

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報告暨會計師查核報告書
民國 103 年度及 102 年度
(股票代碼 6180)

公司地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓
電 話：(02)8226-9166

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
民國 103 年度及 102 年度合併財務報告暨會計師查核報告書

目 錄

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>頁</u>	<u>次</u>
一、	封面		1
二、	目錄		2 ~ 3
三、	聲明書		4
四、	會計師查核報告書		5 ~ 6
五、	合併資產負債表		7 ~ 8
六、	合併綜合損益表		9
七、	合併權益變動表		10
八、	合併現金流量表		11 ~ 12
九、	合併財務報告附註		13 ~ 86
	(一) 公司沿革		13
	(二) 通過財務報告之日期及程序		13
	(三) 新發布及修訂準則及解釋之適用		13 ~ 16
	(四) 重大會計政策之彙總說明		16 ~ 31
	(五) 重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源		31 ~ 32
	(六) 重要會計科目之說明		32 ~ 61
	(七) 關係人交易		61 ~ 63
	(八) 質押之資產		63

項	目	頁	次
(九)	重大或有負債及未認列之合約承諾	63	~ 64
(十)	重大之災害損失	64	
(十一)	重大之期後事項	64	~ 65
(十二)	其他	65	~ 71
(十三)	附註揭露事項	72	~ 83
(十四)	營運部門資訊	84	~ 86
(十五)	首次採用 IFRSs	86	

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書



本公司民國 103 年度（自 103 年 1 月 1 日至 103 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報告之公司，若與依國際會計準則第二十七號應納入編製母子公司合併財務報告之公司均相同，且關係企業合併財務報告所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報告中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報告。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司

負責人：劉柏園



中華民國 104 年 3 月 12 日

會計師查核報告書

(104)財審報字第 14003645 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 103 年及 102 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報告之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報告表示意見。列入上開合併財務報告之部分子公司及採用權益法之投資，其財務報告未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報告所表示之意見中，有關該等公司財務報告所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等公司民國 103 年及 102 年 12 月 31 日之資產總額(含採用權益法之投資)分別為新台幣 1,634,427 仟元及新台幣 1,148,916 仟元，各占合併資產總額之 31%及 24%，民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,968,808 仟元及新台幣 2,214,715 仟元，各占合併營業收入淨額之 33%及 27%；民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額及採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額分別為新台幣 1,101 仟元及新台幣 0 仟元，各占合併綜合利益總額之 1%及 0%

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報告有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報告所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報告所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報告整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。



資誠

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報告在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 103 年及 102 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之財務績效與現金流量。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司已編製民國 103 年度及 102 年度個體財務報告，並經本會計師出具修正式無保留意見之查核報告在案，備供參考。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

吳漢期




前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 4 年 3 月 1 2 日


 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併資產負債表
 民國103年及102年12月31日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	103 年 12 月 31 日			102 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	1,272,870	24	\$	1,607,505	34
1110	透過損益按公允價值衡量之金	六(二)						
	融資產—流動			-	-		5,607	-
1125	備供出售金融資產—流動	六(三)		123,563	2		-	-
1150	應收票據淨額			13	-		10,431	-
1170	應收帳款淨額	六(四)		1,551,078	30		1,519,247	33
1180	應收帳款—關係人淨額	七		170,027	3		-	-
1200	其他應收款			38,677	1		16,572	-
1220	當期所得稅資產			61,138	1		81,598	2
130X	存貨	六(五)		56,258	1		63,086	1
1410	預付款項			122,629	2		94,553	2
1460	待出售非流動資產淨額	六(十一)		151,599	3		-	-
1470	其他流動資產	八		92,083	2		39,319	1
11XX	流動資產合計			<u>3,639,935</u>	<u>69</u>		<u>3,437,918</u>	<u>73</u>
非流動資產								
1523	備供出售金融資產—非流動	六(三)		517,424	10		58,928	1
1550	採用權益法之投資	六(六)(十)		126,967	2		42,141	1
1600	不動產、廠房及設備	六(七)及八		475,192	9		694,386	15
1780	無形資產	六(八)(十)及七		305,326	6		309,884	7
1840	遞延所得稅資產	六(二十八)		132,230	3		85,789	2
1900	其他非流動資產	六(九)(十七)及八		40,962	1		65,878	1
15XX	非流動資產合計			<u>1,598,101</u>	<u>31</u>		<u>1,257,006</u>	<u>27</u>
1XXX	資產總計		\$	<u>5,238,036</u>	<u>100</u>	\$	<u>4,694,924</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國103年及102年12月31日

單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	103年12月31日			102年12月31日		
			金	額	%	金	額	%
流動負債								
2100	短期借款	六(十二)	\$	-	-	\$	13,559	-
2150	應付票據			35	-		9,846	-
2170	應付帳款			1,477,002	28		1,194,537	26
2180	應付帳款－關係人	七		30,101	-		25,825	1
2200	其他應付款	六(十三)		346,023	7		367,433	8
2220	其他應付款項－關係人	七		16,984	-		2,799	-
2230	當期所得稅負債			7,219	-		44,074	1
2260	與待出售非流動資產直接相關之負債	六(十一)		41,670	1		-	-
2300	其他流動負債	六(十四)(十五)(十六)		710,998	14		524,526	11
21XX	流動負債合計			<u>2,630,032</u>	<u>50</u>		<u>2,182,599</u>	<u>47</u>
非流動負債								
2530	應付公司債	六(十五)		-	-		21,112	-
2570	遞延所得稅負債	六(二十八)		7,717	-		1,576	-
2600	其他非流動負債	六(六)(十七)		2,025	-		28,921	1
25XX	非流動負債合計			<u>9,742</u>	<u>-</u>		<u>51,609</u>	<u>1</u>
2XXX	負債總計			<u>2,639,774</u>	<u>50</u>		<u>2,234,208</u>	<u>48</u>
歸屬於母公司業主之權益								
股本								
3110	普通股股本	六(十九)		1,575,936	30		1,573,117	33
3140	預收股本	六(十八)		-	-		2,819	-
資本公積								
3200	資本公積	六(二十)		667,534	12		747,176	16
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	六(二十一)		3,856	-		-	-
3320	特別盈餘公積			34,703	1		-	-
3350	未分配盈餘			90,291	2		38,559	1
其他權益								
3400	其他權益			34,898	1	(46,131)	(1)
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計			<u>2,407,218</u>	<u>46</u>		<u>2,315,540</u>	<u>49</u>
36XX	非控制權益			<u>191,044</u>	<u>4</u>		<u>145,176</u>	<u>3</u>
3XXX	權益總計			<u>2,598,262</u>	<u>50</u>		<u>2,460,716</u>	<u>52</u>
重大或有負債及未認列之合約承諾								
	重大之期後事項	十一		5,238,036	100	\$	4,694,924	100
負債及權益總計			\$	<u>5,238,036</u>	<u>100</u>	\$	<u>4,694,924</u>	<u>100</u>

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國104年3月12日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併綜合損益表
民國103年及102年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	103 年 度			102 年 度		
		金 額	%	金 額	金 額	%	
4000 營業收入	六(二十二)及七	\$ 9,069,856	100	\$ 8,237,727	100		
5000 營業成本	六(二十六)(二十七)及七	(7,479,457)	(83)	(6,256,255)	(76)		
5950 營業毛利淨額		1,590,399	17	1,981,472	24		
營業費用	六(二十六)(二十七)及七						
6100 推銷費用		(476,741)	(5)	(430,540)	(5)		
6200 管理費用		(794,661)	(9)	(1,059,271)	(13)		
6300 研究發展費用		(205,264)	(2)	(319,288)	(4)		
6000 營業費用合計		(1,476,666)	(16)	(1,809,099)	(22)		
6900 營業利益		113,733	1	172,373	2		
營業外收入及支出							
7010 其他收入	六(二十三)及七	40,025	1	74,379	1		
7020 其他利益及損失	六(二)(三)(六)(十)(二十四)	(51,916)	(1)	(98,185)	(1)		
7050 財務成本	六(二十五)	(1,578)	-	(3,099)	-		
7060 採用權益法之關聯企業及合資損益之份額	六(六)	(1,831)	-	(29,737)	-		
7000 營業外收入及支出合計		(15,300)	-	(56,642)	-		
7900 稅前淨利		98,433	1	115,731	2		
7950 所得稅利益(費用)	六(二十八)	5,565	-	(59,405)	(1)		
8200 本期淨利		\$ 103,998	1	\$ 56,326	1		
其他綜合損益(淨額)							
8310 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		\$ 22,684	-	(\$ 3,123)	-		
8325 備供出售金融資產未實現評價利益(損失)	六(三)	58,348	1	(12,965)	-		
8360 確定福利計畫精算利益	六(十七)	3,787	-	12,080	-		
8399 與其他綜合損益組成部分相關之所得稅	六(二十八)	(644)	-	(2,054)	-		
8300 本期其他綜合利益(損失)之稅後淨額		\$ 84,175	1	(\$ 6,062)	-		
8500 本期綜合利益總額		\$ 188,173	2	\$ 50,264	1		
淨利(損)歸屬於：							
8610 母公司業主		\$ 93,265	1	\$ 73,921	1		
8620 非控制權益		10,733	-	(17,595)	-		
		\$ 103,998	1	\$ 56,326	1		
綜合損益總額歸屬於：							
8710 母公司業主		\$ 177,437	2	\$ 67,522	1		
8720 非控制權益		10,736	-	(17,258)	-		
		\$ 188,173	2	\$ 50,264	1		
基本每股盈餘	六(二十九)						
9750 基本每股盈餘		\$ 0.59		\$ 0.47			
稀釋每股盈餘							
9850 稀釋每股盈餘		\$ 0.59		\$ 0.47			

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國104年3月12日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併權益變動表

民國103年及102年12月31日

單位：新台幣千元

附註	歸屬		於		母		公		積		保		留		業		盈		主		餘		之		權		益				
	普通	預	資本	資本	資本	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公	公		
102	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 1,670	\$ 159,610	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	
102年1月1日餘額	4,283	2,819	9,234																												
行使員工認股權																															
預收股本轉列普通股	149	(149)																													
101年度虧損撥補																															
資本公積彌補虧損			(123,619)																												
法定盈餘公積彌補虧損						(159,610)																									
本期淨(損)益																															
本期其他綜合損益																															
採用權益法認列之關聯企業及合資變動數																															
對子公司所有權權益變動																															
非控制權益增減																															
102年12月31日餘額	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 3,684	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	
103	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 3,684	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	
103年1月1日餘額	2,819	(2,819)																													
預收股本轉列普通股																															
102年度盈餘撥補及分配																															
提列法定盈餘公積																															
提列特別盈餘公積																															
資本公積配發現金股利			(78,797)																												
本期合併總損益																															
本期其他綜合損益																															
對子公司所有權權益變動																															
取得或處分子子公司股權價格與帳面價值差額																															
非控制權益增減																															
103年12月31日餘額	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 2,839	\$ 3,856	\$ 34,703	\$ 90,291	\$ 34,703	\$ 3,856	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	

請參閱後附合併財務報告附註暨實誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢翔會計師民國104年3月12日查核報告。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園

~10~



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國103年及102年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	103 年 度	102 年 度
營業活動之現金流量			
合併稅前淨利		\$ 98,433	\$ 115,731
調整項目			
不影響現金流量之收益費損項目			
透過損益按公允價值衡量之金融資產與負債淨損失(利益)	六(二十四)	768	(6,097)
呆帳費用提列數	六(四)	21,895	36,440
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額		1,831	29,737
折舊費用	六(七)(二十六)	184,353	201,377
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十四)	6,801	3,206
攤銷費用	六(八)(二十六)	171,744	173,524
處分無形資產損失(利益)	六(二十四)	4,187	(9,457)
無形資產轉列其他費用		434	11,778
處分投資利益	六(二十四)	(57,577)	(2,093)
非金融資產減損損失	六(二十四)	67,352	89,640
股利收入	六(二十三)	(800)	-
利息收入	六(二十三)	(4,490)	(4,502)
利息費用	六(二十五)	1,578	3,099
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			3,983
持有供交易之金融資產減少		-	12,088
應收票據		10,431	(495,528)
應收帳款		(158,648)	-
應收帳款-關係人		(169,856)	-
其他應收款		(26,077)	19,491
存貨		(91,617)	14,627
預付款項		(44,944)	(15,784)
其他流動資產		(32,011)	35,147
其他非流動資產		(15,333)	-
與營業活動相關之負債之淨變動			(3,990)
持有供交易之金融負債減少		-	(19,059)
應付票據		286	479,429
應付帳款		403,210	(36,202)
應付帳款-關係人		4,276	(15,493)
其他應付款		53,489	(876)
其他應付款-關係人		14,185	116,051
其他流動負債		205,435	(12,910)
其他非流動負債		2,871	-
營運產生之現金流入		652,206	723,357
支付之利息		(1,578)	(3,099)
支付所得稅		(51,130)	(47,621)
收取之利息		4,490	4,502
收取之股利		800	-
營業活動之淨現金流入		604,788	677,139

