

股票代號：6180

遊戲橘子數位科技股份有限公司

---

中華民國一〇二年

# 年報

---

gamania

## 壹、發言人

發言人：蘇信泓  
職稱：集團財務長  
聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1020  
電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳威光  
職稱：集團策略長  
聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1250  
電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

## 貳、公司地址及電話：

地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓  
電話：(02)8226-9166

## 參、股票過戶機構

名稱：凱基證券股份有限公司股務代理部  
地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓  
網址：<http://www.kgieworld.com.tw>  
電話：(02)2389-2999

## 肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：潘慧玲、葉冠姣會計師  
事務所名稱：資誠聯合會計師事務所  
地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓  
網址：<http://www.pwc.com>  
電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://www.gamania.com>

投資人關係網址：<http://ir.gamania.com>

# 目 錄

壹、致股東報告書.....	1
貳、公司簡介.....	3
一、設立日期.....	3
二、公司沿革.....	3
參、公司治理報告.....	7
一、組織系統.....	7
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料.....	9
三、公司治理運作情形.....	20
四、會計師公費資訊.....	30
五、更換會計師資訊.....	31
六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業.....	32
七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形.....	33
八、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊.....	34
九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例.....	34
肆、募資情形.....	35
一、資本及股份.....	35
二、公司債辦理情形.....	39
三、特別股辦理情形.....	39
四、海外存託憑證辦理情形.....	39
五、員工認股權憑證辦理情形.....	39
六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形.....	39
七、資金運用計劃執行情形.....	39
伍、營運概況.....	40
一、業務內容.....	40
二、市場及產銷概況.....	44
三、從業員工.....	50
四、環保支出資訊.....	50
五、勞資關係.....	50
六、重要契約.....	53
陸、財務概況.....	54
一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見.....	54
二、最近五年度財務分析.....	62
三、一〇二年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告.....	67

四、一〇二年度財務報告.....	68
五、一〇二年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告.....	163
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響.....	237
柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項.....	237
一、財務狀況.....	237
二、財務績效.....	238
三、現金流量檢討與分析.....	239
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	239
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫.....	240
六、風險事項分析評估.....	241
七、其它重要事項.....	243
捌、特別記載事項.....	244
一、關係企業相關資料.....	244
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形.....	253
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形.....	253
四、其他必要補充說明事項.....	253

# 壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

根據國際產業研究機構 Newzoo 報告，2013 年全球遊戲市場規模達 704 億美元，其中行動遊戲市場規模逾 120 億美元，年成長率 35%，最具成長動能，遊戲橘子集團掌握全球遊戲市場行動化趨勢，於 2012 年領先引導公司轉型，全力貫徹行動化方針，並於 2013 年陸續展現行動化成果。

遊戲橘子集團 2013 年度合併營業收入達新台幣 82.38 億元，受惠公司各營運業務多元穩健發展，較 2012 年成長 15%，締造年度歷史新高記錄！在有效管控各項費用下，2013 年營業費用較 2012 年大幅減少三成以上，合併營業利益達 1.72 億元，加上所得稅費用持續優化，合併稅後淨利 0.74 億元，稅後每股盈餘為 0.47 元，不僅成功轉虧為盈，獲利亦大幅躍進。

展望 2014 年，遊戲橘子集團持續全方位佈局行動遊戲市場，創新集團能量。2014 年第 1 季合併營業收入為新台幣 24.66 億元，合併稅後淨利為 0.44 億元，首季營收及費用較去年同期均優化近兩成水準，整體表現穩健。

**行動遊戲方面，自製研發、合作營運、支付通路多元齊發，衝刺手遊市場：**橘子旗下研發團隊「玩酷」成功授權自製手遊產品，另一研發團隊「紅門」自製手遊《Pirate Era》已有多家海內外廠商積極爭取授權中。此外，旗下手遊營運團隊打造明星產品已於今年第 1 季衝進台灣手遊市場營收前 10 名，成績亮眼，旗下另一手遊營運團隊「秘密基地(MIMIGIGI)」啟動 2048 遊戲風潮，搭載人氣 IP「米各說(MigSaid)」，推出自製研發手遊《2048 米各說》的 Android 版本，近期將推出 iOS 版本，吸引各平台玩家目光。支付服務樂點卡亦持續拓展手遊貢獻。

