

# gamania

6 1 8 0

遊戲橘子數位科技股份有限公司

中華民國一一〇年

年  
報

刊印日期

中華民國111年4月29日

查詢網址

<http://mops.twse.com.tw>

<http://www.gamania.com>



## 壹、發言人

發言人：蘇信泓

職稱：集團財務長

聯絡電話：(02)2658-8866 分機 1020

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳韻茹

職稱：集團行銷長

聯絡電話：(02)2658-8866 分機 1223

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

## 貳、公司地址及電話：

地址：台北市內湖區瑞湖街 111 號

電話：(02)2658-8866

## 參、股票過戶機構

名稱：凱基證券股份有限公司股務代理部

地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓

網址：<http://www.kgieworld.com.tw>

電話：(02)2389-2999

## 肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：林一帆、顏裕芳會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

網址：<http://www.pwc.com>

電話：(02)2729-6666

## 伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

## 陸、公司網址：<http://www.gamania.com>

投資人關係網址：<http://ir.gamania.com>

## 目 錄

壹、致股東報告書	1
貳、公司簡介	4
一、設立日期	4
二、公司沿革	4
參、公司治理報告	12
一、組織系統	12
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料	14
三、最近年度給付董事、監察人、總經理及副總經理等之酬金	22
四、公司治理運作情	26
五、會計師公費資訊	51
六、更換會計師資訊	51
七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業	52
八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形	53
九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊	54
十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例	55
肆、募資情形	56
一、資本及股份	56
二、公司債辦理情形	60
三、特別股辦理情形	60
四、海外存託憑證辦理情形	60
五、員工認股權憑證辦理情形	60
六、限制員工權利新股辦理情形	60
七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形	60
八、資金運用計劃執行情形	60
伍、營運概況	61
一、業務內容	61
二、市場及產銷概況	67
三、從業員工	78
四、環保支出資訊	78
五、勞資關係	78
六、資通安全管理	81
七、重要契約	85

陸、財務概況	86
一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見	86
二、最近五年度財務分析	90
三、一一〇年度財務報告之審計委員會審查報告	93
四、一一〇年度財務報告	94
五、一一〇年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告	186
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響	261
柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項	261
一、財務狀況	261
二、財務績效	262
三、現金流量	263
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響	263
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫	264
六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項	265
七、其它重要事項	268
捌、特別記載事項	269
一、關係企業相關資料	269
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形	278
三、最近年度及截至年報刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形	278
四、其他必要補充說明事項	278
玖、最近年度及截至年報刊印日止，發生證交法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項	278

# 壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

橘子集團 2021 年合併營收為新台幣 113.7 億元，年增 9%，為歷史次高，主係主力產品《新楓之谷》成長動能續強，產品營收達歷史新高，加上遊戲新作加持及其他事業群穩健增長所致；營業毛利為新台幣 47.6 億元，年增 20%；受惠高毛利產品組合優化及費用控管得宜，營業利益為新台幣 17.3 億元，年增 52%；歸屬母公司業主稅後淨利達新台幣 11.1 億元，年增 27%，每股盈餘 EPS6.30 元，營收獲利皆為歷史次高。

在疫情等變動因素影響下，核心事業展現紮實的營運力與應變力，讓橘子集團在 2021 年穩健邁進。而 beanfun! 集結集團資源並優化 UI/UX 產品體驗，且陸續加入小說及漫畫兩項策略性業務，藉此吸引 ACGN 用戶、深化 beanfun! 互動與停留時間，用戶活躍度等核心指標均穩定發展。2022 年將推出全新社群功能提高用戶黏度，並根據數據分析成果，串連集團用戶以發揮綜效。同時，透過增加集團自有策展品牌「橘子嘉年華」的市場接觸點，為 beanfun! 與集團引入大量新用戶。

回顧 2021 年，遊戲事業為集團獲利及用戶導流重心，《新楓之谷》產品年度營收創下歷史新高、旗艦產品《天堂 M》穩健邁入四周年、新作亦能穩定貢獻，充份挹注集團成長；2022 年將精進營運服務，並在下半年推出 1-2 款新作，鞏固核心事業動能。

支付、電商、媒體事業於 2021 年各有發展，逐步多樣化集團用戶輪廓並銜接線上線下場景，協助集團服務深入用戶生活。2022 年將啟動子公司轉型計劃，從優化原有商業模式為起點，並洞察全球數位發展趨勢，推出創新服務：包括跨足 Web 3.0 世代，正式提供區塊鏈一站式整合服務，以及深度耕耘 ACGN 分眾電商、國際級資安服務及多元數位廣告業務，聯手為集團打造營運動能的新曲線。

橘子集團積極響應 ESG (Environmental, Social, Governance) 企業社會責任，獲頒環保署第三屆國家企業環保獎銅級獎，並發佈「2020 橘子集團 ESG 永續報告書」，展現重視企業永續發展、落實利益關係人溝通的決心與成果。橘子關懷基金會樂於擔任冒險青年的後盾，2021 年支持呂忠翰成功攀登世界第十高峰、袁永誠勇闖西班牙職業足球聯賽，為台灣創下新紀錄。

展望 2022 年，橘子著眼於鞏固核心事業及子公司轉型優化，並透過 beanfun! 串接用戶需求，進一步完備集團網路生態圈布局。也將接軌全球 ESG 發展趨勢，實踐在環境、社會及綜合績效的永續發展承諾，期待成為數位產業的領先示範者。

最後，由衷感謝股東對於橘子集團的支持與指教，在新一波的數位浪潮中，我們會持續強健集團體質並取得關鍵性戰果，將經營成果回饋予全體股東。

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長暨總經理

劉柏園



## 營業報告

### 1、110 年度營業計劃實施成果

民國 110 年度營業收入、營業毛利、稅前純益、稅後純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	110 年度
營業收入	11,372,477
營業毛利	4,757,085
營業利益	1,734,095
稅前純益	1,445,096
淨利歸屬於母公司業主	1,106,281

### 2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

### 3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

### 4、預期銷售數量及其依據

本公司因營業收入種類繁多計量單位各不相同，且本公司未編制財務預測，故無預期銷售數量之統計值。

### 5、受到外部競爭環境、法規環境及總體經營環境之影響

#### (1) 外部競爭環境及總體經營環境之影響

受惠智慧型手機及行動裝置的普及，遊戲產值快速成長，同時也吸引國外遊戲廠商進入，使得國內的遊戲市場更加競爭。然而因外部環境、國際貿易爭端及全球疫情等影響，衝擊全球經濟成長，使得經營環境不確定性增加，因此本公司除了持續運營大型知名 IP 遊戲外，也積極轉型為全生態網絡企業，以核心遊戲族群消費者為主體，串聯各事業體，以帶動公司成長動能。

#### (2) 法規環境之影響

本公司對於法規環境方面，除遵循國家政策及法令規定外，財務、業務、稽核等相關單位隨時關注國家重要政策及法律變動，確切的掌握最新資訊，並配合調整公司內部制度及營運活動，確保公司運作順暢。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



## 貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

### 二、公司沿革

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人或持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：請詳第 269 頁『一、關係企業相關資料』。
- 7、其他資訊：
  - 84 年
    - 公司成立，名為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
  - 88 年
    - 發行第一套自製產品「便利商店」，開創市場空前銷售量。
    - 公司正式更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
  - 89 年
    - 成立香港遊戲橘子。
    - 代理發行線上遊戲「天堂」，改寫台灣遊戲產業歷史。
    - 發行數位休閒雜誌「mania 遊戲玩瘋誌」，上市發行量即達 20 萬本。
    - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
    - 發行自製產品「便利商店 2」。
  - 90 年
    - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
    - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
    - Gamania 企業識別獲選台灣「國家十大設計」金獎。
  - 91 年
    - 於台灣掛牌上櫃，股票代號 6180。
    - 成立北京遊戲橘子。
  - 92 年
    - 自製線上遊戲「椰子罐頭」搭配遊戲貓單曲在台灣上市。
    - Gamania 企業識別榮獲國家級創作金獎。
    - 「水火：108」榮獲「2003 年國際級數位內容雛形獎」動畫雛形獎。
  - 93 年
    - 台灣易吉網成為遊戲橘子集團一員（後更名為「東遊玩子」）。
  - 94 年
    - 代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲，自此改變玩家習慣。
    - 代理發行線上遊戲「瑪奇」。
  - 95 年
    - 首度進軍東京電玩展（Tokyo Game Show），公開「星辰」等 5 款自製線上遊戲。
    - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
  - 96 年
    - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」，成為台灣大規模的休閒遊戲。
    - 「星辰」榮獲台灣數位內容系列競賽「國際級數位內容雛形獎」。
  - 97 年
    - 發行自製線上遊戲「星辰」和「仙魔道」，其中「星辰」榮獲日本 2008 年最佳遊戲獎。
    - 遊戲橘子榮獲 2008 年台灣十大品牌。
    - 台灣代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」，



- 引領FPS射擊遊戲潮流。
- 98年
  - 成立「遊戲橘子關懷基金會」，鼓勵青少年「用力作夢、用力做自己」。
  - 成立電競代表隊伍「橘子熊」，正式投入電子競技職業運動行列。
  - 東遊玩子代理發行線上遊戲「艾爾之光」。
  - 成立美國遊戲橘子。
  - Gamania 榮獲 2009 年台灣品牌優良獎項。
  - 與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫「Hero:108」，透過 Cartoon Network 頻道在美英法等全球超過 100 個國家播映。
- 99年
  - 揮軍東京電玩展 (Tokyo Game Show)，展出「Core Blaze」、「DIVINA (幻月之歌)」等 8 款自製遊戲作品。
  - 正式公開全方位平台「beanfun!」，台灣、美國、歐洲、中國、香港陸續上線。
  - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火:108」及「恋姬†夢想」。
  - 成立歐洲遊戲橘子。
- 100年
  - 於台灣成立「兩隻老虎」，於香港成立「火狗工房」。
  - 成立「樂點卡數位科技股份有限公司」，升級「GASH+」，拓展各地多元業務。
  - 發行首款 iPhone 遊戲「Hero:108」，正式登上全球 iOS 平台，於台北舉辦大型產品發表會 Gamania Game Show，聚集來自全球 110 家媒體與會試玩採訪。
- 101年
  - 「Web 恋姬†夢想」榮獲 2012 GAME STAR「最佳自製網頁遊戲銀獎」。
  - 橘子熊榮獲台灣電競五年「SF」及「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
  - 旗下原創動畫「Hero:108」第一季於 2010 年透過 Cartoon Network 於全球播出後廣受好評，趁勝追擊全球播映完整第二季內容。
  - 旗下原創動畫「米各說」與八大電視偶像劇「我可能不會愛你」跨界合作，帶動「方頭獅」熱潮，推出系列商品，該偶像劇榮獲電視金鐘獎「節目行銷獎項」。
  - 成立企業托育設施「幼橘園」，以「love to play」企業精神出發，體現「遊戲是快樂的學習，學習是求知的遊戲」。
  - 橘子熊榮獲台灣電競五年全國總冠軍。
- 102年
  - 代理發行可愛類型線上遊戲「泡泡大亂鬥」，展現人氣。
  - 再度獲選於 2013 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣遊戲同業排名首位。
  - 橘子熊榮獲台灣電競六年「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
  - 前進中國電玩展 (China Joy)，擴大通路招商業務。
  - 旗下兩款人氣遊戲「新瑪奇」及「艾爾之光」分別獲頒巴哈姆特 2013 遊戲大賞「MMORPG 類年度人氣線上遊戲」及「其他類年度人氣線上遊戲」之銅賞。
  - 揮軍東京電玩展 (Tokyo Game Show)，旗下研發公司玩酷科技以「口袋戰姬」等三款自製遊戲作品，成功引起國際關注。
  - 成立「秘密基地」，專營手機遊戲業務，首款遊戲代理國際大作「植物大戰殭屍安卓繁中版」，總計下載量突破 60 萬次。
- 103年
  - 代理發行人氣科幻動作之「夢幻之星 Online 2」。
  - 經典長青線上遊戲「天堂」推出免費伺服器版本，成為台灣年度最受歡迎遊戲之一，新註冊會員突破百萬人次。
  - 推出日本知名卡牌手機遊戲「龍族撲克」。

- 104 年
  - 推出群眾募資平台「群募貝果」，提供創業團隊多元機會，鼓勵文創、遊戲、動漫、設計、影音、科技與公益等提案進駐。
  - 轉投資「樂利數位」，正式跨足電子商務。
  - 成立網路影音娛樂新媒體平台「酷瞧」，打造網路娛樂新視界。
  - 成立「樂點行動支付」，進攻第三方支付商機。
  - 集團積極轉型朝全生態網路企業邁進，於華山 1914 文化創意產業園區舉辦「橘子 20 跨界無橋限」展覽，讓民眾近距離體驗集團全方位網路生活圈服務。
  - 連續入選 2015 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣同業排名首位。
  - 推出 RPG 養成結合彈射玩法人氣手遊「指間騎士」。
  - 推出超人氣 RPG 線上遊戲大作「新楓之谷」手機遊戲版本「口袋楓之谷」。
  - 推出連動手、端遊雙平台遊戲「天堂 隨身玩」。
  - 宣布與日本手機遊戲龍頭 GungHo 合作，攜手進軍台港澳市場。
  - 樂點行動支付取得專營電子支付機構正式營業執照及國內 O2O 實體通路支付服務業務核准，並與台灣大車隊、玉山創投、中興保全、全家等夥伴攜手合作，共同拓展支付服務應用範疇，全方位佈局電子支付市場。
  - 樂利成立「吉室商行」進駐中國電商平台天貓國際，帶領台灣優質百年老店品牌打入中國市場。
  - 酷瞧推出重磅選秀節目「橘子 20 星光大道」，首創跨屏即時互動影音娛樂節目。
  - 推出線上交換市集 APP「Swapub」，開創新共享經濟模式。
  - 「樂點卡數位科技股份有限公司」更名為「樂點股份有限公司」。
  - 引進驛宏資通集團與三商電腦成為「果核」策略夥伴，共創雲端數據大未來。
  - 投資「NOWnews 今日新聞網」，深化媒體布局。
- 105 年
  - 攜手日本手機遊戲龍頭 GungHo 公司，推出日本人氣 RPG 棋盤式手遊「召喚圖板」，廣獲百萬玩家會員熱烈好評。
  - 代理發行 FPS 人氣經典線上遊戲續作「CSO2 絕對武力 Online 2」，推出首月即超過 50 萬人登入，再掀 FPS 射擊遊戲新熱潮。
  - 推出正宗經典音樂社交手機遊戲「勁舞團 PLAN-S」，集結酷瞧選秀節目「天團星計畫」元素，打造影遊互動娛樂創新模式，下載次數突破百萬。
  - 橘子主辦的「2016 CSO 世界大賽」成功吸引超過萬名玩家到場參與，線上直播觀看人次上看 50 萬。
  - 「樂點行動支付股份有限公司」更名為「橘子支行動支付股份有限公司」。
  - 「橘子支 GAMA PAY」正式上線，全面推廣電子支付應用範圍，目標成為台灣電子支付領導品牌。
  - 酷瞧旗下鉅作「橘子 20 星光大道」勇奪第 51 屆金鐘獎「最佳綜藝節目獎」，為台灣首個榮獲金鐘殊榮的網路新媒體。
  - 橘子集團正式入駐內湖新總部，展現全生態網路企業新格「橘」。
  - 樂利持續拓展品牌服務範疇，協助微熱山丘、聯華食品、屈臣氏、伊利牛奶等知名品牌入駐天貓國際，搶攻跨境商機。
  - 推出即時通訊軟體「BeanGo!」，洞悉直覺、交友、活動三大通訊需求，重新定義新世代社交模式，打造最好玩最潮的溝通體驗。

- 106 年
- 入選 2017 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，不僅是歷年來最佳名次，亦為台灣同業排名首位。集團持續以「樂業安居」為核心精神，打造出優質的工作環境及福利措施。
  - 榮獲財政部頒發 2017 年度開立統一發票績優營業人獎項之殊榮。
  - 取得 NCSOFT 手遊大作「天堂 M」台港澳獨家代理權，12 月 11 日於台港澳同步上市後，短短 20 天締造累積會員數 243 萬、最高日活躍人數超過 111 萬，最高同上人數突破 40 萬等多項遊戲市場新紀錄，並蟬聯 iOS 暢銷排行榜、Google Play 最高營收榜連續三周第一。
  - 經典旗艦線上遊戲「新楓之谷」推出睽違 10 年的全職業五轉內容，人氣指數爆表。
  - 樂點(GASH)因應國際化策略，與日本金流平台 BitCash 合作，走向海外。
  - 橘子支接通全家便利商店、三創、美廉社等指標消費通路，並啟用國泰世華 ATM 掃 QR CODE 儲值服務。
  - 群募貝果第一本中文懷舊遊戲雜誌「舊遊戲時代」募資案，集資金額突破 700 萬元，締造全球遊戲出版類型募資最高紀錄。
  - 群募貝果專注經營 ACG 產業募資，推出 WeGamersLove 電玩公益品牌，創下單一活動募款破百萬紀錄。
  - 酷瞧搭上《天堂 M》風潮，推出影遊互動網綜《現在我想見你》及網劇《可惡！把我的青春還給我》，累積全網累積觀看次數超過 250 萬。
  - 酷瞧推出耽美愛情 BL 劇《深藍與月光》，創新題材吸引網路熱議，全網觀看次數突破 1,500 萬次。
  - Swapub 以口碑營銷挺進泰國，帶動平台活躍度 8 倍成長，營運範圍遍及中、港、日、泰等 155 個國家，全球突破 200 萬用戶。
  - 樂利取得國際知名品牌 Vita Coco 台灣獨家代理權；跨境電商運營進軍東南亞最大電商平台 Lazada。
  - 樂利與姊妹淘合資成立「樂益商貿」成為擁有媒體內容自製、電商平台經營、品牌運營能力的社群電商。
- 107 年
- 榮獲 2018 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單。
  - 集團以《天堂 M》為首，攜旗下事業體樂點、酷瞧、橘子支付、Swapub 聯合參與台北國際電玩展，集團從遊戲串聯影音新媒體、行動支付與二手交換市集，各種行動化應用之佈局成果，促進集團邁向全生態網路企業。
  - 跨世代 No.1 手遊鉅作《天堂 M》持續席捲台灣遊戲市場，連續多周佔據台灣雙平台暢銷榜榜首，累積會員突破 500 萬，並推出「黑暗妖精」、「槍手」等新職業改版活動，持續帶動《天堂 M》在台熱潮。
  - 《新楓之谷》宣布與知名經典動畫《福音戰士》展開盛大跨界合作。
  - 動作冒險線上遊戲《艾爾之光》開放 3 轉最終階段—第三支線，共 37 個新職業全開放 3 轉，並公開前所未見的闇黑形象與全角色的精彩立繪。
  - 力挺 IeSF 世界電競錦標賽首次在台舉行，旗下 beanfun!、遊戲橘子、GASH、橘子支付聯合於高雄巨蛋外打造大型遊憩專區，號召全民用行動為選手集氣。
  - 樂點(GASH)開賣《天堂 M》限量藍鑽包，及新春禮包，廣受玩家歡迎；2018 年上半年在和《天堂 M》聯合行銷效應下，快速提升用

- 戶數至近 120 萬。
- 樂點(GASH)第三季於亞洲區塊鏈論壇上首次發表遊戲產業新商業模式 IIO(Initial Item Offerings 首次虛擬道具公開發行)，吸引亞洲許多遊戲業者詢問。
  - 橘子支付與台新銀行合作推出「帳號連結扣款」服務，攜手全家便利商店開放全台 3100 間店儲值服務，成為全台實體儲值點最多的電子支付業者；全台消費據點也累積達 3 萬家，更與台灣高鐵官方網站購票付款展開合作。
  - 全新升級平台「beanfun!」預備上線，以開放型架構串流百業，在單一 App 裡貫穿線上線下生活的各種場景，並整合集團內外服務，讓廣大使用者享受簡單又豐富趣味的行動生活。
  - 推出以社交電商為服務核心的行動購物平台-「有閑」，因其創新的網購揪團模式並結合 beanfun! 零用金消費，順利打開品牌認知度。
  - 媒體事業布局再進一城，2018 年第三季今日傳媒(Nownews)正式成為集團子公司，定位為台灣原生內容引擎，為集團邁向全生態網路企業奠定更穩健的根基。
  - 酷瞧原創戲劇《恐怖高校劇場之直播中二間》一口氣入圍金鐘獎迷你劇集、男主角、女配角等 3 項大獎。
- 108 年
- 橘子集團首份企業社會責任報告書，榮獲第 12 屆 TCSA 台灣企業永續獎「企業永續報告獎」金獎肯定。
  - 連續第 14 年入選 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top100」，第 23 名為歷年最佳成績。
  - 集團幼兒園「幼橘園」榮獲 2019 第 12 屆「台灣室內設計大獎」(Taiwan Interior Design Award) 公共空間類獎項，展現企業福利新高度。
  - 延續橘子關懷基金會「前進南極點」長征計劃，先於橘子集團內湖總部籌辦小型的「南極冒險展」，首次公開南極點長征挑戰籌備始末，獲「2019 年德國標誌性設計獎 Iconic Awards 設計獎」肯定。於 2019 年與 Discovery 探索頻道合作製播冒險科普紀錄片《前進南極點》，並在年底舉辦台灣第一個南極冒險特展「去你的南極 Go! Go! South Pole」主題售票展，鼓勵年輕世代勇於冒險追夢。
  - 行動生活入口 beanfun! 正式發表，啟動行銷戰：以 beanfun! 為主軸，攜旗下事業體遊戲橘子、樂點、酷瞧、橘子支付、Swapub、有閑聯合參與台北國際電玩展，從遊戲串聯影音新媒體、行動支付與二手交換市集，聚焦推廣全新整合服務 beanfun!，並於農曆春節期間啟動首波零用金行銷戰，以寶箱行銷模組建立獨家新型態互動機制，吸引潛在用戶。
- 衝刺用戶，串聯生活場域：
- 首度與大甲鎮瀾宮合作，策動旗下「橘子支付」、「Q 市集」、娛樂電商「有閑」以及手機遊戲《天堂 M》，打造串聯線上、線下的媽祖遶境活動，壯大 beanfun! 生態系。
  - 強攻熱門商圈，串聯集團旗下「橘子支付」、「揪票通」與「會員卡」服務，多次推出「beanfun! 巷仔內」活動，以新型態消費模式，讓線上優惠帶動線下消費，為當地商家注入新商機。
  - 打造全新娛樂體驗，與六福村合作台灣首次「遊樂園音樂祭」，beanfun! 內除整合遊園活動資訊外，透過「橘子支付」及「揪票通」服務，會員於活動期間還可獲零用金、園區消費回饋、免費

接駁&寄物，並參與抽獎，創造一站式消費娛樂體驗。

- 跨世代手遊鉅作《天堂M》推出「龍鬥士」、「暗黑騎士」等新職業，同時首次開放跨伺服器「世界奇岩攻城戰」，並與《霹靂布袋戲》進行跨界合作，持續為營收添柴，帶動玩家回流。
- 《新楓之谷》連續營運第14年，開放「黑魔法師」全新BOSS副本內容及「開拓者」新職業與「14號街地圖」改版，與全球角色品牌「LINE FRIENDS」首次跨界IP合作，為產品創造一波登入熱潮。
- 經典IP手遊《魔力寶貝M》跨界結盟beanfun!、KKBOX與TikTok三大平台，以百萬預登之姿上市，並看好遊戲社交化趨勢，結合行動生活入口beanfun!打造「魔力幫社交圈」，成功引領遊戲熱潮。
- 首度舉辦《跑跑卡丁車》世界爭霸賽，南韓總決賽當天官方頻道創下3萬名玩家同時在線觀看紀錄，三天共累積30萬觀看次數，遊戲熱度持續延燒。
- 取得端遊《天堂REMASTERED》、《新龍之谷》及手遊《龍之谷：新世界》、《罪惡童話：集體崩壞的公主》、《小森生活》台港澳獨家代理權，同時布局輕重度多元玩家市場，擴大遊戲會員基礎。
- 橘子支付從線上數位內容交易延伸至線下生活消費，深耕在地生活服務，囊括便利商店、百貨、商圈、夜市、交通運輸、公用事業費用等，全台累積超過五萬個消費據點，創造生活無限可能。
- 娛樂電商「有閑」上線，以ACG(Anime、Comics、Games)族群為定位，吸引霹靂布袋戲、角川、東立、野獸國等業者進駐；並推出多種社交購物服務與無痛開店平台，提供2C與2B完整電商營運服務。
- 與台灣角川合資成立「我傳媒」，以美食旅遊資訊結合科技創新應用，打造一站滿足的玩咖情報站，並將豐富內容導入beanfun!，未來將規劃雙方會員串接，擴大情報資訊、遊戲、支付等生活娛樂服務之綜效。
- 果核數位海外布局有成，於新加坡成立分公司HyperG，並與以色列資安公司Reblaze合作新服務；國內則成功搶進醫療及國防領域，雲端資安服務持續成長。
- 109年 ▪ 橘子集團歡慶25週年，舉辦線上展覽「卡關·闖關」，同時釋出25週年影片《一起闖關吧》，描繪橘子勇於創新、引領產業風潮的闖關旅程，並刻劃台灣網路產業發展的世代記憶軌跡。
- 橘子關懷基金會於2019年策劃的「去你的南極Go! Go! South Pole」特展，奪下「2020德國紅點設計獎(Red Dot Design Award)」品牌與傳達設計類別( Brands & Communication Design)最佳設計獎(Best of the Best)、「2020優良設計獎(Good Design Award)」、「2020金點設計獎(Golden Pin Design Award)」的多項殊榮。
- 橘子集團參加第十三屆『TCSA台灣企業永續獎』評選，榮獲「永續報告書-銀獎」及「永續卓越案例-人才發展獎」。
- 橘子集團參加第五屆『運動企業認證』評選，榮獲由教育部體育署頒發之「109年i運動企業認證」標章。
- 連續第15年入選Cheers雜誌「新世代最嚮往企業Top100」，亦為台灣同業唯一獲選企業。
- 榮獲第二屆國家企業環保獎入圍獎。
- 橘子長期致力公司治理，期盼透過提升董事會職能，設置審計委

員會、提名委員會、獨立董事及公司治理主管，強化利害關係人溝通與資訊揭露等作為，創造股東最大權益及企業永續經營。

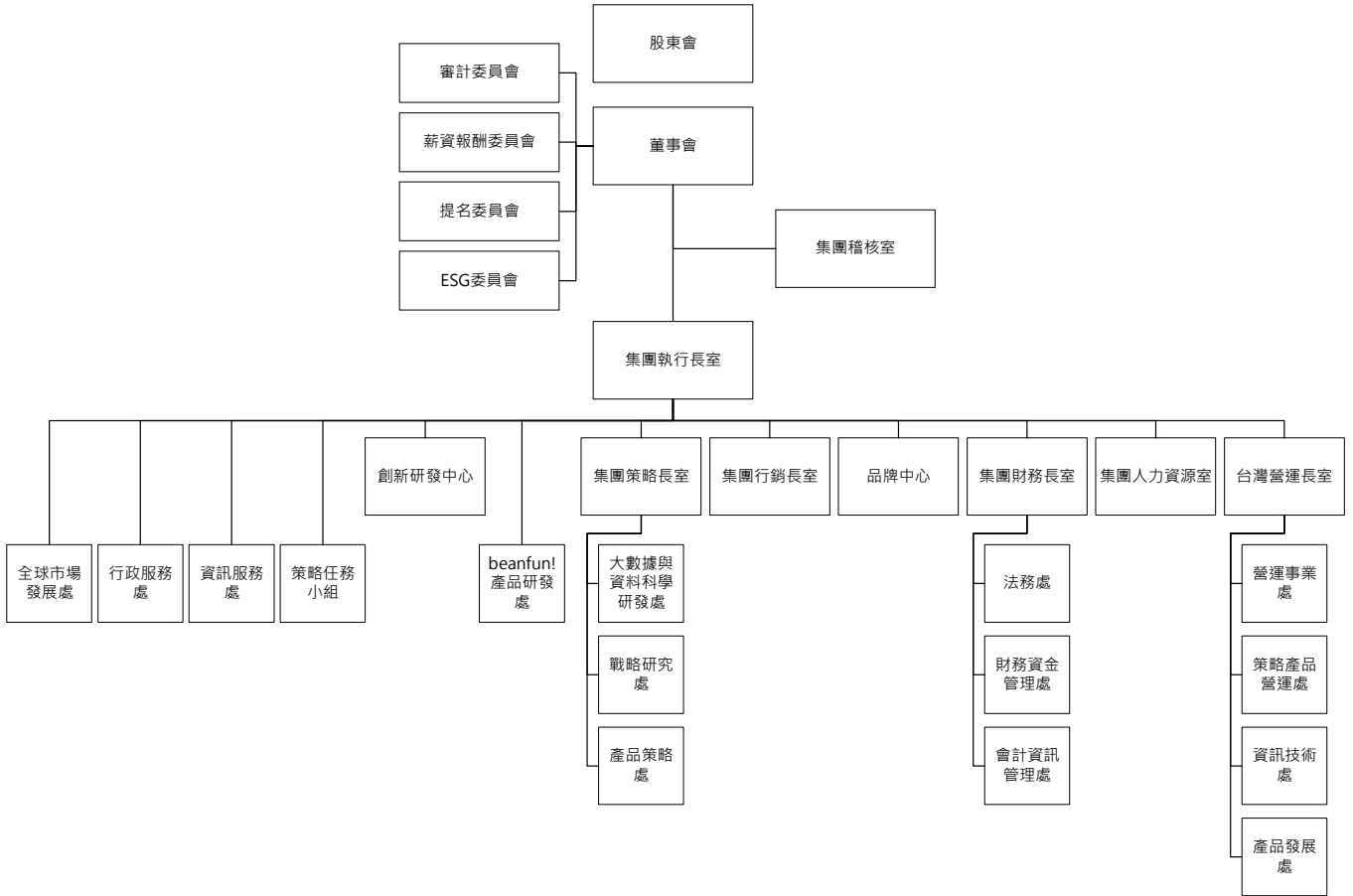
- 集團首度以跨平台同步直播的形式，打造兩場玩家互動 Live Show「橘子線上嘉年華」，整合橘子集團旗下遊戲、支付、電商及生活入口 beanfun! 等資源，提供精采遊戲內容與超值優惠，期待以泛娛樂的影音直播內容，匯聚集團會員流量並提升活躍度，創造跨事業體合作綜效。兩次經驗皆取得破百萬觸及與近 6 千的同上人數，顯示全新策展方式的潛力。
- 手遊鉅作《天堂 M》推出兩款新職業「神聖劍士、狂戰士」，及「高階妖精、槍手、法師、黑妖、龍鬥士」等多款職業優化，並首次舉辦電競規模實況賽【旗幟戰菁英賽】。
- 《新楓之谷》兩款新職業「虎影、阿戴爾」上市，及歡慶 15 周年的多款大型改版活動，為集團 2020 年創造營運佳績。
- 集團旗下江湖桔子代理，上海睿邏網路開發、盛趣遊戲發行的擬真生活養成手遊《小森生活》，於台港澳地區雙平台正式上線。
- 集團取得日本遊戲大廠 Cygames 與子公司 Citail 共同研發的全新彈珠台動作 RPG 手遊《彈射世界》繁體中文版(台港澳)代理權；另外，也宣布攜手韓國知名遊戲企業 Kakao Games，共同營運知名奇幻小說 IP 改編作品《月光雕刻師》，本款遊戲為《天堂》之父—宋在京領軍打造的首款 MMORPG 手遊，並在 2020 年第四季於台港澳上市。
- 跨境電商「樂利數位」宣布將前進越南，推出全新跨境電商平台「挑挑 ttCHOICE」，首波預計導入 10~15 個海內外品牌，與各品牌一起前進越南市場。此外，2020 年樂利再度蟬聯天貓五星級評價肯定，成為台資企業第一家和唯一連續獲獎的企業。
- 樂點「IIO 虛擬道具交易所」上半年完成第一階段用戶間虛寶轉換、提領功能建置與測試，有效為 beanfun! 帶入新會員。
- 橘子支付第三季開通 7-ELEVEN、環球購物中心、美麗華百樂園、台灣中油等多個高消費頻次通路，累積超過 6 萬個消費據點。
- 果核數位因應 2020 年遠距辦公需求遽增，第一季起主打可快速建置備援、兼顧資安的「Amazing Thor 智慧安全辦公室」解決方案，同時與以色列資安公司 Reblaze 合作真偽機器人流量辨識業務；同時持續耕耘 SaaS 服務規劃與推廣，提供居家辦公應用服務，並結盟擅長非入侵式資訊收集分析技術的 SecurityScorecard，從企業外部進行大數據分析、威脅情報持續監控等網路資安風險評估，成為新型態解決方案。
- 娛樂電商有閑上半年遊戲主機配件、居家電子品類買氣加溫，會員及店家總數翻揚，亦加入經濟部電商轉型振興方案，加碼補貼資源協助店家數位轉型。
- 換物平台 Swapub 因企業推動員工在家工作帶動會員成長，第二季全球下載量、交易量雙雙攀升。下半年 Swapub 著眼導入 AI 應用與優化用戶跨螢使用體驗。

- 110 年
- 集團 25 周年慶「橘子 25 數位浪潮」動態影片獲得 2021 德國紅點設計獎 (Red Dot Design Award) 品牌與傳播設計類別 (Brands & Communication Design) 肯定。
  - 榮獲第七屆公司治理評鑑上櫃公司前 6%-20% 的佳績。
  - 榮獲第三屆國家最高環保榮譽獎項「國家企業環保獎」銅級獎。
  - 連續第 16 年入選 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top100」，且為遊戲科技產業中唯一上榜企業。
  - 橘子集團 2021 聖誕禮用環境友善思維，打造全新企業贈禮模式。使用 FSC™ 認證的紙材、以減法設計減少包裝材料，並與循環包裝創新團隊配客嘉 PackAge+ 合作，推出首次企業贈禮運用循環包裝，取代一次性的包裝，以塑膠瓶與玻璃的回收再生材料製成，可重複使用，提高減碳效益。
  - 橘子關懷基金會舉辦之「Summer School 夏日學園」2021 年首度將實體講座轉型為線上，以「冒險解禁」為主題，積極打破時空、資格限制，以線上學習及體驗的方式，讓喜愛冒險的青年在疫情期間，透過線上影片累積冒險能力及山岳知識。
  - 集團策展品牌「2021 橘子嘉年華寒假版」聯手 ACG 重鎮三創生活園區，以 OMO 線上融合線下形式打造玩家盛宴。直播創造最高 1.6 萬人同上觀看紀錄、總觸及人次破百萬；線下活動結合三創生活與集團旗下行動生活入口、電商、支付等資源，在防疫前提的人流控管下，三天超過 6 千人次觀展，連帶提升 GASH 商城、橘子支付與娛樂電商有閑等子公司轉換率及業績。
  - 「2021 橘子嘉年華暑期版」首度挑戰橫跨 ACG、音樂、小說等領域，透過集團自建 3D 虛擬攝影棚「G Studio」連續五天推出不同泛娛樂內容，吸引玩家與各領域族群參與，總觀看數總計超過 500 萬、總觸及近 170 萬，刷新活動紀錄。
  - 橘子集團旗下主力產品之一《新楓之谷》營運再攀高峰，團隊朝向品牌年輕化來拓展用戶族群外，2021 年更將品牌高度再提升，轉變為「帶領 PC 遊戲潮流者」，持續堆疊用戶信心指數，並在新職業「墨玄、凱殷」，以及 16 周年等多檔大型改版活動的推動下，創上市以來單月、單季及年度營收歷史新高。
  - 橘子集團代理，日本遊戲大廠 Cygames 與子公司 Citail 共同研發的全新彈珠台動作 RPG 手遊《彈射世界》、以及另一款韓國 Eyedentity Games 經典 IP 全新鉅作《龍之谷：新世界》於台港澳雙平台正式開服。
  - 橘子集團宣布進軍網路文學與漫畫市場，成立全新平台「文學星」「漫畫星」，讓 beanfun! 成為台灣唯一擁有網路小說與漫畫內容的平台 APP，並串聯遊戲、電商、金流，達成影視音製作、OMO 策展品牌、海內外通路上的優勢佈局，為台灣原創作品打造前所未有的內容 IP 生態圈，為作品找到多元接觸點及商轉機制，加速為台灣原創內容創造價值。

# 參、公司治理報告

## 一、組織系統

### (一) 組織結構





## (二) 各主要部門所營業務

單位別	工作業務職掌
集團執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
集團稽核室	負責內部控制制度之規劃與執行。
台灣營運長室	綜理端遊、手遊產品營運規劃與業務之執行，會員推廣與平台的建置，並督導各部門業務之執行。
集團財務長室	負責建全公司財務架構、擬定公司財務策略、企業資金調度、投資方向、風險管理等，及帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。 法務處負責集團合約審查及法律遵循。
集團策略長室	推動集團跨子公司橫向串聯，發展集團大數據應用。針對各子公司或集團內其他單位相關之重點專案，引導並檢討其商業策略，統合監測集團各項數據，作為商業策略之判斷基礎。
集團人力資源室	負責集團招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。
品牌中心	傳播橘子品牌精神、強化品牌深度。負責集團與子公司品牌識別、品牌形象、品牌建置、品牌商品與橘子集團文化傳播等品牌相關事務，維護品牌對內與對外傳播的一致性。
集團行銷長室	主掌集團公關操作，年度集團公關計劃之規劃及執行，媒體餐敘及記者會舉行、集團訊息發佈與應接媒體採訪、維護媒體關係、每日新聞監測、危機處理。
創新研發中心	協助集團推動各種手機應用的開發育成。
策略任務小組	負責集團與外部單位策略合作之相關運營事務。
beanfun! 產品研發處	beanfun! app 產品之規劃及功能開發之工作。
資訊服務處	負責整合應用開發相關資源，並配合集團營運方向，協助制定新服務的策略發展與技術研究工作。
行政服務處	負責集團固定資產、採購、契約文書、職業安全等後勤行政資源規劃；員工差旅、員工餐廳、健身房等服務措施的協辦及統籌內湖企業大樓相關物業管理業務。
全球市場發展處	集團商務案開發接洽、各子公司商務合作機會，遊戲代理及業務的搜尋洽談及營運支持、蒐集市場及競業資訊，分享新趨勢、廠商客情維繫。

## 二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

### (一) 董事

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別		選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		備註
			年齡	性別				股數	持比率(%)	股數	持比率(%)	股數	持比率(%)	股數	持比率(%)		職稱	姓名	
董事長	中華民國	劉柏園	男	51-60	109.06.17	三年	84.04.01	19,372,202	11.04	17,491,305	9.97	0	0	13,600,000	7.75	詳註1	無	無	詳註2
董事	中華民國	網銀國際(股)公司	-	-	109.06.17	三年	106.06.08	15,101,000	8.6	15,101,000	8.6	0	0	0	0	-	本公司董事長暨執行長 富進機械行政經理 華夏工專機械科	無	無
	中華民國	代表人 蕭政豪	男	41-50	109.06.17			0	0	0	0	0	0	0	0	網銀國際(股)公司董事長 暨總經理 嶺東高專	網銀國際(股)公司董事長暨總經理	無	無
董事	中華民國	林憲銘	男	61-70	109.06.17	三年	109.06.17	0	0	0	0	0	0	0	0	網銀國際(股)公司總經理 宏基電腦(股)公司總經理 交通大學電子計算機與控制工程學士	緯創資通(股)公司董事長 緯穎科技服務(股)公司董事長 緯創數投投資控股(股)公司董事長 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 義隆電子(股)公司獨立董事 力晶積成電子製造(股)公司獨立董事	無	無
								1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	0	0	0	0
董事	中華民國	云沛投資有限公司	-	-	109.06.17	三年	109.06.17	1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	-	同理法律事務所主持律師 金麗集團控股有限公司獨立董事 永固集團(股)公司獨立董事	無	無
	中華民國	代表人 陳世英	男	51-60	109.06.17			0	0	0	0	0	0	0	0	同理法律事務所主持律師 英國雪菲爾大學法學碩士	同理法律事務所主持律師 金麗集團控股有限公司獨立董事 永固集團(股)公司獨立董事	無	無

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		備註
							股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名	
獨立董事	中華民國	盛保熙	男	109.06.17	三年	106.06.08	0	0	0	0	0	0	0	0	美國加州大學柏克萊分校經濟學士 保瑞藥業(股)公司董事長暨總經理	遊戲橘子數位科技(股)公司薪資報酬委員會、審計委員會、提名委員會委員 保瑞藥業(股)公司董事長暨總經理 惠普(股)公司董事 聯邦化學製藥(股)公司董事長 保雷國際有限公司董事 保恩國際(股)公司董事長 訊聯生物科技(股)公司獨立董事、薪資報酬委員會及審計委員會委員 瑞寶興投資有限公司董事長 保瑞聯邦股份有限公司董事長 益邦製藥(股)公司董事長 嘉熙國際(股)公司董事長 保瑞管理顧問(股)公司董事長 保瑞生技(股)公司董事長 Bora Pharmaceuticals USA Inc. 負責人 Bora Pharmaceuticals Services Inc. 負責人	無	無	無
獨立董事	中華民國	林瑞益	男	109.06.17	三年	106.06.08	0	0	0	0	0	0	0	0	順益貿易(股)公司總經理 美國喬治華盛頓大學商業管理碩士	遊戲橘子數位科技(股)公司薪資報酬委員會、審計委員會、提名委員會委員 星瑞林(股)公司董事長 順益投資(股)公司董事長 順益貿易(股)公司董事 聯晟汽車(股)公司董事 保瑞藥業(股)公司獨立董事、薪資報酬委員會及審計委員會委員	無	無	無
獨立董事	中華民國	陳冠百	男	109.06.17	三年	109.06.17	0	0	0	0	0	0	0	0	百川國際投資(股)公司董事長 美國南加州大學碩士	遊戲橘子數位科技(股)公司薪資報酬委員會、審計委員會、提名委員會委員 百川國際投資(股)公司董事長 保瑞藥業(股)公司董事	無	無	無

註1：遊戲橘子數位科技(股)公司執行長、香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長、放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表)、台灣電競(股)公司董事(法人代表)、果核數位(股)公司董事長(法人代表)、有閑數位科技(股)公司董事長(法人代表)、兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表)、Gash Point (Japan) Co., Ltd. 董事長、Gash Point (Hong Kong)

Company Limited, 董事, Gash Point (Korea) Co., Ltd. 董事長, 捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表), 全球倍術(股)公司董事長(法人代表), 蟻力(股)公司董事長(法人代表), 一階廣告製作(股)公司董事(法人代表), 融騰新媒體(股)公司董事長(法人代表), 瘋糖數位科技(股)公司董事長(法人代表), Joymobee Entertainment Company Limited 董事長, Gamania Holdings Ltd. 董事長, Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表), Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表), Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長, 樂點(股)公司董事長(法人代表), 亞橋投資(股)公司董事長(法人代表), 財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長, 網銀國際(股)公司董事, 橘子支行動支付(股)公司董事長(法人代表), 猿聲串動行銷(股)公司董事長(法人代表), 群策貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表), 翔升投資有限公司董事長, HaPod Digital Technology Co., Ltd 董事, 樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表), Achieve Made International (BVI) 董事, Gungho Gamania Co., Limited 董事, 豆趣數位科技(股)公司董事長(法人代表), 人因設計所(股)公司董事長(法人代表), CIIRCO (HK) Company Limited 董事, 四方報文化事業(股)公司董事(法人代表), 中國郵報社(股)公司董事長(法人代表), 瑪黑家居選物(股)公司董事(法人代表), DIGICENTRE(HK) COMPANT LIMITED 董事, 遊戲橘子數位科技(股)公司提名委員會委員, 聯興夢想娛樂文化國際(股)公司董事(法人代表), 華群知識產權(股)公司監察人(法人代表), 時和(股)公司監察人, 萌新創創投資顧問(股)公司監察人(法人代表), 樂益商貿股份有限公司董事長(法人代表)

註2：董事長與總經理或相當職務者（最高經理人）為同一人、互為配偶或一親等親屬者，應說明其原因、合理性、必要性及因應措施等相關資訊如下：

(一) 本公司所屬產業變化快速，董事長劉柏園先生以宏觀格局、趨勢眼光與靈活策略，在產業動見觀瞻，兼任總經理係為提升經營效率及決策力，創造公司最大價值並回饋股東。

(二) 為強化公司治理，本公司之具體措施如下：

1. 本公司已設置功能性委員會，遴選業界翹楚擔任獨立董事及委員，強化董事會運作。
2. 本公司獨立董事參與薪資報酬委員會、審計委員會、提名委員會及內部重要會議，強化公司治理。
3. 本公司每年度規劃至少 2 次董事會成員進修課程，強化董事會職能。
4. 本公司 108 年經董事會通過設置企業社會責任委員會，並自願編製企業社會責任報告書，強化公司治理。
5. 本公司僅有董事長與總經理為同一人擔任，未有其他董事兼任本公司員工。

### 法人股東之主要股東

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
網銀國際股份有限公司	皇鑫投資有限公司	44.08%
	蕭政豪	20.40%
	李翊綺	9.96%
	宇辛投資有限公司	8.18%
	凡特斯數位科技股份有限公司	5.55%
	JOYDEVELOPCY., LTD.	2.43%
	樸藝實業有限公司	1.52%
	訊業投資有限公司	0.88%
	得凱投資有限公司	0.82%
	丞佑投資有限公司	0.75%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

主要股東為法人者其主要股東：其他法人持股資訊未公開，故無揭露。



### 董事會多元化

- 本屆董事會成員共有七位董事，包含三位獨立董事。
- 本公司已於「公司治理實務守則」訂定董事會成員組成之多元化政策，廣納各業界優秀企業家及財務、營運、豐富閱歷之專業人士。
- 本公司已設置提名委員會，訂定董事及經理人遴選標準及審核流程。
- 董事會成員皆具有豐富營運管理、產業知識、領導決策能力等背景與專長，提供公司各項專業建議。
- 董事會基本組成及多元產業經歷與專業，達成目標率 100%
  - (1) 董事兼任員工人數低於二人
  - (2) 獨立董事任職期間皆少於三屆
  - (3) 所有董事皆為本國籍
  - (4) 董事年齡介於各年齡層
  - (5) 所有董事至少具備十年以上之一項產業經歷及十年以上之三項專業能力

職稱	姓名	基本組成								
		國籍	性別	兼任本公司員工	年齡			擔任獨立董事年資		
					41-50	51-60	61-70	3年以下	3-9年	9年以上
董事長	劉柏園	中華民國	男	●		●				
董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪			●						
董事	林憲銘					●				
董事	云沛投資有限公司 代表人：陳世英					●				
獨立董事	林瑞益					●		●		
獨立董事	盛保熙			●				●		
獨立董事	陳冠百					●		●		

### 董事會獨立性

- 本屆董事會成員共有七位董事，包含三位獨立董事，獨立董事席次占董事會席次約 4 成。
- 本屆董事會無證券交易法第 26 條之 3 規定第 3 項及第 4 項規定情事，且董事間皆無配偶及二親等以內親屬關係。

## (二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管

111年4月18日 單位：股

職稱	國籍	姓名	性別	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	配偶或二親等以內關係之經理人			備註
					股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名	關係	
執行長	中華民國	劉柏園	男	84.04.01	17,491,305	9.97	0	0	13,600,000	7.75	富達機械行政經理 華夏工專機械科	請詳註1	無	無	無	請詳註3
財務長	中華民國	蘇信泓	男	91.05.13	960,533	0.55	0	0	0	0	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	請詳註2	無	無	無	無
總稽核	中華民國	吳昌宏	男	89.05.08	8,777	0.01	0	0	0	0	富邦銀行國外部助專資金管理 美國東密西根大學會計研究所	樂點(股)公司監察人 橘子支行動支付(股)公司監察人 今日傳媒(股)公司監察人	無	無	無	無
台灣區營運長	中華民國	簡志浩	男	104.01.01	95,937	0.05	781	0	0	0	遊戲橘子行動發展處處長 加拿大皇家大學 Royal Road University EMBA	無	無	無	無	無

註1：遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事長(法人代表)、台灣電競(股)公司董事(法人代表)、果核數位(股)公司董事長(法人代表)、有閃數位科技(股)公司董事長(法人代表)、兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表)、Gash Point (Japan) Co., Ltd. 董事長、Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事、Gash Point (Korea) Co., Ltd. 董事長、捷達威數位科技(股)公司董事長(法人代表)、瘋糖數位科技(股)公司董事長(法人代表)、一階廣告製作(股)公司董事長(法人代表)、酷瞧新媒體(股)公司董事長(法人代表)、瘋糖數位科技(股)公司董事長(法人代表)、Joyrnbee Entertainment Company Limited 董事長、Gamania Holdings Ltd. 董事長、Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長、樂點(股)公司董事長(法人代表)、亞橋投資(股)公司董事長(法人代表)、財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長、網銀國際(股)公司董事長(法人代表)、橘子支行動支付(股)公司董事長(法人代表)、猿聲申動行銷(股)公司董事長(法人代表)、群募貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表)、翔升投資有限公司董事長、Madusgr Digital Technology (HK) Co., Ltd. 董事、HaPod Digital Technology Co., Ltd 董事、樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表)、Achieve Made International (BVI) 董事、Gungho Gamania Co., Limited 董事、豆趣數位科技(股)公司董事長(法人代表)、人因設計所(股)公司董事長(法人代表)、Ciirco (HK) Company Limited 董事、四方報文化事業(股)公司董事長(法人代表)、中國郵報社(股)公司董事長(法人代表)、瑪黑家居選物(股)公司董事長(法人代表)、Digitcentre



(HK) Company Limited 董事、遊戲橘子數位科技(股)公司提名委員會委員、聯樂夢想娛樂文化國際(股)公司董事(法人代表)、華群知識產權(股)公司監察人(法人代表)、時和(股)公司監察人、萌新創投資顧問(股)公司監察人(法人代表)、樂益商貿股份有限公司董事長(法人代表)

註2：香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事、北京遊戲橘子數位科技有限公司監察人、Achieve Made International (BVI) 董事、果核數位(股)公司董事(法人代表)、有問數位科技(股)公司監察人、財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事、Joymobee Entertainment Company Limited 董事、兩隻老虎(股)公司監察人、樂點(股)公司董事(法人代表)、Gash Point (Japan) Co., Ltd. 董事、Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事、Gash Point (Korea) Co., Ltd. 監察人、捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表)、群募貝果數位科技(股)公司監察人、創夢市集(股)公司監察人、酷瞧新媒體(股)公司監察人、瘋糖數位科技(股)公司監察人、橘子支付(股)公司監察人、獯聲串動行銷(股)公司監察人、樂利數位科技(股)公司董事(法人代表)、微程式資訊(股)公司董事(法人代表)、雲端生活家(股)公司董事(法人代表)、今日傳媒(股)公司董事(法人代表)、Gungho Gamanja Co., Limited 董事(法人代表)、中國郵報社(股)公司董事(法人代表)、Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd. 董事、我傳媒科技(股)公司監察人、電獺(股)公司董事(法人代表)、人因設計所(股)公司監察人

註3：董事長與總經理或相當職務者(最高經理人)為同一人、互為配偶或一親等親屬者，應說明其原因、合理性、必要性及因應措施等相關資訊如下：

(一)本公司所屬產業變化快速，董事長劉柏園先生以宏觀格局、趨勢眼光與靈活策略，在產業動見觀瞻，兼任總經理係為提升經營效率及決策力，創造公司最大價值並回饋股東。

(二)為強化公司治理，本公司之具體措施如下：

1. 本公司已設置功能性委員會，遴選業界翹楚擔任獨立董事及委員，強化董事會運作。
2. 本公司獨立董事參與薪資報酬委員會、審計委員會、提名委員會及內部重要會議，強化公司治理。
3. 本公司每年年度規劃至少2次董事會成員進修課程，強化董事會職能。
4. 本公司108年經董事會通過設置企業社會責任委員會，並自願編製企業社會責任報告書，強化公司治理。
5. 本公司僅有董事長與總經理為同一人擔任，未有其他董事兼任本公司員工。

### 三、最近年度給付董事、監察人、總經理及副總經理等之酬金

#### (一) 一般董事及獨立董事之酬金

單位：新台幣千元；仟股

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金				A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例%		領取來自子公司以外資或轉投資事業或母公司酬金							
		報酬(A)		退職退休金(B)		董事酬勞(C)		業務執行費用(D)		薪資、獎金、津貼、特支費等(E)			退職退休金(F)		本公司	財務報告內所有公司			
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司		現金金額	股票金額					
董事長	劉柏園	0	0	0	0	7,799	7,799	80	80	35,009	35,009	0	0	54,166	0	0	11.12	11.12	0
董事	網銀國際(股)公司 代表人:蕭政豪	0	0	0	0	3,898	3,898	10	10	0	0	0	0	0	0	0	0.45	0.45	0
董事	林憲銘	0	0	0	0	3,898	3,898	60	60	0	0	0	0	0	0	0	0.45	0.45	0
董事	云沛投資有限公司 代表人:陳世英	0	0	0	0	3,898	3,898	50	50	0	0	0	0	0	0	0	0.45	0.45	0
獨立董事	盛保熙	1,800	1,800	0	0	1,169	1,169	80	80	0	0	0	0	0	0	0	0.35	0.35	0
獨立董事	林瑞益	1,800	1,800	0	0	1,169	1,169	80	80	0	0	0	0	0	0	0	0.35	0.35	0
獨立董事	陳冠百	970	970	0	0	1,169	1,169	50	50	0	0	0	0	0	0	0	0.25	0.25	0

註1：員工酬勞金額係預估數。

註2：本公司一般董事及獨立董事酬金給付政策、制度、標準與結構，並依所擔負之職責、風險、投入時間等因素敘明與給付酬金數額之關聯性：

- 1、依本公司董事報酬及酬勞分配辦法，董事酬勞分配採權數比例制，依各董事對公司之相對貢獻度給予不同權數，獨立董事則依具體貢獻分配。
- 2、依本公司董事報酬及酬勞分配辦法，獨立董事之報酬依其對本公司營運參與之程度、貢獻之價值，並參酌國內外業界水準，授權由董事會議定之。