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國103年及102年11月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

附註	103 年 度	102 年 度
投資活動之現金流量		
取得採用權益法之投資價款	(\$ 30,000)	(\$ 32,079)
取得備供出售金融資產價款	(424,320)	(3,088)
處分備供出售金融資產價款	10,800	-
對子公司之收購(扣除所取得之現金)	六(三十一) 107,724	(12)
處分子公司(含待出售子公司現金轉列數)	六(十一)(三十二) (184,456)	(15,708)
購置不動產、廠房及設備	六(三十二) (117,618)	(31,793)
處分不動產、廠房及設備收現數	6,226	14,188
購置無形資產	六(三十二) (248,721)	(262,621)
處分無形資產收現數	六(三十二) 10,170	15,899
其他金融資產增加	(30,000)	(30,000)
其他非流動資產減少	20,398	446
投資活動之淨現金流出	(879,797)	(344,768)
籌資活動之現金流量		
短期借款減少	(13,559)	(55,511)
其他非流動負債減少	(3,026)	(8,057)
償還應付公司債	(21,112)	(26,473)
償還長期借款	-	(7,520)
發放現金股利	(78,797)	-
員工執行認股權	-	16,336
籌資活動之淨現金流出	(116,494)	(81,225)
匯率影響數	56,868	7,860
本期現金及約當現金(減少)增加數	(334,635)	259,006
期初現金及約當現金餘額	1,607,505	1,348,499
期末現金及約當現金餘額	\$ 1,272,870	\$ 1,607,505

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國104年3月12日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓




遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報告附註
民國103年度及102年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國 104 年 3 月 12 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

無。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

依據金管會民國 103 年 4 月 3 日金管證審字第 1030010325 號令，上市、上櫃及興櫃公司應自民國 104 年起全面採用經金管會認可並發布生效之 2013 年版國際財務報導準則(不包含國際財務報導準則第 9 號「金融工具」)及民國 104 年起適用之證券發行人財務報告編製準則(以下統稱「2013 年版 IFRSs」)編製財務報告，相關新發布、修正及修訂之準則及解釋彙列如下：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第1號之修正「國際財務報導準則第7號之比較揭露對首次採用者之有限度豁免」	民國99年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「嚴重高度通貨膨脹及首次採用者固定日期之移除」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「政府貸款」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產之移轉」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產及金融負債之互抵」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第10號「合併財務報表」	民國102年1月1日(投資個體於民國103年1月1日生效)
國際財務報導準則第11號「聯合協議」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」	民國102年1月1日
國際會計準則第1號之修正「其他綜合損益項目之表達」	民國101年7月1日
國際會計準則第12號之修正「遞延所得稅：標的資產之回收」	民國101年1月1日
國際會計準則第19號之修訂「員工福利」	民國102年1月1日
國際會計準則第27號之修訂「單獨財務報表」	民國102年1月1日
國際會計準則第28號之修正「投資關聯企業及合資」	民國102年1月1日
國際會計準則第32號之修正「金融資產及金融負債之互抵」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第20號「露天礦場於生產階段之剝除成本」	民國102年1月1日
2010年對國際財務報導準則之改善	民國100年1月1日
2009-2011年對國際財務報導準則之改善	民國102年1月1日
經評估後本集團認為除下列各項外，適用2013年版IFRSs將不致對本集團造成重大變動：	
1. 國際會計準則第19號「員工福利」 該準則主要增加確定福利計畫之揭露規定。	
2. 國際會計準則第1號「財務報表之表達」 該準則修正其他綜合損益之表達方式，將列示於其他綜合損益之項目依性質分類為「後續不重分類至損益」及「後續將重分類至損益」兩類別。該修正同時規定以稅前金額列示之其他綜合損益項目，其相關稅額應隨前述兩類別予以單獨列示。本集團將依該準則改變綜合損益表之表達方式。	

3. 國際財務報導準則第 12 號「對其他個體之權益之揭露」

該準則整合各號準則對企業所持有子公司、聯合協議、關聯企業及未納入合併報表之結構型個體之權益之揭露規定，並要求揭露相關資訊。本集團將依該準則增加有關合併個體及未合併個體之資訊揭露。

4. 國際財務報導準則第 13 號「公允價值衡量」

該準則定義公允價值為：於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所須支付之價格。建立公允價值衡量之架構，須以市場參與者之觀點；對於非金融資產之衡量須基於最高及最佳使用狀態；並規範公允價值衡量相關揭露。經評估該準則對本集團財務狀況與經營結果無重大影響，並將依規定增加公允價值衡量相關揭露。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可 2013 年版 IFRSs 之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第10號、第12號及國際會計準則第28號之修正「投資個體：合併例外之適用」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「收購聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國106年1月1日
國際會計準則第1號之修正「揭露計畫」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「折舊及攤銷可接受方法之釐清」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表下之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之合約更替及避險會計之繼續」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2012-2014年對國際財務報導準則之改善	民國105年1月1日

本集團現正持續評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與經營結果之影響，相關影響待評估完成時予以揭露。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製。

(二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：
 - (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
 - (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。
 - (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。
2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指本集團有權主導其財務及營運政策之所有個體(包括特殊目的個體)，一般係直接或間接持有其超過 50%表決權之股份。在評估本集團是否控制另一個體時，已考量目前可執行或可轉換潛在表決權之存在及影響。子公司自收購日(即本集團取得控制之日)起全面合併，於喪失控制之日起停止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主及非控制權益，即使非控制權益因而成為虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 12月13日	民國102年 12月31日	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Holdings Ltd. (GH)	控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd. (GH)	Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd. (GH)	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. (GJP)	資訊軟體服 務及銷售	-	100	註1
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	98.85	98.85	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	蜂玩娛樂有限公司	遊戲軟體設 計及研發	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Achieve Made International Ltd. (AMI)	轉投資、 控股公司	51	-	註2

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 12月31日	民國102年 12月31日	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	100	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co.,	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	樂利數位科技(股)公司	電子資訊供應服務	100	100	註2
樂利數位科技(股)公司	Cyber Look Properties Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註2
Cyber Look Properties Ltd.	樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	100	100	註2
樂眾網絡科技(上海)有限公司	上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	100	100	註2
遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司(東遊玩)	資訊軟體服務及銷售	72.08	72.08	註3
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司(亞橘)	一般投資事業	100	100	
亞橘投資(股)公司(亞橘)	東遊玩子數位科技(股)公司(東遊玩子)	資訊軟體服務及銷售	27.20	27.20	註3

投資公司 名稱	子 公 司 名 稱	業務性質	所持股權百分比		說 明
			民國103年 12月31日	民國102年 12月31日	
亞橘投資(股)公司 (亞橘)	秘密基地數位科技 (股)公司(秘密基)	資訊軟體服 務	100	70	註4
亞橘投資(股)公司 (亞橘)	遊酷科技(股)公司 (遊酷)	遊戲軟體設 計及研發	40	70	註4
遊戲橘子數位科技 (股)公司	放電人文數位科技 (股)公司	雜誌、期刊 出版	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控 股公司	100	100	註5
遊戲橘子數位科技 (股)公司	紅門數位科技(股) 公司	遊戲軟體設 計及研發	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	果核數位(股)公司	資訊軟體服 務	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	玩酷科技(股)公司 (玩酷)	遊戲軟體設 計及研發	-	80.50	註6
遊戲橘子數位科技 (股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	100	100	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	蟻力(股)公司	客服服務	100	100	註7
遊戲橘子數位科技 (股)公司	極刻數位科技(股) 公司	電競及網路 影音轉播服	51	51	註5
遊戲橘子數位科技 (股)公司	全球倍術(股)公司	IP商品授權	100	80	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	群募貝果數位科技 (股)公司	募資平台	70	-	註8
遊戲橘子數位科技 (股)公司	瘋糖數位科技(股) 公司	資訊軟體服 務及銷售	51	-	註8
遊戲橘子數位科技 (股)公司	酷瞧新媒體(股)公 司	網路影音製 作服務	55	-	註8

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 12月31日	民國102年 12月31日	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	捷達威數位科技 (股)公司(捷達威)	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	35.04	33.33	註9
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	可可數位科技(股) 公司	資訊軟體服 務及銷售	100	100	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	100	100	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	100	100	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	Gash Plus Korea Co., Ltd.	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	100	100	
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	樂點行動支付(股) 公司	第三方支付	100	-	註8
樂點卡數位科技 (股)公司(樂點卡)	樂媒採數位行銷 (股)公司	資訊軟體服 務	80	-	註8
可可數位科技(股) 公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服 務及銷售	100	100	
捷達威數位科技 (股)公司(捷達威)	遊戲派對數位(股) 公司	資訊軟體服 務及銷售	100	100	註9 註10
捷達威數位科技 (股)公司(捷達威)	大力夯數位科技 (股)公司	資訊軟體服 務及銷售	70	70	註9
捷達威數位科技 (股)公司(捷達威)	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	電子資訊供 應服務	60	60	註9
全球倍術(股)公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	IP商品授權	-	100	註11

註 1: GIH 民國 103 年 12 月 24 日處分 GJP 全數股權予日本 Aeria 株式會社，並取得日本 Aeria 株式會社 7% 之股權，已無控制能力，故於民國 103 年 12 月 24 日起停止合併 GJP，因喪失控制所產生之利益或損失揭露請詳附註六(三)2. 說明。

註 2: GIH 於民國 103 年 12 月 29 日取得 AMI 51% 股權，自該日新增 AMI 及其子公司併入合併個體。

註 3: 東遊玩子於民國 103 年 8 月 1 日經股東會決議解散並進入清算程序，截至民國 103 年 12 月 31 日尚未清算完結，由於本公司仍具控制能

力，故納入合併個體。

註 4：亞橘於民國 103 年 12 月 30 日以股份交換方式，將遊酷 30% 股權處分換得秘密基地 30% 股權，經評估該等股權於交易日之公允價值相當，故未產生處分損益；且換股後亞橘持有遊酷 40% 股權，已無控制能力，故於民國 103 年 12 月 30 日起停止合併遊酷。

註 5：於民國 103 年 10 月 2 日經本公司董事會決議清算，惟截至民國 103 年 12 月 31 日止尚未清算完結，由於本公司仍具控制能力故納入合併個體。

註 6：本公司於民國 103 年 11 月 5 日處分玩酷全數股權，已無控制能力，故自該日起停止合併玩酷。

註 7：原名安璵(股)公司，於民國 102 年 12 月 17 日設立登記，並於民國 103 年 2 月 17 日更名。

註 8：民國 103 年度新設資設立之公司。

註 9：樂點卡原持有其過半之董事席次而納入合併個體，於民國 103 年 10 月 7 日董事改選後，樂點卡持有其董事席次未達半數，已無控制能力，故於民國 103 年 10 月 7 日起停止合併捷達威及其子公司。因喪失控制所產生之利益或損失揭露請詳附註六(六)5. 說明。

註 10：原名威寶數位(股)公司，於民國 103 年 4 月 28 日更名。

註 11：全球倍術(股)公司於民國 103 年 4 月以 \$3,024 處分 Global Pursuit North America Co., Ltd.，認列處分投資損失計 \$8,600。

列入合併財務報告之部分子公司民國 103 年度及 102 年度財務報告係由其他會計師查核。該等公司民國 103 年及 102 年 12 月 31 日之資產總額分別為 \$1,580,763 及 \$1,148,916，各占合併資產總額之 30% 及 24%。民國 103 年度及 102 年度之營業收入淨額分別為 \$2,968,808 及 \$2,214,715，各占合併營業收入淨額之 33% 及 27%。

3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

5. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制：不適用。

(四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

(1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。

(2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。

(3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，

屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

(1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：

A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；

B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及

C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

(2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

(1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。

(2) 主要為交易目的而持有者。

(3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。

(4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

(1) 預期將於正常營業週期中清償者。

(2) 主要為交易目的而持有者。

(3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。

(4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營

運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(八) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(九) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

1. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
 - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (3) 本集團因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
 - (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
 - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
 - (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情

況；

(7)發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或

(8)權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。

3. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：

(1)以攤銷後成本衡量之金融資產

係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(2)備供出售金融資產

係以該資產之取得成本(減除任何已償付之本金及攤銷數)與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(十一) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十二) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十三) 待出售非流動資產(或處分群組)