**線上遊戲方面，持續與國際大廠合作，推出新作鞏固競爭優勢：**旗下稱霸台灣市場 14 年的經典長青線上遊戲《天堂》於 2 月底另外推出免費伺服器版本，創下新增會員突破 50 萬人次、最高同達 12 萬人次記錄，伺服器滿載加開，大獲玩家好評。與日本大廠 SEGA 合作推出的人氣科幻動作線上遊戲大作《夢幻之星 ONLINE 2》於第二季接續出擊。此外，橘子首度攜手網易，取得在中國擁有高知名度及玩家關注的多人連線對戰遊戲大作《英雄三國》台港澳代理權，預計將於 2014 年夏天火熱登場。

**支付服務方面，樂點卡領先取得國際資訊安全認證，廣拓多元業務：**樂點卡(GASH PLUS)表現亮眼，加強資訊安全技術，領先取得 ISO27001 (資安管理系統國際標準)與 PCIDSS (支付卡產業資訊安全標準)雙認證，並領先推出橫跨 iOS 和 Android 平台的手機備份工具 iTools，服務廣大玩家族群，同時兼顧安全與便利的高品質服務。

遊戲橘子秉持「創造無限歡樂可能」的基本信念，期待創造消費者、股東及員工三贏的歡樂成果，進而實踐對股東的承諾與永續經營的使命。希望所有股東能繼續給予支持，在此謹致上最誠摯的謝忱！

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



## 營業報告

### 1、102 年度營業計劃實施成果

民國 102 年度營業收入、營業毛利、營業淨利、稅前純益、稅後純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	102 年度
營業收入	8,237,727
營業成本	6,256,255
營業毛利	1,981,472
營業費用	1,809,099
營業淨利	172,373
稅前純益	115,731
稅後純益	73,921

### 2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

### 3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

### 4、預期銷售數量及其依據

遊戲橘子集團主要營運項目係來自線上遊戲之經營，依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第〇〇六號函規定，勞務提供完成方予認列銷貨收入，故無銷售量之統計值。至其他項目因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



## 貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

### 二、公司沿革：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人股權之大量移轉或更換：無。持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：渣打銀行敦北分行受託保管納克森有限公司投資專戶基於該公司財務規劃考量，於 103 年度移轉股份共 52,270,838 股。該股權移轉對集團並無重大影響。。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：新增關係企業包括 Gash Plus (Japan) Co., Ltd.、Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd、Jsdway (M) Sdn. Bhd.、可可數位科技(股)公司、一階整合行銷(股)公司、秘密基地數位科技(股)公司、遊酷科技(股)公司、創夢市集(股)公司、火狗創意有限公司及蟻力(股)公司；原有關係企業增加投資者計有 Gamania Holdings Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Sino Holdings Ltd.、北京遊戲橘子數位科技有限公司、Global Pursuit North America Co., Ltd.、玩酷科技(股)公司、果核數位(股)公司、紅門數位科技(股)公司、台灣電競(股)公司、捷達威數位科技(股)公司及飛魚數位遊戲(股)公司。
- 7、其他資訊：
  - 84 年
    - 公司成立，名為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
    - 推出第一套產品「日蝕」，獲得重大成功。
  - 85 年
    - 推出產品「富貴列車」上市。
  - 86 年
    - 進入韓國產品代理業務，開始台灣代理發行市場。
  - 87 年
    - 製作「電玩大觀園」節目，成立集團第一個媒體系統。
    - 建立第一個網站 gameclub.com.tw。
  - 88 年
    - 發行第一套自製產品「便利商店」，開創市場空前銷售量。
    - 公司正式更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
    - 推出自製產品「速食店」，再創銷售佳績。
  - 89 年
    - 成立香港遊戲橘子。
    - 代理發行線上遊戲「天堂」，改寫台灣遊戲產業歷史。
    - 發行數位休閒雜誌「mania 遊戲玩瘋誌」，上市發行情量即達 20 萬本。
    - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
    - 發行自製產品「便利商店 2」。
  - 90 年
    - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
    - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。

