



時間：2008年9月8日

本公司 97 年 08 月份自結合併營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年8月	97年7月	MoM
營業收入淨額	340,049	350,065	-2.86%

會計科目	97年8月	96年8月	YoY
營業收入淨額	340,049	304,196	11.79%

會計科目	97年1~8月	96年1~8月	YoY
營業收入淨額	2,584,061	2,332,046	10.81%

本公司 97 年 08 月份自結個別營業收入表列如下：

單位：新台幣仟元

會計科目	97年8月	97年7月	MoM
營業收入淨額	275,396	285,863	-3.66%

會計科目	97年8月	96年8月	YoY
營業收入淨額	275,396	244,977	12.42%

會計科目	97年1~8月	96年1~8月	YoY
營業收入淨額	2,093,905	1,928,184	8.59%

分析：

8 月份合併營收新台幣 340,049 仟元，較去年同期成長 11.79%；累計 1 至 8 月合併營收為 2,584,061 仟元，較去年成長 10.81%，主係集團陸續推出新遊戲，帶動業績成長。其中日本子公司因集團自製產品《Bright Shadow(封魔獵人)》持續熱賣，累積營收較去年成長 27.74%。香港子公司搭配集團『多元分眾』政策，推出多款新遊戲，累積營收較去年成長達 64.33%，表現相當突出。

母公司營收為新台幣 275,396 仟元，較去年同期成長 12.42%，除《天堂》與《楓之谷》仍維持高檔的表現外，新遊戲 FPS《絕對武力》、MMOG《幻想戰記》及棒球遊戲《紅不讓》陸續於 7 月底及 8 月推出，亦帶動扣點營收成長；8 月營收略較 7 月下降 3.66%，主係 7 月份推出『天堂 8 週年紀念 T』，使週邊產品貢獻較高所致。累計今年營收與去年同期相比成長 8.59%，表現相當穩健。

展望未來，日本子公司於 8 月底正式推出集團自製之 MMOG《Lucent Heart (星辰)》相當受到好評，加上網頁遊戲《Web 戰牌》及三國題材 MMOG《赤壁》等新遊戲將陸續於 9 月份在台灣開始測試營運，表現值得期待。