當非流動資產(或處分群組)之帳面金額主要係透過出售交易而非繼續使用來回收，且高度很有可能出售時，分類為待出售資產，以其帳面價值與公允價值減出售成本孰低者衡量。

(十四) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

(十五) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方

法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~ 6年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~ 4年
租賃改良	2年~ 6年
其他設備	2年~ 4年

(十六) 無形資產

1. 商標權

商標權為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷。

2. 遊戲開發軟體技術授權金

遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2%計算之應付權利金。

3. 遊戲軟體營業權

遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為 3 年。

4. 漫畫著作權

漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為 1 年。

5. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。

6. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷電腦軟體。

7. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。

(十七) 租賃

營業租賃之租賃收益(給付)扣除給予承(出)租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十八) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指

一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

2. 商譽及尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。
3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

(十九) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

(二十) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(二十一) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十二) 應付公司債

本集團發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。

(二十三) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之

未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合益。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本集團係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘雇計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後12個月支付之福利應予以折現。

4. 員工分紅及董監酬勞

員工分紅及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另本集團係以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公允價值，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(二十四) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十五) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵10%之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列10%之未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自

於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十六) 股本

普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。

(二十七) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十八) 收入認列

1. 銷貨收入

- (1) 本集團經營線上遊戲並銷售線上遊戲點數卡及遊戲週邊商品。收入係正常營業活動中對集團外顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本集團對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。本集團套裝軟體及其他商品之銷售係於商品出售時認列為收入。

(2)本集團從事前開網路遊戲儲值卡，銷售及線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

2. 勞務收入

本集團代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列為勞務收入。

(二十九) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，選擇按公允價值或非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量被收購者之非控制權益。
2. 移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，若超過所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，於收購日認列為商譽；所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，若超過移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，該差額於收購日認列為當期損益。上述被收購者可辨認資產及承擔負債之公允價值衡量期間自收購日起不得超過一年。

(三十) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一) 會計政策採用之重要判斷

1. 金融資產-權益投資之減損

本集團依據國際會計準則第39號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本集團評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務

前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

2. 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質是否暴於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本集團係做為該項交易之委託人或代理人。經判斷為交易之委託人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本集團依據下列委託人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

(二) 重要會計估計及假設

1. 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性。

民國 103 年 12 月 31 日，本集團認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$38,140。

2. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含辨認現金產生單位及分攤資產負債至相關現金產生單位、分攤商譽至相關現金產生單位，及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估，請參閱附註六(十)之說明。

民國 103 年 12 月 31 日，本集團認列減損損失後之商譽為\$19,538。

六、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	103年12月31日	102年12月31日
庫存現金	\$ 18,674	\$ 1,138
活期存款及支票存款	1,209,411	1,310,288
約當現金-定期存款	56,912	296,079
	<u>1,284,997</u>	<u>1,607,505</u>
轉列待出售非流動資產	(12,127)	-
	<u>\$ 1,272,870</u>	<u>\$ 1,607,505</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低，於資產負債表日最大信用風險之暴險金額為現金及約當現金之帳面金額。

2. 本集團將現金及約當現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

(二) 透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債

項目	103年12月31日	102年12月31日
流動項目：		
持有供交易之金融資產		
上市櫃公司股票	\$ -	\$ 2,351
債券型基金	-	4,000
	-	6,351
持有供交易之金融資產評 價調整	-	(744)
合計	\$ -	\$ 5,607

1. 本集團持有供交易之金融資產於民國 103 年及 102 年度認列之淨利益分別計 \$768 及 \$6,097。
2. 本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計 \$2,850。依據投資合約雙方協議交割日(民國 99 年 5 月 28 日)起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，亞橘投資(股)公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。亞橘投資(股)公司依據特別股合約內容及國際會計準則公報第三十九號「金融工具：認列與衡量」之規定，將此金融商品分類為「透過損益按公允價值衡量之金融資產」。亞橘投資(股)公司已於民國 102 年第二季將此金融商品處分，認列淨利益 \$1,140。
3. 本公司子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國 99 年 3 月 30 日經董事會決議通過發行特別股 285 仟股，每股面額 10 元，共計 \$2,850。該特別股於發行屆滿 3 年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於 30 日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。東遊玩子數位科技(股)公司業已於民國 102 年第二季處分此金融負債，認列透過損益按公允價值衡量之金融負債利益 \$5,626，表列「其他利益及損失」。

(三) 備供出售金融資產

項目	103年12月31日	102年12月31日
流動項目：		
上市櫃公司股票	\$ 118,544	\$ -
備供出售金融資產評價調整	5,019	-
合計	<u>\$ 123,563</u>	<u>\$ -</u>
非流動項目：		
上市櫃公司股票	\$ 368,320	\$ -
非上市櫃公司股票	102,899	66,067
小計	471,219	66,067
備供出售金融資產評價調整	55,411	2,067
累計減損	(9,206)	(9,206)
合計	<u>\$ 517,424</u>	<u>\$ 58,928</u>

1. 本集團於民國 103 年及 102 年度因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為\$58,348 及(\$12,965)。
2. GIH 民國 103 年 12 月 24 日處分 GJP 全數股權予日本 Aeria 株式會社，並取得日本 Aeria 株式會社 7%之股權，取得時公允價值計\$118,544，與 GJP 帳面價值之差額\$42,754 認列為處分投資利益(表列「其他利益與損失」)。
3. 本集團未有投資屬債務工具之備供出售金融資產者。
4. 本集團民國 103 年及 102 年 12 月 31 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(四) 應收帳款

	103年12月31日	102年12月31日
應收帳款	\$ 1,664,553	\$ 1,585,073
減：備抵呆帳	(78,681)	(65,289)
備抵銷貨退回	(537)	(537)
	1,585,335	1,519,247
轉列待出售非流動資產	(34,257)	-
	<u>\$ 1,551,078</u>	<u>\$ 1,519,247</u>

1. 已逾期但未減損之金融資產(含應收帳款-關係人及催收款)之帳齡分析如下：

	103年12月31日	102年12月31日
30天內	\$ 217,573	\$ 252,078
31-60天	51,078	73,838
61-90天	54,905	18,876
91-120天	42,274	7,665
121天以上	164,403	112,681
	<u>\$ 530,233</u>	<u>\$ 465,138</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。對上開已逾期之金融資產已減損之變動分析如下：

(1)於民國 103 年及 102 年度止，本集團已減損之應收票據、應收帳款及催收款金額分別為\$181,214 及\$178,176。

(2)備抵呆帳變動表如下：

	103年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 112,887	\$ 65,289	\$ 178,176
本期提列減損損失	1,394	20,501	21,895
本期沖銷數	-	(438)	(438)
合併個體減少影響數	(11,748)	(6,985)	(18,733)
匯率影響數	-	314	314
12月31日	<u>\$ 102,533</u>	<u>\$ 78,681</u>	<u>\$ 181,214</u>
	102年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 68,005	\$ 76,778	\$ 144,783
本期提列減損損失 (呆帳回升利益)	44,882	(8,442)	36,440
本期沖銷數	-	(3,183)	(3,183)
匯率影響數	-	136	136
12月31日	<u>\$ 112,887</u>	<u>\$ 65,289</u>	<u>\$ 178,176</u>

3. 本集團之應收帳款(含關係人)為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	103年12月31日	102年12月31日
未逾期	<u>\$ 1,304,353</u>	<u>\$ 1,127,932</u>

4. 本集團之應收帳款(含關係人)於民國 103 年及 102 年 12 月 31 日最大信用風險之暴險金額為每類應收帳款之帳面金額。

5. 本集團並未持有任何的擔保品。

(五)存貨

	103年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 63,377	(\$ 458)	\$ 62,919
轉列待出售非流動資產	(6,661)	-	(6,661)
	<u>\$ 56,716</u>	<u>(\$ 458)</u>	<u>\$ 56,258</u>

	102年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 64,284	(\$ 1,198)	\$ 63,086

本集團當期認列為費損之存貨成本：

	103年度	102年度
已出售存貨成本	\$ 905,171	\$ 2,007,723
存貨跌價及呆滯損失(回升利益)(註)	(302)	2,111
	\$ 904,869	\$ 2,009,834

(註)因本集團去化部分已提列跌價之存貨，故致產生存貨回升利益。

(六)採用權益法之投資

1. 明細如下：

關聯企業名稱	103年12月31日		102年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	35.04	\$ 53,664	-	\$ -
創夢市集(股)公司(創夢市集)	23.08	29,307	-	-
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	44.08	22,284	44.08	20,323
台灣電競(股)公司(電競)	30.94	8,879	30.94	12,687
遊酷科技(股)公司(遊酷)	40.00	5,670	-	-
火狗創意有限公司(火狗創意)	40.00	4,075	40.00	7,375
一階整合行銷(股)公司(一階)	30.00	2,908	30.00	1,756
麻吉電影(股)公司(麻吉電影) (註)	33.33	180	33.33	-
		\$ 126,967		\$ 42,141

註：本公司因意圖繼續支持麻吉電影(股)公司，致民國102年12月31日帳面金額為(\$4)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

2. 民國103年度採權益法評價之被投資公司中，捷達威數位科技(股)公司係依該公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。依該被投資公司委任會計師查核簽證之財務報告認列之投資利益為\$1,101。截至民國103年12月31日止，其相關長期投資餘額分別為\$53,664。

3. 本集團主要關聯企業之彙總性財務資訊如下：

	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>	<u>持股比例</u>
103年12月31日					
捷達威	\$ 402,070	\$ 235,173	\$1,462,362	(\$ 5,649)	35.04%
遊酷	14,917	2,532	24,234	6,588	40.00%
電競	37,687	8,985	25,363	(12,310)	30.94%
麻吉電影	1,217	677	-	553	33.33%
一階	13,217	3,524	25,989	3,839	30.00%
火狗創意	6,400	9,123	6,827	(8,942)	40.00%
飛魚	105,442	50,692	207,901	8,645	44.08%
創夢市集	128,681	1,684	-	(3,004)	23.08%
	<u>\$ 709,631</u>	<u>\$ 312,390</u>	<u>\$1,752,676</u>	<u>(\$ 10,280)</u>	
	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>	<u>持股比例</u>
102年12月31日					
電競	\$ 51,824	\$ 10,811	\$ 24,058	(\$ 17,054)	30.94%
麻吉電影	1,383	1,396	31,392	(56,256)	33.33%
一階	8,584	2,730	14,205	854	30.00%
火狗創意	5,641	1,573	341	(5,477)	40.00%
飛魚	63,952	17,848	19,487	(7,830)	44.08%
	<u>\$ 131,384</u>	<u>\$ 34,358</u>	<u>\$ 89,483</u>	<u>(\$ 85,763)</u>	

上開關聯企業無公開報價，故無公允價值之適用。

4. 子公司樂點卡數位科技(股)公司於民國 102 年 9 月及 11 月未依持股比例參與飛魚數位遊戲股份有限公司增資新股，致持股比例自 100%降至 44.08%，且於民國 102 年 10 月 9 日董監事改選後因未持有其董事過半席次致喪失控制力，經評估該等股權於喪失控制能力當日之公允價值與帳面價值相當，故未產生處分損益，且未再列入本集團合併個體，並改按權益法評價。
5. 樂點卡原持有捷達威過半之董事席次而納入合併個體，於民國 103 年 10 月 7 日董事改選後，樂點卡持有其董事席次未達半數，已無控制能力，故於民國 103 年 10 月 7 日起停止合併捷達威及其子公司。喪失控制能力當日之公允價值與帳面價值之差異 \$19,694 認列為處分投資利益(表列「其他利益與損失」)。
6. 亞橘於民國 103 年 12 月 30 日以股份交換方式，將遊酷 30%股權處分換得秘密基地 30%股權，經評估該等股權於交易日之公允價值相當，故未產生處分損益；且換股後亞橘持有遊酷 40%股權，已無控制能力，故於民國 103 年 12 月 30 日起停止合併遊酷，並改按權益法評價。

