

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表暨會計師核閱報告

民國九十八及九十七年度前三季

(股票代碼 6180)

公司地址：台北縣中和市中正路 736 號 18 樓

電 話：(02)8226-9166

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
民國九十八及九十七年度前三季合併財務報表暨會計師核閱報告

目 錄

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>頁 次</u>
一、	封面	1
二、	目錄	2 ~ 3
三、	會計師核閱報告	4 ~ 5
四、	合併資產負債表	6
五、	合併損益表	7
六、	合併股東權益變動表	不適用
七、	合併現金流量表	8 ~ 9
八、	合併財務報表附註	
	(一) 公司沿革	10 ~ 12
	(二) 重要會計政策之彙總說明	12 ~ 18
	(三) 會計變動之理由及其影響	18 ~ 19
	(四) 重要會計科目之說明	19 ~ 32
	(五) 關係人交易	33 ~ 34
	(六) 質押之資產	34
	(七) 重大承諾事項及或有事項	34 ~ 35
	(八) 重大之災害損失	35
	(九) 重大之期後事項	35

項	目	頁	次
(十)	其他	35	~ 39
(十一)	附註揭露事項	40	~ 49
	1. 重大交易事項相關資訊	40	~ 42
	2. 轉投資事業相關資訊	43	~ 46
	3. 大陸投資資訊	47	
	4. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額	48	~ 49
(十二)	部門別財務資訊	49	

會計師核閱報告

(98)財審報字第 09001615 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十八年及九十七年九月三十日之合併資產負債表，暨民國九十八年及九十七年一月一日至九月三十日之合併損益表及合併現金流量表，業經本會計師核閱竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據核閱結果出具報告。

除下段所述者外，本會計師係依照審計準則公報第三十六號「財務報表之核閱」規劃並執行核閱工作。由於本會計師僅實施分析、比較與查詢，並未依照中華民國一般公認審計準則查核，故無法對上開合併財務報表之整體表示查核意見。

如合併財務報表附註一（二）所述，列入民國九十八年及九十七年九月三十日之合併財務報表之子公司，其財務報表並未經會計師核閱，而係依該等公司同期間未經會計師核閱之財務報表併入，該等公司民國九十八年及九十七年九月三十日之資產總額分別為新台幣 1,174,485 仟元及 816,136 仟元，民國九十八年及九十七年一月一日至九月三十日之營業收入分別為新台幣 1,091,387 仟元及 514,246 仟元。另，如合併財務報表附註四（六）所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十八年及九十七年九月三十日採權益法評價之長期股權投資分別為新台幣 2,503 仟元及 1,303 仟元；暨民國九十八年及九十七年一月一日至九月三十日止認列相關投資損失分別計新台幣 5,723 仟元及 6,253 仟元，係依被投資公司同期間未經會計師核閱之財務報表評價而得。另如合併財務報表附註十一所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十八年前三季所揭露有關被投資公司之資訊，亦係依各被投資公司同期間自編未經會計師核閱之資訊編製，並未經本會計師核閱。

依本會計師核閱結果，除第三段所述列入合併個體之子公司及按權益法評價之長期股權投資、相關投資損失暨被投資公司相關資訊，若能取得被投資公司同期間經會計師核閱之財務報表而可能需作適當調整及揭露之影響外，並未發現第一段所述合併財務報表在所有重大方面有違反「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則而須作修正之情事。

如合併財務報表附註三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司自民國九十七年一月一日起，採用新發佈之中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列費用及負債。

資 誠 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

吳漢期

前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

(90)台財證(六)字第 157088 號

中華民國九十八年十月二十日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併資產負債表  
民國98年及97年9月30日

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

	98年9月30日		97年9月30日			98年9月30日		97年9月30日	
	金額	%	金額	%		金額	%	金額	%
<b>資 產</b>					<b>負債及股東權益</b>				
<b>流動資產</b>					<b>流動負債</b>				
1100 現金及約當現金(附註四(一))	\$ 977,257	25	\$ 1,064,390	31	2100 短期借款(附註四(十))	\$ 130,000	3	\$ 40,000	1
1120 應收票據淨額(附註四(二))	127,652	3	77,075	2	2120 應付票據	9,084	-	128,033	4
1140 應收帳款淨額(附註四(三))	1,055,550	27	863,016	25	2140 應付帳款	230,100	6	134,978	4
1160 其他應收款(附註四(十二))	12,293	1	9,299	-	2160 應付所得稅(附註四(十二))	66,946	2	61,936	2
1190 其他金融資產-流動(附註六)	2,000	-	3,000	-	2170 應付費用(附註四(十六))	403,835	10	259,815	8
120X 存貨(附註四(四))	90,701	3	21,433	1	2210 其他應付款項	154,548	4	357,491	10
1250 預付費用	86,549	2	62,701	2	2260 預收款項	274,287	7	76,021	2
1286 遞延所得稅資產-流動(附註四(十二))	5,970	-	20,873	-	2270 一年或一營業週期內到期長期負債(附註四(十一))	22,894	1	9,336	-
1298 其他流動資產-其他	3,555	-	4,643	-	2280 其他流動負債	33,597	1	43,090	1
11XX 流動資產合計	<u>2,361,527</u>	<u>61</u>	<u>2,126,430</u>	<u>61</u>	21XX 流動負債合計	<u>1,325,291</u>	<u>34</u>	<u>1,110,700</u>	<u>32</u>
<b>基金及投資</b>					<b>長期負債</b>				
1480 以成本衡量之金融資產-非流動(附註四(五))	114,294	3	114,294	3	2420 長期借款(附註四(十一))	34,412	1	18,304	1
1421 採權益法之長期股權投資(附註四(六))	2,503	-	1,303	-	24XX 長期負債合計	<u>34,412</u>	<u>1</u>	<u>18,304</u>	<u>1</u>
14XX 基金及投資合計	<u>116,797</u>	<u>3</u>	<u>115,597</u>	<u>3</u>	<b>其他負債</b>				
<b>固定資產(附註四(七)及六)</b>					2810 應計退休金負債(附註四(十三))	7,096	-	5,494	-
<b>成本</b>					2820 存入保證金	380	-	380	-
1501 土地	147,751	4	147,751	4	2880 其他負債-其他	454	-	510	-
1521 房屋及建築	165,499	4	158,343	5	28XX 其他負債合計	<u>7,930</u>	<u>-</u>	<u>6,384</u>	<u>-</u>
1531 機器設備	768,484	20	674,886	20	2XXX 負債總計	<u>1,367,633</u>	<u>35</u>	<u>1,135,388</u>	<u>33</u>
1561 辦公設備	90,994	2	67,183	2	<b>股東權益</b>				
1631 租賃改良	38,988	1	37,883	1	<b>股本</b>				
1681 其他設備	2,558	-	7,854	-	3110 普通股股本(附註一)	1,589,059	41	1,587,827	46
15XY 成本及重估增值	1,214,274	31	1,093,900	32	3140 預收股本(附註四(十九))	15,892	-	-	-
15X9 減：累計折舊	( 671,335 )	( 17 )	( 547,343 )	( 16 )	資本公積(附註四(十四))				
1599 減：累計減損	( 4,522 )	( - )	( 4,449 )	( - )	3211 普通股溢價	770,417	20	740,670	21
1670 未完工程及預付設備款	7,140	-	277	-	3240 處分資產增益	221	-	221	-
15XX 固定資產淨額	<u>545,557</u>	<u>14</u>	<u>542,385</u>	<u>16</u>	保留盈餘				
<b>無形資產-淨額</b>					3310 法定盈餘公積(附註四(十五)(十六))	86,730	2	61,214	2
1710 商標權	-	-	453	-	3350 保留盈餘(附註四(十二)(十六))	373,260	10	252,167	7
1760 商譽	49,002	1	49,092	2	<b>股東權益其他調整項目</b>				
1770 遞延退休金成本	661	-	710	-	3420 累積換算調整數	40,960	1	24,570	1
1780 其他無形資產(附註四(八))	220	-	157	-	3510 庫藏股票(附註四(十八))	( 370,182 )	( 10 )	( 356,354 )	( 10 )
17XX 無形資產合計	<u>49,883</u>	<u>1</u>	<u>50,412</u>	<u>2</u>	母公司股東權益合計	<u>2,506,357</u>	<u>64</u>	<u>2,310,315</u>	<u>67</u>
<b>其他資產-淨額</b>					3610 少數股權	30,360	1	15,229	-
1820 存入保證金	36,231	1	32,801	1	3XXX 股東權益總計	<u>2,536,717</u>	<u>65</u>	<u>2,325,544</u>	<u>67</u>
1830 遞延費用(附註四(九))	621,465	16	424,357	12	<b>重大承諾事項及或有負債(附註七)</b>				
1860 遞延所得稅資產-非流動(附註四(十二))	172,675	4	168,766	5	1XXX 負債及股東權益總計	<u>\$ 3,904,350</u>	<u>100</u>	<u>\$ 3,460,932</u>	<u>100</u>
1880 其他資產-其他	215	-	184	-					
18XX 其他資產合計	<u>830,586</u>	<u>21</u>	<u>626,108</u>	<u>18</u>					
1XXX 資產總計	<u>\$ 3,904,350</u>	<u>100</u>	<u>\$ 3,460,932</u>	<u>100</u>					

