

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併財務報表暨會計師核閱報告  
民國 100 及 99 年度第一季  
(股票代碼 6180)

公司地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓  
電 話：(02)8226-9166

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 及 其 子 公 司

民 國 100 及 99 年 度 第 一 季 合 併 財 務 報 表 暨 會 計 師 核 閱 報 告

目 錄

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>頁</u>	<u>次</u>
一、	封面	1	
二、	目錄	2 ~ 3	
三、	會計師核閱報告	4 ~ 5	
四、	合併資產負債表	6	
五、	合併損益表	7	
六、	合併股東權益變動表	不適用	
七、	合併現金流量表	8 ~ 9	
八、	合併財務報表附註	10 ~ 52	
	(一) 公司沿革	10 ~ 14	
	(二) 重要會計政策之彙總說明	14 ~ 19	
	(三) 會計變動之理由及其影響	19	
	(四) 重要會計科目之說明	20 ~ 33	
	(五) 關係人交易	33 ~ 34	
	(六) 質押之資產	34	
	(七) 重大承諾事項及或有事項	35	
	(八) 重大之災害損失	35	
	(九) 重大之期後事項	35	

項	目	頁	次
(十)	其他	35	~ 39
(十一)	附註揭露事項	40	~ 51
	1. 重大交易事項相關資訊	40	~ 42
	2. 轉投資事業相關資訊	42	~ 48
	3. 大陸投資資訊	48	
	4. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額	49	~ 51
(十二)	營運部門資訊	52	

## 會計師核閱報告

(100)財審報字第 10004632 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 100 年及 99 年 3 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 3 月 31 日之合併損益表及合併現金流量表，業經本會計師核閱竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據核閱結果出具報告。

除下段所述者外，本會計師係依照審計準則公報第三十六號「財務報表之核閱」規劃並執行核閱工作。由於本會計師僅實施分析、比較與查詢，並未依照中華民國一般公認審計準則查核，故無法對上開合併財務報表之整體表示查核意見。

如合併財務報表附註一(二)所述，列入民國 100 年及 99 年 3 月 31 日之合併財務報表之子公司，係依該等公司同期間未經會計師核閱之財務報表併入，該等公司民國 100 年及 99 年 3 月 31 日之資產總額分別為新台幣 1,636,527 仟元及 1,144,223 仟元，民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 3 月 31 日之營業收入分別為新台幣 368,717 仟元及 410,000 仟元。另，如合併財務報表附註四(八)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 100 年及 99 年 3 月 31 日採權益法評價之長期股權投資分別為新台幣 5,253 仟元及 4,770 仟元，暨民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 3 月 31 日認列相關投資損失分別計新台幣 1,492 仟元及 1,025 仟元，係依被投資公司同期間未經會計師核閱之財務報表評價而得。另如合併財務報表附註十一所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 100 年第一季所揭露有關被投資公司之資訊，亦係依各被投資公司同期間自編未經會計師核閱之資訊編製，並未經本會計師核閱。

依本會計師核閱結果，除第三段所述列入合併個體之子公司及採權益法評價之長期股權投資、相關投資損失暨被投資公司相關資訊，若能取得各被投資公司同期間經會計師核閱之財務報表而可能須作適當調整及揭露之影響外，並未發現第一段所述合併財務報表在所有重大方面有違反「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則而須作修正之情事。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

吳漢期

前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 0 年 4 月 2 1 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併資產負債表  
民國100年及99年3月31日  
(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

	100年3月31日			99年3月31日			100年3月31日			99年3月31日			
	金	額	%	金	額	%	金	額	%	金	額	%	
<b>資 產</b>							<b>負債及股東權益</b>						
<b>流動資產</b>							<b>流動負債</b>						
1100 現金及約當現金(附註四(一))	\$	1,162,662	24	\$	1,097,618	26	2100 短期借款(附註四(十二))	\$	182,100	4	\$	130,000	3
1310 公平價值變動列入損益之金融資產-流動(附註四(二))		200,000	4		-	-	2120 應付票據		8,102	-		10,282	-
1120 應收票據淨額(附註四(三))		309,797	6		70,263	2	2150 應付帳款-關係人(附註五)		347,889	7		239,834	6
1140 應收帳款淨額(附註四(四))		1,473,209	30		1,346,045	32	2160 應付所得稅(附註四(十五))		62,332	1		-	-
1178 其他應收款		26,997	1		38,618	1	2170 應付費用		53,708	1		34,576	1
1190 其他金融資產-流動(附註六)		-	-		2,000	-	2228 其他應付款		351,407	7		330,442	8
120X 存貨(附註四(五))		68,502	1		76,712	2	2260 預收款項		237,692	5		238,194	6
1250 預付費用		70,510	2		39,586	1	2270 一年或一營業週期內到期長期負債(附註四(十四))		651,420	14		333,267	8
1286 遞延所得稅資產-流動(附註四(十五))		1,379	-		66,551	2	2286 遞延所得稅負債-流動(附註四(十五))		28,654	1		21,715	-
1298 其他流動資產-其他		6,455	-		2,939	-	21XX 其他流動負債		1,645	-		-	-
11XX 流動資產合計		3,319,511	68		2,740,332	66	2298 流動負債合計		10,582	-		7,738	-
<b>基金及投資</b>							<b>長期負債</b>						
1430 公平價值變動列入損益之金融資產-非流動(附註四(六))		2,850	-		-	-	2400 公平價值變動列入損益之金融負債-非流動(附註四(十三))		3,273	-		-	-
1480 以成本衡量之金融資產-非流動(附註四(七))		114,294	3		114,294	3	2420 長期借款(附註四(十四))		21,880	1		21,783	1
1421 採權益法之長期股權投資(附註四(八))		5,253	-		4,770	-	24XX 長期負債合計		25,153	1		21,783	1
14XX 基金及投資合計		122,397	3		119,064	3	<b>其他負債</b>						
<b>固定資產(附註四(九)及六)</b>							<b>應計退休金負債(附註四(十六))</b>						
<b>成本</b>							<b>存入保證金</b>						
1501 土地		157,066	3		147,751	4	2820 其他負債-其他		12	-		380	-
1521 房屋及建築		213,536	5		170,495	4	28XX 其他負債合計		250	-		447	-
1531 機器設備		790,525	16		559,004	13	2XXX 負債總額		9,012	-		10,256	-
1551 運輸設備		327	-		-	-	<b>股東權益</b>						
1561 辦公設備		158,815	3		226,694	6	<b>股本</b>						
1631 租賃改良		38,996	1		37,838	1	3110 普通股股本(附註一)		1,657,020	34		1,604,951	39
1681 其他設備		15,126	-		5,669	-	3140 預收股本(附註四(二十二))		24,263	1		51,425	1
15XY 成本及重估增值		1,374,391	28		1,147,451	28	資本公積(附註四(十七))						
15X9 減：累計折舊	(	682,859	( 14 )	(	610,999	( 15 )	3211 普通股溢價		888,051	18		852,683	20
1599 減：累計減損	(	4,214	( - )	(	4,486	( - )	3240 處分資產增益		221	-		221	-
1670 未完工程及預付設備款		57,456	1		11,568	-	<b>保留盈餘</b>						
15XX 固定資產淨額		744,774	15		543,534	13	3310 法定盈餘公積(附註四(十八)(二十))		117,649	3		86,730	2
<b>無形資產</b>							<b>保留盈餘(附註四(十九)(二十))</b>						
1760 商譽		90,132	2		76,757	2	3350 股東權益其他調整項目		527,669	11		503,782	12
1770 遞延退休金成本(附註四(十六))		1,502	-		1,332	-	累積換算調整數		3,551	-		28,358	1
1780 其他無形資產(附註四(十))		6,454	-		194	-	未認列為退休金成本之淨損失	(	1,126	( - )	(	565	( - )
17XX 無形資產合計		98,088	2		78,283	2	3480 庫藏股票(附註四(二十一))	(	370,182	( 8 )	(	370,182	( 9 )
<b>其他資產</b>							<b>母公司股東權益合計</b>						
1820 存出保證金		50,507	1		46,072	1	361X 少數股權		2,847,116	59		2,757,403	66
1830 遞延費用(附註四(十一)及五(二))		471,423	10		605,904	15	3610 股東權益總額		30,803	-		23,665	1
1860 遞延所得稅資產-非流動(附註四(十五))		27,468	1		18,254	-	3XXX 重大承諾事項及或有負債(附註七)		2,877,919	59		2,781,068	67
1888 其他資產-其他(附註四(十六))		13,447	-		7,712	-	<b>負債及股東權益總計</b>						
18XX 其他資產淨額		562,845	12		677,942	16		\$	4,847,615	100	\$	4,159,155	100
1XXX 資產總額	\$	4,847,615	100	\$	4,159,155	100							