(七) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
103年1月1日									
成本	\$ 157,449	\$ 203,942	\$ 731,430	\$ 7,332	\$ 84,752	\$ 65,461	\$ 36,340	\$ 1,722	\$ 1,288,428
累計折舊	-	(46,061)	(428,085)	(2,845)	(56,065)	(36,029)	(18,530)	-	(587,615)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(45)	-	-	-	(6,427)
	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>
103年									
1月1日	\$ 157,449	\$ 157,881	\$ 296,963	\$ 4,487	\$ 28,642	\$ 29,432	\$ 17,810	\$ 1,722	\$ 694,386
增添	552	4,760	66,525	-	3,398	9,329	862	4,470	89,896
處分	-	(5,767)	(4,545)	(160)	(776)	(1,597)	(180)	-	(13,025)
重分類	-	3,243	2,995	-	(375)	-	375	(6,238)	-
折舊費用	-	(9,448)	(143,715)	(1,199)	(10,922)	(11,449)	(7,620)	-	(184,353)
企業合併取得	(250)	(4,285)	(14,762)	(3,128)	(884)	-	(6,753)	-	(30,062)
合併個體減少影響數	558	1,501	434	-	64	806	10	46	3,419
淨兌換差額									
12月31日	<u>\$ 158,309</u>	<u>\$ 147,885</u>	<u>\$ 204,996</u>	<u>\$ 216</u>	<u>\$ 21,894</u>	<u>\$ 26,967</u>	<u>\$ 4,504</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 564,771</u>
103年12月31日									
成本	\$ 158,309	\$ 196,340	\$ 662,908	\$ 1,395	\$ 68,908	\$ 59,531	\$ 16,863	\$ -	\$ 1,164,254
累計折舊	-	(48,455)	(451,530)	(1,179)	(46,967)	(32,564)	(12,359)	-	(593,054)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(47)	-	-	-	(6,429)
	158,309	147,885	204,996	216	21,894	26,967	4,504	-	564,771
減：轉列待出售非流動資產	(36,448)	(19,732)	(31,597)	-	(707)	(876)	(219)	-	(89,579)
	<u>\$ 121,861</u>	<u>\$ 128,153</u>	<u>\$ 173,399</u>	<u>\$ 216</u>	<u>\$ 21,187</u>	<u>\$ 26,091</u>	<u>\$ 4,285</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 475,192</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
102年1月1日									
成本	\$ 157,192	\$ 211,280	\$ 775,954	\$ 7,904	\$ 92,919	\$ 123,746	\$ 27,246	\$ 2,673	\$ 1,398,914
累計折舊	-	(43,570)	(361,359)	(1,410)	(52,072)	(72,961)	(9,174)	-	(540,546)
累計減損	-	-	(4,674)	-	(1,639)	-	-	-	(6,313)
<u>102年</u>	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>
1月1日	\$ 157,192	\$ 167,710	\$ 409,921	\$ 6,494	\$ 39,208	\$ 50,785	\$ 18,072	\$ 2,673	\$ 852,055
企業合併取得	-	-	-	-	24	-	-	-	24
增添	-	564	53,915	465	4,178	2,062	3,488	261	64,933
處分	-	(1,951)	(9,213)	(741)	(2,764)	(994)	(1,731)	-	(17,394)
重分類	-	-	(8,156)	-	2,303	-	6,689	(836)	-
折舊費用	-	(7,499)	(146,083)	(1,744)	(14,434)	(22,937)	(8,680)	-	(201,377)
淨兌換差額	257	(943)	(3,421)	13	127	516	(28)	(376)	(3,855)
12月31日	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>

102年12月31日									
成本	\$ 157,449	\$ 203,942	\$ 731,430	\$ 7,332	\$ 84,752	\$ 65,461	\$ 36,340	\$ 1,722	\$ 1,288,428
累計折舊	-	(46,061)	(428,085)	(2,845)	(56,065)	(36,029)	(18,530)	-	(587,615)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(45)	-	-	-	(6,427)
12月31日	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>

1. 本集團未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。

2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(八) 無形資產

103年1月1日

成本
累計攤銷
累計減損

103年

期初餘額
增添
攤銷費用
轉列其他費用
本期處分
重分類
企業合併取得
合併個體減少影響數
減損損失
淨兌換差額
期末餘額

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商譽	合計
\$	339,109	\$ 135,637	\$ 52,619	\$ 74,537	\$ 601,902
(86,685)	(76,197)	(24,042)	-	(186,924)
(61,550)	(29,630)	-	(13,914)	(105,094)
\$	190,874	\$ 29,810	\$ 28,577	\$ 60,623	\$ 309,884
\$	190,874	\$ 29,810	\$ 28,577	\$ 60,623	\$ 309,884
	206,192	28,364	12,725	-	247,281
(119,137)	(32,726)	(19,881)	-	(171,744)
(-	-	(434)	-	(434)
(13,268)	(95)	(994)	-	(14,357)
	-	(2,312)	2,381	-	69
	-	526	33,192	19,538	53,256
(3,044)	(4,109)	(13,043)	(28,602)	(48,798)
(33,665)	-	(86)	(33,601)	(67,352)
(78)	535	314	1,580	2,351
\$	227,874	\$ 19,993	\$ 42,751	\$ 19,538	\$ 310,156

103年12月31日

成本
累計攤銷
累計減損

減：轉列待出售非流動資產

\$	423,302	\$ 56,633	\$ 68,570	\$ 48,848	\$ 597,353
(155,371)	(36,640)	(25,739)	-	(217,750)
(40,057)	-	(80)	(29,310)	(69,447)
	227,874	19,993	42,751	19,538	310,156
	-	(4,765)	(65)	-	(4,830)
\$	227,874	\$ 15,228	\$ 42,686	\$ 19,538	\$ 305,326

	專利權	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商譽	合計
102年1月1日						
成本	\$ 8,538	\$ 507,434	\$ 147,178	\$ 60,389	\$ 89,437	\$ 812,976
累計攤銷	(4,894)	(293,282)	(76,808)	(13,403)	-	(388,387)
累計減損	(2,135)	(50,763)	-	(374)	(10,019)	(63,291)
	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 46,612</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>
102年						
期初餘額	\$ 1,509	\$ 163,389	\$ 70,370	\$ 46,612	\$ 79,418	\$ 361,298
增添	-	198,470	52,027	13,564	-	264,061
企業合併取得	-	-	-	-	308	308
攤銷費用	(1,261)	(99,686)	(49,911)	(22,666)	-	(173,524)
轉列其他費用	-	(11,778)	-	-	-	(11,778)
本期處分	(279)	(9,299)	(7,597)	(6,112)	(5,044)	(28,331)
重分類	-	(210)	(5,981)	(3,223)	-	(9,414)
減損損失	-	(41,972)	(31,679)	-	(14,891)	(88,542)
合併個體變動影響數	-	(8,571)	-	-	-	(8,571)
匯率影響數	31	531	2,581	402	832	4,377
期末餘額	<u>\$ -</u>	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,577</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>
102年12月31日						
成本	\$ -	\$ 339,109	\$ 135,637	\$ 52,619	\$ 74,537	\$ 601,902
累計攤銷	-	(86,685)	(76,197)	(24,042)	-	(186,924)
累計減損	-	(61,550)	(29,630)	-	(13,914)	(105,094)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 59,440</u>	<u>\$ 28,577</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	103年度	102年度
營業成本	\$ 141,403	\$ 122,361
推銷費用	6,856	10,475
管理費用	22,173	35,008
研究發展費用	1,312	5,680
	<u>\$ 171,744</u>	<u>\$ 173,524</u>

2. 商譽分攤至本集團現金產生單位：

	103年12月31日	102年12月31日
商譽：		
玩酷	\$ -	\$ 46,552
AMI	19,538	-
GCH	28,344	26,763
Sino	966	914
Jsdway(M) Sdn. Bhd.	-	308
	48,848	74,537
減：累計減損	(29,310)	(13,914)
	<u>\$ 19,538</u>	<u>\$ 60,623</u>

3. 無形資產減損情形，請詳附註六(十)說明。

(九) 非流動資產

	103年12月31日	102年12月31日
催收款	\$ 102,539	\$ 120,884
減：備抵呆帳-催收款	(102,539)	(112,887)
存出保證金	40,817	46,045
預付投資款	-	6,000
預付退休金	2,436	-
其他金融資產-非流動	-	5,007
其他	871	829
	44,124	65,878
轉列待出售非流動資產	(3,162)	-
	<u>\$ 40,962</u>	<u>\$ 65,878</u>

孫公司捷達威數位科技(股)公司民國102年度催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十) 非金融資產減損

1. 本集團民國 103 年及 102 年度所認列之減損損失明細如下：

	103年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失—商譽	\$ 33,601	\$ -
減損損失—代理權	33,665	-
減損損失—商標權	86	-
	<u>\$ 67,352</u>	<u>\$ -</u>

	102年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失—商譽	\$ 14,891	\$ -
減損損失—採用權益法之投資	1,098	-
減損損失—代理權	41,972	-
減損損失—電腦軟體	31,679	-
	<u>\$ 89,640</u>	<u>\$ -</u>

2. 本公司對部分子公司及採權益法之投資關聯企業於民國 103 年及 102 年度評估後認列之商譽減損損失及投資價值減損，係因採用未來現金流入評估之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
3. 本公司及子公司民國 103 年及 102 年度認列代理權、商標權及電腦軟體之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。本公司及子公司對該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出，電腦軟體產生之未來現金淨流入評估可回收金額。

(十一) 待出售非流動資產

1. 本公司於民國 103 年 12 月 19 日通過擬處分子公司果核數位股份有限公司(以下簡稱果核)60%股權，該處分案預計於民國 104 年度第一季完成而使果核符合待出售子公司定義，本集團業將與果核之相關資產及負債轉列待出售處分群組，惟因果核所營業務並非本集團單獨主要業務，故不符合停業單位之定義。

2. 分類為待出售處分群組之資產：

	103年12月31日
現金及約當現金	\$ 12,127
應收帳款	34,257
存貨	6,661
其他流動資產	983
不動產、廠房及設備	89,579
無形資產	4,830
其他非流動資產	3,162
	<u>\$ 151,599</u>

3. 分類為待出售處分群組之負債：

	103年12月31日
應付帳款	\$ 18,670
其他應付款	20,388
其他流動負債	1,723
其他非流動負債	889
	<u>\$ 41,670</u>

4. 待出售處分群組重要資產負債科目之說明如下：

(1) 不動產、廠房及設備

資 產 名 稱	103 年 12 月 31 日		
	原始成本	累計折舊	帳面價值
土地	\$ 36,448	\$ -	\$ 36,448
房屋及建築	19,841	(109)	19,732
機器設備	48,036	(16,439)	31,597
辦公設備	1,083	(376)	707
租賃改良	1,134	(258)	876
其他設備	584	(365)	219
	<u>\$ 107,126</u>	<u>(\$ 17,547)</u>	<u>\$ 89,579</u>

(2) 無形資產

資 產 名 稱	103 年 12 月 31 日		
	原始成本	累計攤銷	帳面價值
電腦軟體	\$ 6,461	(\$ 1,696)	\$ 4,765
其他無形資產	435	(370)	65
	<u>\$ 6,896</u>	<u>(\$ 2,066)</u>	<u>\$ 4,830</u>

(3)其他應付款

	<u>103年12月31日</u>
應付薪資及年終獎金	\$ 9,389
應付營業稅及代扣稅款	59
應付設備款	7,491
其他	3,449
	<u>\$ 20,388</u>

(十二)短期借款

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
無擔保銀行借款	\$ -	\$ 13,559
融資額度	\$ 1,787,577	\$ 2,568,738
利率區間	-	1.15%~7.20%

(十三)其他應付款

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
應付薪資及年終獎金	\$ 127,735	\$ 170,535
應付員工紅利	17,004	-
應付董監酬勞	2,027	-
應付營業稅及代扣稅款	40,537	40,500
應付設備及無形資產款	9,510	38,672
其他	169,598	117,726
	366,411	367,433
轉列與待出售非流動資產 直接相關之負債	(20,388)	-
	<u>\$ 346,023</u>	<u>\$ 367,433</u>

(十四)其他流動負債

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
預收款項	\$ 660,488	\$ 477,522
一年或一營運週期內到期長期負債	-	16,569
代收款	4,677	9,622
代收稅款	2,802	3,136
其他流動負債-其他	44,754	17,677
	712,721	524,526
轉列與待出售非流動資產 直接相關之負債	(1,723)	-
	<u>\$ 710,998</u>	<u>\$ 524,526</u>

(十五) 應付公司債

	103年12月31日	102年12月31日
應付公司債	\$ -	\$ 37,659
減：一年內到期	-	(16,547)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 21,112</u>

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，原始發行總額計 JPY200,000 仟元。發行相關條件金額及利率如下：

發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
100/10/31	5年	\$ 17,696 (JPY 50,000仟元)	0.63%	自發行日起，每年4月及10月各償還本金JPY 5,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。
發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
101/7/31	3年	56,740 (JPY 150,000仟元)	0.49%	自發行日起，每年1月及7月各償還本金JPY 24,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。

(十六) 長期借款

民國 103 年 12 月 31 日並無長期借款，民國 102 年 12 月 31 日明細如下：

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	102年12月31日
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	\$ 22
減：一年內到期之長期借款				(22)
				<u>\$ -</u>