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名			
	前四項酬金總額(A+B+C+D)		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	財務報告內所有公司(I)	本公司	財務報告內所有公司(J)
低於 1,000,000 元	-	-	-	-
1,000,000 元 (含) ~ 2,000,000 元 (不含)	盛保熙、林瑞益、陳冠百	盛保熙、林瑞益、陳冠百	盛保熙、林瑞益、陳冠百	盛保熙、林瑞益、陳冠百
2,000,000 元 (含) ~ 3,500,000 元 (不含)	網銀國際(股)公司代表人：蕭政豪 林憲銘	網銀國際(股)公司代表人：蕭政豪 林憲銘	網銀國際(股)公司代表人：蕭政豪 林憲銘	網銀國際(股)公司代表人：蕭政豪 林憲銘
3,500,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	云沛投資有限公司代表人：陳世英	云沛投資有限公司代表人：陳世英	云沛投資有限公司代表人：陳世英	云沛投資有限公司代表人：陳世英
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	劉柏園	劉柏園	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-	劉柏園	劉柏園
100,000,000 元以上	-	-	-	-
總計	7 人	7 人	7 人	7 人

(二) 監察人之酬金：本公司無監察人。

(三) 總經理及副總經理之酬金

單位：新台幣元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)(註1)		獎金及特支費等(C)		員工酬勞金額(D) (註2)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		領取酬金之對象(自本公司以外轉投資事業或子公司)
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	本公司	財務報告內所有公司	
總經理	劉柏園	13,544	13,544	108	108	0	0	90,544	0	90,544	0	9.42	9.42	無
副總經理	蘇信泓													

註1：退職退休金(B)係勞基法規定之提撥數。

註2：員工酬勞金額係預估數。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於1,000,000元	-	-
1,000,000元(含)~2,000,000元(不含)	-	-
2,000,000元(含)~3,500,000元(不含)	-	-
3,500,000元(含)~5,000,000元(不含)	-	-
5,000,000元(含)~10,000,000元(不含)	-	-
10,000,000元(含)~15,000,000元(不含)	蘇信泓	蘇信泓
15,000,000元(含)~30,000,000元(不含)	-	-
30,000,000元(含)~50,000,000元(不含)	-	-
50,000,000元(含)~100,000,000元(不含)	劉柏園	劉柏園
100,000,000元以上	-	-
總計	2人	2人

(四) 分派員工酬勞之經理人姓名及分派情形

本公司預計分配 110 年度員工酬勞如下：

單位：新台幣仟元

職稱	姓名	股票酬勞金額	現金酬勞金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
總經理	劉柏園	0	90,544	90,544	8.18
副總經理	蘇信泓				

(五) 上市上櫃公司最近三年度個體或個別財務報告曾出現稅後虧損者或最近年度公司治理評鑑結果屬最後一級距者，或最近年度及截至年報刊印日止，曾遭變更交易方法、停止買賣、終止上市上櫃，或其他經公司治理評鑑委員會通過認為應不予受評者，應個別揭露前五位酬金最高主管之酬金：無。

(六) 分別比較說明本公司及合併報告所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性。

- 1、本公司董事薪酬結構為固定項目：以年度稅前純益金額之比率作為酬勞。
- 2、本公司總經理及副總經理薪酬結構包含固定項目(如：薪資、人事管理規章所訂之福利)、變動項目(如：獎金、員工酬勞(股票/現金)、員工認股權)。
- 3、上述之固定項目以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則。變動項目則綜合考量公司獲利狀況及個人績效表現。其績效評核以目標達成率、獲利率、營運效益、貢獻度、未來潛力等綜合考量。相關目標與權重，經評估整體經濟環境變化、內部營運計畫、產業趨勢、未來風險等因素制訂。
- 4、本公司已設置薪資報酬委員會，相關酬金訂定及審議程序，依相關法令及辦法執行。

本公司及合併報表內所有公司最近二年度支付本公司董事、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析

職 稱	本 公 司		財務報告內所有公司	
	109 年度	110 年度	109 年度	110 年度
董事、總經理及副總經理	16.05%	12.35%	16.05%	12.35%

## 四、公司治理運作情形

### (一) 董事會運作情形

最近年度並截至年報刊印日，董事會開會 6 次，董事出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	6	0	100	無
董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	1	5	17	
董事	林憲銘	4	2	67	
董事	云沛投資有限公司 代表人：陳世英	6	0	100	
獨立董事	盛保熙	5	1	83	
獨立董事	林瑞益	6	0	100	
獨立董事	陳冠百	6	0	100	

其他應記載事項：

一、董事會之運作是否有(一)證券交易法第 14 條之 3 所列事項。(二)除前開事項外，其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：否。

二、董事對利害關係議案迴避之執行情形：

(一)依本公司董事會議事規則第十五條執行；董事對於會議事項，與其自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容，如有害於公司利益之虞時，不得加入討論及表決，且討論表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使其表決權。

(二)各次董事會利益迴避執行情形如下：

董事會日期	姓名	議案內容	利益迴避原因	備註
110.03.22	劉柏園	經理人薪酬建議	董事兼任經理人	離席不參與討論及表決
110.03.22		一〇九年度員工酬勞總額分配		
110.08.05		庫藏股轉讓經理人		
110.08.05		一〇九年度經理人員工酬勞分配		

三、董事會自我(或同儕)評鑑之評估週期及期間、評估範圍、方式及評估內容等資訊：

(一)本公司「董事會績效評估辦法」業經董事會通過，依規定董事會績效評估應於年度結束前完成，次一年度第一季結束前申報績效評估結果，並送交董事會報告。

(二)本公司已完成一一〇年一月一日至一一〇年十二月三十一日期間董事會運作相關評估，包含七位董事(含三位獨立董事)自評問券調查及公司內部(財務長室、人力資源室、稽核室)問券調查。

(三)一一〇年度董事會及功能性委員會績效評估結果為「優等」。

(四)績效評鑑結果將作為個別董事績效、薪酬及提名續任之參考。

四、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：

- (一)本公司於歷年董事會會修訂通過「董事會議事規範」，有效建立董事會治理制度及健全監督功能。
- (二)本公司設置薪資報酬委員會，負責協助董事會定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，及定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。
- (三)本公司設置審計委員會，負責監督公司財務報表之允當表達、簽證會計師之選(解)任及獨立性與績效、公司內部控制之有效實施、公司遵循相關法令及規則、公司存在或潛在風險之管控。
- (四)本公司設置提名委員會，負責向董事會提出適任的董事及高階經理人名單(包含重要子公司)，並依法就股東或董事會推薦之提名對象候選人進行事先審查，並將審查結果暨提名對象候選人建議參考名單，提報董事會。

(二) 董事會評鑑執行情形

評估週期	評估期間	評估範圍	評估方式	評估內容
每年	110年1月1日至 110年12月31日	董事會	董事會 內部自評	(1)對公司營運之參與程度 (2)董事會決策品質 (3)董事會組成與結構 (4)董事之選任及持續進修 (5)內部控制
			董事 成員自評	(1)公司目標與任務之掌握 (2)董事職責認知 (3)對公司營運之參與程度 (4)內部關係經營與溝通 (5)董事之專業及持續進修 (6)內部控制
		薪資報酬委員會 審計委員會 提名委員會	委員及 內部自評	(1)對公司營運之參與程度 (2)功能性委員會職責認知 (3)功能性委員會決策品質 (4)功能性委員會組成及成員選任 (5)內部控制

### (三) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形

#### 1、審計委員會運作情形

最近年度並截至年報刊印日，審計委員會開會5次，獨立董事出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席次數	實際出席率(%)	備註
召集人	林瑞益	5	100	無
委員	盛保熙	4	80	
委員	陳冠百	5	100	

其他應記載事項：

- 一、審計委員會獨立董事反對意見、保留意見、或重大建議：無。
- 二、證券交易法第14條之5所列事項：無。
- 三、除前開事項外，其他未經審計委員會通過，而經全體董事三分之二以上同意之事項：無。
- 四、審計委員會於110.03.22、110.05.06、110.08.05、110.11.12、111.03.10召開，案由如下：
  - 案由：通過本公司一〇九年一月一日至一〇九年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行評估結果出具內部控制聲明書案。
  - 案由：本公司一〇九年度決算表冊案。
  - 案由：通過本公司一〇九年度盈餘分配案。
  - 案由：通過一一〇年審計委員會之年度工作重點。
  - 案由：通過本公司一一〇年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。
  - 案由：通過本公司一一〇年第一季合併財務報告案。
  - 案由：通過修訂本公司「會計制度」案。
  - 案由：通過修訂本公司「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」案。
  - 案由：通過本公司一一〇年第二季合併財務報告案。
  - 案由：通過本公司一一〇年第三季合併財務報告案。
  - 案由：通過本公司為子公司提供背書保證案。
  - 案由：通過本公司財務報告編製能力改善計畫案。
  - 案由：通過本公司一一〇年一月一日至一一〇年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行評估結果出具內部控制聲明書案。
  - 案由：通過修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案。
  - 案由：通過修訂本公司「內部控制制度」案。
  - 案由：通過修訂本公司「內部稽核實施細則」案。
  - 案由：通過本公司一一〇年度決算表冊案。
  - 案由：通過本公司一一〇年度盈餘分配案。
  - 案由：通過本公司一一一年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。
  - 案由：通過一一一年審計委員會之年度工作重點。
  - 案由：通過本公司辦理現金減資案。
- 上述事項皆經委員會核准通過。
- 五、獨立董事對利害關係議案迴避之執行情形，應敘明獨立董事姓名、議案內容、應利益迴避原因以及參與表決情形：無。
- 六、獨立董事與內部稽核主管溝通情形：
  - (一)內部稽核單位每月將稽核報告呈送給各獨立董事審閱，針對獨立董事所提出的疑問會立即與其溝通討論，每年度並召開公司治理會議，與獨立董事及會計師進行溝通；成立審計委員會後，則視議案需要於審計委員會口頭向獨立董事報告。
  - (二)獨立董事與內部稽核單位之間，平時視需要以電子郵件、電話或面會座談方式進行溝通。



2、獨立董事與內部稽核主管溝通狀況良好，摘要如下：

會議日期	會議性質	溝通重點	獨立董事意見
110/3/22	公司治理會議	1、內部稽核主管就 109 年稽核業務執行狀況及內控運作情形進行報告與溝通。 2、內部稽核主管就 110 年預計執行之稽核業務進行報告與溝通。	無
110/3/22	審計委員會	1、稽核業務報告。 2、內部控制制度聲明書報告。	無
110/8/5	審計委員會	修訂「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」。	無
111/3/10	公司治理會議	1、內部稽核主管就 110 年稽核業務執行狀況及內控運作情形進行報告與溝通。 2、內部稽核主管就 111 年預計執行之稽核業務進行報告與溝通。	無
111/3/10	審計委員會	1、稽核業務報告。 2、內部控制制度聲明書報告。 3、修訂「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」。	無

3、獨立董事與會計師之溝通情形

(一) 會計師於每季召開之審計委員會會議中，均針對當季財務報表查核或核閱結果以及其他相關法令要求之事項進行溝通。

(二) 獨立董事與會計師之間，平時視需要以電子郵件、電話或面會座談方式進行溝通。

(三) 獨立董事與會計師溝通狀況良好，摘要如下：

會議日期	會議性質	溝通重點	獨立董事意見
110/3/22	公司治理會議	1、會計師針對 109 年財務報表查核結果及關鍵查核事項進行充分溝通。 2、會計師針對獨立性及法令更新等進行討論及溝通。	無
110/3/22	審計委員會	1、報告「公司提升自行編製財務報告」執行情形。 2、會計師說明 109 年度合併財務報告。 3、110 年審計委員會年度工作重點討論及溝通。 4、110 年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估進行討論。	無
110/5/6	審計委員會	會計師說明本公司一一〇年第一季合併財務報告案。	無
110/8/5	審計委員會	1、本公司未來第一季至第三季合併財務報告出具無保留意見報告案。 2、會計師說明本公司一一〇年第二季合併財務報告。	無
110/11/12	審計委員會	1、會計師說明本公司一一〇年第三季合併財務報告。 2、本公司財務報告編製能力改善計畫案。	無
111/3/10	公司治理會議	1、會計師針對 110 年財務報表查核結果及關鍵查核事項進行充分溝通。 2、會計師針對獨立性及法令更新等進行討論及溝通。	無
111/3/10	審計委員會	1、報告「公司提升自行編製財務報告」執行情形。 2、會計師說明 110 年度合併財務報告。 3、111 年審計委員會年度工作重點討論及溝通。 4、111 年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估進行討論。	無

4、監察人參與董事會運作情形：本公司無監察人。

(四) 公司治理運作情形及與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司 治理實務守則差 異情形及原因
	是	否	
一、公司是否依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司治理實務守則？	V	本公司已訂定並揭露。	無差異
二、公司股權結構及股東權益	V	(一) 本公司已設立投資人關係部門並有專人負責處理股東建議或糾紛等問題。	無差異
(一) 公司是否訂定內部作業程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序實施？	V	(二) 由專責單位及專人負責。	
(二) 公司是否掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單？	V	(三) 公司內部控制制度訂有「子公司暨關係企業管理辦法」及「特定公司、集團企業及關係人交易作業程序」，作為與關係企業間財務、業務往來之作業規範，並訂有「對子公司之監督與管理」，建立與關係企業間交易完備之風險控管機制及防火牆。	
(三) 公司是否建立、執行與關係企業間之風險控管及防火牆機制？	V	(四) 本公司已訂定「道德行為準則」規範相關人員行為，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。	
三、董事會之組成及職責	V	(一) ● 本公司已於「公司治理實務守則」訂定董事會成員組成之多元化政策，廣納各業界優秀企業家及財務、營運、豐富閱歷之專業人士，並設置提名委員會，訂定董事及經理人遴選標準及審核流程。	無差異
(一) 董事會是否擬訂多元化政策、具體管理目標及落實執行？	V	● 本屆董事會共有7位董事(包含3位獨立董事)，獨立董事任職期間皆少於3屆，超然獨立。	
(二) 公司除依法設置薪資報酬委員會及審計委員會，是否自願設置其他各類功能性委員會？	V	● 全體董事成員皆具有豐富營運管理、產業知識、領導決策能力等背景與專長，提供公司各項專業建議。	
(三) 公司是否訂定董事會績效評估辦法及其評估方式，每年並定期進行績效評估，且將績效評估之結果提報董事會，並運用於個別董事薪資報酬及提名續任之參考？	V	● 董事會基本組成及多元化產業經歷與專業，達成目標率100% (1) 董事兼任員工人數低於二人 (2) 獨立董事任職期間皆少於三屆 (3) 所有董事皆為本國籍 (4) 董事年齡介於各年齡層 (5) 所有董事至少具備十年以上之一項產業經歷及十	

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因																																																																																							
	是	否																																																																																								
	摘要說明																																																																																									
		<p>年以上之三項專業能力</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">職稱</th> <th rowspan="2">姓名</th> <th colspan="7">多元化專業能力</th> </tr> <tr> <th>營運判斷</th> <th>會計及財務分析</th> <th>經營管理</th> <th>危機處理</th> <th>產業知識</th> <th>國際市場觀</th> <th>領導</th> <th>決策</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>董事長</td> <td>劉柏園</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>董事</td> <td>網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>董事</td> <td>林憲銘</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>董事</td> <td>云沛投資有限公司 代表人：陳世英</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>獨立董事</td> <td>林瑞益</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>獨立董事</td> <td>盛保照</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>獨立董事</td> <td>陳冠百</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> </tbody> </table>	職稱	姓名	多元化專業能力							營運判斷	會計及財務分析	經營管理	危機處理	產業知識	國際市場觀	領導	決策	董事長	劉柏園	●	●	●	●	●	●	●	●	董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	●	●	●	●	●	●	●	●	董事	林憲銘	●	●	●	●	●	●	●	●	董事	云沛投資有限公司 代表人：陳世英	●	●	●	●	●	●	●	●	獨立董事	林瑞益	●	●	●	●	●	●	●	●	獨立董事	盛保照	●	●	●	●	●	●	●	●	獨立董事	陳冠百	●	●	●	●	●	●	●	●	
職稱	姓名	多元化專業能力																																																																																								
		營運判斷	會計及財務分析	經營管理	危機處理	產業知識	國際市場觀	領導	決策																																																																																	
董事長	劉柏園	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																	
董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																	
董事	林憲銘	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																	
董事	云沛投資有限公司 代表人：陳世英	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																	
獨立董事	林瑞益	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																	
獨立董事	盛保照	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																	
獨立董事	陳冠百	●	●	●	●	●	●	●	●																																																																																	
			<p>(二) 本公司108年3月7日董事會通過自願設置功能性委員會(企業社會責任委員會)，現已正名為ESG委員會。本公司109年12月24日董事會通過自願設置功能性委員會(提名委員會)。</p> <p>(三) 本公司已訂定董事會績效評估辦法及評估方式，每年定期評估並提報董事會，作為薪資報酬及提名續任參考。</p> <p>(四) 本公司定期評估簽證會計師獨立性，並提報審計委員會及董事會決議。</p>																																																																																							

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司 治理實務守則差 異情形及原因
	是	否	
四、上市上櫃公司是否配置適任及適當人數之公司治理人員，並指定公司治理主管，負責公司治理相關事務(包括但不限於提供董事、監察人執行業務所需資料、協助董事會會議相關事宜、依法辦理董事會及股東會議事錄等)?	V		本公司已設置專職人員負責公司治理相關事務，董事會並於109年任命本公司副總經理暨財務長蘇信泓先生擔任公司治理主管，負責公司治理相關事務，包括依法辦理董事會、審計委員會、薪酬委員會及股東會議事錄所需資料、以及協助董事會及持續進修、提供董事執行業務所需資料、以及協助董事會遵循法令等。
五、公司是否建立與利害關係人(包括但不限於股東、員工、客戶及供應商等)溝通管道，及於公司網站設置利害關係人專區，並妥適回應利害關係人所關切之重要企業社會責任議題?	V		本公司已設立相關部門及溝通管道，善盡企業社會責任。
六、公司是否委任專業股務代辦機構辦理股東會事務?	V		本公司股務代辦機構為凱基證券股份有限公司。
七、資訊公開	V		本公司已架設企業網站，並依相關規定揭露。
(一)公司是否架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊?	V		本公司已架設企業網站，指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。
(二)公司是否採行其他資訊揭露之方式(如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程已放置公司網站)?	V		本公司已架設企業網站，指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。
(三)公司是否於會計年度終了後兩個月內公告並申報年度財務報告，及於規定期限前提早公告並申報第一、二、三季財務報告與各月份營運情形?		V	本公司已於規定期限完成公告並申報年度財務報告，及第一、二、三季財務報告與各月份營運情形。
八、公司是否有其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊(包括但不限於員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應關係、利害關係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等)?	V		本公司員工皆加入勞健保及團體保險，享受各項保險給付權利，並設立職工福利委員會及退休金監督委員會，依法提撥職工福利金、勞工退休金，定期召開員工溝通會議，設立員工托兒所，並制訂員工分紅辦法，使公司經營利潤能與全體員工共享。雇用身心障礙人士、設立慈善基金會鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任。同時也積極參與主管機關主辦之產業說明會，並不定期舉行法人說明會；本公司並設

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司 治理實務守則差 異情形及原因																																				
	是	否																																					
		<p>摘要說明</p> <p>有投資人關係部門及網站，提供相關資訊供投資人參考。</p> <p>本公司董事會運作情形：</p> <p>1、本公司董事對於利害關係議案之迴避確實執行。</p> <p>2、本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行。</p> <p>3、本公司已訂定董事會議事規範，並確實執行。</p> <p>4、本公司已為董事購買責任保險，並經股東會決議通過將董監事責任險納入公司章程中，並於續約或變動後向董事會報告。</p> <p>5、除因臨時或重要公務無法參加董事會外，各董事皆全程參與監督、討論相關議案。</p> <p>6、本公司董事110年度進修情形：</p>																																					
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>職稱</th> <th>姓名</th> <th>進修日期</th> <th>主辦單位</th> <th>課程名稱</th> <th>進修時數</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">董事長</td> <td rowspan="2">劉柏園</td> <td>110.05.06</td> <td>財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會</td> <td>大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>110.11.12</td> <td></td> <td>董監事應如何督導企 業風險管理及危機處 理</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">董事</td> <td rowspan="2">林憲銘</td> <td>110.07.02</td> <td>財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會</td> <td>公司治理與證券法規</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>110.10.29</td> <td>社團法人 中華公司 治理協會</td> <td>企業經營及輿論新聞 危機管理策略 談公司治理藍圖 3.0 與董事責任</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">董事</td> <td rowspan="2">云沛投資 有限公司 代表人：</td> <td>110.05.06</td> <td>財團法人 中華民國 證券暨期</td> <td>大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>110.11.12</td> <td>證券暨期</td> <td>董監事應如何督導企</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數	董事長	劉柏園	110.05.06	財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會	大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理	3	110.11.12		董監事應如何督導企 業風險管理及危機處 理	3	董事	林憲銘	110.07.02	財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會	公司治理與證券法規	3	110.10.29	社團法人 中華公司 治理協會	企業經營及輿論新聞 危機管理策略 談公司治理藍圖 3.0 與董事責任	3	董事	云沛投資 有限公司 代表人：	110.05.06	財團法人 中華民國 證券暨期	大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理	3	110.11.12	證券暨期	董監事應如何督導企	3	
職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數																																		
董事長	劉柏園	110.05.06	財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會	大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理	3																																		
		110.11.12		董監事應如何督導企 業風險管理及危機處 理	3																																		
董事	林憲銘	110.07.02	財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會	公司治理與證券法規	3																																		
		110.10.29	社團法人 中華公司 治理協會	企業經營及輿論新聞 危機管理策略 談公司治理藍圖 3.0 與董事責任	3																																		
董事	云沛投資 有限公司 代表人：	110.05.06	財團法人 中華民國 證券暨期	大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理	3																																		
		110.11.12	證券暨期	董監事應如何督導企	3																																		

評估項目	運作情形				與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因	
	是	否	摘要說明			
			陳世英	貨市場發展基金會		業風險管理 及危機處理
			110.12.23	兩岸投資、合資及併購重要法令解析	3	
			110.12.23	從董監角度 看企業併購之發展 趨勢與實務 案例探討	3	
	獨立董事	林瑞益	110.05.06	財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會	大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理	3
			110.11.12	董監事應 如何督導 企業風險 管理	董監事應 如何督導 企業風險 管理	3
	獨立董事	盛保照	110.05.06	財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會	大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理	3
			110.11.24	台灣董事 學會	家族財富 傳承打 造企業 永續經營	3
			110.05.06	財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會	大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理	3
	獨立董事	陳冠百	110.08.31 110.09.01	財團法人 中華民國 證券暨期 貨市場發 展基金會	大勢所趨的 ESG, CSR 與永續治理	4
				2021 櫃買 永續升級 線上論壇	2021 櫃買 永續升級 線上論壇	

九、最近年度發布之公司治理評鑑結果改善情形：本公司持續強化公司治理，第七屆公司治理評鑑為上櫃公司前6%-20%。

### (五) 薪資報酬委員會組成、職責及運作情形

本公司薪資報酬委員會設置於100年12月12日。本委員會組織規程明定，成員人數為三人，由董事會決議委任之，其中一人為召集人。其主要職責為：1. 訂定並定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。2. 定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，並將所提建議提送董事會討論。

#### 1、薪資報酬委員會成員專業資格與經驗

111年3月31日

身分別	條件	專業資格與經驗	獨立性情形	兼任其他公開發行公司薪資報酬委員會成員家數
	姓名			
獨立董事	林瑞益	委員會成員皆為獨立董事，資格條件與經驗、獨立性情形，詳見年報第18頁「董事專業資格及獨立董事獨立性資訊揭露」		1
獨立董事	盛保熙			1
獨立董事	陳冠百			1

#### 2、薪資報酬委員會運作情形

(1) 本公司之薪資報酬委員會委員計3人。

(2) 本屆委員任期：109年06月17日至112年06月16日，最近年度並截至年報刊印日，薪資報酬委員會開會4次，委員出席情形及討論事項如下：

職稱	姓名	實際出席次數	委託出席次數	實際出席率(%)	備註
召集人	盛保熙	3	1	75	無
委員	林瑞益	4	0	100	無
委員	陳冠百	4	0	100	無

其他應記載事項：

一、薪資報酬委員會於110.03.22、110.08.05、110.11.12、111.03.10召開，案由如下：

- (1) 通過修訂本公司「薪資報酬委員會組織規程」案。
- (2) 通過修訂「董事報酬及酬勞分配辦法」案。
- (3) 通過修訂本公司「經理人酬勞分配辦法」案。
- (4) 通過本公司一〇九年、一一〇年董事酬勞及員工酬勞分配案。
- (5) 通過本公司一〇九年、一一〇年董事酬勞及經理人員工酬勞金額案。

●上述事項皆經委員會核准通過。

二、董事會不採納或修正薪資報酬委員會之建議：無。

三、薪資報酬委員會之決議事項，成員有反對或保留意見且有記錄或書面聲明者：無。

## (六) 提名委員會組成、職責及運作情形

本公司提名委員會設置於109年12月24日。本委員會組織章程明定，成員由董事長及董事三人，共四人組成之，其中一人為召集人，其中過半數成員由獨立董事擔任。其主要職責為：1. 訂定並定期檢討董事及高階經理人之人數及應符合之條件。2. 向董事會提出適任的董事及高階經理人名單(包含重要子公司)，並依法就股東或董事會推薦之提名對象候選人進行事先審查，並將審查結果暨提名對象候選人建議參考名單，提報董事會。

### 1、提名委員會成員專業資格與經驗

111年3月31日

身分別	條件	專業資格與經驗	獨立性情形
	姓名		
召集人	劉柏園	委員會成員皆為本公司董事及獨立董事，資格條件與經驗、獨立性情形，詳見年報第18頁「董事專業資格及獨立董事獨立性資訊揭露」	
委員	林瑞益		
委員	盛保熙		
委員	陳冠百		

### 2、提名委員會運作情形

(1) 本公司之提名委員會委員計4人。

(2) 本屆委員任期：109年12月24日至112年06月16日，最近年度並截至年報刊印日，提名委員會開會4次，委員出席情形及討論事項如下：

職稱	姓名	實際出席次數	委託出席次數	實際出席率(%)	備註
召集人	劉柏園	4	0	100	無
委員	林瑞益	4	0	75	無
委員	盛保熙	3	1	100	無
委員	陳冠百	4	0	100	無

其他應記載事項：

一、提名委員會於110.03.22、110.08.05、110.11.12、111.03.10召開，案由如下：

- (1) 通過訂定「董事及高階經理人提名暨資格審查辦法」案。
- (2) 通過子公司『橘子支付股份有限公司』總經理資格審查案。
- (3) 通過本公司『研發主管』資格審查案。
- (4) 通過本公司董事及高階經理人資格條件檢視案。

●上述事項皆經委員會核准通過。

二、董事會不採納或修正委員會之建議：無。

三、提名委員會之決議事項，成員有反對或保留意見且有記錄或書面聲明者：無。



(七) 推動永續發展執行情形及上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因

推動項目	執行情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、公司是否建立推動永續發展之治理架構，且設置推動永續發展專(兼)職單位，並由董事會授權高階管理階層處理，及董事會督導情形？</p>	V	<p>摘要說明</p> <p>1、已設置永續發展專職單位 本公司為強化並推動企業社會責任與永續經營之理念，董事會於一〇八年三月七日通過設置「企業社會責任管理委員會」，於一一〇正名「ESG委員會」，並設置「永續規劃室」。</p> <p>2、董事會授權及督導情形： (1)為推動永續發展策略並強化運作效率，董事會於一一〇年十一月十二日決議通過「ESG委員會」轄下設置「永續規劃室」，負責推動及整合 ESG 各任務小組。 (2)「永續規劃室」一年至少一次向董事會報告 ESG 執行情形。(本年度一一〇年十一月十二日)。 (3)董事會對於「ESG委員會」所提之永續發展策略皆充分授權並給予指導，定期檢討運作情形與成果。</p>	無差異
<p>二、公司是否依重大性原則，進行與公司營運相關之環境、社會及公司治理議題之風險評估，並訂定相關風險管理政策或策略？</p>	V	<p>1、風險評估之邊界 風險評估之邊界考量財務重大性及產業關聯性，涵蓋本公司，及109年度 ESG 報告書 CH.1 所列子公司(詳見報告書 P06-07)，以在台營運據點為主，營收加總涵蓋合併總營收達90%。 2、相關重大性議題之風險評估策略與標準 由 ESG 任務小組依照公司永續發展策略、結合產業特性、國際永續議題等各面向，向 ESG 委員會及董事會提出策略與行動方式</p>	無差異

推動項目	執行情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因
	是	否	
三、環境議題 (一)公司是否依其產業特性建立合適之環境管理制度？	V		無差異
(二)公司是否致力於提升能源使用效率及使對環境負荷衝擊低之再生物料？	V		無差異
(三)公司是否評估氣候變遷對企業現在及未來的潛在風險與機會，並採取相關之因應措施？	V		無差異
(四)公司是否統計過去兩年溫室氣體排放量、用水量及廢棄物總重量，並制定溫室氣體減量、減少用水或其他廢棄物管理之政策？	V		無差異
四、社會議題 (一)公司是否依照相關法規及國際人權公約，制定相關之管理政策與程序？	V		無差異

推動項目	執行情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因
	是	否	
(二)公司是否訂定及實施合理員工福利措施(包括薪酬、休假及其他福利等),並將經營績效或成果適當反映於員工薪酬?	V	<p>本公司訂定相關員工福利措施,並將經營績效或成果反映於員工薪酬。</p>	無差異
(三)公司是否提供員工安全與健康之工作環境,並對員工定期實施安全與健康教育?	V	<p>1、針對員工安全,集團訂定安全工作守則,於每半年進行作業環境監測、且辦理職業安全教育訓練。</p> <p>2、員工健康部分,設置健身房聘請專業教練,每日開設瑜珈課、有氧運動、循環訓練等課程供員工自行安排。</p> <p>3、優於法規每年辦理員工健康檢查及每季臨場健康服務;目前為改善員工因骨骼肌肉造成的不適,陸續將工作桌改為升降桌,並搭配坐姿調整椅,打造一個健康無虞的職場環境。</p> <p>4、榮獲2016-2023教育部體育署運動企業認證標準。</p>	無差異
(四)公司是否為員工建立有效之職涯能力發展培訓計畫?	V	<p>公司提供完善的學習環境及完整的教育訓練架構,包含新進人員訓練、專業訓練、階層別訓練(橘人才),每年舉辦講座與不定期座談會(橘講台、橘內容),並輔以數位學習(橘資源)的方式進行教育訓練,同時補助員工參加外部專業課程。110年員工訓練課程數共171堂,由公司主辦之開班數合計206班次,總受訓人次數達6,063次,總訓練人時數達10,457.7小時,全年度訓練總費用共計1,680,949元。</p>	無差異

推動項目	執行情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因
	是	否	
(五) 針對產品與服務之顧客健康與安全、客戶隱私、行銷及標示等議題，公司是否遵循相關法規及國際準則，並制定相關保護消費者或客戶權益政策及申訴程序？	V	<p>1、所有產品依據不同的業務範疇，皆遵照政府主管機關之法規及國際準則，制定相關服務機制及流程，以確保消費者或客戶在各項產品使用權益受到保障。</p> <p>2、客服中心亦提供全年無休週一至週日24小時在線服務，同時因應不同產品需求，亦備有多元服務管道（電話專線、官網來信留言板、線上即時文字交談、智能chatbot客服...等）。</p>	無差異
(六) 公司是否訂定供應商管理政策，要求供應商在環保、職業安全衛生或勞動人權等議題遵循相關規範，及其實施情形？	V	本公司由行政服務處專責相關事務推動與執行，並已訂定供應商管理政策。	無差異
五、公司是否參考國際通用之報告書編製準則或指引，編製永續報告書等揭露公司非財務資訊之報告書？前揭報告書是否取得第三方驗證單位之確信或保證意見？	V	<p>1、本公司採用GRI Standards標準編製報告書，並取得第三方驗證單位之確信，並於公司網站設置企業社會責任專區，並將報告書相關資訊同步揭露於公開資訊觀測站。</p> <p>2、確信驗證單位：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 107-108年報告書，安永聯合會計師事務所</li> <li>● 109年報告書，未委託確信</li> <li>● 驗證項目範圍及其所依循標準：</li> <li>● <a href="https://esg.gamania.com/">https://esg.gamania.com/</a>下載歷年ESG報告書</li> </ul>	無差異
六、公司如依據「上市上櫃公司永續發展實務守則」定有本身之永續發展守則者，請敘明其運作與所定守則之差異情形：無差異			
七、其他有助於瞭解推動永續發展執行情形之重要資訊：			
(一) 本公司對於工安、環保及安全衛生等相當重視，定期由專責單位推動與執行。			
(二) 本公司創造許多就業機會，並獲選“新世代最嚮往企業TOP100”，並已成立職工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項員工訓練課程、員工旅遊及員工團體保險、安排定期健康檢查等，重視勞工和諧關係。			

推動項目	執行情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因
	是	否	
(三) 本公司福委會常年主動參予並號召員工各項義賣、愛心活動，幫助相關社福團體。 (四) 本公司自96年4月成立『遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會』，持續關懷青年、鼓勵青年造夢並執行各項公益計畫。 (五) 更多資訊請詳下列網站 <a href="https://ir.gamania.com/">https://ir.gamania.com/</a> <a href="https://esg.gamania.com/">https://esg.gamania.com/</a>		摘要說明	

(八) 履行誠信經營情形及與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、訂定誠信經營政策及方案</p> <p>(一) 公司是否制定經董事會通過之誠信經營政策，並於規章及對外文件中明示誠信經營之政策、作法，以及董事會與高階管理階層積極落實經營政策之承諾？</p> <p>(二) 公司是否建立不誠信行為風險之評估機制，定期分析及評估營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，並據以訂定防範不誠信行為方案，且至少涵蓋「上市上櫃公司誠信經營守則」第七條第二項各款行為之防範措施？</p> <p>(三) 公司是否於防範不誠信行為方案內明定作業程序、行為指南、違規之懲戒及申訴制度，且落實執行，並定期檢討修正前揭方案？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司已訂定經董事會通過誠信經營相關規章與政策；董事會與管理階層皆秉持誠信經營原則使股東權益最大化。</p> <p>(二) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「集團執行長室」，負責誠信經營政策與防範方案之制定及監督執行，定期向董事會報告執行情形，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。</p> <p>(三) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「集團執行長室」，負責誠信經營政策與防範方案之制定及監督執行，定期向董事會報告執行情形，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。</p>	無差異
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司是否評估往來對象之誠信紀錄，並於其與往來交易對象簽訂之契約中明訂誠信行為條款？</p> <p>(二) 公司是否設置隸屬董事會之推動企業誠信經營專責單位，並定期(至少一年一次)向董事會報告其誠信經營政策與防範不誠信行為方案及監督執行情形？</p> <p>(三) 公司是否制定防止利益衝突政策、提供適當陳述</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(一) 本公司對於往來客戶及廠商皆建立評估機制；簽訂商業契約時雙方權利義務及保密條款均詳訂其中。</p> <p>(二) 本公司已設置隸屬董事會之專職單位「集團執行長室」負責宣導及相關規劃，至少一年一次向董事會報告其誠信經營政策與防範不誠信行為方案及監督執行情形。</p>	無差異

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
<p>管道，並落實執行？</p> <p>(四) 公司是否為落實誠信經營已建立有效的會計制度、內部控制制度，並由內部稽核單位定期查核，或委託會計師執行查核？</p> <p>(五) 公司是否定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練？</p>	V	<p>否</p> <p>摘要說明</p> <p>(三) 本公司已訂定『集團員工私人利益迴避辦法』，若遇利益衝突情事可向上呈報。</p> <p>(四) 本公司稽核室每年度皆訂定各項例行性、非例行性、專案性、突擊性之稽核計劃，並於董事會報告查核情形。</p> <p>(五) 本公司定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練。</p>	
<p>三、公司檢舉制度之運作情形</p> <p>(一) 公司是否訂定具體檢舉及獎勵制度，並建立便利檢舉管道，及針對被檢舉對象指派適當之受理專責人員？</p> <p>(二) 公司是否訂定受理檢舉事項之調查標準作業程序、調查完成後應採取之後續措施及相關保密機制？</p> <p>(三) 公司是否採取保護檢舉人不因檢舉而遭受不當處置之措施？</p>	V  V  V	<p>本公司已訂定「誠信經營作業程序及行為準則」，內容具有完整之檢舉措施、受理檢舉事項之調查標準作業程序及保密機制、保護檢舉人之相關措施，外部檢舉由隸屬於董事會之專責單位「稽核室」負責、內部檢舉由專責單位「人力資源室」負責相關檢舉制度的規劃與運作，若檢舉情事經查證屬實，專責單位將檢舉情事、其處理方式及後續檢討改善措施，向董事會報告，並已將相關辦法及資訊揭露公司網站。</p>	無差異
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站，揭露其所定誠信經營守則內容及推動成效？</p>	V	<p>本公司已於網站及公開資訊觀測站，揭露誠信經營守則內容及推動成效。</p>	無差異
<p>五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」定有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所定守則之差異情形：無。</p> <p>六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊：無。</p>			

(九) 公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：  
請詳本公司網站及公開資訊觀測站。

(十) 其他足以增進對公司治理運作情形瞭解之重要資訊，得一併揭露

橘子長期致力公司治理，期盼透過提升董事會職能、設立功能性委員會、強化利害關係人溝通、強化資訊揭露等作為，創造股東最大權益及企業永續經營。

#### 1、自願設置提名委員會

本公司 109 年 12 月 24 日第十屆董事會第五次會議決議通過設置「提名委員會」，委員會成員共四位，委員由本公司董事長及全體獨立董事擔任。

##### (1) 委員會成員及專業能力

委員會成員皆具備多元化專業能力，包含營運管理、產業知識、領導決策能力等背景與專長，為各業界優秀企業家及財務、營運、豐富閱歷之專業人士。

職稱	姓名	多元化專業能力							
		營運 判斷	會計及 財務分析	經營 管理	危機 處理	產業 知識	國際 市場觀	領導	決策
委員 (召集人)	劉柏園	●	●	●	●	●	●	●	●
委員	林瑞益	●	●	●	●	●	●	●	●
委員	盛保熙	●	●	●	●	●	●	●	●
委員	陳冠百	●	●	●	●	●	●	●	●

##### (2) 委員會職責

向董事會提出適任的董事及高階經理人名單（包含重要子公司），並依法就股東或董事會推薦之提名對象候選人進行事先審查，並將審查結果暨提名對象候選人建議參考名單，提報董事會。

提名獨立董事候選人名單時，應注意被提名人之資歷、專業、誠信暨是否符合證券交易法、公開發行公司獨立董事設置及應遵循事項辦法及相關法令所定獨立董事之條件，並以本公司發展及股東長遠利益為主要考量。

(3) 110 年度業務執行情形：請詳年報「提名委員會組成、職責及運作情形」。

#### 2、設置公司治理主管

本公司 109 年 11 月 11 日第十屆董事會第四次會議決議通過設置



「公司治理主管」，由集團財務長蘇信泓兼任，其具備公開發行公司股  
務及公司治理相關事務之主管職務達三年以上。

(1) 公司治理主管職權範圍

職掌公司治理相關事務，包含依法辦理股東會、董事會、審  
計委員會、薪酬委員會、提名委員會及各功能性委員會會議相關  
事宜、協助董事就任及遵循法令、提供董事執行業務所需資料等  
及其他依法令、公司章程或契約所訂定之事項等。

(2) 110 年度業務執行情形

◆訂定股東會、董事會、各功能性委員會之議程，於法定期限內  
提供議程及相關附件，並事前與董事會成員及委員溝通，會後  
完成議事錄相關文件製作。

會議名稱	股東會	董事會	審計委員會	薪資報酬委員會
召開次數	1	5	4	3

股東會重要決議事項

- 通過一〇九年度決算表冊案
- 通過一〇九年度盈餘分配案。

董事會重要決議事項

- 通過本公司一〇九年度內部控制制度，依據自行評估結果出具  
內部控制聲明書案。
- 通過本公司一〇九年度決算表冊案。
- 通過本公司一一〇年第一季合併財務報告案。
- 通過本公司一一〇年第二季合併財務報告案。
- 通過本公司一一〇年營運計劃及年度預算案。
- 通過本公司薪資報酬委員會建議一一〇年董事及經理人薪酬  
案。
- 通過本公司一〇九年度董事酬勞及員工酬勞分配案。
- 通過本公司一〇九年度盈餘分配案。
- 通過訂定本公司召開一一〇年股東常會相關事宜案。
- 通過變更本公司一一〇年股東會召開日期案。
- 通過本公司一一〇年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立  
性評估案。
- 通過子公司『全球倍術股份有限公司』、『有閑數位科技股份有  
限公司』、『人因設計所股份有限公司』增資案。
- 通過本公司參與『江湖桔子股份有限公司』增資案。
- 通過本公司捐贈『財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利  
慈善事業基金會』案。

- 通過修訂本公司「會計制度」案。
- 通過修訂本公司「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」案。
- 通過修訂本公司「經理人酬勞分配辦法」案。
- 通過本公司一〇九年度董事酬勞及經理人員工酬勞金額建議案。
- 通過訂定本公司「除息」基準日案。

#### 審計委員會重要決議事項

- 通過推動本公司未來第一季至第三季合併財務報告出具無保留意見。
- 通過一〇九年度合併財務報告及一一〇年第一季至第三季財務報表。
- 通過修訂「收入認列規則」與新增「刑法賭博罪及洗錢防制之管理」。
- 通過修訂本公司「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」。
- 通過簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估。
- 各項議案委員均有充分討論並提出建議，委員出席率達 80% 以上。

#### 薪資報酬委員會重要決議事項

- 為平衡獨立董事責任貢獻與薪資水準，通過獨立董事可參與盈餘分配案。
- 落實經理人薪酬發放辦法，檢視經理人之薪酬依據績效表現及其他特殊貢獻予以調整，提升市場競爭力以留任重要人才。
- 針對經理人調薪幅度、獎酬分配，以至於公司整體調薪幅度與獎酬制度等，委員均有充分討論並提出建議，委員出席率達 80% 以上。

- ◆ 董事會及股東會後覆核發佈之重大訊息內容，確保適法性及內容正確，保障投資人權益。
- ◆ 配合主管機關政策或法令修訂，即時修訂公司治理相關之規章辦法，並提報董事會。
- ◆ 規劃年度董事會進修課程，強化董事會職能。

日期	訓練機構	課程內容	進修時數
110.05.06	證基會	大勢所趨的 ESG、CSR 與永續治理	3 小時
110.11.12	證基會	董事應如何督導企業風險管理及危機管理	3 小時

- ◆ 提供董事所需之相關公司財務或業務資訊，並維持董事與經營團隊良好溝通管道。

- ◆安排獨立董事與內部稽核主管、簽證會計師之溝通會議，以利獨立董事執行業務
- ◆歷次溝通摘要，請詳本公司投資人關係網站之【公司治理】與獨立董事溝通情形。
- ◆優化董事及經理人責任保險契約條件，並提報董事會。
- ◆永續發展委員會於董事會報告當年度執行成果。
- ◆誠信經營管理單位於董事會報告當年度執行成果。
- ◆規劃110年董事會績效評估並擴大至各功能性委員會，落實公司治理。
- ◆智慧財產管理單位於董事會報告當年度執行成果，落實集團智慧財產管理政策。
- ◆持續推動無紙化會議至董事會、各功能性委員會，深度控管機密文件。
- ◆本公司第七屆公司治理評鑑為上櫃公司6%-20%。

### (3) 公司治理主管進修情形

- ◆依據「董事會設置要點」第24條第2項規定：初任公司治理主管自擔任此職務之日起一年內須完成初任進修18小時，每年應持續進修12小時。
- ◆本公司公司治理主管於109年11月11日設置，並完成進修時數。

## (十一) 內部控制制度執行狀況

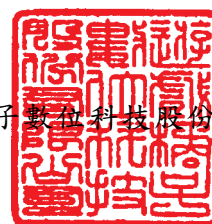
### 1、內部控制聲明書

日期：111年3月10日

本公司民國 110 年度之內部控制制度，依據自行評估的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、報導具可靠性、及時性、透明性及符合相關規範暨相關法令規章之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1. 控制環境，2. 風險評估，3. 控制作業，4. 資訊與溝通，及5. 監督作業。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，評估內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項評估結果，認為本公司於民國110年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括瞭解營運之效果及效率目標達成之程度、報導係屬可靠、及時、透明及符合相關規範暨相關法令規章之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國111年3月10日董事會通過，出席董事7人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



簽章

總經理：劉柏園



簽章

2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止，公司及其內部人員依法被處罰，或公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰，其處罰結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應列明其處罰內容、主要缺失與改善情形：無。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議

1、一一〇年股東會重要決議

會議日期	重要議案摘要	執行情形
110.08.05	承認一〇九年度決算表冊案	本案經股東會決議照案通過
	承認一〇九年度盈餘分配案	本案經股東會決議照案通過，現金股利於110.7.27完成發放

2、董事會重要決議

本公司一一〇年度及截至年報刊印日止，董事會重要決議摘要如下：

日期	重要決議
110.03.22	<ul style="list-style-type: none"> <li>●通過本公司一〇九年度決算表冊案。</li> <li>●通過本公司一〇九年度盈餘分配現金股利案。</li> <li>●通過董事酬勞及員工酬勞分配案。</li> <li>●通過召集本公司一〇九年股東常會案。</li> </ul>
110.05.06	●通過本公司參與『江湖桔子股份有限公司』增資案。
110.07.19	●通過本公司變更110年股東會召開日期案。
110.08.05	<ul style="list-style-type: none"> <li>●通過本公司一一〇年第二季合併財務報告案。</li> <li>●通過修訂本公司「會計制度」案。</li> <li>●通過修訂本公司「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」案。</li> <li>●通過修訂本公司「經理人酬勞分配辦法」案。</li> <li>●通過本公司一〇九年度董事酬勞及經理人員工酬勞金額建議案。</li> <li>●通過訂定本公司「除息」基準日案。</li> </ul>
110.11.12	<ul style="list-style-type: none"> <li>●通過本公司一一〇年第三季合併財務報告案。</li> <li>●通過修訂本公司「企業社會責任管理委員會組織規程」案。</li> <li>●通過修訂本公司「誠信經營作業程序及行為準則」案。</li> <li>●通過修訂本公司「檢舉不誠信行為案件處理辦法」案。</li> <li>●通過修訂本公司「道德行為守則」案。</li> <li>●通過修訂本公司「經理人酬勞分配辦法」案。</li> <li>●通過訂定本公司一一一年度稽核計畫案。</li> <li>●通過本公司財務報告編製能力改善計畫案。</li> <li>●通過一一〇年度「董事會績效評估」案。</li> <li>●通過本公司投資『橘子支行動支付股份有限公司』現金增資案。</li> <li>●通過本公司合資成立『好吉影視股份有限公司』案。</li> <li>●通過本公司處分『IKALA GLOBAL ONLINE CORP.』股權案。</li> <li>●通過本公司『研發主管』異動案。</li> </ul>

日期	重要決議
111.03.10	<ul style="list-style-type: none"> <li>●通過本公司一一〇年一月一日至一一〇年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行評估結果出具內部控制聲明書案。</li> <li>●通過修訂本公司「章程」案。</li> <li>●通過修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案。</li> <li>●通過修訂本公司「內部控制制度」案。</li> <li>●通過修訂本公司「內部稽核實施細則」案。</li> <li>●通過修訂本公司「永續發展委員會組織規程」案。</li> <li>●通過本公司一一〇年度決算表冊案。</li> <li>●通過本公司一一〇年度董事酬勞及員工酬勞分配案。</li> <li>●通過本公司一一〇年度盈餘分配案。</li> <li>●通過本公司一一一年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。</li> <li>●通過本公司薪資報酬委員會建議一一一年董事及經理人薪酬案。</li> <li>●通過本公司一一一年營運計劃及年度預算案。</li> <li>●通過訂定本公司召開一一一年股東常會相關事宜案。</li> <li>●通過本公司向銀行申請銀行額度案。</li> <li>●通過追認本公司處分『雲端生活家股份有限公司』股權案。</li> <li>●通過子公司『有閑數位科技股份有限公司』增資案。</li> <li>●通過子公司『今日傳媒股份有限公司』增資案。</li> <li>●通過本公司捐贈『遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會』案。</li> </ul>

(十四) 最近年度及截至年報刊印日止，董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十五) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管、公司治理主管及研發主管等辭職解任情形之彙總：無。

(十六) 本公司與財務資訊透明有關人員，取得主管機關指定之相關證照情形

證照名稱	人數
內部稽核師證書	1
企業內部控制基本能力測驗合格證明書	2
投信投顧業務員	1
股務人員專業能力測驗合格證明書	2
信託業務專業測驗合格證明書	1
國際風險管理確認師 (CRMA)	1
證券商高級業務人員資格測驗合格證明書	1
證券商業務人員測驗合格證書	1
證券商業務人員資格測驗合格證明書	1

## 五、會計師公費資訊

金額單位：新臺幣仟元

會計師事務所名稱	會計師姓名	會計師查核期間	審計公費	非審計公費	合計	備註
資誠聯合會計師事務所	林一帆	110/1/1-110/12/31	3,875	690	4,565	非審計公費服務內容說明：辦理兼營營業人營業稅採直接扣抵法及營利事業所得稅查核簽證服務。
	顏裕芳	110/1/1-110/12/31				

(一) 更換會計師事務所且更換年度所給付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。

(二) 審計公費較前一年度減少達百分之十以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

## 六、更換會計師資訊

公司如在最近二年度及其期後期間有更換會計師情形者，應揭露下列事項：

(一) 關於前任會計師

更換日期	109年2月27日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	情況	當事人	會計師
		委任人	委任人
		主動終止委任	林一帆、潘慧玲
不再接受(繼續)委任		無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
其他揭露事項 (本準則第十條第六款第一目之四至第一目之七應加以揭露者)	說明 無		

(二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	林一帆、顏裕芳
委任之日期	109年2月27日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第 10 條第 6 款第 1 目及第 2 目之 3 事項之復函：不適用。

(四) 會計師獨立性之評估

本公司係參照會計師職業道德規範公報第 10 號「正直、公正客觀及獨立性」之內容制定獨立性評估表，就會計師之獨立性、專業性及適任性進行評估，評估是否與本公司互為關係人、互有業務或財務利益關係等項目，該評估表並經本公司監察人進行審查。另，本公司也取得會計師事務所出具之獨立性聲明函。

民國 110 年 3 月 22 日第十屆第 20 次董事會審議並通過。經評估資誠聯合會計師事務所林一帆會計師及顏裕芳會計師均符合獨立性評估標準，足堪擔任本公司財務簽證會計師。

七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。



## 八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形

單位：仟股

職 稱	姓 名	110 年度		111 年度 截至 3 月 31 日止	
		持有股數 增(減)數	質押股數增 (減)數	持有股數 增(減)數	質押股數增 (減)數
董 事 長	劉柏園	-	400	(2,800)	(3,010)
董 事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	-	-	-	-
董 事	林憲銘	-	-	-	-
董 事	云沛投資有限公司 代表人：陳世英	-	-	-	-
獨立董事	盛保熙	-	-	-	-
獨立董事	林瑞益	-	-	-	-
獨立董事	陳冠百	-	-	-	-
經 理 人	蘇信泓	(61)	-	-	-
經 理 人	吳昌宏	-	-	-	-
經 理 人	簡志浩	-	-	-	-

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東，無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東，無股權質押予關係人之情事。

## 九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊

111年4月18日

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係		備註
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	名稱	關係	
劉柏園	17,491,305	9.97%	-	-	-	-	翔升投資有限公司	負責人	-
網銀國際股份有限公司	15,101,000	8.60%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：蕭政豪	0	0	-	-	-	-	-	-	-
翔升投資有限公司	13,600,000	7.75%	-	-	-	-	劉柏園	負責人	-
代表人：劉柏園	17,491,305	9.97%	-	-	-	-	-	-	-
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	9,882,000	5.63%	-	-	-	-	-	-	-
訴訟及非訴訟代理人：王俊銘	0	0	-	-	-	-	-	-	-
匯豐(台灣)託管摩根士丹利國際有限公司	3,564,000	2.03%	-	-	-	-	-	-	-
花旗託管波露寧新興市場基金公司專戶	3,367,100	1.92%	-	-	-	-	-	-	-
凱基商業銀行股份有限公司受託保管興天科技有限公司投資專戶	2,800,000	1.60%	-	-	-	-	-	-	-
匯豐託管雅凱迪新興市場小型資本股票基金	2,114,000	1.20%	-	-	-	-	-	-	-
大通託管梵加德集團新興市場基金投資專戶	1,871,916	1.07%	-	-	-	-	-	-	-
劉鐵成	1,664,411	0.95%	-	-	-	-	劉柏園	父子	-

十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例

111年3月31日 單位：仟股；%

轉投資事業 (註)	本公司投資		董事、監察人、經理人 及直接或間接控制事業 之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	46,278	100.00%	-	-	46,278	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	317	100.00%	-	-	317	100.00%
果核數位股份有限公司	16,016	67.48%	-	-	16,016	67.48%
有閑數位科技股份有限公司	29,300	97.67%	-	-	29,300	97.97%
兩隻老虎股份有限公司	627	51.00%	-	-	627	51.00%
樂點股份有限公司	13,500	90.00%	602	4.01%	14,102	94.01%
全球倍術股份有限公司	2,050	100.00%	-	-	2,050	100.00%
創夢市集股份有限公司	3,997	33.03%	-	-	3,997	33.03%
蟻力股份有限公司	1,000	100.00%	-	-	1,000	100.00%
酷瞧新媒體股份有限公司	1,315	93.08%	-	-	1,315	93.08%
瘋糖數位科技股份有限公司	4,590	51.00%	-	-	4,590	51.00%
群募貝果數位科技股份有限公司	374	93.38%	-	-	374	93.38%
今日傳媒股份有限公司	36,948	78.97%	515	1.10%	37,463	80.07%
亞橘投資股份有限公司	18,900	100.00%	-	-	18,900	100.00%
豆趣數位科技股份有限公司	400	100.00%	-	-	400	100.00%
橘子支行動支付股份有限公司	55,786	69.74%	16,982	21.23%	72,768	90.97%
人因設計所股份有限公司	8,991	99.90%	-	-	8,991	99.90%
四方報文化事業股份有限公司	190	38.00%	-	-	190	38.00%
我傳媒科技股份有限公司	3,000	30.00%	-	-	3,000	30.00%

