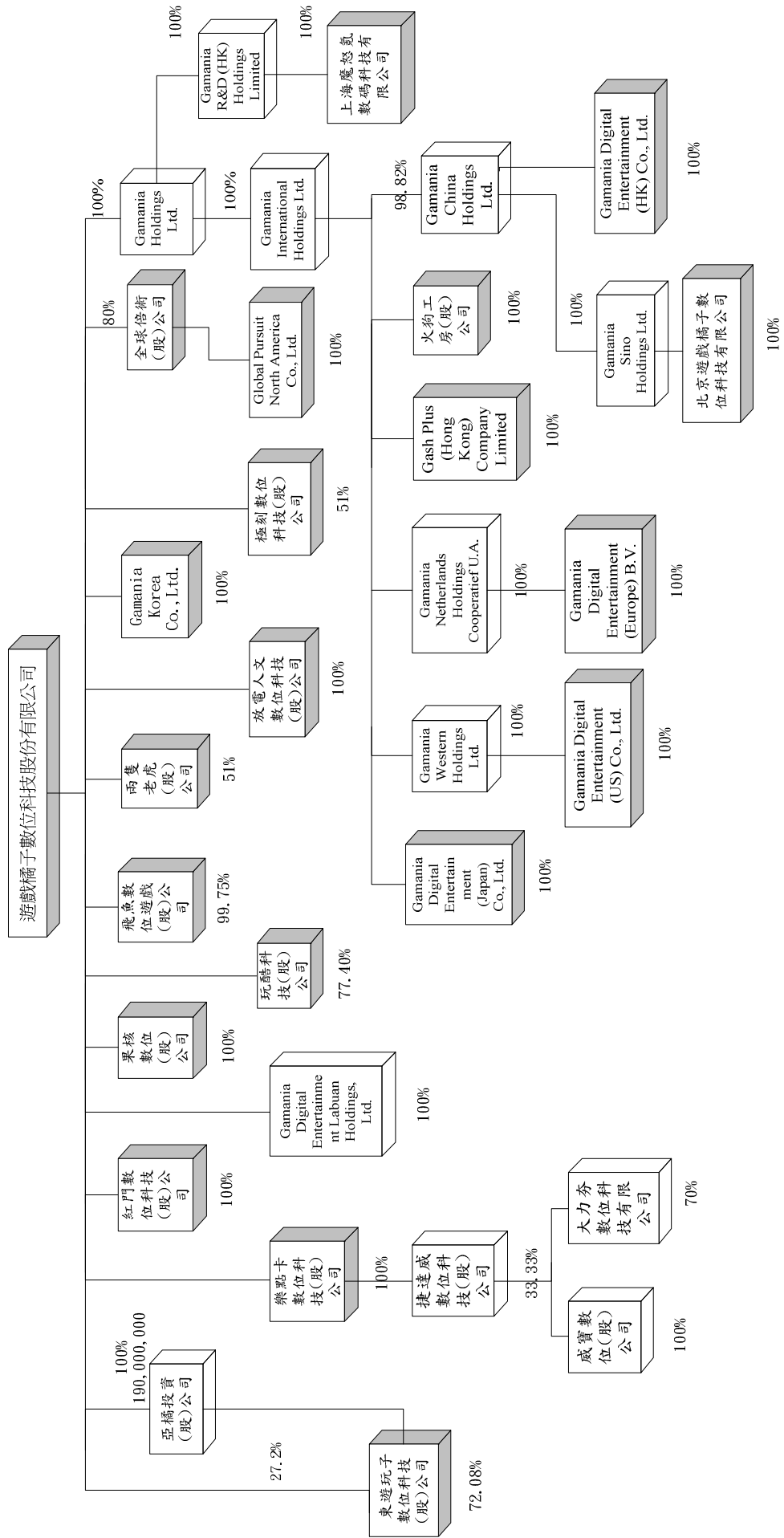
一、關係企業相關資料

(一) 關係企業合併營業報告書

1、關係企業組織圖

遊戲橘子數位科技股份有限公司

2013年3月31日轉投資架構圖



2、各關係企業基本資料

102年3月31日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	3rd Floor, Queensgate House 113 South Church Street P.O. Box 1024 Grand Cayman KY1-1002 Cayman Islands	美金 34,071 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	3rd Floor, Queensgate House, 113 South Church Street, P.O. Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands	美金 64,381 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P.O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 41,371 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	2001.08.16	3F Sumitomo-Ooimachi Bldg (South), 1-20-10, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, 140-0014 Japan	日幣 550,000 仟元	資訊軟體設計銷售及 硬體之買賣
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	香港九龍紅磡鶴園街 13 號康力投 資大廈 5 樓 504-507 室	港幣 35,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈 1 座 4 層	美金 38,720 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技有 限公司	2002.07.02	北京市海淀區上地三街 9 號嘉華大 廈 A 座 811 室	美金 34,500 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Korea Co., Ltd.	2001.11.16	3F NO. 75-6 Soodang B/D, Samseong-dong, Kangnam- gu, Seoul 135090, Korea	韓圓 3,769,915 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	2004.05.24	Level 15(A2), Main Office Tower, Financial Park Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan FT, Malaysia	美金 1,330 仟元	轉投資、控股
飛魚數位遊戲股份有限公 司	2002.09.20	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 13,434 仟元	遊戲軟體設計及研發
玩酷科技股份有限公司	2001.10.02	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 186,000 仟元	遊戲軟體及研發
東遊玩子數位科技股份有 限公司	2004.07.19	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 56,450 仟元	資訊軟體服務及銷售
亞橘投資股份有限公司	2004.06.07	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 65,000 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有 限公司	2007.01.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 53,304 仟元	雜誌、期刊出版
果核數位股份有限公司	2009.02.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 162,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