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國九十八年十月二十日核閱報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併現金流量表  
民國98年及97年1月1日至9月30日

單位：新台幣仟元

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

	98年1月1日 至9月30日	97年1月1日 至9月30日
<b>營業活動之現金流量</b>		
合併總損益	\$ 301,214	\$ 246,226
調整項目		
金融資產評價利益	-	( 262)
備抵銷貨退回迴轉	( 1,169)	( 7,034)
呆帳費用(呆帳轉回利益)及備抵呆帳沖銷數	7,771	( 10,000)
存貨跌價及呆滯損失	4,592	16,921
採權益法認列之投資損失	5,723	6,253
其他投資損失	2	1
折舊費用及攤提費用	323,646	213,902
處分固定資產損失	961	113
遞延費用轉列其他費用	4,593	-
資產及負債科目之變動		
應收票據	( 57,533)	11,932
應收帳款	( 123,662)	21,597
其他應收款	5,177	3,780
存貨	( 74,174)	( 23,244)
預付費用	( 17,190)	( 35,652)
遞延所得稅資產	28,092	18,865
其他流動資產-其他	( 1,128)	( 931)
應付票據	( 17,824)	( 10,667)
應付帳款	90,693	5,661
應付帳款-關係人	( 35,699)	( 40,566)
應付所得稅	7,169	52,206
應付費用	116,926	55,894
其他應付款項	( 6,201)	( 23,876)
預收款項	129,073	( 33,218)
其他流動負債	3,734	13,366
應計退休金負債	1,112	295
營業活動之淨現金流入	<u>695,898</u>	<u>481,562</u>
<b>投資活動之現金流量</b>		
處分備供出售之金融資產	-	19,984
其他金融資產-流動增加(減少)	2,000	( 3,000)
處分長期投資價款	7	-
取得採權益法之長期股權投資-現金增資	( 10,000)	-
取得子公司價款	-	( 75,545)
購置固定資產	( 109,377)	( 97,857)
處分固定資產及遞延費用價款	1,921	644
存出保證金減少(增加)	2,178	( 87)
商標權增加數	( 78)	( 191)
遞延費用及其他無形資產增加數	( 365,474)	( 266,087)
其他資產-其他減少	2	15
投資活動之淨現金流出	<u>( 478,821)</u>	<u>( 422,124)</u>

(續次頁)



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併現金流量表  
民國98年及97年1月1日至9月30日

單位：新台幣仟元

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

	98年1月1日 至9月30日	97年1月1日 至9月30日
<u>融資活動之現金流量</u>		
短期借款增加	\$ 15,000	\$ 30,000
長期借款增加	27,423	2,640
其他負債-其他減少(增加)	( 155)	215
行使員工認股權	46,871	-
發放現金股利	( 145,807)	-
存入保證金增加(減少)	6	( 901)
購入庫藏股	-	( 155,566)
少數股權股東權益變動數	1,568	3,748
融資活動之淨現金流出	( 55,094)	( 119,864)
匯率影響數	( 6,210)	( 6,194)
合併個體變動影響數	-	1,334
本期現金及約當現金增加(減少)	155,773	( 65,286)
期初現金及約當現金餘額	821,484	1,129,676
期末現金及約當現金餘額	\$ 977,257	\$ 1,064,390
現金流量資訊之補充揭露		
本期支付利息	\$ 2,024	\$ 789
本期支付所得稅	\$ 65,731	\$ 2,822
<u>僅有部分現金支出之投資活動</u>		
購置固定資產	\$ 122,927	\$ 79,695
減：期末應付設備款	( 15,769)	( 11,841)
加：期初應付設備款	2,219	30,003
本期支付現金	\$ 109,377	\$ 97,857
<u>本年度取得子公司之公平市價表列如下：</u>		
流動資產	\$ -	\$ 21,146
其他流動資產	-	2,348
採權益法之長期投資	-	10
固定資產	-	793
無形資產及其他資產	-	73,288
應付費用	-	( 6,436)
其他流動負債及其他負債	-	( 7,503)
少數股權	-	( 3,409)
減：以前年度投資之長期投資帳面價值	-	( 4,692)
取得子公司價款	\$ -	\$ 75,545
<u>不影響現金流量之融資活動</u>		
宣告發放董監酬勞	\$ -	\$ 6,678
宣告發放之現金股利	\$ -	\$ 268,333
盈餘及員工紅利轉增資	\$ -	\$ 57,149