(註)：係公司採用權益法之長期投資。

# 肆、募資情形

## 一、資本及股份

### (一) 股本來源

111年4月18日 單位：新台幣仟元、仟股

年/月	發行價格	核定股本		實收股本		備註	以現金以外之財產 抵充股款者	其他
		股數	金額	股數	金額			
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/05	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23
100/06	10	250,000	2,500,000	156,288	1,562,882	庫藏股減資\$118,400		註24
100/09	10	250,000	2,500,000	156,401	1,564,011	員工認股權轉換\$1,128		註25
100/11	10	250,000	2,500,000	156,751	1,567,515	員工認股權轉換\$3,504		註26
101/04	10	250,000	2,500,000	156,754	1,567,543	員工認股權轉換\$28		註27
101/06	10	250,000	2,500,000	156,812	1,568,125	員工認股權轉換\$582		註28
101/11	10	250,000	2,500,000	156,868	1,568,684	員工認股權轉換\$559		註29
102/05	10	250,000	2,500,000	156,883	1,568,833	員工認股權轉換\$149		註30
102/06	10	250,000	2,500,000	157,097	1,570,975	員工認股權轉換\$2,142		註31
102/09	10	250,000	2,500,000	157,113	1,571,132	員工認股權轉換\$157		註32
102/12	10	250,000	2,500,000	157,311	1,573,117	員工認股權轉換\$1,985		註33
103/04	10	250,000	2,500,000	157,594	1,575,936	員工認股權轉換\$2,819		註34
106/11	10	250,000	2,500,000	168,537	1,685,372	公司債轉換\$109,436		註35
107/02	10	250,000	2,500,000	175,028	1,750,281	公司債轉換\$64,909		註36
107/05	10	250,000	2,500,000	175,427	1,754,270	公司債轉換\$3,989		註37
107/08	10	250,000	2,500,000	175,493	1,754,935	公司債轉換\$665		註38

註1：核准文號：84.06.12八四建四字第八六一九號  
 註2：核准文號：87.04.03八七建三庚字第一四三六二號  
 註3：核准文號：88.10.27經(八八)中字第八八九七二九五七號  
 註4：核准文號：89.04.14(八九)台財證(一)字第二九六三八號  
 註5：核准文號：89.09.11(八九)台財證(一)字第七七一〇號  
 註6：核准文號：90.07.03(九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號  
 註7：核准文號：91.06.17台財證一字第〇九一〇一三二七三八號  
 註8：核准文號：91.09.03台財證一字第〇九一〇一四七二二三號  
 註9：核准文號：92.05.21台財證一字第〇九二〇一二二三七三號  
 註10：核准文號：九十三年十月二十一日經授商字第09301198100號  
 註11：核准文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號  
 註12：核准文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號  
 註13：核准文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號  
 註14：核准文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號  
 註15：核准文號：九十六年十月三十日經授商字第09601266570號  
 註16：核准文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號  
 註17：核准文號：九十八年五月十五日經授商字第09801097160號  
 註18：核准文號：九十八年十一月二十三日經授商字第09801271060號  
 註19：核准文號：九十九年四月十五日經授商字第09901072040號

註20：核准文號：九十九年五月二十八日經授商字第09901109060號  
 註21：核准文號：九十九年十一月二十二日經授商字第09901260820號  
 註22：核准文號：一〇〇〇年四月十六日經授商字第10001070290號  
 註23：核准文號：一〇〇〇年五月十六日經授商字第10001096330號  
 註24：核准文號：一〇〇〇年六月十六日經授商字第10001121560號  
 註25：核准文號：一〇〇〇年九月十九日經授商字第10001218040號  
 註26：核准文號：一〇〇〇年十一月十一日經授商字第10001258190號  
 註27：核准文號：一〇〇一年四月十日經授商字第10101062780號  
 註28：核准文號：一〇〇一年六月十三日經授商字第10101107630號  
 註29：核准文號：一〇〇一年十一月十五日經授商字第10101237660號  
 註30：核准文號：一〇〇二年五月三日經授商字第10201077710號  
 註31：核准文號：一〇〇二年六月五日經授商字第10201104100號  
 註32：核准文號：一〇〇二年九月六日經授商字第10201184280號  
 註33：核准文號：一〇〇二年十二月十八日經授商字第10201255760號  
 註34：核准文號：一〇〇三年四月十六日經授商字第10301065780號  
 註35：核准文號：一〇〇六年十一月二十日經授商字第10601159640號  
 註36：核准文號：一〇〇七年二月九日經授商字第10701015940號  
 註37：核准文號：一〇〇七年五月二十五日經授商字第10701055860號  
 註38：核准文號：一〇〇七年八月二十七日經授商字第10701110500號

111年4月18日；單位：股

股份種類	核定股本			備註
	已發行股份	未發行股份	合計	
記名普通股	175,493,573	74,506,427	250,000,000	上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。

## (二) 股東結構

111年4月18日

股東結構 數量	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數	0	2	175	42,613	180	42,970
持有股數	0	1,210,000	33,461,629	93,616,797	47,205,147	175,493,573
持股比例(%)	0	0.69	19.07	53.35	26.89	100

## (三) 股權分散情形

### 股權分散情形

每股面額十元

111年4月18日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1至999	21,016	720,993	0.41
1,000至5,000	19,270	34,917,470	19.90
5,001至10,000	1,584	12,788,941	7.29
10,001至15,000	385	4,948,832	2.82
15,001至20,000	241	4,466,054	2.54
20,001至30,000	170	4,365,082	2.49
30,001至40,000	71	2,604,369	1.48
40,001至50,000	57	2,647,542	1.51
50,001至100,000	82	5,518,458	3.14
100,001至200,000	39	5,031,193	2.87
200,001至400,000	20	5,362,790	3.06
400,001至600,000	8	3,824,500	2.18
600,001至800,000	6	3,969,280	2.26
800,001至1,000,000	3	2,774,533	1.58
1,000,001以上	18	81,553,536	46.47
合計	42,970	175,493,573	100.00

特別股：無

(四) 主要股東名單

111年4月18日

主要股東名稱	持有股數(股)	持股比例(%)
劉柏園	17,491,305	9.97
網銀國際股份有限公司	15,101,000	8.60
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	13,600,000	7.75
翔升投資有限公司	9,882,000	5.63
德銀託管波露寧新興市場基金公司投資專戶	3,564,000	2.03
匯豐託管雅凱迪新興市場小型資本股票基金	3,367,100	1.92
凱基商業銀行股份有限公司受託保管興天科技有限公司投資專戶	2,800,000	1.60
劉鐵成	2,114,000	1.20
中國信託商銀受遊戲橘子數位科技(股)公司信託專戶	1,871,916	1.07
緯創資通股份有限公司	1,664,411	0.95

(五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘及股利資料

項目	年 度		109 年	110 年	當 年 度 截 至 111 年 3 月 31 日
		最 高	82.30	73.80	73.30
每股市價	最 低	37.10	53.80	59.40	
	平 均	61.93	62.74	66.10	
	分 配 前	28.40	30.82	33.78	
每股淨值	分 配 後	28.40	30.82	33.78	
	加權平均股數	174,474	175,494	175,494	
每股盈餘	每 股 盈 餘	5.00	6.30	2.97	
	現 金 股 利	4.00	5.00	-	
每股股利	無 償 盈 餘 配 股	-	-	-	
	配 股 資 本 公 積 配 股	-	-	-	
	累 積 未 付 股 利	-	-	-	
投資報酬 分析	本 益 比	12.39	9.96	22.26	
	本 利 比	15.48	12.55	-	
	現 金 股 利 殖 利 率	6.46%	7.97%	-	

註：截至年報刊印日止，尚未取得最近一季經會計師查核(核閱)之資料。

## (六) 公司股利政策及執行狀況

### 1、股利政策：

依本公司章程規定，公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥 10%至 15%為員工酬勞及不高於 2%為董事酬勞。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。發放股利之政策如下：

#### (1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則，以不低於當年度盈餘之百分之十發放股利。

#### (2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬訂盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

#### (3) 股利發放方式：

分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

### 2、本次股東會擬議股利分配之情形：

本公司 111 年 3 月 10 日董事會通過每股配發現金股利 5 元。

### 3、股利政策預期是否有重大變動：無。

## (七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：無配股。

## (八) 員工、董事及監察人酬勞

### 1、公司章程所載員工、董事及監察人酬勞之成數或範圍：

- (1) 員工酬勞 10%至 15%。
- (2) 董事酬勞不高於 2%。

### 2、本期估列員工、董事及監察人酬勞金額之估列基礎、以股票分派之員工酬勞之股數計算基礎及實際分派金額若與估列數有差異時之會計處理：

董事酬勞金額較一一〇年度認列費用減少 463,756 元，差異數將列為一一一年損益。

3、董事會通過分派酬勞情形：

本公司 111 年 3 月 10 日董事會通過配發

(1)董事酬勞金額：新台幣 32,600,000 元。

(2)員工酬勞金額：新台幣 163,299,140 元。

4、本公司一一〇年配發一〇九年度員工、董事酬勞之實際分派金額，與董事會、股東會決議金額無差異。

(九)公司買回本公司股份情形：無。

二、公司債辦理情形：無。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權憑證辦理情形：無。

六、限制員工權利新股辦理情形：無。

七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

八、資金運用計劃執行情形：無。



## 伍、營運概況

### 一、業務內容

#### (一) 業務範圍

##### 1、所營業務之主要內容

- (1) 各種電腦軟硬體之買賣業務。
- (2) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務。
- (3) 整廠機械設備輸出。
- (4) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）。
- (5) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務。
- (6) 一般廣告服務業。
- (7) 電視節目製作業。
- (8) 廣播電視節目發行業。
- (9) 廣播電視廣告業。
- (10) 仲介服務業。
- (11) 資料儲存及處理設備製造業。
- (12) 資訊軟體服務業。
- (13) 雜誌業。
- (14) 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

##### 2、所營業務之營業比重

單位：新台幣仟元

年度 產品別	109 年度		110 年度	
	金額	百分比	金額	百分比
遊戲及點數儲值收入	8,552,139	82%	9,385,778	83%
勞務及其他營業收入	1,890,903	18%	1,986,699	17%
合計	10,443,042	100%	11,372,477	100%

資料來源：110 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

##### 3、公司目前之商品（服務）項目

- (1) 遊戲：集團旗下遊戲營運包括《新楓之谷》、《天堂 Remastered》、《絕對武力》、《新龍之谷》等線上遊戲及手機遊戲如《天堂 M》、《召喚圖板》、《魔力寶貝 M》、《月光雕刻師》、《彈射世界》等多款遊戲產品。
- (2) 電商：集團旗下「有閑數位」是首家聚焦以 Anime、Comics、Games and Novels (ACGN) 商品為核心，致力於打造一個娛樂電商平台；透過遊戲化、社群化的方式升級購物樂趣，運用 AI 數據運提升商家夥伴經營成效，讓買賣更便利，購物更有趣。
- (3) 支付：集團旗下「橘子支付 GAMA PAY」串連集團及跨領域合作夥伴力量，從線上數位內容交易延伸至實體生活消費 (Online to

Offline)，服務擴及食衣住行育樂，打造便利、安全且更貼近數位世代消費需求的支付應用服務，以年輕與遊戲族群消費的通路為優先，同時提供通路商家於金流、會員管理、票證的最佳解決方案。「樂點」點數業務不只提供玩家付費的服務，更提供全面性的數位娛樂內容，優質而強大的使用功能，讓全球數位玩家輕鬆透過 GASH 數位娛樂平台，恣意暢遊在無限寬敞的數位娛樂世界中。

- (4) 媒體：集團旗下「猿聲」深耕原生數位的厚實基礎，深入挖掘網路使用者的需求，更藉由集團雄厚的組織實力，快速串動網路資源，成為串聯媒體資源的行銷 A Team，為客戶開展與數位世代消費者間的共鳴，擴大市場聲量，創造綜效！「蟻力」擁有多年客服經驗與完善的客服機制，以靈活的專業組織與佈局，透過社群行銷，達到品牌建立與產品推廣的效益，提供客戶最即時夠力的後勤支援。
- (5) 其他：集團旗下「果核數位」為雲端數據與資安的專家，整合雲端機房、資安服務、行動安全，以多年來累積的技術經驗，提供國內外客戶在資訊安全、系統整合、IDC/NOC/SOC 的量身訂做服務與解決方案。
- (6) 行動平台：beanfun! 是全方位行動化生活的平台，集合了遊戲、娛樂點數、支付、電商、IM 溝通互動，並串接消費折扣金，透過簡單人性化的介面，讓生活更豐富，從聊天群組裡即可揪團，為溝通製造更多樂趣，隨時隨地打開「多功能雷達」，享受簡單豐富的網路生活。

#### 4、計劃開發之新商品（服務）

公司持續與國際遊戲大廠合作，以市場導向與玩家需求出發，搭配多元產品策略，推出優質遊戲內容，引進內容精緻獨特的遊戲大作，以重磅 IP 帶動遊戲營運，並佈建更完整多元的 beanfun! 生態圈平台，持續開發與介接新內容及服務，配合深耕 ACGN 領域電商市場及擴大集團旗下行動支付「橘子支付 Gama Pay」使用情境，深度經營用戶需求，搶占台灣行動生活入口市場。

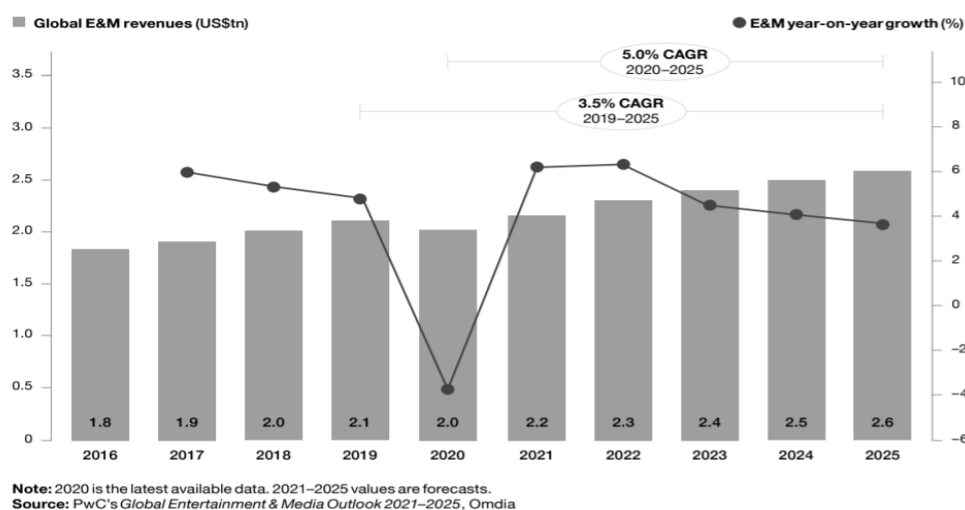
## （二）產業概況

### 1、產業之現況與發展

根據 PricewaterhouseCoopers (PWC) 發行的「全球娛樂暨媒體業展望報告 2021-2025」顯示，2020 年全球娛樂與媒體產業在疫情衝擊下大幅衰退，至今持續影響全球經濟活動及生活型態，惟 2021 年社會已漸漸發展出因應疫情下的共存生活模式，逐漸重回有限度的娛樂行

為，市場回升至 2.2 兆美元（約新台幣 61 兆元）（如下圖所示），展望未來長期趨勢，全球娛樂與媒體產業的成長軌道依然強勁，預估 2025 年時將達約 2.6 兆美元（約新台幣 72 兆元），綜觀全球娛樂暨媒體產業 2020~2025 年營收複合成長率約 5%。2021 年在歷經疫情衝擊後，消費者行為改變，加速了政府、企業的數位化轉型腳步，正促使數位革命提前發生，甚而為可能耗費多年都無法突破的業界生態，開創出產業的轉捩點。數位化將是形塑所有產業的關鍵動能，預期未來娛樂暨媒體產業將朝向遠距、虛擬、串流、個人化的趨勢，變得更以居家為中心，開創更龐大的數位化商機。

### 2016~2025 年全球娛樂與媒體業營收規模



資料來源：PWC（2021）

根據經濟部 2021 年 10 月發行的「110 台灣數位內容產業年鑑」所載，因應數位經濟時代來臨，2018 年臺灣數位內容產業之產值推估結構調整為：數位遊戲、電腦動畫、數位出版與數位學習、體感科技等核心子產業，同時因應經濟部工業局之智慧學習計畫，在數位學習產業部分之產值推估方式有所變更。根據推估，2020 年臺灣數位內容產業總產值較 2019 年成長，為新台幣 2,678 億元，成長率為 4.9%。在子產業占比上，數位學習項目由於包含整體教學環境建置之整合系統軟體，以及硬體設備與基礎設施產值之估計，在所有數位內容產業中占比為最高。另外 2020 年受到 COVID-19 疫情之影響，數位遊戲與數位出版的需求增高，但對代工依賴頗深的電腦動畫產業，以及大多應用於遊樂園的體感科技解決方案，都因為群聚限制禁令呈現負成長。數位內容各子產業產值在 2020 年疫情之下各有消長，但仍應持續觀察後疫情時代結合其他產業進行數位轉型後的影響。

## 2015 年至 2020 年臺灣數位內容產業之產值結構

單位：億元新臺幣

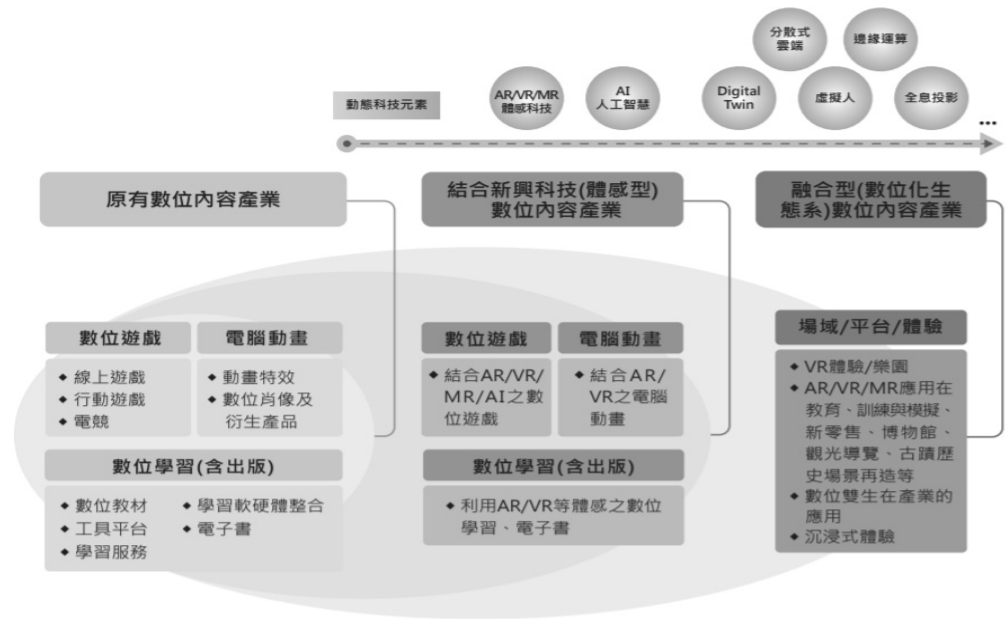
數位內容產業/年度	2015	2016	2017	2018	2019	2020
數位遊戲	532	572	531	587	622	670
電腦動畫	70	75	76	79	87	69
數位學習(2018年起推估方式變更)	903	1,102	1,323	1,269	1,336	1,427
數位出版	383	385	375	386	391	400
體感科技	-	70	84	94	117	112
總產值	1,888	2,204	2,389	2,415	2,553	2,678

資料來源：台灣數位內容產業年鑑（2021）

### 2、產業上、中、下游之關聯性

根據最新 2021 年的台灣數位內容產業年鑑，台灣數位內容產業範疇涉及三個層次的討論，在第一個層次，維持原有的三大核心產業：1、數位遊戲：線上遊戲、行動遊戲、電競。2、電腦動畫：動畫特效、數位肖像及衍生產品。3、數位學習：數位教材、工具平台、學習服務、學習軟硬體整合、電子書。在第二個層次，伴隨新科技元素，為結合新興科技（體感型）的數位內容產業，包括：AR/VR/MR、AI、區塊鏈等科技應用。第三個層次的討論持續回應新興數位科技的發展，隨著科技內涵持續動態演進，呈現的是數位化的生態系，疫情下行為網路 (IoB) 收集和使用防疫抗疫資料來影響人的行為。融合型的數位內容產業以場域/平台/體驗為展示或應用介面，包括：VR 體驗/樂園；AR/VR/MR 應用在教育、訓練與模擬、新零售、博物館、觀光導覽、古蹟歷史場景再造等；疫情加速數位化自我、企業投入數位雙生應用，帶動數位雙生在產業的應用；沉浸式體驗 (immersive experience) 或稱多重體驗 (multiexperience)、全面體驗 (Total experience)、人性體驗平台。一些影響數位內容產業發展的科技元素，例如數位雙生、虛擬人、虛擬網紅、全息投影；甚至是邊緣運算 (edge computing)、分散式雲端 (distributed cloud) 等新興科技趨勢的動態演進 (如下圖所示)。

## 2021 年台灣最新數位內容產業範疇



資料來源：台灣數位內容產業年鑑（2021）；中華經濟研究院。

### 3、產品服務之發展趨勢與競爭情形

- (1) 運營多款重磅遊戲，更兼顧多元市場：橘子集團深耕台港澳遊戲市場超過 25 年，建構營運、行銷、客服、廣告等一條龍式完整且強大的團隊，自 2000 年橘子在台灣推出「天堂」以來，不僅開啟台灣線上遊戲時代，2005 年推出「新楓之谷」，免費模式掀起全民遊戲熱潮。近年推出的遊戲類型更趨豐富，風格多元，遊戲種類包括第一人稱射擊、角色扮演、即時戰略、動作、冒險、模擬、運動、益智、休閒養成等多樣面貌，並且以長線運營理念經營產品，雖然近年台灣遊戲同業增加，公司數款經典遊戲持續長青發揮。重磅 IP 手遊「天堂 M」於 2017 年底推出後，更是創下台灣手遊史上多項紀錄，並與集團旗下子公司推出各項合作活動，提供給玩家更多元的服務。經典端遊「新楓之谷」近年營運屢創佳績，營運團隊朝向品牌年輕化來拓展用戶族群外，2021 年更將品牌高度再提升，轉變為「帶領 PC 遊戲潮流者」，持續堆疊用戶信心指數，創上市以來單月、單季及年度營收歷史新高。未來也將持續發揮雄厚的在地營運實力，整合跨界資源，滿足玩家耳目一新的遊戲體驗。
- (2) 電子商務廣拓商機：橘子集團旗下「有閑數位」為台灣首家聚焦 (ACGN) 族群的娛樂電商平台，透過 beanfun! 的導購並借力橘子集團優勢會員基礎，加上電商和遊戲結合的互動消費模式，拓展電商市場新領域。2020 年「有閑數位」入選經濟部推動零售業者數位轉型振興方案業者，協助商店家及個人開店，提供更多零售業

者數位化轉型優惠方案，減輕疫情期間經營壓力。2021年推出全台首創之線上盲盒銷售模式，以全新的消費體驗帶動出新商機。

- (3) 行動支付擴大布局：為加速台灣行動支付普及，政府積極提出相關方案，目標要將行動支付普及率於2025年提升到九成的水準，近年有大幅成長，2021年已突破七成大關。橘子集團旗下「橘子支付 GAMA PAY」積極拓展各類型消費通路合作，貫徹 O2O 支付應用，2020年，四大超商版圖全面到位，大幅強化 beanfun! 生態圈落地消費能力；2021年亦響應電子支付管理條例的修正，開放跨機構轉帳，積極致力於創新服務，提供會員便捷且多元的消費體驗。
- (4) 精準掌握數位行銷趨勢：橘子集團旗下「猿聲」提供合作夥伴全方位的整合行銷服務，以多年深耕數位媒體的堅實基礎，深入挖掘網路使用者的需求，更藉由集團雄厚的網路資源，共享大數據資料分析，並串聯多元媒體，將客戶行銷成效最大化，成功協助遊戲、娛樂、電商等多款網路產品與服務順利進入台灣市場。

### (三) 技術及研發概況：

最近年度及截至年報刊印日止，投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
110年	390,814 仟元	1、完成 STAR01.1 的規劃與開發。 2、AI 物體影像變形收據學習驗證影像力回饋。 3、櫻桃小丸子手機遊戲(Alpha Plus) 開發。 4、A 款手機遊戲(核心玩法版)開發。 5、B 款手機遊戲(核心玩法版)開發。 6、完成任意點功能，提供消費者更便利的購點服務。 7、完成揪集功能，提供營運方設定特定的集點活動與相關滿足的獎項。
111年 第一季	84,213 仟元	1、STAR02.0 的調整與新功能的設計 2、開發 fun 市集網站，滿足消費者於數位收藏品的需求。

### (四) 長、短期業務發展計畫

#### 1、中長期業務發展計畫

橘子集團持續朝向全生態網絡企業邁進，未來除深耕旗下各事業包括遊戲、支付、電商、媒體及數位商務解決方案等多元布局，營運重點將以 beanfun! 行動生活平台為主軸，透過各事業群互聯整合，全面深入生活運用，翻轉使用經驗，創新集團能量，發揮集團綜效，建

構全生態網路企業，打造美好智慧新生活。

## 2、短期業務發展計劃

- (1) 重磅 IP 帶動遊戲營運：以市場導向與玩家需求出發，搭配多元分眾產品策略，推出優質遊戲內容。
- (2) 深耕 ACGN 領域電商市場：由於療癒經濟正成為催生網購需求的新動力，橘子集團旗下「有閑數位」將持續強化購物結合遊戲互動之消費模式，研發數位化特有差異商模，加速集團生態資源之大數據應用，實現即時化個人商品推薦，並進一步為 beanfun! 添營運動能。
- (3) 佈建行動支付使用情境：橘子集團旗下行動支付「橘子支付 Gama Pay」，將以年輕與遊戲族群消費的通路為優先，積極洽談各界合作夥伴，開發服務範圍及使用情境多元性，持續拓展用戶喜好之關鍵通路，強化 beanfun! 生態圈落地能力，同時打造快速、便利及安全的支付工具。
- (4) 衝刺 beanfun! 市佔擴大行動生活影響力：集團推出行動生活平台 beanfun! App，展現轉型成網路企業，持續累積的能量和會員流量成為奠定 beanfun! 成長的利基，beanfun! 將持續開發與介接新內容及服務，深度經營用戶需求，搶占台灣行動生活入口市場。

## 二、市場及產銷概況

### (一) 市場分析

#### 1、主要商品服務之銷售提供地區及市場佔有率

單位：新台幣仟元

項目	年度	109 年度		110 年度	
		金額	金額	金額	百分比
台灣		8,720,101	84%	9,659,101	85%
亞洲及其他		1,722,941	16%	1,713,376	15%
合計		10,443,042	100%	11,372,477	100%

資料來源：110 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

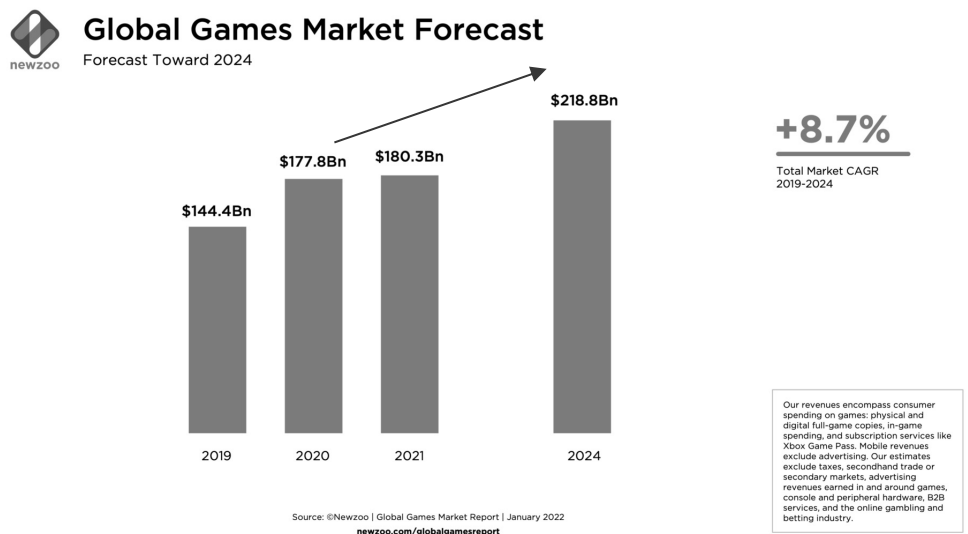
橘子在台灣遊戲產業擔任創新先鋒，從 2000 年開啟線上遊戲時代、2005 年首推免費下載道具收費模式等，每每引領趨勢浪潮，獲得消費者高滿意度，亦連續進榜新世代最嚮往百大企業。橘子集團不僅在遊戲領域發揮堅強實力，並積極啟動轉型，於 2019 年打造台灣第一個本土行動生活入口“beanfun!”，整合遊戲、點數、媒體、行動支付與電商等多元領域，打造台灣首家全生態網絡企業。

#### 2、市場未來之供需狀況與成長性

- (1) 遊戲市場方面：國際市場研究機構 Newzoo 預估 2021 年全球遊戲

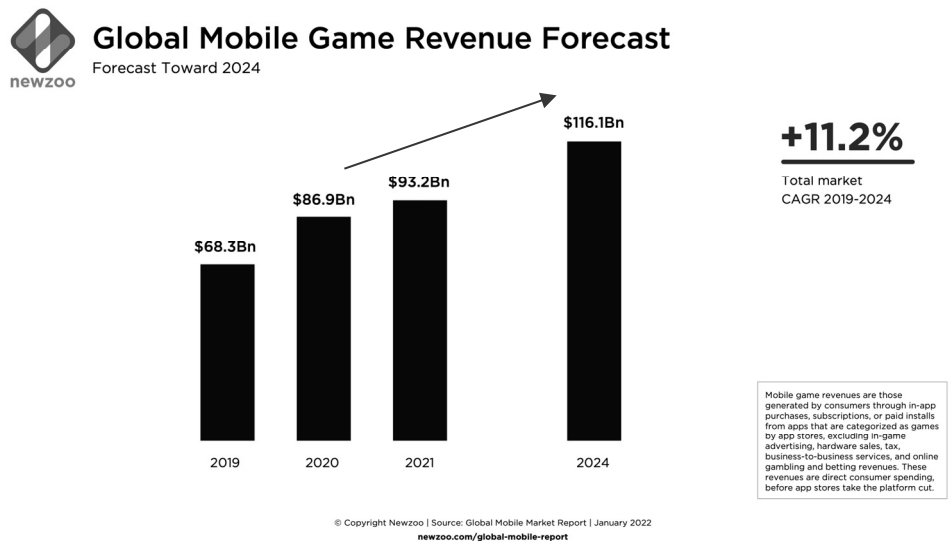
市場規模為 1,803 億美元，其中行動遊戲市場規模達 932 億美元，佔整體遊戲市場超過五成的水準，且仍為增長最快速的部分，將以複合年增長率 11.2% 的速度成長至 2024 年達 1,161 億美元；到 2024 年，遊戲市場收入將增至 2,188 億美元，2019 至 2024 年間的複合年增長率將高達 8.7%。根據 PricewaterhouseCoopers (PWC) 發行的「臺灣娛樂暨媒體業展望報告 2021-2025」顯示，2021 年臺灣整體遊戲市場規模為 25.8 億美元，2025 年更將成長至 30.1 億美元，其中行動遊戲市場也佔整體遊戲市場近六成水準。報告更指出，2020 年臺灣遊戲市場規模可觀，為全球第十大市場，預期未來可望以穩定腳步成長，保持全球優勢地位。

2019~2024 年全球遊戲市場規模



資料來源：Newzoo (2021)

2019~2024 年全球手機遊戲市場規模

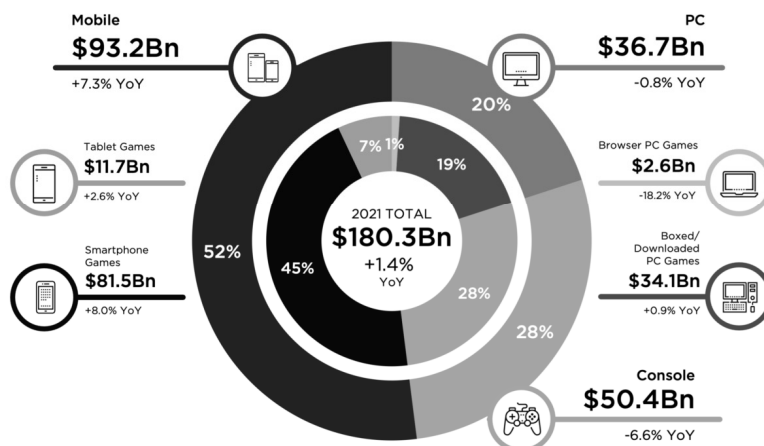


資料來源：Newzoo (2021)



## 2021 年全球遊戲市場依設備分析

### newzoo 2021 Global Games Market Per Device & Segment With Year-on-Year Growth Rates



Source: ©Newzoo | Global Games Market Report | January 2022  
newzoo.com/globalgamesreport

資料來源：Newzoo (2021)

## 2016~2025 年臺灣遊戲市場規模

單位：百萬美元	2016	2017	2018	2019	2020E	2021F	2022F	2023F	2024F	2025F	2020-25 CAGR
社群 / 休閒遊戲	863	955	1,017	1,265	1,440	1,572	1,670	1,753	1,833	1,907	5.8%
App 介面	776	873	940	1,194	1,373	1,509	1,610	1,697	1,781	1,857	6.2%
瀏覽器介面	88	82	77	71	66	63	59	56	53	50	-5.6%
傳統電玩遊戲	790	833	863	893	940	996	1,017	1,041	1,066	1,091	3.0%
家用遊戲機	235	240	245	248	258	265	269	271	272	272	1.0%
- 數位	41	48	55	62	69	74	77	80	82	85	4.2%
- 線上 / 遊戲內微交易	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	10.7%
- 實體遊戲	193	191	188	184	188	189	190	189	187	184	-0.4%
電腦遊戲	555	594	618	645	682	731	748	770	793	819	3.7%
- 數位	19	20	20	21	22	24	24	25	26	26	3.9%
- 線上 / 遊戲內微交易	535	573	597	623	659	707	723	744	767	792	3.7%
- 實體遊戲	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	-44.6%
電玩廣告	10	11	12	13	14	14	14	15	15	16	2.6%
總營收	1,663	1,800	1,892	2,171	2,394	2,582	2,701	2,809	2,914	3,013	4.7%

備註：我們無法取得臺灣市場的電競數據資料

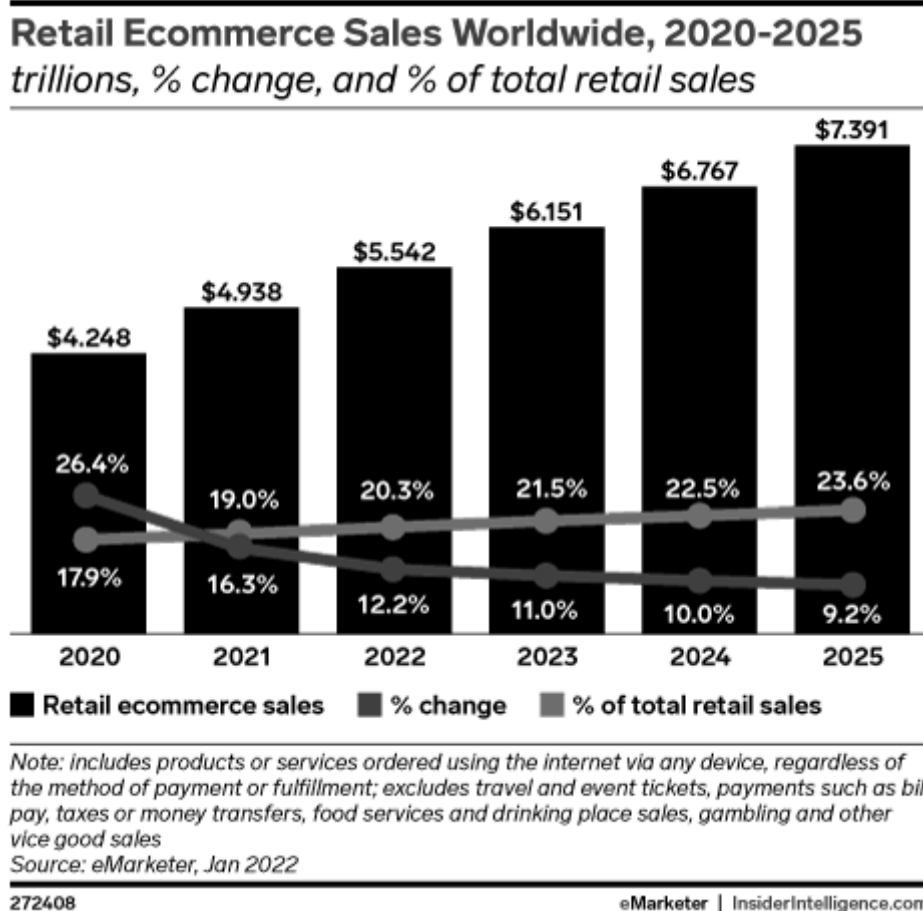
資料來源：PwC 全球娛樂暨媒體展望報告 2021-2025, Omdia

資料來源：PWC (2021)

(2) 電子商務市場方面：根據國際機構 eMarketer 資料，2021 年全球電子商務市場規模增長 16.3% 至 4.9 兆美元，預計 2025 年達 7.4 兆美元。根據經濟部統計處資料，2021 年臺灣電子購物及郵購業營收規模達新台幣 2,854 億元，年增 18%，為近十年增長幅度最

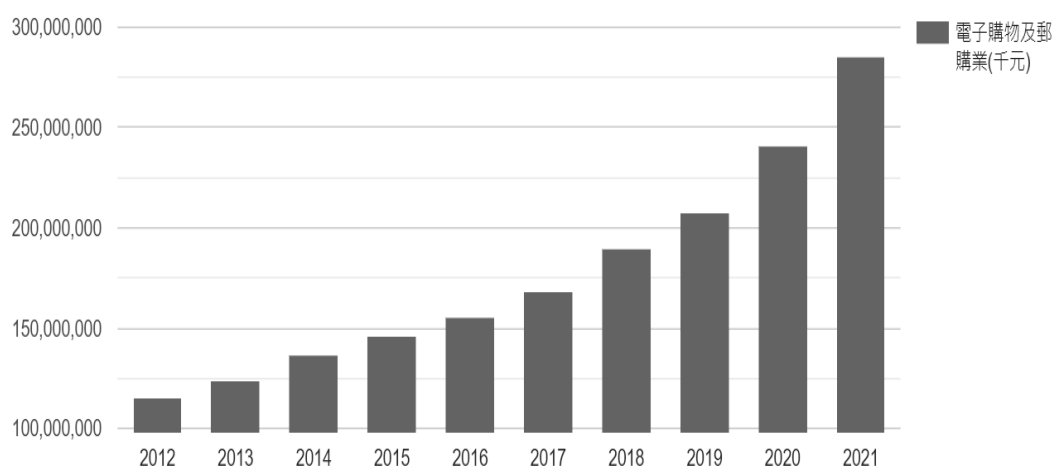
快。

### 2020~2025 年全球電子商務市場規模



資料來源：eMarketer (2021)

### 2012~2021 年臺灣電子購物及郵購業市場規模

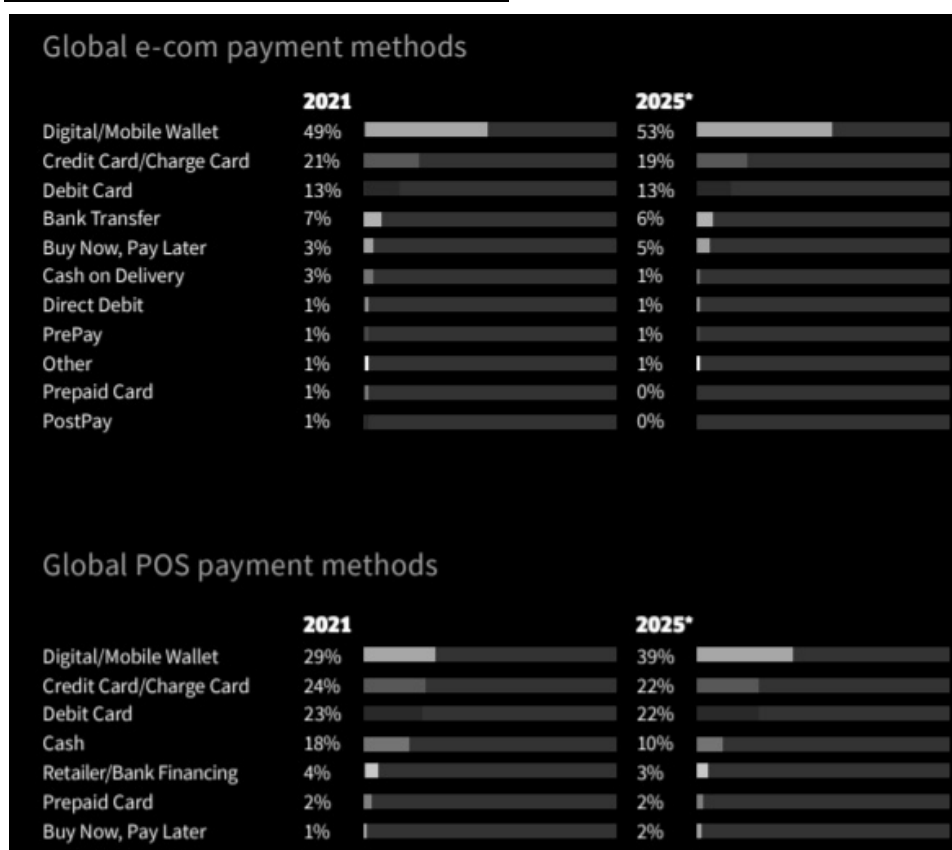


資料來源：經濟部統計處

(3) 行動支付市場方面：國際機構 Worldpay 的報告指出，2021 年全

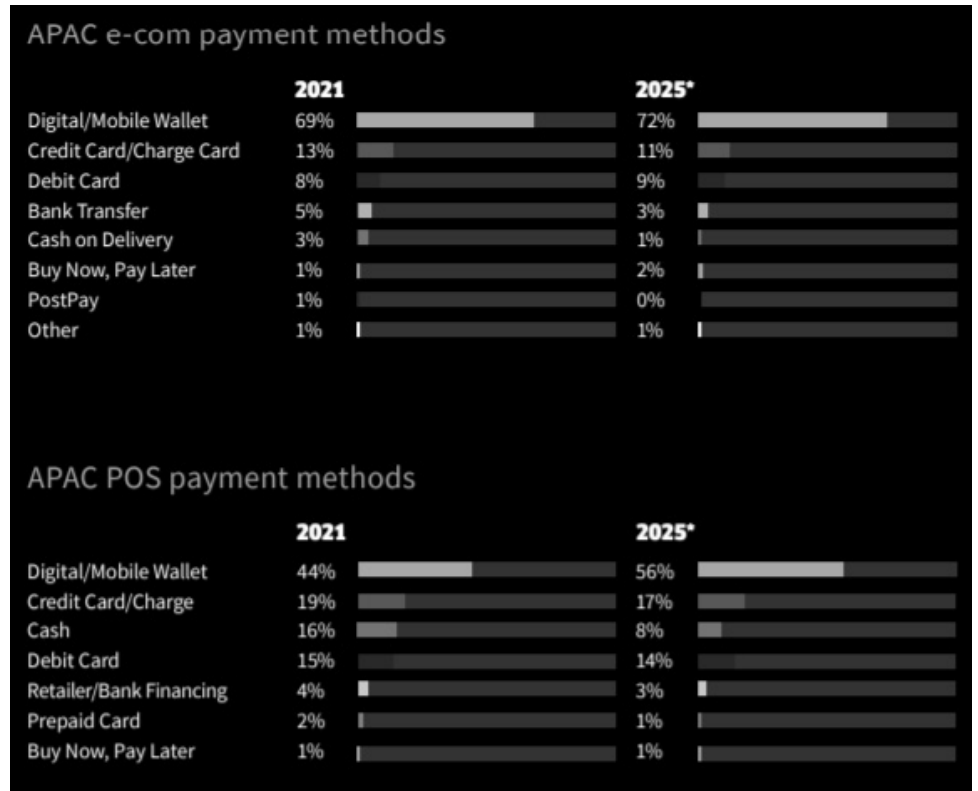
球線上及線下通路中使用行動支付比例分別為 49%及 29%，預計 2025 年將分別擴大至 53%及 39%。2021 年亞太地區線上及線下通路中使用行動支付比例分別為 69%及 44%，預計 2025 年將分別擴大至 72%及 56%，為全球使用行動支付比例最高的地區。根據資策會 MIC 調查，2021 下半年台灣消費者常用交易方式中，2021 年行動支付常用度首次逼近七成（69%），追近第一名的實體卡（74%）與現金（71%），成為四大支付工具中唯一三年內連續成長者，與實體卡的差距從 2019 年 26%縮短至 2021 年 5%，反映出疫情因素加速消費者使用行動支付的習慣養成。另外，發現消費者首選行動支付的偏好度明顯提升，從 2020 年 37%成長至 50%，相反的，首選實體卡的比例從 2020 年 35%降至 2021 年 26%，可觀察到從 2020 年兩者偏好度首度黃金交叉之後，差距幅度急遽增加，短短一年已相差 24%。

### 2021-2025 年全球支付方式比例分析



資料來源：Worldpay (2021)

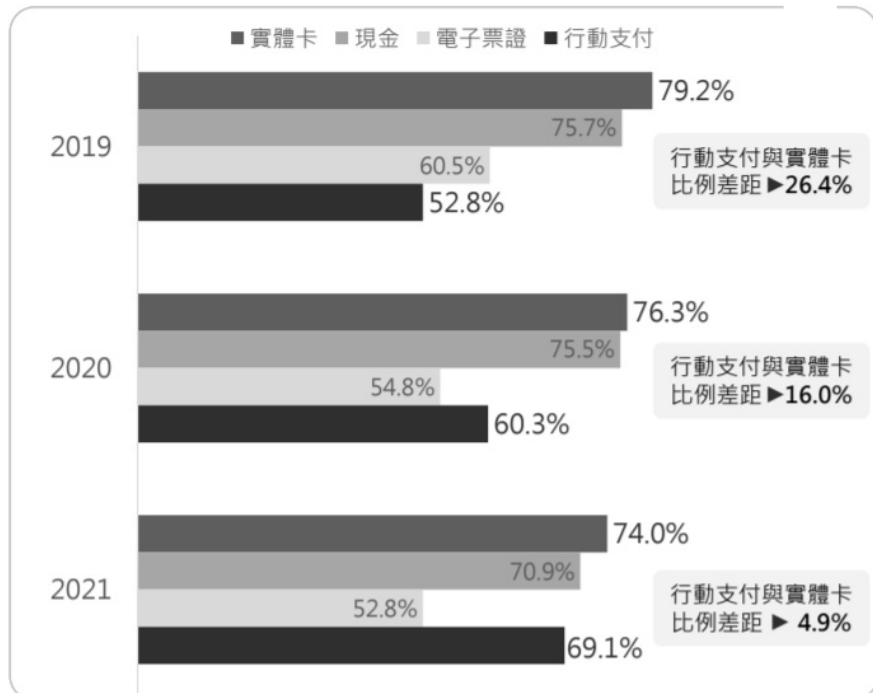
## 2021-2025 年亞太地區支付方式比例分析



資料來源：Worldpay (2021)

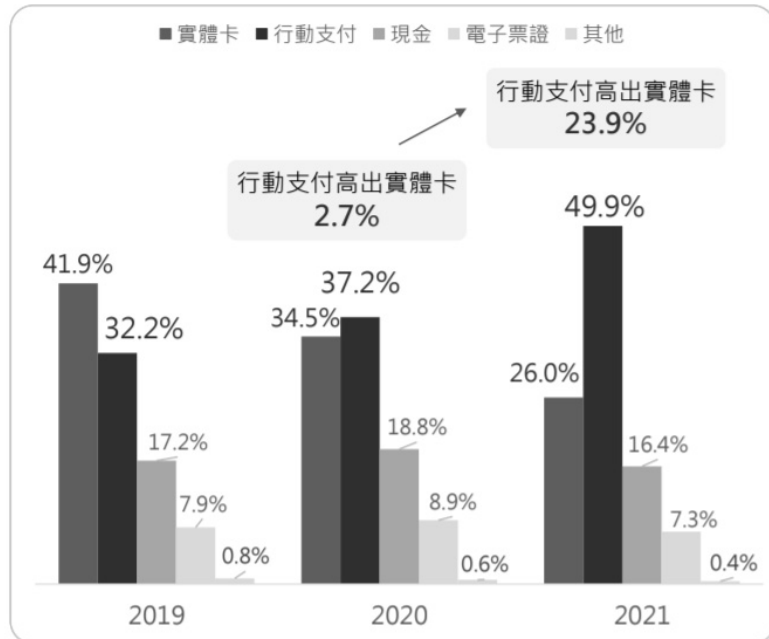
## 2019~2021 年臺灣消費者支付使用調查

消費者較常使用的支付工具 (可複選·無限制)



備註：有效樣本數2019年534份，2020年2,500份，2021年5,000份  
資料來源：MIC，2021年11月

消費者在同時提供以下支付工具的商店消費時，會優先選擇的支付工具 ( 單選 )

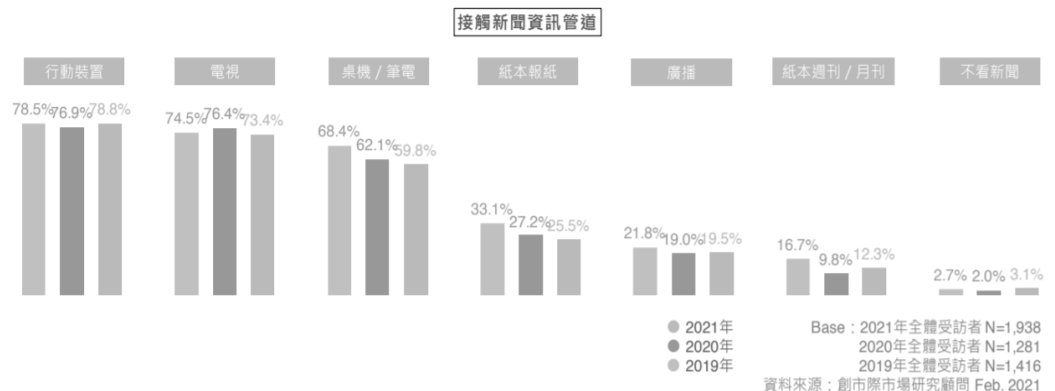


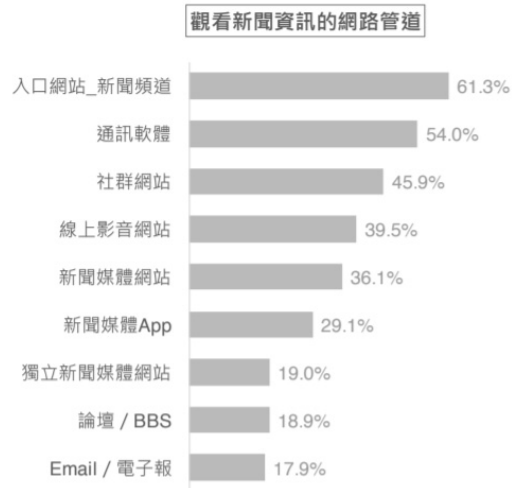
備註：2019年有效樣本數534份，2020年有效樣本數2,500份，2021年有效樣本數5,000份  
資料來源：MIC，2021年11月

資料來源：MIC (2021)

(4) 媒體市場方面：根據創市際市場研究顧問調查資料，「行動裝置」是獲知新聞資訊的主要管道之一，近三年比率都維持在七成以上，獲知新聞資訊的網路管道中，以「入口網站\_新聞頻道」(61.3%)為主，其次是透過「通訊軟體」(54.0%)或「社群網站」(45.9%)獲知新聞資訊。可觀察到在這網路使用率高普及的時代，人們對於網路媒體依賴程度相當高，因此在這開闊的世界中，網路媒體等相關服務必將有著舉足輕重的影響力，也進而吸引多方企業投入其中，希望打造多元豐富的生態網路體系。

台灣接觸新聞資訊管道分析





Base：近一週有通過網路管道看新聞的受訪者 N=1,686  
資料來源：創市際市場研究顧問 Feb. 2021

資料來源：創市際市場研究顧問（2021）

### 3、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

橘子集團深耕遊戲市場 25 年，為業界首創模式的領航者，2000 年即以旗艦遊戲「天堂」，開啟台灣線上遊戲時代；2005 年「楓之谷」以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功擴展玩家範疇；2014 年推出經典長青線上遊戲「天堂」免費伺服器版本，創新註冊會員突破百萬人次；2017 年重磅 IP 手遊「天堂 M」上市，寫下台灣手遊史上多項紀錄，根據國際研調機構 App Annie 資料，「天堂 M」上市至今，已連續四年為台灣年度手遊暢銷排行榜榜首。上述均為橘子創新靈活策略的例證，橘子勇於打破舊有框架，率先呼應市場及用戶需求，做一個勇於突破的先行者，其嶄新創意為主要競爭優勢。