- 成立日本遊戲橘子。
  - 成立韓國遊戲橘子。
  - Gamania 企業識別獲選台灣「國家十大設計」金獎。
- 91 年
  - 於台灣掛牌上櫃，股票代號 6180。
  - 代理發行線上遊戲「混亂冒險」。
  - 於中國成立子公司。
- 92 年
  - 自製線上遊戲「椰子罐頭」搭配遊戲貓單曲在台灣上市。
  - Gamania 企業識別榮獲國家級創作金獎。
  - 「水火：108」榮獲「2003 年國際級數位內容雛形獎」動畫雛形獎。
- 93 年
  - 台灣易吉網成為遊戲橘子集團一員（後更名為「東遊玩子」）。
- 94 年
  - 代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲，自此改變玩家習慣。
  - 代理發行線上遊戲「瑪奇」和「百變恰吉」。
- 95 年
  - 首度進軍東京電玩展（Tokyo Game Show），公開「星辰」等 5 款自製線上遊戲。
  - 發行自製休閒遊戲「富貴達人」。
  - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
- 96 年
  - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」，成為台灣大規模的休閒遊戲。
  - 「星辰」榮獲台灣數位內容系列競賽「國際級數位內容雛形獎」。
  - 代理發行線上遊戲「天翼之鍊」。
- 97 年
  - 發行自製線上遊戲「星辰」和「仙魔道」，其中「星辰」榮獲日本 2008 年最佳遊戲獎。
  - 台灣代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」，引領 FPS 射擊遊戲潮流。
  - 東遊玩子與香港子公司代理發行三國題材線上遊戲「赤壁」。
  - 成立「遊戲橘子關懷基金會」，鼓勵青少年「用力作夢、用力做自己」。
  - 成立電競代表隊伍「橘子熊」，正式投入電子競技職業運動行列。
  - 推出博奕類型平台「橘樂町」。
- 98 年
  - 代理發行線上遊戲「王者世界」、「生死格鬥」、「地下城與勇士」、「未來啟示錄」、「神諭之戰」。
  - 東遊玩子代理發行線上遊戲「艾爾之光」。
  - 東遊玩子與香港子公司代理發行線上遊戲「尋仙」。
  - 成立美國遊戲橘子。
  - Gamania 榮獲台灣品牌優良獎項。
- 99 年
  - 與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫「Hero：108」，透過 Cartoon Network 頻道在美英法等全球超過 100 個國家播映。
  - 揮軍東京電玩展（Tokyo Game Show），展出「DIVINA（幻月之歌）」等 8 款自製遊戲作品。
  - 正式公開全方位平台「beanfun!」。
  - 代理發行線上遊戲「龍之谷」，帶動大型多人線上角色扮演動作遊