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國100年4月21日核閱報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併損益表

民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 3 月 31 日  
(僅經核閱, 未依一般公認審計準則查核)

單位: 新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

	100 年 1 月 1 日至 3 月 31 日			99 年 1 月 1 日至 3 月 31 日				
	金	額	%	金	額	%		
營業收入								
4110 銷貨收入	\$	1,833,711	99	\$	1,432,219	103		
4170 銷貨退回	(	5,799	-	(	46,002	( 3)		
4190 銷貨折讓	(	6,471	( 1)	(	9,610	( 1)		
4100 銷貨收入淨額		1,821,441	98		1,376,607	99		
4610 勞務收入		27,946	2		19,280	1		
4000 營業收入合計		1,849,387	100		1,395,887	100		
營業成本								
5110 銷貨成本(附註四(二十三)及五(二))	(	1,034,761	( 56)	(	709,855	( 51)		
5910 營業毛利		814,626	44		686,032	49		
營業費用(附註四(二十三)及五(二))								
6100 推銷費用	(	179,208	( 9)	(	159,002	( 11)		
6200 管理及總務費用	(	311,468	( 17)	(	237,655	( 17)		
6300 研究發展費用	(	145,210	( 8)	(	94,063	( 7)		
6000 營業費用合計	(	635,886	( 34)	(	490,720	( 35)		
6900 營業淨利		178,740	10		195,312	14		
營業外收入及利益								
7110 利息收入		524	-		267	-		
7160 兌換利益		-	-		1,951	-		
7210 租金收入		1,990	-		92	-		
7310 金融資產評價利益		60	-		127	-		
7480 什項收入		8,277	-		1,600	-		
7100 營業外收入及利益合計		10,851	-		4,037	-		
營業外費用及損失								
7510 利息費用	(	784	-	(	1,176	-		
7521 採權益法認列之投資損失(附註四(八))	(	1,492	-	(	1,025	-		
7530 處分固定資產損失	(	160	-	(	5,328	-		
7560 兌換損失	(	1,451	-	(	-	-		
7880 什項支出	(	4,022	-	(	33,551	( 3)		
7500 營業外費用及損失合計	(	7,909	-	(	41,080	( 3)		
7900 繼續營業單位稅前淨利		181,682	10		158,269	11		
8110 所得稅費用(附註四(十五))	(	51,962	( 3)	(	46,004	( 3)		
9600XX 合併總損益	\$	129,720	7	\$	112,265	8		
歸屬於:								
9601 合併淨損益	\$	129,764	7	\$	109,841	8		
9602 少數股權損益	(	44	-	(	2,424	-		
	\$	129,720	7	\$	112,265	8		
	稅	前	稅	後	稅	前	稅	後
普通股每股盈餘(附註四(二十))								
基本每股盈餘								
9710 繼續營業單位淨利	\$	1.18	\$	0.84	\$	1.03	\$	0.73
9740AA 少數股權		-		-		0.20		0.20
9750 本期淨利	\$	1.18	\$	0.84	\$	1.23	\$	0.93
稀釋每股盈餘								
9810 繼續營業單位淨利	\$	1.15	\$	0.82	\$	0.99	\$	0.70
9840AA 少數股權		-		-		0.20		0.20
9850 本期淨利	\$	1.15	\$	0.82	\$	1.19	\$	0.90

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國 100 年 4 月 21 日核閱報告。

董事長: 劉柏園

經理人: 劉柏園

會計主管: 蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併現金流量表  
 民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 3 月 31 日  
 (僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

	100 年 1 月 1 日 至 3 月 31 日	99 年 1 月 1 日 至 3 月 31 日
<b>營業活動之現金流量</b>		
合併總損益	\$ 129,720	\$ 112,265
調整項目		
備抵銷貨退回(迴轉)提列數	( 784 )	436
呆帳費用	4,784	4,707
存貨跌價及呆滯損失	731	1,196
採權益法認列之投資損失	1,492	1,025
折舊費用及各項攤銷	126,449	101,290
處分固定資產損失	160	5,328
固定資產及遞延費用轉列其他損失	3,324	28,214
遞延所得稅資產淨變動數	23,570	22,996
資產及負債科目之變動		
公平價值變動列入損益之金融資產-流動	( 200,000 )	-
應收票據	( 185,388 )	42,740
應收帳款	( 282,296 )	( 228,736 )
其他應收款	2,315	609
存貨	( 39,239 )	( 17,324 )
預付費用	( 14,486 )	( 8,842 )
其他流動資產-其他	( 2,146 )	( 293 )
應付票據	8,047	226
應付帳款	110,631	23,103
應付帳款-關係人	62,332	-
應付所得稅	15,254	21,994
其他應付款	( 83,212 )	75,102
應付費用	( 85,604 )	( 56,061 )
預收款項	334,039	( 31,806 )
其他流動負債	414	( 51,095 )
應計退休金負債	( 495 )	764
營業活動之淨現金(流出)流入	( 70,388 )	47,838

(續次頁)



遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 及 其 子 公 司  
合 併 現 金 流 量 表  
民 國 100 年 及 99 年 1 月 1 日 至 3 月 31 日  
(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

	100 年 1 月 1 日 至 3 月 31 日	99 年 1 月 1 日 至 3 月 31 日
<b>投資活動之現金流量</b>		
購入少數股權價款	\$ -	(\$ 38,337)
購置固定資產價款	( 80,098 )	( 39,027 )
遞延費用增加數	( 42,527 )	( 53,161 )
存出保證金(增加)減少	( 2,310 )	1,018
其他資產-其他增加	( 4,643 )	( 345 )
投資活動之淨現金流出	( 129,578 )	( 129,852 )
<b>融資活動之現金流量</b>		
短期借款增加(減少)	27,118	( 15,553 )
長期借款減少(含一年內到期)	( 8,175 )	( 6,495 )
其他負債-其他減少(增加)	( 502 )	6
存入保證金增加	6	-
行使員工認股權	43,746	102,356
少數股權股東權益變動數	971	1,265
融資活動之淨現金流入	63,164	81,579
匯率影響數	40,784	( 6,958 )
本期現金及約當現金減少	( 96,018 )	( 7,393 )
期初現金及約當現金餘額	1,258,680	1,105,011
期末現金及約當現金餘額	\$ 1,162,662	\$ 1,097,618
<b>現金流量資訊之補充揭露</b>		
本期支付利息	\$ 855	\$ 1,135
本期支付所得稅	\$ 1,553	\$ 880
<b>僅有部分現金支出之投資活動</b>		
購置固定資產	\$ 60,206	\$ 42,559
減：期末應付設備款	( 17,837 )	( 14,031 )
加：期初應付設備款	37,729	10,499
本期支付現金	\$ 80,098	\$ 39,027