本集團未動用借款額度明細如下：

	102年12月31日
固定利率	
一年內到期	\$ 2,168
一年以上到期	-
	<u>\$ 2,168</u>

(十七) 退休金

1. 確定福利計畫：

- (1) 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退

退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2 %提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。

(2) 資產負債表認列之金額如下：

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
已提撥確定福利義務現值	\$ 48,501	\$ 72,097
計畫資產公允價值	(50,937)	(54,049)
認列於資產負債表之淨(資產)負債 (表列「其他非流動資產」 及「其他非流動負債」)	<u>(\$ 2,436)</u>	<u>\$ 18,048</u>

(3) 確定福利義務現值之變動如下：

	<u>103年</u>	<u>102年</u>
1月1日確定福利義務現值	\$ 72,097	\$ 81,914
當期服務成本	899	1,161
利息成本	1,324	1,228
精算利益	(3,632)	(12,206)
合併個體減少影響數	(22,187)	-
12月31日確定福利義務現值	<u>\$ 48,501</u>	<u>\$ 72,097</u>

(4) 計畫資產公允價值之變動如下：

	<u>103年</u>	<u>102年</u>
1月1日計畫資產之公允價值	\$ 54,049	\$ 50,956
計畫資產預期報酬	1,052	764
精算利益(損失)	141	(126)
雇主之提撥金	1,713	2,455
合併個體減少影響數	(6,018)	-
12月31日計畫資產之公允價值	<u>\$ 50,937</u>	<u>\$ 54,049</u>

(5) 認列於綜合損益表之費用總額：

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
當期服務成本	\$ 899	\$ 1,161
利息成本	1,324	1,228
計畫資產預期報酬	(1,052)	(764)
當期退休金成本	<u>\$ 1,171</u>	<u>\$ 1,625</u>

上述費用認列於綜合損益表中之各類成本及費用明細如下：

	103年度	102年度
銷貨成本	\$ 78	\$ 228
推銷費用	151	252
管理費用	712	823
研發費用	230	322
	<u>\$ 1,171</u>	<u>\$ 1,625</u>

(6)認列於其他綜合損益之精算損益如下：

	103年度	102年度
本期認列	\$ 3,787	\$ 12,080
累積金額	<u>\$ 5,324</u>	<u>\$ 1,537</u>

(7)本公司及國內子公司之確定福利退休計劃資產，係由台灣銀行按勞工退休基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益。民國103年及102年12月31日構成總計劃資產公允價值之百分比，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。整體計劃資產預期報酬率係根據歷史報酬趨勢，對義務之整體期間報酬之預測，並參考勞工退休基金監理會對勞工退休基金之運用情形，於考量最低收益不得低於當地銀行二年定期存款利率之收益之影響所作之估計。

民國103年及102年度，本公司及國內子公司計劃資產之實際報酬分別為\$1,193及\$638。

(8)有關退休金之精算假設彙總如下：

	103年	102年
折現率	<u>2.00%</u>	<u>1.80%~2.00%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.00%~3.50%</u>
計畫資產預期長期報酬率	<u>2.00%</u>	<u>1.80%~2.00%</u>

對於未來死亡率之假設民國103年及102年係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計。

(9)經驗調整之歷史資訊如下：

	103年	102年	101年
確定福利義務現值	\$ 48,501	\$ 72,097	\$ 81,914
計畫資產公允價值	(50,937)	(54,049)	(50,956)
計畫短絀	(\$ 2,436)	\$ 18,048	\$ 30,958
計畫負債之經驗調整	(\$ 3,632)	(\$ 5,964)	\$ 6,175
計畫資產之經驗調整	\$ 155	(\$ 126)	(\$ 410)

(10)本集團於民國 103 年 12 月 31 日後一年內預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,491。

2. 確定提撥計畫：

- (1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司及上海魔怒氬數碼科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 103 年及 102 年度，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。
- (3)Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gash Plus (Japan) Co., Ltd.、Gash Plus Korea Co., Ltd.及蜂玩娛樂有限公司除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。
- (4)民國 103 年及 102 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$31,690 及\$40,027。

(十八)股份基礎給付

1. 民國 102 年度，本公司之股份基礎給付協議如下(已於民國 103 年逾期失效)：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
員工認股權計畫	96.12.17	12,000,000單位	6年	註

註：員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

上述股份基礎給付協議中，均係以權益交割。

2. 上述股份基礎給付協議之詳細資訊如下：

	103年度		102年度	
	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)
期初流通在外認股權	3,955	\$ 23.00	4,742	\$ 23.00
本期給與認股權	-	-	-	-
無償配股增發或調整 認股股數	-	-	-	-
本期放棄認股權	-	-	-	-
本期執行認股權(註2)	-	-	(710)	23.00
本期逾期失效認股權	(3,955)	23.00	(77)	23.00
期末流通在外認股權	-	-	3,955	23.00
期末可執行認股權	-	-	3,955	-

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：102 年度行使數量中，199 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 102 年 12 月 31 日止，因尚未訂定增資基準日，故表列「預收股本」。

3. 民國 102 年度執行之認股權於執行日之加權平均股價為 25.06 元。

(十九) 普通股股本

1. 民國 103 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為 \$1,575,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

2. 本公司普通股期初與期末流通在外股數(仟股)調節如下：

	103年度(註)	102年度(註)
1月1日	157,312	156,869
員工行使認股權	-	428
預收股本轉列普通股	282	15
12月31日	157,594	157,312

註：單位為仟股

(二十) 資本公積

- 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
- 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全

部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1)超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2)受領贈與之所得。

3. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日經股東會決議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計\$78,797。

(二十一)未分配盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列或迴轉特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1)員工紅利百分之十至十五。

(2)董監事酬勞最高百分之二。

(3)其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

3. (1)本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。

(2)首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。

4. 本公司於民國 102 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 101 年度盈虧撥補案，以法定盈餘公積\$159,610 及資本公積\$123,619 彌補虧損\$283,229。另，股東會決議員工紅利及董監酬勞為\$0，與民國 101 年度估列金額相同。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，與本公司民國 102 年 3 月 25 日董事會擬議相同。

5. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益提列法定盈餘公積\$3,856 及特別盈餘公積\$34,703。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故員工紅利及董監酬勞估列數及股東會決議發放金額皆為\$0。前述民國 102 年度盈餘不分配案，與本公司民國 103 年 3 月 17 日董事會擬議相同。

6. 本公司於民國 104 年 3 月 12 日，經董事會決議通過民國 103 年度盈餘分派案如下：

	103年度	
	金額(註)	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 9,326	
迴轉特別盈餘公積	34,703	
分配股東現金股利	110,316	\$ 0.70

(註)經董事會決議配發員工現金紅利\$17,000及董監酬勞\$2,300。前述民國 103 年度盈餘指撥分配案，截至民國 104 年 3 月 12 日止，尚未經股東會決議。

7. 本公司民國 103 年度員工紅利估列金額為\$17,004，董監酬勞估列金額為\$2,027，係以民國 103 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15%及 2%作為基礎估列，並認列為民國 103 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故未提列員工紅利及董監酬勞。
8. 有關董事會通過股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(二十二) 營業收入

	103年度	102年度
線上遊戲/點數服務收入	\$ 8,927,120	\$ 8,015,780
勞務收入	37,400	60,659
其他營業收入	105,336	161,288
合計	<u>\$ 9,069,856</u>	<u>\$ 8,237,727</u>

(二十三) 其他收入

	103年度	102年度
租金收入	\$ 5,302	\$ 1,573
股利收入	800	-
銀行存款利息收入	4,490	4,502
其他收入	29,433	68,304
合計	<u>\$ 40,025</u>	<u>\$ 74,379</u>

(二十四) 其他利益及損失

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
透過損益按公允價值衡量之金融資產 及負債淨利益	\$ 768	\$ 6,097
淨外幣兌換損失	(9,664)	(2,670)
處分不動產、廠房及設備損失	(6,801)	(3,206)
處分無形資產(損失)利益	(4,187)	9,457
減損損失	(67,352)	(89,640)
處分投資利益	57,577	2,093
其他	(22,257)	(20,316)
合計	<u>(\$ 51,916)</u>	<u>(\$ 98,185)</u>

(二十五) 財務成本

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 755	\$ 2,107
其他	823	992
	<u>\$ 1,578</u>	<u>\$ 3,099</u>

(二十六) 費用性質之額外資訊

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
線上遊戲成本	\$ 1,098,416	\$ 1,662,801
點數服務成本	4,795,094	2,034,839
實體銷貨成本	904,069	2,009,434
其他營業成本	376,483	212,678
呆帳費用	21,895	36,440
營業租賃租金	81,717	100,904
廣告費用	197,323	156,563
不動產、廠房及設備折舊	184,353	201,377
攤銷費用	171,744	173,524
勞務費	46,087	58,258
旅費	30,590	42,657
水電瓦斯費	26,959	43,745
員工福利費用	884,148	1,090,140
其他費用	137,245	241,994
合計	<u>\$ 8,956,123</u>	<u>\$ 8,065,354</u>

(二十七) 員工福利費用

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
薪資費用	\$ 757,767	\$ 930,598
勞健保費用	61,399	80,835
退休金費用	32,861	41,652
其他用人費用	32,121	37,055
	<u>\$ 884,148</u>	<u>\$ 1,090,140</u>

(二十八) 所得稅

1. 所得稅費用

(1) 所得稅費用組成部分：

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 19,579	\$ 58,699
以前年度所得稅低估	<u>19,460</u>	<u>9,508</u>
當期所得稅總額	<u>39,039</u>	<u>68,207</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(44,604)	(8,802)
所得稅(利益)費用	<u>(\$ 5,565)</u>	<u>\$ 59,405</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
確定福利計畫之精算(損)益 之所得稅費用	(\$ 644)	(\$ 2,054)

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅	\$ 37,168	\$ 47,520
按法令規定不得認列項目影響數	(62,193)	42,871
投資抵減之所得稅影響數	-	(30,772)
遞延所得稅資產可實現性評估變動	-	(9,722)
以前年度所得稅低估數	<u>19,460</u>	<u>9,508</u>
所得稅(利益)費用	<u>(\$ 5,565)</u>	<u>\$ 59,405</u>

3. 因暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	103 年 度					
	1月1日	認列於損益	認列於其他綜合淨利	認列於權益	合併個體變動影響數	12月31日
暫時性差異：						
-遞延所得稅資產：						
備抵呆帳超限數	\$ 5,930	\$ 2,765	\$ -	\$ -	(\$ 3,431)	\$ 5,264
備抵銷貨退回	91	-	-	-	-	91
備抵存貨跌價損失	129	(51)	-	-	-	78
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	54,304	5,927	-	-	-	60,231
無形資產減損損失	10,634	1,531	-	-	-	12,165
未實現應付費用	4,860	(2,255)	-	-	-	2,605
遞延收入	4,351	(1,109)	-	-	-	3,242
退休金	2,968	(1,968)	644	-	-	356
投資抵減	-	28,795	-	-	-	28,795
虧損扣抵	-	17,728	-	-	-	17,728
其他	847	(618)	-	-	(229)	-
	<u>85,789</u>	<u>50,745</u>	<u>(644)</u>	<u>-</u>	<u>(3,660)</u>	<u>132,230</u>
-遞延所得稅負債：						
採用權益法之投資利益	-	(3,865)	-	-	-	(3,865)
折舊費用	(1,576)	617	-	-	-	(959)
未實現處分不動產利益	-	(2,885)	-	-	-	(2,885)
其他	-	(8)	-	-	-	(8)
	<u>(1,576)</u>	<u>(6,141)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>(7,717)</u>
合計	<u>\$ 84,213</u>	<u>\$ 44,604</u>	<u>(\$ 644)</u>	<u>\$ -</u>	<u>(\$ 3,660)</u>	<u>\$ 124,513</u>

102 年 度

	1月1日	認列於損益	認列於其他綜合淨利	認列於權益	合併個體變動影響數	12月31日
暫時性差異：						
-遞延所得稅資產：						
備抵呆帳超限數	\$ 3,766	\$ 2,164	-	\$ -	-	\$ 5,930
備抵銷貨退回	91	-	-	-	-	91
備抵存貨跌價損失	134	(5)	-	-	-	129
金融資產減損損失	1,675	-	-	-	-	1,675
採用權益法之投資損失	48,565	5,739	-	-	-	54,304
無形資產減損損失	6,496	4,138	-	-	-	10,634
未實現應付費用	5,872	(1,012)	-	-	-	4,860
遞延收入	4,069	282	-	-	-	4,351
退休金	5,267	(245)	(2,054)	-	-	2,968
投資抵減	2,772	(2,772)	-	-	-	-
其他	652	195	-	-	-	847
	<u>79,359</u>	<u>8,484</u>	<u>(2,054)</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>85,789</u>
-遞延所得稅負債：						
折舊費用	(1,894)	318	-	-	-	(1,576)
合計	<u>\$ 77,465</u>	<u>\$ 8,802</u>	<u>(\$ 2,054)</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 84,213</u>