紅門數位科技股份有限公 司	2009.02.25	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 242,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gamania Western Holdings Ltd.	2009.07.21	P.O. Box 2804, Scotia Centre, 4th Floor, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	美金 8,670 仟元	轉投資、控股

Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	2009.09.02	Suite 806, 1220 N. Market Street, Wilmington, DE 19801, County of New Castle	美金 8,630 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	2010.07.27	Prof J H Bavincklaan 5, 1183AT Amstelveen	歐元 4,500 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A	2010.08.06	Prof J H Bavincklaan 5, 1183AT Amstelveen	歐元 4,500 仟元	轉投資、控股
兩隻老虎股份有限公司	2010.12.09	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 12,292 仟元	動畫製作
火狗工房股份有限公司	2010.08.04	UNIT 509 5/F CONIC INVESTMENT BLDG 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 29,927 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	2010.12.09	UNIT 504-75/F CONIC INVESTMENT BLDB 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 750 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
樂點卡數位科技股份有限公司	2011.02.11	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 50,000 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	2011.09.20	Unit Nos. 504-7, 5/F., CONIC INVESTMENT BLDG NO. 13 HOK YUEN ST, HUNG HOM KLN HONG KONG	美金 1,600 仟元	遊戲軟體設計及研發
MoNoKos Studio Technology Co., Ltd.	2012.03.23	上海市天鑰橋路 329 號 303 室	美金 1,500 仟元	遊戲軟體設計及研發
捷達威數位科技股份有限公司	2001.02.22	新北市中和區建八路 2 號 15 樓之 4 及 15 樓之 5	新台幣 150,000 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
大力夯數位科技有限公司	2011.09.01	新北市中和區建八路 2 號 15 樓之 5	新台幣 10,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
威寶數位股份有限公司	2009.10.28	新北市中和區建八路 2 號 15 樓之 8	新台幣 27,750 仟元	資訊軟體服務及銷售
全球倍術股份有限公司	2012.05.10	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 37,500 仟元	IP 代理權取得及轉授權業務
Global Pursuit North America Co., Ltd	2012.06.12	9780 IRVINE CENTER DR. IRVINE, CA. 92618	美金 1,100 仟元	IP 代理權取得及轉授權業務
極刻數位科技股份有限公司	2012.06.25	新北市永和區保生路 2 號 22 樓	新台幣 30,000 仟元	資訊軟體服務