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國九十八年十月二十日核閱報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表附註

民國 98 年及 97 年 1 月 1 日至 9 月 30 日

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

一、公司沿革

(一)本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 98 年 9 月 30 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權憑證 22,000 仟股)，實收資本額為\$1,589,059，每股面額 10 元。主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 98 年 9 月 30 日止，本公司及列入合併財務報表之從屬公司之員工人數約為 1,260 人。

(以下空白)

(二)列入本合併財務報表之子公司

1. 併入合併財務報表之子公司明細：

公 司 名 稱	與本公 司關係	主要營業項目	本公司或子公司 之持股或出資比例	
			98年9月30日	97年9月30日
Gamania Holdings Ltd.	註1	控股公司	100%	100%
Gamania International Holdings, Ltd.	註2	轉投資、控股公司	100%	100%
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	註3	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	100%	100%
Gamania China Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	94.25%	93.55%
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務及銷售	94.25%	93.55%
Gamania Digital Entertainment Sino Holdings Co., Ltd.	註4	一般投資事業	94.25%	93.55%
北京遊戲橘子數位科技有限公司	註5	軟體開發及銷售	94.25%	93.55%
台灣易吉網(股)公司	註1	資訊軟體服務	99.28%	96.68%
亞橘投資(股)公司	註1	一般投資事業	100%	100%
Gamania Korea Co., Ltd.	註1	軟體開發及銷售	100%	100%
飛魚數位遊戲(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	99.38%	98.97%
放電人文數位科技(股)公司	註1	雜誌、期刊出版	100%	100%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	註1	轉投資、控股公司	100%	100%
紅門數位科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	100%	-
果核數位(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	100%	-
玩酷科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	75.25%	73.32%
InnoJelly Corporation	註2	轉投資、控股公司	-	73.32%

註1:本公司持有其表決權股份超過50%。

註2:子公司持有其表決權股份超過50%。

註3:孫公司持有其表決權股份超過50%。

註4:曾孫公司持有其表決權股份超過50%。

註5:曾孫公司間接持有其表決權股份超過50%。

2. 民國 98 年及 97 年前三季列入合併財務報表之子公司及孫公司，係依同期間未經會計師核閱之財務報表予以評價及揭露。

(三) 列入本合併財務報表之子公司增減變動情形

1. 本期合併財務報表增加之子公司如下：

公司名稱	與本公司關係	主要營業項目	本公司及子公司 持股或出資比例		說明
			98年9月30日	97年9月30日	
紅門數位科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及開發	100%	-	註2
果核數位(股)公司	註1	遊戲軟體設計及開發	100%	-	註2

註1：本公司持有其表決權股份超過50%。

註2：係本年度新成立之子公司。

2. 本期合併財務報表減少之子公司如下：

公司名稱	與本公司關係	主要營業項目	本公司及子公司 持股或出資比例		說明
			98年9月30日	97年9月30日	
InnoJelly Corporation	註1	轉投資、控股公司	-	73.32%	註2

註1：子公司持有其表決權股份超過50%。

註2：已於民國98年4月完成清算程序。

(四) 未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

(五) 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

(六) 子公司會計政策與母公司不同之情形：不適用。

(七) 國外子公司營業之特殊風險：不適用。

(八) 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：不適用。

(九) 各關係企業盈餘分配受法令或契約限制之情形：不適用。

(十) 子公司持有母公司發行有價證券之內容：不適用。

(十一) 子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。

(十二) 其他重要事項或有助於關係企業合併財務報表允當表達之說明事項：無。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公

認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一) 合併報表編製準則

1. 本公司對於直接或間接持有表決權之股份超過50%以上之被投資公司及符合有控制能力之條件者將全數納入合併財務報表編製個體，並自民國97年1月1日起於每季編製合併財務報表。
2. 對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表；對於期中喪失對子公司控制力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併損益表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。
3. 本公司與合併子公司相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，皆予以沖銷。

(二) 子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」。

(三) 外幣交易

各家公司之會計記錄係以當地貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：
  - (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
  - (2) 主要為交易目的而持有者。
  - (3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
  - (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。
2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1)因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
- (2)主要為交易目的而發生者。
- (3)須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4)不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 約當現金

為配合現金流量表之表達，約當現金係指同時具備下列條件之短期且具高度流動性之投資：

1. 隨時可轉換成定額現金者。
2. 即將到期且利率變動對其價值之影響甚少者。

本公司現金流量表係以現金及約當現金之基礎所編製。

(六) 公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。
2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

(七) 備供出售金融資產

1. 屬權益性質之投資係採交易日會計；屬債務性質之投資係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得之交易成本。
2. 備供出售金融資產係以公平價值評價，且其價值變動列為股東權益調整項目，累積之利益或損失於金融資產除列時，列入當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平市價。
3. 若有減損之客觀證據，則認列減損損失。若後續期間減損金額減少，屬權益商品之減損減少金額，認列為股東權益調整項目；屬債務商品之減損減少金額。若明顯與認列減損後發生之事件有關，則予以迴轉並認列為當期損益。

(八) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(九) 備抵呆帳

係依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據、應收帳款（含關係人）等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

(十) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨除就呆滯部份提列備抵呆滯損失外，採成本與市價孰低法評價，比較成本與市價孰低時，採總額法比較並以淨變現價值為市價。自民國98年1月1日起，期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(十一) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。
2. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

(十二) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列，其餘各子公司依其估計之耐用年限，減除估計殘值後採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 3~8 年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累計折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(十三) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十四) 其他無形資產

係遊戲開發軟體技術授權金，以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利

金。

(十五) 非金融資產減損

本公司及其子公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。

本公司對於商譽係定期估計其可回收額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不得迴轉。

(十六) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)至民國 96 年 12 月 31 日(含)者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。

2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日(含)以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十七) 員工分紅及董監酬勞

自民國 97 年 1 月 1 日起，本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算準則」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十八) 遞延所得稅資產及所得稅費用

1. 本公司及國內子公司依財務會計準則公報第 22 號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資



- 產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。
2. 本公司及國內子公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號『所得稅抵減之會計處理準則』之規定處理，因購置設備或技術、研究發展、人才培訓及股權投資等所產生之所得稅抵減採當期認列法處理。
  3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。
  4. 列入合併財務報表之從屬公司所得稅會計處理係依當地相關規定辦理。
  5. 自 87 年度「兩稅合一制度」實施後，當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵 10% 之營利事業所得稅，列為股東會決議分配年度之當期費用。
  6. 本公司及國內子公司於計算所得稅時除一般所得稅額外，另予以計算基本所得稅額。如一般所得稅額低於基本所得稅額，則將差額估列入帳，列為當期所得稅費用調整項目。
  7. 當稅法修正時，於公布日之年度按新規定將遞延所得稅負債或資產重新計算，因而產生之遞延所得稅負債或資產之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。