- 戲風潮。
- 代理發行線上遊戲「玄武豪俠傳」。
  - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火:108」及「恋姬†夢想」。
  - 東遊玩子代理發行線上遊戲「龍」及「夢幻誅仙」。
  - 成立歐洲遊戲橘子。
  - 於台灣成立「兩隻老虎」，於香港成立「火狗工房」。
- 100 年
- 成立「樂點卡數位科技股份有限公司」，升級「GASH+」，拓展各地多元業務。
  - 發行首款 iPhone 遊戲「Hero:108」，正式登上全球 iOS 平台，陸續發行自製手機遊戲「狩神傳」、「Gu Morning」及「SubCat」。
  - 於台北舉辦大型產品發表會 Gamania Game Show，聚集來自全球 110 家媒體與會試玩採訪。
  - 東遊玩子代理發行線上遊戲「神魔」及「暗黑世界」。
- 101 年
- 「beanfun!樂豆」總會員數突破 1,400 萬人，獲頒 2012 年雲端創新應用比賽特別獎。
  - 代理發行線上遊戲「瑪奇英雄傳」及「爆能特區」。
  - 「Web 恋姬†夢想」榮獲 2012 GAME STAR「最佳自製網頁遊戲銀獎」。
  - 橘子熊榮獲台灣電競五年「SF」及「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
  - 旗下原創動畫「Hero:108」第一季於 2010 年透過 Cartopn Network 於全球播出後廣受好評，趁勝追擊全球播映完整第二季內容。
  - 旗下原創動畫「米各說」與八大電視偶像劇「我可能不會愛你」跨界合作，帶動「方頭獅」熱潮，推出系列商品，該偶像劇榮獲電視金鐘獎「節目行銷獎項」。
  - 成立企業托育設施「幼橘園」，以「love to play」企業精神出發，體現「遊戲是快樂的學習，學習是求知的遊戲」。
- 102 年
- 集團年度合併營收突破新台幣 82 億元，締造歷史新高記錄。
  - 「beanfun!樂豆」總會員數突破 2,000 萬人。
  - 代理發行可愛類型線上遊戲「泡泡大亂鬥」，展現人氣。
  - 代理發行經典漫畫改編之「蠟筆小新 Online」。
  - 代理發行以痛快打擊聞名的線上遊戲「第九大陸」。
  - 再度獲選於 2013 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣遊戲同業排名首位。
  - 橘子熊榮獲台灣電競六年「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
  - 前進中國電玩展(China Joy)，拓大通路招商業務。
  - 旗下兩款人氣遊戲「新瑪奇」及「艾爾之光」分別獲頒巴哈姆特 2013 遊戲大賞「MMORPG 類年度人氣線上遊戲」及「其他類年度人氣線上遊戲」之銅賞。
  - 揮軍東京電玩展(Tokyo Game Show)，旗下研發公司玩酷科技以「口袋戰姬」等三款自製遊戲作品，成功引起國際關注。
  - 旗下自製手機遊戲「口袋戰姬」成功授權台灣手遊營運公司奇米娛樂，推出 iOS 與 Android 版本，一個月內下載量突破 30 萬次。
  - 旗下自製手機遊戲「口袋戰姬」榮獲 2013 GameApe 行動遊戲金像

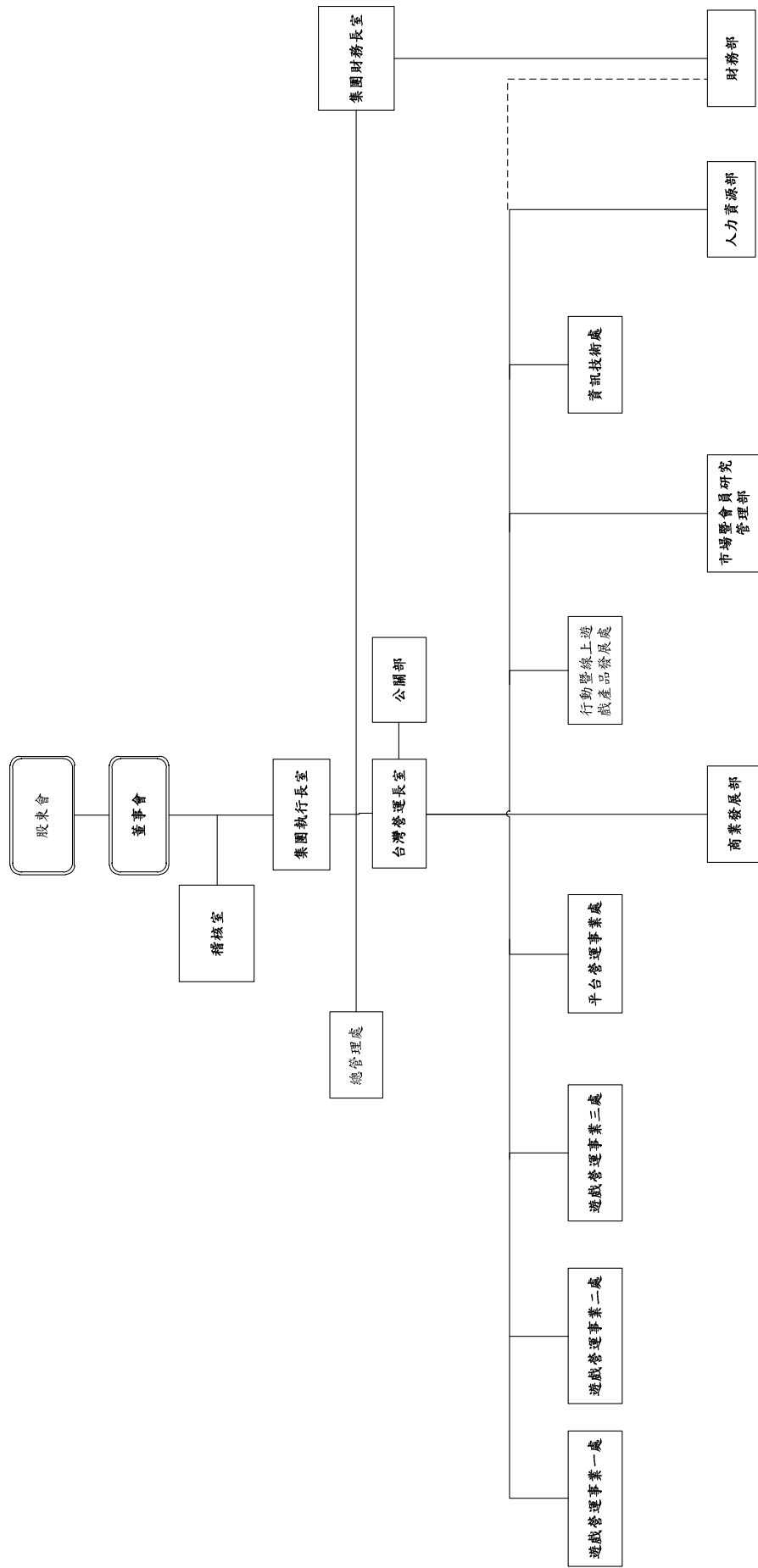
獎之年度「最佳卡排遊戲」及「最佳人氣銅獎」殊榮，同時成功授權予日本大廠 Vector。