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國 100 年 4 月 21 日核閱報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 及 其 子 公 司

合 併 財 務 報 表 附 註

民 國 100 年 及 99 年 1 月 1 日 至 3 月 31 日

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

(除特別註明者外)

一、公司沿革

(一)本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 100 年 3 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權憑證 22,000 仟股)，實收資本額為\$1,657,020，每股面額 10 元。主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 100 年 3 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之子公司員工人數約為 1,670 人。

(二)列入本合併財務報表之子公司

1. 列入合併財務報表之子公司明細：

公 司 名 稱	與本公 司關係	主要營業項目	本公司或子公司 之持股或出資比例	
			100年3月31日	99年3月31日
Gamania Holdings Ltd.	註1	控股公司	100%	100%
Gamania International Holdings Ltd.	註2	轉投資、控股公司	100%	100%
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	註3	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	100%	100%
Gamania China Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	98.37%	97.91%
Gamania Western Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	100%	100%
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	註3	轉投資、控股公司	100%	-
火狗工房(股)公司	註3	遊戲軟體設計及研發	100%	-
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	註3	資訊軟體及電子資訊供應服務	註7	-
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務及銷售	98.37%	97.91%
Gamania Sino Holdings Ltd.	註4	一般投資事業	98.37%	97.91%
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	註4	資訊軟體服務及銷售	100%	-
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務及銷售	100%	100%
北京遊戲橘子數位科技有限公司	註5	軟體開發及銷售	98.37%	97.91%
東遊玩子數位科技(股)公司 (註6)	註1	資訊軟體服務	99.28%	99.28%
亞橘投資(股)公司	註1	一般投資事業	100%	100%
Gamania Korea Co., Ltd.	註1	軟體開發及銷售	100%	100%
飛魚數位遊戲(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	99.69%	99.50%
放電人文數位科技(股)公司	註1	雜誌、期刊出版	100%	100%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	註1	轉投資、控股公司	100%	100%

公 司 名 稱	與本公 司關係	主要營業項目	本公司或子公司 之持股或出資比例	
			100年3月31日	99年3月31日
紅門數位科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及 研發	100%	100%
果核數位(股)公司	註1	遊戲軟體設計及 研發	100%	100%
玩酷科技(股)公司	註1	遊戲軟體設計及 研發	75.25%	75.25%
兩隻老虎(股)公司	註1	動畫製作	51.00%	-
樂點卡數位科技(股)公司	註1	資訊軟體及電子 資訊供應服務	100%	-

註 1:本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2:子公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3:孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 4:曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 5:曾孫公司間接持有其表決權股份超過 50%。

註 6:原名為台灣易吉網(股)公司,已於民國 99 年 9 月完成公司名稱變更登記。

註 7:截至民國 100 年 3 月 31 日止,本公司尚未投入股本。

2. 民國 100 年及 99 年第一季列入合併財務報表之子公司,係依同期間未經會計師核閱之財務報表予以評價及揭露。該等公司民國 100 年及 99 年 3 月 31 日之資產總額分別為\$1,636,527 及\$1,144,223,民國 100 年及 99 年第一季營業收入分別為\$368,717 及\$410,000。

(三) 列入本合併財務報表之子公司增減變動情形

本期合併財務報表未有減少子公司之情形；另，本期增加之子公司如下：

公司名稱	與本公司關係	主要營業項目	本公司及子公司 持股或出資比例		說明
			100年3月31日	99年3月31日	
兩隻老虎(股)公司	註1	動畫製作	51%	-	註5
樂點卡數位科技(股)公司	註1	資訊軟體及電子資訊供應服務	100%	-	註4
火狗工房(股)公司	註2	遊戲軟體設計及研發	100%	-	註5
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	註2	資訊軟體及電子資訊供應服務	註3	-	註4
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	註2	轉投資、控股公司	100%	-	註6
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	註3	資訊軟體服務及銷售	100%	-	註6

註 1：本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2：孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3：截至民國 100 年 3 月 31 日止，本公司尚未投入股本。

註 4：係民國 100 年度第一季新成立之子公司。

註 5：係民國 99 年度第四季新成立之子公司。

註 6：係民國 99 年度第三季新成立之子公司。

(四) 未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

(五) 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

(六) 子公司會計政策與母公司不同之情形：不適用。

(七) 國外子公司營業之特殊風險：不適用。

(八) 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：不適用。

(九) 各關係企業盈餘分配受法令或契約限制之情形：不適用。

(十) 子公司持有母公司發行有價證券之內容：不適用。

(十一) 子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。

(十二) 其他重要事項或有助於關係企業合併財務報表允當表達之說明事項：無。

## 二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

### (一) 合併報表編製準則

1. 本公司對於直接或間接持有表決權之股份超過 50% 以上之被投資公司及符合有控制能力之條件者將全數納入合併財務報表編製個體，並於每季編製合併財務報表。
2. 對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表；對於期中喪失對子公司控制力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併損益表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。
3. 本公司與合併子公司相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，皆予以沖銷。

### (二) 子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」。

### (三) 外幣交易

各家公司之會計記錄係以當地貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

### (四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：
  - (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
  - (2) 主要為交易目的而持有者。
  - (3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
  - (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。
2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1)因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
- (2)主要為交易目的而發生者。
- (3)須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4)不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 公平價值變動列入損益之金融資產

- 1.屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。
- 2.公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。
- 3.本公司指定公平價值變動列入損益之金融資產與負債者，係符合下列條件之一：
  - (1)係為混合商品。
  - (2)該指定可消除或重大減少會計衡量或認列之不一致。
  - (3)係依本公司明訂之風險管理或投資策略共同管理，並以公平價值基礎評價績效目的所作之指定。

(六) 以成本衡量之金融資產

- 1.係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
- 2.以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(七) 應收票據及帳款、其他應收款

應收票據及帳款係因出售商品或勞務而發生之債權，其他應收款係不屬於應收票據及帳款之其他應收款項。

本公司依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據及帳款、其他應收款等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

自民國 100 年 1 月 1 日起，應收票據及帳款、其他應收款原始認列時以公平價值衡量，續後以有效利率法之攤銷後成本減除減損後之金額衡量，且於資產負債表日評估是否存在客觀證據，顯示重大個別金融資產發生減損，以及非屬重大之個別金融資產單獨或共同發生減損。若有減損之客觀證據，則認列減損損失。減損金額為金融資產之帳面價值與其估計未來現金流量採原始有效利率折現之現值間之差額。若後續期間減損金額減少，而該減少明顯與認列減損後發生之事件有關，則迴轉先前認列之金融資產減損金額，該迴轉不應使金融資產帳面金額大於未認列減損情況下之攤銷後成本，迴轉之金額認列於當期損益。

(八) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

#### (九) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整。
2. 對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至靈為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。
3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果應調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

#### (十一) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列，其餘各子公司依其估計之耐用年限，減除估計殘值後採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 3~55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 2~5 年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

#### (十二) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

#### (十三) 其他無形資產

1. 遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。
2. 遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線



法攤銷，攤銷年限為 3 年。

3. 漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 1 年。

#### (十四) 非金融資產減損

本公司及其子公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。

本公司及其子公司對於商譽係定期估計其可回收額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不得迴轉。

#### (十五) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)至民國 96 年 12 月 31 日(含)者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。

2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日(含)以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