#### (十九) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。編製期中財務報表時，最低退休金負債重新按續後淨退休金成本及基金提撥數額調整之。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

#### (二十) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 本公司處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額應沖抵同類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公

積，如有不足再借記「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。

4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

#### (二十一) 收入、成本及費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列勞務收入。

#### (二十二) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年度以後之員工分紅若採發放股票方式之估計股數。於計算稀釋作用時採庫藏股票法。

#### (二十三) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

### 三、會計變動之理由及其影響

#### (一) 存貨

本公司及子公司自民國 98 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第十號「存貨之會計處理準則」，此項會計原則變動對民國 98 年前三季合併財務報表並無重大影響

#### (二) 員工分紅及董監酬勞

本公司及子公司自民國 97 年 1 月 1 日起，採用新發佈之中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，此項會計原則變動使民國 97 年前三季淨利減少 \$20,732，基本每股

盈餘減少 0.13 元。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	98年9月30日	97年9月30日
庫存現金	\$ 779	\$ 18,501
銀行存款	833,830	505,087
定期存款	142,648	492,710
約當現金	-	48,092
	<u>\$ 977,257</u>	<u>\$ 1,064,390</u>

(二) 應收票據淨額

	98年9月30日	97年9月30日
應收票據	\$ 127,668	\$ 77,091
減：備抵呆帳	( 16)	( 16)
	<u>\$ 127,652</u>	<u>\$ 77,075</u>

(三) 應收帳款淨額

	98年9月30日	97年9月30日
應收帳款	\$ 1,138,318	\$ 931,756
減：備抵呆帳	( 76,473)	( 65,973)
備抵銷貨退回	( 6,295)	( 2,767)
	<u>\$ 1,055,550</u>	<u>\$ 863,016</u>

(四) 存貨

	98年9月30日	97年9月30日
商品存貨	\$ 106,208	\$ 33,262
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	( 15,507)	( 11,829)
	<u>\$ 90,701</u>	<u>\$ 21,433</u>

當期認列之存貨相關費損：

	98年前三季	97年前三季
跌價損失	\$ 4,592	\$ 16,921

(五) 以成本衡量之金融資產-非流動

項 目	98年9月30日	97年9月30日
非上市櫃公司股票		
耐斯資融(股)公司	\$ 91,453	\$ 91,453
吉恩立數位科技(股)公司	22,841	22,841
小計	<u>\$ 114,294</u>	<u>\$ 114,294</u>

本公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以

成本衡量。

(六)採權益法之長期股權投資

1.長期股權投資明細如下：

被投資公司	98年9月30日			98年前三季
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
台灣電競(股)公司	<u>\$ 20,000</u>	36.36%	<u>\$ 2,503</u>	<u>(\$ 5,723)</u>

  

被投資公司	97年9月30日			97年前三季
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
台灣電競(股)公司	\$ 5,000	20.00%	\$ 1,303	(\$ 4,260)
玩酷科技(股)公司(註)	<u>138,696</u>	73.32%	<u>-</u>	<u>( 1,993)</u>
	<u>\$ 143,696</u>		<u>\$ 1,303</u>	<u>(\$ 6,253)</u>

註：本公司於民國97年3月以每股新台幣12元向緯創資通(股)公司及鼎創有限公司購買玩酷科技(股)公司之普通股計6,295仟股，持股比例增加至73.32%，並自該日起併入本合併財務報表編製個體，於納入合併財務報表前依權益法認列之投資損失為\$1,993。

2.民國98年及97年前三季採權益法評價之被投資公司投資損失係依同期間自結未經會計師核閱之財務報表計算而得。

(七) 固定資產

	<u>98年9月30日</u>	<u>97年9月30日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 147,751	\$ 147,751
房屋及建築	165,499	158,343
機器設備	768,484	674,886
辦公設備	90,994	67,183
租賃改良	38,988	37,883
其他設備	2,558	7,854
	<u>1,214,274</u>	<u>1,093,900</u>
 <u>累計折舊</u>		
房屋及建築	( 25,108)	( 19,519)
機器設備	( 563,833)	( 475,050)
辦公設備	( 51,841)	( 32,401)
租賃改良	( 28,904)	( 15,891)
其他設備	( 1,649)	( 4,482)
	<u>( 671,335)</u>	<u>( 547,343)</u>
加：未完工程及預付設備款	7,140	277
減：累計減損	( 4,522)	( 4,449)
帳面價值	<u>\$ 545,557</u>	<u>\$ 542,385</u>

(八) 其他無形資產

	<u>98年9月30日</u>	<u>97年9月30日</u>
遊戲開發軟體技術授權金	38,518	\$ 38,455
減：累計減損	( 38,298)	( 38,298)
	<u>\$ 220</u>	<u>\$ 157</u>

(九) 遞延費用

	<u>98年9月30日</u>	<u>97年9月30日</u>
代理權	\$ 725,258	\$ 552,777
未攤銷費用	201,757	195,163
	927,015	747,940
減：累計減損	( 305,550)	( 323,583)
	<u>\$ 621,465</u>	<u>\$ 424,357</u>

(十)短期借款

	98年9月30日	97年9月30日
營運週轉金	\$ 130,000	\$ 40,000
利率	1.025%~1.830%	3.5%~4.15%
額	\$ 1,210,000	\$ 70,000

(十一)長期借款

借款銀行	借款額度	借 款 期 間	98年9月30日	97年9月30日
三井住友 銀行	JPY90,000	97/9/24~100/9/26 每三個月償還	\$ 21,400	\$ 27,640
三井住友 銀行	JPY100,000	98/8/31~102/8/31 每三個月償還	35,906	-
			57,306	27,640
減：一年內到期之長期借款			( 22,894)	( 9,336)
			\$ 34,412	\$ 18,304

(十二)應付所得稅

	98年前三季	97年前三季
1. 所得稅費用	\$ 90,354	\$ 70,824
稅法修正稅率變動遞延所得稅 資產之影響數	2,404	-
未分配盈餘加徵10%所得稅	8,384	158
	101,142	70,982
加(減)：遞延所得稅資產變動	( 28,092)	( 18,865)
預付所得稅	( 15,017)	( 660)
以前年度所得稅高估	2,537	2,793
以前年度應付所得稅	6,853	7,377
匯率影響數	( 554)	273
應付所得稅	\$ 66,869	\$ 61,900
表列其他應收款(應收退稅款)	(\$ 77)	(\$ 36)
表列應付所得稅	66,946	61,936
	\$ 66,869	\$ 61,900