- 103 年
- 成立「秘密基地」，專營手機遊戲業務，首款遊戲代理國際大作「植物大戰殭屍安卓繁中版」，總計下載量突破 60 萬次。
  - 宣佈取得取得射擊遊戲「絕對武力 Online 2」代理權。
  - 宣佈取得取得戰爭遊戲「Warface」代理權。
  - 宣佈取得取得代理權。中國經典 MOBA 對戰遊戲「英雄三國」。
  - 代理發行日本人氣科幻動作之「夢幻之星 Online 2」。
  - 連續獲選於 2014 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣遊戲同業排名首位。
  - 「天堂」推出免費伺服器，廣受玩家好評。
  - 樂點卡推出免費手機助手「iTools」，滿足行動用戶手機資料備份的需要。
  - 樂點卡取得 ISO27001 (資安管理系統國際標準)與 PCI DSS(支付卡產業資訊安全標準)雙認證，提供廣大玩家及合作廠商最安全且便利的支付平台。
  - 旗下研發公司紅門數位宣佈 3D 海戰手遊《Pirate ERA》近期已有數家廠商商談授權中。

# 參、公司治理報告

## 一、組織系統：

### (一) 組織結構：



(二) 各主要部門所營業務：

單位別	工作業務職掌
集團執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
稽核室	負責內部控制制度之規劃與執行。
總管理處	負責集團各項業務之策略擬定及資源統籌等事宜，包括品牌、企業行銷、人力資源、財務、研發、資訊技術等。
集團財務長室	負責建全公司財務架構、擬定公司財務策略、企業資金調度、投資方向、風險管理等。
台灣營運長室	綜理全盤業務之執行，並督導各部門業務之執行。
遊戲營運事業一處	負責遊戲產品之營運規劃與執行。
遊戲營運事業二處	負責遊戲產品之營運規劃與執行。
遊戲營運事業三處	負責遊戲產品之營運規劃與執行。
平台營運事業處	負責網路平台之營運規劃與執行。
行動暨線上遊戲產品發展處	遊戲市場策略擬定執行
資訊技術處	遊戲系統及相關活動網頁的建置與維運
人力資源部	負責招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。
財務部	負責帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。
商業發展部	引進遊戲，建立與強化開發商關係。
市場暨會員研究管理部	負責市場調查研究、會員資料探勘及會員資料庫管理
公關部	創造媒體公關效益、危機爭議處理、提升企業品牌形象