#### (十六) 員工分紅及董監酬勞

本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算基準」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日的每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

#### (十七) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 本公司及國內子公司依財務會計準則公報第二十二號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。

2. 本公司及國內子公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號「所得稅抵減之會計處理準則」之規定處理，因研究發展產生之

所得稅抵減採當期認列法處理。

3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。
4. 列入合併財務報表之從屬公司所得稅會計處理係依當地相關規定辦理。
5. 自 87 年度「兩稅合一制度」實施後，當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵 10% 之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之當期所得稅費用。
6. 本公司及國內子公司於計算所得稅時除一般所得稅額外，另予以計算基本所得稅額。如一般所得稅額低於基本所得稅額，則將差額估列入帳，列為當期所得稅費用調整項目。
7. 當稅法修正時，於公布日之年度按新規定將遞延所得稅負債或資產重新計算，因而產生之遞延所得稅負債或資產之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。

#### (十八) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。編製期中財務報表時，最低退休金負債重新按續後淨退休金成本及基金提撥數額調整之。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

#### (十九) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積 - 庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積 - 股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖抵同類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足再借記「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

#### (二十) 收入、成本及費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。

5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列為勞務收入。

#### (二十一) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年度以後之員工分紅若採發放股票方式之估計股數，於計算稀釋作用時係採庫藏股票法。

#### (二十二) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

#### (二十三) 營運部門

本公司營運部門資訊與提供給營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效，經辨識本公司之營運決策者為執行長。

本公司自民國 100 年 1 月 1 日起，依財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」於合併財務報表揭露部門資訊，而不於個別財務報表揭露部門資訊。

### 三、會計變動之理由及其影響

#### (一) 應收票據及帳款、其他應收款

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，就應收票據及帳款、其他應收款等各項債權，於有減損之客觀證據時認列減損(呆帳)損失，此項會計原則變動對民國 100 年第一季合併財務報表並無重大影響。

#### (二) 營運部門

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」，以取代原財務會計準則公報第二十號「部門別財務資訊之揭露」，本公司於首次適用時，並依公報規定重編前一年度之部門資訊。此項會計變動並不影響民國 100 年及 99 年第一季之合併淨利及每股盈餘。

#### 四、重要會計科目之說明

##### (一) 現金及約當現金

	100年3月31日	99年3月31日
庫存現金	\$ 1,181	\$ 729
銀行存款	801,047	740,484
定期存款	360,434	356,405
	<u>\$ 1,162,662</u>	<u>\$ 1,097,618</u>

##### (二) 公平價值變動列入損益之金融資產-流動

項 目	100年3月31日	99年3月31日
流動項目		
交易目的金融資產		
債券型基金	\$ 200,000	\$ -
交易目的金融資產評價調整	-	-
合計	<u>\$ 200,000</u>	<u>\$ -</u>

##### (三) 應收票據淨額

	100年3月31日	99年3月31日
應收票據	\$ 309,813	\$ 70,279
減：備抵呆帳	( 16)	( 16)
	<u>\$ 309,797</u>	<u>\$ 70,263</u>

##### (四) 應收帳款淨額

	100年3月31日	99年3月31日
應收帳款	\$ 1,573,764	\$ 1,432,949
減：備抵呆帳	( 96,838)	( 81,492)
備抵銷貨退回	( 3,717)	( 5,412)
	<u>\$ 1,473,209</u>	<u>\$ 1,346,045</u>

##### (五) 存貨

	100年3月31日	99年3月31日
商品存貨	\$ 75,404	\$ 90,548
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	( 6,902)	( 13,836)
	<u>\$ 68,502</u>	<u>\$ 76,712</u>

當期認列之存貨相關費損：

	100年第一季	99年第一季
跌價損失	<u>\$ 731</u>	<u>\$ 1,196</u>

(六) 公平價值變動列入損益之金融資產-非流動

項	目	100年3月31日	99年3月31日
指定公平價值變動列入損益之金融資產：			
附賣回權之特別股		\$ 2,850	\$ -
評價調整		-	-
		<u>\$ 2,850</u>	<u>\$ -</u>

本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計 \$ 2,850。依據投資合約雙方協議交割日起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，子公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。子公司依據特別股合約內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將此金融商品分類為「指定公平價值變動列入損益之金融資產」。

(七) 以成本衡量之金融資產

項	目	100年3月31日	99年3月31日
非上市櫃公司股票			
耐斯資融(股)公司		\$ 91,453	\$ 91,453
吉恩立數位科技(股)公司		22,841	22,841
小計		<u>\$ 114,294</u>	<u>\$ 114,294</u>

本公司及子公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

(八) 採權益法之長期投資

1. 長期股權投資明細如下：

被 投 資 公 司	100年3月31日			100年第一季
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
採權益法評價者：				
台灣電競(股)公司	<u>\$ 32,000</u>	37.65%	<u>\$ 5,253</u>	<u>(\$ 1,492)</u>
被 投 資 公 司	99年3月31日			99年第一季
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
採權益法評價者：				
台灣電競(股)公司	<u>\$ 30,000</u>	46.15%	<u>\$ 4,770</u>	<u>(\$ 1,025)</u>

2. 民國 100 年及 99 年第一季採權益法評價之被投資公司所認列之投資損失係依該公司同期間自編未經會計師核閱之財務報表計算而得。

(九) 固定資產

	<u>100年3月31日</u>	<u>99年3月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 157,066	\$ 147,751
房屋及建築	213,536	170,495
機器設備	790,525	559,004
運輸設備	327	-
辦公設備	158,815	226,694
租賃改良	38,996	37,838
其他設備	15,126	5,669
	<u>1,374,391</u>	<u>1,147,451</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	( 41,751)	( 26,077)
機器設備	( 507,208)	( 397,611)
運輸設備	( 93)	-
辦公設備	( 108,334)	( 150,420)
租賃改良	( 18,869)	( 33,978)
其他設備	( 6,604)	( 2,913)
	<u>( 682,859)</u>	<u>( 610,999)</u>
加：未完工程及預付設備款	57,456	11,568
減：累計減損	( 4,214)	( 4,486)
帳面價值	<u>\$ 744,774</u>	<u>\$ 543,534</u>

(十) 其他無形資產

	<u>100年3月31日</u>	<u>99年3月31日</u>
遊戲軟體營業權	\$ 5,069	\$ 194
漫畫著作權	1,262	-
遊戲開發軟體技術授權金	123	-
合計	<u>\$ 6,454</u>	<u>\$ 194</u>

(十一) 遞延費用

	<u>100年3月31日</u>	<u>99年3月31日</u>
代理權	\$ 241,541	\$ 376,848
未攤銷費用	229,882	229,056
	<u>\$ 471,423</u>	<u>\$ 605,904</u>

(十二) 短期借款

	<u>100年3月31日</u>	<u>99年3月31日</u>
營運週轉金	\$ 182,100	\$ 130,000
利率	1.10%~6.44%	1.37%~2.36%
額度	<u>\$ 2,656,268</u>	<u>\$ 989,000</u>

(十三) 公平價值變動列入損益之金融負債 - 非流動

項	目	100年3月31日	99年3月31日
指定公平價值變動列入損益之金融負債：			
附賣回權之特別股負債		\$ 2,850	\$ -
評價調整		423	-
		<u>\$ 3,273</u>	<u>\$ -</u>

本公司之子公司東遊玩子數位科技(股)公司(原名台灣易吉網(股)公司)為業務上之需要，於民國 99 年 3 月 30 日經董事會決議通過發行特別股 285 仟股，每股面額 10 元，共計 \$ 2,850。該特別股於發行屆滿 3 年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於 30 日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。子公司依據發行特別股內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將特別股負債分類為「指定公平價值變動列入損益之金融負債」。

