

## 遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2011年前三季合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(10/24)公佈經會計師核閱之2011年前三季合併財務報表。2011年前三季合併營業收入為新台幣(以下同)5,359,703仟元，營業毛利為2,254,898仟元，毛利率為42.07%，營業淨利285,381仟元，合併稅後淨純益172,934仟元，每股盈餘為1.12元。

單位：新台幣仟元	2011年1~9月	2010年1~9月	年成長率
合併營業收入	5,359,703	4,370,224	22.64%
合併營業成本	(3,104,805)	(2,231,050)	39.16%
合併營業毛利	2,254,898	2,139,174	5.41%
合併營業費用	(1,969,517)	(1,742,257)	13.04%
合併營業利益	285,381	396,917	(28.10%)
合併營業外收支	(8,676)	(76,987)	(88.73%)
合併稅前損益	276,705	319,930	(13.51%)
合併所得稅利益(費用)	(101,961)	(150,562)	(32.28%)
合併總損益	174,744	169,368	3.17%
少數股權損益	1,810	147	1131.29%
合併淨損益	172,934	169,221	2.19%
每股盈餘(元)	1.12	1.11	-

資料來源：2011與2010年度前三季經會計師核閱之合併財務報表

2011年前三季合併營業收入5,359,703仟元，較去年同期增加22.64%，創下歷史新高紀錄！主要營運個體包含母公司、日本子公司、香港子公司及東遊玩子均表現出色。其中，母公司營收較去年同期成長4.37%，主要受惠於超萌可愛自製大作《幻月之歌》的推出及多款主力遊戲如《龍之谷》及《新楓之谷》等穩定貢獻。橘子集團持續進行海外佈局，遍及亞洲、歐美等市場，其中日本子公司和香港子公司皆表現突出，營收分別較去年同期成長44.20%及34.88%；日本子公司受惠於可愛類自製遊戲《幻月之歌》及人氣網頁遊戲《恋姬†夢想》，有效刺激玩家消費；香港市場則有超人氣遊戲《龍之谷》及《CS Online》持續貢獻營收。另東遊玩子在熱門遊戲《神魔》及《暗黑世界》加持下，營收亦較去年同期增加40.76%，表現亮眼！

## 遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈2011年前三季合併財務報表



費用方面，遊戲橘子集團持續強化研發能量，積極開發自製產品，致使研發費用有所增加；另為佈局歐美新市場，亦投入相關管理費用，致使營業費用較去年同期上升。本期稅後淨損益在營業費用增加、業外損失減少等因素影響下，較去年同期增加2.19%。

展望未來，遊戲橘子集團已在九月「2011 Gamania Game Show」中，發表預計將於明年陸續推出的四款自製遊戲主力大作，包括以 Unreal Engine 3 開發的動作遊戲《Core Blaze》、經典單機 Langrisser 改編並注入全新元素的《蘭格利薩戰紀》、以音樂主題和華麗視覺風格主打的《Tiara Concerto》、及首次曝光並顛覆童話故事的《Dream Drops》，來滿足各式玩家喜好與需求；相信在既有遊戲與新品的陸續推出下，可望強化多元娛樂內容，進而提升整體營運動能，持續締造佳績！