

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併財務報告暨會計師核閱報告書

民國 103 年及 102 年第三季

(股票代碼 6180)

公司地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓

電 話：(02)8226-9166

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
民國 103 年及 102 年第三季合併財務報告暨會計師核閱報告書

目 錄

項	目	頁 次
一、	封面	1
二、	目錄	2 ~ 3
三、	會計師核閱報告書	4 ~ 5
四、	合併資產負債表	6 ~ 7
五、	合併綜合損益表	8
六、	合併權益變動表	9
七、	合併現金流量表	10 ~ 11
八、	合併財務報告附註	12 ~ 82
	(一) 公司沿革	12
	(二) 通過財務報告之日期及程序	12
	(三) 新發布及修訂準則及解釋之適用	12 ~ 15
	(四) 重大會計政策之彙總說明	15 ~ 30
	(五) 重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源	30 ~ 31
	(六) 重要會計科目之說明	31 ~ 55
	(七) 關係人交易	55 ~ 57
	(八) 質押之資產	57
	(九) 重大或有負債及未認列之合約承諾	57

項

目

頁

次

(十) 重大之災害損失	57
(十一)重大之期後事項	57 ~ 59
(十二)其他	59 ~ 67
(十三)附註揭露事項	68 ~ 79
(十四)營運部門資訊	80 ~ 82



資誠

會計師核閱報告書

(103)財審報字第 14001648 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 103 年及 102 年 9 月 30 日之合併資產負債表，民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日、民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日之合併綜合損益表，暨民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日之合併權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師核閱竣事。上開合併財務報告之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據核閱結果出具報告。列入上開合併財務報告之部分子公司及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之核閱報告。該等子公司民國 103 年及 102 年 9 月 30 日之資產總額分別為新台幣 328,977 仟元及 1,054,019 仟元，各占合併資產總額之 7%及 22%；負債總額分別為新台幣 122,375 仟元及 602,540 仟元，各占合併負債總額之 5%及 27%；民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日、民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日之營業收入淨額分別為新台幣 100,203 仟元、560,373 仟元、339,653 仟元及 1,574,480 仟元，各占合併營業收入淨額之 5%、26%、5%及 25%。

除下段所述者外，本會計師係依照中華民國審計準則公報第三十六號「財務報表之核閱」規劃並執行核閱工作。由於本會計師僅實施分析、比較與查詢，並未依照一般公認審計準則查核，故無法對上開合併財務報告之整體表示查核意見。

列入上開合併財務報告之部分非重要子公司及採用權益法之投資，其財務報告所列金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據各該公司同期間自編未經會計師核閱之財務報告所編製，該等公司民國 103 年及 102 年 9 月 30 日之資產(含採用權益法之投資)總額分別為新台幣 818,590



資誠

仟元及 610,730 仟元，各占合併資產總額之 17%及 13%，負債總額分別為新台幣 256,010 仟元及 216,846 仟元，各占合併負債總額之 11%及 10%；民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日、民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日之綜合損益(含採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額)分別為新台幣(31,765)仟元、(166,974)仟元、(49,338)仟元及 (237,663)仟元，各占合併綜合損益之(119%)、(2256%)、(51%)及(256%)。

依本會計師核閱結果及其他會計師之核閱報告，除上段所述列入合併財務報告之非重要子公司、採用權益法之投資及附註十三所揭露之相關資訊，若能取得該等公司同期間經會計師核閱之財務報告而可能須作適當調整及揭露之影響外，並未發現第一段所述合併財務報告在所有重大方面有違反「證券發行人財務報告編製準則」及金融監督管理委員會認可之國際會計準則第三十四號「期中財務報導」而須作修正之情事。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲

會計師

吳漢期

潘慧玲
吳漢期



前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 3 年 1 1 月 1 0 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表

民國103年9月30日及民國102年12月31日、9月30日
(民國103年及102年9月30日之合併資產負債表僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

資	產	附註	103年9月30日		102年12月31日		102年9月30日	
			金額	%	金額	%	金額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 1,326,324	27	\$ 1,607,505	34	\$ 1,430,370	30
1110	透過損益按公允價值衡量之金融	六(二)						
	資產—流動		205,092	4	5,607	-	272,711	6
1150	應收票據淨額		6,119	-	10,431	-	10,761	-
1170	應收帳款淨額	六(四)	1,623,743	34	1,519,247	33	1,541,427	33
1200	其他應收款		31,272	1	16,572	-	14,039	-
1220	當期所得稅資產		76,116	2	81,598	2	61,777	1
130X	存貨	六(五)	182,963	4	63,086	1	111,775	3
1410	預付款項		96,734	2	94,553	2	109,941	2
1470	其他流動資產	八	19,698	-	39,319	1	7,063	-
11XX	流動資產合計		<u>3,568,061</u>	<u>74</u>	<u>3,437,918</u>	<u>73</u>	<u>3,559,864</u>	<u>75</u>
非流動資產								
1523	備供出售金融資產—非流動	六(三)	127,753	3	58,928	1	45,928	1
1550	採用權益法之投資	六						
		(六)(十)	65,137	1	42,141	1	19,107	-
1600	不動產、廠房及設備	六(七)及						
		八	622,408	13	694,386	15	708,171	15
1780	無形資產	六						
		(八)(十)						
		及七	278,831	6	309,884	7	264,666	6
1840	遞延所得稅資產		123,228	2	85,789	2	77,169	2
1900	其他非流動資產	六(九)及						
		八	51,762	1	65,878	1	65,624	1
15XX	非流動資產合計		<u>1,269,119</u>	<u>26</u>	<u>1,257,006</u>	<u>27</u>	<u>1,180,665</u>	<u>25</u>
1XXX	資產總計		<u>\$ 4,837,180</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,694,924</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,740,529</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併資產負債表

民國103年9月30日及民國102年12月31日、9月30日

(民國103年及102年9月30日之合併資產負債表僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

負債及權益	附註	103年9月30日		102年12月31日		102年9月30日		
		金額	%	金額	%	金額	%	
流動負債								
2100	短期借款	六(十一)	\$ 8,345	-	\$ 13,559	-	\$ 11,516	-
2150	應付票據		10,097	-	9,846	-	9,439	-
2170	應付帳款		1,417,890	29	1,194,537	26	1,210,475	26
2180	應付帳款－關係人	七	23,151	1	25,825	1	45,595	1
2200	其他應付款	六(十二)	304,702	6	367,433	8	352,863	7
2220	其他應付款項－關係人	七	5,014	-	2,799	-	3,972	-
2230	當期所得稅負債		35,348	1	44,074	1	28,007	1
2250	負債準備－流動		-	-	2,853	-	-	-
2300	其他流動負債	六(十三)(十四)(十五)	523,425	11	521,673	11	503,216	11
21XX	流動負債合計		<u>2,327,972</u>	<u>48</u>	<u>2,182,599</u>	<u>47</u>	<u>2,165,083</u>	<u>46</u>
非流動負債								
2530	應付公司債	六(十四)	4,172	-	21,112	-	23,944	-
2550	負債準備－非流動		-	-	-	-	4,868	-
2570	遞延所得稅負債		10,115	-	1,576	-	1,799	-
2600	其他非流動負債	六(十六)	26,762	1	28,921	1	44,692	1
25XX	非流動負債合計		<u>41,049</u>	<u>1</u>	<u>51,609</u>	<u>1</u>	<u>75,303</u>	<u>1</u>
2XXX	負債總計		<u>2,369,021</u>	<u>49</u>	<u>2,234,208</u>	<u>48</u>	<u>2,240,386</u>	<u>47</u>
歸屬於母公司業主之權益								
股本								
3110	普通股股本	六(十八)	1,575,936	33	1,573,117	33	1,571,132	33
3140	預收股本	六(十七)	-	-	2,819	-	1,985	-
資本公積								
3200	資本公積	六(十九)	669,274	13	747,176	16	740,522	16
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	六(二十)	3,856	-	-	-	-	-
3320	特別盈餘公積		34,703	1	-	-	-	-
3350	未分配盈餘		78,951	2	38,559	1	93,387	2
其他權益								
3400	其他權益		(29,843)	(1)	(46,131)	(1)	(60,398)	(1)
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計		<u>2,332,877</u>	<u>48</u>	<u>2,315,540</u>	<u>49</u>	<u>2,346,628</u>	<u>50</u>
36XX	非控制權益		<u>135,282</u>	<u>3</u>	<u>145,176</u>	<u>3</u>	<u>153,515</u>	<u>3</u>
3XXX	權益總計		<u>2,468,159</u>	<u>51</u>	<u>2,460,716</u>	<u>52</u>	<u>2,500,143</u>	<u>53</u>
重大或有負債及未認列之合約承諾								
重大之期後事項								
負債及權益總計								
			<u>\$ 4,837,180</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,694,924</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,740,529</u>	<u>100</u>

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國103年11月10日核閱報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併綜合損益表
民國103年及102年1月1日至9月30日
(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	103年7月1日 至9月30日		102年7月1日 至9月30日		103年1月1日 至9月30日		102年1月1日 至9月30日	
		金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
4000 營業收入	六(二十一)	\$ 2,205,847	100	\$ 2,176,695	100	\$ 6,824,467	100	\$ 6,197,616	100
5000 營業成本	六(二十五)(二十六)及七	(1,820,975)	(83)	(1,717,706)	(79)	(5,529,810)	(81)	(4,574,817)	(74)
5950 營業毛利淨額		384,872	17	458,989	21	1,294,657	19	1,622,799	26
營業費用	六(二十五)(二十六)及七								
6100 推銷費用		(105,344)	(5)	(77,203)	(3)	(377,772)	(5)	(337,302)	(5)
6200 管理費用		(199,437)	(9)	(283,825)	(13)	(615,341)	(9)	(835,420)	(14)
6300 研究發展費用		(58,757)	(2)	(83,344)	(4)	(181,949)	(3)	(251,257)	(4)
6000 營業費用合計		(363,538)	(16)	(444,372)	(20)	(1,175,062)	(17)	(1,423,979)	(23)
6900 營業利益		21,334	1	14,617	1	119,595	2	198,820	3
營業外收入及支出									
7010 其他收入	六(二十二)	11,290	-	20,894	1	35,380	-	34,860	1
7020 其他利益及損失	六(二)(十)(二十三)	(3,958)	-	969	-	(46,106)	(1)	(38,596)	(1)
7050 財務成本	六(二十四)	(216)	-	(653)	-	(933)	-	(2,715)	-
7060 採用權益法之關聯企業及合資損益之份額	六(六)	(1,263)	-	(17,968)	(1)	(7,172)	-	(20,612)	-
7000 營業外收入及支出合計		5,853	-	3,242	-	(18,831)	(1)	(27,063)	-
7900 稅前淨利		27,187	1	17,859	1	100,764	1	171,757	3
7950 所得稅(費用)利益	六(二十七)	9,182	1	355	-	(20,313)	-	(48,555)	(1)
8200 本期淨利		\$ 36,369	2	\$ 18,214	1	\$ 80,451	1	\$ 123,202	2
其他綜合損益(淨額)									
8310 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		\$ 1,491	-	(\$ 5,641)	(1)	\$ 3,467	-	(\$ 4,535)	-
8325 備供出售金融資產未實現評價利益(損失)	六(三)	(11,058)	(1)	(5,171)	-	12,825	-	(25,965)	-
8300 本期其他綜合利益(損失)之稅後淨額		(\$ 9,567)	(1)	(\$ 10,812)	(1)	\$ 16,292	-	(\$ 30,500)	-
8500 本期綜合利益總額		\$ 26,802	1	\$ 7,402	-	\$ 96,743	1	\$ 92,702	2
淨利(損)歸屬於：									
8610 母公司業主		\$ 39,159	2	\$ 26,420	1	\$ 85,068	1	\$ 137,205	2
8620 非控制權益		(2,790)	-	(8,206)	-	(4,617)	-	(14,003)	-
		\$ 36,369	2	\$ 18,214	1	\$ 80,451	1	\$ 123,202	2
綜合損益總額歸屬於：									
8710 母公司業主		\$ 29,589	1	\$ 15,607	-	\$ 101,356	1	\$ 106,705	2
8720 非控制權益		(2,787)	-	(8,205)	-	(4,613)	-	(14,003)	-
		\$ 26,802	1	\$ 7,402	-	\$ 96,743	1	\$ 92,702	2
基本每股盈餘	六(二十八)								
9750 基本每股盈餘合計		\$ 0.25		\$ 0.17		\$ 0.54		\$ 0.87	
稀釋每股盈餘									
9850 稀釋每股盈餘合計		\$ 0.25		\$ 0.17		\$ 0.54		\$ 0.87	