橘子集團更不畏挑戰啟動轉型，大舉拓展支付、電商、媒體及數位商務等事業觸角，積極朝全生態網路企業領導廠商邁進，包括：與各大國際遊戲廠商合作，推出重量級遊戲新作，帶給玩家與眾不同的遊戲新體驗；掌握娛樂電商商機，集團推出旗下有閑數位鎖定 ACGN 族群，透過購物結合遊戲互動之消費模式，拓展電商市場新領域；旗下橘子支付 GAMA PAY 全面滲透食衣住行育樂各消費環節，串聯線上至線下據點，打造便利、安全且更貼近數位世代消費需求的支付應用服務；媒體事業群也在各自領域展現影響力，旗下猿聲以十多年深耕原生數位的豐厚基礎，挖掘網路使用者的需求，快速串動網路資源，為夥伴擴大市場聲量。未來橘子集團將朝向以 AI、大數據、平台為發展核心，並從遊戲用戶出發，將遊戲、支付、電商、媒體四大事業群互相串聯並匯聚於 beanfun! 平台，期待以 beanfun! 為中心發展出可互相借力、

彼此輔助共享資源的生態系面貌。

## (二) 主要產品之重要用途及產製過程

### 1、主要產品之重要用途

本公司主要提供遊戲營運事業服務，並其拓展電商、支付、媒體及行動生活平台等多元領域，打造消費者全方位的智慧新生活。

### 2、主要產品之產製過程：本公司非生產業，故不適用。

## (三) 主要原料之供應狀況：本公司非生產業，故不適用。

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例，並說明其增減變動原因

單位：新臺幣仟元

項目	109 年			110 年			111 年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	P04	1,579,746	24.29	P04	P04	1,637,373	25.17	無	P04	846,300	44.19	無
2	P01	890,238	13.69	P01	P01	1,190,124	18.30	無	P01	275,318	14.37	無
	其他	4,034,697	62.02	其他	其他	3,676,565	56.53		其他	2,709,038	41.44	
	進貨淨額	6,504,681	100.00	進貨淨額	進貨淨額	6,504,062	100.00		進貨淨額	1,915,328	100.00	

2、最近二年度任一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，並說明其增減變動原因

單位：新臺幣仟元

項目	109 年			110 年			111 年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	S23	2,907,748	27.99	無	S23	2,337,612	20.37	無	S23	473,839	14.23	無
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	其他	7,481,369	72.01		其他	9,139,992	79.63		其他	2,856,908	85.77	
	銷貨淨額	10,389,117	100.00		銷貨淨額	11,477,604	100.00		銷貨淨額	3,330,747	100.00	



(五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：新臺幣仟元

生產量值 主要商品(或部門別)		110 年 度			109 年 度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線 上 遊 戲	勞 務	-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新臺幣仟元

銷售量值 主要商品(或部門別)		110 年 度				109 年 度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線 上 遊 戲	勞 務	-	-	-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

### 三、從業員工

年 度		109 年度	110 年度	截至 111 年 3 月 31 日
員 工 人 數	經 理	170	179	176
	研 發	113	125	127
	管 銷	688	780	725
	合 計	971	1084	1028
平均年歲		35.02	35.66	35.79
平均服務年資		5.16	5.43	5.50
學 歷 分 布 比 率	博 士	0.00%	0.18%	0.10%
	碩 士	12.92%	15.50%	16.34%
	大 學	68.51%	69.01%	68.00%
	專 科	13.62%	9.13%	9.24%
	高中職及以下	4.95%	6.18%	6.32%

### 四、環保支出資訊

最近年度及截至年報刊印日止，因污染環境所遭受之損失（包括賠償及環境保護稽查結果違反環保法規事項，應列明處分日期、處分字號、違反法規條文、違反法規內容、處分內容），並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：無。

### 五、勞資關係

#### （一）員工福利措施

- 1、員工團體保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與醫院或健檢機構配合，為員工進行健康檢查。
- 3、餐廳與休閒中心：設有員工餐廳且每日享有一定的免費消費點數及全天候 24 小時免費使用健身房。
- 4、福利活動：凡是橘子員工，均享有員工子女可就讀附設幼兒園並享部分補助、線上遊戲點數員購、免費汽機車停車位、公司週邊商品、無上限自主假、員工給薪旅遊假三天、給薪生日假、女性員工給薪產檢假八天、男性員工給薪五天陪產假及陪產檢假八天、給薪防疫照顧假、給薪防疫疫苗假；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金、居家清潔補助…等。

5、員工協助方案：員工免費心理諮商服務及三等親（含）以內親屬享有特約優惠價心理諮商服務。

## （二）員工進修與訓練

公司提供完善的學習環境及完整的教育訓練架構，包含新進人員訓練、專業訓練、階層別訓練（橋人才），每年舉辦講座與不定期座談會（橋講台、橋內容），並輔以數位學習（橋資源）的方式進行教育訓練，同時補助員工參加外部專業課程。

110年員工訓練課程數共171堂，由公司主辦之開班數合計206班次，總受訓人次數達6,063次，總訓練人時數達10457.7小時，全年度訓練總費用共計1,680,949元。

課程內容	訓練課程數	課程開辦班次數	受訓人次數	受訓人時數	費用
公司開辦-教室課程	52	121	2455	6697.5	階層別 830,236 講座 127,050
公司開辦-線上課程	72	85	3549	3053.3	0
外部機構開辦-外訓課程	47	57	59	706.9	723,663
合計	171	263	6063	10457.7	1,680,949

## （三）退休制度與實施情形

- 1、本公司依據勞動基準法、勞工退休金條例等相關規定訂定「員工退休辦法」，並依循辦理。
- 2、退休金提撥：自民國94年7月1日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，並按行政院核定之月提繳工資分級表，提繳儲存於員工在勞工保險局設立之勞工退休金個人專戶。員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。公司所提撥之員工退休準備金由員工與公司共同組織委員會監督，委員會中員工代表人數不得少於三分之二。
- 3、員工有下列情形者得自請退休：(1)工作十五年以上年滿五十五歲者。(2)工作二十五年以上者。(3)工作十年以上年滿六十歲者。如欲自請退休應於預定退休日前一個月提出「員工退休申請單」，經核決主管核准後經由人力資源單位辦理。適用新制退休金之員工年滿六十歲，工作年資滿十五年以上，得向勞保局請領月退休金；工作年資未滿十五年應請領一次退休金。

(四) 勞資間之協議：無。

(五) 各項員工權益維護措施情形

1、工作環境保護措施：

- (1) 每年舉辦實施消防演練講習，尤其針對新進員工工作相關宣導，擬訂消防防護計畫，進行消防任務編組及使用消防器具的實際演練，並落實防災工作以確保員工安全。不定時配合消防局要求進行消防演練與示範，讓同仁辦公環境消防部分更臻完備。
- (2) 每季更換辦公區域飲水機濾心，且每年進行水質檢測及水塔清洗作業，以維持同仁飲水水質，促進健康。
- (3) 每月進行防蟑、蚊、老鼠等防護作業，每季一次進行辦公室區域完整病媒防治作業，以確保同仁工作環境的整潔。
- (4) 每年定時進行大範圍地毯清潔，以維持環境舒適。
- (5) 每年定期清洗空調系統，且定期更換全熱交換空調系統濾心，以確保同仁工作的空氣品質。
- (6) 多位專責清潔人員每日定時清潔辦公區域與廁所，維持工作環境舒適。

2、人身安全保護措施：

- (1) 每年提供一次全體員工完整全面之全身健康檢查，為同仁的健康把關。
- (2) 聘任專職護理師於公司內部提供照護服務。
- (3) 於普橋島分別設置員工餐廳與健身房，專聘廚師、健身教練，從飲食到運動，全面替員工的健康方案完整規劃與把關。
- (4) 每月提供專業醫師至公司供同仁諮詢相關問題，讓同仁在身體健康有疑義時可詢問。
- (5) 提供勞保、健保、團體保險、公共意外險，出差時加保旅行平安保險，在同仁為公司打拼的同時，提供同仁更多人身與健康上的保障。
- (6) 設置安全與空間管理部，24小時監控工作環境，以提供安全安心的工作環境。保全24小時於門口管控出入，並定時樓層巡邏，檢視監視器監控死角。
- (7) 整棟大樓為本集團獨立辦公空間，並且設置員工門禁系統，並依公司需求設定門禁權限。

(六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失(包括勞工檢查結果違反勞動基準法事項，應列明處分日期、處分字號、違反法規條文、違反法規內容、處分內容)，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：

本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

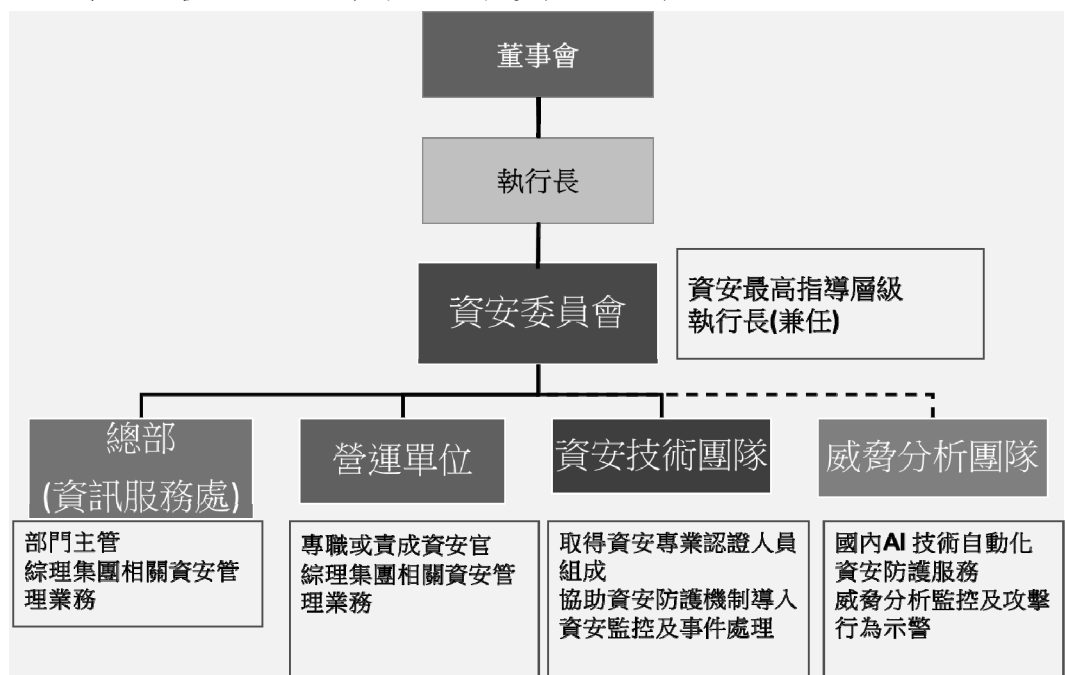
## 六、資通安全管理

### (一) 資通安全風險管理架構

公司資通安全風險管理架構主要的目標是提供(1)營運所面對資通安全風險得到適當管理(2)鼓勵公司管理及運營團隊了解風險暴露的影響(3)實現更好的業務彈性和合規性(4)提供嚴格的決策和規劃流程。公司資通安全風險管理是一個持續的過程，透過管理架構進行資通安全對營運風險分析及影響評估，建立適當防護機制、監控措施及應變作為，從而使公司營運做到以最小化損失和最大化收益。

公司資通風險架構(詳如下圖)基於公司營運目標、策略，遵照政府相關法規要求，制定相對應資安政策，進行資安防護佈署、弱點漏洞補強、異常訊息掌握、緊急事件應變等，落實各項資安管理工作，透過風險管理循環，以確保服務及營運持續。

在風險評估、政策修訂、防護佈署、風險監控、安全補強的風險管理循環架構下，持續掌握新的資安趨勢，因應時空改變不同的資訊服務、營運環境、適法性及各項影響條件，滾動式檢討現行管理與防護作為，使資訊系統運營及網路服務均能做到適當的風險管控。



## (二) 資通安全政策

資訊安全政策管理目標為(1)維持各資訊系統持續運作(2)防止駭客、病毒等入侵及破壞(3)防止人為意圖不當及不法使用(4)防止機敏資訊外洩(5)避免人為疏失意外(5)維護營運環境安全，具體內容包括如下：

### 1、組織及權責分工

為本公司資訊安全政策計畫、資源調度等協調研議、及資訊安全管理事項，於集團總部下設立「資訊安全委員會」定期召開會議，由集團執行長擔任召集人，各部門派員組成，總部資訊服務處綜理相關事宜。

### 2、人員管理及教育訓練

- (1) 營運資訊系統/網路維管應辦理適當安全評估及專業能力。
- (2) 員工應遵守公司所訂定之職務規範及相關資訊安全規定，不得洩漏所保管業務機密或有不當使用的情形。
- (3) 定期進行適當的資訊安全講習，以了解資訊安全重要性及各種可能的安全風險，以提供員工資訊安全意識。

### 3、電腦系統管理

- (1) 訂定電腦系統作業程序及規定，以確保員工正確及安全操作及使用電腦。建置必要的病毒防護、威脅監控機制，制定資訊安全事件處理程序及權責分工，對事件發生均能得到適當處置及做好各項應變工作。
- (2) 電腦所安裝作業系統及使用應用軟體，應遵守相關法令及授權契約規定。應做好資料保護，定期執行重要資料、軟體備份等日常作業安全管理工作。
- (3) 電子資料交應確保交換過程安全性及收發方訊息認證方式，確保資料完整性、可用性及機密性。

### 4、網路管理

- (1) 營運環境應依安全網路架構規劃方式建置，依營運風險評估配置必要安全防護及異常監控機制，以確保網路傳輸資料的安全，保護連網作業，防止未經授權的系統存取。
- (2) 電子郵件信箱應具備一定的安全防護設置(如：SPF、SPAM…)，降低收到惡意、釣魚、廣告等垃圾郵件，保持郵件信箱的信用評等。
- (3) 建立警示系統，讓網路及系統管理人員在特定的網路安全事件發生時，及時獲得警示性的訊號，俾利採取有效的防範措施，減少網路安全事件的發生。

#### 5、系統存取管理

建立安全適當資訊系統特定權限存取控制及一般使用者存取管理，透過定期變更之複雜性密碼，輔以高強度識別技術驗證達到確認使用者身分目的，避免遭到撞庫攻擊或誤用情形。

#### 6、系統發展及維護管理

各應用系統開發及上線維運之安全需求，各業務單位應視其所提供應用服務風險評估之要求而定，制定各項控管、權限、使用範圍等概由業務主管單位提出，並確認後納入系統規劃設計規範中。

#### 7、系統營運環境安全管理

(1) 網路及資訊設備應依其對服務需要，符合電源、消防、門禁、監控安置在適當地點要求，應以減少環境不安全引發之危險及未經授權存取系統的機會。

(2) 建立資產清單與管理，依據設備特性訂定維修服務期限及說明，定期進行設備維護或檢討列入汰換／除清單。

#### 8、備援回復作業計畫

(1) 重要業務在電腦系統發生事故、設施故障或受損害時，仍可持續運作；應研訂週延之維護備援回復作業計畫。

(2) 備援回復作業每年至少測試及演練一次，以確保計畫的有效性，並使相關人員確實瞭解計畫的最新狀態。

(3) 備援回復作業計畫應配合業務、組織及人員的調整變更而定期更新，以發揮計畫投資的效益及確保計畫持續有效。

### (三) 具體管理方案

#### 1、成立資通安全推動組織

成立公司資訊安全委員會為資通安全最高指導組織，由執行長督導，成員包括公司首長級主管，總部設置資訊服務處級管理單位綜理公司各項資安管理任務，並委專業資安技術團隊協助提供所需各項資安服務。

#### 2、訂定資通安全政策及目標

依公司資安政策，制訂相關作業及管理規範，包括資安事件處理、資訊作業委外、個人電腦管理、帳號及信箱管理、資料庫管理、網路系統管理…等，作為執行相關作業或服務遵循依據。

#### 3、訂定資通安全作業程序

依據不同的資訊作業服務性質及風險進行營運資安分級，設定必要防護作為及資訊安全檢測要求並定期進行各項資安管理評量。

#### 4、核心資通系統資安檢測

定期辦理弱點掃描、定期辦理滲透測試，要求系統上線前執行源碼掃描安全檢測，並完成系統弱點修補。

#### 5、教育訓練

提供內部實體及線上資訊安全課程，提升通資管理人員及一般使用者資安認知及意識。

#### 6、資安演練

年度不定期進行全員電子郵件社交工程演練，提高員工對於來源不明郵件惡意連結及病毒附檔的防疫警覺。

#### 7、資通安全之持續精進

定期向資安最高管理階層-資安委員會報告資通安全執行情形，確保運作之適切性及有效性。定期辦理內部及委外廠商之資安稽核，並就發現事項擬訂改善措施，且定期追蹤改善情形。

### (四) 投入資通安全管理之資源

#### 1、資安高層會議

定期每年召開兩次資安委員會議由集團執行長主持，檢討現有安全管理執行情形、評估營運風險及相關因應方案及年度資安專案進度檢討。

#### 2、專業技術資源

各營運團隊均配置通資安專職或責成執行人力一至二員，集團有專業資安服務團隊，定期執行各項資安掃描檢測、防護機制導入及全域異常監控基礎建設，另導入國內知名智慧聯防系統支援協防及鑑識工作。

#### 3、編列適當資安預算

年度除現有資安機制維運費用外，各資訊作業開發及營運系統建置均要求編列必要防護、監控、檢測或國際資安管理認證等資安預算支應所需費用。

### (五) 最近年度及截至年報刊印日止，因重大資通安全事件所遭受之損失、可能影響及因應措施

本公司內部電腦主機除透過網域執行群組安全設定、病毒防護、最高權限帳號管控...等安全措施，利用智慧型資安監控平台平時可偵測違規風險事件，並依據情資，快速回溯清查外部威脅事件對本公司的影響。

民國一一〇年度及截至年報刊印日止，公司並未發生重大的網路攻擊或事件，已經或可能將對公司業務及營運產生重大不利影響，也未曾涉入任何與此有關的法律案件或監管調查。



## 七、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	NCsoft Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	NCsoft Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Eyedentity Games, Inc.	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門

## 陸、財務概況

### 一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見

#### (一) 簡明資產負債表及損益表

##### 1、簡明資產負債表—合併財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					當 年 度 截 至 111 年 3 月 31 日 財務資料(註 1)	
	106 年	107 年	108 年	109 年	110 年 (註 2)		
流動資產	4,134,005	5,300,764	4,559,088	4,382,635	5,432,401	6,390,085	
不動產、廠房及設備	2,794,303	2,896,310	2,857,123	2,845,436	2,797,267	2,810,808	
無形資產	286,219	737,468	842,551	1,411,663	630,744	542,545	
其他資產	1,317,011	888,870	1,001,123	665,161	612,103	587,198	
資產總額	8,531,538	9,823,412	9,259,885	9,304,895	9,472,515	10,330,636	
流動負債	分配前	4,082,592	3,787,431	3,606,079	3,579,602	3,459,294	3,789,032
	分配後	4,082,592	4,861,653	4,150,109	3,579,602	3,459,294	3,789,032
非流動負債	1,313,133	877,251	356,413	213,562	161,168	165,984	
負債總額	分配前	5,395,725	4,664,682	3,962,492	3,793,164	3,620,462	3,955,016
	分配後	5,395,725	5,738,904	4,506,522	3,793,164	3,620,462	3,955,016
歸屬於母公司業主之權益	2,788,644	4,720,979	4,711,091	4,984,648	5,408,439	5,927,828	
股本	1,750,281	1,754,936	1,754,936	1,754,936	1,754,936	1,754,936	
資本公積	1,033,045	1,140,786	1,291,593	1,352,471	1,335,163	1,340,321	
保留盈餘	分配前	(14,270)	2,089,075	1,836,538	2,429,145	2,823,692	3,344,183
	分配後	(14,270)	1,014,853	1,292,508	2,429,145	2,823,692	3,344,183
其他權益	205,814	(199,195)	(171,976)	(551,904)	(505,352)	(511,612)	
庫藏股票	(186,226)	(64,623)	-	-	-	-	
非控制權益	347,169	437,751	586,302	527,083	443,614	447,792	
權益總額	分配前	3,135,813	5,158,730	5,297,393	5,511,731	5,852,053	6,375,620
	分配後	3,135,813	4,084,508	4,753,363	5,511,731	5,852,053	6,375,620

註 1：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

註 2：上開 110 年盈餘分配案業於民國 111 年 3 月 10 日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

2、簡明資產負債表—個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					
	106年	107年	108年	109年	110年 (註2)	
流動資產	1,355,475	2,523,220	1,291,583	1,190,557	1,808,528	
不動產、廠房及設備	2,708,181	2,681,500	2,665,210	2,661,093	2,616,968	
無形資產	165,057	80,700	158,910	808,911	157,569	
其他資產	2,051,471	2,492,669	2,853,705	2,555,683	2,676,890	
資產總額	6,280,184	7,778,089	6,969,408	7,216,244	7,259,955	
流動負債	分配前	2,262,343	2,247,020	1,995,678	2,114,535	1,796,443
	分配後	2,262,343	3,321,242	2,539,708	2,816,509	1,796,443
非流動負債	1,229,197	810,090	262,639	117,061	55,073	
負債總額	分配前	3,491,540	3,057,110	2,258,317	2,231,596	1,851,516
	分配後	3,491,540	4,131,332	2,802,347	2,933,570	1,851,516
股本	1,750,281	1,754,936	1,754,936	1,754,936	1,754,936	
資本公積	1,033,045	1,140,786	1,291,593	1,352,471	1,335,163	
保留盈餘	分配前	(14,270)	2,089,075	1,836,538	2,429,145	2,823,692
	分配後	(14,270)	1,014,853	1,292,508	1,727,171	2,823,692
其他權益	205,814	(199,195)	(171,976)	(551,904)	(505,352)	
庫藏股票	(186,226)	(64,623)	-	-	-	
權益總額	分配前	2,788,644	4,720,979	4,711,091	4,984,648	5,408,439
	分配後	2,788,644	3,646,757	4,167,061	4,273,674	5,408,439

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：上開110年盈餘分配案業於民國111年3月11日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註3：未編製111年度第一季個體財務報告。

### 3、綜合損益表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)					當年度截至 111年3月31日 財務資料(註)
	106年	107年	108年	109年	110年	
營業收入	8,474,988	14,334,948	9,681,345	10,443,042	11,372,477	3,408,550
營業毛利	1,564,887	4,893,919	4,093,158	3,968,738	4,757,085	1,593,152
營業損益	(81,960)	2,042,366	1,260,034	1,137,415	1,734,095	785,943
營業外收入及支出	81,020	115,243	(81,627)	(71,868)	(288,999)	(74,518)
稅前淨利(損)	(940)	2,157,609	1,178,407	1,065,547	1,445,096	711,425
繼續營業單位本期淨利(損)	(36,907)	1,693,985	864,618	782,320	1,009,115	525,582
停業單位損失	-	-	-	-	-	-
本期淨利(損)	(36,907)	1,693,985	864,618	782,320	1,009,115	525,582
本期其他綜合損益(稅後淨額)	37,915	(56,296)	(7,811)	(109,948)	35,268	(2,015)
本期綜合損益總額	1,008	1,637,689	856,807	672,372	1,044,383	523,567
淨利歸屬於母公司業主	26,680	1,759,973	887,895	872,496	1,106,281	521,425
淨利歸屬於非控制權益	(63,587)	(65,988)	(23,277)	(90,176)	(97,166)	4,157
綜合損益總額歸屬於母公司業主	57,668	1,721,137	877,316	759,822	1,145,337	515,165
綜合損益總額歸屬於非控制權益	(56,660)	(83,448)	(20,509)	(87,450)	(100,954)	8,402
每股盈餘	0.17	10.31	5.10	5.00	6.30	2.97

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

4、綜合損益表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)				
	106年	107年	108年	109年	110年
營業收入	2,697,961	12,556,278	7,011,514	7,423,592	8,285,403
營業毛利	1,039,707	3,817,973	2,803,873	2,613,206	3,324,561
營業損益	115,697	2,320,999	1,325,732	1,024,974	1,651,055
營業外收入及支出	(71,011)	(114,744)	(175,877)	15,037	(220,399)
稅前淨利(損)	44,686	2,206,255	1,149,855	1,040,011	1,430,656
繼續營業單位 本期淨利(損)	26,680	1,759,973	887,895	872,496	1,106,281
停業單位損失	-	-	-	-	-
本期淨利(損)	26,680	1,759,973	887,895	872,496	1,106,281
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	30,988	(38,836)	(10,579)	(112,674)	39,056
本期綜合損益總額	57,668	1,721,137	877,316	759,822	1,145,337
每股盈餘	0.17	10.31	5.10	5.00	6.30

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：未編製111年度第一季個體財務報告。

(二)最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
106年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、張淑瓊	修正式無保留意見
107年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、潘慧玲	無保留意見加強調事項及其他事項段
108年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、潘慧玲	無保留意見加其他事項段
109年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、顏裕芳	無保留意見加其他事項段
110年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、顏裕芳	無保留意見加其他事項段

## 二、最近五年度財務分析

### (一) 財務分析-合併財務報告

分析項目(註*)		最近五年度財務分析					當年度截至 111年3月31日
		106年	107年	108年	109年	110年	
財務結構(%)	負債占資產比率	63.24	47.49	42.79	40.77	38.22	38.28
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	159.21	208.40	197.88	201.21	214.97	232.73
償債能力(%)	流動比率	101.26	139.96	126.43	122.43	157.04	168.65
	速動比率	92.04	120.71	108.10	107.10	143.32	156.72
	利息保障倍數	97.89	8,575.84	6,460.14	8,827.55	21,119.58	14,536.38
經營能力	應收款項週轉率(次)	4.33	8.47	9.02	9.84	11.71	14.62
	平均收現日數	84.29	43.09	40.46	37.09	31.16	24.96
	存貨週轉率(次)	16.55	6.04	6.17	4.73	5.34	2.79
	應付款項週轉率(次)	4.90	8.47	9.39	12.35	11.60	11.68
	平均銷貨日數	22.05	60.43	59.15	77.16	68.35	130.82
	不動產、廠房及設備週轉率(次)	3.02	5.03	3.36	3.66	4.03	4.86
	總資產週轉率(次)	1.03	1.56	1.01	1.13	1.21	1.38
獲利能力	資產報酬率(%)	(0.02)	18.68	9.22	8.53	10.81	21.27
	權益報酬率(%)	(1.34)	40.85	16.54	14.48	17.76	34.39
	稅前純益占實收資本額比率(%)	(0.05)	122.95	67.15	60.72	82.34	40.54
	純益率(%)	(0.44)	11.82	8.93	7.49	8.87	15.42
	每股盈餘(元)	0.17	10.31	5.10	5.00	6.30	2.97
現金流量	現金流量比率(%)	(2.26)	81.89	24.30	65.20	73.91	25.95
	現金流量允當比率(%)	14.72	56.82	59.79	114.66	135.85	138.03
	現金再投資比率(%)	(2.06)	35.81	6.39	34.81	29.23	1.66
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	0.65	1.01	1.01	1.01	1.00	1.00

最近二年度各項財務比率變動原因：

1. 流動比率：係因本期現金及約當現金增加所致。
2. 速動比率：係因本期現金及約當現金增加所致。
3. 利息保障倍數：係因本期營業收入增加所致。
4. 資產報酬率：係因本期營業收入增加所致。
5. 權益報酬率：係因營業收入增加所致。
6. 稅前純益占實收資本額比率：係因本期營業收入增加所致。
7. 每股盈餘：係因本期營業收入增加所致。

(二) 財務分析-個體財務報告

年 度 (註1)		最近五年度財務分析				
		106年	107年	108年	109年	110年
分析項目 (註*)						
財務結構 (%)	負債占資產比率	55.60	39.30	32.40	30.92	25.50
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	148.36	206.27	186.62	191.71	208.77
償債能力 (%)	流動比率	59.91	112.29	64.72	56.30	100.67
	速動比率	54.50	102.09	56.05	50.85	94.37
	利息保障倍數	212.78	10,738.71	9,243.98	12,014.43	37,838.22
經營能力	應收款項週轉率 (次)	3.48	13.72	10.49	12.86	11.91
	平均收現日數	104.88	26.60	34.79	28.38	30.64
	存貨週轉率 (次)	0.46	0.10	0.21	0.36	0.24
	應付款項週轉率 (次)	5.13	17.43	11.35	17.03	17.33
	平均銷貨日數	793.47	3650.00	1738.09	1013.38	1520.83
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	0.99	4.65	2.62	2.78	3.13
	總資產週轉率 (次)	0.45	1.79	0.95	1.05	1.14
獲利能力	資產報酬率 (%)	1.00	25.28	12.18	12.40	15.33
	權益報酬率 (%)	1.10	46.87	18.83	18.00	21.29
	稅前純益占實收資本額比率 (%)	2.55	125.72	65.52	59.26	81.52
	純益率 (%)	0.99	14.02	12.66	11.75	13.35
	每股盈餘 (元)	0.17	10.31	5.10	5.00	6.30
現金流量	現金流量比率 (%)	15.59	144.70	40.10	110.19	133.16
	現金流量允當比率 (%)	36.37	62.69	66.36	111.10	112.31
	現金再投資比率 (%)	9.08	39.41	5.21	36.92	19.61
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	1.52	1.01	1.01	1.01	1.00

最近二年度各項財務比率變動原因：

1. 流動比率：係因本期現金及應收帳款增加所致。
2. 速動比率：係因本期現金及應收帳款增加所致。
3. 利息保障倍數：係因本期利息費用減少所致。
4. 存貨週轉率：係因本期存貨減少所致。
5. 平均銷貨日數：係因本期存貨減少所致。
6. 資產報酬率：係因本期營業收入增加所致。
7. 每股盈餘：係因本期營業收入增加所致。
8. 現金再投資比率：係因本期營運資金增減所致。

註\*：計算公式如下：

1.財務結構

- (1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額。
- (2)長期資金占固定資產比率＝（股東權益淨額＋長期負債）／固定資產淨額。

2.償債能力

- (1)流動比率＝流動資產／流動負債。
- (2)速動比率＝（流動資產－存貨－預付費用）／流動負債。
- (3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

3.經營能力

- (1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。
- (2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率。
- (3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額。
- (4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。
- (5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率。
- (6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／平均固定資產淨額。
- (7)總資產週轉率＝銷貨淨額／平均資產總額。

4.獲利能力

- (1)資產報酬率＝〔稅後損益＋利息費用×（1－稅率）〕／平均資產總額。
- (2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額。
- (3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額。
- (4)每股盈餘＝（稅後淨利－特別股股利）／加權平均已發行股數。

5.現金流量

- (1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債。
- (2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出＋存貨增加額＋現金股利)。
- (3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額＋長期投資＋其他資產＋營運資金)。

6.槓桿度：

- (1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益。
- (2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)。



### 三、一一〇年度財務報告之審計委員會審查報告

#### 審計委員會查核報告書

董事會造送本公司一一〇年度營業報告書、財務報表(含個體及合併財務報表)議案，其中財務報表業經資誠聯合會計師事務所林一帆會計師及顏裕芳會計師查核完竣，並出具查核報告。上述營業報告書、財務報表及盈餘分派議案經本審計委員會查核，認為尚無不合，爰依證券交易法及公司法之相關規定報告如上，敬請 鑒核。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

審計委員會召集人：



中 華 民 國 一 一 一 年 三 月 十 日

## 四、一一〇年度財務報告

### 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

#### 關係企業合併財務報表聲明書

本公司民國 110 年度（自 110 年 1 月 1 日至 110 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司，與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司



負責人：劉柏園



中華民國 111 年 3 月 11 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

## 查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司（以下簡稱「遊戲橘子集團」）民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 110 年及 109 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表、合併現金流量表，以及合併財務報表附註（包含重大會計政策彙總），業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告（請參閱其他事項段），上開合併財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子集團民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之合併財務狀況，暨民國 110 年及 109 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併財務績效及合併現金流量。

## 查核意見之基礎

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核合併財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子集團保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

## 關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子集團民國 110 年度合併財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核合併財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

## 線上及手機遊戲收入認列會計估計

### 事項說明

收入認列會計政策請詳合併財務報告附註四(二十七)；收入認列重要會計估計及假設請詳合併財務報告附註五(二)；會計科目之說明請詳合併財務報告附註六(二十五)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

### 因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之遞延收入試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

## 商譽減損之評估

### 事項說明

有關商譽之減損評估會計政策請分別詳合併財務報告附註四(十七)及四(十八)，會計項目之說明請詳合併財務報告附註六(十二)及六(十四)。有關商譽之會計估計及假設之不確定性，請詳合併財務報告附註五(二)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司因併購今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司產生之商譽金額重大，且商譽減損之評估中所採用之評價模式中，預期可回收金額中之現金流量預測係今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司之管理階層對未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層主觀判斷及重大估計，其結果影響重大。因此，本會計師將商譽減損之評估列為查核最為重要事項之一。

#### 因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估所使用之評價模型與其所屬產業、環境及該受評價資產而言係屬合理。
2. 確認評價模型中所採用之未來現金流量與各現金產生單位提供未來年度預算一致。
3. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並確認評價模型中所採用之預計成長率、營業淨利率及折現率等重大假設之合理性，包含下列程序：
  - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
  - (2) 覆核所使用之預計成長率及營業淨利率並與歷史結果比較。
  - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。
4. 比較各該現金產生單位整體可回收金額與帳面金額，以評估帳面金額之合理性。

#### **其他事項 - 採用其他會計師之查核**

如合併財務報告附註四(三)及六(八)所述，列入遊戲橘子集團合併財務報表之部分子公司及採用權益法之投資，其財務報表未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等公司財務報表所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等子公司民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之資產總額分別為新台幣 1,700,468 仟元及新台幣 2,186,919 仟元，各占合併資產總額之 18%及 24%，民國 110 年及 109 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,469,898 仟元及新台幣 2,716,688 仟元，各占合併營業收入淨額之 22%及 26%。該等採用權益法之被投資公司民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之投資餘額分別為新台幣 56,856 仟元及新台幣 106,943 仟元，各占合併資產總額 1%及 1%；

民國 110 年及 109 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之採用權益法認列之綜合損益分別為新台幣(83,433)仟元及新台幣(70,713)仟元，各占合併綜合損益總額之(8%)及(11%)。

## 其他事項 - 個體財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國 110 年及 109 年度個體財務報表，並經本會計師出具無保留意見加其他事項段之查核報告在案，備供參考。

## 管理階層與治理單位對合併財務報表之責任

管理階層之責任係依照證券發行人財務報告編製準則暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製允當表達之合併財務報表，且維持與合併財務報表編製有關之必要內部控制，以確保合併財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製合併財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子集團繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子集團或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子集團之治理單位負有監督財務報導流程之責任。

## 會計師查核合併財務報表之責任

本會計師查核合併財務報表之目的，係對合併財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出合併財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響合併財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：





1. 辨認並評估合併財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子集團內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子集團繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒合併財務報表使用者注意合併財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子集團不再具有繼續經營之能力。
5. 評估合併財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及合併財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對集團中內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對合併財務報表表示意見。本會計師負責集團查核案件之指導、監督及執行，並負責形成集團查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。



資誠

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子集團民國 110 年度合併財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

林一帆

林一帆



會計師

顏裕芳

顏裕芳



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1030048544 號

金管證審字第 1080323093 號

中 華 民 國 1 1 1 年 3 月 1 1 日



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 合併資產負債表  
 民國110年及109年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	110年12月31日			109年12月31日		
			金	額	%	金	額	%
<b>流動資產</b>								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	3,418,896	36	\$	2,397,601	26
1136	按攤銷後成本衡量之金融資產—流	六(七)及八						
	動			88,463	1		102,626	1
1150	應收票據淨額	六(二)		752	-		4,533	-
1170	應收帳款淨額	六(二)		876,123	9		944,691	10
1180	應收帳款—關係人淨額	七		11,341	-		13,345	-
1200	其他應收款	六(三)		260,489	3		258,160	3
1210	其他應收款—關係人	七		2,214	-		2,642	-
1220	本期所得稅資產			21,049	-		9,580	-
130X	存貨	六(四)		122,582	1		125,906	1
1410	預付款項	六(五)		352,026	4		423,105	5
1470	其他流動資產	八		278,466	3		100,446	1
11XX	<b>流動資產合計</b>			<u>5,432,401</u>	<u>57</u>		<u>4,382,635</u>	<u>47</u>
<b>非流動資產</b>								
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量	六(六)						
	之金融資產—非流動			198,626	2		182,953	2
1550	採用權益法之投資	六(八)		121,309	1		205,090	2
1600	不動產、廠房及設備	六(九)及八		2,797,267	30		2,845,436	31
1755	使用權資產	六(十)		95,538	1		66,589	1
1780	無形資產	六(十二)		630,744	7		1,411,663	15
1840	遞延所得稅資產	六(三十一)		139,523	1		165,441	2
1900	其他非流動資產	六(十三)		57,107	1		45,088	-
15XX	<b>非流動資產合計</b>			<u>4,040,114</u>	<u>43</u>		<u>4,922,260</u>	<u>53</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		\$	<u>9,472,515</u>	<u>100</u>	\$	<u>9,304,895</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併資產負債表  
民國110年及109年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	110年12月31日	109年12月31日
			金額 %	金額 %
<b>流動負債</b>				
2100	短期借款	六(十五)	\$ 100,164 1	\$ 226,148 3
2130	合約負債—流動	六(二十五)	385,016 4	281,129 3
2150	應付票據		- -	1,211 -
2170	應付帳款		626,998 7	500,183 5
2180	應付帳款—關係人	七	7,187 -	4,060 -
2200	其他應付款	六(十六)	1,751,731 18	1,999,733 22
2220	其他應付款項—關係人	七	158,584 2	115,776 1
2230	本期所得稅負債		225,187 2	193,041 2
2280	租賃負債—流動		29,663 -	30,142 -
2320	一年或一營業週期內到期長期負債	六(十八)	80,000 1	160,000 2
2399	其他流動負債—其他		94,764 1	68,179 1
21XX	<b>流動負債合計</b>		<u>3,459,294 36</u>	<u>3,579,602 39</u>
<b>非流動負債</b>				
2540	長期借款	六(十八)	- -	80,000 1
2570	遞延所得稅負債	六(三十一)	66,398 1	66,637 1
2580	租賃負債—非流動		66,004 1	36,777 -
2600	其他非流動負債		28,766 -	30,148 -
25XX	<b>非流動負債合計</b>		<u>161,168 2</u>	<u>213,562 2</u>
2XXX	<b>負債總計</b>		<u>3,620,462 38</u>	<u>3,793,164 41</u>
<b>歸屬於母公司業主之權益</b>				
股本				
3110	普通股股本	六(二十一)	1,754,936 18	1,754,936 19
資本公積				
3200	資本公積	六(二十二)	1,335,163 14	1,352,471 14
保留盈餘				
3310	法定盈餘公積	六(二十三)	378,451 4	264,787 3
3320	特別盈餘公積		551,904 6	171,976 2
3350	未分配盈餘		1,893,337 20	1,992,382 21
其他權益				
3400	其他權益	六(二十四)	( 505,352 ) ( 5 )	( 551,904 ) ( 6 )
31XX	<b>歸屬於母公司業主之權益合計</b>		<u>5,408,439 57</u>	<u>4,984,648 53</u>
36XX	<b>非控制權益</b>	四(三)	<u>443,614 5</u>	<u>527,083 6</u>
3XXX	<b>權益總計</b>		<u>5,852,053 62</u>	<u>5,511,731 59</u>
重大或有負債及未認列之合約承諾 九				
重大之期後事項 十一				
3X2X	<b>負債及權益總計</b>		<u>\$ 9,472,515 100</u>	<u>\$ 9,304,895 100</u>

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 及 子 公 司  
合 併 綜 合 損 益 表  
民 國 110 年 及 109 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	110 年 度		109 年 度	
		金 額	%	金 額	%
4000 營業收入	六(二十五)及七	\$ 11,372,477	100	\$ 10,443,042	100
5000 營業成本	六(四)(三十)及七	( 6,615,392)	( 58)	( 6,474,304)	( 62)
5950 營業毛利淨額		4,757,085	42	3,968,738	38
營業費用	六(三十)及七				
6100 推銷費用		( 1,208,886)	( 11)	( 1,199,557)	( 12)
6200 管理費用		( 1,352,756)	( 12)	( 1,250,368)	( 12)
6300 研究發展費用		( 390,814)	( 3)	( 345,651)	( 3)
6450 預期信用減損損失	十二(二)	( 70,534)	( 1)	( 35,747)	-
6000 營業費用合計		( 3,022,990)	( 27)	( 2,831,323)	( 27)
6900 營業利益		1,734,095	15	1,137,415	11
營業外收入及支出					
7100 利息收入	六(二十六)	3,306	-	10,698	-
7010 其他收入	六(二十七)	12,210	-	36,181	-
7020 其他利益及損失	六(二十八)	( 180,021)	( 1)	( 6,433)	-
7050 財務成本	六(二十九)	( 6,875)	-	( 12,209)	-
7060 採用權益法認列之關聯企業及 合資損益之份額	六(八)	( 117,619)	( 1)	( 100,105)	( 1)
7000 營業外收入及支出合計		( 288,999)	( 2)	( 71,868)	( 1)
7900 稅前淨利		1,445,096	13	1,065,547	10
7950 所得稅費用	六(三十一)	( 435,981)	( 4)	( 283,227)	( 3)
8200 本期淨利		\$ 1,009,115	9	\$ 782,320	7

(續 次 頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併綜合損益表  
民國110年及109年1月至12月31日



單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	110 年 度			109 年 度			
		金 額	%		金 額	%		
<b>其他綜合損益(淨額)</b>								
<b>不重分類至損益之項目</b>								
8311	確定福利計畫之再衡量數	六(十九)	\$	5,108	-	(\$	7,940)	-
8316	透過其他綜合損益按公允價值 衡量之權益工具投資未實現評 價損益	六(六)		58,654	-	(	71,408)	( 1)
8320	採用權益法認列之關聯企業及 合資之其他綜合損益之份額— 不重分類至損益之項目	六(二十四)		157	-	(	120)	-
8349	與不重分類之項目相關之所得 稅	六(三十一)	(	1,022)	-		1,588	-
8310	不重分類至損益之項目總額			62,897	-	(	77,880)	( 1)
<b>後續可能重分類至損益之項目</b>								
8361	國外營運機構財務報表換算之 兌換差額		(	32,607)	-	(	42,637)	-
8370	採用權益法認列之關聯企業及 合資之其他綜合損益之份額— 可能重分類至損益之項目	六(二十四)		-	-		662	-
8399	與可能重分類之項目相關之所 得稅	六(三十一)		4,978	-		9,907	-
8360	後續可能重分類至損益之項 目總額		(	27,629)	-	(	32,068)	-
8300	<b>其他綜合損益(淨額)</b>		\$	35,268	-	(\$	109,948)	( 1)
8500	<b>本期綜合損益總額</b>		\$	1,044,383	9	\$	672,372	6
淨利(損)歸屬於：								
8610	母公司業主		\$	1,106,281	10	\$	872,496	8
8620	非控制權益		(	97,166)	( 1)	(	90,176)	( 1)
			\$	1,009,115	9	\$	782,320	7
綜合損益總額歸屬於：								
8710	母公司業主		\$	1,145,337	10	\$	759,822	7
8720	非控制權益		(	100,954)	( 1)	(	87,450)	( 1)
			\$	1,044,383	9	\$	672,372	6
每股盈餘								
		六(三十二)						
9750	基本每股盈餘		\$	6.30		\$	5.00	
9850	稀釋每股盈餘		\$	6.21		\$	4.94	

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子電腦股份有限公司及其子公司  
民國110年12月31日止

單位：新台幣仟元

附註	109 年度		110 年度		110 年 12 月 31 日餘額		110 年 12 月 31 日餘額		110 年 12 月 31 日餘額		110 年 12 月 31 日餘額		
	109 年 1 月 1 日餘額	本期增加	本期減少	本期增加	本期減少	本期增加	本期減少	本期增加	本期減少	本期增加	本期減少	本期增加	
109 年度	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 306,832	\$ 97,786	\$ 175,997	\$ 199,195	\$ 1,461,346	(\$ 73,174)	(\$ 98,802)	\$ -	\$ 4,711,091	\$ 586,302	\$ 5,297,393
109 年 1 月 1 日餘額	-	-	-	-	-	-	872,496	-	-	-	872,496	(90,176)	782,320
本期合併總淨利	-	-	-	-	-	-	(6,352)	(34,794)	(71,528)	-	(112,674)	2,726	(109,948)
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	866,144	(34,794)	(71,528)	-	759,822	(87,450)	672,372
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
108 年度盈餘指撥及分配	-	-	-	-	88,790	-	(88,790)	-	-	-	-	-	-
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	(27,219)	27,219	-	-	-	-	-	-
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	(544,030)	544,030	-	-	-	(544,030)	-	(544,030)
普通股現金股利	-	-	-	(2,496)	(787)	-	787	-	-	-	(3,283)	-	(3,283)
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	(2,495)	(2,326)	-	2,326	-	-	-	(4,821)	46,135	41,314
對子公司所有權權益變動	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	91,449	-	91,449
買回庫藏股	-	-	-	65,863	(65,863)	-	-	-	-	-	65,863	-	65,863
股份基礎給付	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(91,443)	-	(91,443)
庫藏股發放予員工	-	-	65,869	(65,863)	-	-	-	-	-	-	(91,443)	-	(91,443)
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(17,904)	-	(17,904)
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具	-	-	-	-	-	-	-	-	(273,606)	-	-	-	-
109 年 12 月 31 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 92,795	\$ 264,787	\$ 171,976	\$ 1,992,382	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	\$ -	\$ 4,984,648	\$ 527,083	\$ 5,511,731
110 年度	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 92,795	\$ 264,787	\$ 171,976	\$ 1,992,382	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	\$ -	\$ 4,984,648	\$ 527,083	\$ 5,511,731
110 年 1 月 1 日餘額	-	-	-	-	-	-	1,106,281	-	-	-	1,106,281	(97,166)	1,009,115
本期合併總淨利	-	-	-	-	-	-	4,086	(23,841)	58,811	-	39,056	(3,788)	35,268
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	(23,841)	58,811	-	1,145,337	(100,954)	1,044,383
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
109 年度盈餘指撥及分配	-	-	-	-	113,664	-	(113,664)	-	-	-	-	-	-
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	379,928	(379,928)	-	-	-	-	-	-
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	(701,974)	701,974	-	-	-	(701,974)	-	(701,974)
普通股現金股利	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	1,074	(18,382)	-	1,074	-	-	-	1,074	-	1,074
對子公司所有權權益變動	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(20,646)	35,159	14,513
非控制權益增減	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(17,674)	-	(17,674)
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具	-	-	-	-	-	-	(11,582)	-	11,582	-	-	-	-
110 年 12 月 31 日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 372,701	\$ 75,487	\$ 378,451	\$ 551,904	\$ 1,893,337	(\$ 131,809)	(\$ 373,543)	\$ -	\$ 5,408,439	\$ 443,614	\$ 5,852,053

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇倍泓

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 合併現金流量表  
 民國110年及109年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

附註	110年1月1日 至12月31日	109年1月1日 至12月31日
<b>營業活動之現金流量</b>		
本期稅前淨利	\$ 1,445,096	\$ 1,065,547
調整項目		
收益費損項目		
折舊費用	六(三十) 164,360	164,394
攤銷費用	六(十二)(三十) 726,909	839,191
預期信用減損損失	十二(二) 70,534	35,747
利息費用	六(二十九) 6,875	12,209
利息收入	六(二十六) ( 3,306 )	( 10,698 )
股份基礎給付酬勞成本	六(二十) -	65,863
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額	117,619	100,105
處分不動產、廠房及設備損失(利益)	六(二十八) 47	( 236 )
非金融資產減損損失	六(十四)(二十八) 171,635	10,119
股利收入	六(六)(二十七) ( 145 )	( 458 )
與營業活動相關之資產/負債變動數		
與營業活動相關之資產之淨變動		
應收票據	3,781	( 4,022 )
應收帳款	( 155 )	91,813
應收帳款－關係人	2,004	( 6,643 )
其他應收款	171	25,135
其他應收款－關係人	428	( 1,120 )
存貨	3,324	( 9,477 )
預付款項	68,049	121,529
其他流動資產	( 41,596 )	4,383
其他非流動資產	( 16,856 )	( 2,217 )
與營業活動相關之負債之淨變動		
合約負債	104,887	( 53,925 )
應付票據	( 1,211 )	( 26 )
應付帳款	126,815	( 40,556 )
應付帳款－關係人	3,127	3,763
其他應付款	( 74,881 )	69,818
其他應付款－關係人	42,808	17,098
其他流動負債	25,585	17,732
其他非流動負債	( 615 )	156
營運產生之現金流入	2,945,289	2,515,224
收取之利息	3,306	10,698
收取之股利	728	1,078
支付之利息	( 6,875 )	( 12,209 )
支付之所得稅	( 385,669 )	( 180,846 )
營業活動之淨現金流入	2,556,779	2,333,945

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併現金流量表  
民國110年及109年1月1日至12月31日




單位：新台幣仟元

附註	110年1月1日 至12月31日	109年1月1日 至12月31日
<b>投資活動之現金流量</b>		
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融 資產價款	\$ 41,529	\$ 294,116
取得透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融 資產清算匯回股款	-	2,331
按攤銷後成本衡量之金融資產減少(增加)	14,163	( 62,441)
其他金融資產(增加)減少	( 136,424)	77,645
取得採用權益法之投資	( 34,129)	( 96,776)
採用權益法之被投資公司減資匯回股款	-	23,340
取得不動產、廠房及設備	( 87,446)	( 129,301)
處分不動產、廠房及設備價款	309	2,093
取得無形資產	( 289,155)	( 992,805)
存出保證金減少(增加)	4,069	( 986)
投資活動之淨現金流出	( 487,084)	( 882,784)
<b>籌資活動之現金流量</b>		
短期借款減少	( 123,495)	( 518,870)
租賃本金償還	( 31,955)	( 26,632)
償還長期借款	( 160,000)	( 160,000)
存入保證金增加	4,340	2,604
買回庫藏股	-	( 91,449)
員工購買庫藏股	-	91,455
發放現金股利	( 701,974)	( 544,030)
子公司非控制權益增資	13,977	12,009
發放現金股利予非控制權益	( 16,852)	( 13,742)
子公司買回庫藏股	( 822)	-
籌資活動之淨現金流出	( 1,016,781)	( 1,248,655)
匯率影響數	( 31,619)	( 7,638)
本期現金及約當現金增加數	1,021,295	194,868
期初現金及約當現金餘額	2,397,601	2,202,733
期末現金及約當現金餘額	\$ 3,418,896	\$ 2,397,601

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園 

經理人：劉柏園 

會計主管：蘇信泓 

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併財務報表附註  
民國110年度及109年度

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國111年3月10日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國110年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第4號之修正「暫時豁免適用國際財務報導準則第9號之延長」	民國110年1月1日
國際財務報導準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報導準則第7號、國際財務報導準則第4號及國際財務報導準則第16號之第二階段修正「利率指標變革」	民國110年1月1日
國際財務報導準則第16號之修正「2021年6月30日後之新型冠狀病毒肺炎相關租金減讓」	民國110年4月1日(註)

註：金管會允許提前於民國110年1月1日適用。

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國111年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第3號之修正「對觀念架構之索引」	民國111年1月1日
國際會計準則第16號之修正「不動產、廠房及設備：達到預定使用狀態前之價款」	民國111年1月1日



新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際會計準則第37號之修正「虧損性合約-履行合約之成本」 2018-2020週期之年度改善	民國111年1月1日 民國111年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號「保險合約」之修正	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號之修正「初次適用國際財務報導準則第17號及國際財務報導準則第9號—比較資訊」	民國112年1月1日
國際會計準則第1號之修正「負債之流動或非流動分類」	民國112年1月1日
國際會計準則第1號之修正「會計政策之揭露」	民國112年1月1日
國際會計準則第8號之修正「會計估計之定義」	民國112年1月1日
國際會計準則第12號之修正「與單一交易所產生之資產及負債有關之遞延所得稅」	民國112年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製。

(二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產。
- (2) 按公允價值衡量之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
- (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

### (三) 合併基礎

#### 1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指受本集團控制之個體(包括結構型個體)，當本集團暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本集團即控制該個體。子公司自本集團取得控制之日起納入合併財務報告，於喪失控制之日起終止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主財務成本明細及非控制權益，即使因而導致非控制權益發生虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列於權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

#### 2. 列入合併財務報告之子公司：

名稱	名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			110年12月31日	109年12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Holdings Ltd. (GH)	控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd. (GH)	Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	轉投資、控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	98.85	98.85	

名稱	名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			110年12月31日	109年12月31日	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	蜂玩娛樂有限公司	資訊軟體服務	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Achieve Made International Ltd. (AMI)	轉投資、控股公司	43.56	42.71	註1
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	好蹦蹦數位科技股份有限公司	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	樂利數位科技(股)公司	電子資訊供應服務	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	電子資訊供應服務	-	93.43	註2
樂利數位科技(股)公司	Cyber Look Properties Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
樂利數位科技(股)公司	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	電子資訊供應服務	100	6.57	註2
樂利數位科技(股)公司	樂益商貿(股)公司(樂益商貿)	電子資訊供應服務	95.83	95.83	註3
樂利數位科技(股)公司	今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	廣播及電視節目製作	1.10	-	註4
樂益商貿(股)公司(樂益商貿)	今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	廣播及電視節目製作	-	1.32	註4
Cyber Look Properties Ltd.	樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	100	100	
樂眾網絡科技(上海)有限公司	上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橋投資(股)公司(亞橋)	一般投資事業	100	100	

名稱	名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			110年12月31日	109年12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	人因設計所(股)公司(人因設計所)	資訊軟體服務	99.90	99.84	
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司(放電)	雜誌、期刊出版	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	有閑數位科技(股)公司(有閑)	電子資訊供應服務	97.23	96.37	
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司(兩隻老虎)	動畫製作	51	51	
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司(樂點)	資訊軟體及電子資訊供應服務	90	90	
遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司(蟻力)	客服服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司(全球倍術)	IP商品授權	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	群募貝果數位科技(股)公司(群募貝果)	募資平台	93.38	93.38	
遊戲橘子數位科技(股)公司	豆趣數位科技(股)公司(豆趣)	資訊軟體服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	瘋糖數位科技(股)公司(瘋糖)	資訊軟體服務及銷售	-	51	註8
遊戲橘子數位科技(股)公司	酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	網路影音製作服務	93.08	93.08	
遊戲橘子數位科技(股)公司	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	電子支付	69.73	67.86	註5 註6
遊戲橘子數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司(可可)	資訊軟體服務及銷售	-	100	註9
遊戲橘子數位科技(股)公司	今日傳媒(股)公司(今日傳媒)	廣播及電視節目製作	78.97	78.41	註4
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司(果核)	資訊軟體服務	67.48	67.48	
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point Korea Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	電子支付	9.04	16.07	註6