(十四) 長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	100年3月31日	99年3月31日
三井住友銀行	JPY90,000	97/9/24~100/9/23 每三個月償還	\$ 10,955	\$ 15,121
三井住友銀行	JPY100,000	98/8/31~102/8/31 每三個月償還	15,027	28,377
三井住友銀行	JPY60,000	99/9/1~102/8/31 每三個月償還	24,552	-
			50,534	43,498
減：一年內到期之長期借款			( 28,654 )	( 21,715 )
			<u>\$ 21,880</u>	<u>\$ 21,783</u>

(十五)應付所得稅

1. 民國 100 年及 99 年 3 月 31 日之應付所得稅計算如下：

	<u>100年第一季</u>	<u>99年第一季</u>
所得稅費用	\$ 49,415	\$ 37,976
未分配盈餘加徵10%所得稅	2,547	8,028
	<u>51,962</u>	<u>46,004</u>
加(減)：遞延所得稅資產變動數	( 23,570)	( 22,996)
預付所得稅	( 141)	( 13)
以前年度所得稅低估	( 649)	-
以前年度應付所得稅	26,073	11,680
境外所得代扣所得稅	-	( 60)
匯率影響數	( 1)	( 39)
	<u>\$ 53,674</u>	<u>\$ 34,576</u>
應付所得稅	\$ 53,708	\$ 34,576
應收退稅款(表列「其他應收款」)	( 34)	-
	<u>\$ 53,674</u>	<u>\$ 34,576</u>

2. 遞延所得稅資產及負債：

	<u>100年3月31日</u>	<u>99年3月31日</u>
遞延所得稅資產(負債)-流動	\$ 20,620	\$ 67,659
遞延所得稅資產(負債)-非流動	227,322	248,781
	<u>247,942</u>	<u>316,440</u>
減：備抵遞延所得稅資產-流動	( 20,886)	( 1,108)
備抵遞延所得稅資產-非流動	( 199,854)	( 230,527)
	<u>\$ 27,202</u>	<u>\$ 84,805</u>



3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	100年3月31日		99年3月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
<b>流動項目</b>				
備抵銷貨退回	\$ 3,717	\$ 632	\$ 4,956	\$ 991
備抵存貨跌價損失	6,223	1,058	12,865	2,573
虧損扣抵	112,865	19,187	-	-
其他	6,029	1,025	-	-
投資抵減		363		64,095
		22,265		67,659
減：備抵評價		( 20,886)		( 1,108)
遞延所得稅資產-流動		1,379		66,551
折舊費用財稅差異(表列「遞延所得稅負債-流動」)	( 9,969)	( 1,645)	-	-
		(\$ 266)		\$ 66,551
<b>非流動項目</b>				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 1,675	\$ 9,851	\$ 1,970
國外長期投資損失準備	( 10,832)	( 1,842)	( 31,529)	( 6,306)
國外長期投資損失	161,002	27,370	80,036	16,007
折舊費用財稅差異	-	-	( 17,489)	( 2,885)
虧損扣抵	705,725	119,973	719,075	143,814
其他	12,304	2,091	114	23
投資抵減		78,055		96,158
		227,322		248,781
減：備抵評價		( 199,854)		( 230,527)
		\$ 27,468		\$ 18,254

4. 兩稅合一相關資訊：

	100年3月31日	99年3月31日
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 15,544	\$ 16,983
(2) 盈餘分配之稅額扣抵比率	10.43%	6.49%

5. 未分配盈餘相關資訊：

	100年3月31日	99年3月31日
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 129,764	\$ 109,841
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	397,905	393,941
合計	\$ 527,669	\$ 503,782

6. 所得稅核定情形：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 97 年度。
- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審複查決定需補繳稅款 \$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，截至民國 100 年 4 月 21 日止，尚在訴願中。
- (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經複查決定需補繳稅款 \$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，截至民國 100 年 4 月 21 日止，尚在訴願中。

7. 截至民國 100 年 3 月 31 日止，國內子公司依據促進產業升級條例適用投資抵減，預計於未來年度可享之所得稅抵減明細如下：

抵 減 項 目	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
研究發展支出	\$ 75,131	\$ 75,131	100~102年度
機器設備	3,287	3,287	100~102年度
	<u>\$ 78,418</u>	<u>\$ 78,418</u>	

8. 截至民國 100 年 3 月 31 日止，國內子公司依據所得稅法適用虧損扣抵，預計於未來年度可抵減所得稅之明細如下：

抵 減 項 目	申報數/核定數	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
虧損扣抵	\$ 818,589	\$ 139,160	\$ 139,160	102~110 年度

(十六) 退休準備金 / 應計退休金負債

1. 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。截至民國 100 年及 99 年 3 月 31 日止，本公司及國內子公司提撥儲存於台灣銀行之勞工退休準備金之金額為 \$44,688 及 \$ 43,863，民國 100 年及 99 年第一季依精算報告提列之退休金費用為 \$ 981 及 \$ 527。截至民國 100 年及 99 年 3 月 31 日止，本公司撥存於台灣銀行之勞工退休準備金超過應認列之淨退休金成本金額分別為 \$9,321 及 \$7,507，表列「其他資產-其他」。
2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及火狗工房(股)公司之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國 100 年及 99 年第一季依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 1,179 及 \$ 746。

3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 20~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 100 年及 99 年第一季依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 1,719 及 \$ 913。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 100 年及 99 年第一季，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 9,221 及 \$ 8,010。
5. Gamania Holdinds Ltd.、亞橘投資(股)公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Western Holdings Ltd.、Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.、Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 及 Gash Plus (Hong Kong) Company Limited 皆尚未訂立退休辦法。

#### (十七) 資本公積

依證券交易法規定，資本公積除超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十之限額撥充資本，餘均僅能彌補虧損。公司非於盈餘公積填補累積虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

#### (十八) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列 10% 之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額 50%，並以撥充其半數為限。

#### (十九) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十至十五。

(2) 董監事酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金

股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵 10% 營利事業所得稅。
3. 本公司分別於民國 100 年 3 月 21 日經董事會擬議及民國 99 年 6 月 9 日經股東會決議通過民國 99 年及 98 年度盈餘分派案及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	99年度		98年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 23,260		\$ 30,919	
現金股利	183,866	\$ 1.11	197,999	\$ 1.30
員工現金紅利	註1		註2	
董監酬勞	"		"	

註 1：經董事會擬議配發員工紅利\$38,200 及董監酬勞\$5,040。

註 2：經股東會決議配發員工紅利\$41,740 及董監酬勞\$5,565。

本公司民國 99 年度盈餘分派議案，截至民國 100 年 4 月 21 日止，尚未經股東會決議通過。

4. 本公司民國 100 年及 99 年第一季員工紅利估列金額分別為 \$ 20,421 及 \$16,820，董監酬勞估列金額分別為 \$ 2,723 及 \$2,243，係以截至民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 3 月 31 日止之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15%及 2%作為基礎估列，並認列為民國 100 年及 99 年第一季之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。
5. 本公司經董事會擬議之民國 99 年及 98 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 99 年度財務報表認列之員工紅利\$41,401 及董監酬勞\$5,520 之差異分別為\$3,201 及\$480，其將於股東會決議後調整於民國 100 年度之損益中；其與民國 98 年度財務報表認列之員工紅利\$42,596 及董監酬勞\$5,679 之差異分別為\$856 及\$114，其已於股東會決議後調整於民國 99 年度之損益中。