2. 遞延所得稅資產：

	98年9月30日	97年9月30日
遞延所得稅資產-流動	\$ 19,496	\$ 104,673
遞延所得稅資產-非流動	336,243	276,219
	<u>355,739</u>	<u>380,892</u>
減：備抵遞延所得稅資產-流動	( 13,526)	( 83,800)
備抵遞延所得稅資產-非流動	( 163,568)	( 107,453)
	<u>\$ 178,645</u>	<u>\$ 189,639</u>

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	98年9月30日		97年9月30日	
	金 額	所 得 稅 影 響 數	金 額	所 得 稅 影 響 數
<b>流動項目</b>				
備抵存貨呆滯損失	\$ 15,157	\$ 3,031	\$ 25,676	\$ 6,419
備抵銷貨退回	6,295	1,259	7,409	1,852
虧損扣抵	60,908	12,182	174,679	43,670
遞延費用以及無形資產	-	-	3,328	832
減損損失				
職工福利	-	-	92	23
投資抵減		<u>3,024</u>		<u>51,877</u>
		19,496		104,673
減：備抵評價		( 13,526)		( 83,800)
		<u>\$ 5,970</u>		<u>\$ 20,873</u>
<b>非流動項目</b>				
以成本衡量之金融資產	\$ 9,851	\$ 1,970	\$ 9,851	\$ 2,463
-非流動投資損失				
虧損扣抵	586,370	117,274	308,008	77,002
國外長期投資損失	58,809	11,762	108,003	27,001
國外長期投資損失準備	( 63,953)	( 12,790)	( 69,675)	( 17,418)
子公司減資彌補虧損	672,643	168,160	672,643	168,160
折舊費用財稅差異	( 18,058)	( 2,980)	( 10,496)	( 1,837)
退休金	287	57	362	90
投資抵減		<u>52,790</u>		<u>20,758</u>
		336,243		276,219
減：備抵評價		( 163,568)		( 107,453)
		<u>\$ 172,675</u>		<u>\$ 168,766</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	<u>98年9月30日</u>	<u>97年9月30日</u>
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 16,983	\$ 419
	<u>97年度(實際)</u>	<u>96年度(實際)</u>
(2) 盈餘分配之稅額扣抵比率	19.71%	17.60%

5. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>98年9月30日</u>	<u>97年9月30日</u>
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 292,059	\$ 248,866
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	81,201	3,301
合 計	<u>\$ 373,260</u>	<u>\$ 252,167</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 92 年度。
- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款 \$127,204，經本公司評估除部份費用確實超過稅法規定限額應予調整補繳稅金約 \$4,050，且本公司已於民國 95 年度估列入帳外，餘本公司認為皆符合稅法規定，已於民國 95 年 2 月正式提出復查申請，截至民國 98 年 10 月 20 日止，尚在復查中。
- (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款 \$3,958。本公司已於民國 98 年 6 月正式提出復查申請，截至民國 98 年 10 月 20 日止，尚在復查中。
7. 截至民國 98 年 9 月 30 日止，本公司及子公司依據促進產業升級條例適用投資抵減，預計於未來四年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

<u>抵 減 項 目</u>	<u>可抵減總額</u>	<u>尚未抵減餘額</u>	<u>最後抵減年度</u>
研究發展支出	\$ 79,100	\$ 51,943	98~102 年度
機器設備	1,854	1,854	98~102 年度
人才培訓	2,017	2,017	101~102 年度
	<u>\$ 82,971</u>	<u>\$ 55,814</u>	

8. 截至民國 98 年 9 月 30 日止，本公司及子公司依據所得稅法適用虧損扣抵，預計於未來四~十年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

<u>抵 減 項 目</u>	<u>申報數/核定數</u>	<u>可抵減稅額</u>	<u>尚未抵減餘額</u>	<u>最後抵減年度</u>
虧損扣抵	\$ 647,278	\$ 129,456	\$ 129,456	102~108 年度



(十三) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。截至民國 98 年及 97 年 9 月 30 日止，本公司及國內子公司提撥儲存於台灣銀行之勞工退休準備金之金額分別為 \$41,349 及 \$35,521，民國 98 年及 97 年前三季依精算報告提列之退休金費用分別為 \$3,379 及 \$1,073。
2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd. 及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國 98 年及 97 年前三季依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$2,249 及 \$1,780。
3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 20%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 98 年及 97 年前三季依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$1,827 及 \$2,092。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 98 年及 97 年前三季，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$22,048 及 \$20,489。
5. Gamania Holdinds Ltd.、亞橘投資(股)公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd.、Gamania International Holdings Ltd. 及 Gamania China Holdings Ltd. 皆尚未訂立退休辦法。

(十四) 資本公積

依證券交易法規定，資本公積除超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十之限額撥充資本，餘均僅能彌補虧損。公司非於盈餘公積填補累積虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十五) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列10%之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額50%，並以撥充其半數為限。

(十六) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十至十五。

(2) 董監事酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 民國87年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵10%營利事業所得稅。

3. 本公司於民國98年6月10日及97年6月13日，經股東會決議通過民國97年度及96年度盈餘分派案如下：

	97年度		96年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 25,516		\$ 37,082	
股票股利	-	\$ -	7,061	\$ 0.0499
現金股利	145,807	1.0	268,333	1.9
董監事酬勞	4,600		6,678	
員工股票紅利	-		50,088	
員工現金紅利	23,500		-	
合計	<u>\$ 199,423</u>		<u>\$ 369,242</u>	

上述民國 97 年度現金股利之分配與本公司民國 98 年 3 月 23 日之董事會提議之差異係因員工認股權轉換普通股影響本公司流通在外股份總數，經民國 98 年股東會決議增加配發金額\$123。

- 本公司民國 98 年及 97 年前三季員工紅利估列金額分別為\$25,032 及 \$21,692，董監酬勞估列金額分別為\$5,006 及\$4,338，係以截至民國 98 年及 97 年 9 月 30 日止之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%及 2%作為基礎估列，配發股票紅利之股數計算基礎係依據民國 99 年及 98 年度股東會決議日前一日之收盤價並考量除權除息之影響，並認列為民國 98 年及 97 年前三季之銷貨成本及營業費用，惟若嗣後股東會決議實際配發金額與估列數有差異時，則列為民國 99 年及 98 年度之損益。
- 有關董事會擬議及股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(十七) 每股盈餘

	98 年 前 三 季		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	本 期 淨 利 稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$393,201	\$292,059	146,160	<u>\$2.69</u>	<u>\$2.00</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工分紅	-	-	439		
員工認股權憑證	-	-	5,497		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$393,201</u>	<u>\$292,059</u>	<u>152,096</u>	<u>\$2.59</u>	<u>\$1.92</u>