4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票3年以上，故得以依據廢止前促進產業升級條例細則第16條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

103年12月31日

抵減項目	尚未抵減餘額	未認列遞延	
		所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 28,795	\$ -	民國107年

民國102年12月31日無投資新興重要策略產業尚未抵減餘額及未認列遞延所得稅資產部分。

5. 本公司及子公司尚未使用之虧損扣抵之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

103年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
96~103	\$ 1,390,982	\$ 1,390,982	\$ 1,286,698	113年度

102年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
93~102	\$ 1,872,787	\$ 1,872,787	\$ 1,872,787	113年度

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	103年12月31日	102年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 354,302	\$ 321,697

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司	核定至99年度
東遊玩子、樂利	核定至100年度
全球倍數、亞橘、兩隻老虎、放電、果核、紅門、樂點卡	核定至101年度
可可、酷瞧、瘋糖、樂媒採、樂點支付、群募貝果	尚未核定

本公司民國91年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國100年1月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國100年10月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處

分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計 \$1,199，於民國 103 年 4 月該訴願遭駁回，本公司並於民國 103 年 6 月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟。

8. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
87年度以後	\$ 90,291	\$ 38,559

9. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 114,228	\$ 52,418
	<u>103年度(預計)</u>	<u>102年度(實際)</u>
盈餘分配之稅額扣抵比率	20.48%	20.48%

(二十九) 每股盈餘

	<u>103 年 度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 93,265	157,594	\$ 0.59
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 93,265	157,594	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工分紅	-	243	
屬於母公司普通股股東之 本期淨利加潛在普通股 之影響	\$ 93,265	157,837	\$ 0.59

	102 年 度		每股盈餘 (元)
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	
基本每股盈餘			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 73,921	157,157	\$ 0.47
稀釋每股盈餘			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 73,921	157,157	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	325	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 73,921	157,482	\$ 0.47

(三十) 與非控制權益之交易

1. 本集團於民國 103 年 4 月因處分 GPNA 交易而取得全球倍術(股)公司額外 20% 已發行股份。全球倍術(股)公司非控制權益於收購日之帳面金額為 \$217，該交易減少非控制權益 \$217，歸屬於母公司業主之權益增加 \$217(認列資本公積-取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額)。
2. 子公司亞橘於民國 103 年 12 月 30 日以股份交換方式，將遊酷 30% 股權處分換得秘密基地 30% 股權，經評估該等股權於交易日之公允價值相當，故未產生資本公積-取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額。
3. 本集團民國 102 年度並未與非控制權益進行交易。

(三十一) 企業合併

1. 本集團於民國 103 年及 102 年度進行下列購併事項：

(1) 子公司 GIH 於民國 103 年 12 月 29 日以 \$134,802 取得 AMI 51% 股權，並取得對 AMI 及其子公司之控制。該集團主要在台灣及大陸經營電子商務業務。本集團預期收購後可加強在此等市場之地位。

(2) 子公司捷達威於民國 102 年 9 月以現金 \$585 購入 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 60% 股權，並取得對 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 公司之控制。

2. 收購 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 及 AMI 所支付之對價、所取得之資產和承擔之負債在收購日之公允價值資訊如下

	103年度	102年度
收購對價		
現金	\$ 134,802	\$ 585
非控制權益公允價值	129,515	186
	<u>264,317</u>	<u>771</u>
取得可辨認資產及承擔負債之公允價值		
現金及約當現金	\$ 242,526	\$ 573
應收帳款淨額	50,194	26
存貨	45,828	-
其他流動資產	13,172	-
不動產、廠房及設備	4,510	24
商譽	19,538	308
其他無形資產	33,718	-
其他非流動資產	20,879	-
應付票據及帳款	(123,299)	-
其他應付款	(39,400)	(160)
其他流動負債	(3,349)	-
可辨認淨資產總額	<u>\$ 264,317</u>	<u>\$ 771</u>

3. 若假設 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 及 AMI 分別自民國 102 年及 103 年 1 月 1 日即已納入合併，則本集團各該年度之營業收入及稅前淨利將分別為：

	103年度	102年度
營業收入	<u>\$ 9,948,288</u>	<u>\$ 9,122,383</u>
稅前淨利	<u>\$ 91,994</u>	<u>\$ 111,920</u>

(三十二) 非現金交易

1. 僅有部分現金支付之投資活動

	103年度	102年度
購置固定資產	\$ 89,896	\$ 64,933
加：期初應付設備款	37,232	4,092
減：期末應付設備款	(9,510)	(37,232)
本期支付現金	<u>\$ 117,618</u>	<u>\$ 31,793</u>

	103年度	102年度
購置無形資產	\$ 247,281	\$ 264,061
加：期初應付款	1,440	-
減：期末應付款	-	(1,440)
本期支付現金	<u>\$ 248,721</u>	<u>\$ 262,621</u>

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
處分無形資產	\$ 14,357	\$ 28,331
減：其他應付款	-	(21,889)
加：處分無形資產利益	-	9,457
減：處分無形資產損失	(4,187)	-
處分無形資產價款	<u>\$ 10,170</u>	<u>\$ 15,899</u>

2. 不影響現金流量之投資活動-處分子公司資訊

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
<u>處分對價</u>		
現金	\$ 4,324	\$ -
轉列備供出售金融資產	118,544	-
轉列採用權益法之投資	58,170	26,923
處分投資利益	(56,389)	-
	<u>124,649</u>	<u>26,923</u>
<u>子公司資產及負債減少</u>		
現金及約當現金	\$ 176,653	\$ 15,708
應收帳款淨額	122,069	-
存貨	137,611	-
其他流動資產	47,463	3,228
不動產、廠房及設備	30,062	-
無形資產	48,798	8,571
其他非流動資產	45,340	28
應付帳款	(235,471)	-
其他應付款	(64,749)	(594)
其他流動負債	(20,583)	-
其他非流動負債	(25,854)	(18)
非控制權益	(136,690)	-
	<u>124,649</u>	<u>26,923</u>
處分子公司之現金淨減少	<u>(\$ 172,329)</u>	<u>(\$ 15,708)</u>

七、關係人交易

(一)母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二) 與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
商品銷售：		
關聯企業	\$ 267,757	\$ 30
勞務銷售：		
關聯企業	<u>731</u>	<u>343</u>
合計	<u>\$ 268,488</u>	<u>\$ 373</u>

商品銷售係按一般價格及條件辦理。勞務銷售係提供客服服務，係依雙方議定條件辦理。

2. 營業成本

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
點數服務成本：		
關聯企業	\$ 94,939	\$ 8,085
權利金支出：		
其他關係人	<u>-</u>	<u>750,231</u>
	<u>\$ 94,939</u>	<u>\$ 758,316</u>

點數服務成本係將儲值點數收入拆帳之服務成本，與支付線上遊戲權利金支出均依雙方議定條件辦理。

3. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
其他關係人	\$ 8,000	\$ 4,000
關聯企業	<u>14,821</u>	<u>10,596</u>
	<u>\$ 22,821</u>	<u>\$ 14,596</u>

包含捐贈其他關係人、支付關聯企業替本公司宣傳及遊戲開發等。除捐贈外，係依雙方議定條件辦理。

4. 租金收入(表列「其他收入」)

	<u>103年度</u>	<u>102年度</u>
關聯企業	<u>\$ 1,881</u>	<u>\$ 1,071</u>

係出租關聯企業 IDC 及辦公室等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式係採逐月開立發票並電匯付款。租約期間自民國 102 年 1 月 1 日至 103 年 12 月 31 日。

5. 應收帳款

	<u>103年12月31日</u>	<u>102年12月31日</u>
關聯企業	<u>\$ 170,027</u>	<u>\$ -</u>

應收帳款主要來自銷售貨物及提供客服服務之款項。並無抵押、付息及提列負債準備。

6. 應付款項

	103年12月31日	102年12月31日
應付帳款：		
關聯企業	\$ 30,101	\$ 5,919
其他關係人	-	19,906
	<u>\$ 30,101</u>	<u>\$ 25,825</u>
其他應付款：		
關聯企業	\$ 16,984	\$ 2,799

應付帳款係支付手機遊戲之行動服務成本及權利金交易，並在購置日後60天到期。該應付款項並無附息。

其他應付款主係應付手機遊戲開發費及廣告費。

7. 財產交易-取得代理權

	103年度	102年度
其他關係人	\$ -	\$ 51,587

民國102年度本公司自Nexon購入代理權，係依雙方議定條件辦理，相關款項業已付清。

(三) 主要管理階層薪酬資訊

	103年度	102年度
薪資及其他短期員工福利	\$ 21,910	\$ 17,598
退職後福利	216	213
	<u>\$ 22,126</u>	<u>\$ 17,811</u>

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	103年12月31日	102年12月31日	
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 60,000	\$ 30,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金/短期借款擔保
活期存款(表列「其他非流動資產」)	-	5,007	特約商店保證及債權人聲請扣押
不動產、廠房及設備			
土地	111,855	147,751	長短期借款/融資額度
房屋及建築	100,956	116,309	長短期借款/融資額度
運輸設備	-	1,216	長期借款擔保
	<u>\$ 272,811</u>	<u>\$ 300,283</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一) 或有事項

無此情形。

(二) 承諾事項

1. 本集團以營業租賃承租倉庫、辦公室及網路設備等，民國 103 年及 102 年度分別認列 \$81,717 及 \$100,904 之租金費用為當期損益。另因不可取消合約之未來應付租賃給付總額如下：

	103年12月31日	102年12月31日
不超過1年	\$ 61,019	\$ 87,463
超過1年但不超過5年	59,876	67,280
超過5年	-	-
總計	<u>\$ 120,895</u>	<u>\$ 154,743</u>

2. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

(一) 本公司於民國 104 年 1 月 22 日董事會決議通過以下重要事項：

1. 子公司瘋糖數位科技(股)公司為營運資金需求擬增資，本公司預計增加投資額 \$15,000，增資後該子公司實收資本額將提高為 \$60,000，本公司持股比例為 51%。
2. 本公司擬為子公司樂點卡數位科技(股)公司提供背書保證金額 \$98,000，以充實子公司營運資金。另該子公司為符合線上遊戲點數卡定型化契約規範，擬向銀行申請履約保證金額 \$350,000。
3. 子公司上海樂利電子商務服務有限公司為充實營運資金，擬向銀行申請借款額度，本公司擬為該子公司提供背書保證金額人民幣 20,000 仟元。
4. 為擴大集團在線上影音市場同盟夥伴並拓展子事業營運，創造集團營運效益，擬透過 Gamania International Holdings 投資 Ikala Global Online Corp 現金增資股份，本公司擬投資取得 211,640 股，每股金額美金 3 元，總投資金額美金 634,920 元，並將取得該公司 5.45% 股權。
5. 為拓展集團影音娛樂事業，擴大上游 IP 來源，提供用戶更豐富的娛樂內容，創造營運綜效，本公司擬投資影一製作所股份有限公司，本公司預計以每股金額新台幣 20 元投資取得 100 萬股，總投資金額為 \$20,000，佔該公司增資後持股比率 4.35%

(二) 因應本公司長遠之發展及規劃，本公司於民國 104 年 1 月 22 日經董事會決議購買內湖不動產作為集團企業總部，並授權董事長於交易金額在新台幣 24 億之內全權處理相關事項，本公司已於民國 104 年 1 月 28 日與新光人壽保險股份有限公司簽訂不動產買賣合約，總價金為 \$2,388,000。本公

司業已支付 30%款項，共計\$716,400，剩餘款項擬於民國 104 年 3 月 25 日前完成過戶後支付。

(三)本公司於民國 104 年 3 月 12 日董事會決議通過以下重要事項：

1. 通過 103 年度盈餘分配案，詳附註六(二十一)6. 說明。
2. 子公司樂點股份有限公司(原名樂點卡數位科技(股)公司，簡稱樂點)為充實營運資金，擬增資發行新股 10,000 仟股，每股新台幣 14 元，減除該公司依法保留 15%供員工認購外，本公司預計認購 8,500 仟股，共計\$119,000。
3. 子公司樂點行動支付股份有限公司為符合第三方支付法令最低資本額之門檻並充實營運資金擬辦理現金增資發行新股 49,000 仟股，總計增資\$490,000。本公司及子公司樂點擬共計認購 39,000 仟股，計\$390,000。餘 10,000 仟股擬洽策略性投資人認購，策略性投資人若認購不足之股份由本公司認足。
4. 為籌措購買台北市內湖區辦公大樓之部分資金，本公司擬募集發行國內第一次有擔保轉換公司債，預計發行金額\$700,000，每張面額\$100，共計 7,000 張，發行年限三年，票面利率 0%。