## (二十) 每股盈餘

	100 年 第 一 季		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	本 期 稅 前	淨 利 稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$181,726	\$129,764	153,997	<u>\$1.18</u>	<u>\$0.84</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權憑證	-	-	2,431		
員工分紅	-	-	1,467		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$181,726</u>	<u>\$129,764</u>	<u>157,895</u>	<u>\$1.15</u>	<u>\$0.82</u>
	99 年 第 一 季		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	本 期 稅 前	淨 利 稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$155,845	\$109,841	151,464	<u>\$1.03</u>	<u>\$0.73</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權憑證(註)	-	-	4,340		
員工分紅	-	-	1,221		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$155,845</u>	<u>\$109,841</u>	<u>157,025</u>	<u>\$0.99</u>	<u>\$0.70</u>

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(二十一) 庫藏股票

	100 年 第 一 季			
1. 收 回 原 因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099

	99 年 第 一 季			
收 回 原 因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099

註：單位仟股。

2. 民國 100 及 99 年第一季最高及截至民國 100 及 99 年 3 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

100 年 第 一 季		99 年 第 一 季	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182	\$ 370,182

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(二十二) 發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數為 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已於民國 96 年 12 月 17 日發行，發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 民國 100 年及 99 年第一季酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

	100 年 第 一 季		99 年 第 一 季	
	數量(仟股)	加權平均行使 價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使 價格(元)(註1)
認股選擇權				
期初流通在外	7,249	\$ 24.20	12,663	\$ 25.33
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或				
調整認股股數	-	-	-	-
本期行使(註2及3)	( 1,807)	-	( 3,899)	-
本期失效	( 1)	-	( 420)	-
期末流通在外	<u>5,441</u>	24.20	<u>8,344</u>	24.80
期末可行使之 認股選擇權	<u>5,441</u>		<u>2,844</u>	
期末已核准尚未 給與之認股選擇 權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：其中 2,426 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 100 年 3 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註 3：其中 5,143 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 99 年 3 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

3. 截至民國 100 年及 99 年 3 月 31 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

民 國 100 年		第 一 季	
期末流通在外之認股選擇權		期末可行使之認股選擇權	
行使價 格(元)	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)
\$ 24.20	5,441仟股	2年8個月	\$ 24.20
			5,441仟股
			\$ 24.20
民 國 99 年		第 一 季	
期末流通在外之認股選擇權		期末可行使之認股選擇權	
行使價 格(元)	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)
\$ 24.80	8,344仟股	3年8個月	\$ 24.80
			2,844仟股
			\$ 24.80

4. 本公司認股選擇權計劃給與日係於民國 93 年度以後，依規定採內含價值法之酬勞成本為\$0。如採用公平價值法，民國 99 年第一季相關評價及假設結果如下：

(1) 評價模式：採用 Black-Scholes 選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	<u>99年第一季</u> <u>評價假設</u>
股利率	0%
預期價格波動性(註1)	43.58%
無風險利率	2.65%
預期存續期間	4.3年
每股行使價格(註2)	24.8元
攤銷年限	2~3年

註1：因本公司係於民國91年5月21日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國91年5月21日至93年2月10日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

註2：員工認股權行使價格因受盈餘分配案發放股票股利影響，故其每股行使價格已調整為24.8元。

(3) 評價結果：

	<u>99年第一季</u> <u>評價假設</u>
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 4,838
本公司如採公平價值法應認列之酬勞成本已於民國99年度攤銷完畢。	



(二十三) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	100年第一季		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 28,453	\$ 266,642	\$ 295,095
勞健保費用	2,896	19,425	22,321
退休金費用	1,035	12,065	13,100
其他用人費用	653	17,479	18,132
	<u>\$ 33,037</u>	<u>\$ 315,611</u>	<u>\$ 348,648</u>
折舊費用	<u>\$ 19,890</u>	<u>\$ 18,936</u>	<u>\$ 38,826</u>
攤銷費用	<u>\$ 69,739</u>	<u>\$ 17,884</u>	<u>\$ 87,623</u>

功能別 性質別	99年第一季		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 23,995	\$ 227,170	\$ 251,165
勞健保費用	1,445	16,293	17,738
退休金費用	381	9,815	10,196
其他用人費用	281	14,288	14,569
	<u>\$ 26,102</u>	<u>\$ 267,566</u>	<u>\$ 293,668</u>
折舊費用	<u>\$ 13,974</u>	<u>\$ 16,222</u>	<u>\$ 30,196</u>
攤銷費用	<u>\$ 56,309</u>	<u>\$ 14,785</u>	<u>\$ 71,094</u>

五、關係人交易

(一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation (Nexon)	(註)
台灣電競(股)公司(電競)	本公司採權益法評價之被投資公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會 (遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註：自民國100年3月起對本公司持有超過20%之股權，故相關交易自該日起揭露。

## (二) 關係人之重大交易事項

### 1. 權利金支出

	100年第一季		99年第一季	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon	\$ 94,909	19	\$ -	-

係支付線上遊戲權利金支出，依雙方議定條件辦理。

### 2. 捐贈

	100年第一季		99年第一季	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 5,000	93	\$ -	-

### 3. 遞延費用

	100年3月31日		99年3月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon	\$ 99,433	21	\$ -	-

係代理線上遊戲所支付之權利金。

### 4. 應付帳款

	100年3月31日		99年3月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon	\$ 62,332	15	\$ -	-

## 六、質押之資產

資產項目	100年3月31日	99年3月31日	擔保用途
銀行存款(表列其他金融資產-流動)	\$ -	\$ 2,000	短期借款擔保
土地	90,254	117,270	長短期借款/融資額度
房屋及建築	72,954	116,931	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 163,208</u>	<u>\$ 236,201</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十五)之說明外，本公司及合併子公司之重大承諾及或有事項如下：

1. 截至民國 100 年 3 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓、交通設備、網路設備，於未來三年內應支付之租金總額約為\$126,963。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無重大期後事項。

十、其他

(一)財務報表表達

民國 99 年第一季合併財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 100 年第一季合併財務報表比較。

(二) 金融商品之公平價值

金 融 商 品	100年3月31日			99年3月31日		
	帳面價值	公 平 價 值		帳面價值	公 平 價 值	
		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值
非衍生性金融商品						
資產						
公平價值與帳面價值						
相等之金融資產	\$ 2,966,017	(詳1之說明)	\$ 2,966,017	\$ 2,528,507	(詳1之說明)	\$ 2,528,507
公平價值變動列入損						
益之金融資產	200,000	200,000	-	-	-	-
以成本衡量之金融商品	114,294	-	-	114,294	-	-
存出保證金	50,507	-	50,507	46,072	-	46,072
負債						
公平價值與帳面價值						
相等之金融負債	1,228,758	(詳1之說明)	1,228,758	978,205	(詳1之說明)	978,205
長期借款	21,880	-	21,431	21,783	-	20,644
存入保證金	12	-	12	380	-	380

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款、其他應收款(不含應收退稅款)、其他金融資產-流動、短期借款、應付票據及帳款(含關係人) 應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 指定公平價值變動列入損益之金融商品，如有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。若無市場價格可供參考時，則採用評價方法估計。子公司採用評價方法所使用之估計及假設，與市場參與者於金融商品訂價時用以作為估計及假設之資訊一致，該資訊為子公司可取得者。
3. 長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件(相近之到期日)之長期借款利率為準，所使用之折現率分別為 1.775%及 2.225%。
4. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
5. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	<u>100年3月31日</u>	<u>99年3月31日</u>
	<u>合約金額</u>	<u>合約金額</u>
關係人借款保證承諾	\$ 435,010	\$ 256,000