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。惟民國 97 年度分配民國 96 年度員工紅利部份，仍依財務會計準則公報第 24 號「每股盈餘」第 19 及 39 段相關員工紅利轉增資之規定處理。

	97 年 前 三 季				
	本 期 淨 利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$319,848	\$248,866	153,652	\$2.08	\$1.62
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工分紅	-	-	860		
員工認股權憑證	-	-	1,190		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$319,848	\$248,866	155,702	\$2.05	\$1.60

(十八) 庫藏股票

	98 年 前 三 季			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
1. 收回原因 供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099

	97 年 前 三 季			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
收回原因 供轉讓股份予員工	6,887	5,295	-	12,182

(註)單位：仟股。

2. 民國98年及97年前三季最高及截至民國98年及97年9月30日止買回之庫藏股金額如下：

98 年 前 三 季		97 年 前 三 季	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 356,354	\$ 356,354

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(十九) 發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 92 年 12 月 25 日及民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數分別為 10,000,000 單位及 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數分別 10,000 仟股及 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已分別於 93 年 2 月 10 日及 96 年 12 月 17 日發行，兩次發行之認股權憑證之存續期間皆為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 本公司另於民國 97 年 12 月 24 日經董事會決議發行員工認股權憑證 5,000,000 單位，並於民國 97 年 12 月 31 日向行政院金融監督管理委員會（後稱主管機關）申報，業已於民國 98 年 1 月 12 日取得主管機關申報生效通知，本公司預計於此生效通知到達日起一年內視實際需要一次或分次發行。惟至民國 98 年 10 月 20 日止，尚未發行。
3. 民國 98 年及 97 年前三季酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	98年前三季		97年前三季	
	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註)	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註)
期初流通在外	16,297	\$ 26.16	16,718	\$ 29.21
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使	( 1,712)	-	-	-
本期沒收	( 647)	-	( 330)	-
期末流通在外	<u>13,938</u>	25.32	<u>16,388</u>	26.15
期末可行使之認股選擇權	<u>2,873</u>		<u>4,653</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>5,000</u>		<u>-</u>	

(註)：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

4. 截至民國 98 年及 97 年 9 月 30 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

98 年 9 月 30 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價格(元)	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 27.30	2,873仟股	4個月	\$ 27.30	2,873仟股	\$ 27.30
\$ 24.80	11,065仟股	4年2個月	\$ 24.80	-	\$ -
97 年 9 月 30 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價格(元)	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 28.30	4,653仟股	1年4個月	\$ 28.30	4,653仟股	\$ 28.30
\$ 25.30	11,735仟股	5年2個月	\$ 25.30	-	\$ -

5. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國93年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法認列酬勞成本，其相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用Black-Scholes選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	員工認股權憑證發行年度	
	96年度發行	93年度發行
股利率	0%	0%
預期價格波動性	43.58%	62.02% (註1)
無風險利率	2.65%	1.95%
預期存續期間	4.3年	6年
每股行使價格	24.8元	27.3元 (註2)
攤銷年限	2~3年	2~3年

(註1)：因本公司係於民國91年5月21日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國91年5月21日至93年2月10日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

(註2)：員工認股權行使價格因受盈餘分配案發放股票股利影響，故其每股行使價格已分別調整為24.8及27.3元。

(3) 評價結果：

	98年前三季	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 35,106	\$ -

  

	97年前三季	
	96年度發行	93年度發行
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元	17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 40,104	\$ -

(4) 擬制性資料：

		98年前三季		97年前三季	
合併淨損益	報表認列之淨利	\$	292,059	\$	248,866
	擬制淨利		256,953		208,762
基本每股盈餘	報表認列之每股盈餘		2.00元		1.62元
	擬制每股盈餘		1.76元		1.36元
完全稀釋每股盈餘	報表認列之每股盈餘		1.92元		1.60元
	擬制每股盈餘		1.69元		1.34元

(二十) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	98年前三季		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 74,157	\$ 589,690	\$ 663,847
勞健保費用	3,957	46,846	50,803
退休金費用	912	28,591	29,503
其他用人費用	<u>976</u>	<u>37,570</u>	<u>38,546</u>
	<u>\$ 80,002</u>	<u>\$ 702,697</u>	<u>\$ 782,699</u>
折舊費用	<u>\$ 50,385</u>	<u>\$ 63,359</u>	<u>\$ 113,744</u>
攤銷費用	<u>\$ 146,668</u>	<u>\$ 63,234</u>	<u>\$ 209,902</u>
功能別 性質別	97年前三季		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 49,465	\$ 462,584	\$ 512,049
勞健保費用	2,593	35,996	38,589
退休金費用	721	24,713	25,434
其他用人費用	<u>1,410</u>	<u>32,429</u>	<u>33,839</u>
	<u>\$ 54,189</u>	<u>\$ 555,722</u>	<u>\$ 609,911</u>
折舊費用	<u>\$ 54,166</u>	<u>\$ 54,070</u>	<u>\$ 108,236</u>
攤銷費用	<u>\$ 81,692</u>	<u>\$ 21,975</u>	<u>\$ 103,667</u>



## 五、關係人交易

### (一)關係人名稱及與本公司關係

關係人名稱	與本公司之關係
Nexon Corporation(Nexon)	(註1)
玩酷科技(股)公司(玩酷)	本公司之子公司(註2)
台灣電競股份有限公司(電競)	本公司採權益法之被投資公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

(註1):自民國97年12月起對本公司持有超過20%之股權，而對本公司採權益法評價，惟至民國98年6月23日因處分部分股權致持股比例降至20%以下，因對本公司已不具影響力而非屬關係人，故相關交易資產僅揭露至當日止。

(註2):對玩酷科技(股)公司之持股比例已於民國97年3月增加為73.32%，故自該日起併入合併財務報表中。

### (二)關係人之重大交易事項

#### 1. 權利金支出

	98年前三季		97年前三季	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon	\$ 436,792	31	\$ -	-
玩酷	-	-	1,395	-
	<u>\$ 436,792</u>	<u>31</u>	<u>\$ 1,395</u>	<u>-</u>

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

#### 2. 廣告費

	98年前三季		97年前三季	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
電競	\$ 1,000	-	\$ -	-

係代本公司支付宣傳活動之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

### 3. 捐贈

	98年前三季		97年前三季	
	金 額	佔期末該	金 額	佔期末該
		科目餘額		科目餘額
		百分比		百分比
遊戲橘子關懷 基金會	\$ 4,000	21	\$ 3,000	61

### 4. 其他收入

	98年前三季		97年前三季	
	金 額	佔期末該	金 額	佔期末該
		科目餘額		科目餘額
		百分比		百分比
電競	\$ 549	7	\$ -	-

### 六、質押之資產

資 產 項 目	98年9月30日	97年9月30日	擔 保 用 途
銀行存款(表列其他金融資產-流動)	\$ 2,000	\$ 3,000	短期借款
土地	147,751	57,497	長短期借款
房屋及建築	135,341	41,195	長短期借款
	<u>\$ 285,092</u>	<u>\$ 101,692</u>	

