

遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.



時間：96年09月10日

本公司 96 年 8 月份自結之營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	96 年 08 月	96 年 07 月	MOM
營業收入淨額	244,977	326,509	-24.97%

會計科目	96 年 08 月	95 年 08 月	YOY
營業收入淨額	244,977	258,919	-5.38%

會計科目	96 年 01~08 月	95 年 01~08 月	YOY
營業收入淨額	1,928,184	1,921,964	0.32%

分析：

「天堂」在 7 月份時進行年度大改版並搭配相關活動，造成扣點收入與產包銷售大幅增加，8 月份因活動結束，使營收回歸一般水準。除「天堂」之外，許多遊戲均在 8 月份有相當不錯的成長表現，其中「爆爆王」因推出轉蛋活動使扣點數增長 55%；新款遊戲「天翼之鍊」推出新技能，扣點數有近六成的增長率；「楓之谷」以嶄新的轉蛋機制與寵物造型，搭配電視廣告的運作，扣點數再創暑期高鋒。

與去年同期相較，雖然發行業務於第一季轉由子公司經營，但在原有遊戲的守成與新遊戲的開拓下，仍使 1~8 月累計營收維持相同水準。8 月份營收較去年 8 月略為下降 5.38%，主要原因為「天堂」在去年 8 月進行年度大改版，及前述發行業務移轉所致。