## 遊戲橘子數位科技股份有限公司 GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.



時間: 2009年12月9日

## 本公司 98 年 11 月份自結合倂營業收入表列如下:

單位:新台幣任元

		7	<u> </u>
會計科目	98年11月	98年10月	MoM
營業收入淨額	357,516	362,152	-1.28%

會計科目	98年11月	97年11月	YoY
營業收入淨額	357,516	283,116	26.28%

會計科目	98年1~11月	97年1~11月	YoY
營業收入淨額	4,716,649	3,485,735	35.31%

## 本公司 98 年 11 月份自結個別營業收入表列如下:

單位:新台幣任元

會計科目	98年11月	98年10月	МоМ
營業收入淨額	255,483	257,127	-0.64%

會計科目	98年11月	97年11月	YoY
營業收入淨額	255,483	179,743	42.14%

會計科目	98年1~11月	97年1~11月	YoY
營業收入淨額	3,362,158	2,704,612	24.31%

## 分析:

11月份合併營收為357,516仟元,與去年同期相較增加26.28%;累計1至11 月合併營收為4,716,649仟元,亦較去年同期成長35.31%,整體表現穩健。 本月份合併營收較10月份下降1.28%,主係前期母公司旗艦遊戲《天堂》舉 辦促銷活動及《絕對武力》推出新道具,本月回歸正常水準,且其他遊戲未 舉辦大型改版活動所致。

展望未來,3D中古奇幻風格 MMORPG《神諭之戰(Runes Of Magic)》將於12/17推出「精靈預言」改版,並釋出全新精靈種族及兩個全新職業;此外,子公司台灣易吉網代理之卡漫風格動作冒險遊戲《艾爾之光(ELSWORD)》已於11/18正式封測並開放商城,並於12/3正式公測,期能進一步提升營運動能。