### 七、重大承諾事項及或有事項

- 截至民國 98 年 9 月 30 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓、網路設備及租用中華電信股份有限公司之國際用戶設備代管業務，於未來四年內應支付之租金總額約為\$72,230。
- 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用情況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。
- 如附註四(十二)所述，本公司 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定，惟稅捐稽徵機關以本公司出售資產損失未實際發生損失及增資免稅所得計算有誤等為由，予以核定需補繳稅款計\$127,204。本公司經一一檢視稅捐稽徵機關調整之理由，除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補稅外，餘本公司認為皆符合稅法規定，經本公司評估因此需補繳稅金約\$4,050已估列入帳，本公司亦於 95 年 2 月正式提出復查申請。截至民國 98 年 10 月 20 日止，尚在復查中。
- 如附註四(十二)所述，本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 98 年 6 月正式提出復查申請，截至民國 98 年 10 月 20 日止，尚在復查中。

5. 本公司與第一銀行永和分行及大智通文化行銷股份有限公司因商品交易事宜，三方共同簽訂商品交易供應合約書，保證合約書有效期間自民國 98 年 1 月 1 日至 98 年 12 月 31 日止，同期間若當月本公司銷售予大智通文化行銷股份有限公司之商品低於退貨金額，本公司應向第一銀行永和分行繳納保證金\$4,000，並由第一銀行永和分行開立連帶保證書予大智通文化行銷股份有限公司。
6. 子公司放電人文數位科技(股)公司與第一銀行永和分行及高見文化行銷股份有限公司因商品交易事宜，三方共同簽訂商品交易供應合約書，保證合約書有效期間自民國 98 年 1 月 1 日至 98 年 12 月 31 日止，同期間若當月子公司銷售予高見文化行銷股份有限公司之商品低於退貨金額，子公司應向第一銀行永和分行繳納保證金\$900，並由第一銀行永和分行開立連帶保證書予高見文化行銷股份有限公司。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無重大期後事項。

十、其他

(一)財務報表表達

民國 97 年前三季合併財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 98 年前三季合併財務報表比較。

(二) 金融商品之公平市價

金 融 資 產	98年9月30日			97年9月30日		
	帳面價值	公 平 價 值		帳面價值	公 平 價 值	
		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值
非衍生性金融商品 資產						
公平價值與帳面價值 相等之金融資產	\$2,174,752	(詳1.之說明)	\$2,174,752	\$2,016,780	(詳1.之說明)	\$2,016,780
以成本衡量之金融商品	114,294		-	114,294		-
存出保證金	36,231		36,231	32,801		32,801
負債						
公平價值與帳面價值 相等之金融負債	\$ 984,058	(詳1.之說明)	\$ 984,058	\$ 972,743	(詳1.之說明)	\$ 972,743
長期借款	34,412		32,252	18,304		17,328
存入保證金	380		380	380		380

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款、其他應收款、其他金融資產-流動、短期借款、應付票據及帳款、應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件（相近之到期日）之長期借款利率為準，所使用之折現率為 2.225%。
3. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
4. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	<u>98年9月30日</u>	<u>97年9月30日</u>
	<u>合約金額</u>	<u>合約金額</u>
子公司借款保證承諾	\$ <u>136,000</u>	\$ <u>40,000</u>

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50% 以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

### (三) 風險控制及避險策略

本公司及子公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司及子公司所有風險（包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險），使本公司及子公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司及子公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司及子公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

#### (四) 重大財務風險資訊

##### 1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產-非流動。

###### (1) 市場風險

本公司及子公司從事之權益類金融商品投資受市場價格變動之影響，惟本公司及子公司業已設置停損點，故預期不致發生重大之市場風險。

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產無公開市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

###### (2) 信用風險

本公司及子公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

###### (3) 流動性風險

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

###### (4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

##### 2. 應收款項：應收票據、應收帳款及其他應收款。

###### (1) 市場風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

###### (2) 信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

###### (3) 流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，預期不致發生重大之流動風險。

###### (4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款及長期借款(含一年或一營業週期內到期長期借款)。

(1)市場風險

本公司及子公司借入之款項，係屬浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2)信用風險

無信用風險。

(3)流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為浮動利率之金融商品，故市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動。

(五)本公司及子公司於 98 年及 97 年前三季將金額約\$19,331 及\$4,968 之現金等捐贈予依法設立之教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司及子公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(以下空白)

十一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。

2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment(Japan) Co., Ltd.	3	\$ 476,718 (資本總額*30%)	\$ 66,000	\$ 66,000	無	2.63%	\$ 1,589,059
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	台灣易吉網股份 有限公司	2	\$ 476,718 (資本總額*30%)	\$ 70,000	\$ 70,000	無	2.79%	\$ 1,589,059

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。

2. 子公司係公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。

2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。

3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。

4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。

5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。

6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比率對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。



## 3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	33,318	\$ 419,893	100%	419,893	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Korea Co.,Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	802	19,870	100%	19,870	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	12,423	14,102	99.38%	12,211	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,044	43,264	72.08%	43,264	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	亞橘投資股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,945	134,111	100%	134,111	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10	109	100%	109	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	放電人文數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	9,000	15,426	100%	15,426	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,996	116,995	75.25%	45,699	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	紅門數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	11,485	100%	11,485	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	果核數位股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	9,227	100%	9,227	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	2,000	2,503	36.36%	2,503	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	吉恩立數位科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15%	22,841	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。

2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

單位：仟股

買、賣之公司及名稱	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期初 (註一)		買入賣出						期末 (註一)	
					股數	金額	股數	金額	股數	售價	帳面成本	處分損益	股數	金額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兆豐國際寶鑽基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	15,954	\$ 190,000	15,954	\$ 190,088	\$ 190,000	\$ 88	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	7,810	110,000	7,810	110,041	110,000	41	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	安泰ING債券	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	10,243	120,000	10,243	120,035	120,000	35	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	華南永昌鳳翔債券基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	6,428	100,000	6,428	100,015	100,000	15	-	-

註一：係原始投資金額。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(以下空白)

(二)轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，係依各被投資公司同期間自編未經會計師核閱之資訊編製。