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國103年11月10日核閱報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

各附屬公司之資產負債表
民國103年及102年1月1日至9月30日
(僅經核閱，未依獨立會計師查核)

單位：新台幣千元

附註	歸屬		於		母		公		積		保		業		主		之		權		非	控	制	益	
	普通	預	本	收	本	發	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積					積
102	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 1,985	\$ 24,234	\$ 1,670	\$ 159,610	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -
102年1月1日餘額																									
股份基礎給付交易	2,298	1,985	5,569																						
預收股本轉列普通股	149	(149)																							
101年度虧損撥補																									
法定盈餘公積補虧損			(123,619)				(159,610)																		
資本公積補虧損																									
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額																									
本期合併總損益																									
本期其他綜合損益																									
非控制權益增減																									
102年9月30日餘額	\$ 1,571,132	\$ 1,985	\$ 715,593	\$ 1,985	\$ 24,234	\$ 695	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -
103	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 2,819	\$ 24,234	\$ 3,684	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -
103年1月1日餘額																									
預收股本轉列普通股																									
102年度盈餘指撥及分配																									
提列法定盈餘公積																									
提列特別盈餘公積																									
資本公積配發現金股利																									
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額																									
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數																									
本期合併總損益																									
本期其他綜合損益																									
非控制權益增減																									
103年9月30日餘額	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 640,461	\$ -	\$ 24,234	\$ 4,579	\$ 3,856	\$ 34,703	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -

請參閱附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧珍、吳漢期會計師民國103年11月10日核閱報告。



董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

~9~



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併現金流量表
民國103年及102年1月1日至9月30日
(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

附註	103年1月1日 至9月30日	102年1月1日 至9月30日
營業活動之現金流量		
合併稅前淨利	\$ 100,764	\$ 171,757
調整項目		
不影響現金流量之收益費損項目		
透過損益按公允價值衡量之金融資產與負債淨利益	(592)	(4,216)
呆帳費用提列數	六(四) 26,317	31,037
採用權益法認列之關聯企業及合資損失之份額	7,172	20,612
折舊費用	143,382	154,708
處分不動產、廠房及設備損失	6,654	606
攤銷費用	117,921	107,650
處分無形資產利益	-	(8,600)
無形資產轉列其他費用	167	8,805
處分投資損失(利益)	8,600	(3,640)
非金融資產減損損失	15,921	35,989
利息收入	(3,204)	(3,089)
利息費用	933	2,715
股利收入	(800)	-
與營業活動相關之資產/負債變動數		
與營業活動相關之資產之淨變動		
持有供交易之金融資產增加	(199,010)	(267,852)
應收票據	4,312	11,742
應收帳款	(130,362)	(512,238)
其他應收款	(14,700)	22,024
存貨	(119,877)	(35,854)
預付款項	(2,502)	(34,535)
其他流動資產	(7,140)	37,403
與營業活動相關之負債之淨變動		
應付票據	251	(19,466)
應付帳款	224,069	495,367
應付帳款-關係人	(2,674)	(16,432)
其他應付款	(27,715)	(1,344)
其他應付款-關係人	2,215	3,972
負債準備	(2,853)	-
其他流動負債	519	98,108
其他非流動負債	1,639	(4,491)
營運產生之現金流入	149,407	290,738
收取之利息	3,204	3,089
收取之股利	800	-
支付之利息	(933)	(2,715)
支付所得稅	(54,111)	(22,160)
營業活動之淨現金流入	98,367	268,952

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併現金流量表
民國103年及102年1月1日至9月30日
(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

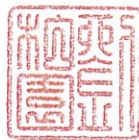
	附註	103年1月1日 至9月30日	102年1月1日 至9月30日
投資活動之現金流量			
取得備供出售金融資產價款		(\$ 56,000)	(\$ 3,088)
取得採用權益法之投資		(30,000)	(1,500)
對子公司之收購(扣除所取得之現金)	六(三十)	-	12
處分子公司		2,812	(15,708)
購置不動產、廠房及設備價款	六(三十一)	(111,891)	(23,620)
處分不動產、廠房及設備價款		640	7,498
購置無形資產價款	六(三十一)	(118,904)	(94,970)
處分無形資產價款		2,466	13,493
其他金融資產減少		26,761	-
其他非流動資產減少		12,716	695
投資活動之淨現金流出		(271,400)	(117,188)
籌資活動之現金流量			
短期借款減少		(5,214)	(57,551)
其他非流動負債減少		(3,798)	(723)
償還應付公司債		(15,685)	(22,608)
償還長期借款		(22)	(7,338)
發放現金股利		(78,797)	-
員工執行認股權		-	9,852
非控制權益變動		(5,281)	(3,675)
籌資活動之淨現金流出		(108,797)	(82,043)
匯率影響數		649	12,150
本期現金及約當現金(減少)增加數		(281,181)	81,871
期初現金及約當現金餘額		1,607,505	1,348,499
期末現金及約當現金餘額		\$ 1,326,324	\$ 1,430,370

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、吳漢期會計師民國103年11月10日核閱報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報告附註
民國103年及102年第三季

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國103年11月10日提報董事會後發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

無。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

依據金管會民國103年4月3日金管證審字第1030010325號令，上市、上櫃及興櫃公司應自民國104年起全面採用經金管會認可並發布生效之2013年版國際財務報導準則(不包含國際財務報導準則第9號「金融工具」，包含於民國104年起適用之證券發行人財務報告編製準則)編製財務報告，相關新發布、修正及修訂之準則及解釋彙列如下：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第1號之修正「國際財務報導準則第7號之比較揭露對首次採用者之有限度豁免」	民國99年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「嚴重高度通貨膨脹及首次採用者固定日期之移除」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「政府貸款」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產之移轉」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產及金融負債之互抵」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第10號「合併財務報表」	民國102年1月1日(投資 個體於民國103年1月1日 生效)
國際財務報導準則第11號「聯合協議」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」	民國102年1月1日
國際會計準則第1號之修正「其他綜合損益項目之表達」	民國101年7月1日
國際會計準則第12號之修正「遞延所得稅：標的資產之回收」	民國101年1月1日
國際會計準則第19號之修訂「員工福利」	民國102年1月1日
國際會計準則第27號之修訂「單獨財務報表」	民國102年1月1日
國際會計準則第28號之修正「投資關聯企業及合資」	民國102年1月1日
國際會計準則第32號之修正「金融資產及金融負債之互抵」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第20號「露天礦場於生產階段之剝除成本」	民國102年1月1日
2010年對國際財務報導準則之改善	民國100年1月1日
2009-2011年對國際財務報導準則之改善	民國102年1月1日

經評估後本集團認為除下列各項外，適用 2013 年版國際財務報導準則將不致對本集團造成重大變動：

1. 國際會計準則第 19 號「員工福利」

該準則主要修正以淨確定福利負債（資產）乘以折現率決定淨利息，並用其取代準則修正前之利息成本及計畫資產之預期報酬；企業係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者認列離職福利，而非僅於已明確承諾相關離職事件時，始應認列離職福利為負債及費用等。此外增加確定福利計畫之揭露規定。

2. 國際會計準則第 1 號「財務報表之表達」

該準則修正其他綜合損益之表達方式，將列示於其他綜合損益之項目依性質分類為「後續不重分類至損益」及「後續將重分類至損益」兩類別。該修正同時規定以稅前金額列示之其他綜合損益項目，其相關稅額應隨

前述兩類別予以單獨列示。本集團將依該準則改變綜合損益表之表達方式。

3. 國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」

該準則整合各號準則對企業所持有子公司、聯合協議、關聯企業及未納入合併報表之結構型個體之權益之揭露規定，並要求揭露相關資訊。本集團將依該準則增加有關合併個體及未合併個體之資訊揭露。

4. 國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」

該準則定義公允價值為：於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所須支付之價格。建立公允價值衡量之架構，須以市場參與者之觀點；對於非金融資產之衡量須基於最高及最佳使用狀態；並規範公允價值衡量相關揭露。經評估該準則對本集團財務狀況與經營結果無重大影響，並將依規定增加公允價值衡量相關揭露。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可2013年國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「收購聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第15號「來自客戶合約之收入」	民國106年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「折舊及攤銷可接受方法之釐清」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表下之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之合約更替及避險會計之繼續」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2012-2014年對國際財務報導準則之改善	民國105年1月1日

本集團現正持續評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與經營結果之影響，相關影響待評估完成時予以揭露。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一)遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際會計準則第 34 號「期中財務報導」編製。

(二)編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。
- (3) 按退休基金資產加計未認列前期服務成本與未認列精算損失，減除未認列精算利益與確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三)合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指本集團有權主導其財務及營運政策之所有個體(包括特殊目的個體)，一般係直接或間接持有其超過 50%表決權之股份。在評估本集團是否控制另一個體時，已考量目前可執行或可轉換潛在表決權之存在及影響。子公司自收購日(即本集團取得控制之日)起全面合併，於喪失控制之日起停止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主及非控制權益，即使非控制權益因而成為虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若

直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比			說明
			103年 9月30日	102年 12月31日	102年 9月30日	
遊戲橘子數位 科技(股)公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	100	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、 控股公司	100	100	100	註1 註2
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體 設計銷售 及硬體之 買賣	100	100	100	註2
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	98.85	98.79	98.85	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	100	註1 註2
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	轉投資、 控股公司	100	100	100	註1 註2
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限 公司	遊戲軟體 設計及研 發	100	100	100	註1 註2 註3
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	資訊軟體 服務及銷 售	100	100	100	註1
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資 事業	100	100	100	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比			說明
			103年 9月30日	102年 12月31日	102年 9月30日	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體 服務及銷 售	100	100	100	註1 註2
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd.	資訊軟體 服務及銷 售	100	100	100	註1 註2
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子 數位科技有限 公司	軟體開發 及銷售	100	100	100	
遊戲橘子數位 科技(股)公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	資訊軟體 服務	72.08	72.08	72.08	註1 註2
遊戲橘子數位 科技(股)公司	亞橋投資(股) 公司	一般投資 事業	100	100	100	註1 註2
亞橋投資(股) 公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	資訊軟體 服務	27.20	27.20	27.20	註1 註2
亞橋投資(股) 公司	秘密基地數位 科技(股)公司	資訊軟體 服務	70	70	70	註1 註2
亞橋投資(股) 公司	遊酷科技(股) 公司	資訊軟體 服務	70	70	70	註1 註2
遊戲橘子數位 科技(股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	軟體開發 及銷售	-	-	100	註2 註4
遊戲橘子數位 科技(股)公司	放電人文數位 科技(股)公司	雜誌、期 刊出版	100	100	100	註1 註2
遊戲橘子數位 科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	100	註1 註2
遊戲橘子數位 科技(股)公司	紅門數位科技 (股) 公司	遊戲軟體 設計及研 發	100	100	100	註1 註2

投資公司 名稱	子 公 司 名 稱	業務性質	所持股權百分比			說 明
			103年 9月30日	102年 12月31日	102年 9月30日	
遊戲橘子數位 科技(股)公司	果核數位(股) 公司	資訊軟體 服務	100	100	100	註1 註2
遊戲橘子數位 科技(股)公司	玩酷科技(股) 公司	遊戲軟體 設計及研 發	81.70	80.50	80.50	註1 註2
遊戲橘子數位 科技(股)公司	兩隻老虎(股) 公司	動畫製作	51	51	51	註1 註2
遊戲橘子數位 科技(股)公司	樂點卡數位科 技(股)公司	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	100	100	100	
遊戲橘子數位 科技(股)公司	蟻力(股)公司	客服服務	100	100	-	註1 註5
樂點卡數位科 技(股)公司	捷達威數位科 技(股)公司	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	35.04	33.33	32.88	註6
樂點卡數位科 技(股)公司	可可數位科技 (股)公司	資訊軟體 服務及銷 售	100	100	100	註1 註2
樂點卡數位科 技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	100	100	100	註2
樂點卡數位科 技(股)公司	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體 服務及銷 售	100	100	100	註1 註2
樂點卡數位科 技(股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	軟體開發 及銷售	100	100	-	註1 註4
可可數位科技 (股)公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體 服務及銷 售	100	100	-	註1 註7
捷達威數位科 技(股)公司	遊戲派對數位 (股)公司	資訊軟體 服務及銷 售	100	100	100	註1 註2 註8