## 二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料： (一) 董事、監察人：

### 董事及監察人資料

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	其配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人職、姓名、關係
					股數	持股份比	股數	持股份比	股數	持股份比	股數	持股份比			
董事長	劉柏園	100.6.17	3年	88.10.08	16,550,563	9.84%	16,867,053	10.70%	0	0	15,500,000	9.84%	雷進機械行政經理 華夏工專機械科	遊戲橘子數位科技(股)公司執行長 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 (法人代表) Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事(法人代表) 東遊玩子數位科技(股)公司董事長(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事長(法人代表) 玩酷科技(股)公司董事長(法人代表) 放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表) 台灣電競(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司董事長(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事長(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長 (法人代表) Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment (Europe)B.V. 董事 峰玩娛樂有限公司董事長 兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表) Gash Plus Co., Ltd. 董事長(法人代表) Gash Plus (Hong Kong) Company Limited. 董事 GASH PLUS (KOREA) CO.,LTD 董事 捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表) Gamania R&D(HK) Holdings Limited 董事	無

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
董事長	劉柏園	100.6.17	3年	88.10.08	16,550,563	9.84%	16,867,053	10.70%	0	0	15,500,000	9.84%	富達機械行政經理 華夏工專機械科	全球倍術(股)公司董事長(法人代表) 極刻數位科技(股)公司董事長(法人代表) Global Pursuit North America Co., Ltd 董事 三高電腦(股)公司薪資報酬委員會委員 可可數位科技(股)公司董事長(法人代表) 蠟力(股)公司董事長(法人代表) 邁融科技(股)公司董事長(法人代表) 一階整合行銷(股)公司董事長(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司董事長(法人代表) 秘升投資有限公司代表人 創夢市集(股)公司董事長(法人代表)		
副董事長	廖文鐸	100.6.17	3年	92.04.28	710,736	0.42%	710,736	0.45%	0	0	0	0	美國加州大學電腦科學博士 國立台灣大學商學研究所EMBA	聯宏資通(股)公司董事長 ED-IN Data Technology Co. Ltd. 董事長 Solvento Group 董事長 亞捷數位科技(股)公司董事長 揚慧科技(股)公司董事長 見龍實業(股)公司董事長 聯宏國際(股)公司董事長 駿永資訊科技(股)公司董事長 龍一實業(股)公司董事長 和橋實業(股)公司董事長 見欣實業(股)公司董事長	無	
董事	謝錦昌 緯創資通(股)公司	100.6.17	3年	94.06.14	17,387	0.01%	17,387	0.01%	2,000	0	0	0	University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際(股)公司董事長	無	
董事	代表人 林憲銘	100.6.17	3年	97.06.13	1,496,445	0.89%	1,496,445	0.95%	0	0	0	0	宏碁電腦(股)公司總經理 交通大學電子計算機與控制工程學士	緯創資通(股)公司董事長暨執行長 啟碁科技(股)公司董事長兼策略長 建碁(股)公司董事長 緯創軟體(股)公司董事長 全景軟體(股)公司董事長 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 新日光能源科技(股)公司獨立董事 天鵬盛電子(股)公司董事 緯穎科技服務(股)公司董事長	無	
董事	盛安投資有限公司 代表人 高健祐	100.6.17	3年	97.06.13	1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	中興航空總經理 亞盛醫療救護飛行(北京)有限公司董事長兼總經理 Embry Riddle Aeronautical University ES Pro Aeronautics	利捷公務航空顧問 安捷飛航股份有限公司董事長	無	

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	其配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			股數	持股比例
監察人	聚盈投資(股)公司	100.6.17	3年	97.06.13	1,260,744	0.75%	1,260,744	0.80%	0	0	0	0	-	-	無	
	代表人程世嘉				0	0	800,000	0.51%	0	0	0	0	Google 軟體工程師 美國史丹佛大學電腦科學系碩士	愛卡拉互動媒體(股)公司董事長兼執行長		
監察人	云沛投資有限公司	100.6.17	3年	97.06.13	1,005	0	1,005	0	0	0	0	0	-	-	無	
	代表人曲家林				0	0	4,440	0	0	0	0	0	美國紐約哥倫比亞大學經濟系學士 日本東京早稻田大學商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學商學研究所管理學碩士 英國倫敦帝國大學商學研究所管理學博士班	百萬網數位國際(股)公司董事長		