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

102年3月31日
單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	GH 代表人：劉柏園(註一)	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	總經理	淺井清	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇雅菱	-	-	
	董事	張大維	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
北京遊戲橘子數位科技有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	監察人	何嘉興	-	-	
Gamania Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	監察人	周繁信	-	-	
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
飛魚數位遊戲股份有限公司	董事長	遊藝橘子數位科技股份有限公司	1,340	99.75%	
	董事	代表人：劉柏園數位科技股份有限公司	1,340	99.75%	
	董事	代表人：郭宏位數位科技股份有限公司	1,340	99.75%	
	監察人	代表人：吳昌宏數位科技股份有限公司	1,340	99.75%	
	監察人	代表人：陳威光數位科技股份有限公司	1,340	99.75%	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊藝橘子數位科技股份有限公司	6,500	100.00%	
	董事	代表人：劉柏園數位科技股份有限公司	6,500	100.00%	
	董事	代表人：陳威光數位科技股份有限公司	6,500	100.00%	
	監察人	代表人：蘇信泓數位科技股份有限公司	6,500	100.00%	
東遊玩子數位科技股份有限公司	董事長	遊藝橘子數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	
	董事	代表人：劉柏園數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	
	董事	代表人：陳威光數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	
	監察人	代表人：莊成志數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
放電人文數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	5,330	100.00%	
	董事	代表人：劉柏園	5,330	100.00%	
	董事	代表人：陳威光	5,330	100.00%	
	監察人	代表人：蘇信泓	5,330	100.00%	
玩酷科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	14,396	77.40%	
	董事	代表人：郭炳宏	14,396	77.40%	
	監察人	代表人：張鳳珠	200	1.08%	
	監察人	代表人：蘇信泓	14,396	77.40%	
果核數位股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	16,200	100.00%	
	董事	代表人：郭炳宏	16,200	100.00%	
	董事	代表人：陳威光	16,200	100.00%	
	監察人	代表人：蘇信泓	16,200	100.00%	
紅門數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	24,200	100.00%	
	董事	代表人：郭炳宏	24,200	100.00%	
	董事	代表人：朱重憲	24,200	100.00%	
	監察人	代表人：陳威光	24,200	100.00%	
	監察人	代表人：蘇信泓	24,200	100.00%	
Gamania Western Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	8,670	100.00%	
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
Gamania Digital Entertainment(Europe) B. V.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
樂點卡數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	5,000	100.00%	
	董事	代表人：蘇信泓	5,000	100.00%	
	董事	代表人：陳威光	5,000	100.00%	
	監察人	代表人：吳昌宏	5,000	100.00%	
GASH PLUS (HONG KONG)COMPANY LIMITED	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
兩隻老虎股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	627	51.00%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Firedog Studio Company Limited	董事	劉柏園：代表人：劉柏園	627	51.00%	
	董事	謝春未：代表人：謝春未	602	49.00%	
	董事	郭守正：代表人：郭守正	602	49.00%	
	監察人	楊紹昌：代表人：楊紹昌	627	51.00%	
	董事	陳威光：代表人：陳威光	-	-	
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	董事	劉柏園	-	-	
	董事	黃群仁：代表人：黃群仁	5,000	33.33%	
	董事	劉柏園：代表人：劉柏園	367	2.45%	
	董事	蘇信泓：代表人：蘇信泓	5,000	33.33%	
捷達威數位科技股份有限公司	董事	劉柏園：代表人：劉柏園	5,000	33.33%	
	董事	蘇信泓：代表人：蘇信泓	314	2.09%	
	監察人	黃坤鴻：代表人：黃坤鴻	188	1.75%	
	董事	黃群仁：代表人：黃群仁	700	70%	
大力夯數位科技有限公司	董事	黃群仁：代表人：黃群仁	100	10%	
	董事	彭健豪：代表人：彭健豪	100	10%	
	監察人	曾偉龍：代表人：曾偉龍	-	-	
威寶數位股份有限公司	董事	黃群仁：代表人：黃群仁	2,775	100%	
	董事	張樹義：代表人：張樹義	2,775	100%	
	董事	蔡坤源：代表人：蔡坤源	2,775	100%	
	監察人	林怡馨：代表人：林怡馨	2,775	100%	
極刻數位科技股份有限公司	董事	劉柏園：代表人：劉柏園	1,530	51%	
	董事	劉柏園：代表人：劉柏園	1,530	51%	
	董事	黃惠玲：代表人：黃惠玲	1,470	49%	
	監察人	蘇信泓：代表人：蘇信泓	-	-	
全球倍術股份有限公司	董事	劉柏園：代表人：劉柏園	3,000	80%	
	董事	陳威光：代表人：陳威光	3,000	80%	
	董事	謝春未：代表人：謝春未	3,000	80%	
	監察人	蘇信泓：代表人：蘇信泓	3,000	80%	
Global Pursuit North Americ Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光：代表人：陳威光	-	-	
	董事	郭炳宏：代表人：郭炳宏	-	-	
	監察人	蘇信泓：代表人：蘇信泓	-	-	

註一：GH 係 Gamania Holdings Ltd.。

註二：GIH 係 Gamania International Holdings Ltd.。

5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：
 主要為與遊戲相關之各平台產品研發、代理、銷售與出版等。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

(1) 國外地區

本公司先後於香港、日本、韓國、北京、美國及歐洲設立營運據點，從事遊戲相關之研發設計、代理發行線上遊戲、GASH PLUS 收費平台服務，期望能藉由各地資源的整合與運用，發揮最大之效益並有效降低成本，成為亞洲地區一流之遊戲公司。