投資公司 名稱	子 公 司 名 稱	業務性質	所持股權百分比			說明
			103年 9月30日	102年 12月31日	102年 9月30日	
捷達威數位科 技(股)公司	大力夯數位科 技(股)公司	資訊軟體 服務及銷 售	70	70	70	註1 註2
捷達威數位科 技(股)公司	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	電子資訊 供應服務	60	60	60	註1 註2
遊戲橘子數位 科技(股)公司	極刻數位科技 (股)公司	電競及網 路影音轉 播服務	51	51	51	註1 註2
遊戲橘子數位 科技(股)公司	全球倍術(股) 公司	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	100	80	80	註1 註2
全球倍術(股) 公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	IP商品授 權	-	100	100	註2 註9
遊戲橘子數位 科技(股)公司	群募貝果數位 科技(股)公司	資訊軟體 及電子資 訊供應服 務	70	-	-	註1 註10

註 1：因不符合重要子公司之定義，其民國 103 年 9 月 30 日之財務報告未經會計師核閱。

註 2：因不符合重要子公司之定義，其民國 102 年 9 月 30 日之財務報告未經會計師核閱。

註 3：原名火狗工房(股)公司，於民國 102 年 12 月 30 日更名。

註 4：原名 Gamaina Korea Co., Ltd. 並為遊戲橘子數位科技(股)公司之子公司，於民國 102 年 12 月因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司持有。

註 5：原名安瓊(股)公司，於民國 102 年 12 月 17 日設立登記，並於民國 103 年 2 月 17 日更名。

註 6：本公司持有其過半數之董事席次。

註 7：於民國 102 年 11 月 29 日設立登記。

註 8：原名威寶數位(股)公司，於民國 103 年 4 月 28 日更名。

註 9：全球倍術(股)公司於民國 103 年 4 月以 \$3,024 處分 Global Pursuit North America Co., Ltd.，認列處分投資損失計 \$8,600。

註 10：於民國 103 年 9 月 15 日設立登記。

3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。
5. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制：不適用。

(四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
 - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
 - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
 - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償

負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

(1) 預期將於正常營業週期中清償者。

(2) 主要為交易目的而持有者。

(3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。

(4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。

2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。

3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(八) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。

2. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。

3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(九) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

1. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流

量具有能可靠估計之影響。

2. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：

- (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
- (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
- (3) 本集團因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
- (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
- (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
- (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；
- (7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
- (8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。

3. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：

(1) 以攤銷後成本衡量之金融資產

係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(2) 備供出售金融資產

係以該資產之取得成本(減除任何已償付之本金及攤銷數)與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(十一) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控

制。

(十二) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十三) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。關聯企業之會計政策已作必要調整，與本集團採用之政策一致。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

(十四) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎，並將購建期間之有關利息資本化。

2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~ 6年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~ 4年
租賃改良	2年~ 6年
其他設備	2年~ 4年

(十五) 無形資產

1. 商標權
商標權為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷。
2. 遊戲開發軟體技術授權金
遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2%計算之應付權利金。
3. 遊戲開發軟體技術授權金
遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2%計算之應付權利金。
4. 漫畫著作權
漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為 1 年。
5. 商譽
商譽係因企業合併採收購法而產生。
6. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
7. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收

(十六) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 商譽及尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。
3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

(十七) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

(十八) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十九) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

1. 透過損益按公允價值衡量之金融負債係指持有供交易之金融負債或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債。分類為持有供交易之金融負債係於取得時之主要目的為短期內再買回，及除依避險會計被指定為避險工具外之衍生工具。本集團於金融負債符合下列條件之一時，於原始認列時將其指定為透過損益按公允價值衡量：
 - (1) 係混合(結合)合約；或
 - (2) 可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
 - (3) 係依書面之風險管理政策，以公允價值基礎管理並評估其績效之工具。
2. 透過損益按公允價值衡量之金融負債，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(二十) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十一) 應付公司債

本集團發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。

(二十二) 負債準備-除役負債

係因過去事件而負有現時法定或推定義務，很有可能需要流出具經濟效益之資源以清償該義務，且該義務之金額能可靠估計時認列。除役負債之衡量係以資產負債表日清償該義務所需支出之最佳估計現值衡量。

(二十三) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值及未認列之前期服務成本。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合益。

C. 前期服務成本屬立即既得者，則相關費用立即認列為損益；非屬立即既得者，則以直線法於平均既得期間認列為損益。

D. 期中期間之退休金成本係採用前一財務年度結束日依精算決定之退休金成本率，以年初至當期末為基礎計算。若該結束日後有重大市場變動及重大縮減、清償或其他重大一次性事項，則加以調整，並配合前述政策揭露相關資訊。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本集團係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘雇計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提

議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後12個月支付之福利應予以折現。

4. 員工分紅及董監酬勞

員工分紅及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另本集團係以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公允價值，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(二十四) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十五) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵10%之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列10%之未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意

圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。

6. 本集團在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。
7. 期中期間之所得稅費用以估計之年度平均有效稅率應用至期中期間之稅前損益計算之，並配合前述政策揭露相關資訊。

(二十六)股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

(二十七)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十八)收入認列

1. 銷貨收入

(1) 本集團經營線上遊戲並銷售線上遊戲點數卡及遊戲週邊商品。收入係正常營業活動中對集團外顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本集團對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。本集團套裝軟體及其他商品之銷售係於商品出售時認列為收入。

(2) 本集團從事前開網路遊戲儲值卡，銷售及線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

2. 勞務收入

本集團代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列為勞務收入。

(二十九) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，選擇按公允價值或按非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量被收購者之非控制權益。
2. 移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，若超過所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，於收購日認列為商譽；所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，若超過移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，該差額於收購日認列為當期損益。

(三十) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一) 會計政策採用之重要判斷

1. 金融資產-權益投資之減損

本集團依據國際會計準則第39號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本集團評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

2. 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質是否暴於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本集團係做為該項交易之委託人或代理人。經判斷為交易之委託人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本集團依據下列委託人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

(二)重要會計估計及假設

1. 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性。

民國 103 年 9 月 30 日，本集團認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$59,118。

2. 有形資產及無形資產(商譽除外)減損評估

資產減損評估過程中，本集團需依賴主觀判斷並依據資產使用模式及產業特性，決定特定資產群組之獨立現金流量、資產耐用年數及未來可能產生之收益與費損，任何由於經濟狀況之變遷或集團策略所帶來的估計改變均可能在未來造成重大減損。

3. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含辨認現金產生單位及分攤資產負債至相關現金產生單位、分攤商譽至相關現金產生單位，及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估，請參閱附註六(十)之說明。

民國 103 年 9 月 30 日，本集團認列減損損失後之商譽為\$55,799。

六、重要會計科目之說明

(一)現金及約當現金

	<u>103年9月30日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年9月30日</u>
庫存現金	\$ 1,373	\$ 1,138	\$ 1,202
活期存款及支票存款	1,159,405	1,310,288	1,100,042
約當現金-定期存款	<u>165,546</u>	<u>296,079</u>	<u>329,126</u>
	<u>\$ 1,326,324</u>	<u>\$ 1,607,505</u>	<u>\$ 1,430,370</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低，於資產負債表日最大信用風險之暴險金額為現金及約當現金之帳面金額。
2. 本集團將現金及約當現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

(二) 透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債

項目	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
流動項目：			
持有供交易之金融資產			
上市櫃公司股票	\$ 1,361	\$ 2,351	\$ 3,716
債券型基金	204,000	4,000	271,000
持有供交易之金融資產評 價調整	(269)	(744)	(2,005)
合計	\$ 205,092	\$ 5,607	\$ 272,711

1. 本集團持有供交易之金融資產於民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日暨 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日認列之淨利益(損失)分別計\$3、(\$422)、\$592 及(\$1,410)。
2. 本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計\$2,850。依據投資合約雙方協議交割日(民國 99 年 5 月 28 日)起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，亞橘投資(股)公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。亞橘投資(股)公司依據特別股合約內容及國際會計準則公報第三十九號「金融工具：認列與衡量」之規定，將此金融商品分類為「透過損益按公允價值衡量之金融資產」。亞橘投資(股)公司已於民國 102 年第二季將此金融商品處分，認列淨利益\$1,140。
3. 本公司子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國 99 年 3 月 30 日經董事會決議通過發行特別股 285 仟股，每股面額 10 元，共計\$2,850。該特別股於發行屆滿 3 年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於 30 日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。東遊玩子數位科技(股)公司業已於民國 102 年第二季處分此金融負債，認列透過損益按公允價值衡量之金融負債利益\$5,626，表列「其他利益及損失」。

(三) 備供出售金融資產

項目	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
非流動項目：			
非上市櫃公司股票	\$ 122,067	\$ 66,067	\$ 66,067
備供出售金融資產評價 調整	14,892	2,067	(10,933)
累計減損	(9,206)	(9,206)	(9,206)
合計	\$ 127,753	\$ 58,928	\$ 45,928

1. 本集團於民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日暨 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為 (\$11,058)、(\$5,171)、\$12,825 及 (\$25,965)。
2. 本集團未有投資屬債務工具之備供出售金融資產者。
3. 本集團民國 103 年 9 月 30 日、102 年 12 月 31 日及 102 年 9 月 30 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(四) 應收帳款

	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
應收帳款	\$ 1,714,227	\$ 1,585,073	\$ 1,606,415
減：備抵呆帳	(89,947)	(65,289)	(64,451)
備抵銷貨退回	(537)	(537)	(537)
	<u>\$ 1,623,743</u>	<u>\$ 1,519,247</u>	<u>\$ 1,541,427</u>

1. 已逾期之金融資產(含催收款)之帳齡分析如下：

	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
30天內	\$ 185,740	\$ 252,078	\$ 301,893
31-60天	97,764	73,838	116,140
61-90天	50,762	23,028	24,736
91-180天	39,867	11,993	9,784
181天以上	241,724	217,088	227,318
	<u>\$ 615,857</u>	<u>\$ 578,025</u>	<u>\$ 679,871</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。對上開已逾期之金融資產已減損之變動分析如下：

- (1) 於民國 103 年 9 月 30 日、102 年 12 月 31 日及 102 年 9 月 30 日止，本集團已減損之應收票據、應收帳款及催收款金額分別為 \$204,234、\$178,176 及 \$175,761。

- (2) 備抵呆帳變動表如下：

	103年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 112,887	\$ 65,289	\$ 178,176
本期提列減損損失	1,400	24,917	26,317
本期沖銷數	-	(300)	(300)
匯率影響數	-	41	41
9月30日	<u>\$ 114,287</u>	<u>\$ 89,947</u>	<u>\$ 204,234</u>

	102年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 68,005	\$ 76,778	\$ 144,783
本期提列減損損失	4,522	26,515	31,037
本期沖銷數	(127)	-	(127)
轉列催收款	38,895	(38,895)	
匯率影響數	15	53	68
9月30日	<u>\$ 111,310</u>	<u>\$ 64,451</u>	<u>\$ 175,761</u>

3. 本集團之應收帳款為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
未逾期	<u>\$ 1,219,254</u>	<u>\$ 1,127,932</u>	<u>\$ 1,045,852</u>

4. 本集團之應收帳款於民國 103 年 9 月 30 日、102 年 12 月 31 日及 102 年 9 月 30 日最大信用風險之暴險金額為每類應收帳款之帳面金額。

5. 本集團並未持有任何的擔保品。

(五) 存貨

	103年9月30日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 184,055</u>	<u>(\$ 1,092)</u>	<u>\$ 182,963</u>
	102年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 64,284</u>	<u>(\$ 1,198)</u>	<u>\$ 63,086</u>
	102年9月30日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 112,910</u>	<u>(\$ 1,135)</u>	<u>\$ 111,775</u>

本集團當期認列為費損之存貨成本：

	103年7月1日至9月30日	102年7月1日至9月30日
已出售存貨成本	\$ 139,555	\$ 624,410
存貨跌價及呆滯損失(回升利益)(註)	(111)	2,048
	<u>\$ 139,444</u>	<u>\$ 626,458</u>
	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
已出售存貨成本	\$ 655,673	\$ 1,502,305
存貨跌價及呆滯損失(回升利益)(註)	(106)	2,048
	<u>\$ 655,567</u>	<u>\$ 1,504,353</u>