名稱	名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			110年12月31日	109年12月31日	
樂點(股)公司 (樂點)	猿聲串動行銷(股)公 司(猿聲)	資訊軟體服務	79.98	79.98	
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	橘子支行動支付(股) 公司(橘子支)	電子支付	12.19	-	註5 註6
瘋糖數位科技(股) 公司	香港瘋糖數位科技股 份有限公司(香港瘋 糖)	資訊軟體服務及 銷售	-	100	註7
人因設計所(股)公 司	香港人因設計所股份 有限公司(香港人因)	資訊軟體服務	99.90	100	
亞橋投資(股)公司	中國郵報社	報刊出版	100	100	
亞橋投資(股)公司	樂益商貿(股)公司 (樂益商貿)	電子資訊供應服 務	4.17	4.17	註3
果核數位(股)公司	香港果核數位(股)公 司(香港果核)	資訊軟體服務	100	100	
果核數位(股)公司	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd. (Hyperg)	資訊軟體服務	51	51	註10

註 1：本集團對其持股雖未達 50%，惟本集團派任之董事席次已達董事總席次半數以上，故仍納入合併財務報告之編製個體。

註 2：本公司之子公司 Achieve Made International Ltd. 於民國 110 年 12 月將持有 Jollywiz International (HK) Co., Limited 93.43% 之股權全數出售予子公司樂利數位科技(股)公司，仍具控制力，故納入編製合併報表。

註 3：本公司之子公司樂利數位科技(股)公司及亞橋投資(股)公司分別持有樂益商貿(股)公司 95.83%及 4.17%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。

註 4：本公司之子公司樂益商貿(股)公司於民國 110 年 12 月將持有今日傳媒(股)公司 1.10%之股權，全數出售予子公司樂利數位(股)公司，本公司及子公司樂利數位(股)公司分別持有今日傳媒(股)公司 78.97%及 1.10%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。

註 5：Gash Point (Hong Kong) Company Limited 及本公司於民國 110 年 1 月 28 日參與橘子支現金增資，Gash Point (Hong Kong) Company Limited 取得橘子支 16.25%股權。

註 6：本公司於民國 110 年 12 月 27 日參與橘子支現金增資，本公司取得橘子支 10.09%股權，樂點及 Gash Point (Hong Kong) Company Limited 於民國 110 年 12 月 31 日之持股比例分別降為 9.04%及 12.19%。

註 7：香港瘋糖於民國 110 年 6 月辦理清算完竣。

註 8：瘋糖於民國 110 年 12 月辦理解散完竣。

註 9：可可於民國 110 年 7 月辦理清算完竣。

註 10：Hyperg 於民國 109 年 1 月 7 日增資，引入外部股東技術入股，果核持股降為 51%。

列入合併財務報告之部分子公司民國 110 年及 109 年度財務報告係由各該子公司委任之會計師查核。該等子公司民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之資產總額分別為\$1,700,468 及\$2,186,919，各占合併資產總額之 18%及 24%。民國 110 年及 109 年度之營業收入淨額分別為\$2,469,898 及\$2,716,688，各占合併營業收入淨額之 22%及 26%。

3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。
4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。
5. 重大限制：無此情形。
6. 對本集團具重大性之非控制權益之子公司

本集團民國 110 年及 109 年 12 月 31 日非控制權益總額分別為\$443,614 及\$527,083，下列為對本集團具重大性之非控制權益及所屬子公司之資訊：

子公司 名稱	主要 營業 場所	非控制權益				說明
		110年12月31日		109年12月31日		
		金額	持股 百分比	金額	持股 百分比	
AMI及其子公司	台灣及中國	\$ 150,809	56.44%	\$ 231,538	57.29%	註
果核及其子公司	台灣、中國及新加坡	130,087	32.52%	134,837	32.52%	

註：AMI 之註冊國家係英屬開曼群島。

#### 資產負債表

	AMI及其子公司	
	110年12月31日	109年12月31日
流動資產	\$ 350,772	\$ 629,323
非流動資產	51,115	68,011
流動負債	( 120,722)	( 270,192)
淨資產總額	<u>\$ 281,165</u>	<u>\$ 427,142</u>

	果核及其子公司	
	110年12月31日	109年12月31日
流動資產	\$ 323,549	\$ 349,387
非流動資產	257,479	253,147
流動負債	( 186,235)	( 212,876)
非流動負債	( 40,868)	( 23,152)
淨資產總額	<u>\$ 353,925</u>	<u>\$ 366,506</u>

## 綜合損益表

	AMI及其子公司	
	110年度	109年度
收入	\$ 718,311	\$ 812,427
稅前淨損	( 130,972)	( 220,669)
所得稅利益	39	1,198
本期淨損	( 130,933)	( 219,471)
其他綜合損益(稅後淨額)	( 6,801)	16,278
本期綜合損益總額	(\$ 137,734)	(\$ 203,193)
綜合損益總額歸屬於非控制權益	(\$ 81,437)	(\$ 65,520)
支付予非控制權益股利	\$ -	\$ -

	果核及其子公司	
	110年度	109年度
收入	\$ 963,695	\$ 866,962
稅前淨利	30,593	38,142
所得稅費用	( 12,293)	( 13,976)
本期淨利	18,300	24,166
其他綜合損益(稅後淨額)	( 694)	( 2,306)
本期綜合損益總額	\$ 17,606	\$ 21,860
綜合損益總額歸屬於非控制權益	\$ 4,646	\$ 7,883
支付予非控制權益股利	\$ 8,555	\$ 8,554

## 現金流量表

	AMI及其子公司	
	110年度	109年度
營業活動之淨現金流出	(\$ 30,261)	(\$ 46,722)
投資活動之淨現金流入(出)	71,551	( 89,107)
籌資活動之淨現金流(出)入	( 19,145)	13,305
匯率變動對現金及約當現金之影響	( 2,957)	11,135
本期現金及約當現金增加(減少)數	19,188	( 111,389)
期初現金及約當現金餘額	109,685	221,074
期末現金及約當現金餘額	\$ 128,873	\$ 109,685

	果核及其子公司	
	110年度	109年度
營業活動之淨現金流入	\$ 63,262	\$ 79,033
投資活動之淨現金流出	( 23,500)	( 14,962)
籌資活動之淨現金流出	( 52,556)	( 33,341)
匯率變動對現金及約當現金之影響	( 735)	( 1,163)
本期現金及約當現金減少數	( 13,529)	29,567
期初現金及約當現金餘額	134,743	105,176
期末現金及約當現金餘額	\$ 121,214	\$ 134,743

#### (四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

##### 1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。
- (4) 所有其他兌換損益按交易性質在綜合損益表之「其他利益(損失)」列報。

##### 2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
  - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
  - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
  - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

#### (五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

##### 1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。



(2) 主要為交易目的而持有者。

(3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。

(4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

(1) 預期將於正常營業週期中清償者。

(2) 主要為交易目的而持有者。

(3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。

(4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

#### (六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

#### (七) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指原始認列時作一不可撤銷之選擇，將非持有供交易之權益工具投資的公允價值變動列報於其他綜合損益。

2. 本集團對於符合交易慣例之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。

3. 本集團於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，後續按公允價值衡量，屬權益工具之公允價值變動認列於其他綜合損益，於除列時，先前認列於其他綜合損益之累積利益或損失後續不得重分類至損益，轉列至保留盈餘項下。當收取股利之權利確立，與股利有關之經濟效益很有可能流入，及股利金額能可靠衡量時，本集團於損益認列股利收入。

#### (八) 按攤銷後成本衡量之金融資產

本集團持有不符合約當現金之定期存款，因折現之影響不重大，係以投資金額衡量。

#### (九) 應收帳款及票據

1. 依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款及票據。

2. 屬未付息之短期應收帳款及票據，因折現之影響不大，本集團係以原始發票金額衡量。

#### (十) 金融資產減損

本集團於每一資產負債表日，就包含重大財務組成部分之應收款項，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按 12 個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包含重大財務組成部分之應收款項，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

#### (十一) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

#### (十二) 出租人之租賃交易－營業租賃

營業租賃之租賃收益扣除給予承租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

#### (十三) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

#### (十四) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20%以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益(包括任何其他無擔保之應收款)，本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。

5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

#### (十五) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	4年~51年
機器設備	2年~ 8年
運輸設備	5年
辦公設備	1年~ 5年
租賃改良	1年~ 6年
其他設備	2年~ 8年

#### (十六) 承租人之租賃交易－使用權資產/租賃負債

1. 租賃資產於可供本集團使用之日認列為使用權資產及租賃負債。當租賃合約係屬短期租賃或低價值標的資產之租賃時，將租賃給付採直線

法於租賃期間認列為費用。

2. 租賃負債於租賃開始日將尚未支付之租賃給付按本集團增額借款利率折現後之現值認列，租賃給付係固定給付，減除可收取之任何租賃誘因。後續採利息法按攤銷後成本法衡量，於租賃期間提列利息費用。當非屬合約修改造造成租賃期間或租賃給付變動時，將重評估租賃負債，並將再衡量數調整使用權資產。
3. 使用權資產於租賃開始日按成本認列，成本係租賃負債之原始衡量金額。後續採成本模式衡量，於使用權資產之耐用年限屆滿時或租賃期間屆滿時兩者之較早者，提列折舊費用。當租賃負債重評估時，使用權資產將調整租賃負債之任何再衡量數。

#### (十七) 無形資產

##### 1. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所預付及未來可能支付之權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。

##### 2. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷電腦軟體，攤銷年限為 1~5 年。

##### 3. 商標權

商標權按收購日公允價值認列，經評估該商標權將在可預見的未來持續產生淨現金流入，故視為非確定耐用年限，不予以攤銷，並每年定期進行減損測試。

##### 4 客戶關係

客戶關係係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 8~12 年。

##### 5. 其他無形資產

- (1) 著作權係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 15 年。
- (2) 自行開發軟體，係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3 年。
- (3) 其他係向外部取得應用於遊戲之相關授權、經銷業務認列之無形資產及專門技術等，係以取得及發生之成本認列，為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3~10 年。

##### 6. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。企業併購係以收購價格並加計相關收購之直接成本為收購價格，減除取得之可辨認淨資產公平價值之差額，認列為商譽。其中收購價格分攤之衡量期間不得超過收購日起一年。

## (十八) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日評估適用國際會計準則第 36 號「資產減損」之資產是否存有減損跡象，針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 商譽、非確定耐用年限無形資產及尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。
3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

## (十九) 借款

係指向銀行借入之長短期款項。本集團於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

## (二十) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。屬未付息之短期應付帳款及票據，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

## (二十一) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

## (二十二) 員工福利

### 1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

### 2. 退休金

#### (1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

#### (2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現

值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

### 3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本集團係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

### 4. 員工酬勞及董事酬勞

員工酬勞及董事酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。

## (二十三) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益工具之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益工具之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎勵數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

## (二十四) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公

司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能有未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

#### (二十五) 股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

#### (二十六) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

#### (二十七) 收入認列

##### 1. 線上及手機遊戲收入

- (1) 本集團經營線上遊戲及手機遊戲並銷售遊戲週邊商品。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即客戶主導該商品之使用並取得該商品之幾乎所有剩餘效益之能力，且本集團並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品。
- (2) 銷售收入以合約敘明之價格為基礎，或對銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回、數量折扣及折讓之淨額表達。

(3)本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

(4)本集團銷售商品交易於商品移轉控制且具有無條件收取對價之權利時，即認列應收帳款，該等應收帳款通常期間短且不具重大財務組成部分。惟對於部分線上遊戲及手機遊戲銷售，於銷售時即先向客戶收取部分對價，故認列為合約負債。

#### 2. 勞務收入

本集團提供客服、廣告製作、電商平台、雲端及資安之服務收入，並於個別履約義務完成時或隨時間逐步滿足履約義務時認列收入。勞務收入以合約敘明之價格為基礎，當合約對價中包含變動對價，本集團係認列在未來期間高度很有可能不會發生迴轉的最小金額。

#### 3. 點數儲值收入

本集團發售網路遊戲儲值卡，係提供玩家一儲值工具，後續並藉由另一方提供線上遊戲等服務予玩家，於遊戲服務移轉予玩家前，本集團並未控制由另一方所提供之遊戲服務時，則本集團僅係發售點數卡作為玩家購買由另一方所提供之服務的媒介，遊戲服務將由另一方提供，本集團將按所收取款項減除支付另一方金額後之淨額列計收入。

#### 4. 銷貨收入

本集團銷售代理產品及資安設備等。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即當產品被交付予銷售客戶，且本集團並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品時。當產品被運送至指定地點，陳舊過時及滅失之風險已移轉予客戶，且客戶依據銷售合約接受產品，或有客觀證據證明所有接受標準皆已滿足時，商品交付方屬發生。應帳款於商品交付予客戶時認列，因自該時點起本集團對合約價款具無條件權利，僅須時間經過即可自客戶收取對價。

### (二十八)營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

### 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：



## (一)會計政策採用之重要判斷

### 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質判定對客戶承諾之性質究係由其本身提供特定商品或勞務之履約義務(即本集團為主理人),或係為另一方安排提供該等商品或勞務之履約義務(即本集團為代理人)。當本集團於移轉特定商品或勞務予客戶前,控制該商品或勞務,則本集團為主理人,就移轉特定商品或勞務之預期有權取得之對價總額認列收入。若特定商品或勞務移轉予客戶前,本集團並未控制該等商品或勞務,則本集團為代理人,係為另一方提供特定商品或勞務予客戶作安排,就此安排有權取得之任何收費或佣金認列為收入。

本集團依據下列指標判定於特定商品或勞務移轉予客戶前控制該商品或勞務:

1. 對完成提供特定商品或勞務之承諾負有主要責任。
2. 於特定商品或勞務移轉予客戶前或於控制移轉後承擔存貨風險。
3. 對特定商品或勞務具有訂定價格之裁量權。

## (二)重要會計估計及假設

### 1. 收入認列

本集團之收入認列,係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之合約負債,續後在扣點後,按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間,分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間,點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集,由於遊戲收入交易量龐大,且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷,本集團已定期檢視估計之合理性。請參閱附註六、(二十五)之說明。

### 2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷,包含該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。

### 3. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷,包含辨認現金產生單位及分攤資產負債和商譽至相關現金產生單位,及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估,請參閱附註六、(十二)之說明。

### 4. 代理權支付義務條件之可實現性

代理權支付義務條件可實現性評估涉及本集團之主觀判斷,包含未來遊戲扣點估計情形。任何經濟狀況、產業環境的變遷及集團策略所帶來的估計改變均可能影響此支付義務之可實現性。

## 六、重要會計科目之說明

### (一)現金及約當現金

	110年12月31日	109年12月31日
庫存現金	\$ 2,017	\$ 4,049
活期存款及支票存款	2,668,731	1,698,680
約當現金-定期存款	748,148	694,872
	<u>\$ 3,418,896</u>	<u>\$ 2,397,601</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。
2. 本集團現金及約當現金提供質押擔保部分已分類為金融資產(表列「其他流動資產」)，請詳附註八之說明。

### (二)應收票據及帳款

	110年12月31日	109年12月31日
應收票據	\$ 752	\$ 4,533
應收帳款	\$ 928,737	\$ 982,111
減：備抵損失	( 52,614)	( 37,420)
	<u>876,123</u>	<u>944,691</u>
催收款(表列其他非流動資產)	106,343	99,824
減：備抵損失	( 106,343)	( 99,824)
	<u>\$ 876,123</u>	<u>\$ 944,691</u>

1. 應收帳款帳齡分析如下：

	110年12月31日	109年12月31日
未逾期	\$ 811,458	\$ 867,296
30天內	12,989	21,655
31-60天	12,776	13,396
61-90天	14,414	7,000
91-120天	9,084	25,423
121天以上	68,016	47,341
	<u>\$ 928,737</u>	<u>\$ 982,111</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 本集團應收票據於民國110年及109年12月31日皆無逾期之情形。
3. 民國110年12月31日、109年12月31日及109年1月1日，本集團與客戶合約之應收款(含應收票據及催收款)餘額分別為\$1,035,832、\$1,086,468及\$1,214,448。
4. 本集團應收帳款及應收票據並未持有任何的擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。

5. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團應收票據於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為 \$752 及 \$4,533；最能代表本集團應收帳款於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為 \$876,123 及 \$944,691。

6. 相關應收帳款信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(三) 其他應收款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
其他應收款	\$ 262,487	\$ 265,563
減：備抵損失	( 1,998)	( 7,403)
	<u>\$ 260,489</u>	<u>\$ 258,160</u>

1. 其他應收款帳齡分析如下：

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
未逾期	\$ 208,284	\$ 221,516
30天內	12,543	11,491
31-60天	13,171	8,417
61-90天	18,542	7,110
91-120天	206	6,390
121天以上	9,741	10,639
	<u>\$ 262,487</u>	<u>\$ 265,563</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 本集團其他應收帳款並未持有任何的擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。

3. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團其他應收款於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為 \$260,489 及 \$258,160。

4. 相關其他應收款信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(四) 存貨

	<u>110年12月31日</u>		
	<u>成本</u>	<u>備抵存貨跌價 及呆滯損失</u>	<u>帳面金額</u>
商品存貨	<u>\$ 139,774</u>	<u>(\$ 17,192)</u>	<u>\$ 122,582</u>
	<u>109年12月31日</u>		
	<u>成本</u>	<u>備抵存貨跌價 及呆滯損失</u>	<u>帳面金額</u>
商品存貨	<u>\$ 128,333</u>	<u>(\$ 2,427)</u>	<u>\$ 125,906</u>

本集團當期認列為費損之存貨成本：

	110年度	109年度
已出售存貨成本	\$ 569,936	\$ 716,718
存貨跌價損失	14,765	300
	<u>\$ 584,701</u>	<u>\$ 717,018</u>

(五) 預付款項

	110年12月31日	109年12月31日
預付通路成本及貨款	\$ 223,562	\$ 282,162
預付費用	63,724	95,799
留抵稅額	60,676	42,910
其他	4,064	2,234
	<u>\$ 352,026</u>	<u>\$ 423,105</u>

(六) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

項目	110年12月31日	109年12月31日
非流動項目：		
權益工具		
上櫃公司股票	\$ 78,376	\$ 78,376
興櫃公司股票	20,000	20,000
非上市、上櫃、興櫃公司股票	481,542	538,190
	579,918	636,566
評價調整	( 381,292)	( 453,613)
	<u>\$ 198,626</u>	<u>\$ 182,953</u>

1. 本集團選擇將屬策略性投資分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，該等投資於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之公允價值分別 \$198,626 及 \$182,953。
2. 本集團於民國 110 年度因考量公司業務發展及資源投放規劃，出售公允價值為 \$5,545 之雲端生活家股份有限公司 6.9% 之股權及公允價值為 \$35,984 之 Ikala Global Online Corp. 5.76% 之股權，雲端生活家評價調整之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損失為 \$24,455，處分 Ikala Global Online Corp. 之累積處分利益為 \$12,873。
3. 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產認列於損益及綜合損益之明細如下：

	110年度	109年度
認列於其他綜合損益之公允價值變動	\$ 58,654	(\$ 71,408)
累積(損失)利益因除列轉列保留盈餘	(\$ 11,582)	\$ 273,606
認列於損益之股利收入於本期期末仍持有者	\$ 145	\$ 458

4. 本集團未有將透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產提供作為質押擔保之情形。

(七) 按攤銷後成本衡量之金融資產

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
流動項目：		
3個月以上之定期存款	\$ 88,463	\$ 102,626

1. 按攤銷後成本衡量之金融資產認列於損益之明細如下：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
利息收入	\$ 280	\$ 15

2. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團持有按攤銷後成本衡量之金融資產，於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$88,463 及\$102,626。
3. 本集團將按攤銷後成本衡量之金融資產提供作為質押擔保情形，請詳附註八。
4. 相關按攤銷後成本衡量之金融資產信用風險資訊，請詳附註十二、(二)說明。

(八) 採用權益法之投資

	<u>110年</u>	<u>109年</u>
1月1日	\$ 205,090	\$ 235,418
增加採用權益法之投資	34,129	96,776
採用權益法之投資公司減資匯回股款	-	( 23,340)
採用權益法之投資損益份額	( 117,619)	( 100,105)
採用權益法之投資盈餘分派	( 583)	( 620)
資本公積變動	1,074	( 2,496)
保留盈餘變動	-	( 787)
其他權益變動	157	542
匯率影響數	( 939)	( 298)
12月31日	<u>\$ 121,309</u>	<u>\$ 205,090</u>

1. 明細如下：

關聯企業名稱	110年12月31日		109年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
江湖桔子(股)公司(江湖桔子)	49.00	\$ 8,957	49.00	\$ 59,451
捷達威數位科技(股)公司 (捷達威)	37.18	47,899	37.18	47,492
創夢市集(股)公司(創夢市集)	33.03	26,240	33.03	31,595
我傳媒科技(股)公司(我傳媒)	30.00	11,006	30.00	19,425
電獺(股)公司(電獺)	21.48	10,128	21.48	20,956
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚) (註1)	-	-	-	-
台灣電競(股)公司(電競)	29.54	5,383	29.54	14,236
瑪黑家居選物(股)公司(瑪黑) (註2)	7.69	8,667	7.69	8,382
一階廣告製作(股)公司(一階)	30.00	2,538	30.00	3,017
四方報文化事業(股)公司 (四方報)	38.00	491	38.00	536
箸事大桔(上海)國際貿易有限 公司(箸事大桔)(註3)	30.00	-	30.00	-
ACCI Group Limited(ACCI) (註2)(註3)	30.00	-	30.00	-
火狗創意有限公司(火狗創意) (註3)	40.00	-	40.00	-
		<u>\$ 121,309</u>		<u>\$ 205,090</u>

註 1：飛魚截至民國 109 年 12 月 31 日尚未清算完竣，惟股款業已匯回，並已於民國 110 年 6 月清算完竣。

註 2：本集團所占董事席次對該公司具重大影響力，故仍採用權益法評價。

註 3：本集團評估認列其投資價值減損，已全數認列減損損失。

2. 本集團採用權益法之投資江湖桔子及捷威達於民國 110 年及 109 年度認列之投資損益係依各公司所委任其他會計師查核之財務報表評價而得，於民國 110 年及 109 年度所認列關聯企業損益及其他綜合損益之份額分別為(\$83,433)及(\$70,713)，民國 110 年及 109 年 12 月 31 日採用權益法之投資分別為\$56,856 及\$106,943。

3. 民國 110 年及 109 年 12 月 31 日，本集團個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為\$121,309 及\$205,090；其經營結果之份額彙總如下：

	110年度	109年度
本期淨損	(\$ 117,619)	(\$ 100,105)
其他綜合損益(稅後淨額)	157	542
本期綜合損益總額	<u>(\$ 117,462)</u>	<u>(\$ 99,563)</u>

4. 本集團關聯企業無公開市場報價，故無公允價值之適用。

5. 本集團持有捷達威 37.18% 股權，為該公司單一最大股東，因考量捷達威其餘 62.82% 股權部份集中於其他方投資者，少數表決權持有人一起行動之票數已勝過本集團，顯示本集團無實際能力主導攸關活動，故判斷對該公司不具控制，僅具重大影響。

(九) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及 待驗設備	合計
110年1月1日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 517,870	\$ 480,246	\$ 1,226	\$ 101,019	\$ 35,564	\$ 61,201	\$ 9,372	\$ 3,452,580
累計折舊	-	( 133,590)	( 344,172)	( 1,166)	( 64,832)	( 22,877)	( 34,125)	-	( 600,762)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	-	-	-	-	( 6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 384,280</u>	<u>\$ 129,692</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 36,187</u>	<u>\$ 12,687</u>	<u>\$ 27,076</u>	<u>\$ 9,372</u>	<u>\$ 2,845,436</u>
110年									
1月1日	\$ 2,246,082	\$ 384,280	\$ 129,692	\$ 60	\$ 36,187	\$ 12,687	\$ 27,076	\$ 9,372	\$ 2,845,436
增添	-	9,090	39,932	-	16,701	822	6,460	12,335	85,340
處分	-	-	( 14)	-	( 337)	-	( 2)	-	( 353)
移轉	-	11,363	-	-	-	-	1,777	( 13,140)	-
折舊費用	-	( 36,206)	( 65,132)	-	( 13,127)	( 8,265)	( 9,847)	-	( 132,577)
淨兌換差額	-	-	( 101)	-	( 4)	-	2	( 476)	( 579)
12月31日	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 368,527</u>	<u>\$ 104,377</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 39,420</u>	<u>\$ 5,244</u>	<u>\$ 25,466</u>	<u>\$ 8,091</u>	<u>\$ 2,797,267</u>
110年12月31日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 536,582	\$ 429,755	\$ 1,226	\$ 92,428	\$ 36,134	\$ 44,122	\$ 8,091	\$ 3,394,420
累計折舊	-	( 168,055)	( 318,996)	( 1,166)	( 53,008)	( 30,890)	( 18,656)	-	( 590,771)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	-	-	-	-	( 6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 368,527</u>	<u>\$ 104,377</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 39,420</u>	<u>\$ 5,244</u>	<u>\$ 25,466</u>	<u>\$ 8,091</u>	<u>\$ 2,797,267</u>



	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及 待驗設備	合計
109年1月1日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 510,633	\$ 480,749	\$ 1,202	\$ 94,032	\$ 37,388	\$ 44,217	\$ 166	\$ 3,414,469
累計折舊	-	( 101,627)	( 343,815)	( 1,142)	( 57,606)	( 21,170)	( 25,604)	-	( 550,964)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	-	-	-	-	( 6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 409,006</u>	<u>\$ 130,552</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 36,426</u>	<u>\$ 16,218</u>	<u>\$ 18,613</u>	<u>\$ 166</u>	<u>\$ 2,857,123</u>
109年									
1月1日	\$ 2,246,082	\$ 409,006	\$ 130,552	\$ 60	\$ 36,426	\$ 16,218	\$ 18,613	\$ 166	\$ 2,857,123
增添	-	8,938	68,420	1,900	14,897	2,529	1,249	30,200	128,133
處分	-	-	( 1)	( 1,821)	( 35)	-	-	-	( 1,857)
移轉	-	166	-	-	1,053	1,523	18,252	( 20,994)	-
折舊費用	-	( 33,830)	( 69,139)	( 79)	( 16,141)	( 7,572)	( 11,038)	-	( 137,799)
淨兌換差額	-	-	( 140)	-	( 13)	( 11)	-	-	( 164)
12月31日	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 384,280</u>	<u>\$ 129,692</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 36,187</u>	<u>\$ 12,687</u>	<u>\$ 27,076</u>	<u>\$ 9,372</u>	<u>\$ 2,845,436</u>
109年12月31日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 517,870	\$ 480,246	\$ 1,226	\$ 101,019	\$ 35,564	\$ 61,201	\$ 9,372	\$ 3,452,580
累計折舊	-	( 133,590)	( 344,172)	( 1,166)	( 64,832)	( 22,877)	( 34,125)	-	( 600,762)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	-	-	-	-	( 6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 384,280</u>	<u>\$ 129,692</u>	<u>\$ 60</u>	<u>\$ 36,187</u>	<u>\$ 12,687</u>	<u>\$ 27,076</u>	<u>\$ 9,372</u>	<u>\$ 2,845,436</u>

1. 本集團所持有之不動產、廠房及設備主要供自用。

2. 本集團未有不動產、廠房及設備借款成本資本化之情形。

3. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(十)租賃交易－承租人

1. 本集團租賃之標的資產包括建物、停車場、機器設備及公務車，租賃合約之期間通常介於 1 到 5 年。租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及條件，除租賃之資產不得用作借貸擔保外，未有加諸其他之限制。
2. 本集團承租之建物及多功能事務機等之租賃期間未超過 12 個月，民國 110 年及 109 年度本集團對於短期租賃承諾之租賃給付為 \$11,153 及 \$22,417。
3. 使用權資產之帳面價值與認列之折舊費用資訊如下：

	帳面金額	
	110年12月31日	109年12月31日
房屋	\$ 71,379	\$ 55,219
土地改良物	1,609	3,063
運輸設備(公務車)	1,494	547
機器設備	21,056	7,760
	<u>\$ 95,538</u>	<u>\$ 66,589</u>

	折舊費用	
	110年度	109年度
房屋	\$ 24,520	\$ 20,815
土地改良物	1,453	1,131
運輸設備(公務車)	1,542	1,068
機器設備	4,268	3,581
	<u>\$ 31,783</u>	<u>\$ 26,595</u>

4. 本集團於民國 110 年及 109 年度使用權資產之增添分別為 \$67,953 及 \$34,807。
5. 與租賃合約有關之損益項目資訊如下：

影響當期損益之項目	110年度	109年度
租賃負債之利息費用	<u>\$ 821</u>	<u>\$ 482</u>
屬短期租賃合約之費用	<u>\$ 11,153</u>	<u>\$ 22,417</u>

6. 本集團於民國 110 年及 109 年度租賃現金流出總額分別為 \$43,929 及 \$49,531。

(十一)租賃交易－出租人

1. 本集團出租之標的資產主係建物，租賃合約之期間通常為 1~3 年，租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及條件。為保全出租資產之使用情況，通常會要求承租人不得將租賃資產用作借貸擔保。
2. 本集團於民國 110 年及 109 年度基於營業租賃合約認列之利益如下：

	110年度	109年度
租金收入	<u>\$ 1,444</u>	<u>\$ 1,483</u>

3. 本集團以營業租賃出租之租賃給付之到期日分析如下：

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
110年	\$ 305	\$ 305
111年	304	-
	<u>\$ 609</u>	<u>\$ 305</u>

(十二) 無形資產

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商標權	客戶關係	商譽	合計
110年1月1日							
成本	\$ 1,695,225	\$ 97,266	\$ 141,985	\$ 10,090	\$ 197,852	\$ 382,804	\$ 2,525,222
累計攤銷	( 866,238)	( 57,164)	( 32,382)	-	( 55,924)	-	( 1,011,708)
累計減損	( 27,440)	-	-	-	-	( 74,411)	( 101,851)
	<u>\$ 801,547</u>	<u>\$ 40,102</u>	<u>\$ 109,603</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 141,928</u>	<u>\$ 308,393</u>	<u>\$ 1,411,663</u>
110年							
期初餘額	\$ 801,547	\$ 40,102	\$ 109,603	\$ 10,090	\$ 141,928	\$ 308,393	\$ 1,411,663
增添	202,491	55,126	33,145	-	-	-	290,762
攤銷費用	( 648,526)	( 45,934)	( 13,828)	-	( 18,621)	-	( 726,909)
本期處分	-	-	( 768)	-	-	-	( 768)
重分類(註1)	3,030	-	768	-	-	-	3,798
減損損失(註2)	( 69,219)	-	( 29,749)	-	-	( 72,667)	( 171,635)
淨兌換差額	( 913)	( 201)	( 880)	-	( 150)	( 975)	( 3,119)
估計變動影響數	( 173,048)	-	-	-	-	-	( 173,048)
	<u>\$ 115,362</u>	<u>\$ 49,093</u>	<u>\$ 98,291</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 123,157</u>	<u>\$ 234,751</u>	<u>\$ 630,744</u>
110年12月31日							
成本	\$ 1,617,093	\$ 89,531	\$ 165,930	\$ 10,090	\$ 195,700	\$ 381,572	\$ 2,459,916
累計攤銷	( 1,425,861)	( 40,438)	( 38,264)	-	( 72,543)	-	( 1,577,106)
累計減損	( 75,870)	-	( 29,375)	-	-	( 146,821)	( 252,066)
	<u>\$ 115,362</u>	<u>\$ 49,093</u>	<u>\$ 98,291</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 123,157</u>	<u>\$ 234,751</u>	<u>\$ 630,744</u>

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商標權	客戶關係	商譽	合計
109年1月1日							
成本	\$ 578,658	\$ 98,238	\$ 105,289	\$ 10,090	\$ 197,852	\$ 385,114	\$ 1,375,241
累計攤銷	( 306,572)	( 51,314)	( 46,234)	-	( 36,720)	-	( 440,840)
累計減損	( 17,321)	-	-	-	-	( 74,529)	( 91,850)
	<u>\$ 254,765</u>	<u>\$ 46,924</u>	<u>\$ 59,055</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 161,132</u>	<u>\$ 310,585</u>	<u>\$ 842,551</u>
109年							
期初餘額	\$ 254,765	\$ 46,924	\$ 59,055	\$ 10,090	\$ 161,132	\$ 310,585	\$ 842,551
增添	1,317,892	41,452	71,939	-	-	-	1,431,283
攤銷費用	( 757,623)	( 47,910)	( 14,857)	-	( 18,801)	-	( 839,191)
本期處分	-	-	( 4,162)	-	-	-	( 4,162)
重分類(註4)	-	-	( 682)	-	-	-	( 682)
減損損失	( 10,119)	-	-	-	-	-	( 10,119)
淨兌換差額	( 3,368)	( 364)	( 1,690)	-	( 403)	( 2,192)	( 8,017)
期末餘額	<u>\$ 801,547</u>	<u>\$ 40,102</u>	<u>\$ 109,603</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 141,928</u>	<u>\$ 308,393</u>	<u>\$ 1,411,663</u>
109年12月31日							
成本	\$ 1,695,225	\$ 97,266	\$ 141,985	\$ 10,090	\$ 197,852	\$ 382,804	\$ 2,525,222
累計攤銷	( 866,238)	( 57,164)	( 32,382)	-	( 55,924)	-	( 1,011,708)
累計減損	( 27,440)	-	-	-	-	( 74,411)	( 101,851)
	<u>\$ 801,547</u>	<u>\$ 40,102</u>	<u>\$ 109,603</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 141,928</u>	<u>\$ 308,393</u>	<u>\$ 1,411,663</u>

註 1：係其他預付款重分類至代理權及代理權重分類至其他預收款。

註 2：減損損失請詳六(十四)說明。

註 3：估計變動影響數請詳六(十六)說明。

註 4：係重分類至其他非流動資產。

1. 無形資產攤銷明細如下：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
營業成本	\$ 677,384	\$ 789,367
推銷費用	17,200	18,471
管理費用	16,926	26,372
研究發展費用	15,399	4,981
	<u>\$ 726,909</u>	<u>\$ 839,191</u>

2. 本集團併購今日傳媒取得之已註冊商標權，為非確定耐用年限商標權，不予以攤銷且每年定期進行減損測試。

3. 商譽及非確定耐用年限商標權分攤至本集團現金產生單位：

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
商譽：		
今日傳媒	\$ 197,055	\$ 197,055
果核	141,149	141,149
AMI	17,050	17,543
GIH	24,735	25,450
其他	1,583	1,607
	<u>381,572</u>	<u>382,804</u>
減：累計減損	( <u>146,821</u> )	( <u>74,411</u> )
	<u>\$ 234,751</u>	<u>\$ 308,393</u>
商標權：		
今日傳媒	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 10,090</u>

企業併購係以收購價格並加計相關收購之直接成本為收購價格，減除取得之可辨認淨資產公平價值之差額，認列為商譽。其中收購價格之分攤期間不得超過收購日後一年。

4. 本集團因併購公司產生商譽主要係預期被併購公司之營業收入成長及潛在客戶關係帶來之效益。依國際會計準則第三十六號規定，企業合併取得之商譽，至少每年及存有減損跡象時應進行減損測試。針對商譽於民國110年及109年12月31日執行減損測試說明如下：

(1) 商譽之減損測試係將商譽分攤至預期因合併綜效而受益之現金產生單位，各公司本身為可產生獨立現金流量之現金產生單位，故商譽之減損係透過計算各公司之可回收金額與淨資產帳面價值差異評估是否需提列減損。

(2) 本集團於民國110年及109年12月31日對於今日傳媒、果核及AMI之商譽，係依使用價值作為可回收金額，民國110年12月31日因今日傳媒及AMI之可回收金額低於帳面金額，故發生減損。用於計算使用價值外部評價專家之主要假設如下：

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
成長率	2.5%~5.5%	3.2%~4.3%
折現率	13.2%~14.1%	13.9%~14.6%

(3)本集團於民國110年及109年12月31日對於今日傳媒、果核以外現金產生單位之商譽，係依使用價值計算之可回收金額，因該等可回收金額超過帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值主要考慮營業淨利率、成長率及折現率。

(4)管理階層係根據以前的績效及其對市場發展之預期決定預算營業淨利率。所採用之加權平均成長率與產業報告之預測一致。所採用之折現率為稅前比率並反映相關營運部門之特定風險。

#### (十三) 其他非流動資產

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
催收款	\$ 106,343	\$ 99,824
減：備抵損失-催收款	( 106,343)	( 99,824)
存出保證金	37,353	41,422
其他	19,754	3,666
	<u>\$ 57,107</u>	<u>\$ 45,088</u>

#### (十四) 非金融資產減損

本集團民國110年及109年度所認列之減損損失分別為\$171,635及\$10,119，明細如下：

	<u>認列於當期損益</u>	
	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
減損損失-商譽	\$ 98,968	\$ -
減損損失-代理權	72,667	10,119
	<u>\$ 171,635</u>	<u>\$ 10,119</u>

1. 本集團於各年度結束日對商譽可回收金額進行減損評估，可回收金額之決定請詳附註六、(十二)。

2. 本集團於民國110年第三季及109年第二季評估代理權之未來現金流量折現計算之可回收金額低於帳面金額，故認列代理權減損損失。

#### (十五) 短期借款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
銀行借款		
擔保借款	\$ 100,164	\$ 123,615
信用借款	-	102,533
	<u>\$ 100,164</u>	<u>\$ 226,148</u>
融資額度	<u>\$ 3,009,279</u>	<u>\$ 3,225,870</u>
利率區間	<u>1.05%~5.80%</u>	<u>0.90%~6.10%</u>

(十六) 其他應付款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
代收儲值款	\$ 878,810	\$ 778,208
代收電子支付款	50,067	25,128
應付營業稅及代扣稅款	95,249	66,411
應付佣金	116,969	71,239
應付薪資及年終獎金	183,246	186,024
應付員工酬勞	205,913	159,073
應付設備及無形資產款(註)	28,349	478,848
應付董事酬勞	34,219	24,155
其他	158,909	210,647
	<u>\$ 1,751,731</u>	<u>\$ 1,999,733</u>

註：本集團部分遊戲代理權之支付義務條件為簽約後二年內若營收達一定金額，需支付原廠授權金，民國109年12月31日本集團評估支付義務之可實現性高，故認列代理權及應付無形資產款項。惟民國110年第四季經結算確認予以迴轉其他應付款及代理權。

(十七) 其他流動負債

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
一年內到期之長期借款	\$ 80,000	\$ 160,000
代收款	25,009	18,757
代收稅款	12,433	15,289
其他流動負債-其他	56,322	34,133
	<u>\$ 173,764</u>	<u>\$ 228,179</u>

(十八) 長期借款

<u>借款性質</u>	<u>借款期間及還款方式</u>	<u>利率區間</u>	<u>擔保品</u>	<u>110年12月31日</u>
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為104.03.20 ~ 114.03.20，自首次 動用日起3年為寬限期 ，按月付息免攤還本金 ，寬限期滿後，每3個 月為一期，共分28期攤 還本金	1.13%~ 1.70%	土地及建物	\$ 80,000
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				( 80,000)
				<u>\$ -</u>



借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	109年12月31日
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為104.03.20 ~ 114.03.20，自首次 動用日起3年為寬限期 ，按月付息免攤還本金 ，寬限期滿後，每3個 月為一期，共分28期攤 還本金	1.13%~ 1.70%	土地及建物	\$ 240,000
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				( <u>160,000</u> )
				<u>\$ 80,000</u>

### (十九) 退休金

#### 1. 確定福利計畫：

(1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。

(2) 民國 110 年及 109 年度本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$839 及 \$687。

(3) 資產負債表認列之金額如下：

	110年12月31日	109年12月31日
確定福利義務現值	(\$ 72,581)	(\$ 77,575)
計畫資產公允價值	<u>67,597</u>	<u>67,106</u>
淨確定福利負債	<u>(\$ 4,984)</u>	<u>(\$ 10,469)</u>

(表列「其他非流動負債」)

(4) 淨確定福利負債之變動如下：

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
110年			
1月1日餘額	(\$ 77,575)	\$ 67,106	(\$ 10,469)
當期服務成本	( 797)	-	( 797)
利息(費用)收入	( 310)	268	( 42)
	<u>( 78,682)</u>	<u>67,374</u>	<u>( 11,308)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	945	945
財務假設變動影響數	2,582	-	2,582
經驗調整	1,581	-	1,581
	<u>4,163</u>	<u>945</u>	<u>5,108</u>
提撥退休基金	-	1,216	1,216
支付退休金	1,938	( 1,938)	-
12月31日餘額	<u>(\$ 72,581)</u>	<u>\$ 67,597</u>	<u>(\$ 4,984)</u>
	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
109年			
1月1日餘額	(\$ 67,103)	\$ 63,977	(\$ 3,126)
當期服務成本	( 662)	-	( 662)
利息(費用)收入	( 537)	512	( 25)
	<u>( 68,302)</u>	<u>64,489</u>	<u>( 3,813)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	2,126	2,126
財務假設變動影響數	( 3,795)	-	( 3,795)
經驗調整	( 6,271)	-	( 6,271)
	<u>( 10,066)</u>	<u>2,126</u>	<u>( 7,940)</u>
提撥退休基金	-	1,284	1,284
支付退休金	793	( 793)	-
12月31日餘額	<u>(\$ 77,575)</u>	<u>\$ 67,106</u>	<u>(\$ 10,469)</u>

(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目(即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等)辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，

故無法依國際會計準則第 19 號第 142 段規定揭露計劃資產公允價值之分類。民國 110 年及 109 年 12 月 31 日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6)有關退休金之精算假設彙總如下：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
折現率	<u>0.70%</u>	<u>0.40%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.50%</u>

對於未來死亡率之假設民國 110 年及 109 年度係按照台灣壽險業第六回及第五回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	<u>折現率</u>		<u>未來薪資增加率</u>	
	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>
110年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ <u>2,067</u> )	<u>\$ 2,144</u>	<u>\$ 1,900</u>	(\$ <u>1,846</u> )
109年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ <u>2,399</u> )	<u>\$ 2,495</u>	<u>\$ 2,221</u>	(\$ <u>2,152</u> )

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本公司於民國 111 年度預計支付予退休金計劃之提撥金為\$1,132。

## 2. 確定提撥計畫：

- (1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司、上海樂眾網絡科技有限公司及上海樂麗電子商務服務有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 110 年及 109 年度，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。

(3)Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Gash Point (Japan) Co., Ltd.、Gash Point Korea Co., Ltd.、蜂玩娛樂有限公司、好蹦蹦數位科技股份有限公司、Jollywiz International (HK) Co., Ltd.、香港人因設計所股份有限公司、香港果核數位股份有限公司及 Hyperg Smart Security Technology Pte., Ltd.除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。

(4)民國 110 年及 109 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$46,305 及\$38,440。

(二十)股份基礎給付

1.民國 110 年度本公司無股份基礎給付協議。

2.民國 109 年度本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之類型	給與日	給與數量 (仟股)	合約期間	既得條件
第十二次買回庫藏股票轉讓予本公司及子公司員工(註)	109.6.29	2,241	不適用	立即既得

註：第十二次買回庫藏股票轉讓予本公司及子公司員工實際繳款定於民國 109 年 8 月 6 日至民國 109 年 8 月 10 日，轉讓期間為民國 109 年 9 月 2 日至 109 年 9 月 4 日。

3.本公司於民國 109 年 6 月 29 日轉讓庫藏股予本公司及子公司員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股權之公允價值，相關資訊如下：

協議之類型	給與日	履約 價格 (元)	預期波動 率(註)	預期存 續期間	無風險 利率	每單位 公允價值 (元)
第十二次買回庫藏股票轉讓予本公司及子公司員工	109.6.29	\$40.81	36.00%	0.12年	0.34%	\$ 29.41

註：預期波動率係採用最近期與該認股權預期存續期間約當之期間作為樣本區間之股價，並以該期間內股票報酬率之標準差估計而得。

4.股份基礎給付交易產生之費用如下：

	110年度	109年度
權益交割	\$ -	\$ 65,863

5.民國 109 年度本公司轉讓予子公司員工庫藏股票，股份基礎給付交易產生之資本公積\$15,897。

## (二十一)股本

1. 民國 110 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為\$2,500,000，分為250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,754,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)調節如下：

	110年	109年
1月1日	175,494	175,494
買回庫藏股	-	( 2,241)
庫藏股轉讓予員工	-	2,241
12月31日	<u>175,494</u>	<u>175,494</u>

### 2. 庫藏股

- (1) 本公司持有之庫藏股票於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日已全數轉讓予員工，故已無庫藏股。
- (2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
- (3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
- (4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

## (二十二)資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
  - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
  - (2) 受領贈與之所得。

## (二十三)保留盈餘

1. 依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分

配案提請股東會決議分派之。

2. 本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。
3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
4. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。  
(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
5. 本公司於民國 109 年 6 月 17 日，經股東會決議通過民國 108 年度盈餘分派案如下：

	108年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 88,790	\$ -
迴轉特別盈餘公積	( 27,219)	-
分配股東現金股利	<u>544,030</u>	<u>3.1</u>
	<u>\$ 605,601</u>	<u>\$ 3.1</u>

6. 本公司於民國 110 年 8 月 5 日，經股東會決議通過民國 109 年度盈餘分派案如下：

	109年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 113,664	\$ -
提列特別盈餘公積	379,928	-
分配股東現金股利	<u>701,974</u>	<u>4.0</u>
	<u>\$ 1,195,566</u>	<u>\$ 4.0</u>

7. 本公司於民國 111 年 3 月 10 日，經董事會決議通過民國 110 年度盈餘分派案如下：

	110年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 109,652	\$ -
提列特別盈餘公積	( 46,552)	-
分配股東現金股利	<u>877,468</u>	<u>5.0</u>
	<u>\$ 940,568</u>	<u>\$ 5.0</u>

8. 有關董事會通過及股東會決議之盈餘分派情形、員工酬勞及董事酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

9. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(三十)。

(二十四) 其他權益項目

	110年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	透過其他綜合損 益按公允價值衡 量之金融資產未 實現評價損益	總計
1月1日餘額	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	(\$ 551,904)
評價調整-集團	-	58,654	58,654
評價調整-關聯企業	-	157	157
評價調整轉出至保留 盈餘-集團	-	11,582	11,582
外幣換算差異數：			
- 集團	( 23,841)	-	( 23,841)
12月31日餘額	(\$ 131,809)	(\$ 373,543)	(\$ 505,352)

	109年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	透過其他綜合損 益按公允價值衡 量之金融資產未 實現評價損益	總計
1月1日餘額	(\$ 73,174)	(\$ 98,802)	(\$ 171,976)
評價調整-集團	-	( 71,408)	( 71,408)
評價調整-關聯企業	-	( 120)	( 120)
評價調整轉出至保留 盈餘-集團	-	( 273,606)	( 273,606)
外幣換算差異數：			
- 集團	( 35,456)	-	( 35,456)
- 關聯企業	662	-	662
12月31日餘額	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	(\$ 551,904)

(二十五) 營業收入

	110年度	109年度
客戶合約之收入	\$ 11,372,477	\$ 10,443,042

## 1. 客戶合約收入之細分

本集團之收入源於提供隨時間逐步移轉及於某一時點移轉之遊戲、商品及勞務，收入可細分為下列主要類型：

110年度	線上及手機		銷貨收入	點數儲	
	遊戲收入	勞務收入		值收入	合計
外部客戶合約收入	<u>\$ 9,087,849</u>	<u>\$1,319,768</u>	<u>\$666,931</u>	<u>\$297,929</u>	<u>\$11,372,477</u>
收入認列時點					
於某一時點認列之收入	\$ 8,424,851	\$ 563,693	\$ 666,931	\$ 297,929	\$ 9,953,404
隨時間逐步認列之收入	<u>662,998</u>	<u>756,075</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>1,419,073</u>
	<u>\$ 9,087,849</u>	<u>\$1,319,768</u>	<u>\$666,931</u>	<u>\$297,929</u>	<u>\$11,372,477</u>
109年度	線上及手機		銷貨收入	點數儲	
	遊戲收入	勞務收入		值收入	合計
外部客戶合約收入	<u>\$ 8,277,884</u>	<u>\$1,132,141</u>	<u>\$758,762</u>	<u>\$274,255</u>	<u>\$10,443,042</u>
收入認列時點					
於某一時點認列之收入	\$ 8,025,324	\$ 443,569	\$ 758,762	\$ 274,255	\$ 9,501,910
隨時間逐步認列之收入	<u>252,560</u>	<u>688,572</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>941,132</u>
	<u>\$ 8,277,884</u>	<u>\$1,132,141</u>	<u>\$758,762</u>	<u>\$274,255</u>	<u>\$10,443,042</u>

## 2. 合約負債

(1) 民國 110 年 12 月 31 日、109 年 12 月 31 日及 109 年 1 月 1 日本集團認列客戶合約收入相關之合約負債分別為 \$385,016、\$281,129 及 \$335,054，主要為線上遊戲收入及手機遊戲收入中，已儲值點數但尚未使用或消耗之遞延收入，後續將在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

(2) 期初合約負債本期認列收入：

	110年度	109年度
合約負債期初餘額本期認列收入		
遊戲收入	<u>\$ 281,129</u>	<u>\$ 335,054</u>

## (二十六) 利息收入

	110年度	109年度
銀行存款利息	\$ 3,026	\$ 10,683
按攤銷後成本衡量之金融資產利息收入	<u>280</u>	<u>15</u>
	<u>\$ 3,306</u>	<u>\$ 10,698</u>



(二十七) 其他收入

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
租金收入	\$ 1,444	\$ 1,483
股利收入	145	458
其他	10,621	34,240
	<u>\$ 12,210</u>	<u>\$ 36,181</u>

(二十八) 其他利益及損失

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
處分不動產、廠房及設備(損失)利益	(\$ 47)	\$ 236
處分投資利益	292	-
外幣兌換利益	11,173	4,974
減損損失	( 171,635)	( 10,119)
其他利益及損失	( 19,804)	( 1,524)
	<u>(\$ 180,021)</u>	<u>(\$ 6,433)</u>

(二十九) 財務成本

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 6,054	\$ 11,727
租賃負債	821	482
	<u>\$ 6,875</u>	<u>\$ 12,209</u>

(三十) 員工福利、折舊及攤銷費用

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
員工福利費用		
薪資費用	\$ 1,032,795	\$ 969,207
董事酬金	34,146	25,654
股份基礎給付	-	65,863
勞健保費用	69,298	59,425
退休金費用	47,144	39,127
其他用人費用	42,748	45,989
	<u>\$ 1,226,131</u>	<u>\$ 1,205,265</u>
不動產、廠房及設備(含使用權資產)折舊	<u>\$ 164,360</u>	<u>\$ 164,394</u>
攤銷費用	<u>\$ 726,909</u>	<u>\$ 839,191</u>

1. 依本公司章程規定，本公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥員工酬勞 10%~15%，董事酬勞不高於 2%。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。
2. (1) 本公司民國 110 年及 109 年度員工酬勞估列金額分別為 \$168,500 及 \$118,052；董事酬勞估列金額分別為 \$33,064 及 \$23,610，前述金額帳列薪資費用科目。

(2)民國 110 年度係以截至當期止之獲利情況，依公司章程規定估列，經董事會決議民國 110 年度員工酬勞及董事酬勞金額分別為 \$163,299 及 \$32,000，員工酬勞與民國 110 年財務報告認列之金額差異 \$2,020，以及董事酬勞與民國 110 年度財務報告認列之金額差異 \$1,064 已調整於民國 111 年度之損益。

(3)經董事會決議民國 109 年度員工酬勞及董事酬勞金額分別為 \$118,052 及 \$23,000，員工酬勞與民國 109 年財務報告認列之金額一致，董事酬勞與民國 109 年度財務報告認列之金額差異 \$610 已調整於民國 110 年度之損益。

3. 本公司董事會通過及股東會決議之員工酬勞及董事酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

### (三十一) 所得稅

#### 1. 所得稅費用

(1) 所得稅費用組成部分：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 392,684	\$ 323,221
未分配盈餘加徵	16,079	10,844
以前年度所得稅高估	( 2,417)	( 13,501)
當期所得稅總額	<u>406,346</u>	<u>320,564</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	29,635	( 37,337)
所得稅費用	<u>\$ 435,981</u>	<u>\$ 283,227</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅金額：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
確定福利義務之再衡量數	\$ 1,022	(\$ 1,588)
國外營運機構換算差額	( 4,978)	( 9,907)
	<u>(\$ 3,956)</u>	<u>(\$ 11,495)</u>

#### 2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅(註)	\$ 378,461	\$ 281,550
按法令規定不得認列項目影響數	43,553	18,945
海外投資利益未認列遞延所得稅負債	304	( 14,611)
以前年度所得稅高估數	( 2,416)	( 13,501)
未分配盈餘加徵	16,079	10,844
所得稅費用	<u>\$ 435,981</u>	<u>\$ 283,227</u>

註：適用稅率之基礎係按相關國家所得適用之稅率計算。

3. 因暫時性差異、課稅損失及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

110年

	認列於其他	
	1月1日	12月31日
-遞延所得稅資產：		
備抵呆帳起限數	\$ 4,599 (\$ 1,044) \$	\$ 3,555
備抵存貨跌價損失	487 37	524
金融資產減損損失	1,971 ( 1,971)	-
採用權益法之投資損失	76,824 1,209	78,033
無形資產減損損失	6,937 ( 1,310)	5,627
未休假獎金	4,905 -	4,905
企業合併不動產、廠房及設備財稅差異	642 ( 20)	622
遞延收入	2,010 4,357	6,367
退休金	2,094 ( 75) ( 1,022)	997
課稅損失	6,000 ( 2,098)	3,902
應付權利金	48,440 ( 29,371)	19,069
國外營運機構財務報告換算之兌換差額	9,940 -	14,918
未實現兌換損失	592 412	1,004
	<u>\$ 165,441 (\$ 29,874) \$</u>	<u>\$ 139,523</u>
-遞延所得稅負債：		
採用權益法之投資利益	(\$ 32,833) (\$ 3,565) \$	(\$ 36,398)
企業合併無形資產財稅差異	( 33,411) 3,595	( 29,816)
未實現兌換利益	( 201) 190	( 11)
折舊費用	( 192) 19	( 173)
	<u>(\$ 66,637) \$</u>	<u>(\$ 66,398)</u>

