



時間：2010年11月9日

本公司2010年10月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年10月	2010年9月	MoM
營業收入淨額	447,596	472,033	-5.18%

會計科目	2010年10月	2009年10月	YoY
營業收入淨額	447,596	362,152	23.59%

會計科目	2010年1~10月	2009年1~10月	YoY
營業收入淨額	4,787,734	4,359,133	9.83%

本公司2010年10月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	2010年10月	2010年9月	MoM
營業收入淨額	319,695	348,364	-8.23%

會計科目	2010年10月	2009年10月	YoY
營業收入淨額	319,695	257,127	24.33%

會計科目	2010年1~10月	2009年1~10月	YoY
營業收入淨額	3,428,393	3,106,674	10.36%

分析：

10月份橘子集團合併營收為新台幣447,596仟元，較9月份略減5.18%。惟在母公司及子公司表現穩健下，較去年同期增加23.59%，其中東遊玩子營收較去年成長約一倍，旗下人氣遊戲《艾爾之光》自推出後屢創佳績，已成為營收要角；日本子公司則受惠集團自製遊戲《幻月之歌(Divina)》的亮眼表現，營收亦較去年同期成長兩成；累計1~10月合併營收新台幣4,787,734仟元，較去年同期成長9.83%。

母公司10月份營收為新台幣319,695仟元，較前月減少8.23%，主係9月份主力遊戲《天堂》推出十年經典活動，扣點銷售較佳所致；而10月份營收與去年同期相較則成長24.33%，主要是旗艦遊戲《楓之谷》舉辦萬聖節活動及《跑跑卡丁車》推出市場期待度相當高的車款，均獲得玩家好評，營收扣點迅速增加，累計1~10月營收較去年同期成長10.36%，表現穩健。

展望未來，旗艦產品《天堂》、《跑跑卡丁車》於11月份將推出新地圖、道具及玩家活動；《艾爾之光》則將推出周年慶活動，持續維持高人氣；而深受玩家期待的重量級遊戲《龍之谷》將於11月12日進行不刪檔封測並開放商城；遊戲橘子原創動畫改編的自製遊戲《水火108》則於11月16日正式上市。相信在主力遊戲與新品的推升之下，將有助進一步提升整體營運動能。