**法人股東之主要股東**

103年4月13日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
緯創資通股份有限公司	永豐商業銀行受託保管緯創資通股份有限公司員工有表決權，有股利分配權之限制型股票信託專戶	2.64%
	渣打託管P C A 亞洲大洋洲高股息股票母基金投資專戶	2.20%
	渣打銀行受託保管GMO新興市場基金	2.19%
	富邦人壽保險股份有限公司	2.05%
	宏碁股份有限公司	2.01%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.91%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	1.72%
	國泰人壽保險股份有限公司	1.54%
	一銀受託保管緯創資通存託憑證專戶	1.35%
	郭素美	1.27%
眾盈投資股份有限公司	程文龍	7%
	林碧洋	7%
	程世維	43%
	程世嘉	43%
盛安投資有限公司	高健祐	100%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

**主要股東為法人者其主要股東**

103年4月20日

法人名稱	法人之主要股東	持股比例
國泰人壽保險股份有限公司	國泰金融控股股份有限公司	100%
富邦人壽保險股份有限公司	富邦金融控股股份有限公司	100%
宏碁股份有限公司	中國信託託管顏偉投資專戶	2.63%
	施振榮	2.63%
	宏碁投資股份有限公司	2.39%
	渣打國際商業銀行敦北分行受託保管梵加德集團公司經理之梵加德新興市場股票指數基金投資專戶	1.79%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.22%
	花旗(台灣)銀行託管A C E R 海外存託憑證	1.20%
	美商摩根大通銀行台北分行受託保管阿布達比投資局投資專戶	1.09%
	渣打國際商業銀行敦北分行受託保管歐洲瑞士信貸證券公司投資專戶	0.63%
	葉紫華	0.62%
	美商摩根大通銀行台北分行受託保管先進星光基金公司之系列基金先進總合國際股票指數基金投資專戶	0.54%

註：其他法人持股資訊未公開，故無揭露。



### 董事及監察人資料

姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形 (註)										兼任其他 公開發行 公司獨立 董事家數
		商 務、法 務、財務、 會計或公司 業務所須相 關科系之公 私立大專院 校講師以上	法官、檢察官、 律師、會計師或 其他與公司業 務所需之國家 考試及格領有 證書之專門職 業及技術人員	商 務、法 務、財 務、 會計或公司 業務所須之 工作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
董 事 長 劉柏園			✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
副董事長 廖文鐸			✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董 事 謝錦昌			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董 事 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓			2
董 事 盛安投資有限公司 代表人：高健祐			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		0
監 察 人 眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓			0
監 察 人 云沛投資有限公司 代表人：曲家林			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		0

註：

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人（但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限）。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親親屬。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事（理事）、監察人（監事）、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事（理事）、監察人（監事）、經理人及其配偶。但依股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資報酬委員會設置及行使職權辦法第七條履行職權之薪資報酬委員會成員，不在此限。
- (8) 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9) 未有公司法第 30 條各款情事之一。
- (10) 未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管：  
總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女		利用他人名義		主要(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人											
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係									
執行長兼 研發主管	劉柏園	84.04.01	16,867,053	10.70%	0	0	0	15,500,000	9.84%	富達機械行政經理 華夏工專機械科	香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事(法人代表) 東遊玩子數位科技(股)公司董事長(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事長(法人代表) 玩酷科技(股)公司董事長(法人代表) 放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表) 台灣電競(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司董事長(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事長(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事長(法人代表) Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表) Gamania Netherlands Holdings Cooperative U.A 董事 Gamania Digital Entertainment(Europe)B.V. 董事 蜂玩娛樂有限公司董事長 兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表) Gash Plus Co., Ltd. 董事長(法人代表) Gash Plus (Hong Kong ) Company Limited. 董事 GASH PLUS (KOREA) CO., LTD 董事 捷達成數位科技(股)公司董事(法人代表) Gamania R&D(HK) Holdings Limited 董事 全球倍衛(股)公司董事長(法人代表) 極頭數位科技(股)公司董事長(法人代表) Global Pursuit North America Co.,Ltd 董事 三商電腦(股)公司薪資報酬委員會委員 可可數位科技(股)公司董事長(法人代表) 蟻力(股)公司董事長(法人代表) 遊酷科技(股)公司董事長(法人代表) 一階整合行銷(股)公司董事(法人代表)											