十二、其他

(一)資本風險管理

本集團資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本集團可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二)金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

本集團非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、應收帳款、其他應收款、短期借款、應付票據、應付帳款(關係人)、其他應付款(關係人))的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

2. 財務風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

103年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 603	31.718	\$ 19,126
港幣：美金	50,323	0.1289	205,743
新台幣：美金	337,667	0.0315	337,367
美金：人民幣	501	6.2040	15,891
美金：港幣	881	7.7556	27,944
日幣：美金	431,134	0.0084	123,563
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	19,586	31.718	621,221
日幣：新台幣	120,491	0.2652	31,954
港幣：美金	48,723	0.1289	199,201
歐元：美金	780	1.2154	30,088
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,333	31.718	42,280
港幣：美金	17,313	0.1289	70,783

102年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 2,698	29.95	\$ 80,805
港幣：美金	35,305	0.1290	136,403
新台幣：美金	429,174	0.0334	429,174
美金：人民幣	500	6.0539	14,975
美金：港幣	603	7.7538	18,060
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	15,686	29.95	469,791
韓元：新台幣	347,442	0.0284	9,867
港幣：美金	61,834	0.1290	238,899
日幣：美金	239,355	0.0095	66,113
歐元：美金	767	1.3786	31,669
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	4,416	29.95	132,259
歐元：新台幣	433	41.2876	17,878

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

	103年度		
	敏感度分析		
(外幣:功能性貨幣)	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 191	\$ -
港幣：美金	1%	2,057	-
新台幣：美金	1%	3,374	-
美金：人民幣	1%	159	-
美金：港幣	1%	279	-
日幣：美金	1%	-	1,236
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	423	-
歐元：新台幣	1%	708	-

102年度

敏感度分析

	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	\$ 808	\$ -
港幣:美金	1%	1,364	-
新台幣:美金	1%	4,291	-
美金:人民幣	1%	150	-
美金:港幣		181	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	1,323	-
歐元:新台幣	1%	18	-

價格風險

由於本集團持有之投資於合併資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本集團暴露於權益工具之價格風險。本集團未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。

本集團主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升或下跌1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國103年及102年度股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少\$6,410及\$589。

利率風險

A. 本集團之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本集團承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之借款則使本集團承受公允價值利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率。於民國103年及102年度，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣、人民幣及日幣計價。

B. 於民國103及102年12月31日，若借款利率增加或減少1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國103年及102年度之稅後淨利將分別減少或增加\$0及\$2，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

- A. 信用風險係本集團因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 於民國 103 年及 102 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- C. 本集團重大金融資產之信用品質，請詳附註六(五)之說明。

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金予以列示本集團之金額負債：

非衍生金融負債：

103年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
應付票據	\$ 35	\$ -	\$ -
應付帳款	1,495,672	-	-
應付帳款-關係人	30,101	-	-
其他應付款	366,411	-	-
其他應付款-關係人	16,984	-	-

非衍生金融負債：

102年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 13,599	\$ -	\$ -
應付票據	9,846	-	-
應付帳款	1,194,537	-	-
應付帳款-關係人	25,825	-	-
其他應付款	367,433	-	-
其他應付款-關係人	2,799	-	-
應付公司債	16,744	21,222	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	22	-	-

(三)公允價值估計

1. 下表為分析以公允價值衡量之金融工具所採用之評價技術。各等級之定義如下：

第一等級：相同資產或負債於活絡市場之公開報價(未經調整)。

第二等級：除包含於第一等級之公開報價外，資產或負債直接(亦即價格)或間接(亦即由價格推導而得)可觀察之輸入值。

第三等級：非以可觀察市場資料為基礎之資產或負債之輸入值。

本集團於民國103年及102年12月31日以公允價值衡量之金融資產及負債如下：

103年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
金融資產：				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ 123,563	\$ 441,408	\$ 76,016	\$ 640,987
102年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
金融資產：				
透過損益按公允價值				
衡量之金融資產				
權益證券	\$ 1,607	\$ -	\$ -	\$ 1,607
開放型基金	4,000	-	-	4,000
備供出售金融資產				
權益證券	-	-	58,928	58,928
	\$ 5,607	\$ -	\$ 58,928	\$ 64,535

2. 於活絡市場交易之金融工具，其公允價值係依資產負債表日之市場報價衡量。當報價可即時且定期自證券交易所、交易商、經紀商、產業、評價服務機構或監管機構取得，且該等報價係代表在正常交易之基礎下進行之實際及定期市場交易時，該市場被視為活絡市場。本集團持有金融資產之市場報價為收盤價，該等工具係屬於第一等級。第一等級之工具主要包括權益工具，其分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債或備供出售金融資產。

3. 未在活絡市場交易之金融工具，其公允價值係利用評價技術決定。評價技術將盡可能的多利用可觀察之市場資料，並盡可能少依賴企業之特定估計。若計算一金融工具之公允價值所需之所有重大參數均為可觀察資料，則該金融工具係屬於第二等級。

4. 如一項或多項重大參數並非依可觀察市場資料取得，則該金融工具係屬於第三等級。

5. 用以評估金融工具之特定評估技術包括：

(1) 同類型工具之公開市場報價或交易商報價。

(2)利率交換之公允價值係將估計之未來現金流量依可觀察之殖利率曲線折算之現值。

(3)其他評價技術，以決定其餘金融工具之公允價值，例如現金流量折現分析。

6. 下表列示於民國 103 年及 102 年 12 月 31 日屬於第三等級金融工具之變動。

	權益證券	
	103年度	102年度
1月1日	\$ 58,928	\$ 66,805
認列於其他綜合損益之利益或損失 (19,744)	(12,965)
本期取得	56,000	5,088
本期處分	(10,000)	-
合併個體減少影響數	(9,168)	-
12月31日	<u>\$ 76,016</u>	<u>\$ 58,928</u>

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間重大交易事項，於編製合併報告時皆已沖銷。

1. 資金貸與他人：無此情形。

2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額 (註3)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證 金額佔最近期 財務報表淨值 之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		公司名稱	關係 (註2)											
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 472,781	\$ 448,000	\$ 448,000	\$ 350,000	\$ -	18.54%	\$ 1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	全球倍街 股份有限公司	子公司	472,781	20,000	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	果核數位 股份有限公司	子公司	472,781	30,000	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接 子公司	472,781	124,770	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接 子公司	472,781	2,005	465	465	-	0.02%	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	間接 子公司	472,781	47,577	47,577	-	-	1.97%	1,575,936	Y			

註1：編號欄之填寫方法如下：

(1)本公司填0。

(2)被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

(1)有業務關係之公司。

(2)直接持有普通股或經由子公司間接持有普通股超過百分之五十之子公司。

(3)母公司直接持有普通股或經由子公司間接持有普通股超過百分之五十之被投資公司。

(4)對公司直接或經由子公司間接持有普通股超過百分之五十之保之公司。

(5)基於承攬工程需要之共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

(6)因共同投資關係由本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；

背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；

背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

註 4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列 Y。
3. 期末持有有價證券情形(不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部份)：

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		公允價值(註2)
				股數	帳面金額	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	吉立數位科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非 流動	2,100	\$ 46,419	\$ 46,419
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	磁力量股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非 流動	460	3,254	3,254
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非 流動	880	15,549	15,549
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂陞科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非 流動	3,200	441,408	441,408
亞楠投資 股份有限公司	鴻方科技股份有限公司	無	備供出售金融資產-非 流動	1,000	794	794
亞楠投資 股份有限公司	華聯國際多媒體股份有限公司	無	備供出售金融資產-非 流動	400	10,000	10,000
Gamania International Holdings Ltd.	Aeria Inc.	無	備供出售金融資產-流 動	370	123,563	123,563

註 1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。
註 2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	期初		買入		賣出		期末		
				股數	金額	股數	金額	股數	金額	處分損益	股數	金額
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂陞科技股 份有限公司-股票	備供出售金融 資產-非 流動	樂陞科技股 份有限公司	-	\$ -	3,200,000	441,408(註)	-	\$ -	-	3,200,000	\$441,408

(註)本公司於民國 103 年 10 月對樂陞科技股份有限公司新增投資金額 \$368,320 及以公平價值評價所增加之金融資產帳面價值。

5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易詳情			交易條件與一般交易不同原因			應收(付)票據、帳款	
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 2,177,245	(91%)	註1	註1	註1	\$ 498,095	90%	註3
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	最終母公司相同	167,638	6%	註2	註2	註2	(61,009)	(11%)	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技股份有限公司	最終母公司相同	(501,036)	(18%)	註1	註1	註1	-	-	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	關聯企業	(792,851)	(29%)	註1	註1	註1	167,162	38%	

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：上開支付點數儲值成本，係依雙方議定條件辦理。

註3：包含線上軟體遊戲收入、勞務收入及其他營業收入。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收金額		應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處	理	方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 501,447	4.44	-	-	-	\$ 242,941	\$ 38,471	註2 註3	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	聯屬公司	167,162	3.88	-	-	-	109,706			

註1：期後收款期間係截至民國104年3月12日止。

註2：該備抵呆帳依據公司角度實屬針對樂點卡數位科技股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

10. 母公司與子公司間及各子公司之業務關係及重要交易往來情形及金額：

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人 之關係 (註2)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註3)
				科目	金額(註5)	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	\$ 55,772	註4	2.11%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	2,177,245	註4	24.01%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	498,095	註4	9.51%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應付款	21,762	註4	0.82%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	秘密基地(股)公司	1	應收帳款	25,751	註4	0.49%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	秘密基地(股)公司	1	其他應付款	20,339	註4	0.77%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應付款	13,575	註4	0.51%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業成本	60,334	註4	0.81%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	線上遊戲成本	56,051	註4	0.75%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	應付帳款	15,141	註4	0.57%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他應付款	11,147	註4	0.42%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業收入	16,235	註4	0.18%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	勞務費	12,898	註4	0.87%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	客服服務費	88,970	註4	6.03%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	其他應付款	26,361	註4	1.00%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	勞務收入	13,913	註4	0.15%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	遊酷科技(股)公司	1	勞務費	23,732	註4	1.61%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	50,500	註4	0.96%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	其他應收款	12,962	註4	0.25%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	勞務收入	64,141	註4	0.71%
1	樂點卡數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司	3	銷貨成本	20,688	註4	0.28%
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達數位科技(股)公司	3	銷貨收入	10,795	註4及註6	0.12%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	3	權利金收入	29,970	註4及註7	0.33%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	16,605	註4及註7	0.18%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	3	應收帳款	25,752	註4	0.49%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應付帳款	61,009	註4	2.31%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	167,638	註4	2.24%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	20,214	註4	0.39%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	501,036	註4	5.52%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達數位科技(股)公司	3	銷貨收入	792,851	註4及註6	8.74%
5	可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (H.K.) Co., Ltd.	3	勞務收入	18,144	註4	0.20%

註 1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填 0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註 2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註 3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中間累積金額佔合併總營收之方式計算。

註 4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註 5：揭露標準為新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

註 6：捷達威數位科技(股)公司於民國 103 年 10 月 7 日起已非本集團之子公司，故母子公司交易往來資訊揭露期間為民國 103 年 1 月 1 日至 10 月 7 日。

註 7：玩酷科技(股)公司於民國 103 年 11 月 5 日起已非本集團之子公司，故母子公司交易往來資訊揭露期間為民國 103 年 1 月 1 日至 11 月 5 日。

(二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：
 有關被投資公司應揭露資訊，除果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司、Achieve Made International Ltd.、樂利數位科技股份有限公司及 Cyber Look Properties Ltd. 依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投 司 名 稱	公 司 名 稱	被投資公司 名稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本	始 期	投 未	資 去	資 年	金 年	額 底	期 股	末 數	持 比	有 率	帳 面	金 額	被 本	投 期	損 益	公 司	本 期	認 列 之	備 註	
																									額
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		Gamania Holdings Ltd.	開曼 群島	轉投資、控 股	\$	2,369,434	\$	2,171,721	41,687,546	100	\$	580,238	(\$	97,519)	(\$	97,519)									
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		東遊玩子數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售		211,433		211,433	3,863,490	72.08		47,204	(191)	(138)									
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		亞橋投資 股份有限公司	台灣	一般投資業		115,549		115,549	6,500,000	100		72,893													
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來 西亞	轉投資、控 股		38,994		38,994	1,330,000	100		1,448	(557)	(557)									
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		放電人文數位科技 股份有限公司	台灣	雜誌、期刊 出版		220,000		210,000	6,330,440	100		2,365	(15,902)	(15,902)									
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		玩酷科技 股份有限公司	台灣	遊戲軟體設 計及研發		-		183,839	-	-		-	(8,262)	(22,020)									註1
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		紅門數位科技 股份有限公司	台灣	遊戲軟體設 計及研發		297,000		262,000	29,700,000	100		1,460	(30,016)	(30,016)									
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		果核數位 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務		340,000		182,000	22,000,000	100		134,115													
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		兩隻老虎 股份有限公司	台灣	動畫製作		6,269		6,269	626,892	51		7,261													

