



時間：2009年7月8日

98年6月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	98年6月	98年5月	MoM
營業收入淨額	470,942	432,484	8.89%

會計科目	98年6月	97年6月	YoY
營業收入淨額	470,942	279,155	68.70%

會計科目	98年1~6月	97年1~6月	YoY
營業收入淨額	2,691,212	1,893,947	42.10%

本公司98年6月份自結營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	98年6月	98年5月	MoM
營業收入淨額	350,188	304,906	14.85%

會計科目	98年6月	97年6月	YoY
營業收入淨額	350,188	218,278	60.43%

會計科目	98年1~6月	97年1~6月	YoY
營業收入淨額	1,899,163	1,532,647	23.91%

分析：

6月份合併營收為新台幣470,942仟元，與去年同期相較大幅成長68.70%；累積上半年合併營收新台幣2,691,212仟元，亦較去年成長42.10%，顯示公司多元分眾策略奏效，除主力遊戲『天堂』與『楓之谷』持續不墜外，集團旗下『赤壁』、『絕對武力』、『星辰』及『尋仙』均成功凝聚玩家人氣。與上個月相較，合併營收較前月成長8.89%，主要係母公司『天堂』舉行隱谷活動深獲玩家支持，遊戲扣點較前月大幅成長；新產品『王者世界』藉由推出商城道具及活動同步帶動扣點成長，對營收亦有貢獻。母公司月營收成長達14.85%，呈現淡季不淡之表現。

展望7月，為搶攻暑假旺季檔期，遊戲橘子將陸續推出多款動作RPG遊戲搶佔市場：包括以寫實的武術招式及華麗對戰，吸引眾多玩家關注的3D格鬥遊戲『生死格鬥 Online (DOA Online)』，於7月1日上市並同步開放商城貢獻營收；而在全亞洲擁有超過1億玩家肯定，具備華麗流暢且強烈動作打擊感而被譽為2D橫向動作RPG遊戲始祖的『DNF (Dungeon & Fighter)』，已於7月7日正式封測，預計將於7月中旬上市。以擬真場景及科幻懸疑遊戲劇情，獲得2009年「韓國線上遊戲最佳劇情獎」的

3D科幻寫實RPG遊戲『SP1 (Silent Plot 1)』，將於7月9日舉行第二波菁英測試，相信將吸引喜歡動作遊戲玩家目光。而子公司台灣易吉網即將在暑期推出以中國四大經典名著西遊記為背景的東方題材線上遊戲『口袋西遊』，期能吸引更多玩家，提升營運動能。