(註)因本集團去化部分已提列跌價之存貨，故致產生存貨回升利益。

(六)採用權益法之投資

1. 明細如下：

關聯企業名稱	103年9月30日		102年12月31日		102年9月30日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
創夢市集(股)公司 (創夢市集)	23.08	\$ 29,708	-	\$ -	-	\$ -
飛魚數位遊戲(股) 公司(飛魚)	44.08	19,381	44.08	20,323	44.14	11,884
台灣電競(股)公司 (電競)	30.94	8,703	30.94	12,687	40.70	1,619
火狗創意有限公司 (火狗創意)	40.00	4,807	40.00	7,375	-	-
一階整合行銷(股) 公司(一階)	30.00	2,348	30.00	1,756	30.00	1,860
麻吉電影(股)公司 (麻吉電影)(註)	33.33	190	33.33	-	33.33	3,744
		<u>\$ 65,137</u>		<u>\$ 42,141</u>		<u>\$ 19,107</u>

註：本公司因意圖繼續支持麻吉電影(股)公司，致民國 102 年 12 月 31 日帳面金額為(\$4)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

2. 本集團民國 103 年及 102 年 9 月 30 日對採用權益法之關聯企業均係依該等公司同期未經會計師核閱之財務報告評價而得。
3. 本公司之子公司樂點卡數位科技(股)公司於民國 102 年 9 月及 11 月未依持股比例參與飛魚數位遊戲股份有限公司增資新股，致持股比例自 100% 降至 44.08%，且於民國 102 年 10 月 9 日董監事改選後因未持有其董事過半席位致喪失控制力，而未再列入本集團合併個體，並改按權益法評價。
4. 本集團主要關聯企業之彙總性財務資訊如下：

	資產	負債	收入	損益	持股比例
103年9月30日					
電競	\$ 40,900	\$ 12,766	\$ 17,300	(\$ 12,879)	30.94%
麻吉電影	1,325	754	-	585	33.33%
一階	11,191	3,366	18,651	1,971	30.00%
火狗創意	6,547	9,132	6,788	(6,669)	40.00%
飛魚	102,441	58,474	154,042	(2,137)	44.08%
創夢市集	<u>129,421</u>	<u>686</u>	<u>-</u>	<u>(1,265)</u>	23.08%
	<u>\$ 291,825</u>	<u>\$ 85,178</u>	<u>\$ 196,781</u>	<u>(\$ 20,394)</u>	

	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>	<u>持股比例</u>
102年12月31日					
電競	\$ 51,824	\$ 10,811	\$ 24,058	(\$ 17,054)	30.94%
麻吉電影	1,383	1,396	31,392	(56,256)	33.33%
一階	8,584	2,730	14,205	854	30.00%
火狗創意	5,641	1,573	341	(5,477)	40.00%
飛魚	<u>63,952</u>	<u>17,848</u>	<u>19,487</u>	<u>(7,830)</u>	44.08%
	<u>\$ 131,384</u>	<u>\$ 34,358</u>	<u>\$ 89,483</u>	<u>(\$ 85,763)</u>	

	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>	<u>持股比例</u>
102年9月30日					
電競	\$ 11,964	\$ 7,986	\$ 19,333	(\$ 14,663)	40.70%
麻吉電影	23,397	12,168	30,988	(45,047)	33.33%
一階	8,560	2,359	9,071	1,201	30.00%
飛魚	<u>26,872</u>	<u>612</u>	<u>30</u>	<u>(2,674)</u>	44.14%
	<u>\$ 70,793</u>	<u>\$ 23,125</u>	<u>\$ 59,422</u>	<u>(\$ 61,183)</u>	

上開關聯企業無公開報價，故無公允價值之適用。

(七) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
103年1月1日									
成本	\$ 157,449	\$ 203,942	\$ 731,430	\$ 7,332	\$ 84,752	\$ 65,461	\$ 36,340	\$ 1,722	\$ 1,288,428
累計折舊	-	(46,061)	(428,085)	(2,845)	(56,065)	(36,029)	(18,530)	-	(587,615)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(45)	-	-	-	(6,427)
	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>
103年									
1月1日	\$ 157,449	\$ 157,881	\$ 296,963	\$ 4,487	\$ 28,642	\$ 29,432	\$ 17,810	\$ 1,722	\$ 694,386
增添	-	4,760	57,376	-	2,220	8,758	731	4,470	78,315
處分	-	(5,767)	(1,176)	(160)	(20)	(104)	(67)	-	(7,294)
重分類	-	3,243	2,995	-	(375)	-	375	(6,238)	-
折舊費用	-	(7,458)	(110,471)	(1,199)	(8,839)	(8,819)	(6,596)	-	(143,382)
合併個體減少影響數	-	-	(43)	-	(232)	-	(270)	-	(545)
淨兌換差額	154	462	(19)	-	23	247	15	46	928
9月30日	<u>\$ 157,603</u>	<u>\$ 153,121</u>	<u>\$ 245,625</u>	<u>\$ 3,128</u>	<u>\$ 21,419</u>	<u>\$ 29,514</u>	<u>\$ 11,998</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 622,408</u>
103年9月30日									
成本	\$ 157,603	\$ 200,605	\$ 732,686	\$ 6,935	\$ 74,318	\$ 68,409	\$ 33,322	\$ -	\$ 1,273,878
累計折舊	-	(47,484)	(480,679)	(3,807)	(52,852)	(38,895)	(21,324)	-	(645,041)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(47)	-	-	-	(6,429)
	<u>\$ 157,603</u>	<u>\$ 153,121</u>	<u>\$ 245,625</u>	<u>\$ 3,128</u>	<u>\$ 21,419</u>	<u>\$ 29,514</u>	<u>\$ 11,998</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 622,408</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
102年1月1日									
成本	\$ 157,192	\$ 211,280	\$ 775,954	\$ 7,904	\$ 92,919	\$ 123,746	\$ 27,246	\$ 2,673	\$ 1,398,914
累計折舊	-	(43,570)	(361,359)	(1,410)	(52,072)	(72,961)	(9,174)	-	(540,546)
累計減損	-	-	(4,674)	-	(1,639)	-	-	-	(6,313)
	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>
102年									
1月1日	\$ 157,192	\$ 167,710	\$ 409,921	\$ 6,494	\$ 39,208	\$ 50,785	\$ 18,072	\$ 2,673	\$ 852,055
企業合併取得	-	-	-	-	24	-	-	-	24
增添	-	564	13,987	465	3,421	887	2,395	264	21,983
處分	-	-	(3,023)	(599)	(2,413)	(995)	(1,074)	-	(8,104)
重分類	-	-	(10,594)	-	4,486	-	6,689	(581)	-
折舊費用	-	(5,258)	(110,070)	(1,243)	(11,165)	(20,436)	(6,536)	-	(154,708)
淨兌換差額	169	(740)	(2,590)	14	6	365	(37)	(266)	(3,079)
9月30日	<u>\$ 157,361</u>	<u>\$ 162,276</u>	<u>\$ 297,631</u>	<u>\$ 5,131</u>	<u>\$ 33,567</u>	<u>\$ 30,606</u>	<u>\$ 19,509</u>	<u>\$ 2,090</u>	<u>\$ 708,171</u>

102年9月30日									
成本	\$ 157,361	\$ 206,265	\$ 707,750	\$ 7,742	\$ 90,557	\$ 65,519	\$ 35,748	\$ 2,090	\$ 1,273,032
累計折舊	-	(43,989)	(403,737)	(2,611)	(56,946)	(34,913)	(16,239)	-	(558,435)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(44)	-	-	-	(6,426)
	<u>\$ 157,361</u>	<u>\$ 162,276</u>	<u>\$ 297,631</u>	<u>\$ 5,131</u>	<u>\$ 33,567</u>	<u>\$ 30,606</u>	<u>\$ 19,509</u>	<u>\$ 2,090</u>	<u>\$ 708,171</u>

1. 本集團未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。
2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(八) 無形資產

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商標權	商譽	合計
103年1月1日						
成本	\$ 339,109	\$ 135,637	\$ 52,514	\$ 105	\$ 74,537	\$ 601,902
累計攤銷	(86,685)	(76,197)	(24,034)	(8)	-	(186,924)
累計減損	(61,550)	(29,630)	-	-	(13,914)	(105,094)
	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,480</u>	<u>\$ 97</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>
103年						
期初餘額	\$ 190,874	\$ 29,810	\$ 28,480	\$ 97	\$ 60,623	\$ 309,884
增添	82,045	23,895	11,524	-	-	117,464
攤銷費用	(76,030)	(26,608)	(15,283)	-	-	(117,921)
轉列其他費用	-	-	(167)	-	-	(167)
本期處分	(1,472)	-	(994)	-	-	(2,466)
重分類	-	(2,299)	2,535	-	-	236
合併個體減少影響數	-	-	(10,932)	-	-	(10,932)
減損損失	(10,663)	-	-	-	(5,258)	(15,921)
淨兌換差額	(2,339)	346	216	(3)	434	(1,346)
期末餘額	<u>\$ 182,415</u>	<u>\$ 25,144</u>	<u>\$ 15,379</u>	<u>\$ 94</u>	<u>\$ 55,799</u>	<u>\$ 278,831</u>
103年9月30日						
成本	\$ 347,336	\$ 96,027	\$ 37,210	\$ 102	\$ 74,986	\$ 555,661
累計攤銷	(143,237)	(41,994)	(21,831)	(8)	-	(207,070)
累計減損	(21,684)	(28,889)	-	-	(19,187)	(69,760)
	<u>\$ 182,415</u>	<u>\$ 25,144</u>	<u>\$ 15,379</u>	<u>\$ 94</u>	<u>\$ 55,799</u>	<u>\$ 278,831</u>

	專利權	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商標權	商譽	合計
102年1月1日							
成本	\$ 8,538	\$ 507,434	\$ 147,178	\$ 55,863	\$ 4,526	\$ 89,437	\$ 812,976
累計攤銷	(4,894)	(293,282)	(76,808)	(12,573)	(830)	-	(388,387)
累計減損	(2,135)	(50,763)	-	-	(374)	(10,019)	(63,291)
	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 43,290</u>	<u>\$ 3,322</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>
102年							
期初餘額	\$ 1,509	\$ 163,389	\$ 70,370	\$ 43,290	\$ 3,322	\$ 79,418	\$ 361,298
增添	-	55,784	31,385	7,801	-	-	94,970
企業合併取得	-	-	-	-	-	308	308
攤銷費用	(1,263)	(54,331)	(31,266)	(18,604)	(566)	-	(106,030)
本期處分	(280)	(15,813)	(5,134)	(2,221)	(2,831)	(5,052)	(31,331)
重分類	-	88	(5,981)	(3,222)	-	-	(9,115)
減損損失	-	(20,000)	-	-	-	(14,891)	(34,891)
合併個體變動影響數	-	(8,571)	-	(22)	-	-	(8,593)
匯率影響數	34	(211)	(2,675)	237	75	590	(1,950)
期末餘額	<u>\$ -</u>	<u>\$ 120,335</u>	<u>\$ 56,699</u>	<u>\$ 27,259</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 60,373</u>	<u>\$ 264,666</u>
102年9月30日							
成本	\$ -	\$ 371,084	\$ 134,229	\$ 47,456	\$ -	\$ 74,278	\$ 627,047
累計攤銷	-	(187,531)	(77,530)	(20,197)	-	-	(285,258)
累計減損	-	(63,218)	-	-	-	(13,905)	(77,123)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 120,335</u>	<u>\$ 56,699</u>	<u>\$ 27,259</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 60,373</u>	<u>\$ 264,666</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	<u>103年7月1日至9月30日</u>	<u>102年7月1日至9月30日</u>
營業成本	\$ 38,215	\$ 22,931
推銷費用	2,422	2,228
管理費用	3,324	5,350
研究發展費用	502	565
	<u>\$ 44,463</u>	<u>\$ 31,074</u>
	<u>103年1月1日至9月30日</u>	<u>102年1月1日至9月30日</u>
營業成本	\$ 91,816	\$ 72,596
推銷費用	5,278	6,795
管理費用	19,568	21,853
研究發展費用	1,259	4,786
	<u>\$ 117,921</u>	<u>\$ 106,030</u>

