

## 遊戲橘子 2013 年度合併財務報告

2014 年 03 月 18 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司 (Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.) 公佈依國際財務報導準則 (IFRS) 所編製之2013年度合併財務報表：

單位：新台幣仟元

	2013	2012	年增率%
營業收入	8,237,727	7,186,991	15%
營業利益	172,373	(153,203)	虧轉盈
稅後淨利	73,921	(326,855)	虧轉盈
每股盈餘(元)	0.47	(2.08)	--

遊戲橘子集團2013年度合併營業收入達新台幣82.38億元，受惠公司業務多元穩健發展，較2012年成長15%，締造年度歷史新高記錄！在有效管控各項費用下，2013年營業費用較去年大幅減少三成以上，合併營業利益達1.72億元，加上所得稅費用持續優化，合併稅後淨利0.74億元，稅後每股盈餘為0.47元，不僅成功轉虧為盈，獲利亦大幅躍進。

遊戲橘子著眼全球遊戲市場變化，為掌握行動化產業趨勢，於2012年領先引導公司轉型，全力貫徹行動化方針，並於2013年成功轉虧為盈。展望未來，橘子持續佈局線上遊戲、行動遊戲及支付服務，以多元並進的步伐創新集團能量。

線上遊戲方面，繼2月底經典長青遊戲《天堂》在台灣推出免費伺服器廣獲好評，不到一個月新會員註冊數已達30萬人次；而與國際大廠日本SEGA合作的人氣科幻線上遊戲大作《夢幻之星 ONLINE 2》接續登場，備受玩家期待。

投資人關係網站 <http://ir.gamania.com/>聯絡我們 [ir@gamania.com](mailto:ir@gamania.com)

遊戲橘子 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166\*1046

遊戲橘子 李亭儒 Lisa 8862-8226-9166\*1018

此外，遊戲橘子集團看準行動化趨勢，不僅在台灣每月推出各類手遊代理新作，旗下紅門、玩酷等研發團隊亦加速手遊開發，自製大作《Pirate ERA》已有數家海內外廠商積極爭取授權中。而海外子公司亦計畫推出各種行動內容產品，近期將建立手機遊戲平台，滿足大量玩家需求。

除了在遊戲市場站穩腳步，支付通路的樂點卡公司(GASH PLUS)表現持續亮眼，今年更將擴大業務範圍至亞洲其他地區。另外，延續長期以來服務玩家的精神，樂點卡公司近期推出免費手機助手「iTools」，此為市面上唯一同時支援iOS及Android雙系統手機工具，具有手機跟手機、手機跟平板間的快速備份和資料轉換功能，並協助轉換即時通訊軟體對話紀錄，協助行動裝置使用者以安全、便利的方式管理資料。