## 109年

	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	12月31日
-遞延所得稅資產：				
備抵呆帳起限數	\$ 3,078	\$ 1,521	\$ -	\$ 4,599
備抵存貨跌價損失	427	60	-	487
金融資產減損損失	1,971	-	-	1,971
採用權益法之投資損失	84,352	(7,528)	-	76,824
無形資產減損損失	5,628	1,309	-	6,937
未休假獎金	4,905	-	-	4,905
企業合併不動產、廠房及設備財稅差異	663	(21)	-	642
遞延收入	3,183	(1,173)	-	2,010
退休金	625	(119)	1,588	2,094
課稅損失	5,978	22	-	6,000
應付權利金	-	48,440	-	48,440
折舊費用	139	(139)	-	-
國外營運機構財務報告換算之兌換差額	33	-	9,907	9,940
未實現兌換損失	287	305	-	592
	<u>\$ 111,269</u>	<u>\$ 42,677</u>	<u>\$ 11,495</u>	<u>\$ 165,441</u>
-遞延所得稅負債：				
採用權益法之投資利益	(\$ 24,006)	(\$ 8,827)	\$ -	(\$ 32,833)
企業合併無形資產財稅差異	(37,073)	3,662	-	(33,411)
未實現兌換利益	(218)	17	-	(201)
折舊費用	-	(192)	-	(192)
	<u>(\$ 61,297)</u>	<u>(\$ 5,340)</u>	<u>\$ -</u>	<u>(\$ 66,637)</u>

4. 本公司及子公司尚未使用之課稅損失之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

110年12月31日				
發生年度	申報數/ 核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
100~110	\$ 2,742,628	\$ 2,740,000	\$ 2,740,000	120年度

109年12月31日				
發生年度	申報數/ 核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
99~109	\$ 2,831,775	\$ 2,803,153	\$ 2,664,030	119年度

5. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	110年12月31日	109年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 56,248	\$ 55,944

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司部分投資損失為遞延所得稅資產。

6. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司、果核、樂點、猿聲、今日傳媒、樂益商貿、樂利	核定至108年度
兩隻老虎、蟻力、全球倍術、亞橘、人因設計所、酷瞧、 群募貝果、豆趣、放電、橘子支、瘋糖、有閑、可可	核定至109年度

### (三十二) 每股盈餘

	110年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<b>基本每股盈餘</b>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 1,106,281	175,494	\$ 6.30
<b>稀釋每股盈餘</b>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 1,106,281	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工酬勞(註)	-	2,752	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 1,106,281	178,246	\$ 6.21

	109年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<b>基本每股盈餘</b>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 872,496	174,474	\$ 5.00
<b>稀釋每股盈餘</b>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 872,496	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工酬勞(註)	-	2,173	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 872,496	176,647	\$ 4.94

註：自民國 97 年度起，因員工酬勞可選擇採發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工酬勞採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時係於股東會決議上一年度員工酬勞採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工酬勞轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

### (三十三) 與非控制權益之交易

子公司現金增資，本集團未依持股比例認購

1. 子公司有閑、橘子支、人因設計所及今日傳媒於民國 110 年度現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而分別增加 0.86%、7.03%、0.06%及 0.34%之股權，該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響如下：

	110年度	
	有閑	橘子支
現金	\$ -	\$ -
非控制權益帳面金額增加	(435)	(19,444)
資本公積—認列對子公司所有權益 變動數	(\$ 435)	(\$ 19,444)

	110年度	
	人因設計所	今日傳媒
現金	\$ -	\$ 13,977
非控制權益帳面金額增加	(29)	(15,232)
未分配盈餘減少	(\$ 29)	(\$ 1,255)

	<u>110年度</u>	
	<u>有閑</u>	
現金	\$	-
非控制權益帳面金額增加	(	980)
未分配盈餘減少	(\$	980)

2. 子公司 AMI 於民國 110 年度買回庫藏股，總金額為\$822，致本集團因而增加對 AMI 0.85%之股權，非控制權益帳面金額減少\$961 及資本公積 - 認列對子公司所有權益變動數減少\$1,497。

3. 子公司 Hyperg、有閑、人因設計所及今日傳媒分別於民國 109 年度技術增資發行新股及現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而分別增加(減少)(49%)、1.27%、0.15%及 0.36%之股權。該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響如下：

	<u>109年度</u>	
	<u>Hyperg</u>	<u>有閑</u>
專門技術	\$ 29,305	\$ -
非控制權益帳面金額增加	( 29,090)	( 1,365)
資本公積 - 認列對子公司所有權益變動數	\$ 215	(\$ 1,365)

	<u>109年度</u>	
	<u>人因設計所</u>	<u>今日傳媒</u>
現金	\$ -	\$ 12,009
非控制權益帳面金額增加	( 40)	( 13,104)
未分配盈餘減少	(\$ 40)	(\$ 1,095)

4. 子公司樂益商貿之外部股東於民國 109 年 7 月拋棄其 45.46%之已發行股份，樂益商貿註銷其股本後，本集團持有樂益商貿 100%之股權，非控制權益帳面金額增加\$2,536、資本公積 - 認列對子公司所有權益變動數減少\$1,346 及未分配盈餘減少\$1,191。

#### (三十四) 現金流量補充資訊

僅有部分現金支付之投資活動：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
取得不動產、廠房及設備	\$ 85,340	\$ 128,133
加：期初其他應付款	24,590	25,758
減：期末其他應付款	( 22,484)	( 24,590)
本期支付現金	\$ 87,446	\$ 129,301

	110年度	109年度
取得無形資產	\$ 290,762	\$ 1,431,283
加：期初其他應付款	454,258	45,085
減：期末其他應付款	( 5,865)	( 454,258)
減：非控制權益增加	-	( 29,305)
減：估計變動影響數	( 450,000)	-
本期支付現金	<u>\$ 289,155</u>	<u>\$ 992,805</u>
	110年度	109年度
處分無形資產	\$ -	\$ 4,162
減：非控制權益減少	-	( 4,162)
本期收取現金	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

### (三十五) 來自籌資活動之負債之變動

依國際會計準則第 7 號之修正「揭露倡議」規定，揭露民國 110 年及 109 年度變動如下：

	長期借款			來自籌資活動 之負債總額
	短期借款	(註)	租賃負債	
110年1月1日	\$ 226,148	\$ 240,000	\$ 66,919	\$ 533,067
籌資現金流量之變動	( 123,495)	( 160,000)	( 31,955)	( 315,450)
匯率變動之影響	( 2,489)	-	( 69)	( 2,558)
其他非現金之變動				
使用權資產增加數	-	-	67,953	67,953
使用權資產終止數	-	-	( 7,181)	( 7,181)
110年12月31日	<u>\$ 100,164</u>	<u>\$ 80,000</u>	<u>\$ 95,667</u>	<u>\$ 275,831</u>
	短期借款	長期借款	租賃負債	來自籌資活動
	(註)	(註)	租賃負債	之負債總額
109年1月1日	\$ 748,179	\$ 400,000	\$ 59,851	\$ 1,208,030
籌資現金流量之變動	( 518,870)	( 160,000)	( 26,632)	( 705,502)
匯率變動之影響	( 3,161)	-	( 170)	( 3,331)
其他非現金之變動				
使用權資產增加數	-	-	34,807	34,807
使用權資產終止數	-	-	( 937)	( 937)
109年12月31日	<u>\$ 226,148</u>	<u>\$ 240,000</u>	<u>\$ 66,919</u>	<u>\$ 533,067</u>

註：含一年或一營業週期內到期之長期借款。

## 七、關係人交易

### (一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。



## (二) 關係人之名稱及關係

關係人名稱	與本集團之關係
一階廣告製作股份有限公司	關聯企業
江湖桔子股份有限公司	"
捷達威數位科技股份有限公司(捷達威)	"
電獺股份有限公司	"
我傳媒科技股份有限公司	"
瑪黑家居選物股份有限公司(註)	"
時和股份有限公司(註)	"
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會(遊戲橘子慈善基金會)	其他關係人
網銀國際股份有限公司	"
Simsense Technology Sdn. Bhd.	"
三商美邦人壽保險(股)公司	"

註：瑪黑於民國 109 年 3 月 1 日與時和之原股東進行一股換一股轉換吸收合併時和，合併後瑪黑為存續公司、時和為消滅公司，關係人交易自民國 109 年 3 月 1 日開始揭露。

## (三) 與關係人間之重大交易事項

### 1. 營業收入

	110年度	109年度
商品銷售：		
關聯企業	\$ 1,445	\$ 31,953
其他關係人	39,048	23,805
	<u>\$ 40,493</u>	<u>\$ 55,758</u>
勞務銷售：		
關聯企業	\$ 22,350	\$ 54,867
其他關係人	89,981	59,411
	<u>\$ 112,331</u>	<u>\$ 114,278</u>

(1) 商品銷售係透過關聯企業銷售點數卡所產生之線上遊戲收入及 IDC 機房建置之收入，依雙方議定條件辦理。對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

(2) 勞務銷售係提供關係人之客戶儲值點數服務抽取一定比例之服務收入、客服服務、廣告製作及提供 IDC 服務，依雙方議定條件辦理。

## 2. 營業成本

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
節目製作成本：		
關聯企業	\$ -	\$ 324
勞務成本：		
其他關係人	<u>7,776</u>	<u>6,705</u>
	<u>\$ 7,776</u>	<u>\$ 7,029</u>

節目製作成本係製作網路節目及電視節目所產生之相關成本；勞務成本係勞務銷售產生之相關成本，以上成本均依雙方議定條件辦理。

## 3. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
關聯企業	\$ 20,741	\$ 22,309
其他關係人	<u>10,729</u>	<u>19,615</u>
	<u>\$ 31,470</u>	<u>\$ 41,924</u>

包含支付關聯企業及其他關係人替本公司宣傳及遊戲開發等，係依雙方議定條件辦理。

## 4. 捐贈(表列「管理費用」)

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
其他關係人		
遊戲橘子慈善基金會	<u>\$ 17,500</u>	<u>\$ 15,500</u>

係本集團為響應基金會社會關懷及鼓勵青年之專案活動，經董事會決議通過之捐贈。

## 5. 應收款項

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
應收帳款：		
關聯企業	\$ 8,230	\$ 6,390
其他關係人	<u>3,111</u>	<u>6,955</u>
	<u>\$ 11,341</u>	<u>\$ 13,345</u>
其他應收款：		
關聯企業	\$ 2,182	\$ 2,577
其他關係人	<u>32</u>	<u>65</u>
	<u>\$ 2,214</u>	<u>\$ 2,642</u>

(1) 應收帳款主要來自勞務收入、廣告收入及提供 IDC 服務之款項。並無抵押、附息及提列負債準備。

(2) 其他應收款主要係向關聯企業收取之應收租金及代付款項之款項。

#### 6. 應付款項

	110年12月31日	109年12月31日
應付帳款：		
其他關係人	\$ 7,187	\$ 4,060
其他應付款：		
關聯企業	\$ 5,863	\$ 5,893
其他關係人	152,721	109,883
	<u>\$ 158,584</u>	<u>\$ 115,776</u>

(1) 應付帳款係支付勞務收入相關之成本，並在購置日後 60 天到期。該應付款項並無附息。

(2) 其他應付款主係提供關係人之客戶儲值點數服務扣除一定比例之服務收入後之應付代收款、應付手機遊戲開發費及廣告費。

#### (四) 主要管理階層薪酬資訊

	110年度	109年度
短期員工福利	\$ 146,990	\$ 116,127
退職後福利	229	324
股份基礎給付	-	31,796
	<u>\$ 147,219</u>	<u>\$ 148,247</u>

#### 八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	110年12月31日	109年12月31日	
其他流動資產			
活期存款	\$ 228,065	\$ 91,641	短期借款額度擔保、線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金、電子支付信託帳戶、電商平台信託履約保證金及貼圖履約保證金
按攤銷後成本衡量之金融資產-流動			
定期存款	62,319	64,178	短期借款額度擔保及信用卡特約商店保證金
不動產、廠房及設備			
土地	2,246,082	2,246,082	長短期借款/融資額度
房屋及建築	252,829	258,473	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,789,295</u>	<u>\$ 2,660,374</u>	

## 九、重大或有負債及未認列之合約承諾

### (一)或有事項

無此情形。

### (二)承諾事項

本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

## 十、重大之災害損失

無此情形。

## 十一、重大之期後事項

本公司於民國 111 年 3 月 10 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 盈餘分派案之相關說明請詳附註六(二十三)7.。
2. 本公司擬以不超過新台幣 80,000 仟元分次認購子公司有閑數位科技股份有限公司股份，增資完成後本公司持股比例維持 97.90%。
3. 本公司擬以不超過新台幣 80,000 仟元分次認購子公司今日傳媒股份有限公司股份，增資完成後本公司持股比例最高可增加至 82.04%。

## 十二、其他

### (一)資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

## (二) 金融工具

### 1. 金融工具之種類

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
<u>金融資產</u>		
透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產		
選擇指定之權益工具投資	\$ 198,626	\$ 182,953
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	\$ 3,418,896	\$ 2,397,601
按攤銷後成本衡量之金融資產	88,463	102,626
應收票據	752	4,533
應收帳款(含關係人)	887,464	958,036
其他應收款(含關係人)	262,703	260,802
其他金融資產	228,065	91,641
存出保證金	37,353	41,422
	<u>\$ 4,923,696</u>	<u>\$ 3,856,661</u>
<u>金融負債</u>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ 100,164	\$ 226,148
應付票據	-	1,211
應付帳款(含關係人)	634,185	504,243
其他應付帳款(含關係人)	1,910,315	2,115,509
長期借款(包含一年或一營業週期 內到期)	80,000	240,000
存入保證金	16,964	12,625
	<u>\$ 2,741,628</u>	<u>\$ 3,099,736</u>
租賃負債	<u>\$ 95,667</u>	<u>\$ 66,919</u>

### 2. 風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

### 3. 重大財務風險之性質及程度

#### (1) 市場風險

##### 匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

	110年12月31日		
(外幣:功能性貨幣)	<u>外幣(仟元)</u>	<u>匯率</u>	<u>帳面金額 (新台幣)</u>
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 25,302	27.68	\$ 700,395
港幣：新台幣	28,600	3.549	101,501
港幣：美金(註)	144,859	0.1282	514,043
美金：港幣(註)	8,597	7.7994	237,966
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	33,421	27.68	925,087
韓元：新台幣	886,842	0.0235	20,841
日幣：新台幣	112,163	0.2405	26,975
港幣：美金(註)	62,827	0.1282	222,947
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	10,229	27.68	283,139
港幣：新台幣	8,022	3.549	28,470
美金：港幣(註)	1,290	7.7994	35,707

109年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 14,732	28.480	\$ 419,567
港幣：新台幣	10,169	3.673	37,351
港幣：美金(註)	70,473	0.129	258,912
美金：港幣(註)	10,474	7.754	298,304
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	32,384	28.480	922,309
韓元：新台幣	762,300	0.026	19,812
日幣：新台幣	107,630	0.276	29,706
港幣：美金(註)	80,762	0.129	296,713
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	26,769	28.480	762,381
港幣：新台幣	9,872	3.673	36,260
港幣：美金(註)	4,868	0.129	17,885
美金：港幣(註)	1,892	7.754	53,885

註：由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣，因此於揭露時亦須予以考量。

D. 本集團具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 110 年及 109 年度認列之全部兌換利益(含已實現及未實現)為 \$11,173 及 \$4,974。

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

(外幣:功能性貨幣)	110年度		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 7,004	\$ -
港幣：新台幣	1%	1,015	-
港幣：美金(註)	1%	5,140	-
美金：港幣(註)	1%	2,380	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	2,831	-
港幣：美金(註)	1%	285	-
美金：港幣(註)	1%	357	-

(外幣:功能性貨幣)	109年度			
	敏感度分析			
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
<u>金融資產</u>				
美金:新台幣	1%	\$ 4,196	\$	-
港幣:新台幣	1%	374		-
港幣:美金(註)	1%	2,590		-
美金:港幣(註)	1%	2,983		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金:新台幣	1%	14,235		-
港幣:新台幣	1%	363		-
港幣:美金(註)	1%	179		-
美金:港幣(註)	1%	5,389		-

註:由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣，因此於揭露時亦須予以考量。

#### 價格風險

- A. 本集團暴露於價格風險的權益工具，係所持有帳列於透過損益按公允價值衡量及透過其他綜合損益按公允價值之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。
- B. 本集團主要投資於國內公司發行之權益工具及開放型基金，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國110年及109年度之其他綜合損益因分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益投資之利益或損失分別增加\$1,986及\$1,830。

#### 現金流量及公允價值利率風險

- A. 本集團之利率風險來自按浮動利率發行之借款，使集團暴露現金流量利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國110年及109年度，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣計價。
- B. 於民國110年及109年12月31日，若借款利率增加或減少1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國110年及109年度之稅後淨利將分別減少或增加\$49及\$94，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。



## (2) 信用風險

- A. 本集團之信用風險係因客戶或金融工具之交易對象無法履行合約義務而導致本集團財務損失之風險，主要來自交易對象無法清償按收款條件支付之應收帳款及分類為按攤銷後成本衡量之債務工具投資的合約現金流量。
- B. 本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- C. 本集團採用 IFRS 9 提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據係當合約款項按約定之支付條款逾期超過 30 天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。
- D. 本集團按信用風險管理程序，當交易對象合約款項因預期無法收回而轉列催收款，視為已發生違約。
- E. 本集團按產品類型之特性將對客戶之應收帳款及合約資產分組，採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本集團經追索程序後，對無法合理預期可回收金融資產之金額予以沖銷，惟本集團仍會持續進行追索之法律程序以保全債權之權利。於民國 110 年 12 月 31 日，本集團未有已沖銷且仍有追索活動之債權。
- G. 本集團納入對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款及其他應收帳款備抵損失，民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

	110年12月31日		
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.03%~6.76%	\$ 1,019,743	\$ 4,633
30天內	0.10%~25.71%	25,532	173
31-60天	1.00%~30%	25,947	323
61-90天	5.48%~38.87%	32,956	2,224
91-120天	22.62%~55.52%	9,289	2,101
121天以上	58.05%~100%	77,757	45,158
		<u>\$ 1,191,224</u>	<u>\$ 54,612</u>

109年12月31日

	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.00%~1.11%	\$ 1,088,812	\$ 41
30天內	0.19%~2.16%	33,146	64
31-60天	0.98%~3.37%	21,813	507
61-90天	3.90%~12.01%	14,110	550
91-120天	4.74%~20.00%	31,813	1,507
121天以上	72.70%~100.00%	57,980	42,154
		<u>\$ 1,247,674</u>	<u>\$ 44,823</u>

註：上表未包含催收款，催收款已全數提列備抵損失。

H. 本集團採簡化作法之應收帳款(含催收款)及其他應收款備抵損失變動表如下：

110年			
	應收帳款	其他應收款	合計
1月1日	\$ 137,244	\$ 7,403	\$ 144,647
提列減損損失	68,723	1,811	70,534
本期沖銷	(46,152)	(7,107)	(53,259)
匯率影響數	(858)	(109)	(967)
12月31日	<u>\$ 158,957</u>	<u>\$ 1,998</u>	<u>\$ 160,955</u>

109年			
	應收帳款	其他應收款	合計
1月1日	\$ 146,463	\$ 70,368	\$ 216,831
提列減損損失	30,970	4,777	35,747
本期沖銷	(39,427)	(67,505)	(106,932)
匯率影響數	(762)	(237)	(999)
12月31日	<u>\$ 137,244</u>	<u>\$ 7,403</u>	<u>\$ 144,647</u>

民國110年及109年度提列之損失中，由客戶合約產生之應收款所認列之減損損失分別為\$70,534及\$35,747。

### (3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本集團之金融負債：

非衍生金融負債：

110年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 100,164	\$ -	\$ -
應付帳款	626,998	-	-
應付帳款-關係人	7,187	-	-
其他應付款	1,751,731	-	-
其他應付款-關係人	158,584	-	-
租賃負債	30,686	40,716	26,303
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	80,420	-	-

非衍生金融負債：

109年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 226,148	\$ -	\$ -
應付票據	1,211	-	-
應付帳款	500,183	-	-
應付帳款-關係人	4,060	-	-
其他應付款	1,999,733	-	-
其他應付款-關係人	115,776	-	-
租賃負債	30,971	27,880	9,310
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	162,520	80,420	-

(三) 公允價值資訊

1. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價(未經調整)。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本集團投資之上市櫃及興櫃股票的公允價值皆屬之。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本集團投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本集團投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 非以公允價值衡量之金融工具

本公司之現金及約當現金、按攤銷後成本衡量之金融資產、應收票據、應收帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、其他流動資產、存出保證金、應付票據、應付帳款(含關係人)、其他應付款(含關係人)、租賃負債及存入保證金的帳面金額係公允價值之合理近似值。

3. 以公允價值衡量之金融及非金融工具，本集團依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

110年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允				
價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ 110,709	\$ -	\$ 87,917	\$ 198,626
109年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允				
價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ 56,962	\$ -	\$ 125,991	\$ 182,953

4. 本集團用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

- (1) 本集團採用市場報價作為公允價輸入值(即第一等級)者，依工具之特性分列如下：

市場報價	開放型基金 淨值	上市(櫃)及興櫃公司股票 收盤價
------	-------------	---------------------

- (2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。
- (3) 針對複雜度較高之金融工具，本集團係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本集團必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二、(三)8. 及 9. 說明。
- (4) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本集團持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本集團之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之

價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 110 年及 109 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。

6. 下表列示民國 110 年及 109 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	110年	109年
1月1日	\$ 125,991	\$ 446,410
認列於其他綜合損益之利益或損失	4,908	(23,578)
本期處分	(41,529)	(294,116)
匯率影響數	(1,453)	(2,725)
12月31日	\$ 87,917	\$ 125,991

7. 本集團對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

8. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	110年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 87,917	可類比上市 上櫃公司法	企業價值對營 業收入比乘數	32.36-52.19 (41.16)	乘數越高，公允價 值愈高；
			缺乏市場流通 性折價	25% (25%)	缺乏市場流通性折 價越高，公允價值 愈低。
	109年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 125,991	可類比上市 上櫃公司法	企業價值對營 業收入比乘數	31.58-42.05 (35.87)	乘數越高，公允價 值愈高；
			缺乏市場流通 性折價	25% (25%)	缺乏市場流通性折 價越高，公允價值 愈低。

9. 本集團經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		110年12月31日			
		認列於損益		認列於其他綜合損益	
輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產					
權益工具	企業價值對營業收入比乘數	±1%	\$ -	\$ -	\$ 338 (\$ 338)
	缺乏市場流通性折價	±1%	-	-	607 ( 607)
		109年12月31日			
		認列於損益		認列於其他綜合損益	
輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產					
權益工具	企業價值對營業收入比乘數	±1%	\$ -	\$ -	\$ 387 (\$ 387)
	缺乏市場流通性折價	±1%	-	-	742 ( 742)

#### (四) 其他事項

本集團針對新冠狀病毒之疫情影響已啟動相關應變機制，各辦公室皆採取高規格防疫措施，公司均維持正常營運，依政府規定採行不同方式因應，如：全面居家工作模式、採用 AB 分組經核准後才得進入辦公室等，會議則盡可能改採線上方式進行，以降低實體接觸，避免相互交叉感染的可能性，並要求公司員工例行性回報健康狀況，截至目前為止，公司已恢復實體上班，新型冠狀病毒之疫情對於本集團整體營運及財務狀況並無重大影響。

### 十三、附註揭露事項

#### (一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）：請詳附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。

9. 從事衍生工具交易：無此情形。

10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表五。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：請詳附表六。

(三) 大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。

2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

(四) 主要股東資訊

主要股東資訊：請詳附表八。

十四、營運部門資訊

(一) 一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二) 部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三) 部門損益、資產與負債資訊

本集團並未提供營運決策者總資產金額及總負債金額進行經營決策，另提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

110 年度

	樂點及		合併
	遊戲橘子	Gash Point (Hong Kong)	
外部收入	\$ 7,995,718	\$ 264,634	\$ 11,372,477
內部部門收入	289,685	663,212	1,745,223
部門營業利益(損失)	1,651,055	171,847	1,734,095
部門稅後(損)益	1,106,281	109,637	1,009,115
部門損益包含：			
折舊及攤銷	740,678	17,795	891,271
所得稅費用	324,375	31,253	435,981
採權益法之投資(損)益	166,642	32,166	117,619

109 年度

	樂點及		合併
	遊戲橘子	Gash Point (Hong Kong)	
外部收入	\$ 7,271,806	\$ 239,313	\$ 10,443,042
內部部門收入	151,786	529,682	1,411,809
部門營業利益(損失)	1,024,974	123,038	1,137,415
部門稅後(損)益	872,496	119,023	782,320
部門損益包含：			
折舊及攤銷	841,249	18,688	1,003,585
所得稅費用	167,515	32,806	283,227
採權益法之投資(損)益	31,293	13,468	100,105

註 1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註 2：已沖銷內部產生之投資損益。



#### (四) 部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

#### (五) 產品別及勞務別之資訊

請詳附註六、(二十五)說明。

本集團應報導部門係以不同公司為基礎，與附註六、(二十五)產品別之客戶合約收入調節如下：

	110年度			
	遊戲橘子	樂點及 Gash Point (Hong Kong)	其他	合併
線上及手機遊戲收入	\$ 7,979,709	\$ -	\$ 1,108,140	\$ 9,087,849
勞務收入	16,009	-	1,303,759	1,319,768
銷貨收入	-	-	666,931	666,931
點數儲值收入	-	264,634	33,295	297,929
	<u>\$ 7,995,718</u>	<u>\$ 264,634</u>	<u>\$ 3,112,125</u>	<u>\$11,372,477</u>

	109年度			
	遊戲橘子	樂點及 Gash Point (Hong Kong)	其他	合併
線上及手機遊戲收入	\$ 7,201,498	\$ -	\$ 1,076,386	\$ 8,277,884
勞務收入	70,308	-	1,061,833	1,132,141
銷貨收入	-	-	758,762	758,762
點數儲值收入	-	239,313	34,942	274,255
	<u>\$ 7,271,806</u>	<u>\$ 239,313</u>	<u>\$ 2,931,923</u>	<u>\$10,443,042</u>

#### (六) 地區別資訊

本集團民國 110 年及 109 年度地區別資訊如下：

	110年度		109年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣	\$ 9,659,101	\$ 3,257,600	\$ 8,720,101	\$ 3,908,563
亞洲	<u>1,713,376</u>	<u>50,952</u>	<u>1,722,941</u>	<u>110,398</u>
	<u>\$ 11,372,477</u>	<u>\$ 3,308,552</u>	<u>\$ 10,443,042</u>	<u>\$ 4,018,961</u>

#### (七) 重要客戶資訊

本集團民國 110 年及 109 年度對外之單一客戶之銷售額均未達合併營業收入之 10%。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
為他人背書保證

民國110年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業 背書保證限額 \$	本期最高 背書保證餘額 \$	期末背書 保證餘額 \$	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金額 佔最近期財務報表 淨值之比率	背書保證 最高限額 \$	屬母公司對 子公司背書 保證(註5)	屬子公司對 母公司背書 保證(註5)	屬對大陸地 區背書保證 (註5)	備註
		關係 (註2)	公司名稱											
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	好瑞數位科技股份 有限公司	540,844	41,715	41,535	22,152	22,152	0.77	5,408,439	Y	N	N	註3
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	2	有閑數位科技股份 有限公司	540,844	30,000	30,000	-	-	0.55	5,408,439	Y	N	N	註3
1	樂利數位科技股份 有限公司	3	上海樂麗電子商務 股份有限公司	93,260	35,178	30,384	28,044	7,813	13.03	93,260	N	N	Y	註4
2	Achieve Made International (BVI)	3	樂利數位科技股份 有限公司	109,699	100,000	18,000	18,000	18,000	6.56	109,699	N	N	N	註4

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填0。
- (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：
  - (1) 有業務關係之公司。
  - (2) 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
  - (3) 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
  - (4) 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
  - (5) 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
  - (6) 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：本公司對外背書保證總額以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之一百為限，對同一企業背書保證之限額為以不超過本公司最近期財務報表淨值百分之十為限，且不得超過該背書保證公司實收資本額。

註4：得為背書保證之總額以不超過公司淨值百分之四十為限，對同一企業背書保證者、屬大陸地區背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

註5：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）

民國110年12月31日

附表二

單位：新台幣仟元  
 （除特別註明者外）

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	股數(仟股)	帳面金額	持股比例	公允價值 (註2)	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	齊民股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	4,907	\$ 26,941	2.68	\$ 26,941	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	微程式資訊股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	1,739	33,790	5.26	33,790	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	霹靂國際多媒體股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	1,958	101,424	3.82	101,424	
亞橋投資股份有限公司	影一製作股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	388	9,285	3.57	9,285	
亞橋投資股份有限公司	鈞酷比股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	400	-	1.77	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Vantage Metro Limited-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之 金融資產-非流動	192	27,186	2.59	27,186	

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際財務報導準則第9號「金融工具」範圍內之股票、債券、債權、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額已調整後及扣除累計減損之帳面金額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額已調整後或成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面金額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上  
民國110年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之情形及原因				應收(付)票據、帳款	佔總應收(付)票據、帳款之比率	備註
			進(銷)貨金額	估總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額				
樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	進(銷)貨 勞務收入	\$ 408,114	57.30	註	註	註	\$	29,485	4.70	
猿聲串動行銷股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	勞務收入	255,301	34.09	註	註	註		21,846	51.03	
果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	營業收入	234,918	32.55	註	註	註		26,852	19.85	
蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	營業收入	134,266	65.74	註	註	註		27,409	63.38	

註：上開進貨條件按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型可資比較。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國110年12月31日

附表四

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 571,796	-	-	-	\$ 138,427	\$ 43	註2

註1：期後收款期間係截至民國111年2月28日止。

註2：係透過子公司銷售點數之應收款。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 與各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國110年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元  
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象 (註2)	與交易人之關係		交易往來情形		佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)	
			科目	金額	交易條件	金額		
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	應收帳款	\$	25,305	註5	0.27
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	權利金收入		126,073	註5	1.11
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	勞務收入		56,596	註5	0.50
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	應收帳款		571,796	註5	6.04
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	1	應收帳款		54,658	註5	0.58
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	好辦數位科技股份有限公司	1	勞務收入		14,502	註5	0.13
1	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款		71,673	註5	0.76
1	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	3	應收帳款		57,409	註5	0.61
2	蜂玩娛樂有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	廣告收入		11,234	註5	0.10
3	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款		29,485	註5	0.31
3	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入		408,114	註5	3.59
3	樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	3	其他應收款		14,153	註5	0.15
3	樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	3	存出保證金		10,000	註5	0.11
4	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入		134,266	註5	1.18
4	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款		27,409	註5	0.29
4	蟻力股份有限公司	樂點股份有限公司	3	營業收入		11,314	註5	0.10
5	GASH POINT (HK) Co., Ltd.	樂點股份有限公司	3	其他應收款		10,675	註5	0.09
6	果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款		26,852	註5	0.28
6	果核數位股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入		234,918	註5	2.07
6	果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	3	應收帳款		40,902	註5	0.43

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 與各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國110年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元  
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)		科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
			金額	佔合併總營收或總資產 之比率				
6	果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	3		營業收入	\$ 123,996	註5	1.09
7	好端數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3		權利金收入	17,298	註5	0.18
8	猿聲串動行銷股份公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		應收帳款	21,846	註4、註5	0.23
8	猿聲串動行銷股份公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2		勞務收入	255,301	註4、註5	2.70
9	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	果核數位股份有限公司	3		勞務收入	28,318	註5	0.30
10	香港果核數位股份有限公司	果核數位股份有限公司	3		勞務收入	10,976	註5	0.12

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號開註明，編號之填寫方法如下：  
 (1) 母公司填0。  
 (2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；  
 (1) 母公司對子公司。  
 (2) 子公司對母公司。  
 (3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。  
 註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。  
 註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不包含大陸被投資公司)  
民國110年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		股數	期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益		本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底				\$	\$		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,216,038	\$ 2,216,038	46,278,315	100.00	\$ 768,672	\$ 3,178	\$ 7,566		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台灣	一般投資業	239,549	239,549	18,900,000	100.00	119,222	( 20,960)	( 20,960)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	316,522	100.00	( 383)	( 20)	( 20)	註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	有閩數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	540,000	480,000	24,600,000	97.23	49,677	( 62,181)	( 60,244)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	302,637	302,637	16,016,000	67.48	339,624	19,165	10,112		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	626,892	51.00	9,800	6,912	3,525		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊 供應服務	169,000	169,000	13,500,000	90.00	300,813	105,225	94,703		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍衛股份有限公司	台灣	IP商品授權	60,000	40,000	2,050,000	100.00	18,272	( 1,823)	( 1,823)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	1,000,000	100.00	77,821	41,907	41,908		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	57,000	57,000	3,996,774	33.03	26,240	( 16,213)	( 5,355)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群基貝果數位科技股份有限公司	台灣	集資平台	51,040	51,040	373,529	93.38	196	( 78)	( 74)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	酷瞧新媒體股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般 廣告服務	203,500	203,500	1,314,699	93.08	6,633	( 107)	( 99)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瘋糖數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊 供應服務	45,900	45,900	4,590,000	51.00	3,131	17	9		



附表六

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）  
 民國110年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元  
 (除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	\$ 839,229	\$ 569,229	55,785,716	69.73	\$ 350,347	\$ 211,351	(\$ 127,634)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	494,303	431,281	36,948,148	78.97	188,991	( 85,488)	( 81,724)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	豆趣數位科技股份有限公司	台灣	通訊軟體	214,000	214,000	400,000	100.00	7,739	1,120	1,120	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	229,400	199,400	8,990,649	99.90	22,036	( 19,213)	( 19,188)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	四方報文化事業股份有限公司	台灣	報刊出版	1,900	1,900	190,000	38.00	491	( 117)	( 45)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	我傳媒科技股份有限公司	台灣	報刊出版	30,000	30,000	3,000,000	30.00	11,006	( 28,064)	( 8,419)	
有閩數位科技股份有限公司	瑪黑家居選物股份有限公司	台灣	無店面零售業	10,000	10,000	125,000	7.69	8,667	15,977	285	
果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	1,065	1,065	300,000	100.00	28,439	6,597	4,452	
果核數位股份有限公司	Hyper Smart Security Technology Pte. Ltd.	新加坡	資訊軟體服務及銷售	27,680	27,680	1,000,000	51.00	23,122	( 726)	( 250)	
人因設計所股份有限公司	香港人因設計所股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	48,440	48,440	1,750,000	100.00	1,260	( 3,381)	( 3,377)	
亞騰投資股份有限公司	一階廣告製作股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	1,500	1,500	150,000	30.00	2,538	346	104	
亞騰投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	55,125	55,125	5,250,000	37.18	47,899	2,240	250	
亞騰投資股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	電競比賽	48,931	48,931	2,658,687	29.54	5,383	( 29,970)	( 8,853)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不含大陸被投資公司)  
民國110年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		股數	期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益		本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底				(\$)	(\$)		
亞橘投資股份有限公司	中國郵報社股份有限公司	台灣	報刊出版	\$ 1	\$ 1	500,000	100.00	\$ -	16	16	註2	
亞橘投資股份有限公司	樂益高貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	5,000	5,000	45,455	4.17	( 248)	( 3,131)	( 131)	註2	
亞橘投資股份有限公司	電網股份有限公司	台灣	網路科技研發	25,000	25,000	170,473	21.48	10,128	( 40,661)	( 11,903)		
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊 供應服務	33,670	33,670	600	100.00	26,975	1,185	1,185		
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊 供應服務	12,610	12,610	750,000	100.00	155,155	4,412	4,412		
樂點股份有限公司	Gash Point Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	11,662	11,662	138,268	100.00	20,841	3,368	3,368		
樂點股份有限公司	猿聲串動行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊 供應服務	29,250	29,250	2,625,000	79.98	61,404	20,662	16,525		
樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	150,000	150,000	7,232,142	9.04	8,363	( 211,351)	( 25,960)		
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	電子支付	130,000	-	9,750,000	12.19	98,303	( 211,351)	( 31,697)		
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	2,169,527	2,169,527	77,281,128	100.00	775,179	20,711	20,711		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	923,682	923,682	40,416,628	98.85	220,365	207,765	205,376		
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	109,336	109,336	30,701,775	100.00	7,626	879	879		
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	8,802	8,802	992,000	40.00	-	-	-		

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）  
民國110年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣千元  
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益		
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	\$ 192,448	\$ 192,448	7,297,649	43.56	\$ 107,840	\$ 134,062	(\$ 58,863)	
Gamania International Holdings Ltd.	ACCI Group Limited	香港	農產品販售	1,331	1,331	375,000	30.00	-	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	好鄰數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	60,896	60,896	2,200,000	100.00	( 14,605)	( 42,228)	( 42,228)	
Gamania International Holdings Ltd.	江湖桔子股份有限公司	香港	手遊營運	237,356	203,448	343	49.00	8,957	( 170,781)	( 83,683)	
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	650,720	595,000	26,145,712	100.00	95,185	( 122,634)	( 53,419)	
Achieve Made International Ltd.	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	-	132,376	-	0.00	-	( 16,316)	( 66)	
樂利數位科技股份有限公司	樂益高貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	25,000	25,000	1,045,455	95.83	( 2,452)	( 3,514)	( 1,467)	
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd	英屬維京群島	轉投資、控股	135,632	135,632	4,900,000	100.00	( 4,590)	( 14,116)	( 6,149)	
樂利數位科技股份有限公司	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	29,736	9,298	39,600,000	100.00	3,488	( 16,316)	( 7,107)	
樂益高貿股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	10,000	10,000	515,000	1.10	9,059	( 85,488)	( 941)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,093,914	1,093,914	39,520,000	100.00	( 2,223)	( 1,771)	( 1,751)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	90,500	90,500	25,500,000	100.00	215,321	209,348	206,940	

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

註2：係採用權益法之投資貸餘，已轉列其他非流動負債。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

大陸投資資訊—基本資料

民國110年1月1日至12月31日

附表七

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式(註1)	本月初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額	本期期末自台灣匯出累積投資金額	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益	期末投資帳面金額	截至本期止已匯回投資收益	備註(註2)
				匯出	匯入								
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	軟體開發及銷售	\$ 977,104	2	\$ 716,082	\$ -	\$ -	\$ 716,082	\$ 1,483	98.85	\$ 1,466	\$ 4,044	\$ -	註3、註6
上海魔怒數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	2	41,520	-	-	41,520	-	-	-	-	-	註4、註7
上海樂眾網路科技有限公司	電子資訊供應服務	109,336	2	109,336	-	-	109,336	14,058	43.56	6,124	5,007	-	註5、註8
上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	21,720	2	-	-	-	-	10,524	43.56	4,584	19,267	-	註5、註8
著事大結(上海)國際貿易有限公司	農產品販售	13,840	2	-	-	-	-	-	38.66	-	-	-	註5、註9

註1：投資方式區分為下列三種：

1. 直接赴大陸地區從事投資。
2. 透過第三地區公司再投資大陸。
3. 其他方式。

註2：本表之本幣之本期匯出或收回投資金額及本期期末自台灣匯出累積投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率27.68及4.344折算之。

註3：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依據被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師核閱之財務資訊，依間接持股比例98.85%認列。

註4：上海魔怒數碼業已於民國102年9月22日完成清算結束營業，截至民國110年12月31日資金尚未匯回。

註5：係依自結報表認列投資損益。

註6：係透過Gamania Sino Holdings Ltd. 轉投資。

註7：係透過Gamania Holdings Ltd. 轉投資。

註8：係透過Cyber Look Properties Limited 轉投資。

註9：係透過ACCI Group Limited及Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 轉投資。

公司名稱	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		依經濟部投資審會規定赴大陸地區投資限額	
	金額	\$	核准投資金額	投資限額
遊戲橘子數位科技股份有限公司(註)	757,602	\$ 1,270,872	\$ 3,245,063	
樂利數位科技股份有限公司	109,336	\$ 109,336	139,890	

註：經投資審會核准之投資總額為USD45,913仟元，以期末匯率27.68換算為\$1,270,872。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

主要股東資訊

民國110年12月31日

附表八

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例
劉柏園		20,291,305	11.56%
網銀國際股份有限公司		15,101,000	8.60%
翔升投資有限公司		13,600,000	7.74%
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司		9,653,000	5.50%

註1：本表主要股東資訊係由集保公司以每季月底最後一個營業日，計算股東持有公司已完成無實體登錄交易(含庫藏股)之普通股及特別股合計達百分之五以上資料。至於公司財務報告所記載股本與公司實際已完成無實體登錄交付股數，可能因編製計算基礎不同或有差異。

註2：上開資料如屬股東將持股交付信託，係以受託人開立信託專戶之委託人個別分戶揭示。至於股東依據證券交易法令辦理持股超過百分之十之內部分人股權申報，其持股包括本人持股加計其交付信託且對信託財產具有運用法定權股份等，有關內部人股權申報資料請參閱公開資訊觀測站。

## 五、一一〇年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告



會計師查核報告

(111)財審報字第 21004594 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

### 查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 110 年及 109 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表、個體現金流量表，以及個體財務報表附註(包含重大會計政策彙總)，業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告(請參閱其他事項段)，上開個體財務報表在所有重大方面係依照證券發行人財務報告編製準則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之個體財務狀況，暨民國 110 年及 109 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體財務績效及個體現金流量。

### 查核意見之基礎

本會計師係依照會計師查核簽證財務報表規則及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核個體財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子數位科技股份有限公司保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

### 關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年度個體財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核個體財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan  
110208 臺北市信義區基隆路一段 333 號 27 樓  
27F, No. 333, Sec. 1, Keelung Rd., Xinyi Dist., Taipei 110208, Taiwan  
T: +886 (2) 2729 6666, F: + 886 (2) 2729 6686, www.pwc.tw

## 線上及手機遊戲收入認列會計估計

### 事項說明

收入認列會計政策請詳個體財務報告附註四(二十五)；收入認列重要會計估計及假設請詳個體財務報告附註五(二)；會計項目之說明請詳個體財務報告附註六(二十二)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

### 因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之遞延收入試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

## 採用權益法之投資溢額減損評估

### 事項說明

有關採用權益法之投資之減損評估會計政策請分別詳個體財務報告附註四(十二)及附註四(十六)，會計項目之說明請詳個體財務報告附註六(六)及六(十二)。有關採用權益法之投資減損評估之會計估計及假設之不確定性，請詳個體財務報告附註五(二)。

截至民國 110 年 12 月 31 日止，因遊戲橘子數位科技股份有限公司之轉投資公司今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司金額重大且投資時產生商譽之溢價，前述投資預期可回收金額中之現金流量預測係今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限



公司之管理階層對未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層主觀判斷及重大估計，其結果影響重大。因此，本會計師將採用權益法之投資減損之評估列為查核最為重要事項之一。

## 因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估所使用之評價模型與其所屬產業、環境及該受評價資產而言係屬合理。
2. 確認評價模型中所採用之未來現金流量與各現金產生單位提供未來年度預算一致。
3. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並確認評價模型中所採用之預計成長率、營業淨利率及折現率等重大假設之合理性，包含下列程序：
  - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
  - (2) 覆核所使用之預計成長率及營業淨利率並與歷史結果比較。
  - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。
4. 比較各該現金產生單位整體可回收金額與帳面金額，以評估帳面金額之合理性。

## **其他事項 - 採用其他會計師之查核**

如個體財務報告附註六(六)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年度與 109 年度部分採用權益法之投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 110 年度及 109 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之綜合利益分別為新台幣 37,081 仟元與新台幣 89,185 仟元。截至民國 110 年及 109 年 12 月 31 日採用權益法之投資餘額分別為新台幣 860,190 仟元與新台幣 1,379,771 仟元。另如個體財務報表附註十三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 110 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

## **管理階層與治理單位對個體財務報表之責任**

管理階層之責任係依照證券發行人財務報告編製準則編製允當表達之個體財務報表，且維持與個體財務報表編製有關之必要內部控制，以確保個體財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。



於編製個體財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子數位科技股份有限公司或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子數位科技股份有限公司之治理單位負有監督財務報導流程之責任。

### 會計師查核個體財務報表之責任

本會計師查核個體財務報表之目的，係對個體財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出個體財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響個體財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估個體財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子數位科技股份有限公司內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒個體財務報表使用者注意個體財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子數位科技股份有限公司不再具有繼續經營之能力。

5. 評估個體財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及個體財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對遊戲橘子數位科技股份有限公司內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對個體財務報表表示意見。本會計師負責個體查核案件之指導、監督及執行，並負責形成個體財務報表之查核意見。

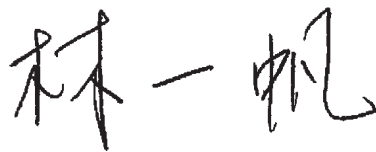
本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國110年度個體財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

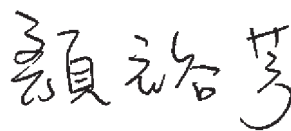
資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

林一帆



會計師

顏裕芳



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1030048544 號

金管證審字第 1080323093 號

中 華 民 國 1 1 1 年 3 月 1 1 日

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 個體資產負債表  
 民國110年12月31日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	110年12月31日			109年12月31日		
			金	額	%	金	額	%
<b>流動資產</b>								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	725,321	10	\$	479,706	7
1170	應收帳款淨額	六(二)		201,444	3		217,939	3
1180	應收帳款－關係人淨額	七		670,836	9		300,881	4
1200	其他應收款			40,935	1		45,416	1
1210	其他應收款－關係人	七		28,965	-		25,532	-
1220	本期所得稅資產			663	-		663	-
130X	存貨	六(三)		250	-		967	-
1410	預付款項	六(四)		112,962	2		114,453	1
1470	其他流動資產	八		27,152	-		5,000	-
11XX	<b>流動資產合計</b>			<u>1,808,528</u>	<u>25</u>		<u>1,190,557</u>	<u>16</u>
<b>非流動資產</b>								
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量	六(五)						
	之金融資產－非流動			162,155	2		120,449	2
1550	採用權益法之投資	六(六)		2,300,711	32		2,225,926	31
1600	不動產、廠房及設備	六(七)、七及八		2,616,968	36		2,661,093	37
1755	使用權資產	六(八)		67,883	1		43,491	1
1780	無形資產	六(十)及七		157,569	2		808,911	11
1840	遞延所得稅資產	六(二十八)		127,055	2		152,373	2
1900	其他非流動資產	六(十一)		19,086	-		13,444	-
15XX	<b>非流動資產合計</b>			<u>5,451,427</u>	<u>75</u>		<u>6,025,687</u>	<u>84</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		\$	<u>7,259,955</u>	<u>100</u>	\$	<u>7,216,244</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體資產負債表  
民國110年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	110 年 12 月 31 日			109 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
<b>流動負債</b>								
2100	短期借款	六(十三)	\$	-	-	\$	102,533	2
2130	合約負債—流動	六(二十二)		473,290	6		373,877	5
2150	應付票據			-	-		1,211	-
2170	應付帳款			265,789	4		225,025	3
2180	應付帳款—關係人	七		46,888	1		33,327	1
2200	其他應付款	六(十四)		568,878	8		934,341	13
2220	其他應付款項—關係人	七		148,289	2		162,938	2
2230	本期所得稅負債			190,598	2		99,828	1
2280	租賃負債—流動			18,137	-		17,379	-
2320	一年或一營業週期內到期長期負債	六(十五)		80,000	1		160,000	2
2399	其他流動負債—其他			4,574	-		4,076	-
21XX	<b>流動負債合計</b>			<u>1,796,443</u>	<u>24</u>		<u>2,114,535</u>	<u>29</u>
<b>非流動負債</b>								
2540	長期借款	六(十五)		-	-		80,000	1
2580	租賃負債—非流動			49,634	1		26,163	1
2600	其他非流動負債	六(六)(十六)		5,439	-		10,898	-
25XX	<b>非流動負債合計</b>			<u>55,073</u>	<u>1</u>		<u>117,061</u>	<u>2</u>
2XXX	<b>負債總計</b>			<u>1,851,516</u>	<u>25</u>		<u>2,231,596</u>	<u>31</u>
<b>權益</b>								
股本								
3110	普通股股本	六(十八)		1,754,936	24		1,754,936	24
資本公積								
3200	資本公積	六(十九)		1,335,163	19		1,352,471	18
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	六(二十)		378,451	5		264,787	4
3320	特別盈餘公積			551,904	8		171,976	2
3350	未分配盈餘			1,893,337	26		1,992,382	28
其他權益								
3400	其他權益	六(二十一)		(505,352)	(7)		(551,904)	(7)
3XXX	<b>權益總計</b>			<u>5,408,439</u>	<u>75</u>		<u>4,984,648</u>	<u>69</u>
重大或有負債及未認列之合約承諾 九								
重大之期後事項 十一								
3X2X	<b>負債及權益總計</b>		\$	<u>7,259,955</u>	<u>100</u>	\$	<u>7,216,244</u>	<u>100</u>

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體綜合損益表  
民國110年及109年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	110 年 度		109 年 度	
		金 額	%	金 額	%
4000 營業收入	六(二十二)及七	\$ 8,285,403	100	\$ 7,423,592	100
5000 營業成本	六(三)(二十七)及七	( 4,960,842)	( 60)	( 4,810,386)	( 65)
5900 營業毛利		3,324,561	40	2,613,206	35
營業費用	六(二十七)及七				
6100 推銷費用		( 547,887)	( 6)	( 523,319)	( 7)
6200 管理費用		( 796,253)	( 10)	( 789,233)	( 10)
6300 研究發展費用		( 329,363)	( 4)	( 275,698)	( 4)
6450 預期信用減損(損失)利益		( 3)	-	18	-
6000 營業費用合計		( 1,673,506)	( 20)	( 1,588,232)	( 21)
6900 營業利益		1,651,055	20	1,024,974	14
營業外收入及支出					
7100 利息收入	六(二十三)	632	-	2,370	-
7010 其他收入	六(二十四)及七	52,817	-	70,924	1
7020 其他利益及損失	六(二十五)	( 103,415)	( 1)	( 18,235)	-
7050 財務成本	六(二十六)	( 3,791)	-	( 8,729)	-
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額		( 166,642)	( 2)	( 31,293)	( 1)
7000 營業外收入及支出合計		( 220,399)	( 3)	15,037	-
7900 稅前淨利		1,430,656	17	1,040,011	14
7950 所得稅費用	六(二十八)	( 324,375)	( 4)	( 167,515)	( 2)
8200 本期淨利		\$ 1,106,281	13	\$ 872,496	12
<b>其他綜合損益(淨額)</b>					
<b>不重分類至損益之項目</b>					
8311 確定福利計畫之再衡量數	六(十六)	\$ 5,108	-	( \$ 7,940)	-
8316 透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具投資未實現評價損益	六(二十一)	47,250	1	( 46,931)	( 1)
8330 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-不重分類至損益之項目	六(二十一)	11,561	-	( 24,597)	-
8349 與不重分類之項目相關之所得稅	六(二十八)	( 1,022)	-	1,588	-
8310 不重分類至損益之項目總額		62,897	1	( 77,880)	( 1)
<b>後續可能重分類至損益之項目</b>					
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		( 17,503)	-	( 39,950)	( 1)
8380 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目	六(二十一)	( 9,059)	-	( 4,175)	-
8399 與可能重分類之項目相關之所得稅	六(二十八)	2,721	-	9,331	-
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		( 23,841)	-	( 34,794)	( 1)
8300 其他綜合損益(淨額)	六(二十八)	\$ 39,056	1	( \$ 112,674)	( 2)
8500 本期綜合損益總額		\$ 1,145,337	14	\$ 759,822	10
<b>每股盈餘</b>					
9750 基本每股盈餘	六(二十九)	\$ 6.30		\$ 5.00	
9850 稀釋每股盈餘		\$ 6.21		\$ 4.94	

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橋 股份有限公司  
 董事長 劉柏園  
 總經理 蘇信泓  
 民國110年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	普通	股本	發行	溢價	庫藏	股票	交易	其他	法定	盈餘	積存	盈餘	其他	透過	其他	綜合	
																	公積
109年度																	
109年1月1日餘額	\$ 1,754,936		\$ 886,975		\$ 306,832		\$ 97,786		\$ 175,997	\$ 199,195	\$ 1,461,346		\$ 73,174		\$ 98,802	\$ -	\$ 4,711,091
本期淨利	-		-		-		-		-	-	872,496		-		-	-	872,496
本期其他綜合損益	-		-		-		-		-	-	(6,352)		(34,794)		(71,528)	-	(112,674)
本期綜合損益總額	-		-		-		-		-	-	866,144		(34,794)		(71,528)	-	759,822
108年度盈餘指撥及分配																	
六(二十)																	
提列法定盈餘公積	-		-		-		-		88,790	-	(88,790)		-		-	-	-
迴轉特別盈餘公積	-		-		-		-		(27,219)	-	27,219		-		-	-	-
普通股現金股利	-		-		-		-		-	-	(544,030)		-		-	-	(544,030)
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-		-		-		(2,496)		-	-	(787)		-		-	-	(3,283)
對子公司所有權益變動	-		-		-		(2,495)		-	-	(2,326)		-		-	-	(4,821)
買回庫藏股	-		-		-		-		-	-	-		-		-	-	91,449
股份基礎給付	-		-		-		65,863		-	-	-		-		-	-	65,863
庫藏股發給予員工	-		-		-		(65,869)		-	-	-		-		-	-	(91,449)
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具	-		-		-		-		-	-	-		-		-	-	(91,449)
109年12月31日餘額	\$ 1,754,936		\$ 886,975		\$ 372,701		\$ 92,795		\$ 264,787	\$ 171,976	\$ 1,992,382		\$ 107,968		\$ 443,936	\$ -	\$ 4,984,648
110年度																	
110年1月1日餘額	\$ 1,754,936		\$ 886,975		\$ 372,701		\$ 92,795		\$ 264,787	\$ 171,976	\$ 1,992,382		\$ 107,968		\$ 443,936	\$ -	\$ 4,984,648
本期淨利	-		-		-		-		-	-	1,106,281		-		-	-	1,106,281
本期其他綜合損益	-		-		-		-		-	-	4,086		(23,841)		58,811	-	39,056
本期綜合損益總額	-		-		-		-		-	-	1,110,367		(23,841)		58,811	-	1,145,337
109年度盈餘指撥及分配																	
六(二十)																	
提列法定盈餘公積	-		-		-		-		113,664	-	(113,664)		-		-	-	-
提列特別盈餘公積	-		-		-		-		379,928	-	(379,928)		-		-	-	-
普通股現金股利	-		-		-		-		-	-	(701,974)		-		-	-	(701,974)
採用權益法認列之關聯企業及合資變動數	-		-		-		1,074		-	-	-		-		-	-	1,074
對子公司所有權益變動	-		-		-		(18,382)		-	-	(2,264)		-		-	-	(20,646)
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具	-		-		-		-		-	-	(11,582)		-		-	-	-
110年12月31日餘額	\$ 1,754,936		\$ 886,975		\$ 372,701		\$ 75,487		\$ 378,451	\$ 551,904	\$ 1,893,337		\$ 131,809		\$ 373,543	\$ -	\$ 5,408,439