2. 商譽分攤至本集團現金產生單位：

	<u>103年9月30日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年9月30日</u>
商譽：			
玩酷	\$ 46,552	\$ 46,552	\$ 46,552
GCH	27,198	26,763	26,513
Sino	928	914	905
Jsdway(M) Sdn. Bhd.	308	308	308
	<u>74,986</u>	<u>74,537</u>	<u>74,278</u>
減：累計減損	(<u>19,187</u>)	(<u>13,914</u>)	(<u>13,905</u>)
	<u>\$ 55,799</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 60,373</u>

3. 無形資產減損情形，請詳附註六(十)說明。

(九) 非流動資產

	<u>103年9月30日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年9月30日</u>
催收款	\$ 120,884	\$ 120,884	\$ 119,308
減：備抵呆帳-催收款	(114,287)	(112,887)	(111,310)
存出保證金	33,520	46,045	45,525
預付投資款	6,000	6,000	6,000
其他金融資產-非流動	5,010	5,007	-
其他	635	829	6,101
	<u>\$ 51,762</u>	<u>\$ 65,878</u>	<u>\$ 65,624</u>

孫公司捷達威數位科技(股)公司民國103年9月30日、102年12月31日及102年9月30日催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十) 非金融資產減損

1. 本集團民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日暨 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日所認列之減損損失明細如下：

	103年7月1日至9月30日	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－商譽	\$ -	\$ -
減損損失－代理權	-	-
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

	102年7月1日至9月30日	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－商譽	\$ -	\$ -
減損損失－代理權	-	-
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

	103年1月1日至9月30日	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－商譽	\$ 5,258	\$ -
減損損失－代理權	10,663	-
	<u>\$ 15,921</u>	<u>\$ -</u>

	102年1月1日至9月30日	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－商譽	\$ 14,891	\$ -
減損損失－採權益法之投資	1,098	-
減損損失－代理權	20,000	-
	<u>\$ 35,989</u>	<u>\$ -</u>

2. 本集團對部分子公司及採權益法之投資關聯企業於民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日評估後認列之商譽減損損失及投資價值減損，係因採用未來現金流入之價值之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
3. 本集團於民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日認列代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。本集團採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出做為前述之可回收金額。

(十一) 短期借款

	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
無擔保銀行借款	<u>\$ 8,345</u>	<u>\$ 13,559</u>	<u>\$ 11,516</u>
融資額度	<u>\$ 583,474</u>	<u>\$ 1,950,738</u>	<u>\$ 2,549,006</u>
利率區間	<u>1.15%</u>	<u>1.15%~7.20%</u>	<u>1.15%~7.20%</u>

(十二) 其他應付款

	<u>103年9月30日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年9月30日</u>
應付薪資及年終獎金	\$ 133,455	\$ 170,535	\$ 182,612
應付員工紅利	11,692	3,315	16,056
應付董監酬勞	1,448	185	2,232
應付營業稅及代扣稅款	41,296	40,500	39,821
應付設備及無形資產款	3,656	38,672	2,455
其他	113,155	114,226	109,687
	<u>\$ 304,702</u>	<u>\$ 367,433</u>	<u>\$ 352,863</u>

(十三) 其他流動負債

	<u>103年9月30日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年9月30日</u>
預收款項	\$ 481,531	\$ 477,522	\$ 453,270
一年或一營運週期內 到期長期負債	17,802	16,569	17,784
代收款	7,362	9,622	11,703
其他流動負債-其他	16,730	17,960	20,459
合計	<u>\$ 523,425</u>	<u>\$ 521,673</u>	<u>\$ 503,216</u>

(十四) 應付公司債

	<u>103年9月30日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年9月30日</u>
應付公司債	\$ 21,974	\$ 37,659	\$ 41,524
減：一年內到期	(17,802)	(16,547)	(17,580)
	<u>\$ 4,172</u>	<u>\$ 21,112</u>	<u>\$ 23,944</u>

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，原始發行總額計 JPY200,000 仟元。發行相關條件金額及利率如下：

<u>發行日期</u>	<u>期限</u>	<u>發行總額</u>	<u>票面利率</u>	<u>還本付息方式</u>
100/10/31	5年	\$ 17,696 (JPY 50,000仟元)	0.63%	自發行日起，每年4月及10月各償還本金JPY 5,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。
<u>發行日期</u>	<u>期限</u>	<u>發行總額</u>	<u>票面利率</u>	<u>還本付息方式</u>
101/7/31	3年	56,740 (JPY 150,000仟元)	0.49%	自發行日起，每年1月及7月各償還本金JPY 24,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。

(十五) 長期借款

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	102年12月31日
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	\$ 22
減：一年內到期之長期借款				(22)
				\$ -
借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	102年9月30日
元大商業銀行	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	2.99%	汽車	\$ 116
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	88
				204
減：一年內到期之長期借款				(204)
				\$ -

民國 103 年 9 月 30 日無長期借款之情事。

本集團未動用借款額度明細如下：

	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
固定利率			
一年內到期	\$ -	\$ 2,168	\$ 1,986
一年以上到期	-	-	-
	\$ -	\$ 2,168	\$ 1,986

(十六) 退休金

1. 確定福利計畫

- (1) 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。
- (2) 民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日暨 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日，本集團依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$314、\$478、\$947 及 \$1,336，上述費用列於綜合損益表中之各類成本及費用明細如下：

	103年7月1日至9月30日	102年7月1日至9月30日
銷貨成本	\$ 20	\$ 40
推銷費用	43	67
管理費用	184	269
研發費用	67	102
	<u>\$ 314</u>	<u>\$ 478</u>
	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
銷貨成本	\$ 65	\$ 114
推銷費用	134	178
管理費用	540	743
研發費用	208	301
	<u>\$ 947</u>	<u>\$ 1,336</u>

(3)本集團於民國 103 年 9 月 30 日後一年內預計支付予退休金計畫之提撥金為\$1,815。

2. 確定提撥計畫

- (1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。
- (3)Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gash Plus (Japan) Co., Ltd.、Gash Plus Korea Co., Ltd.及蜂玩娛樂有限公司除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。
- (4)民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日暨 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$9,086、\$9,260、\$25,253 及 \$28,931。

(十七) 股份基礎給付

1. 民國 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日，本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
員工認股權計畫	96.12.17	12,000,000單位	6年	註

註：員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

上述股份基礎給付協議中，均係以權益交割。

2. 上述股份基礎給付協議之詳細資訊如下：

	103年1月1日至9月30日		102年1月1日至9月30日	
	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)
期初流通在外認股權	3,955	\$ 23.00	4,742	\$ 23.00
本期給與認股權	-	-	-	-
無償配股增發或調整 認股股數	-	-	-	-
本期放棄認股權	-	-	-	-
本期執行認股權(註2)	-	-	(428)	-
本期逾期失效認股權	(3,955)	-	(77)	-
期末流通在外認股權	-	-	4,237	23.00
期末可執行認股權	-	-	4,237	-

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日行使數量中，199 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 102 年 9 月 30 日止，因尚未訂定增資基準日，故表列「預收股本」。

3. 民國 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日執行之認股權於執行日之加權平均股價為 25.33 元。

4. 民國 102 年 12 月 31 日及 102 年 9 月 30 日止，流通在外之認股權，履約價格區間皆為 23 元，加權平均剩餘合約期間分別為 0 年及 0.17 年。

(十八) 普通股股本

民國 103 年 9 月 30 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為 \$1,575,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

(十九) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2) 受領贈與之所得。

3. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日經股東會決議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計\$78,797。

(二十)未分配盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
 - (1) 員工紅利百分之十至十五。
 - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
 - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
3. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
 - (2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
4. 本公司於民國 102 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 101 年度盈虧撥補案，以法定盈餘公積\$159,610 及資本公積\$123,619 彌補虧損\$283,229。另，股東會決議員工紅利及董監酬勞為\$0，與民國 101 年度估列金額相同。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，與本公司民國 102 年 3 月 25 日董事會擬議相同。
5. 本公司於民國 103 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益彌補期初待彌補虧損\$35,362，提列法定盈餘公積\$3,856 及特別盈餘公積\$34,703。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故員工紅利及董監酬勞估列數及股東會決議發放金額皆為\$0。前述民國 102 年度盈餘不分配案，與本公司民國 103 年 3 月 17 日董事會擬議相同。
6. 本公司於民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日暨 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日員工紅利估列金額分別為\$4,673、(\$1,761)、\$10,859 及\$15,574，董監酬勞估列金額分別為\$623、(\$234)、\$1,448 及\$2,077，係以截至民國 103 年及 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日暨 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日止之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15%及 2%作為基礎估列，並認列為民國 103 年及

102年7月1日至9月30日暨103年及102年1月1日至9月30日之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。

本公司董事會通過及股東會決議之員工紅利及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十一)營業收入

	<u>103年7月1日至9月30日</u>	<u>102年7月1日至9月30日</u>
銷貨收入淨額	\$ 2,179,644	\$ 2,123,113
勞務收入	8,252	11,518
其他營業收入	17,951	42,064
合計	<u>\$ 2,205,847</u>	<u>\$ 2,176,695</u>
	<u>103年1月1日至9月30日</u>	<u>102年1月1日至9月30日</u>
銷貨收入淨額	\$ 6,718,587	\$ 6,039,362
勞務收入	19,251	36,172
其他營業收入	86,629	122,082
合計	<u>\$ 6,824,467</u>	<u>\$ 6,197,616</u>

(二十二)其他收入

	<u>103年7月1日至9月30日</u>	<u>102年7月1日至9月30日</u>
租金收入	\$ 1,452	\$ 431
銀行存款利息收入	1,202	893
股利收入	800	-
其他收入	7,836	19,570
合計	<u>\$ 11,290</u>	<u>\$ 20,894</u>
	<u>103年1月1日至9月30日</u>	<u>102年1月1日至9月30日</u>
租金收入	\$ 3,621	\$ 1,068
銀行存款利息收入	3,204	3,089
股利收入	800	-
其他收入	27,755	30,703
合計	<u>\$ 35,380</u>	<u>\$ 34,860</u>

(二十三) 其他利益及損失

	<u>103年7月1日至9月30日</u>	<u>102年7月1日至9月30日</u>
透過損益按公允價值衡量 之金融資產及負債淨利益	\$ 3	\$ 5,227
淨外幣兌換(損失)利益	(127)	1,884
處分不動產、廠房及設備 利益(損失)	429 (4,430)
處分無形資產利益	-	8,600
處分投資損失	- (3,418)
其他	(4,263)	(6,894)
合計	<u>(\$ 3,958)</u>	<u>\$ 969</u>

	<u>103年1月1日至9月30日</u>	<u>102年1月1日至9月30日</u>
透過損益按公允價值衡量 之金融資產及負債淨利 益	\$ 592	\$ 4,216
淨外幣兌換損失	(4,165)	(1,033)
處分不動產、廠房及設備 損失	(6,654)	(606)
處分無形資產利益	-	8,600
減損損失	(15,921)	(35,989)
處分投資(損失)利益	(8,600)	3,640
其他	(11,358)	(17,424)
合計	<u>(\$ 46,106)</u>	<u>(\$ 38,596)</u>

(二十四) 財務成本

	<u>103年7月1日至9月30日</u>	<u>102年7月1日至9月30日</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 163	\$ 326
其他	53	327
	<u>\$ 216</u>	<u>\$ 653</u>

	<u>103年1月1日至9月30日</u>	<u>102年1月1日至9月30日</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 591	\$ 1,760
其他	342	955
	<u>\$ 933</u>	<u>\$ 2,715</u>

