



時間：2009年1月9日

本公司 97 年 12 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年12月	97年11月	MoM
營業收入淨額	342,706	283,116	21.05%

會計科目	97年12月	96年12月	YoY
營業收入淨額	342,706	332,044	3.21%

會計科目	97年1~12月	96年1~12月	YoY
營業收入淨額	3,828,441	3,488,413	9.75%

本公司 97 年 12 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年12月	97年11月	MoM
營業收入淨額	221,882	179,743	23.44%

會計科目	97年12月	96年12月	YoY
營業收入淨額	221,882	273,313	-18.82%

會計科目	97年1~12月	96年1~12月	YoY
營業收入淨額	2,926,494	2,859,256	2.35%

分析：

12月份合併營收新台幣342,706仟元，較去年同期成長3.21%；97年度合併營收為新台幣3,828,441仟元，較96年度成長9.75%，主係日本與香港子公司之貢獻。日本子公司受惠於集團自製產品「Bright Shadow（封魔獵人）」與「Lucent Heart（星辰）」的良好表現，營收屢創新高，12月份單月營收高達日幣1.6億，97年度營收成長率達57.19%。在營收帶動下，日本子公司於97年度業已正式轉虧為盈。香港子公司受惠於多元分眾策略的成功，97年度營收較前一年度成長57.50%，12月份因「絕對武力（CS Online）」推出改版後廣受歡迎，營收亦創歷史新高，表現亮眼。12月份合併營收較11月份成長21.05%，除前述兩家子公司的良好表現外，母公司「絕對武力（CS Online）」改版（最高同上人數超過5萬人，每日不重複登入人數超過20萬人）與「天堂」推出限量道具，亦為成長主要動能。

展望未來，除「絕對武力（CS Online）」可望繼續發揮效益外，3D MMOG「潘朵拉傳奇」已進入測試階段，而 3D 奇幻風格 MMOG「Atlantica」與在中國有亮眼表現之 MMOG「尋仙」亦將於第一季推出。公司將秉持多元分眾策略，持續推出多元種類之優質作品，加上第一季適逢春節旺季，期能進一步提升營運動能。