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：劉柏園



總經理：劉柏園



會計主管：蘇信泓

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 個體現金流量表  
 民國110年及109年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

附註	110年1月1日 至12月31日	109年1月1日 至12月31日
<b>營業活動之現金流量</b>		
本期稅前淨利	\$ 1,430,656	\$ 1,040,011
調整項目		
收益費損項目		
折舊費用	六(二十七) 124,706	118,798
攤銷費用	六(二十七) 615,972	722,451
預期信用減損(損失)利益	十二(二) 3	( 18)
利息費用	六(二十六) 3,939	8,729
利息收入	六(二十三) ( 632)	( 2,370)
股份基礎給付酬勞成本	六(十七) -	49,966
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額	166,642	31,293
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十五) 5	1
非金融資產減損損失	六(十二) 100,247	10,119
與營業活動相關之資產/負債變動數		
與營業活動相關之資產之淨變動		
應收帳款	16,492	32,250
應收帳款-關係人	( 369,955)	53,326
其他應收款	4,481	( 25,032)
其他應收款-關係人	( 3,433)	90,331
存貨	717	1,497
預付款項	( 1,539)	56,111
其他非流動資產	( 2,654)	( 826)
與營業活動相關之負債之淨變動		
合約負債	99,413	245,238
應付票據	( 1,211)	( 26)
應付帳款	40,764	( 45,581)
應付帳款-關係人	13,561	20
其他應付款	( 192,139)	( 3,450)
其他應付帳款-關係人	( 13,501)	5,541
其他流動負債	7,824	876
其他非流動負債	( 658)	( 596)
營運產生之現金流入	2,039,700	2,388,659
收取之利息	632	2,370
收取之股利	112,284	77,439
支付之利息	( 3,939)	( 8,729)
支付所得稅	( 206,588)	( 129,825)
營業活動之淨現金流入	1,942,089	2,329,914

(續次頁)



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體現金流量表  
民國110年及109年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	110年1月1日 至12月31日	109年1月1日 至12月31日
<u>投資活動之現金流量</u>			
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產			
清算匯回股款		\$ -	\$ 2,331
處分透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融			
資產價款		5,545	294,116
其他金融資產增加		( 22,152 )	( 5,000 )
取得採用權益法之投資		( 443,022 )	( 163,990 )
採用權益法之投資清算匯回股款	七	-	9,796
取得不動產、廠房及設備	六(三十)	( 65,423 )	( 101,409 )
處分不動產、廠房及設備價款		5	-
取得無形資產	六(三十)	( 185,193 )	( 980,273 )
存出保證金增加(減少)		( 2,988 )	3,633
投資活動之淨現金流出		( 713,228 )	( 940,796 )
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款減少	六(三十一)	( 102,533 )	( 547,467 )
租賃本金償還	六(三十一)	( 18,739 )	( 13,516 )
償還長期借款	六(三十一)	( 160,000 )	( 160,000 )
買回庫藏股		-	( 91,449 )
員工購買庫藏股		-	91,455
發放現金股利	六(二十)	( 701,974 )	( 544,030 )
籌資活動之淨現金流出		( 983,246 )	( 1,265,007 )
本期現金及約當現金增加數		245,615	124,111
期初現金及約當現金餘額		479,706	355,595
期末現金及約當現金餘額		\$ 725,321	\$ 479,706

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個 體 財 務 報 表 附 註  
民國 110 年度及 109 年度

單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國 111 年 3 月 10 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 110 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第4號之修正「暫時豁免適用國際財務報導準則第9號之延長」	民國110年1月1日
國際財務報導準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報導準則第7號、國際財務報導準則第4號及國際財務報導準則第16號之第二階段修正「利率指標變革」	民國110年1月1日
國際財務報導準則第16號之修正「2021年6月30日後之新型冠狀病毒肺炎相關租金減讓」	民國110年4月1日(註)

註：金管會允許提前於民國110年1月1日適用。

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 111 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第3號之修正「對觀念架構之索引」	民國111年1月1日
國際會計準則第16號之修正「不動產、廠房及設備：達到預定使用狀態前之價款」	民國111年1月1日
國際會計準則第37號之修正「虧損性合約—履行合約之成本」	民國111年1月1日
2018-2020週期之年度改善	民國111年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號「保險合約」之修正	民國112年1月1日
國際財務報導準則第17號之修正「初次適用國際財務報導準則第17號及國際財務報導準則第9號—比較資訊」	民國112年1月1日
國際會計準則第1號之修正「負債之流動或非流動分類」	民國112年1月1日
國際會計準則第1號之修正「會計政策之揭露」	民國112年1月1日
國際會計準則第8號之修正「會計估計之定義」	民國112年1月1日
國際會計準則第12號之修正「與單一交易所產生之資產及負債有關之遞延所得稅」	民國112年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

(二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本個體財務報告係按歷史成本編製：
  - (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產。
  - (2) 按公允價值衡量之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
  - (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。
2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

### (三) 外幣換算

本公司個體財務報告所列之項目，係以本公司營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

#### 1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。
- (4) 所有其他兌換損益按交易性質在綜合損益表之「其他利益及損失」列報。

#### 2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有公司個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
  - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
  - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
  - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本公司即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本公司即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

### (四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

#### 1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。

(3)預期於資產負債表日後十二個月內實現者。

(4)現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

(1)預期將於正常營業週期中清償者。

(2)主要為交易目的而持有者。

(3)預期於資產負債表日後十二個月內清償者。

(4)不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

#### (五) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

#### (六) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指原始認列時作一不可撤銷之選擇，將非持有供交易之權益工具投資的公允價值變動列報於其他綜合損益。

2. 本公司對於符合交易慣例之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。

3. 本公司於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，後續按公允價值衡量，屬權益工具之公允價值變動認列於其他綜合損益，於除列時，先前認列於其他綜合損益之累積利益或損失後續不得重分類至損益，轉列至保留盈餘項下。當收取股利之權利確立，與股利有關之經濟效益很有可能流入，及股利金額能可靠衡量時，本公司於損益認列股利收入。

#### (七) 應收帳款

1. 係指依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款。

2. 屬未付息之短期應收帳款，因折現之影響不大，本公司係以原始發票金額衡量。

#### (八) 金融資產減損

本公司於每一資產負債表日，就包含重大財務組成部分之應收帳款，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按 12 個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包

含重大財務組成部分之應收帳款，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

#### (九) 金融資產之除列

本公司於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

#### (十) 出租人之租賃交易－營業租賃

營業租賃之租賃收益扣除給予承租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

#### (十一) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

#### (十二) 採用權益法之投資－子公司及關聯企業

1. 子公司指受本公司控制之個體(包括結構型個體)，當本公司暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本公司即控制該個體。
2. 本公司與子公司間交易所產生之未實現損益業已銷除。子公司之會計政策與本公司採用之政策一致。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。
4. 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
5. 當本公司喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

6. 關聯企業指所有本公司對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本公司對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
7. 本公司對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本公司不認列進一步之損失，除非本公司對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
8. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本公司將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
9. 本公司與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
10. 關聯企業增發新股時，若本公司未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
11. 當本公司處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
12. 依證券發行人財務報告編製準則規定，個體財務報告當期損益其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

### (十三) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。

4. 本公司於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	4年~51年
機器設備	4年~ 8年
辦公設備	2年~ 4年
租賃改良	1年~ 6年
其他設備	2年~ 8年

(十四) 承租人之租賃交易－使用權資產/租賃負債

1. 租賃資產於可供本公司使用之日認列為使用權資產及租賃負債。當租賃合約係屬短期租賃或低價值標的資產之租賃時，將租賃給付採直線法於租賃期間認列為費用。
2. 租賃負債於租賃開始日將尚未支付之租賃給付按本公司增額借款利率折現後之現值認列，租賃給付係固定給付，減除可收取之任何租賃誘因。後續採利息法按攤銷後成本法衡量，於租賃期間提列利息費用。當非屬合約修改造成租賃期間或租賃給付變動時，將重評估租賃負債，並將再衡量數調整使用權資產。
3. 使用權資產於租賃開始日按成本認列，成本係租賃負債之原始衡量金額。後續採成本模式衡量，於使用權資產之耐用年限屆滿時或租賃期間屆滿時兩者之較早者，提列折舊費用。當租賃負債重評估時，使用權資產將調整租賃負債之任何再衡量數。

(十五) 無形資產

1. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷電腦軟體，攤銷年限為 1~5 年。

2. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所支出之權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提，攤銷年限為 1~5 年。

3. 其他無形資產

係取得應用於遊戲之相關授權及未攤銷費用，係以取得成本認列，為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3 年。

(十六) 非金融資產減損

本公司於資產負債表日評估適用國際會計準則第 36 號「資產減損」之資產是否存有減損跡象，針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可

回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

#### (十七) 借款

係指向銀行借入之長短期款項。本公司於原始認列時按其公允價值減除交易成本衡量，後續就減除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額，採有效利息法按攤銷程序於流通期間內認列利息費用於損益。

#### (十八) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。屬未付息之短期應付帳款及票據，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

#### (十九) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

#### (二十) 員工福利

##### 1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

##### 2. 退休金

###### (1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

###### (2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

##### 3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本公司係於不再能撤銷離



職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

#### 4. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。

#### (二十一) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益工具之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益工具之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

#### (二十二) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本公司依據資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本公司在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

### (二十三)股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

### (二十四)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

### (二十五)收入認列

#### 1. 線上及手機遊戲收入

- (1) 本公司經營線上遊戲及手機遊戲並銷售遊戲週邊商品。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即客戶主導該商品之使用並取得該商品之幾乎所有剩餘效益之能力，且本公司並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品時。
- (2) 銷售收入以合約敘明之價格為基礎，或對銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回、數量折扣及折讓之淨額表達。
- (3) 本公司的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。
- (4) 本公司銷售商品交易於商品移轉控制且具有無條件收取對價之權利時，即認列應收帳款，該等應收帳款通常期間短且不具重大財務組成部分。惟對於部分線上遊戲及手機遊戲銷售，於銷售時即先向客戶收取部分對價，故認列為合約負債。

#### 2. 權利金收入

本公司與客戶簽訂合約，將本公司之代理權授權予客戶，因授權係可區分，故依據授權之性質決定授權收入於授權期間認列，或於權利之控制移轉予客戶時點認列。當本公司將進行重大影響代理權之活動，使被授權客戶直接受到影響，而該等活動不會導致移轉商品或勞務予客戶時，該授權之性質為提供取用代理權之權利，相關權利金於授權期間以直線基礎認列為收入。若授權不符合前述條件，其性質為提供客戶使用代理權之權利，則於授權移轉之時點認列收入。部分代理授權合約中，本公司與客戶協議權利金之收取係以客戶銷售基礎計算，於履約義務已滿足且後續客戶之銷售實際發生時認列收入。

### 3. 勞務收入

本公司提供客服、行政及行銷等相關服務，依相關合約之實質內容隨時間逐步滿足履約義務時認列收入。勞務收入以合約敘明之價格為基礎，當合約對價中包含變動對價，本公司係認列在未來期間高度很有可能不會發生迴轉的最小金額。

## 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

### (一)會計政策採用之重要判斷

#### 收入總額或淨額認列

本公司依據交易型態及其經濟實質判定對客戶承諾之性質究係由其本身提供特定商品或勞務之履約義務(即本公司為主理人)，或係為另一方安排提供該等商品或勞務之履約義務(即本公司為代理人)。當本公司於移轉特定商品或勞務予客戶前，控制該商品或勞務，則本公司為主理人，就移轉特定商品或勞務之預期有權取得之對價總額認列收入。若特定商品或勞務移轉予客戶前，本公司並未控制該等商品或勞務，則本公司為代理人，係為另一方提供特定商品或勞務予客戶作安排，就此安排有權取得之任何收費或佣金認列為收入。

本公司依據下列指標判定於特定商品或勞務移轉予客戶前控制該商品或勞務：

1. 對完成提供特定商品或勞務之承諾負有主要責任。
2. 於特定商品或勞務移轉予客戶前或於控制移轉後承擔存貨風險。
3. 對特定商品或勞務具有訂定價格之裁量權。

### (二)重要會計估計及假設

#### 1. 收入認列

本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之合約負債，續後在扣點後按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間，點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，本公司已定期檢視估計之合理性，請參閱附註六、(二十二)之說明。

## 2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本公司之主觀判斷，包含該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。

## 3. 採用權益法之投資溢額減損評估

本公司定期每年評估採用權益法之投資溢額，係依據享有被投資公司預期未來現金流量之折現值評估可回收金額，並分析其相關假設之合理性。當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。

## 4. 代理權支付義務條件之可實現性

代理權支付義務條件可實現性評估涉及本公司之主觀判斷，包含未來遊戲扣點估計情形。任何經濟狀況、產業環境的變遷及集團策略所帶來的估計改變均可能影響此支付義務之可實現性。

## 六、重要會計項目之說明

### (一) 現金及約當現金

	110年12月31日	109年12月31日
零用金及庫存現金	\$ 618	\$ 636
活期存款	724,703	474,070
約當現金-定期存款	-	5,000
	<u>\$ 725,321</u>	<u>\$ 479,706</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。

2. 本公司現金及約當現金未有提供質押之情形。

### (二) 應收帳款

	110年12月31日	109年12月31日
應收帳款	\$ 201,444	\$ 217,942
減：備抵損失	-	(3)
	<u>201,444</u>	<u>217,939</u>
催收款(表列「其他非流動資產」)	98,239	98,239
減：備抵損失	(98,239)	(98,239)
	<u>-</u>	<u>-</u>
	<u>\$ 201,444</u>	<u>\$ 217,939</u>

1. 應收帳款帳齡分析如下：

	110年12月31日	109年12月31日
未逾期	\$ 201,444	\$ 217,942

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 民國 110 年 12 月 31 日、109 年 12 月 31 日及 109 年 1 月 1 日，本公司與客戶合約之應收款及催收款餘額分別為 \$299,683、\$316,181 及 \$348,438。

3. 本公司應收帳款並未持有任何擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。
4. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本公司應收帳款(含催收款)於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$201,444 及 217,939。
5. 相關信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(三) 存貨

	110年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 2,863	(\$ 2,613)	\$ 250
	109年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 3,394	(\$ 2,427)	\$ 967

本公司當期認列為費損之存貨成本：

	110年度	109年度
已出售存貨成本	\$ 594	\$ 1,153
存貨跌價損失	186	300
	\$ 780	\$ 1,453

(四) 預付款項

	110年12月31日	109年12月31日
預付通路成本及貨款	\$ 100,547	\$ 97,510
預付費用	10,371	16,291
其他	2,044	652
	\$ 112,962	\$ 114,453

(五) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

項目	110年12月31日	109年12月31日
非流動項目：		
權益工具		
上櫃公司股票	\$ 78,376	\$ 78,376
非上市、上櫃、興櫃公司股票	448,026	478,026
	526,402	556,402
評價調整	(364,247)	(435,953)
	\$ 162,155	\$ 120,449

1. 本公司選擇將屬策略性投資分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，該等投資於民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之公允價值分別為 \$162,155 及 \$120,449。

2. 本公司於民國 110 年度因考量公司業務發展及資源投放規劃，出售公允價值為\$5,545 之雲端生活家股份有限公司 6.9%之股權，雲端生活家評價調整之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損失為\$24,455。
3. 本公司於民國 109 年第三季因考量公司業務發展及資源投放規劃，出售公允價值為\$294,116 之吉恩立數位科技股份有限公司 15%之股權，累積處分利益為\$271,275。於民國 108 年第三季因金斗雲遊戲股份有限公司解散及民國 109 年第三季清算完畢，清算匯回款項為\$2,331，累積處分損失為\$9,407。
4. 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產認列於損益及綜合損益之明細如下：

	110年度	109年度
認列於其他綜合損益之公允價值變動	\$ 47,250	(\$ 46,931)
累積(損失)利益因除列轉列保留盈餘	(\$ 24,455)	\$ 273,606
認列於損益之股利收入於本期期末仍持有者	\$ -	\$ -

5. 本公司未有將透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產提供作為質押擔保之情形。

#### (六) 採用權益法之投資

1. 明細如下：

子公司/關聯企業名稱	110年12月31日		109年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
子公司：				
Gamania Holdings Ltd. (GH)	100.00	\$ 768,672	100.00	\$ 763,645
亞橘投資(股)公司(亞橘)	100.00	119,222	100.00	140,420
放電人文數位科技(股)公司 (放電)	100.00	( 383)	100.00	( 363)
有閑數位科技(股)公司(有閑)	97.23	49,677	96.37	51,337
兩隻老虎(股)公司(兩隻老虎)	51.00	9,800	51.00	6,275
樂點(股)公司(樂點)	90.00	300,813	90.00	301,926
全球倍術(股)公司(全球倍術)	100.00	18,272	100.00	95
蟻力(股)公司(蟻力)	100.00	77,821	100.00	57,540
群募貝果數位科技(股)公司 (群募貝果)	93.38	196	93.38	270
酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	93.08	6,633	93.08	6,732
瘋糖數位科技(股)公司(瘋糖)	51.00	3,131	51.00	3,122
可可數位科技(股)公司 (可可)(註1)	-	-	-	-

子公司/關聯企業名稱	110年12月31日		109年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
橘子支行動支付(股)公司 (橘子支)	90.96	350,347	67.86	212,934
人因設計所(股)公司 (人因設計所)	99.90	22,036	99.84	11,349
豆趣數位科技(股)公司 (豆趣)	100.00	7,739	100.00	6,619
今日傳媒(股)公司 (今日傳媒)	80.08	188,991	78.41	264,369
果核數位科技(股)公司 (果核)	67.48	339,624	67.48	347,737
關聯企業：				
創夢市集(股)公司 (創夢市集)(註2)	33.03	26,240	33.03	31,595
四方報文化事業(股)公司 (四方報)	38.00	491	38.00	536
我傳媒科技(股)公司 (我傳媒)	30.00	11,006	30.00	19,425
		2,300,328		2,225,563
轉列其他非流動負債		383		363
		<u>\$ 2,300,711</u>		<u>\$ 2,225,926</u>

註 1：可截至民國 109 年 12 月 31 日尚未清算完竣，惟股款已匯回，並於民國 110 年 7 月辦理清算完竣。

註 2：本公司占有一席董事並參與制定決策，故對該公司具有重大影響力。

## 2. 子公司

- (1) 有關子公司資訊，請參見本公司民國 110 年度合併財務報表附註四(三)。
- (2) 本公司意圖繼續支持放電，截至民國 110 年及 109 年 12 月 31 日對該等公司投資之帳面金額分別為(\$383)及(\$363)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

## 3. 關聯企業

民國 110 年及 109 年 12 月 31 日，本公司個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為\$37,737 及\$51,556；其經營結果之份額彙總如下：

	110年度	109年度
本期淨損	(\$ 13,819)	(\$ 10,772)
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	<u>(\$ 13,819)</u>	<u>(\$ 10,772)</u>

4. 民國 110 年度採權益法評價之被投資公司中，果核及間接持有之子公司及關聯企業 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Achieve Made International Ltd.、好蹦蹦數位科技股份有限公司、江湖桔子股份有限公司及捷達威數位科技股份有限公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告執行評價。
5. 民國 109 年度採權益法評價之被投資公司中，今日傳媒、果核及間接持有之子公司及關聯企業 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Achieve Made International Ltd.、好蹦蹦數位科技股份有限公司、江湖桔子股份有限公司及捷達威數位科技股份有限公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告執行評價。
6. 民國 110 年及 109 年度依該等被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列之綜合利益分別為\$37,081 及\$89,185。截至民國 110 年及 109 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$860,190 及\$1,379,771。
7. 採用權益法之投資溢額減損評估，請詳附註六(十二)之說明。



(七) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及 待驗設備	合計
110年1月1日								
成本	\$2,140,661	\$ 476,044	\$ 219,747	\$ 42,808	\$ 28,713	\$ 57,208	\$ 8,895	\$ 2,974,076
累計折舊	-	( 122,261)	( 113,187)	( 26,868)	( 18,953)	( 31,714)	-	( 312,983)
	<u>\$2,140,661</u>	<u>\$ 353,783</u>	<u>\$ 106,560</u>	<u>\$ 15,940</u>	<u>\$ 9,760</u>	<u>\$ 25,494</u>	<u>\$ 8,895</u>	<u>\$ 2,661,093</u>
110年								
1月1日	\$2,140,661	\$ 353,783	\$ 106,560	\$ 15,940	\$ 9,760	\$ 25,494	\$ 8,895	\$ 2,661,093
增添	-	8,986	24,135	10,166	693	5,697	12,335	62,012
處分	-	-	( 1)	( 8)	-	( 1)	-	( 10)
移轉	-	11,362	-	-	-	1,777	( 13,139)	-
折舊費用	-	( 35,251)	( 46,668)	( 7,193)	( 7,616)	( 9,399)	-	( 106,127)
12月31日	<u>\$2,140,661</u>	<u>\$ 338,880</u>	<u>\$ 84,026</u>	<u>\$ 18,905</u>	<u>\$ 2,837</u>	<u>\$ 23,568</u>	<u>\$ 8,091</u>	<u>\$ 2,616,968</u>
110年12月31日								
成本	\$2,140,661	\$ 496,391	\$ 189,462	\$ 31,677	\$ 29,235	\$ 39,928	\$ 8,091	\$ 2,935,445
累計折舊	-	( 157,511)	( 105,436)	( 12,772)	( 26,398)	( 16,360)	-	( 318,477)
	<u>\$2,140,661</u>	<u>\$ 338,880</u>	<u>\$ 84,026</u>	<u>\$ 18,905</u>	<u>\$ 2,837</u>	<u>\$ 23,568</u>	<u>\$ 8,091</u>	<u>\$ 2,616,968</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程及 待驗設備	合計
109年1月1日								
成本	\$2,140,661	\$ 468,765	\$ 190,811	\$ 35,959	\$ 26,128	\$ 39,356	\$ 166	\$ 2,901,846
累計折舊	-	( 91,123)	( 87,844)	( 20,610)	( 14,572)	( 22,487)	-	( 236,636)
	<u>\$2,140,661</u>	<u>\$ 377,642</u>	<u>\$ 102,967</u>	<u>\$ 15,349</u>	<u>\$ 11,556</u>	<u>\$ 16,869</u>	<u>\$ 166</u>	<u>\$ 2,665,210</u>
109年								
1月1日	\$2,140,661	\$ 377,642	\$ 102,967	\$ 15,349	\$ 11,556	\$ 16,869	\$ 166	\$ 2,665,210
增添	-	8,636	50,175	9,320	2,528	809	29,723	101,191
處分	-	-	( 1)	-	-	-	-	( 1)
移轉	-	166	-	1,053	1,523	18,252	( 20,994)	-
折舊費用	-	( 32,661)	( 46,581)	( 9,782)	( 5,847)	( 10,436)	-	( 105,307)
12月31日	<u>\$2,140,661</u>	<u>\$ 353,783</u>	<u>\$ 106,560</u>	<u>\$ 15,940</u>	<u>\$ 9,760</u>	<u>\$ 25,494</u>	<u>\$ 8,895</u>	<u>\$ 2,661,093</u>
109年12月31日								
成本	\$2,140,661	\$ 476,044	\$ 219,747	\$ 42,808	\$ 28,713	\$ 57,208	\$ 8,895	\$ 2,974,076
累計折舊	-	( 122,261)	( 113,187)	( 26,868)	( 18,953)	( 31,714)	-	( 312,983)
	<u>\$2,140,661</u>	<u>\$ 353,783</u>	<u>\$ 106,560</u>	<u>\$ 15,940</u>	<u>\$ 9,760</u>	<u>\$ 25,494</u>	<u>\$ 8,895</u>	<u>\$ 2,661,093</u>

1. 本公司所持有之不動產、廠房及設備主要供自用。

2. 本公司未有不動產、廠房及設備借款成本資本化之情形。

3. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(八)租賃交易－承租人

1. 本公司租賃之標的資產為建物及公務車，租賃合約之期間通常介於 1 到 4 年。租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及和條件，除租賃之資產不得用作借貸擔保外，未有加諸其他之限制。
2. 本公司承租之建物及多功能事務機之租賃期間未超過 12 個月，民國 110 年及 109 年度本公司對於短期租賃承諾之租賃給付分別為 \$2,105 及 \$2,015。
3. 使用權資產之帳面價值與認列之折舊費用資訊如下：

	帳面金額	
	110年12月31日	109年12月31日
房屋	\$ 64,780	\$ 40,237
土地改良物	1,610	3,063
運輸設備(公務車)	1,493	191
	<u>\$ 67,883</u>	<u>\$ 43,491</u>

	折舊費用	
	110年度	109年度
房屋	\$ 15,940	\$ 11,649
土地改良物	1,453	1,131
運輸設備(公務車)	1,186	711
	<u>\$ 18,579</u>	<u>\$ 13,491</u>

4. 本公司於民國 110 年及 109 年度使用權資產之增添分別為 \$43,638 及 \$25,732。
5. 與租賃合約有關之損益項目資訊如下：

<u>影響當期損益之項目</u>	110年度	109年度
租賃負債之利息費用	<u>\$ 463</u>	<u>\$ 186</u>
屬短期租賃合約之費用	<u>\$ 2,105</u>	<u>\$ 2,015</u>

6. 本公司於民國 110 年及 109 年度租賃現金流出總額分別為 \$21,307 及 \$15,717。

(九)租賃交易－出租人

1. 本公司出租之標的資產為建物，租賃合約之期間通常介於 1 到 5 年，租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及和條件。為保全出租資產之使用情況，通常會要求承租人不得將租賃資產用作借貸擔保，或承租人須提供殘值保證。
2. 本公司於民國 110 年及 109 年度基於營業租賃合約認列之利益如下：

	110年度	109年度
租金收入	<u>\$ 41,212</u>	<u>\$ 43,249</u>

3. 本公司以營業租賃出租之租賃給付之到期日分析如下：

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
110年	\$ -	\$ 38,367
111年	4,230	3,925
112年	3,925	3,925
113年	327	327
	<u>\$ 8,482</u>	<u>\$ 46,544</u>

(十) 無形資產

	<u>代理權</u>	<u>電腦軟體</u>	<u>其他無形資產</u>	<u>合計</u>
110年1月1日				
成本	\$ 1,484,120	\$ 41,635	\$ 21,660	\$ 1,547,415
累計攤銷	( 672,509)	( 20,326)	( 410)	( 693,245)
累計減損	( 45,259)	-	-	( 45,259)
	<u>\$ 766,352</u>	<u>\$ 21,309</u>	<u>\$ 21,250</u>	<u>\$ 808,911</u>
110年				
期初餘額	\$ 766,352	\$ 21,309	\$ 21,250	\$ 808,911
增添	139,790	45,837	1,173	186,800
攤銷費用	( 578,343)	( 37,520)	( 109)	( 615,972)
減損損失(註1)	( 44,826)	-	-	( 44,826)
重分類(註2)	( 4,296)	-	-	( 4,296)
估計變動影響數(註3)	( 173,048)	-	-	( 173,048)
期末餘額	<u>\$ 105,629</u>	<u>\$ 29,626</u>	<u>\$ 22,314</u>	<u>\$ 157,569</u>
110年12月31日				
成本	\$ 1,432,280	\$ 62,916	\$ 22,356	\$ 1,517,552
累計攤銷	( 1,246,685)	( 33,290)	( 42)	( 1,280,017)
累計減損	( 79,966)	-	-	( 79,966)
	<u>\$ 105,629</u>	<u>\$ 29,626</u>	<u>\$ 22,314</u>	<u>\$ 157,569</u>

註 1：減損損失請詳六(十二)說明。

註 2：係其他預付款重分類至代理權及代理權重分類至其他預收款。

註 3：估計變動影響數請詳六(十四)說明。

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	合計
109年1月1日				
成本	\$ 303,152	\$ 41,818	\$ 3,640	\$ 348,610
累計攤銷	( 129,720)	( 22,542)	( 2,298)	( 154,560)
累計減損	( 35,140)	-	-	( 35,140)
	<u>\$ 138,292</u>	<u>\$ 19,276</u>	<u>\$ 1,342</u>	<u>\$ 158,910</u>
109年				
期初餘額	\$ 138,292	\$ 19,276	\$ 1,342	\$ 158,910
增添	1,325,546	36,523	21,184	1,383,253
攤銷費用	( 687,367)	( 34,490)	( 594)	( 722,451)
減損損失	( 10,119)	-	-	( 10,119)
重分類(註)	-	-	( 682)	( 682)
期末餘額	<u>\$ 766,352</u>	<u>\$ 21,309</u>	<u>\$ 21,250</u>	<u>\$ 808,911</u>
109年12月31日				
成本	\$ 1,484,120	\$ 41,635	\$ 21,660	\$ 1,547,415
累計攤銷	( 672,509)	( 20,326)	( 410)	( 693,245)
累計減損	( 45,259)	-	-	( 45,259)
	<u>\$ 766,352</u>	<u>\$ 21,309</u>	<u>\$ 21,250</u>	<u>\$ 808,911</u>

註：係重分類至其他非流動資產。

無形資產攤銷明細如下：

	110年度	109年度
營業成本	\$ 579,017	\$ 688,072
推銷費用	9,306	10,476
管理費用	13,900	21,539
研究發展費用	13,749	2,364
	<u>\$ 615,972</u>	<u>\$ 722,451</u>

#### (十一) 其他非流動資產

	110年12月31日	109年12月31日
催收款	\$ 98,239	\$ 98,239
減：備抵呆帳-催收款	( 98,239)	( 98,239)
存出保證金	14,918	11,930
其他	4,168	1,514
	<u>\$ 19,086</u>	<u>\$ 13,444</u>

#### (十二) 非金融資產減損

本公司民國 110 年及 109 年度所認列之減損損失分別計 \$100,247 及 \$10,119，明細如下：

	認列於當期損益	
	110年度	109年度
減損損失—代理權	\$ 44,826	\$ 10,119
減損損失—採用權益法之投資	55,421	-
	<u>\$ 100,247</u>	<u>\$ 10,119</u>

1. 本公司於民國 110 年及 109 年度之評估代理權之未來現金流量折現計算之可回收金額低於帳面金額，故認列代理權減損損失。

2. (1) 本公司對採用權益法之投資—子公司今日傳媒及果核評估採用權益法之投資溢額之可回收金額，係將投資之整體帳面金額(內含商譽)視為單一資產比較可回收金額，與帳面金額進行減損測試。

本公司依外部評價專家計算之使用價值作為可回收金額，民國 110 年度因今日傳媒之可回收金額低於帳面金額，致採用權益法之投資產生之減損，而民國 109 年度因可回收金額高於帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值之主要假設如下：

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
成長率	2.5%~5.5%	3.2%~4.3%
折現率	13.2%~14.1%	13.9%~14.6%

(2) 本公司除上述外之其他採用權益法之投資溢額，係依使用價值計算可回收金額，因該等可回收金額超過帳面金額，故未有減損發生。用於計算使用價值主要考慮營業淨利率、成長率及折現率。

管理階層係根據以前的績效及其對市場發展之預期決定預算營業淨利率。所採用之加權平均成長率與產業報告之預測一致。所採用之折現率為稅前比率並反映相關營運部門之特定風險。

#### (十三) 短期借款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
銀行借款		
信用借款	\$ -	\$ 102,533
融資額度	\$ 3,011,695	\$ 3,106,161
利率區間	-	0.90%

#### (十四) 其他應付款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
應付設備及無形資產款項(註)	\$ 24,012	\$ 474,668
應付員工酬勞	183,533	137,872
應付薪資及年終獎金	105,512	99,597
應付廣告費	57,978	74,863
應付勞務費	51,822	50,808
應付營業稅及代扣稅款	70,928	28,475
應付董監酬勞	34,219	24,155
應付勞健保	17,019	11,109
其他	23,855	32,794
	<u>\$ 568,878</u>	<u>\$ 934,341</u>

註：本公司部分遊戲代理權之支付義務條件為簽約後二年內若營收達一定金額，需支付原廠授權金，民國 109 年 12 月 31 日本公司評估支付義務之可實現性高，故認列代理權及應付無形資產款項。民國 110 年第

四季經結算確認予以迴轉應付款及代理權。

(十五) 長期借款

借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	110年12月31日
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為 104.03.20~114.03.20 ，自首次動用日3年為 寬限期，按月付息免 攤還本金，寬限期滿 後，每3個月為一期， 共分28期攤還本金。	1.13%~ 1.70%	土地及建物	\$ 80,000
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				( 80,000)
				\$ -

借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	109年12月31日
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為 104.03.20~114.03.20 ，自首次動用日3年為 寬限期，按月付息免 攤還本金，寬限期滿 後，每3個月為一期， 共分28期攤還本金。	1.13%~ 1.70%	土地及建物	\$ 240,000
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				( 160,000)
				\$ 80,000

(十六) 退休金

1. 確定福利計劃

(1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。

(2)民國 110 年及 109 年度本公司依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為\$839 及\$687。

(3)資產負債表認列之金額如下：

	110年12月31日	109年12月31日
確定福利義務現值	(\$ 72,581)	(\$ 77,575)
計畫資產公允價值	<u>67,597</u>	<u>67,106</u>
淨確定福利負債 (表列「其他非流動負債」)	<u>(\$ 4,984)</u>	<u>(\$ 10,469)</u>

(4)淨確定福利負債之變動如下：

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
110年			
1月1日餘額	(\$ 77,575)	\$ 67,106	(\$ 10,469)
當期服務成本	( 797)	-	( 797)
利息(費用)收入	( 310)	268	( 42)
	<u>( 78,682)</u>	<u>67,374</u>	<u>( 11,308)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	945	945
財務假設變動影響數	2,582	-	2,582
經驗調整	1,581	-	1,581
	<u>4,163</u>	<u>945</u>	<u>5,108</u>
提撥退休基金	-	1,216	1,216
支付退休金	1,938	( 1,938)	-
12月31日餘額	<u>(\$ 72,581)</u>	<u>\$ 67,597</u>	<u>(\$ 4,984)</u>
	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
109年			
1月1日餘額	(\$ 67,103)	\$ 63,977	(\$ 3,126)
當期服務成本	( 662)	-	( 662)
利息(費用)收入	( 537)	512	( 25)
	<u>( 68,302)</u>	<u>64,489</u>	<u>( 3,813)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬	-	2,126	2,126
財務假設變動影響數	( 3,795)	-	( 3,795)
經驗調整	( 6,271)	-	( 6,271)
	<u>( 10,066)</u>	<u>2,126</u>	<u>( 7,940)</u>
提撥退休基金	-	1,284	1,284
支付退休金	793	( 793)	-
12月31日餘額	<u>(\$ 77,575)</u>	<u>\$ 67,106</u>	<u>(\$ 10,469)</u>



(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第 19 號第 142 段規定揭露計畫資產公允價值之分類。110 年及 109 年 12 月 31 日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
折現率	<u>0.70%</u>	<u>0.40%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.50%</u>

對於未來死亡率之假設民國 110 年及 109 年度係按照台灣壽險業第六回及第五回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	<u>折現率</u>		<u>未來薪資增加率</u>	
	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>
110年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 2,067)	\$ 2,144	\$ 1,900	(\$ 1,846)
	<u>折現率</u>		<u>未來薪資增加率</u>	
	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>	<u>增加0.25%</u>	<u>減少0.25%</u>
109年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 2,399)	\$ 2,495	\$ 2,221	(\$ 2,152)

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7) 本公司於民國 111 年度預計支付予退休計畫之提撥金為 \$1,132。

## 2. 確定提撥計畫

(1) 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制

度部分，每月按薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(2) 民國 110 年及 109 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$20,781 及 \$18,366。

(十七) 股份基礎給付

1. 民國 110 年度本公司無股份基礎給付協議。
2. 民國 109 年度本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
		(仟股)		
第十二次買回庫藏股票轉讓予本公司及子公司員工(註)	109.6.29	2,241	不適用	立即既得

註：第十二次買回庫藏股票轉讓予本公司及子公司員工實際繳款定於民國 109 年 8 月 6 日至民國 109 年 8 月 10 日，轉讓期間為民國 109 年 9 月 2 日至 109 年 9 月 4 日。

3. 本公司於民國 109 年 6 月 29 日轉讓庫藏股予本公司及子公司員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股權之公允價值，相關資訊如下：

協議之類型	給與日	履約	預期波動率(註)	預期存續期間	無風險利率	每單位
		價格(元)				公允價值(元)
第十二次買回庫藏股票轉讓予本公司及子公司員工	109.6.29	\$ 4.81	36.00%	0.12年	0.34%	\$ 29.41

註：預期波動率係採用最近期與該認股權預期存續期間約當之期間作為樣本區間之股價，並以該期間內股票報酬率之標準差估計而得。

4. 股份基礎給付交易產生之費用如下：

	110年度	109年度
權益交割	\$ -	\$ 49,966

5. 民國 109 年度本公司轉讓予子公司員工庫藏股票，股份基礎給付交易產生之資本公積為 \$15,897。

(十八) 股本

1. 民國 110 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為 \$1,754,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

2. 本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)調節如下：

	110年	109年
1月1日	175,494	175,494
買回庫藏股	-	( 2,241)
庫藏股轉讓予員工	-	2,241
12月31日	175,494	175,494

### 3. 庫藏股

- (1) 本公司持有之庫藏股票於民國 109 年 12 月 31 日已全數轉讓予員工，故已無庫藏股。
- (2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
- (3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
- (4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

### (十九) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
  - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
  - (2) 受領贈與之所得。

### (二十) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。
2. 本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。

3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
4. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
- (2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
5. 本公司於民國 109 年 6 月 17 日經股東會決議通過民國 108 年度盈餘分派案如下：

	108年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 88,790	\$ -
迴轉特別盈餘公積	( 27,219)	-
分配股東現金股利	544,030	3.1
	<u>\$ 605,601</u>	<u>\$ 3.1</u>

6. 本公司於民國 110 年 8 月 5 日經股東會決議通過民國 109 年度盈餘分派案如下：

	109年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 113,664	\$ -
提列特別盈餘公積	379,928	-
分配股東現金股利	701,974	4.0
	<u>\$ 1,195,566</u>	<u>\$ 4.0</u>

7. 本公司於民國 111 年 3 月 10 日經董事會決議提報股東會民國 110 年度盈餘分派案如下：

	110年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 109,652	\$ -
迴轉特別盈餘公積	( 46,552)	-
分配股東現金股利	877,468	5.0
	<u>\$ 940,568</u>	<u>\$ 5.0</u>

8. 有關董事會通過及股東會決議之盈餘分派情形、員工酬勞及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。
9. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十七)。

## (二十一) 其他權益

	110年		
	國外營運機構財務報表 換算之兌換 差 額	透過其他綜合 損益按公允價值 衡量之金融資產 未實現損益	總計
1月1日餘額	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	(\$ 551,904)
評價調整 - 本公司	-	47,250	47,250
評價調整 - 子公司	-	11,561	11,561
評價調整轉出至保留盈餘			
- 母公司	-	24,455	24,455
評價調整轉出至保留盈餘			
- 子公司	- (	12,873)	( 12,873)
外幣換算差異數:	-	-	
- 本公司	( 17,503)	-	( 17,503)
- 子公司	( 6,338)	-	( 6,338)
12月31日餘額	(\$ 131,809)	(\$ 373,543)	(\$ 505,352)

	109年		
	國外營運機構財務報表 換算之兌換 差 額	透過其他綜合 損益按公允價值 衡量之金融資產 未實現損益	總計
1月1日餘額	(\$ 73,174)	(\$ 98,802)	(\$ 171,976)
評價調整 - 本公司	- (	46,931)	( 46,931)
評價調整 - 子公司	- (	24,597)	( 24,597)
評價調整轉出至保留盈餘			
- 本公司	- (	273,606)	( 273,606)
外幣換算差異數:	-	-	
- 本公司	( 30,619)	-	( 30,619)
- 子公司	( 4,175)	-	( 4,175)
12月31日餘額	(\$ 107,968)	(\$ 443,936)	(\$ 551,904)

(二十二) 營業收入

	110年度	109年度
客戶合約之收入	\$ 8,285,403	\$ 7,423,592

1. 客戶合約收入之細分

本公司之收入源於提供隨時間逐步移轉及於某一時點移轉之遊戲、商品及勞務，收入可細分為下列主要類型：

	線上及手機			
110年度	遊戲收入	勞務收入	其他營業收入	合計
外部客戶合約收入	\$ 7,979,709	\$ 174,738	\$ 130,956	\$ 8,285,403
收入認列時點				
於某一時點認列之收入	\$ 7,356,689	\$ -	\$ 130,956	\$ 7,487,645
隨時間逐步認列之收入	623,020	174,738	-	797,758
	\$ 7,979,709	\$ 174,738	\$ 130,956	\$ 8,285,403
109年度	遊戲收入	勞務收入	其他營業收入	合計
外部客戶合約收入	\$ 7,201,498	\$ 140,173	\$ 81,921	\$ 7,423,592
收入認列時點				
於某一時點認列之收入	\$ 6,948,938	\$ -	\$ 81,921	\$ 7,030,859
隨時間逐步認列之收入	252,560	140,173	-	392,733
	\$ 7,201,498	\$ 140,173	\$ 81,921	\$ 7,423,592

2. 合約負債

(1) 民國 110 年 12 月 31 日、109 年 12 月 31 日及 109 年 1 月 1 日本公司認列客戶合約收入相關之合約負債分別為 \$473,290、\$373,877 及 \$128,639，主要為線上遊戲收入及手機遊戲收入中已儲值點數但尚未使用或消耗之遞延收入，後續將在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間分期攤銷認列為收入。

(2) 期初合約負債本期認列收入：

	110年度	109年度
合約負債期初餘額本期認列收入		
遊戲收入	\$ 373,877	\$ 128,639

(二十三) 利息收入

	110年度	109年度
銀行存款利息	\$ 632	\$ 2,370

(二十四) 其他收入

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
租金收入	\$ 41,212	\$ 43,249
其他收入	11,605	27,675
	<u>\$ 52,817</u>	<u>\$ 70,924</u>

(二十五) 其他利益及損失

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
淨外幣兌換損失	(\$ 269)	(\$ 1,256)
處分不動產、廠房及設備損失	( 5)	( 1)
非金融資產減損損失	( 100,247)	( 10,119)
其他	( 2,894)	( 6,859)
	<u>(\$ 103,415)</u>	<u>(\$ 18,235)</u>

(二十六) 財務成本

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 3,328	\$ 8,543
租賃負債	463	186
	<u>\$ 3,791</u>	<u>\$ 8,729</u>

(二十七) 員工福利、折舊及攤銷費用

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
員工福利費用		
薪資費用	\$ 611,470	\$ 505,973
董事酬金	34,146	25,654
股份基礎給付	-	49,966
勞健保費用	38,358	33,052
退休金費用	21,620	19,053
其他用人費用	23,593	21,170
	<u>\$ 729,187</u>	<u>\$ 654,868</u>
不動產、廠房及設備折舊 (含使用權資產)	<u>\$ 124,706</u>	<u>\$ 118,798</u>
攤銷費用	<u>\$ 615,972</u>	<u>\$ 722,451</u>

1. 依本公司章程規定，本公司年度扣除員工酬勞及董事酬勞前之本期稅前利益，應提撥員工酬勞 10%~15%，董事酬勞不高於 2%。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。

2. (1) 本公司民國 110 年及 109 年度員工酬勞估列金額分別為 \$165,319 及 \$118,052；董事酬勞估列金額分別為 \$33,064 及 \$23,610，前述金額帳列薪資費用科目。

(2) 民國 110 年度係以截至當期止之獲利情況，依公司章程規定估列，經董事會決議民國 110 年度員工酬勞及董事酬勞金額分別為

\$163,299 及 \$32,000，員工酬勞與民國 110 年財務報告認列之金額差異 \$2,020，以及董事酬勞與民國 110 年度財務報告認列之金額差異 \$1,064 已調整於民國 111 年度之損益。

(3) 經董事會決議之民國 109 年度員工酬勞及董監酬勞金額分別為 \$118,052 及 \$23,000，員工酬勞與民國 109 年度財務報告認列之金額一致，董監酬勞與民國 109 年度財務報告認列之金額差異 \$610 已調整於民國 110 年度之損益。

3. 本公司董事會通過及股東會決議之員工酬勞及董事酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

## (二十八) 所得稅

### 1. 所得稅費用

#### (1) 所得稅費用組成部分

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 281,589	\$ 203,762
未分配盈餘加徵	16,079	10,804
以前年度所得稅高估	( 310)	( 5,994)
當期所得稅總額	<u>297,358</u>	<u>208,572</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	27,017	( 41,057)
遞延所得稅總額	<u>27,017</u>	<u>( 41,057)</u>
所得稅費用	<u>\$ 324,375</u>	<u>\$ 167,515</u>

#### (2) 與其他綜合損(益)相關之所得稅額：

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
確定福利計劃之再衡量數	\$ 1,022	(\$ 1,588)
國外營運機構換算差額	( 2,721)	( 9,331)
	<u>(\$ 1,699)</u>	<u>(\$ 10,919)</u>

### 2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>110年度</u>	<u>109年度</u>
稅前淨利按法定稅率計算之		
所得稅	\$ 286,131	\$ 208,002
按稅法規定應剔除之費用	47,256	37,425
按稅法規定免課稅之所得	( 25,085)	( 68,111)
海外投資利益未認列遞延所得稅負債	304	( 14,611)
以前年度所得稅高估數	( 310)	( 5,994)
未分配盈餘加徵	16,079	10,804
所得稅費用	<u>\$ 324,375</u>	<u>\$ 167,515</u>



3. 因暫時性差異及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

110年

	110年			
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	12月31日
遞延所得稅資產：				
- 暫時性差異：				
備抵存貨跌價損失	\$ 487	\$ 37	-	\$ 524
無形資產減損損失	6,937	(1,310)	-	5,627
金融資產減損損失	1,971	(1,971)	-	-
採用權益法之投資損失	76,824	1,209	-	78,033
未休假獎金	3,968	-	-	3,968
遞延收入	2,010	4,357	-	6,367
退休金	2,094	(75)	(1,022)	997
未實現兌換損失	311	107	-	418
應付權利金	48,440	(29,371)	-	19,069
國外營運機構兌換損失	9,331	-	2,721	12,052
	<u>\$ 152,373</u>	<u>(\$ 27,017)</u>	<u>\$ 1,699</u>	<u>\$ 127,055</u>

## 109年

	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
遞延所得稅資產：					
- 暫時性差異：					
備抵存貨跌價損失	\$ 427	\$ 60	-	-	\$ 487
無形資產減損損失	5,628	1,309	-	-	6,937
金融資產減損損失	1,971	-	-	-	1,971
採用權益法之投資損失	84,352	(7,528)	-	-	76,824
未休假獎金	3,968	-	-	-	3,968
遞延收入	3,183	(1,173)	-	-	2,010
退休金	625	(119)	1,588	-	2,094
未實現兌換損失	243	68	-	-	311
應付權利金	-	48,440	-	-	48,440
國外營運機構兌換損失	-	-	9,331	-	9,331
	<u>\$ 100,397</u>	<u>\$ 41,057</u>	<u>\$ 10,919</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 152,373</u>

4. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	110年12月31日	109年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 56,248	\$ 55,945

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司部份投資損失為遞延所得稅資產。

5. 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 108 年度。

(二十九) 每股盈餘

	110年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 1,106,281	175,494	\$ 6.30
<u>稀釋每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 1,106,281	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工酬勞(註)	-	2,752	
本公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 1,106,281	178,246	\$ 6.21
	109年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 872,496	174,474	\$ 5.00
<u>稀釋每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 872,496	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工酬勞(註)	-	2,156	
本公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 872,496	176,630	\$ 4.94

註：自民國 97 年度起，因員工酬勞可選擇採發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工酬勞採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工酬勞轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀

釋每股盈餘時不追溯調整。

(三十) 現金流量補充資訊

僅有部分現金支付之投資活動：

	110年度	109年度
取得不動產、廠房及設備	\$ 62,012	\$ 101,191
加：期初其他應付款-關係人	2,815	113
加：期初其他應付款	20,410	23,330
減：期末其他應付款-關係人	( 1,667)	( 2,815)
減：期末其他應付款	( 18,147)	( 20,410)
本期支付現金	<u>\$ 65,423</u>	<u>\$ 101,409</u>

	110年度	109年度
取得無形資產	\$ 186,800	\$ 1,383,253
加：期初其他應付款	454,258	45,085
加：期初其他應付款-關係人	-	6,193
減：期末其他應付款	( 5,865)	( 454,258)
減：估計變動影響數	( 450,000)	-
本期支付現金	<u>\$ 185,193</u>	<u>\$ 980,273</u>

(三十一) 來自籌資活動之負債之變動

依國際會計準則第 7 號之修正「揭露倡議」規定，揭露民國 110 年及 109 年度變動如下：

	短期借款	長期借款 (註)	租賃負債	來自籌資活動 之負債總額
110年1月1日	\$ 102,533	\$ 240,000	\$ 43,542	\$ 386,075
籌資現金流量之變動	( 102,533)	( 160,000)	( 18,739)	( 281,272)
其他非現金之變動				
取得及處分使用權 資產	-	-	42,968	42,968
110年12月31日	<u>\$ -</u>	<u>\$ 80,000</u>	<u>\$ 67,771</u>	<u>\$ 147,771</u>

	短期借款	長期借款 (註)	租賃負債	來自籌資活動 之負債總額
109年1月1日	\$ 650,000	\$ 400,000	\$ 31,326	\$ 1,081,326
籌資現金流量之變動	( 547,467)	( 160,000)	( 13,516)	( 720,983)
其他非現金之變動				
使用權資產增加數	-	-	25,732	25,732
109年12月31日	<u>\$ 102,533</u>	<u>\$ 240,000</u>	<u>\$ 43,542</u>	<u>\$ 386,075</u>

註：含一年或一營業週期內到期之長期借款。

## 七、關係人交易

### (一)母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

### (二)關係人名稱及與本公司關係

<u>關</u>	<u>係</u>	<u>人</u>	<u>名</u>	<u>稱</u>	<u>與本公司之關係</u>
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.					子公司
Gamania International Holdings Ltd.					"
Gash Point (Hong Kong) Company Ltd. (香港樂點)					"
Gash Point (Japan) Co., Ltd.					"
Gash Point (Korea) Co., Ltd.					"
樂點股份有限公司(樂點)					"
蜂玩娛樂有限公司					"
放電人文數位科技股份有限公司					"
亞橘投資股份有限公司(亞橘)					"
有閑數位科技股份有限公司(有閑)					"
兩隻老虎股份有限公司					"
全球倍術股份有限公司					"
好蹦數位科技股份有限公司(好蹦)					"
可可數位科技股份有限公司(可可)					"
人因設計所股份有限公司(人因)					"
蟻力股份有限公司(蟻力)					"
酷瞧新媒體股份有限公司(酷瞧)					"
猿聲串動行銷股份有限公司(猿聲)					"
橘子支行動支付股份有限公司(橘子支)					"
瘋糖數位科技股份有限公司					"
Achieve Made International Ltd.					"
樂利數位科技股份有限公司(樂利)					"
上海樂麗電子商務服務有限公司					"
北京遊戲橘子數位科技有限公司					"
豆趣數位科技股份有限公司(豆趣)					"
群募貝果數位科技股份有限公司(群募貝果)					"
Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.					"
樂益商貿股份有限公司					"
果核數位股份有限公司					"
今日傳媒股份有限公司(今日傳媒)					"

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
電獺股份有限公司	關聯企業
創夢市集股份有限公司	"
一階廣告製作股份有限公司	"
江湖桔子股份有限公司	"
捷達威數位科技股份有限公司	"
我傳媒科技股份有限公司(我傳媒)	"
瑪黑股份有限公司(註)	"
時和股份有限公司(註)	"
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會(遊戲橘子慈善基金會)	其他關係人
網銀國際股份有限公司	"

註：瑪黑於民國 109 年 3 月 1 日與時和之原股東進行一股換一股轉換吸收合併時和，合併後瑪黑為存續公司，時和為消滅公司，自民國 109 年 3 月 1 日起視為本公司之關係人。

### (三) 與關係人間之重大交易事項

#### 1. 營業收入-勞務收入

	110年度	109年度
子公司	\$ 121,253	\$ 71,929
關聯企業	20,193	46,754
其他關係人	1,038	1,095
	<u>\$ 142,484</u>	<u>\$ 119,778</u>

係提供子公司及關聯企業客服服務及行政服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

#### 2. 其他營業收入(含權利金收入及商品銷售收入)

	110年度	109年度
子公司		
GHK	\$ 126,080	\$ 79,051
其他	801	806
其他關係人	36	502
	<u>\$ 126,917</u>	<u>\$ 80,359</u>

係收取子公司線上遊戲之權利金、售予子公司及關聯企業週邊商品之收入。除週邊商品收入之交易價格與非關係人相同外，餘者無其他同類型交易可資比較。對關係人之收款條件與非關係人相同。