(二十五)費用性質之額外資訊

	103年7月1日至9月30日	102年7月1日至9月30日
線上遊戲成本	\$ 293,698	\$ 406,713
點數服務成本	1,163,177	525,833
實體銷貨成本	207,850	626,458
其他營業成本	96,329	78,729
營業租賃租金	14,071	22,505
廣告費用	31,600	53,207
不動產、廠房及設備折舊	47,132	45,886
攤銷費用	41,063	29,467
勞務費	10,509	7,424
旅費	11,501	6,470
水電瓦斯費	8,354	12,619
員工福利費用	232,039	281,279
其他費用	27,190	65,488
合計	<u>\$ 2,184,513</u>	<u>\$ 2,162,078</u>
	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
線上遊戲成本	\$ 889,154	\$ 1,327,711
點數服務成本	3,448,975	1,348,009
實體銷貨成本	723,928	1,504,353
其他營業成本	286,574	155,787
營業租賃租金	63,862	80,667
廣告費用	138,425	135,928
不動產、廠房及設備折舊	143,382	154,708
攤銷費用	117,921	107,650
勞務費	40,771	56,489
旅費	30,214	25,093
水電瓦斯費	22,333	33,401
員工福利費用	686,531	880,467
其他費用	112,802	188,533
合計	<u>\$ 6,704,872</u>	<u>\$ 5,998,796</u>

(二十六)員工福利費用

	103年7月1日至9月30日	102年7月1日至9月30日
薪資費用	\$ 193,583	\$ 241,662
勞健保費用	20,465	21,609
退休金費用	9,400	9,738
其他用人費用	8,591	8,270
合計	<u>\$ 232,039</u>	<u>\$ 281,279</u>

	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
薪資費用	\$ 586,288	\$ 759,288
勞健保費用	48,050	63,689
退休金費用	26,200	30,267
其他用人費用	25,993	27,223
	<u>\$ 686,531</u>	<u>\$ 880,467</u>

(二十七) 所得稅

1. 所得稅費用(利益)

所得稅費用(利益)組成部分：

	103年7月1日至9月30日	102年7月1日至9月30日
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	(\$ 1,678)	\$ 1,352
以前年度所得稅(高)低估	(67)	15
當期所得稅總額	<u>(1,745)</u>	<u>1,367</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及 迴轉	(7,437)	(1,722)
稅率改變之影響	-	-
遞延所得稅總額	<u>(7,437)</u>	<u>(1,722)</u>
所得稅費用(利益)	<u>(\$ 9,182)</u>	<u>(\$ 355)</u>

	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 29,200	\$ 39,684
以前年度所得稅低估	18,682	6,776
當期所得稅總額	<u>47,882</u>	<u>46,460</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及 迴轉	(27,569)	2,095
稅率改變之影響	-	-
遞延所得稅總額	<u>(27,569)</u>	<u>2,095</u>
所得稅費用	<u>\$ 20,313</u>	<u>\$ 48,555</u>

2. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司	核定至99年度
東遊玩子、捷達威	核定至100年度
全球倍術、亞橘、兩隻老虎、放電、果核、玩酷、 紅門、樂點卡	核定至101年度

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年

10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計 \$1,199，於民國 103 年 4 月該訴願遭駁回，另已於民國 103 年 6 月因不服財政部訴願決定而依法提起行政訴訟。

3. 未分配盈餘相關資訊

	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
86年度以前	\$ -	\$ -	\$ -
87年度以後	78,951	38,559	93,387
	<u>\$ 78,951</u>	<u>\$ 38,559</u>	<u>\$ 93,387</u>

4. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
股東可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 111,086</u>	<u>\$ 74,337</u>	<u>\$ 49,054</u>
盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>102年度(實際) 20.48%</u>	<u>101年度(實際) (註)</u>

註：本公司民國 101 年度為累積虧損，故無稅額扣抵比率。

(二十八) 每股盈餘

	103年7月1日至9月30日		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	<u>\$ 39,159</u>	<u>157,594</u>	<u>\$ 0.25</u>
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 39,159	-	-
具稀釋作用之潛在普通股 之影響	-	160	-
員工分紅	-	160	-
屬於母公司普通股股東之 本期淨利加潛在普通股 之影響	<u>\$ 39,159</u>	<u>157,754</u>	<u>\$ 0.25</u>

102年7月1日至9月30日			
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 26,420	157,113	\$ 0.17
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 26,420	157,113	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	317	
員工分紅	-	616	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 26,420	158,046	\$ 0.17
103年1月1日至9月30日			
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 85,068	157,594	\$ 0.54
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 85,068	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工分紅	-	371	
屬於母公司普通股股東之 本期淨利加潛在普通股 之影響	\$ 85,068	157,965	\$ 0.54

	102年1月1日至9月30日		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 137,205	157,051	\$ 0.87
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 137,205	157,051	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	390	
員工分紅	-	616	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 137,205	158,057	\$ 0.87

(二十九) 與非控制權益之交易

1. 收購子公司額外權益

本集團於民國 103 年 4 月無償取得全球倍術(股)公司額外 20% 已發行股份。全球倍術(股)公司非控制權益於收購日之帳面金額為\$217，該交易減少非控制權益\$217，歸屬於母公司業主之權益增加\$217(認列資本公積-取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額)。

2. 本集團民國 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日並未與非控制權益進行交易。

(三十) 企業合併

本公司之子公司捷達威數位科技(股)公司於民國 102 年 9 月以現金\$585 購入 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 60% 股權，並取得對 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 公司之控制。民國 102 年度 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 無重大營運，故未揭露擬制性資訊。

	102年9月30日	
取得子公司公平價值資訊：		
現金及約當現金	\$	573
應收帳款淨額		26
不動產、廠房及設備		24
其他應付款	(160)
可辨認淨資產總額		463
非控制權益	(186)
商譽		308
	\$	585

(三十一) 非現金交易

僅有部分現金支付之投資活動

	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
購置固定資產	\$ 78,315	\$ 21,983
加：期初應付設備款	37,232	4,092
減：期末應付設備款	(3,656)	(2,455)
本期支付現金	<u>\$ 111,891</u>	<u>\$ 23,620</u>
	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
購置無形資產	\$ 117,464	\$ 94,970
加：期初應付款	1,440	-
本期支付現金	<u>\$ 118,904</u>	<u>\$ 94,970</u>

七、關係人交易

(一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二) 與關係人間之重大交易事項

1. 無形資產之使用

	103年7月1日至9月30日	102年7月1日至9月30日
權利金支出：		
一其他關係人	<u>\$ -</u>	<u>\$ 196,968</u>
	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
權利金支出：		
一其他關係人	<u>\$ 40,268</u>	<u>\$ 652,862</u>

係支付線上遊戲權利金支出，依雙方議定條件辦理。另，自民國 103 年 1 月 23 日起，該交易對象已非屬本集團之關係人，故相關交易資訊僅揭露至前一日止。

2. 其他營業成本

	103年7月1日至9月30日	102年7月1日至9月30日
關聯企業	<u>\$ 11,976</u>	<u>\$ -</u>
	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
關聯企業	<u>\$ 63,746</u>	<u>\$ -</u>

係將儲值點數收入折帳予關聯企業之服務成本，依雙方議定條件辦理。

3. 應付帳款

	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
關聯企業	\$ 23,151	\$ 5,919	\$ 45,595
其他關係人	-	19,906	-
	<u>\$ 23,151</u>	<u>\$ 25,825</u>	<u>\$ 45,595</u>

應付其他關係人款項主要來自購置代理權及支付權利金交易，並在購置日後 60 天到期。該應付款項並無附息。

4. 財產交易

購置代理權之期末餘額：

	<u>103年9月30日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年9月30日</u>
購置代理權			
—其他關係人	\$ <u> -</u>	\$ <u> 83,248</u>	\$ <u> 36,167</u>

係代理線上遊戲所支付之權利金未攤提餘額。因自民國 103 年 1 月 23 日起，該交易對象已非屬本集團之關係人，故相關交易資訊僅揭露至前一日止。民國 102 年 7 月 1 日至 9 月 30 日及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日本集團自其他關係人購入代理權皆為 \$0，係依雙方議定條件辦理。

5. 其他與關係人之重大交易及餘額

(1) 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>103年7月1日 至9月30日</u>	<u>102年7月1日 至9月30日</u>
—其他關係人	\$ 2,500	\$ -
—關聯企業	<u>3,629</u>	<u>2,000</u>
	\$ <u>6,129</u>	\$ <u>2,000</u>
	<u>103年1月1日 至9月30日</u>	<u>102年1月1日 至9月30日</u>
—其他關係人	\$ 7,000	\$ -
—關聯企業	<u>10,554</u>	<u>3,000</u>
	\$ <u>17,554</u>	\$ <u>3,000</u>

包含民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日捐贈其他關係人及關聯企業分別為 \$7,000 及 \$3,000、支付關聯企業替本公司宣傳及遊戲開發等。除捐贈外，係依雙方議定條件辦理。

(2) 其他應付關係人款項

	<u>103年9月30日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年9月30日</u>
—關聯企業	\$ <u> 5,014</u>	\$ <u> 2,799</u>	\$ <u> 3,972</u>

係支付會費與年費及廣告費等。

(三) 主要管理階層薪酬資訊

	<u>103年7月1日至9月30日</u>	<u>102年7月1日至9月30日</u>
薪資及其他短期員工福利	\$ 6,375	\$ 2,609
退職後福利	<u>54</u>	<u>54</u>
	\$ <u>6,429</u>	\$ <u>2,663</u>

	103年1月1日至9月30日	102年1月1日至9月30日
薪資及其他短期員工福利	\$ 17,831	\$ 17,879
退職後福利	162	159
	<u>\$ 17,993</u>	<u>\$ 18,038</u>

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值			擔保用途
	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日	
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 3,239	\$ 30,000	\$ 5,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金/短期借款擔保
活期存款(表列「其他非流動資產」)	5,010	5,007	-	短期借款之備償戶，信用卡特約商店保證及債權人聲請扣押
不動產、廠房及設備				
土地	147,751	147,751	147,751	長短期借款/融資額度
房屋及建築	113,742	116,309	117,172	長短期借款/融資額度
運輸設備	-	1,216	1,319	長期借款擔保
	<u>\$ 269,742</u>	<u>\$ 300,283</u>	<u>\$ 271,242</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一)或有事項

無此情形。

(二)承諾事項

1. 本集團所簽訂之營業租賃協議，未來三年內應付租賃給付總額如下：

	103年9月30日	102年12月31日	102年9月30日
倉庫、辦公大樓及車位	\$ 77,579	\$ 94,862	\$ 97,765
交通設備	196	1,080	1,375
網路設備	35,259	55,686	62,513
總計	<u>\$ 113,034</u>	<u>\$ 151,628</u>	<u>\$ 161,653</u>

2. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

(一)本公司於民國 103 年 10 月 2 日臨時董事會決議通過以下重要事項：

1. 子公司極刻數位科技(股)公司經經營團隊評估已無出售之可能性，已進行相關清算程序。

2. 子公司果核數位(股)公司為改善財務結構、健全經營體質，擬進行減資彌補虧損，減資金額\$120,000，減資比例 65.93%。
3. 為營運資金需求，子公司紅門數位科技(股)公司擬增資\$20,000，將由本公司 100%認購。
4. 基於營運策略調整，將清算子公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holding, Ltd.
5. 本公司為佈局第三方支付之商機，擬由子公司樂點卡數位科技(股)公司出資\$10,000 成立 100%持有之第三方支付子公司。
6. 本公司擬以總價金\$368,320 取得樂陞科技(股)公司私募普通股 3,200,000 股，佔該公司 4.05%股權。此項投資已於民國 103 年 10 月 16 日完成。

(二)本公司於民國 103 年 11 月 3 日臨時董事會決議通過以下重要事項：

1. 為增進集團轉投資事業之投資及管理績效，本公司擬以\$1,300 出售子公司玩酷科技(股)公司之全部股份 5,661,941 股予樂陞科技(股)公司。
2. 為拓展集團營運版圖，布局電子商務事業，擬經增資子公司 Gamania Holdings Ltd. 以取得 Achieve Made International Ltd. 特別股 6,162,530 股，占該公司 51%股權，總投資金額為美金 4,252 仟元。

(三)本公司於民國 103 年 11 月 10 日董事會決議通過以下重要事項：

1. 子公司亞橘投資(股)公司擬以交易金額\$19,547 向子公司樂點卡數位(股)公司買入所持有關聯企業飛魚數位遊戲(股)公司全部股份 2,443,432 股，共計 44.08%股權。
2. 本公司擬與樂陞科技(股)公司合資成立手遊營運公司-瘋糖數位科技(股)公司，本公司擬出資\$30,600 取得 51%股權。
3. 本公司為協助子公司發展第二類電信業務，擬以總價金\$142,280 出售土地及建物予子公司果核數位(股)公司。
4. 子公司亞橘投資(股)公司擬以交易金額\$10,800 處分對華聯國際多媒體(股)公司之持股 400,000 股。
5. 本公司擬增加子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 投資額日幣 270,000 仟元以因應該公司營運及償還借款之資金需求。
6. 本公司擬增加子公司果核數位科技(股)公司投資額\$158,000 以因應子公司營運資金需求。
7. 子公司可可數位科技(股)公司擬辦理現金增資發行普通股 3,000,000 股，每股面額新台幣 10 元。
8. 本公司擬透過子公司樂點卡數位(股)公司出資成立樂媒採數位行銷(股)公司，樂點卡數位(股)公司擬出資\$8,000，取得 80%股權。