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50%以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

6. 本公司及子公司民國 100 年及 99 年 3 月 31 日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為\$360,434 及\$356,405。

### (三) 風險控制及避險策略

本公司及子公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司及子公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司及子公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司及子公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司及子公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

### (四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產 - 非流動

(1) 市場風險

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產無公開之市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3) 流動性風險

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款及其他應收款

(1) 市場風險

本公司及子公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為 1 年內到期，預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為 1 年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款及長期借款(含一年或一營業週期內到期長期借款)。

(1) 市場風險

本公司及子公司借入之款項，係屬固定利率及浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

無信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為固定利率及浮動利率之金融商品。屬固定利率之借款尚無利率變動之現金流量風險；屬浮動利率者，其市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動。

4. 本公司及國內子公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	100年3月31日		99年3月31日	
	外幣(註)	匯率	外幣(註)	匯率
<b>金融資產</b>				
美金:新台幣	\$ 1,621,767	29.5288	\$ 268,998	31.7730
港幣:新台幣	3,545,992	3.7889	5,195,203	4.0924
人民幣:新台幣	2,034,034	4.4972	1,368,616	4.6546
<b>金融負債</b>				
美金:新台幣	4,187,689	29.5288	3,646,160	31.7730

註：外幣數額係以單位元列示。

(五) 本公司及子公司於民國 100 年及 99 年第一季將金額 \$5,400 及 \$800 之現金等捐贈予依法設立之教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司及子公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

十一、附註揭露事項

(一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。

2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及註4)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	2	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 330,000	\$ 310,000	無	10.89%	\$ 1,657,020
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment(Japan) Co.,Ltd.	3	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 66,000	\$ 66,000	無	2.32%	\$ 1,657,020
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	\$ 497,106 (資本總額*30%)	\$ 59,010	\$ 59,010	無	2.07%	\$ 1,657,020

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
2. 子公司係公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比率對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。



3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	25,320	\$ 753,582	100%	\$ 753,582	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Korea Co.,Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	416	23,859	100%	23,859	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	8,174	14,207	99.69%	12,316	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	東遊玩子數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,863	51,542	72.08%	51,965	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	亞橘投資股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,945	137,000	100%	137,000	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10	( 151)	100%	( 151)	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	放電人文數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	6,448	23,409 (註三)	100%	23,409 (註三)	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,996	101,243	75.25%	55,115	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	紅門數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10,200	4,580	100%	4,580	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	果核數位股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10,200	9,481	100%	9,481	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	兩隻老虎股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	627	6,241	51%	6,241	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	樂點卡數位股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	44,085	100%	44,085	註四
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣電競股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,200	5,253	37.65%	5,253	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	吉恩立數位科技股份有限公司	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15%	22,841	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：含預付長期投資\$ 30,000。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，係依各被投資公司同期間自編未經會計師核閱之資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額		被投資公司帳面金額	本期認列之投資(損)益	本期認列之投資(損)益	備註
				本期期末	上期期末	股數	比率				
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	P.O, Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 1,608,089	1,530,031	25,320	100%	\$ 753,582	\$ 9,550	\$ 9,550	子公司 (註二)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No.75-6 Soodang B/D, Samseong-Dong Kang Nam-Gu, Seoul, Korea	軟體開發及銷售	267,952	249,615	416	100%	23,859	( 5,678)	( 5,678)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	310,000	310,000	8,174	99.69%	14,207	( 12,341)	( 12,304)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	資訊軟體服務及銷售	211,433	211,433	3,863	72.08%	51,542	4,359	3,142	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	一般投資業	190,000	190,000	13,945	100%	137,000	1,204	1,204	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 15(A), Main Office Tower, Financial Park Labuan, 87000 Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan, FT, Malaysia	轉投資、控股	329	329	10	100%	( 151)	1	1	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	雜誌、期刊出版	150,000 (註一)	120,000	6,448	100%	23,409 (註一)	( 9,674)	( 9,674)	"

註一：含預付長期投資款\$30,000。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額			被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註
				本期期末	上期期末	股數	比率	帳面金額			
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	玩酷科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	遊戲軟體設計 及研發	\$ 152,554	\$ 152,554	13,996	75.25%	\$ 101,243	(\$ 646)	(\$ 4,681)	子公司 (註一) (註二)
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	紅門數位科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	遊戲軟體設計 及研發	102,000	82,000	10,200	100%	4,580	( 14,380)	( 14,380)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	果核數位 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	遊戲軟體設計 及研發	102,000	82,000	10,200	100%	9,481	( 12,341)	( 12,341)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	兩隻老虎 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	動畫製作	6,269	6,269	627	51%	6,241	( 7)	( 4)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	50,000	-	5,000	100%	44,085	( 5,915)	( 5,915)	"
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	台灣電競 股份有限公司	台北市大安區忠孝東路4 段176號9樓	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	32,000	32,000	3,200	37.65%	5,253	( 3,963)	( 1,492)	採權益 法評價 之被投 資公司
亞橘投資 股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	台北縣中和市中正路736 號18樓	遊戲軟體開發 及銷售	80,625	80,625	1,458	27.20%	19,609	4,359	1,186	採權益 法評價 之被投 資公司 (註二)
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	P.O, Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD48,710仟元	USD46,040仟元	48,710	100%	USD25,676仟元	USD 327仟元	USD 327仟元	間接持 有之子 公司 (註二)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Sumitomo Ooimachi Bldg (South) 3F, 1-20-10 Town, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, Japan 140-0014	資訊軟體設計 銷售及硬體之 買賣	USD14,298仟元	USD14,298仟元	3	100%	USD 6,717仟元	USD 868仟元	USD 868仟元	"

註一：含取得子公司專利權攤銷數(\$4,195)。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額		被投資公司帳面金額	本期認列之投資(損)益	本期認列之投資(損)益	備註
				本期	期末	上期	期末				
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	P.O. Box 30592 SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD 31,884仟元 (註一)	USD 29,784仟元	32,370	98.37%	USD 12,539仟元	USD 262仟元	USD 262仟元	間接持有之子公司 (註三)
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	P.O. Box 2804, Scotia Centre, 4th, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	轉投資、控股	USD 6,150仟元	USD 4,850仟元	6,150	100%	USD 3,545仟元	(USD 418仟元)	(USD 418仟元)	"
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Prof J H Barincklaan 5, 1183AT Amstelveen	轉投資、控股	EUR 1,500仟元 (註二)	EUR 500仟元	1,500	100%	EUR 1,384仟元	(EUR 29仟元)	(EUR 29仟元)	"
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	Unit 509 5/F., Conic Investment Building, No. 13 Hok Yuen Street, Hunghom, Kowloon, Hong Kong	遊戲軟體設計及研發	HKD 10,455仟元	HKD 10,455仟元	10,455	100%	HKD 4,491仟元	(HKD 1,943仟元)	(HKD 1,943仟元)	"
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	Unit 509 5/F., Conic Investment Building, No. 13 Hok Yuen Street, Hunghom, Kowloon, Hong Kong	資訊軟體及電子資訊供應服務	(註四)	-	(註四)	-	(USD 93仟元)	(USD 93仟元)	(USD 93仟元)	"
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	Fourth Floor, One Capital Place P.O. Box 847GT, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD 26,920仟元	USD 26,920仟元	26,920	100%	USD 1,425仟元	(USD 1,289仟元)	(USD 1,289仟元)	"