(2) 國內地區

為加強公司之研發能力，投資玩酷科技股份有限公司及紅門數位科技股份有限公司，陸續推出「星辰」、「幻月之歌」等，並有效挹注本公司合併營收的成長。另外，透過投資子公司東遊玩子數位科技股份有限公司，該公司目前代理發行「決戰真三國」、「尋仙」等知名線上遊戲，希望能更充實本公司之遊戲內容。

7、各關係企業營運概況

101年12月31日

單位：新台幣仟元

企業名稱	實收資本額	資產總值	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益	每股盈餘
							(稅後)	(元)(稅後)
香港遊戲橘子數位科技股份有限公司	133,430	340,776	134,991	205,786	424,703	134,906	116,106	3.27
韓國遊戲橘子數位科技股份有限公司	102,542	25,129	6,325	18,804	10,407	(46,433)	(51,210)	(67.92)
日本遊戲橘子數位科技股份有限公司	185,625	353,298	214,769	138,529	597,589	(168,886)	(200,056)	(9,758.81)
Gamania Holdings Ltd.	972,297	549,507	1,065	548,442	-	(2,022)	(483,349)	(14.48)
Gamania International Holdings Ltd.	1,855,410	525,720	-	525,720	-	(751)	(454,455)	(7.14)
Gamania China Holdings Ltd.	1,176,249	190,780	-	190,780	-	(208)	(75,662)	(1.87)
北京遊戲橘子數位科技有限公司	976,056	39,048	72,601	(33,553)	11,860	(165,171)	(189,626)	0.00
Gamania Digital Entertainment Sino Holdings Ltd.	1,099,010	-	26,281	(26,281)	-	(1,501)	(191,127)	(5.07)
飛魚數位遊戲股份有限公司	13,434	14,458	2,523	11,935	459	(2,185)	(1,500)	(1.12)
東遊玩子數位科技股份有限公司	53,600	295,211	110,030	185,181	474,348	143,175	112,657	21.02
亞橘投資股份有限公司	65,000	133,088	3,332	129,756	73,762	64,439	61,931	9.53
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd.	38,751	22,769	20,890	1,879	50,320	(215)	(36,853)	(27.71)
放電人文數位科技股份有限公司	53,304	25,373	2,068	23,305	12,074	(30,295)	(30,000)	(5.63)
玩酷科技股份有限公司	186,000	54,043	21,276	32,767	68,074	(50,351)	(53,240)	(2.86)
果核數位股份有限公司	162,000	11,721	3,539	8,182	6,372	(29,685)	(29,719)	(1.83)
紅門數位科技股份有限公司	222,000	12,335	6,777	5,558	1	(70,103)	(69,932)	(3.15)
Gamania Western Holdings Ltd.	252,609	82,783	730	82,053	2,726	(224)	(50,710)	(5.85)
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	251,444	88,076	6,307	81,769	10,883	(49,536)	(50,486)	(5.85)
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	173,743	59,208	26,277	32,931	12,235	(79,081)	(82,061)	(164.12)
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	173,743	32,931	-	32,931	-	-	(82,061)	0.00
火狗工房股份有限公司	112,484	26,685	14,908	11,777	158	(43,374)	(47,771)	(1.60)
兩隻老虎股份有限公司	12,292	11,740	101	11,639	2,590	(43)	130	0.11
樂點卡數位科技股份有限公司	50,000	1,112,189	1,038,468	73,721	4,889,385	11,783	20,946	4.19
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	2,819	312,739	296,164	16,575	1,134,334	12,812	13,358	17.81
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	46,618	20,570	-	20,570	-	(259)	(26,873)	16.80
捷達威數位科技股份有限公司	150,000	642,471	445,607	196,864	3,229,066	43,828	27,434	1.83
威寶數位股份有限公司	27,750	53,212	27,919	25,293	52,119	(14,155)	(2,457)	(0.89)
大力夯數位科技股份有限公司	10,000	4,684	30	4,654	222	(3,112)	(2,976)	(2.98)
全球倍術股份有限公司	37,500	30,301	-	30,301	-	(42)	(6,647)	(1.77)
上海魔怨氬數碼科技有限公司	43,704	17,916	-	17,916	-	(24,575)	(26,612)	(17.74)
極刻數位科技股份有限公司	30,000	37,004	9,842	27,162	6,793	(2,836)	(2,838)	(0.95)
Global Pursuit North America Co., Ltd.	23,309	16,898	125	16,773	-	(6,646)	(6,642)	(8.30)

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 62-139 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

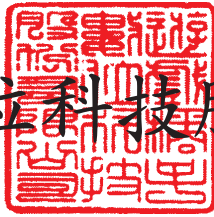
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

最近年度及截至年報刊印日止，若發生證交法第三十六條第二項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