投 司	資 名	公 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 末 期	始 期	投 未 期	買 去 年	金 年 底	額 年 底	期 股	末 數	持 比	有 金 額		本 期 損 益	被 投 資 公 司 本 期 損 益	本 期 認 列 之 資 損 益	備 註		
															帳 面	金 額						
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	橋 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	\$	50,000	\$	50,000	\$	50,000	5,000,000	100	5,000,000	100	\$	97,656	\$	36,259	\$	36,259		
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	全 球 倍 術 股 份 有 限 公 司	台 灣	IP 商 品 授 權		40,000		30,000		30,000	4,750,000	100	4,750,000	100		3,279		((((15,503)
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	麻 吉 電 影 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 影 製 作 及 發 行		20,000		20,000		20,000	2,000,000	33.33	2,000,000	33.33		180			553		184	
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	極 刻 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 鏡 及 網 路 影 音 轉 播 服 務		15,300		15,300		15,300	1,550,000	51	1,550,000	51		12,452		((((733)
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	蟻 力 股 份 有 限 公 司	台 灣	客 服 服 務		10,000		10,000		10,000	1,000,000	100	1,000,000	100		26,414		16,414		16,414		16,414
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣 電 鏡 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 鏡 比 賽		56,800		56,800		56,800	1,277,101	30.94	1,277,101	30.94		8,879		((((3,808)
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	創 夢 市 集 股 份 有 限 公 司	台 灣	創 業 投 資 業		30,000		-		-	3,000,000	23.08	3,000,000	23.08		29,307		((((693)
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	群 募 貝 果 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	募 資 平 台		8,400		-		-	840,000	70.00	840,000	70.00		7,397		((((1,003)
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	酷 嚨 新 媒 體 股 份 有 限 公 司	台 灣	網 路 影 音 製 作 服 務		27,500		-		-	2,750,000	55.00	2,750,000	55.00		25,170		((((2,330)
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	瘋 糖 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售		15,600		-		-	1,560,000	51.00	1,560,000	51.00		15,243		((((357)
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	東 遊 玩 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售		80,625		80,625		80,625	1,457,920	27.20	1,457,920	27.20		17,664		((((52)
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	一 階 整 合 行 銷 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務		1,500		1,500		1,500	150,000	30	150,000	30		2,908			3,839		1,152	
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	秘 密 基 地 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務		10,000		7,000		7,000	1,000,000	100	1,000,000	100		6,531		((((279)
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	遊 酷 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 設 計 及 研 發		4,000		7,000		7,000	400,000	40	400,000	40		5,670			6,588		4,612	註3
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	飛 魚 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售		22,211		-		-	2,443,432	44.08	2,443,432	44.08		22,284		8,645		8,645		73

投 司	資 名	公 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期	始 期	投 末 期	資 去 年 末	金 年 底	額 年 底	期 末 股	持 末 數	有 率 比	帳 面	金 額	被 投 資 公 司 本 期	損 益	本 期 認 列 之 損 益	備 註
全球倍術	股份有限公司	美國	Global Pursuit North America Co., Ltd.	美國	IP商品授權	\$	-	-	\$	41,558	-	-	-	-	\$	-	6,566	\$	-	註4
樂點卡數位科技	股份有限公司	台灣	捷達威數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		52,500			52,500	5,250,000	35.04				53,664	(5,649)	1,101	
樂點卡數位科技	股份有限公司	台灣	可數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售		40,000			10,000	4,000,000	100				8,870	(34,233)	34,233	
樂點卡數位科技	股份有限公司	日本	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		41,874			41,874	600	100				31,954	(5,078)	5,078	
樂點卡數位科技	股份有限公司	香港	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		13,704			13,704	750,000	100				58,220		44,344	44,344	
樂點卡數位科技	股份有限公司	南韓	Gash Plus Korea Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		11,662			11,662	138,268	100				4,869	(5,188)	5,188	
樂點卡數位科技	股份有限公司	台灣	飛魚數位遊戲 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售		-			22,298	-	-				-		8,645	3,737	註2
樂點卡數位科技	股份有限公司	台灣	樂媒採數位行銷 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務		8,000			-	800,000	80				7,878	(152)	122	
樂點卡數位科技	股份有限公司	台灣	樂點行動支付 股份有限公司	台灣	第三方支付		10,000			-	1,000,000	100				9,960	(40)	40	
可數位科技	股份有限公司	香港	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服 務及銷售		764			764	200,000	100				(18,685)	(20,957)	20,957
Gamania Holdings	Ltd.	開曼 群島	Gamania International Holdings Ltd.	開曼 群島	轉投資、控 股		2,307,179			2,084,926	72,740,359	100				580,009	(139,382)	139,382	

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期	始 期	投 未 去	資 年 年	金 年 底	額 股	期 末 數	持 有 率	金 額		被 投 資 公 司 損 益	本 期 認 列 之 資 損 益	備 註
												帳 面	額			
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	\$ 50,749	50,749	\$	50,749	1,600,000	100	\$ 21,789	\$	-	\$	-		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體服務及銷售	-	695,454				-				(55,173)	(55,173)	註6	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,322,131	1,322,131			41,683,936	98.85	218,449	(44,224)	(72,059)				
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	274,995	274,995			8,670,000	100	68,432	(5,517)	(5,517)				
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資、控股	186,619	186,619				100	30,088	533	533				
Gamania International Holdings Ltd.	峰玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	125,286	125,286			30,701,775	100	3,275	(4,219)	(4,219)				
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	10,145	10,145			992,000	40	4,075	(8,942)	(3,577)				
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	134,802	-			369,781	51	134,802	(28,898)	-				註5
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	475,629	-			46,000,000	100	202,618	19,075	-				註5
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	99,477	-			3,000,000	100	45,706	65,671	-				註5

投 司 名 稱	公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 末 期	原 本 期 末 期	資 金		期 末 底 股	未 結 數	持 有 率	金 額		備 註
							投 去 年	年 末				本 期 末	本 期 末	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 1,253,495	\$ 1,253,495	39,520,000	100	\$ 17,287	\$	2,999	\$	2,999		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	95,439	95,439	35,500,000	100	191,851	(46,992)	(46,992)		
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	273,726	273,726	1,440	100	68,402	(5,381)	(5,381)		
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	173,475	173,475	500,000	100	30,088		533		533		

註 1：業已於民國 103 年 11 月 5 日處分。

註 2：子公司樂點卡於民國 103 年 12 月 25 日將所有持股全數出售予另一子公司亞橋投資股份有限公司。

註 3：子公司秘密基地及遊酷於民國 103 年 12 月以換股轉換方式，將子公司遊酷 30% 股權換得秘密基地 30% 股權。

註 4：業已於民國 103 年 4 月 15 日處分。

註 5：業已於民國 103 年 12 月 29 日取得，故本期未認列投資損益。

註 6：業已於民國 103 年 12 月 24 日處分。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額(註3)	投資方式	本期末自台灣匯出金額(註4)	本期匯出或收回金額		本期末自台灣匯出金額(註5)	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註2)	期末投資帳面價值(註6)	截至本已匯回之投資收益	備註
					匯出	匯回							
大陸被投資公司名稱													
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,119,645	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ 820,545	\$ -	\$ -	\$ 820,545	\$ 3,777	98.85	\$ 3,734	\$ 10,644	\$ -	註1、註2及註3
上海慶怒氩數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	47,577	-	-	47,577	-	-	-	-	-	註3及註4
樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	65,022	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	65,022	-	-	65,022	101,675	51.00	-	32,209	-	註5及註6
上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	24,634	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	-	-	40,751	51.00	-	3,277	-	註5及註6

註1：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依據被投資公司同期間總台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊，依間接持股比例 98.85% 認列。

註2：北京遊戲橘子實收資本額為 USD35,300 仟元，以 31.718 期末匯率換算為 \$1,119,645。

註3：北京遊戲橘子及上海慶怒氩本期末自台灣匯出累積投資金額分別為 USD25,870 仟元及 USD1,500 仟元，以 31.718 期末匯率換算分別為 \$820,545 及 \$47,577。

註4：上海慶怒氩業已於民國 102 年 9 月 22 日完成清算結束營業。

註5：上海樂麗業已於民國 103 年 12 月 29 日取得，故本期末認列投資損益，係依同期間該被投資公司委任其他會計師(係與中華民國會計師事務所所有合作關係之國際性會計師事務所)查核之財務資訊認列。

註6：上海樂眾及上海樂麗實收資本額分別為 USD2,050 仟元及人民幣 5,000 仟元，分別以 31.718 及 5.1125 期末匯率換算分別為 \$65,022 及 \$24,634。

公司名稱	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投資審議會核准投資金額	依經濟部投資審議會規定赴大陸地區投資限額
遊戲橘子數位科技有限公司(註)	\$ 868,122	\$ 1,396,004	\$ 1,558,957
樂眾數位科技有限公司	65,022	65,022	126,693

註：經投資審議會核准之投資總額為 USD44,013 仟元，以期末匯率 31.718 換算為 \$1,396,004。

2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊

(一)一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二)部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三)部門損益、資產與負債之資訊

本集團提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

	103年度			
	遊戲橘子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	合併
	其他			
外部收入	\$ 2,343,979	\$ 3,876,213	\$ 2,577,590	\$ 9,069,856
內部部門收入	52,422	2,290,779	178,911	4,275,444 (註1)
部門損益	93,265	36,259	44,344	103,998
部門損益包含：				
折舊及攤銷	(222,128)	(15,808)	(48)	(356,097)
所得稅(費用)利益	29,884	(6,572)	(8,676)	5,565
採權益法之投資(損)益	(91,372)	4,335	-	(85,206) (註2)
102年度				
	遊戲橘子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	合併
	其他			
外部收入	\$ 2,783,884	\$ 2,800,672	\$ 1,943,493	\$ 8,237,727
內部部門收入	40,437	2,795,915	328,309	5,245,191 (註1)
部門損益	73,921	39,113	77,599	56,326
部門損益包含：				
折舊及攤銷	(244,590)	(13,083)	(41)	(374,901)
所得稅(費用)利益	(25,404)	1,033	(15,366)	(59,405)
採權益法之投資(損)益	(286,255)	37,734	-	(218,784) (註2)

註1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註2：已沖銷內部產生之投資損益。

(四) 部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

請詳附註六(二十二)說明。

(六) 地區別資訊

本集團民國 103 年及 102 年度地區別資訊如下：

	103年度		102年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣	\$ 6,585,501	\$ 634,926	\$ 6,368,265	\$ 807,514
亞洲	2,466,515	96,859	1,860,050	196,873
其他	17,840	87,259	9,412	65,761
合計	<u>\$ 9,069,856</u>	<u>\$ 819,044</u>	<u>\$ 8,237,727</u>	<u>\$ 1,070,148</u>

(七) 重要客戶資訊

本公司民國 103 年及 102 年度重要客戶資訊如下：

	103年度		102年度	
	收入	部門	收入	部門
甲	<u>\$ 1,873,130</u>	樂點卡	<u>\$ 1,712,344</u>	樂點卡
乙	<u>\$ 1,375,647</u>	樂點卡	<u>\$ 1,079,181</u>	樂點卡
丙	<u>\$ 985,526</u>	樂點卡		

因樂點卡所發行之線上遊戲儲值卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部分之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以樂點卡對某客戶鋪貨數占本集團合併鋪貨數之比例揭露。

十五、首次採用 IFRSs

非首次採用 IFRSs，故不適用之。

台灣省會計師公會會員印鑑證明書

台省財證字第 1040344

號

會員姓名：
(1) 潘慧玲
(2) 吳漢期

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

事務所地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

事務所電話：(02)2729-6666

事務所統一編號：03932533

會員證書字號：(1) 台省會證字第 2503 號



委託人統一編號：89550029

(2) 台省會證字第 2741 號

印鑑證明書用途：辦理 遊戲橘子數位科技股份有限公司

103 年度（自民國 103 年 1 月 1 日至

103 年 12 月 31 日）財務報表之查核簽證。

簽名式 (一)	潘慧玲	存會印鑑 (一)	
簽名式 (二)	吳漢期	存會印鑑 (二)	

理事長：



核對人：



中華民國

104

20 日