註一：含預付長期投資款 USD 2,500 仟元。

註二：含預付長期投資款 EUR 1,000 仟元。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註四：截至本期期末，本公司尚未投入股本。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有金額			被投資公司 本期(損)益	本期認列 之投資(損)益	備註
				本期	期末	上期	期末	股數			
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港九龍紅磡鶴園街13號康力投資大廈5F504-507室	資訊軟體服務及銷售	USD 3,009仟元	USD 3,009仟元	35,500	100%	USD 7,188仟元	USD1,776仟元	USD1,776仟元	間接持有之子公司(註二)
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	上海市徐匯區天鑰橋路329號B棟3F	軟體開發及銷售	USD 23,000仟元	USD23,000仟元	不適用	100%	USD 1,238仟元	(USD1,271仟元)	(USD1,271仟元)	"
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	Saite 806, 1220 N. Market Street, Wilmington, DE 19801, County of New Castle	資訊軟體服務及銷售	USD 6,130仟元	USD 4,830仟元	1	100%	USD 3,560仟元	(USD 403仟元)	(USD 403仟元)	"
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	Naritaweg 165 Telestone 8, 1043BW Amsterdam	資訊軟體服務及銷售	EUR 1,500仟元 (註一)	EUR 500仟元	1,500	100%	EUR 1,384仟元	(EUR 28仟元)	(EUR 28仟元)	"

註一：含預付長期投資款 EUR 1,000 仟元。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。

3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數 (註三)	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	48,710	USD25,676仟元	100%	USD25,676仟元	註五
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3	USD 6,717仟元	100%	USD 6,717仟元	註五
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	32,370	USD12,539仟元	98.37%	USD11,645仟元	註五
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Western Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	6,150	USD 3,545仟元	100%	USD 3,545仟元	註五
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Netherlands Holdings Holdings Cooperatief U.A.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,500	EUR 1,384仟元	100%	EUR 1,384仟元	註五
Gamania International Holdings Ltd.	股票	火狗工房股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	10,455	HKD 4,491仟元	100%	HKD 4,491仟元	註五
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd	子公司	採權益法評價之長期股權投資	(註四)	(USD 93仟元)	-	(USD 93仟元)	註五
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	USD 7,188仟元	100%	USD 7,188仟元	註五

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

註四：截至本期期末，本公司尚未投入股本。

註五：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期末				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數 (註三)	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	26,920	USD 1,425仟元	100%	USD 1,425仟元	註四
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	USD 1,238仟元	100%	USD 1,238仟元	註四
Gamania Western Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	USD 3,560仟元	100%	USD 3,560仟元	註四
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	股票	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1,500	EUR 1,384仟元	100%	EUR 1,384仟元	註四
亞橘投資股份有限公司	股票	東遊玩子數位科技股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	19,609	27.20%	19,609	註四
亞橘投資股份有限公司	股票	耐斯資融股份有限公司	無	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60%	91,453	無
亞橘投資股份有限公司	股票	艾望數位互動娛樂股份有限公司	無	以成本衡量之金融資產	285	2,850	14.96%	2,850	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

註四：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三) 大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本期期初自台灣匯出累積投資金額	本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資(損)益(註二)	期末投資帳面價值	截至本期止已匯回台灣之投資收益
					匯出	收回					
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	(人民幣174,799仟元) \$ 786,102	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	(USD20,870仟元) \$616,266	\$ -	\$ -	(USD20,870仟元) \$ 616,266	98.37%	(USD1,250仟元) (\$ 36,911)	(USD1,220仟元) \$ 36,025	\$ -

本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額
(USD20,870仟元) \$ 616,266	\$773,064 (註一)	\$ 1,726,751

註一：核准函-經審二字第 91011068 號、經審二字第 091015265 號、經審二字第 093004965 號、經審二字第 093015438 號、經審二字第 094001529 號、經審二字第 09500253410 號、經審二字第 09700025660 號、經審二字第 09700026160 號及經審二字第 09800446480 號、經審二字第 09900003600 號及經審二字第 09900363850 合計為 USD26,180,000，以 29.5288 換算為新台幣 773,064 仟元。

註二：本期認列投資損失係依該被投資公司同期間自編未經會計師核閱之財務報表，依間接加權持股比例 98.37% 認列。

2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本公司於民國 100 年第一季與轉投資大陸之被投資公司並無重大交易事項之發生。



## (四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

100年第一季

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費	7,038	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應收款	38,204	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	1	其他應收款	29,956	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	6,951	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	8,601	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應收款	6,951	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	1	其他應收款	5,114	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	應付費用	7,162	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	162,824	註四	3%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	7,038	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	169,986	註四	3%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	5,942	註四	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	遞延費用	25,445	註四	1%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	6,951	註四	-%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應付帳款	5,542	註四	-%
4	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	8,601	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	38,204	註四	1%
6	Gamania Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,114	註四	-%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	29,956	註四	1%
7	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應收帳款	5,542	註四	-%

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
8	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	22,864	註四	1%
8	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應付帳款	7,691	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	22,864	註四	1%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	東遊玩子數位科技(股)公司	3	權利金收入	5,942	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	78,963	註四	4%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	7,691	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	應付帳款	14,640	註四	-%
9	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	東遊玩子數位科技(股)公司	3	預收款項	25,445	註四	1%
10	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	78,963	註四	4%
10	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	14,640	註四	-%
10	樂點卡數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	6,951	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

99年第一季

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	進貨	\$ 7,695	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	廣告支出	11,122	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	12,138	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應收款	7,575	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	5,545	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	應付費用	8,112	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應付款	93,716	註四	2%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨	7,695	註四	1%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	11,122	註四	1%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	101,828	註四	2%
1	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	7,575	註四	-%
2	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	12,138	註四	-%
2	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	3	其他應收款	21,224	註四	1%
3	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	5,545	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應付款	21,224	註四	1%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	銷貨	21,798	註四	2%
5	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	13,476	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	銷貨	24,145	註四	2%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	進貨	21,798	註四	2%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	應收帳款	7,563	註四	-%
6	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	玩酷科技(股)公司	3	應付帳款	13,476	註四	-%
7	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	進貨	24,145	註四	2%
7	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應付帳款	7,563	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣五百萬元以上者。

## 十二、營運部門資訊

### (一) 一般性資訊

本公司管理階層所辨認應報導部門，係以合併報表內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

### (二) 部門資訊之衡量

本公司營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

### (三) 部門損益、資產與負債之資訊

本公司提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

民國100年第一季：

	遊戲橘子數位 科技(股)公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	其他	合併
外部收入	\$ 1,248,303	\$ 218,150	\$ 382,934	\$ 1,849,387
內部部門收入	1,479	( 2,760)	48,620	47,339
<b>部門損益</b>	129,764	4,359	( 50,355)	129,720
部門損益包含：				
折舊及攤銷：	( 70,700)	( 26,862)	( 28,887)	( 126,449)
所得稅費用	( 41,054)	( 516)	( 10,392)	( 51,962)
採權益法之投資損益	( 52,572)	-	1,185	( 1,492)
<b>部門資產</b>	-	-	-	-

民國99年第一季：

	遊戲橘子數位 科技(股)公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	其他	合併
外部收入	\$ 985,414	\$ 140,550	\$ 269,923	\$ 1,395,887
內部部門收入	1,104	802	73,048	74,954
<b>部門損益</b>	109,841	8,055	( 24,614)	112,265
部門損益包含：				
折舊及攤銷：	( 71,727)	( 23,214)	( 6,349)	( 101,290)
所得稅費用	( 38,272)	( 865)	( 6,867)	( 46,004)
採權益法之投資損益	( 32,980)	-	2,191	( 1,025)
<b>部門資產</b>	-	-	-	-

註：已沖銷內部產生之投資損益。

### (四) 部門損益、資產與負債之調節資訊

本公司向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本公司提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。