### 3. 營業成本

	110年度	109年度
子公司		
樂點	\$ 529,806	\$ 409,324
其他	264,113	170,345
	<u>\$ 793,919</u>	<u>\$ 579,669</u>

係支付子公司之服務成本及網路專線及 IDC 之成本，依雙方議定條件辦理。

### 4. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	110年度	109年度
子公司		
猿聲	\$ 257,357	\$ 195,898
其他	161,666	175,067
關聯企業	18,911	21,727
其他關係人	5,248	20,009
	<u>\$ 443,182</u>	<u>\$ 412,701</u>

包含子公司及關聯企業替本公司宣傳之廣告費、提供本公司網際網路頻寬服務費及客服服務費等，係依雙方簽訂之合約辦理。

### 5. 捐贈(表列「管理費用」)

	110年度	109年度
其他關係人		
遊戲橘子慈善基金會	\$ 17,500	\$ 15,500

係本公司為響應基金會社會關懷及鼓勵青年之專案活動，經董事會決議通過之捐贈。

### 6. 租金收入(表列其他收入)

	110年度	109年度
子公司		
樂點	\$ 9,220	\$ 9,335
蟻力	4,135	5,500
其他	11,846	26,954
關聯企業	23	23
其他關係人	286	313
	<u>\$ 25,510</u>	<u>\$ 42,125</u>

係出租予子公司及關聯企業、倉庫及辦公室等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式除辦公室於訂約時已全額收款、預收一年按月到期之遠期票據或逐月電匯付款外，倉庫則按月收取票據；於每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。辦公室租約期間自民國 104 年 5 月 1 日至 113 年 12 月 31 日。

7. 應收帳款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
子公司		
樂點	\$ 571,796	\$ 255,872
香港樂點	54,658	17,218
其他	36,321	21,416
關聯企業	7,936	6,233
其他關係人	<u>168</u>	<u>179</u>
	670,879	300,918
備抵呆帳	( <u>43</u> )	( <u>37</u> )
	<u>\$ 670,836</u>	<u>\$ 300,881</u>

係線上遊戲點數收入、線上遊戲之權利金收入及提供客服服務之應收款項等。

8. 其他應收款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
子公司		
果核	\$ 8,100	\$ 1,485
北京橘子	4,405	4,405
樂點	4,329	5,443
其他	10,054	11,699
關聯企業	2,045	2,435
其他關係人	<u>32</u>	<u>65</u>
	<u>\$ 28,965</u>	<u>\$ 25,532</u>

係代墊關係企業費用等應收款項。

9. 應付帳款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
子公司	<u>\$ 46,888</u>	<u>\$ 33,327</u>

係支付 IDC 服務費、通路成本及權利金成本而產生之應付款項。

10. 其他應付款

	<u>110年12月31日</u>	<u>109年12月31日</u>
子公司	\$ 142,855	\$ 157,443
關聯企業	5,088	5,351
其他關係人	<u>346</u>	<u>144</u>
	<u>\$ 148,289</u>	<u>\$ 162,938</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項、子公司替本公司代墊之款項、應付子公司替本公司宣傳之廣告費、網際網路服務費及應付購置設備款等。



## 11. 財產交易

### (1) 取得不動產、廠房及設備

	110年度	109年度
子公司	\$ 11,716	\$ 41,680
其他關係人	-	490
	<u>\$ 11,716</u>	<u>\$ 42,170</u>

民國 110 年及 109 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$1,667 及 \$2,815。

### (2) 取得無形資產

	110年度	109年度
子公司	\$ 14,709	-

民國 110 年 12 月 31 日尚未支付數為 \$0。

### (3) 取得金融資產

				110年度
	帳列科目	交易股數(仟股)	交易標的	取得價款
子公司	採用權益法 之投資	6,000	有閑	\$ 60,000
"	"	6,302	今日傳媒	63,022
"	"	3,000	人因	30,000
"	"	27,000	橘子支	270,000
"	"	2,000	全球倍術	20,000
				<u>\$ 443,022</u>
				109年度
	帳列科目	交易股數(仟股)	交易標的	取得價款
子公司	採用權益法 之投資	4,000	有閑	\$ 50,000
"	"	5,300	今日傳媒	52,990
"	"	3,000	人因	30,000
"	"	400	豆趣	4,000
關聯企業	"	2,700	創夢市集	27,000
				<u>\$ 163,990</u>

### (4) 處分金融資產

				109年度
	帳列科目	交易股數(仟股)	交易標的	處分價款
子公司	採用權益法 之投資	922	可可	\$ 9,796
		(註1)		

註：可可已於民國 110 年 7 月清算完竣。

## 12. 重大承諾事項

本公司對子公司以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金如下：

	110年度		109年度	
	本期最高背書 保證餘額	期末背書 保證餘額	本期最高背書 保證餘額	期末背書 保證餘額
子公司				
好蹦	\$ 41,715	\$ 41,535	\$ -	\$ -
有閑	30,000	30,000	30,000	30,000
	<u>\$ 71,715</u>	<u>\$ 71,535</u>	<u>\$ 30,000</u>	<u>\$ 30,000</u>

### (四) 主要管理階層薪資酬資訊

	110年度	109年度
薪資	\$ 146,990	\$ 116,147
退職後福利	229	324
股份基礎給付	-	31,796
	<u>\$ 147,219</u>	<u>\$ 148,267</u>

## 八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	110年12月31日	109年12月31日	
其他流動資產			
活期存款	\$ 5,000	\$ 5,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金
定期存款	22,152	-	子公司短期借款額度擔保
不動產、廠房及設備			
土地	2,140,662	2,140,661	長短期借款/融資額度
房屋及建築	4,976	225,182	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,172,790</u>	<u>\$ 2,370,843</u>	

## 九、重大或有負債及未認列之合約承諾

### (一) 或有事項

無此情形。

### (二) 承諾事項

本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

## 十、重大之災害損失

無此情形。

## 十一、重大之期後事項

本公司於民國 111 年 3 月 10 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 盈餘分派案之相關說明請詳附註六(二十)7。
2. 本公司擬以不超過新台幣 80,000 仟元分次認購子公司有閑數位科技股份有限公司股份，增資完成後本公司持股比例維持 97.90%。
3. 本公司擬以不超過新台幣 80,000 仟元分次認購子公司今日傳媒股份有限公司股份，增資完成後本公司持股比例最高可增加至 82.04%。

## 十二、其他

### (一)資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

### (二)金融工具

#### 1. 金融工具之種類

	110年12月31日	109年12月31日
<u>金融資產</u>		
透過其他綜合損益按公允價值衡量之		
金融資產		
選擇指定之權益工具投資	\$ 162,155	\$ 120,449
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	\$ 725,321	\$ 479,706
應收帳款(含關係人)	872,280	518,820
其他應收款(含關係人)	69,900	70,948
其他流動資產	27,152	-
存出保證金	14,918	11,930
	<u>\$ 1,709,571</u>	<u>\$ 1,081,404</u>
<u>金融負債</u>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ -	\$ 102,533
應付票據	-	1,211
應付帳款(含關係人)	312,677	258,352
其他應付帳款(含關係人)	717,167	1,097,279
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	80,000	240,000
存入保證金	72	66
	<u>\$ 1,109,916</u>	<u>\$ 1,699,441</u>
租賃負債	<u>\$ 67,771</u>	<u>\$ 43,542</u>

## 2. 風險管理政策

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險。

## 3. 重大財務風險之性質及程度

### (1) 市場風險

#### 匯率風險

- A. 本公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本公司管理階層已訂定政策，管理公司內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，公司以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，公司內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

(外幣:功能性貨幣)	110年12月31日		
	<u>外幣(仟元)</u>	<u>匯率</u>	<u>帳面金額 (新台幣)</u>
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 16,706	27.680	\$ 462,422
港幣：新台幣	27,810	3.549	98,698
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	27,770	27.680	768,672
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	9,589	27.680	265,424
港幣：新台幣	8,022	3.549	28,470

109年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 7,967	28.480	\$ 226,900
港幣：新台幣	8,754	3.673	32,153
人民幣：新台幣	1,010	4.377	4,421
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	26,813	28.480	763,645
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	47,032	28.480	1,339,471
港幣：新台幣	9,842	3.673	36,150

D. 本公司具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 110 年及 109 年度認列之全部兌換損失(含已實現及未實現)為\$269 及\$1,256。本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

(外幣:功能性貨幣)	110年度		
	敏感度分析		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 4,624	\$ -
港幣：新台幣	1%	987	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	2,654	-
港幣：新台幣	1%	285	-
(外幣:功能性貨幣)	109年度		
	敏感度分析		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 2,269	\$ -
港幣：新台幣	1%	322	-
人民幣：新台幣	1%	44	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	13,395	-

## 價格風險

- A. 本公司暴露於價格風險的權益工具，係所持有帳列於透過損益按公允價值衡量及透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。
- B. 本公司主要投資於國內公司發行之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟公司業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升1%，而其他所有因素維持不變之情況下。對民國110年及109年度股東權益之影響因分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益投資之利益或損失分別增加\$1,622及\$1,205。

## 現金流量及公允價值利率風險

- A. 本公司之利率風險來自按浮動利率發行之借款，使公司暴露現金流量利率風險。本公司之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國110年及109年度，本公司按浮動利率計算之借款係以新台幣計價。
- B. 於民國110年及109年12月31日，若借款利率增加或減少1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國110年及109年度之稅後淨利將分別減少或增加\$16及\$34，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

## (2) 信用風險

- A. 本公司之信用風險係因客戶或金融工具之交易對象無法履行合約義務而導致本公司財務損失之風險，主要來自交易對象無法清償按收款條件支付之應收帳款。
- B. 本公司依授信政策，公司內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- C. 本公司採用IFRS 9提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據係當合約款項按約定之支付條款逾期超過30天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。
- D. 本公司按信用風險管理程序，當交易對象合約款項因預期無法收回而轉列催收款，視為已發生違約。

- E. 本公司按產品類型之特性將對客戶之應收帳款及合約資產分組，採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本公司經追索程序後，對無法合理預期可回收金融資產之金額予以沖銷，惟本公司仍會持續進行追索之法律程序以保全債權之權利。於民國 110 年 12 月 31 日，本公司未有已沖銷且仍有追索活動之債權。
- G. 本公司納入對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款備抵損失，民國 110 年及 109 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

	110年12月31日		
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.01%	\$ 857,836	\$ 43
30天內	0%	9,147	-
31-60天	0%	2,310	-
61-90天	0%	2,221	-
91-120天	0%	-	-
121天以上	0%	809	-
		<u>\$ 872,323</u>	<u>\$ 43</u>

	109年12月31日		
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.01%	\$ 515,352	\$ 34
30天內	0%	1,814	-
31-60天	0%	284	-
61-90天	0%	226	-
91-120天	0%	258	-
121天以上	0.65%	926	6
		<u>\$ 518,860</u>	<u>\$ 40</u>

註：上表未包含催收款，催收款已全數提列備抵損失。

- H. 本公司採簡化作法之應收帳款(含催收款)備抵損失變動表如下：

	110年	109年
1月1日	\$ 98,279	\$ 128,668
提列(迴轉)減損損失	3	( 18)
本期沖銷數	-	( 30,371)
12月31日	<u>\$ 98,282</u>	<u>\$ 98,279</u>

民國 110 年及 109 年度迴轉之損失中，由客戶合約產生之應收款預期信用減損(損失)利益分別為(\$3)及\$18。

### (3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各營運個體執行，並由公司資金管理部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本公司之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本公司之金融負債：

#### 非衍生金融負債：

110年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
應付帳款	\$ 265,789	\$ -	\$ -
應付帳款-關係人	46,888	-	-
其他應付款	568,878	-	-
其他應付款-關係人	148,289	-	-
租賃負債	18,861	30,369	19,898
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	80,420	-	-

#### 非衍生金融負債：

109年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 102,533	\$ -	\$ -
應付票據	1,211	-	-
應付帳款	225,025	-	-
應付帳款-關係人	33,327	-	-
其他應付款	934,341	-	-
其他應付款-關係人	162,938	-	-
租賃負債	17,813	17,150	9,310
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	162,520	80,420	-

### (三) 公允價值資訊

1. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價(未經調整)。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本公司投資之上市櫃及興櫃股票的公允價值皆屬之。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本公司投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。



第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 非以公允價值衡量之金融工具

本公司之現金及約當現金、應收票據、應收帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、存出保證金、應付票據、應付帳款(含關係人)、其他應付款(含關係人)、租賃負債及存入保證金的帳面金額係公允價值之合理近似值。

3. 以公允價值衡量之金融及非金融工具，本公司依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

110年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ 101,424	\$ -	\$ 60,731	\$ 162,155
109年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
<b>資產</b>				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ 46,209	\$ -	\$ 74,240	\$ 120,449

4. 本公司用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

(1) 本公司採用市場報價作為公允價輸入值(即第一等級)者，依工具之特性分列如下：

市場報價	<u>上市(櫃)及興櫃公司股票</u> 收盤價
------	----------------------------

(2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。

(3) 針對複雜度較高之金融工具，本公司係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本公司必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評

價之影響請參閱附註十二、(三)8.及9.說明。

(4)評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本公司持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本公司之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 110 年及 109 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。

6. 下表列示民國 110 年及 109 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	110年	109年
1月1日	\$ 74,240	\$ 388,934
認列於其他綜合損益之損失	( 7,964)	( 20,578)
本期處分	( 5,545)	( 294,116)
12月31日	\$ 60,731	\$ 74,240

7. 本公司對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

8. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	110年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 60,731	可類比上市 上櫃公司法	企業價值對營 業收入比乘數  缺乏市場流通 性折價	32.36-52.19 (41.16)  25% (25%)	乘數越高，公允價 值愈高；  缺乏市場流通性折 價越高，公允價值 愈低。
	109年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 74,240	可類比上市 上櫃公司法	企業價值對營 業收入比乘數  缺乏市場流通 性折價	31.58-42.05 (35.87)  25% (25%)	乘數越高，公允價 值愈高；  缺乏市場流通性折 價越高，公允價值 愈低。

9. 本公司經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

		110年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 338	(\$ 338)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	608	( 608)
		109年12月31日					
				認列於損益		認列於其他綜合損益	
		輸入值	變動	有利變動	不利變動	有利變動	不利變動
金融資產							
權益工具	企業價值對營業收入比乘數		±1%	\$ -	\$ -	\$ 387	(\$ 387)
	缺乏市場流通性折價		±1%	-	-	742	( 742)

#### (四) 其他事項

本公司針對新冠狀病毒之疫情影響已啟動相關應變機制，各辦公室皆採取高規格防疫措施，公司均維持正常營運，依政府規定採行不同方式因應，如：全面居家工作模式、採用 AB 分組經核准後才得進入辦公室等，會議則盡可能改採線上方式進行，以降低實體接觸，避免相互交叉感染的可能性，並要求公司員工例行性回報健康狀況，截至目前為止，公司已恢復實體上班，新型冠狀病毒之疫情對於本公司整體營運及財務狀況並無重大影響。

#### 十三、附註揭露事項

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製。

##### (一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部

分)：請詳附表二。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
9. 從事衍生工具交易：無此情形。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表五。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：請詳附表六。

(三) 大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

(四) 主要股東資訊

主要股東資訊：請詳附表八。

十四、營運部門資訊

得免揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
現金及約當現金明細表  
民國 110 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額
零用金及庫存現金		\$ 618
活期存款-新台幣		457,007
活期存款-外幣	(美金 9,050仟元 匯率 27.680) (港幣 4,789仟元 匯率 3.549) (其他外幣 \$103)	267,500
支票存款		93
		<u>\$ 725,321</u>

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動變動明細表  
民國110年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

被投資公司名稱	投資種類	期初餘額		本期增加(註2)		本期減少(註3)		期末餘額		公允價值	提供擔保或質押情形	備註
		股數(註1)	公平價值	股數(註1)	金額	股數(註1)	金額	股數(註1)	持股比例			
微程式資訊股份有限公司	股票	1,739	\$ 38,704	-	\$ -	-	(\$ 4,914)	1,739	5.42%	\$ 33,790	無	
齊民科技股份有限公司	股票	4,907	26,941	-	-	-	-	4,907	2.68%	26,941	無	
雲端生活家股份有限公司	股票	3,000	8,595	-	-	( 3,000)	( 8,595)	-	-	-	無	
霹靂國際多媒體股份有限公司	股票	1,958	46,209	-	55,215	-	-	1,958	3.82%	101,424	無	
			\$ 120,449		\$ 55,215		(\$ 13,509)			\$ 162,155		

註1：股數單位為仟股。

註2：本期增加數係以公允價值評價所增加之金融資產帳面價值。

註3：本期減少數係以公允價值評價所減少及處分之金融資產帳面價值。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
採用權益法之投資變動明細表  
民國110年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

名稱	期初餘額		本期增加		本期減少(註1)		投資(損)益		其他(註2)		期末餘額		市價或股權淨值		提供擔保 或質押情形
	股數(仟股)	金額	股數(仟股)	金額	股數(仟股)	金額	投資(損)益	其他(註2)	股數(仟股)	持股%	金額	單價(元)	總價		
GH	46,278	\$ 763,645	-	\$ -	-	\$ -	\$ 7,566	(\$ 2,539)	46,278	100.00	\$ 768,672	16.61	\$ 768,672	無	
亞橋	18,900	140,420	-	-	-	-	( 20,960)	( 238)	18,900	100.00	119,222	6.31	119,222	"	
放電	317	( 363)	-	-	-	-	( 20)	-	317	100.00	( 383)	( 1.21)	( 383)	"	
有閑	17,600	51,337	6,000	60,000	-	-	( 60,244)	( 1,416)	23,600	97.23	49,677	2.10	49,677	"	
果核	16,016	347,737	-	-	( 17,757)	( 17,757)	10,112	( 468)	16,016	67.48	339,624	21.21	339,624	"	
兩隻老虎	627	6,275	-	-	-	-	3,525	-	627	51.00	9,800	15.63	9,800	"	
樂點	13,500	301,926	-	-	( 72,900)	( 72,900)	94,703	( 22,916)	13,500	90.00	300,813	22.28	300,813	"	
全球倍街	50	95	2,000	20,000	-	-	( 1,823)	-	2,050	100.00	18,272	8.91	18,272	"	
蟻力	1,000	57,540	-	-	( 21,627)	( 21,627)	41,908	-	1,000	100.00	77,821	77.82	77,821	"	
群募貝果	374	270	-	-	-	-	( 74)	-	374	93.38	196	0.52	196	"	
瘋糖	1,315	6,732	-	-	-	-	( 99)	-	1,315	93.08	6,633	5.04	6,633	"	
瘋糖	4,590	3,122	-	-	-	-	9	-	4,590	51.00	3,131	0.68	3,131	"	
橘子支	40,714	212,934	27,000	270,000	-	-	( 127,634)	( 4,953)	67,714	69.73	350,347	5.17	350,347	"	
人因	5,991	11,349	3,000	30,000	-	-	( 19,188)	( 125)	8,991	99.90	22,036	2.45	22,036	"	
豆趣	400	6,619	-	-	-	-	1,120	-	400	100.00	7,739	19.35	7,739	"	
今日傳媒	30,646	264,369	6,302	63,022	( 55,421)	( 55,421)	( 81,724)	( 1,255)	36,948	78.97	188,991	5.12	188,991	"	
創夢市集	3,997	31,595	-	-	-	-	( 5,355)	-	3,997	33.03	26,240	6.56	26,240	"	
四方報	190	536	-	-	-	-	( 45)	-	190	38.00	491	2.58	491	"	
我傳媒	3,000	19,425	-	-	-	-	( 8,419)	-	3,000	30.00	11,006	3.67	11,006	"	
		<u>2,225,563</u>		<u>\$ 443,022</u>		<u>(\$ 167,705)</u>	<u>(\$ 166,642)</u>	<u>(\$ 33,910)</u>			<u>2,300,328</u>		<u>\$2,300,328</u>		
加：轉列其他負債 (表列「其他非流 動負債-其他」)		<u>363</u>											<u>383</u>		
													<u>\$2,300,711</u>		

註1：係取得被投資公司現金股利、減資彌補虧損、子公司清算及減損損失。

註2：係按權益法認列並調整被投資公司透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損益、國外營運機構財務報表換算之兌換差額、被投資公司資本公積變動數及取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額之資本公積或保留盈餘變動數等。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
不動產、廠房及設備變動明細表  
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

請詳附註六、(七)之揭露。



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
無形資產變動明細表  
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

請詳附註六、(十)之揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
其他應付款明細表  
民國 110 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

詳附註六、(十四)之揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
營業收入明細表  
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>數</u>	<u>量</u>	<u>金</u>	<u>額</u>	<u>備</u>	<u>註</u>
營業收入							
	線上及手機遊戲收入			\$	7,979,709		
	勞務收入				174,738		
	權利金收入				126,078		
	廣告收入				3,849		
	商品銷售收入				1,029		
營業收入淨額				\$	<u>8,285,403</u>		

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
營業成本明細表  
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	金 額
期初商品存貨	\$ 3,394
加：本期進貨(淨額)	1,854
減：存貨轉列費用	( 1,791)
期末商品存貨	( 2,863)
商品銷貨成本	594
其他營業成本	
權利金成本	3,061,405
通路成本	1,560,413
員工福利費用	165,403
網路專線費用	90,141
折舊費用	28,700
其他	54,000
	4,960,062
存貨跌價損失	186
營業成本	\$ 4,960,842

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
推銷費用明細表  
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
廣告費		\$ 344,439	
勞務費		158,670	
其他		44,778	
		\$ 547,887	單一項目餘額均 未超過本科目餘額5%

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
管理費用明細表  
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
薪資支出		\$ 406,089	退休金費用及董事酬金
折舊費用		82,474	
勞務費		58,904	
雜項支出		46,787	
其他費用		201,999	單一項目餘額均未超過 本科目餘額5%
		<u>\$ 796,253</u>	

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
研究發展費用明細表  
民國 110 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
薪資支出		\$ 102,264	含股份基礎給付及 退休金費用
勞務費		95,973	
委託研究費		62,802	
網路服務費		25,298	
其他費用		43,026	單一項目餘額均 未超過本科目餘額5%
		<u>\$ 329,363</u>	





六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

## 柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

### 一、財務狀況

單位：新臺幣仟元

項目	年度	110 年度	109 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		5,432,401	4,382,635	1,049,766	23.95	(註 2)
不動產、廠房及設備		2,797,267	2,845,436	(48,169)	(1.69)	
無形資產		630,744	1,411,663	(780,919)	(55.32)	(註 3)
其他資產		612,103	665,161	(53,058)	(7.98)	
資產總額		9,472,515	9,304,895	167,620	1.80	
流動負債		3,459,294	3,579,602	(120,308)	(3.36)	
非流動負債		161,168	213,562	(52,394)	(24.53)	(註 4)
負債總額		3,620,462	3,793,164	(172,702)	(4.55)	
股本		1,754,936	1,754,936	-	-	
資本公積		1,335,163	1,352,471	(17,308)	(1.28)	
保留盈餘		2,823,692	2,429,145	394,547	16.24	
其他權益		(505,352)	(551,904)	46,552	(8.43)	
非控制權益		443,614	527,083	(83,469)	(15.84)	
權益總額		5,852,053	5,511,731	340,322	6.17	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 3) 流動資產增加：主要係現金增加所致。

(註 3) 無形資產減少：主要係代理權減少所致。

(註 4) 非流動負債減少：主要係長期借款償還所致。

## 二、財務績效

### (一) 財務績效比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	年度	110 年度	109 年度	增(減)金額	變動 比例%
營業收入		11,372,477	10,443,042	929,435	8.90
營業成本		(6,615,392)	(6,474,304)	(141,088)	2.18
營業毛利		4,757,085	3,968,738	788,347	19.86
營業費用		(3,022,990)	(2,831,323)	(191,667)	6.77
營業損益		1,734,095	1,137,415	596,680	52.46
營業外收入及支出		(288,999)	(71,868)	(217,131)	302.12
稅前淨利(淨損)		1,445,096	1,065,547	379,549	35.62
所得稅(費用)利益		(435,981)	(283,227)	(152,754)	53.93
本期淨利		1,009,115	782,320	226,795	28.99
其他綜合損益		35,268	(109,948)	145,216	(132.08)
本期綜合利益(損失)總額		1,044,383	672,372	372,011	55.33
淨利歸屬於母公司業主		1,106,281	872,496	233,785	26.79
淨利歸屬於非控制權益		(97,166)	(90,176)	(6,990)	7.75
綜合損益總額歸屬於母公司業主		1,145,337	759,822	385,515	50.74
綜合損益總額歸屬於非控制權益		(100,954)	(87,450)	(13,504)	15.44

註1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達20%以上者，應另作差異分析表，增減變動未達20%者，可免分析）：

1. 營業損益增加：係因營業毛利提升所致。
2. 營業外支出增加：主要係減損損失增加所致。
3. 所得稅費用增加：主要係營業利益增加所致。
4. 其他綜合損益增加：主要係透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現利益增加所致。

註2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

註3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：

1. 本公司營業收入項目包括遊戲軟體收入(含線上遊戲、行動服務)、實體銷貨收入等，因本公司未編制財務預測，故無銷售量之統計值。
2. 對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：本公司將持續增加遊戲軟體之營運及支付通路業務，追求營運規模之成長以達成利潤目標。

(二) 營業毛利變動分析表：營收毛利變動不大，故不擬分析。

### 三、現金流量

單位：新臺幣仟元

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年因投資及籌資活動淨現金流量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$2,397,601	\$2,556,779	(\$1,535,484)	\$3,418,896	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。  
 (2) 投資及籌資活動：主要係取得無形資產及發放現金股利之淨現金流出。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。  
 (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 122.43%，流動情形良好。

項目	年度		
	110年12月31日	109年12月31日	增(減)比例(%)
現金流量比率(%)	73.91	65.20	8.71
現金流量允當比率(%)	157.21	114.66	42.55
現金再投資比率(%)	44.51	34.81	9.70

增減比例變動說明：

- a. 現金流量比率：係因本期營業活動淨現金流入增加所致。  
 b. 現金流量允當比率：係因本期營業活動淨現金流入增加所致。  
 c. 現金再投資比率：係因本期營業活動淨現金流入增加所致。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年因投資及籌資活動淨現金流量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$3,418,896	\$2,250,000	(\$1,900,000)	\$3,768,896	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營業活動發生之淨現金流入。  
 b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。

(2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

### 四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：無。

## 五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

轉投資分析表

說明 項目(註1)	投資金額 (註2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投資 計畫
北京遊戲橘子數位科技有限公司	USD 35,300 仟元	全球化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HKD 25,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
放電人文數位科技股份有限公司	NTD 220,000 仟元	多角化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
有閑數位科技股份有限公司	NTD 540,000 仟元	多角化佈局	營運未達可獲利之規模。	持續優化營運，擴大營收。	視其營運狀況而定。
Joymobe Entertainment Company Limited	USD 3,950 仟元	多角化佈局	營運未達可獲利之規模。	持續優化營運，擴大營收。	視其營運狀況而定。
兩隻老虎股份有限公司	NTD 6,269 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續增加動畫業務。	視其營運狀況而定。
樂點股份有限公司	NTD 169,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gash Point (HK) Company Limited	HKD 750 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gash Point Korea Co., Ltd.	NTD 11,662 仟元	全球化佈局	損益兩平。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	JPY 140,000 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
全球倍術股份有限公司	NTD 60,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續優化營運。	視其營運狀況而定。
人因設計所股份有限公司	NTD 229,400 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
蟻力股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
橘子支行動支付股份有限公司	NTD 1,119,229 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
猿聲串動行銷股份有限公司	NTD 29,250 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
Achieve Made International (BVI)	USD 6,953 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
酷瞧新媒體股份有限公司	NTD 203,500 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
群募貝果數位科技股份有限公司	NTD 51,040 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
豆趣數位科技股份有限公司	NTD 214,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
好蹦蹦數位科技股份有限公司	USD 2,200 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
果核數位股份有限公司	NTD 302,637 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
中國郵報社股份有限公司	NTD 1 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
今日傳媒股份有限公司	NTD 494,303 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至 110.12.31 止累計投資金額。包含直接與間接投資金額。

## 六、風險事項分析評估

### (一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

#### 1、利率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

由於近期央行調降存款及放款利率，但本公司利息收入及利息支出佔營業利益及稅前淨利比例均不高，故利率之變動對本公司影響不大，但隨著公司營運規模擴大，對銀行資金之需求日增，本公司財務單位均定期評估銀行利率，並與銀行保持密切聯繫，以取得較優惠的借款利率使利率變動對本公司影響降到最低。

#### 2、匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

對於外幣資產部份，本公司財務單位與往來銀行外匯部門保持密切聯繫，並隨時留意國際金融狀況，掌握最新之匯率變動趨勢，且本公司兌換損益佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此匯率波動對本公司損益影響非屬重大。

#### 3、通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施：

目前通貨膨脹情形致各項民生消耗用品費用增加，然娛樂消費仍是生活所需。而公司過去損益尚未因通貨膨脹而產生重大影響，因此通貨膨脹對本公司損益之影響有限。

### (二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

1、本集團業經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。

2、本集團並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

### (三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用：

為持續保持未來競爭優勢，111 年度預計投入約新台幣 5.6 億元之研發預算。除了持續投入行動遊戲及行動生活 APP 之開發，另為因應第三方支付市場開放目前雲端相關服務環境成熟，未來將大幅增加行動遊戲與網路平台間跨平台交易相關技術及電子支付系統的開發。

成立區塊鏈專案研發小組，投入區塊鏈市場技術研究與應用開發，積極推動台灣的區塊鏈生態發展，未來將持續推出「區塊鏈 BaaS (Blockchain as a Service) 一站式整合服務」，包括區塊鏈技術的開發、NFT 鑄造發行與專屬平台建置、銷 GameFi(遊戲化金融)開發與推廣及 Defi(去中心化金融)應用服務開發。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本集團現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本集團內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對集團財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本集團財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變（包括資通安全風險）及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

1、科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應

網路寬頻及科技產品日漸普及，網路通訊技術不斷突破，因應日新月異的科技趨勢，橘子布局全生態旗艦網路集團，從堅強的遊戲實力到全方位行動生活應用服務，迎接科技變化的帶來的挑戰與機會，以滿足客戶的需求。

2、企業資安風險與因應

企業資訊安全風險除外部網路攻擊外，內部資安意識及認知不足、病毒威脅等導致系統運作異常或中斷、資料竄改及毀損等後果，均為影響營運主要風險因子。因此針對資安防護作為，公司除明定資訊安全政策作為最高指導，除依循建立相關資安管理組織、規範與作業程序外，並由領導階層每半年定期召開資安會議，檢討公司現有資安作為及擬定改進方案。以下謹就針對公司營運所可能遭遇風險，提出說明及因應作為。

(1) 員工資安意識不足

由於內部員工所處理的資料、資訊及系統，與公司營運有直接的關係，因此稍一不慎即可能因下載或感染到惡意程式，而影響到公司內部資訊安全。因此公司除將自行編製的線上資安教育訓練，列為必修課程，同時每日蒐集網路上與資安相關報導，不定期針對目前較高風險的資安攻擊手法及安全防護，發佈內部資安公告與實施演練提供相關訊息，加強員工資安意識。

(2) 病毒威脅

電腦病毒來源可能是所瀏覽的網站、含惡意程式的 e-mail 或、移動式儲存媒體、惡意程式下載... 等，因此公司建立多層次的防禦及檢測，終端全面安裝國際知名防毒系統，採中控方式進行監控及防護，以降低遭惡意程式感染及攻擊的風險。

(3) 網路攻擊

Internet 駭客攻擊將對企業營運是最直接的影響，因此除建置必要防護措施包括重要網段切割與存取授權管制、防火牆、入侵偵測及阻斷攻擊的機制，亦會針對對外提供聯線服務的網站定期/不定期進行弱點檢測與滲透測試、應用程式保護及透過資安弱點通報機制與修補

工作，務期將漏洞與被攻擊機率降至最低。另對於惡意的網路攻擊，將彙整相關侵害行為與影響，依法究責。

#### (4)營運中斷

公司針對重要營運服務及資料，均有作必要的同地/異地備份及還原演練，如遇無法避免主營運系統或資料庫毀損或運行中斷時，可於不同服務所律定時效內恢復營運。

#### (5)個資保護

公司於數年前即對早期所蒐集會員個資進行清除作業，並要求各營運單位對於相關資料蒐集應以營運最小化為原則，遵守個人資料保護法，落實各環節處理及保護措施。透過機敏資料遮罩、欄位/資料庫加密及存取授權與告警機制，確保資料安全，並取得 ISO 及 PCI 認證，以稽合程序驗證各處理節點的合理性及嚴謹性。

### (六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

遊戲橘子集團長期維持穩健的營運績效，堅實核心價值，完善公司治理，並致力為股東及員工謀取最大福利，早已在國內建立良好的企業形象。公司持續秉持「探索歡樂無限可能」的信念，以遊戲為本，創造讓人類遠離沮喪、充滿創意、懷抱鬥志與希望，令客戶玩家感動的遊戲，促進產業長期發展，不僅精進公司國際企業形象，更以提昇台灣遊戲內容之國際競爭力為目標。

集團設有品牌中心、客戶服務、全球企業行銷、投資人關係、員工關係、風險管理、內部控制、及遊戲橘子關懷基金會，統合全公司力量，力求在既有良好企業形象基礎上更上層樓，同時做好各式因應準備，杜絕、控制可能面臨的潛在危機。

### (七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

### (八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

### (九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本集團主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本集團之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：無。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

**七、其它重要事項：**無。



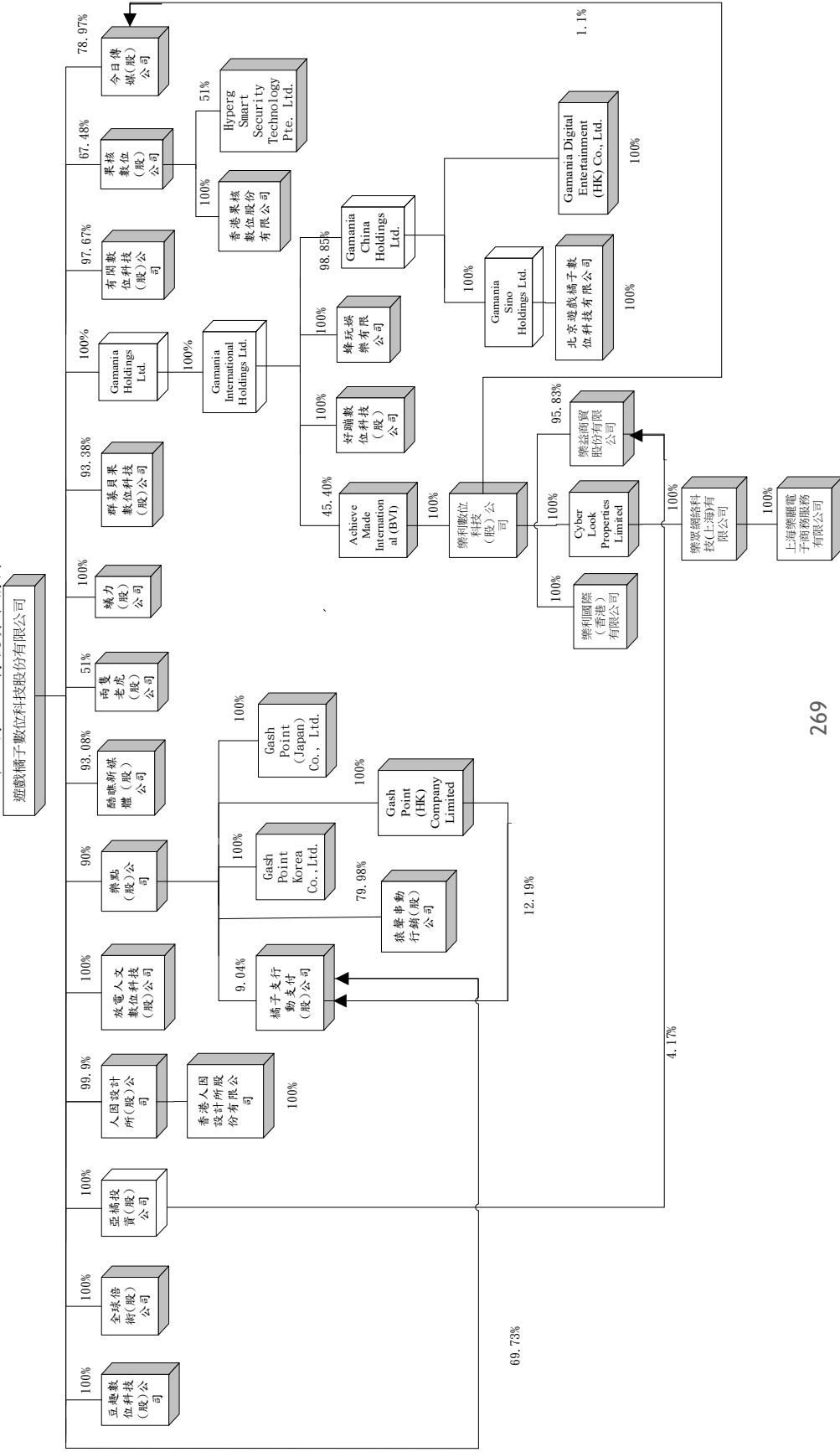
# 捌、特別記載事項

## 一、關係企業相關資料

### (一) 關係企業合併營業報告書

#### 1、關係企業組織圖

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
2022年03月31日轉投資架構圖



## 2、各關係企業基本資料

111年3月31日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 46,278 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 77,281 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P.O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 40,889 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣 25,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈 1 座 4 層	美金 39,520 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技有 限公司	2002.07.02	北京市海淀區上地三街 9 號嘉華大 廈 A 座 612 室	美金 35,300 仟元	軟體開發及銷售
亞橘投資股份有限公司	2004.06.07	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 189,000 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有 限公司	2007.01.24	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 3,165 仟元	雜誌、期刊出版
有閑數位科技股份有限公 司	2009.02.25	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 250,000 仟元	電子資訊供應服務
兩隻老虎股份有限公司	2010.12.09	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 12,292 仟元	動畫製作
Joymobe Entertainment Company Limited	2010.08.04	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣 30,702 仟元	遊戲軟體設計及研發
樂點股份有限公司	2011.02.11	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 150,000 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gash Point (HK) Company Limited	2010.12.09	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣 750 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gash Point Korea Co., Ltd.	2001.11.16	SEOUL, KANG-NAM GU, BONGUNSARO 84 GIL 8, 503	韓圓 691,340 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	2013.09.10	Tri-Seven Roppongi 8F, 7-7-7 Roppongi, Minato-KU, Tokyo	日幣 98,000 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
全球倍術股份有限公司	2012.05.10	106-0032 JAPAN 台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣20,500仟元	第三方支付
人因設計所股份有限公司	2013.05.20	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣90,000仟元	資訊軟體服務及銷售
Ciirco (HK) Company Limited	2017.05.17	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	美金1,750仟元	資訊軟體服務及銷售
蟻力股份有限公司	2013.12.17	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣10,000仟元	客服服務
酷瞧新媒體股份有限公司	2014.12.24	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣14,125仟元	電視節目製作與一般廣告服務
橘子支行動支付股份有限公司	2014.11.06	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣800,000仟元	電子支付
猿聲串動行銷股份有限公司	2014.11.18	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣32,820仟元	資訊軟體服務及電子資訊供應服務
群募貝果數位科技股份有限公司	2014.09.15	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣4,000仟元	集資平台
上海樂麗電子商務服務有限公司	2010.03.24	上海市長寧區延安西路500號19層01.02.06單元	人民幣5,000仟元	電子資訊供應服務
樂眾網絡科技(上海)有限公司	2008.12.05	上海市天鑰橋路325號3212.3213室	美金3,950仟元	電子資訊供應服務
Cyber Look Properties Limited	2008.02.01	英屬維京群島,托特拉省,羅德城,布雷克大道,海碧大廈,郵政信箱號碼116	美金4,900仟元	轉投資、控股
樂利數位科技股份有限公司	2006.11.30	台北市內湖區瑞湖街88號3樓之3	新台幣261,457仟元	電子資訊供應服務
Achieve Made International (BVI)	2006.09.01	P.O. Box 957, Offshore Incorporations Centre, Road Town, Tortola, British Virgin Islands.	美金176仟元	轉投資、控股
Jollywiz International (HK) Co., Limited	2015.06.19	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	美金5,119仟元	電子資訊供應服務
好蹦數位科技股份有限公司	2015.07.09	九龍紅磡鶴翔街1號維港中心一座3樓302B室	美金2,200仟元	資訊軟體服務及銷售
豆趣數位科技股份有限公司	2016.03.25	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣4,000仟元	通訊軟體
中國郵報社股份有限公司	1982.12.28	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣5,000仟元	報刊出版
果核數位股份有限公司	2009.02.24	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣239,200仟元	資訊軟體服務
Digicentre (HK) Company Limited	2017.04.05	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣300仟元	資訊軟體服務

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	2019.04.01	3 Temasek Avenue #18-22 Centennial Tower Singapore (039190)	美金 1,961 仟元	資訊軟體服務
今日傳媒股份有限公司	2006.06.08	台北市內湖區瑞湖街 160 號 3 樓	新台幣 467,850 仟元	電視節目製作與一般 廣告服務
樂益商貿股份有限公司	2017.09.21	臺北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 10,909 仟元	電子資訊供應服務

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

## 4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

111年3月31日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	GH 代表人：劉柏園(註一)	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	董事	劉柏園	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	18,900	100.00%	
放電人文數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	317	100.00%	
有閑數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	29,300	97.67%	
	監察人	蘇信泓			
樂點股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,500	90.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,500	90.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	13,500	90.00%	
	監察人	吳昌宏	13	0.09%	
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳欽華	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	董事	劉柏園	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gash Point Korea Co.,	董事長	劉柏園	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Ltd. 兩隻老虎股份有限公司	董事	王啟煌	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	627	51.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	627	51.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：郭守正	602	49.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：劉欣怡	602	49.00%	
Joymobee Entertainment Company Limited	監察人	蘇信泓	-	-	
	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
全球倍術股份有限公司	董事	張雅菱	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	2,050	100%	
人因設計所股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	8,991	99.90%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	8,991	99.90%	
	董事	缺額	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Ciirco (HK) Company Limited	董事	劉柏園	-	-	
蟻力股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,000	100%	
酷瞧新媒體股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,315	93.08%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
橘子支行動支付股份有 限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	55,786	69.73%	
	董事兼總經理	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：洪紹軒	55,786	69.73%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	55,786	69.73%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：周繁湘	7,232	9.04%	
	董事	全家便利商店股份有限公司 代表人：林志清	2,411	3.01%	
	董事	中興保全股份有限公司 代表人：林建涵	2,411	3.01%	
	監察人	吳昌宏	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
猿聲申動行銷股份有限公司	董事長	樂點股份有限公司 代表人：劉柏園	2,625	79.98%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：鄭智鴻	2,625	79.98%	
	董事	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：黃群仁	657	20.02%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
群募貝果數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	374	93.38%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
上海樂麗電子商務服務有限公司	董事	施凱文	-	-	
樂眾網絡科技(上海)有限公司	董事	施凱文	-	-	
Cyber Look Properties Limited	董事	張庭維	-	-	
樂利數位科技股份有限公司	董事長	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：劉柏園	26,146	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：洪孟婷	26,146	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：蘇信泓	26,146	100%	
	監察人	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：王啟煌	26,146	100%	
Achieve Made International (BVI)	董事	洪孟婷	-	-	
	董事	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
	董事	Alibaba Taiwan Entrepreneurs Fund I, L.P.	-	-	
Jollywiz International (HK) Co., Limited	董事	陳柏良	-	-	
好蹦蹦數位科技股份有限公司	董事	劉柏園	-	-	
豆趣數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	400	100%	
中國郵報社股份有限公司	董事長	亞橋投資股份有限公司 代表人：劉柏園	500	100%	
果核數位股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	16,016	67.48%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註	
			股數	持股比例		
Digicentre (HK) Company Limited	董事	代表人：劉柏園 遊戲橘子數位科技股份有限公司	16,016	67.48%		
	董事	代表人：蘇信泓 遊戲橘子數位科技股份有限公司	16,016	67.48%		
	董事	代表人：丁瑋明 三商電腦股份有限公司	6,864	28.70%		
	董事	代表人：陳文祝 三商電腦股份有限公司	6,864	28.70%		
	監察人	缺額	-	-		
	監察人	陳翔中	-	-		
	董事	劉柏園	-	-		
	Hyperg Smart Security Technology Pte. Ltd.	董事長	丁瑋明	-	-	
	董事	萬佑善	-	-		
	董事	蘇信泓	-	-		
董事	SOH XIAO LING	-	-			
今日傳媒股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	36,948	78.97%		
	董事	代表人：黃群仁 遊戲橘子數位科技股份有限公司	36,948	78.97%		
	董事	代表人：蘇信泓 遊戲橘子數位科技股份有限公司	36,948	78.97%		
	董事	代表人：王啟煌 大亞創業投資股份有限公司	800	1.71%		
	董事	代表人：張志弘 信義房屋仲介股份有限公司	4,378	9.36%		
	監察人	代表人：周莊雲 吳昌宏	-	-		

註一：GH 係 Gamania Holdings Ltd.。

註二：GIH 係 Gamania International Holdings Ltd.。

#### 5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：

本公司經營業務以穩健的遊戲基石為軸心，拓展至行動生活平台，結合集團旗下遊戲、支付、電商、媒體及數位商務解決方案等多元面向，開創新格「橘」，落實美好數位生活願景。

#### 6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

遊戲橘子持續與國際知名遊戲大廠合作，推出萬眾期待之遊戲，透過堅強的在地文化營運實力，準確掌握玩家需求，提升玩家的忠誠度與黏著度，不僅成功引領遊戲作品締造傳奇，亦打造產品最佳續航力。此外，橘子集團跨足電商、支付、媒體及數位商務解決方案等事業體系，並於 2019 年正式推出 beanfun! 行動生活平台，積極布局全生態網路企業。



7、各關係企業營運概況

110年12月31日 單位：新臺幣仟元

企業名稱	實收資本額	資產總額	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益(稅後)	每股盈餘(元)(稅後)
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co.	90,500	343,288	127,967	215,321	1,077,173	257,279	209,348	8
Gash Point Korea Co., Ltd.	16,246	21,590	749	20,841	5,631	3,345	3,368	24
Gamania Holdings Ltd.	1,280,984	775,211	0	775,211	0	(286)	3,178	0
Gamania International Holdings Ltd.	2,139,078	775,179	0	775,179	0	(288)	20,711	0
Gamania China Holdings Ltd.	1,131,804	222,929	0	222,929	0	(188)	207,765	5
北京遊戲橘子數位科技有限公司	977,104	5,118	31,187	(26,069)	5,690	(9,139)	(1,483)	(0)
Gamania Sino Holdings Ltd.	1,093,914	(2,223)	0	(2,223)	0	(288)	(1,771)	(0)
亞橋投資股份有限公司	189,000	101,671	365	101,306	0	(497)	(20,960)	(1)
放電人文數位科技股份有限公司	3,165	232	614	(382)	0	(20)	(20)	(0)
有閑數位科技股份有限公司	253,000	99,775	48,685	51,090	19,965	(62,701)	(62,181)	(2)
Joymobee Entertainment Company Limited	108,961	10,083	2,457	7,626	17,336	1,216	879	0
兩隻老虎股份有限公司	12,292	19,228	12	19,216	7,069	6,948	6,912	6
樂點股份有限公司	150,000	1,731,390	1,377,687	353,703	712,290	121,139	105,225	7
Gash Point (HK) Company Limited	2,662	624,386	469,232	155,154	215,556	50,708	4,412	6
全球倍術股份有限公司	20,500	20,093	1,822	18,271	0	(1,823)	(1,823)	(1)
可可數位科技股份有限公司	0	0	0	0	0	0	0	0
人因設計所股份有限公司	90,000	21,349	40	21,309	50	(16,126)	(19,213)	(2)
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	23,569	39,115	12,140	26,975	35,926	1,717	1,185	1,975
蟻力股份有限公司	10,000	134,368	56,547	77,821	204,226	52,705	41,907	42
群募貝果數位科技股份有限公司	4,000	1,080	870	210	0	(78)	(78)	(0)
橘子支行動支付股份有限公司	800,000	620,628	118,195	502,433	5,168	(212,912)	(211,351)	(3)
猿聲申動行銷股份有限公司	32,820	256,826	180,052	76,774	729,564	26,452	20,662	6
瘋糖數位科技股份有限公司	90,000	6,228	115	6,113	0	(248)	17	0
酷瞧新媒體股份有限公司	14,125	7,627	501	7,126	139	68	(107)	(0)
Achieve Made International Ltd.	4,862	274,914	668	274,246	0	(738)	(134,062)	(8)
樂利數位科技股份有限公司	261,457	8,233,020	1,779,441	6,453,579	11,562,769	(1,702,567)	(122,634)	(5)
Cyber Look Properties Limited	135,632	(9,392)	0	(9,392)	0	(58)	(14,116)	(3)
樂眾網絡科技(上海)有限公司	109,336	197,522	108,212	89,310	237,586	18,849	(14,058)	(4)
上海樂麗電子商務服務有限公司	21,720	1,274,638	1,029,163	245,475	981,053	4,554	(10,524)	(2)
Jollywiz International (HK) Co., Limited	140,540	8,105	0	8,105	0	(16,316)	(16,316)	(0)
好蹦蹦數位科技股份有限公司	60,896	41,538	56,143	(14,605)	55,671	(10,305)	(42,228)	(19)
豆趣數位科技股份有限公司	4,000	7,769	30	7,739	0	(55)	1,120	3
Ciirco (HK) Company Limited	48,440	1,260	0	1,260	0	(3,381)	(3,381)	(2)
樂益商貿(股)公司	10,909	40,557	205,125	(164,568)	12,874	(79,536)	(3,131)	(3)
中國郵報社股份有限公司	5,000	236	1,708	(1,472)	0	(16)	(16)	(0)
今日傳媒股份有限公司	467,850	94,403	47,005	47,398	109,493	(84,413)	(85,488)	(2)
果核數位股份有限公司	239,200	490,456	192,110	298,346	721,705	23,314	19,165	1
Digicentre (HK) Company Limited	1,065	104,212	75,773	28,439	375,533	4,189	6,597	22
Hyperg Smart Security Technology Pte.Ltd.	54,274	59,022	13,779	45,243	37,988	3,225	(726)	(0)

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 94 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

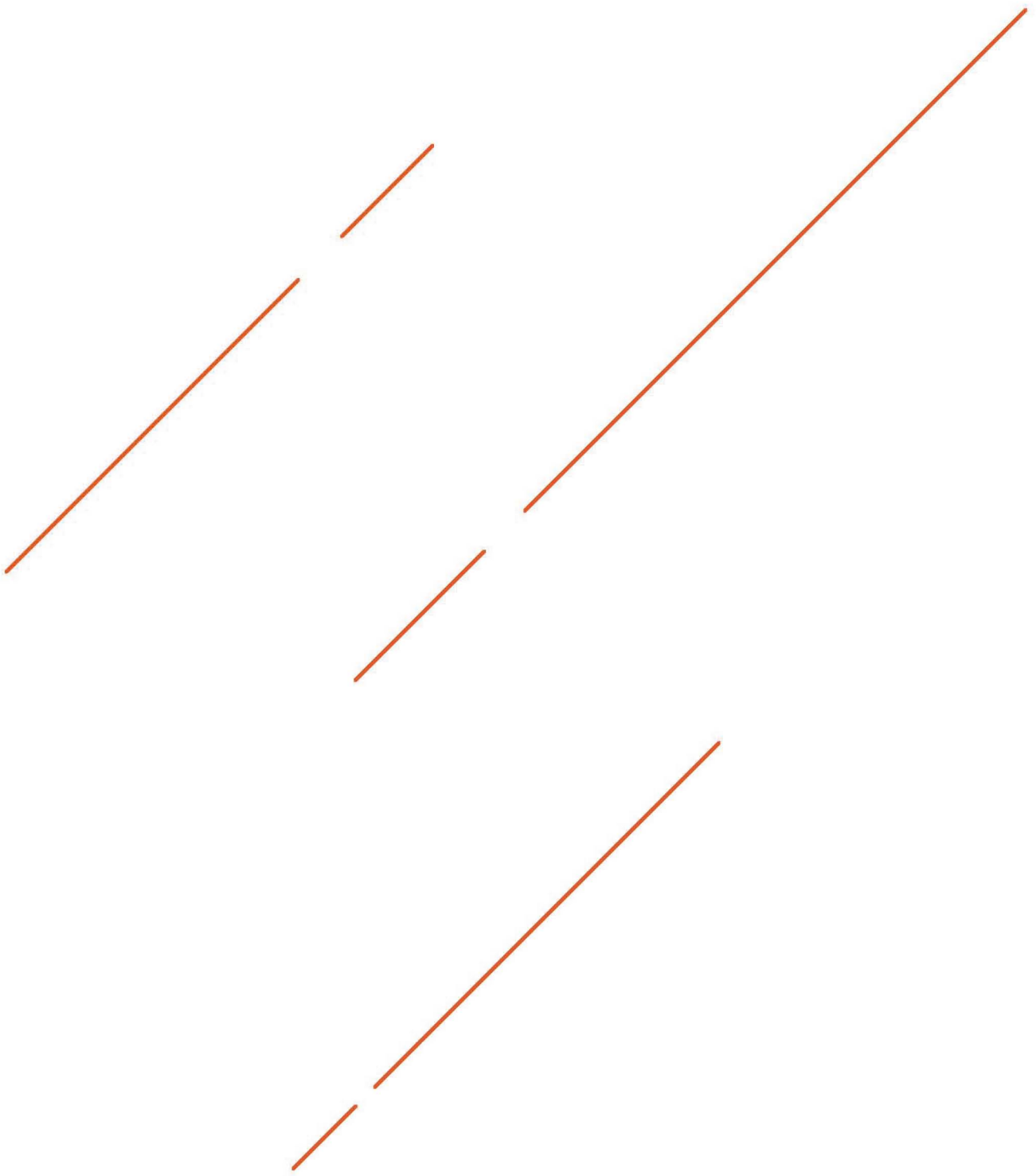
玖、最近年度及截至年報刊印日止，發生證交法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。



遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長 劉柏園



**gamania** 橘子集團