9. 為擴展視頻市場布局，多角化數位內容娛樂事業版圖，擬成立酷瞧新媒體(股)公司，擬由本公司出資\$22,500，取得45%股權，並由五席董事席次取得三席，而對該公司具有控制力。

十二、其他

(一)資本風險管理

本集團資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本集團可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二)金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

本集團以攤銷後成本衡量之金融工具(包括應收票據、應收帳款、其他應收款、短期借款、應付票據、應付帳款(含關係人)及其他應付款(含關係人))的帳面金額係公允價值之合理近似值，應付公司債及長期借款(包含一年或一營業週期內到期部分)之利率因與市場利率相近，故其帳面金額應屬估計公允價值之合理基礎，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

2. 財務風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1)市場風險

匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

103年9月30日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 1,358	30.4360	\$ 41,332
港幣：新台幣	4,536	3.9204	17,783
港幣：美金	51,161	0.1288	200,559
新台幣：美金	292,052	0.0329	292,445
美金：人民幣	500	6.1395	15,218
美金：港幣	631	7.7634	19,205
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	15,093	30.4360	459,371
日幣：新台幣	124,328	0.2782	34,588
港幣：美金	54,129	0.1288	212,194
日幣：美金	60,832	0.0091	16,848
歐元：美金	686	1.2685	26,485
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,999	30.4360	60,842
港幣：美金	14,653	0.1288	57,442

102年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 2,698	29.95	\$ 80,805
港幣：新台幣	5,009	3.8626	19,348
港幣：美金	35,305	0.1290	136,403
新台幣：美金	429,174	0.0334	429,174
美金：人民幣	500	6.0539	14,975
美金：港幣	603	7.7538	18,060
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	15,686	29.95	469,791
韓元：新台幣	347,442	0.0284	9,867
港幣：美金	61,834	0.1290	238,899
日幣：美金	239,355	0.0095	66,113
歐元：美金	767	1.3786	31,669
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	4,416	29.95	132,259
歐元：新台幣	433	41.2876	17,878

102年9月30日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	\$ 2,614	29.6700	\$ 77,557
日幣:新台幣	44,711	0.3031	13,552
港幣:新台幣	887	3.8263	3,394
新台幣:美金	298,638	0.0337	299,416
港幣:美金	56,024	0.1290	214,428
美金:港幣	279	7.7542	8,278
<u>非貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	19,675	29.67000	583,757
韓元:新台幣	422,648	0.02760	11,662
港幣:美金	64,516	0.12900	246,930
日幣:美金	314,181	0.01020	95,082
歐元:美金	801	1.35000	32,084
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	3,846	29.67000	114,111
港幣:美金	50,196	0.12900	192,122

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

103年1月1日至9月30日				
敏感度分析				
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
(外幣:功能性貨幣)				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 413	\$	-
港幣：新台幣	1%	178		-
港幣：美金	1%	2,006		-
新台幣：美金	1%	2,921		-
美金：人民幣	1%	152		-
美金：港幣	1%	192		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	608		-
港幣：美金	1%	574		-
102年1月1日至9月30日				
敏感度分析				
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益	
(外幣:功能性貨幣)				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$ 776	\$	-
日幣：新台幣	1%	136		-
港幣：新台幣	1%	34		-
新台幣：美金	1%	2,986		-
港幣：美金	1%	2,144		-
美金：港幣	1%	83		-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	1,141		-
港幣：美金	1%	1,921		-

價格風險

由於本集團持有之投資於合併資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本集團暴露於權益工具之價格風險。本集團未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。

本集團主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。

利率風險

A. 本集團之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本集團承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之借款則使本集團承受公允價值利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率。於民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣、人民幣及日幣計價。

B. 於民國 103 及 102 年 9 月 30 日，若借款利率增加或減少 1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日之稅後淨利將分別減少或增加 \$63 及 \$115，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

A. 信用風險係本集團因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。

B. 於民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 9 月 30 日，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。

C. 本集團重大金融資產之信用品質，請詳附註六(五)之說明。

(3) 流動性風險

A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。

B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金予以列示本集團之金額負債：

非衍生金融負債：

103年9月30日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 8,345	\$ -	\$ -
應付票據	10,097	-	-
應付帳款	1,417,890	-	-
應付帳款-關係人	23,151	-	-
其他應付款	304,702	-	-
其他應付款-關係人	5,014	-	-
應付公司債(包含一年或一營業週期內到期)	17,802	4,172	-

非衍生金融負債：

102年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 13,600	\$ -	\$ -
應付票據	9,846	-	-
應付帳款	1,194,537	-	-
應付帳款-關係人	25,825	-	-
其他應付款	367,433	-	-
其他應付款-關係人	2,799	-	-
應付公司債	16,744	21,222	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	22	-	-

非衍生金融負債：

102年9月30日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 11,544	\$ -	\$ -
應付票據	9,439	-	-
應付帳款	1,210,475	-	-
應付帳款-關係人	45,595	-	-
其他應付款	352,863	-	-
應付公司債	17,798	16,529	7,581
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	206	-	-

(三)公允價值估計

1. 下表為分析以公允價值衡量之金融工具所採用之評價技術。各等級之定義如下：

第一等級：相同資產或負債於活絡市場之公開報價(未經調整)。

第二等級：除包含於第一等級之公開報價外，資產或負債直接(亦即價

格)或間接(亦即由價格推導而得)可觀察之輸入值。
 第三等級：非以可觀察市場資料為基礎之資產或負債之輸入值。
 本集團於民國103年9月30日、102年12月31日及102年9月30日
 以公允價值衡量之金融資產及負債如下：

103年9月30日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 1,092	\$ -	\$ -	\$ 1,092
開放型基金	204,000	-	-	204,000
備供出售金融資產				
權益證券	-	-	127,753	127,753
	<u>\$ 205,092</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 127,753</u>	<u>\$ 332,845</u>
102年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 1,607	\$ -	\$ -	\$ 1,607
開放型基金	4,000	-	-	4,000
備供出售金融資產				
權益證券	-	-	58,928	58,928
	<u>\$ 5,607</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 58,928</u>	<u>\$ 64,535</u>
102年9月30日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 1,711	\$ -	\$ -	\$ 1,711
開放型基金	271,000	-	-	271,000
備供出售金融資產				
權益證券	-	-	45,928	45,928
	<u>\$ 272,711</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 45,928</u>	<u>\$ 318,639</u>

2. 於活絡市場交易之金融工具，其公允價值係依資產負債表日之市場報價衡量。當報價可即時且定期自證券交易所、交易商、經紀商、產業、評價服務機構或監管機構取得，且該等報價係代表在正常交易之基礎下進行之實際及定期市場交易時，該市場被視為活絡市場。本集團持有金融資產之市場報價為收盤價，該等工具係屬於第一等級。第一等級之工具主要包括權益工具，其分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債或備供出售金融資產。
3. 未在活絡市場交易之金融工具，其公允價值係利用評價技術決定。評價技術將盡可能的多利用可觀察之市場資料，並盡可能少依賴企業之特定估計。若計算一金融工具之公允價值所需之所有重大參數均為可觀察資料，則該金融工具係屬於第二等級。
4. 如一項或多項重大參數並非依可觀察市場資料取得，則該金融工具係屬於第三等級。
5. 用以評估金融工具之特定評估技術包括：
 - (1) 同類型工具之公開市場報價或交易商報價。
 - (2) 利率交換之公允價值係將估計之未來現金流量依可觀察之殖利率曲線折算之現值。
 - (3) 其他評價技術，以決定其餘金融工具之公允價值，例如現金流量折現分析。
6. 下表列示於民國 103 年 9 月 30 日、102 年 12 月 31 日及 102 年 9 月 30 日屬於第三等級金融工具之變動。

	權益證券	
	103年度	102年度
1月1日	\$ 58,928	\$ 66,805
認列於其他綜合損益之利益或損失	12,825 (25,965)
本期取得	56,000	3,088
本期處分	-	-
預付投資款轉入	-	2,000
9月30日	<u>\$ 127,753</u>	<u>\$ 45,928</u>

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司未經會計師核閱之財務報告編製，且下列與子公司間交易事項，於編製合併報告時皆已沖銷，以下揭露資訊係供參考。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額 (註3)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證 金額佔最近期 財務報表淨值 之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		公司名稱	關係 (註2)											
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	2	\$ 472,781	\$ 448,000	\$ 448,000	\$ 308,211	\$ -	19.20%	\$ 1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	全球倍術 股份有限公司	2	472,781	20,000	-	-	-	-	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	果核數位 股份有限公司	2	472,781	30,000	30,000	-	-	1.29%	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	472,781	124,770	111,280	27,264	-	4.77%	1,575,936	Y			註5
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	3	472,781	2,005	893	893	-	0.04%	1,575,936	Y			註5
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	472,781	45,654	45,654	-	-	1.96%	1,575,936	Y			註5

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
2. 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
3. 背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股超過百分之五十之母公司。
5. 基於承接工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註 3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

註 4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列 Y。

註 5：係依民國 103 年 9 月 30 日止本公司向證期局公告申報之匯率換算。

3. 期末持有有價證券情形(不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部份)：

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數	金額	持股比例	公允價值	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司股票	無	備供出售金融資產-非流動	2,100,000	\$ 42,610	15	\$ 42,610	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司股票	無	備供出售金融資產-非流動	460,000	19,196	5	19,196	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司股票	無	備供出售金融資產-非流動	800,000	36,000	19.05	36,000	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新1699貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,770,277	50,000	-	50,000	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,445,068	50,000	-	50,000	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兆豐國際買辦貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	4,070,766	50,000	-	50,000	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	富邦克林華美貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	4,941,639	50,000	-	50,000	
亞橘投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000,000	779	3.33	779	
亞橘投資股份有限公司	華聯國際多媒體股份有限公司股票	無	備供出售金融資產-非流動	800,000	20,000	3.81	20,000	
捷達威數位科技股份有限公司	耶克娛樂股份有限公司股票	無	備供出售金融資產-非流動	340,000	4,080	10.16	4,080	
捷達威數位科技股份有限公司	捷系科技有限公司股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	2,338	-	2,338	
大力奔數位科技股份有限公司	Everpeace International Limited-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	2,000	-	2,000	

持 有 之 公 司	有 價 證 券 種 類 及 名 稱 (註 1)	與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期 末		備 註
				數 額	公 允 價 值	
遊 戲 派 對 數 位 科 技 有 限 公 司 股 份	樂 柏 數 位 娛 樂 有 限 公 司 股 票	無	備 供 出 售 金 融 資 產 - 非 流 動	\$ 750	\$ 750	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	必 翔 實 業 股 份 有 限 公 司 股 票	無	透 過 損 益 按 公 允 價 值 衡 量 之 金 融 資 產 - 流 動	40,000	1,361	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	群 益 工 業 國 人 息 累 積 基 金	無	透 過 損 益 按 公 允 價 值 衡 量 之 金 融 資 產 - 流 動	200,000	2,000	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	元 大 寶 來 亞 太 政 府 公 債 指 數 基 金	無	透 過 損 益 按 公 允 價 值 衡 量 之 金 融 資 產 - 流 動	200,000	1,731	

註 1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註 2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易			情形			交易條件與一般交易不同原因			應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨	金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單	價	授信期間	總額	佔總應收(付)票據、帳款之比率			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	銷貨	(\$ 1,751,995)	(93%)	註	註	註	\$ 785,215	90%				
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技股份有限公司	聯屬公司	銷貨	(402,141)	(19%)	註	註	註	-	-				
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達數位科技股份有限公司	聯屬公司	銷貨	(792,851)	(37%)	註	註	註	152,703	39%				
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	聯屬公司	進貨	138,597	7%	註	註	註	(43,711)	8%				