單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額		被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註	
				本期	期末	上期	期末				股數
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	P.O, Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 1,126,421	\$ 1,076,728	33,318	100%	\$ 419,893	\$ 56,419	\$ 56,419	子公司 (註三)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No.75-6 Soodang B/D, Samseong-Dong Kang Nam- Gu, Seoul, Korea	軟體開發及銷售	224,672	189,255	802	100%	19,870	( 24,607)	( 24,607)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	飛魚數位遊戲股份 有限公司	台北縣中和市中正路736號 18樓	遊戲軟體設計 及研發	230,000	210,000	12,423	99.38%	14,102	( 34,787)	( 34,544)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	台灣易吉網股份 有限公司	台北縣中和市中正路736號 18樓	資訊軟體服務及 銷售	211,433	211,433	8,044	72.08%	43,264	( 29,936)	( 23,456) (註一)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	亞橘投資股份 有限公司	台北縣中和市中正路736號 18樓	一般投資業	190,000	190,000	13,945	100%	134,111	( 7,579)	( 7,579)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 15(A), Main Office Tower, Financial Park Labuan, 87000 Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan, FT, Malaysia	轉投資、控股	329	329	10	100%	109	( 209)	( 209)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	放電人文數位科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736號 18樓	雜誌、期刊出版	90,000	70,000	9,000	100%	15,426	( 24,890)	( 24,890)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	玩酷科技股份有限 公司	台北縣中和市中正路736號 18樓	遊戲軟體設計及 研發	152,554	152,554	13,996	75.25%	116,995	32,561	11,918 (註二)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	紅門數位科技股份 有限公司	台北縣中和市中正路736號 18樓	遊戲軟體設計及 研發	30,000	-	3,000	100.00%	11,485	( 18,515)	( 18,515)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	果核數位科技股份 有限公司	台北縣中和市中正路736號 18樓	遊戲軟體設計及 研發	30,000	-	3,000	100.00%	9,227	( 20,773)	( 20,773)	"

註一：含未實現逆流交易利益沖銷數\$1,879。

註二：含取得子公司專利權攤銷數(\$12,584)。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額			被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註
				本期期末	上期期末	股數	比率	帳面金額			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台北市大安區忠孝東路4段176號9樓	資訊軟體及電子資訊供應服務	\$ 20,000	\$ 10,000 (註一)	2,000	36.36%	\$ 2,503	(\$ 23,380)	(\$ 5,723)	採權益法評價之被投資公司
亞橘投資股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	80,625	80,625	3,036	27.20%	16,770	( 29,936)	( 8,142)	採權益法評價之被投資公司(註二)
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD33,318仟元	USD31,818仟元	33,318	100%	USD13,088仟元	USD1,704仟元	USD1,704仟元	間接持有之子公司(註二)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Sumitomo Ooimachi Bldg (North) 4F, 1-20-6 Town, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, Japan 140-0014	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	USD14,298仟元	USD14,298仟元	3	100%	USD 5,224仟元	USD 976仟元	USD 976仟元	間接持有之子公司(註二)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	P. O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islangs, British West Indies	轉投資、控股	USD21,094仟元	USD19,594仟元	21,094	94.25%	USD 7,885仟元	USD 778仟元	USD 731仟元	間接持有之子公司(註二)
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	Fourth Floor, One Capital Place P. O. Box 847GT, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD19,720仟元	USD17,820仟元	19,720	100%	USD 937仟元	(USD1,446仟元)	(USD1,446仟元)	間接持有之子公司(註二)

註一：含預付長期投資款\$5,000。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額			被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註
				本期期末	上期期末	股數	比率	帳面金額			
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位 科技有限公司	北京市海澱區上地三街9號 嘉華大廈A座811室	軟體開發及銷售	USD15,800仟元	USD14,300仟元	不適用	100%	USD 552仟元	(USD1,302仟元)	(USD1,302仟元)	間接持有之子公司 (註)
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港九龍紅磡鶴園街13號 康力投資大廈5F504-507室	資訊軟體服務及銷售	USD 3,009仟元	USD 3,009仟元	35,500	100%	USD 6,723仟元	USD 2,224仟元	USD 2,224仟元	間接持有之子公司 (註)

註：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(以下空白)

2. 資金貸與他人情形：無此情形。  
 3. 對他人背書保證：無此情形。  
 4. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數 (註三)	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	33,318	USD13,088仟元	100%	USD13,088仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3	USD 5,224仟元	100%	USD 5,224仟元	註四
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	21,094	USD 7,885仟元	94.25%	USD 7,885仟元	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	USD 6,723仟元	100%	USD 6,723仟元	註四
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	19,720	USD 937仟元	100%	USD 937仟元	註四
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	USD 552仟元	100%	USD 552仟元	註四
亞橘投資股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,036	16,770	27.20%	16,770	註四
亞橘投資股份有限公司	股票	耐斯資融股份有限公司	該公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60%	91,453	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三)大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本期期初自台灣匯出累積投資金額	本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註二)	期末投資帳面價值	截至本期止已匯回台灣之投資收益
					匯出	收回					
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	(人民幣126,313仟元) \$ 596,469	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	(USD12,170仟元) \$392,361	(USD1,500仟元) \$48,360	\$ -	(USD13,670仟元) \$440,721	94.25%	(USD1,224仟元) (\$40,764)	(USD520仟元) \$16,765	\$ -

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額
(USD13,670仟元) \$ 440,721	\$ 547,435 (註一)	\$ 1,522,030

(註一)核准函-經審二字第91011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號、經審二字第094001529號、經審二字第09500253410號、經審二字第09700025660號及經審二字第09700026160號合計為USD16,980,000，以32.24換算為新台幣547,435仟元。

(註二)本期認列投資損失係依該被投資公司同期間自結未經會計師核閱之財務報表，依間接加權持股比例認列。

2. 本公司民國98年前三季間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司並未發生重大交易事項。

3. 此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

98年前三季

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	權利金成本	\$ 13,742	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	進貨	67,413	註四	2%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	租金收入	6,132	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	廣告費用	19,343	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	15,478	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應收款	9,718	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	5,605	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應付款	41,748	註四	1%
1	玩酷科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	權利金收入	13,742	註四	-%
1	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	64,516	註四	2%
1	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holding, Ltd.	3	應收帳款	13,466	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	67,413	註四	2%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	19,343	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業成本	5,856	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	276	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	41,748	註四	1%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	9,718	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	15,478	註四	-%
4	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,605	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	64,516	註四	2%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holding, Ltd.	3	應付帳款	7,256	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holding, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	7,256	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holding, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	應付帳款	13,466	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。



97年前三季

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1	權利金收入	\$ 7,009	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	營業成本	9,066	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	廣告費用	8,731	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1	應收帳款	5,476	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	6,592	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	6,662	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	遞延費用	7,520	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應付款	56,928	註四	1%
1	玩酷科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	9,066	註四	-%
1	玩酷科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	預收款項	7,520	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	8,731	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	56,928	註四	1%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	6,592	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	權利金成本	7,009	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	5,476	註四	-%
5	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	6,662	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

## 十二、部門別財務資訊

依財務會計準則公報第二十三號「期中財務報表之表達與揭露」之規定，期中報表得不揭露部門別資訊。