註：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期金額	應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額(註1)	提列備抵呆帳金額	備註
						金額	處			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 790,917	3.64	\$ -	-	\$ 290,543	\$ 34,970	註2及註3	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達數位科技股份有限公司	聯屬公司	152,703	5.36	-	-	77,867	-		

註1：期後收款期間係截至民國103年11月9日止。

註2：該備抵呆帳係依據集團角度針對樂點卡數位科技股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

10. 母公司與子公司間及各子公司之業務關係及重要交易往來情形及金額：

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註2)	交易往來情形			佔合併總資產或總 資產之比率(註3)
				科目	金額(註5)	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	\$ 55,693	註4	1.15
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷售收入	1,751,995	註4	25.67
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	785,215	註4	16.23
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應付款	13,575	註4	0.28
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業成本	48,252	註4	0.71
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	線上遊戲成本	37,370	註4	0.55
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他應收款	59,070	註4	1.22
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	應付帳款	46,167	註4	0.95
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	端力(股)公司	1	客服服務費	69,462	註4	1.02
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	端力(股)公司	1	其他應付款	23,050	註4	0.48
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	券務收入	11,300	註4	0.17
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	遊酷科技(股)公司	1	券務費	17,574	註4	0.26
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	券務收入	11,520	註4	0.17
1	樂點卡數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司	3	銷售成本	18,380	註4	0.27
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷售收入	10,795	註4	0.16
2	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應付帳款	43,711	註4	0.90
3	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷售成本	138,597	註4	2.03
3	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	15,949	註4	0.33
3	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷售收入	402,141	註4	5.89
3	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷售收入	792,851	註4	11.62
3	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	152,703	註4	3.16
3	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技(股)公司	3	其他應付款	10,124	註4	0.21
4	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	3	權利金收入	23,563	註4	0.35
4	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	15,378	註4	0.23
5	可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (H.K.) Co., Ltd.	3	券務收入	13,608	註4	0.20

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

(二) 投資事業相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分非屬重要子公司之被投資公司係依各公司未經會計師核閱之財務資訊編製，其中除本期損益係按民國103年1至9月各月平均匯率換算外，餘係按民國103年9月30日匯率換算。

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	投資	去	資	金	額	年	底	期	末	持	有	金額		被投資公司	本期	認列之	備註
																數比	率				
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,171,721	\$	2,171,721		2,171,721	35,423,395	100				100		\$ 374,782	(\$ 82,753)	(\$ 82,753)	82,753)	註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	211,433		211,433		211,433	3,863,490	72.08				72.08		47,205	(211)	(211)	152)	註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台灣	一般投資業	115,549		115,549		115,549	6,500,000	100				100		66,517	79	79	79	註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	38,994		38,994		38,994	1,330,000	100				100		1,394	(549)	(549)	549)	註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000		220,000		210,000	6,330,440	100				100		7,336	(10,931)	(10,931)	10,931)	註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	198,682		198,682		183,839	5,661,941	81.70				81.70		(1,532)	(8,625)	(22,296)	22,296)	註1及註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	297,000		297,000		262,000	29,700,000	100				100		215	(31,261)	(31,261)	31,261)	註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	182,000		182,000		182,000	18,200,000	100				100		58,712	35,674	35,674	35,674	註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269		6,269		6,269	626,892	51				51		7,087	293	150	150	註2	

投 司 資 名 稱	公 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 期	始 期 末	資 金		持 有 比 率	金 額		本 期 認 列 之 損 益	備 註			
							去 年 末	年 底		帳 面	額					
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		樂點卡數位 科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	\$	50,000	\$	50,000	100	\$	47,434	(\$	16,339)	註2		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		全球倍術 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		40,000		30,000	100		4,169	(15,511)	註2及 註3		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		麻吉電影 股份有限公司	台灣	電影製作及 發行		20,000		20,000	33.33		190		585	195		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		極刻數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售		15,300		15,300	51		12,431	(1,477)	(753)	註2
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		靖力股份有限公司	台灣	客服服務		10,000		10,000	100		28,515		18,515	18,515	註2	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		台灣電競股份 有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		56,800		56,800	30.94		8,703	(12,879)	(3,984)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		利華市業股份 有限公司	台灣	創業投資業		30,000		-	23.08		29,708	(1,265)	(364)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司		群募貝果數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		8,400		-	70		8,305	(135)	(95)	註2
亞橋投資 股份有限公司		東遊玩子數位科技 股份有限公司	台灣	遊戲軟體開 發及銷售		80,625		80,625	27.20		17,659	(211)	(57)	註2
亞橋投資 股份有限公司		一階整合行銷 股份有限公司	台灣	遊戲軟體開 發及銷售		1,500		1,500	30		2,348		1,971	591		
亞橋投資 股份有限公司		秘密基地數位科技 股份有限公司	台灣	遊戲軟體開 發及銷售		7,000		7,000	70		1,073	(3,909)	(2,736)	註2
亞橋投資 股份有限公司		遊酷科技 股份有限公司	台灣	遊戲軟體開 發及銷售		7,000		7,000	70		6,145		2,981	2,087	註2	

投 司 實 名 公 稱	公 稱	被投資公司 名 稱	所在地區	主要營業 項 目	原 本 期	始 期	投 末 去	資 金 年 底	期 末 股	持 有 比 數	率	金 額		本 期 損 益	投 資 公 司 損 益	本 期 認 列 之 損 益	備 註
												帳 面	額				
全球倍衛 股份有限公司		Global Pursuit North America Co., Ltd.	美國	IP商品授權	\$	-	\$	41,558	-	-	-	\$	-	6,566	(\$	6,566)	註2及 註4
樂點卡數位科技 股份有限公司		捷達威數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		52,500		52,500	5,250,000	35.04			32,806	754	(250)	註2
樂點卡數位科技 股份有限公司		可數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		10,000		10,000	1,000,000	100		(9,543)	23,387	(23,387)	註2
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		41,874		41,874	600	100			34,588	4,066	(4,066)	註2
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		13,704		13,704	750,000	100			83,278	71,285		71,285	註2
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及 銷售		11,662		11,662	138,268	100			4,265	5,781	(5,781)	註2
樂點卡數位科技 股份有限公司		飛魚數位遊戲股份 有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		22,298		22,298	2,443,432	44.08			19,381	2,137	(942)	
可數位科技 股份有限公司		Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		764		764	200,000	100		(4,394)	7,408	(7,408)	註2
捷達威數位科技 股份有限公司		遊戲派對數位 股份有限公司	台灣	資訊軟體股 務及銷售		34,590		34,590	2,775,000	100			19,974	2,578	(2,578)	註2
捷達威數位科技 股份有限公司		大力芬數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體股 務及銷售		7,000		7,000	700,000	70			2,265	216	(151)	註2
捷達威數位科技 股份有限公司		Jsdway (M) Sdn. Bhd.	馬來西亞	電子資訊供 應服務		585		585	60,000	60			328	-		-	註2

投 司 名 稱	公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資		資 金		期 末 股 數	持 有 率		金 額	本 期 被 投 資 公 司 損 益	本 期 認 列 之 損 益	備 註
					本 期 末	去 年 末	年 底	年 初		比 率	面 額				
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,023,270	\$ 2,000,656	66,476,208	100	\$ 374,403	100	(\$ 82,674)	(\$ 82,674)	82,674	註2	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	48,698	48,698	1,600,000	100	20,908	100	-	-	-	註2	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	697,009	667,344	23,000	100	16,254	100	(39,602)	(39,602)	39,602	註2	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,268,692	1,268,692	42,170,936	98.85	246,781	98.85	(33,852)	(33,852)	33,463	註2	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	263,880	263,880	8,670,000	100	66,682	100	(4,477)	(4,477)	4,477	註2	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	荷蘭	轉投資、控股	179,076	179,076	-	100	26,466	100	(3,348)	(3,348)	3,348	註2	
Gamania International Holdings Ltd.	峰玩娛樂有限公司	峰玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	120,222	120,222	30,701,775	100	8,247	100	879	879	879	註2	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	9,735	9,735	992,000	40	4,807	40	(6,669)	(6,669)	2,668		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,202,831	1,202,831	39,520,000	100	11,358	100	(2,290)	(2,290)	2,290	註2	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	91,592	91,592	35,500,000	100	199,176	100	(31,562)	(31,562)	31,562	註2	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期初	投資金額		持本數	有率	金額	被投資公司本期損益	本期投資損益	備註
					去	年						
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	\$ 262,663	\$ 262,663	1,440	100	\$ 66,517	(\$ 4,478)	(\$ 4,478)	註2	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	173,736	173,736	500,000	100	26,466	(3,348)	(3,348)	註2	

註1：本期認列之投資損益係依據約當持股比例80.70%認列，且包含已實現例流交易\$797及扣除未實現例流交易\$16,103。

註2：此投資於編製合併財務報告時，業已沖銷。

註3：本期認列之投資損益係依據約當持股比例92.67%認列。

註4：業已於民國103年4月15日處分。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本	投資方式	本台初期出資金額	本期匯出或收回投資金額		本台初期出資金額	本台期末自台灣匯出累積投資金額	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失	期末投資價值	截至已匯回之投資	備註
					匯出	匯入								
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,074,391	透過第三地區投資設立公司 (Gamania Sino Holdings Ltd.) 再投資大陸公司	\$ 787,379	\$ -	\$ -	\$ 787,379	(\$ 2,224)	98.85	(\$ 2,198)	\$ 4,339	\$ -	註1及註2及註3	
上海魔怒亂數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司 (Gamania R&D (HK) Holdings Limited) 再投資大陸公司	45,654	-	-	45,654	-	-	-	-	-	註3及註4	

註1：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依據被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師核閱之財務資訊，依間接持股比例98.85%認列。

註2：北京遊戲橘子實收資本金額為USD35,300仟元，以30.436%期末匯率換算為\$1,074,391。

註3：北京遊戲橘子及上海魔怒亂數碼本期初及期末自台灣匯出累積投資金額分別為USD25,870仟元及USD1,500仟元，以30.436%期末匯率換算分別為\$787,379及\$45,654。

註4：上海魔怒亂數碼業已於民國102年9月22日完成清算結束營業。

公司名稱	本期末累計自台灣匯出 赴大陸地區投資金額	經濟部投資審會 核准投資金額	依經濟部投資審會規定 赴大陸地區投資限額
遊戲橘子數位科技股份有限公司(註)	\$ 833,033	\$ 1,277,186	\$ 1,399,726

註：經投資審會核准之投資總額為 USD41,963 仟元，以期末匯率 30.486 換算為 \$1,277,186。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊

(一)一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二)部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三)部門損益、資產與負債之資訊

本集團提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

103年9月30日

	遊戲橘子 數位科技 (股)公司	樂點卡 數位科技 (股)公司	捷達威 數位科技 (股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	其他	合併
外部收入	\$ 1,840,229	\$ 2,664,163	\$ 354,077	\$ 1,624,441	\$ 341,557	\$ 6,824,467
內部部門收入	40,605	1,818,834	803,646	541,022	351,021	3,555,128 (註1)
部門損益	85,068 (16,339) (754) (16,339)	28,815	80,451
部門損益包含：						
折舊及攤銷	(163,421) (12,799) (7,491) (35) (80,957) (264,703)
所得稅費用	7,017 (4,440) (819) (14,040) (8,031) (20,313)
採權益法之投資(損)益	(129,238)	36,859 (1,786)	-	86,993 (7,172) (註2)

102年9月30日

	遊戲橘子 數位科技 (股)公司	樂點卡 數位科技 (股)公司	捷達威 數位科技 (股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	其他	合併
外部收入	\$ 2,297,994	\$ 1,929,321	\$ 515,849	\$ 142,094	\$ 1,312,358	\$ 6,197,616
內部部門收入	31,116	2,340,309	1,061,585	-	755,117	4,188,127 (註1)
部門損益	137,205	5,215	5,237 (403) (24,052)	123,202
部門損益包含：						
折舊及攤銷	(177,788) (9,180) (6,918) (14,355) (54,117) (262,358)
所得稅費用	(24,738)	1,001 (1,704)	645 (23,759) (48,555)
採權益法之投資(損)益	(179,725)	2,628 (2,423)	-	158,908 (20,612) (註2)

註1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註2：已沖銷內部產生之投資損益。

(四)部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