103 年 04 月 21 日

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
執行長兼 研發主管	劉柏園	84.04.01	16,867,053	10.70%	0	0	0	15,500,000	9.84%	富達機械行政經理 華夏工專機械科	秘密基地數位科技(股)公司董事長(法人代表) 翔升投資有限公司代表人 創夢市集(股)公司董事(法人代表)		
財務長	蘇信泓	91.05.13	1,466,361	0.93%	0	0	0	0	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	日本遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 北京遊戲橘子數位科技有限公司監察人 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 台灣電競(股)公司監察人(法人代表) 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 東遊玩子數位科技(股)公司監察人(法人代表) 玩酷科技(股)公司監察人(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法人代表) 紅門數位科技(股)公司監察人(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事(法人代表) 蜂玩娛樂有限公司董事 Gash Plus Co., Ltd. 董事(法人代表) GASH PLUS (KOREA) CO., LTD 監察人 捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表) 全球倍衝(股)公司監察人(法人代表) 極刻數位科技(股)公司監察人 可可數位科技(股)公司董事(法人代表) 蟻力(股)公司董事(法人代表) 遊酷科技(股)公司監察人 秘密基地數位科技(股)公司董事(法人代表) 創夢市集(股)公司監察人(法人代表)			
策略長	陳威光	92.01.20	341,403	0.22%	0	0	0	0	辰曜股份有限公司經理 臺灣哈德遜灣(股)公司臺灣區總經理 美國喬治華盛頓大學企管碩士 美國紐約大學管理碩士	亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 東遊玩子數位科技(股)公司董事(法人代表) 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 玩酷科技(股)公司監察人(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法人代表) 紅門數位科技(股)公司董事(法人代表) 遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事(法人代表) Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Netherlands Holdings Cooperative U.A 董事 Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 董事 蜂玩娛樂有限公司董事		無	

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
策略長	陳威光	92.01.20	341,403	0.22%	0	0	0	0	辰曜股份有限公司經理 臺灣哈德遜灣(股)公司臺灣區總經理 美國喬治華盛頓大學管學碩士 美國紐約大學管理學碩士	兩隻老虎(股)公司監察人(法人代表) Gash Plus Co., Ltd. 董事(法人代表) Gash Plus (Hong Kong) Company Limited. 董事 GASH PLUS (KOREA) CO., LTD 董事 全球倍術(股)公司董事(法人代表) 可創數位科技(股)公司董事(法人代表) 蠟力(股)公司董事(法人代表) 遊酷科技(股)公司董事(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司董事(法人代表) 創夢市集(股)公司董事(法人代表)		
總稽核	吳昌宏	89.05.08	97,627	0.06%	0	0	0	0	富邦銀行國外外部助專資管理 美國東密西根大學會計研究所	日本遊酷橘子數位科技(股)公司監察人 亞橋投資(股)公司監察人(法人代表) Gash Plus Co., Ltd. 監察人(法人代表)		無
台灣區營運長	莊成志	98.05.01	90,916	0.06%	0	0	0	0	遊酷橘子產品經理、部門經理、處長 淡江大學企業管理學系	東遊玩子數位科技(股)公司董事(法人代表) 極刻數位科技(股)公司董事(法人代表) 秘密基地數位科技(股)公司副董事長(法人代表) 遊酷科技(股)公司副董事長(法人代表)		無

### (三)最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金 1、董事(含獨立董事)之酬金

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金				單位：仟元																	
		報酬(A)		退職退休金(B)		盈餘分配之酬勞(C)		業務執行費用(D)		A、B、C、D四項總額占稅後純益之比例		薪資、獎金及特支費等(E)		退職退休金(F)		盈餘分配員工紅利(G)		員工認股權憑證得認購股數(H)		取得限制員工權利新股股數(I)		A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金			
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	現金紅利金額	本公司	現金紅利金額	本公司	現金紅利金額	本公司	現金紅利金額	本公司	現金紅利金額	本公司	現金紅利金額	本公司	現金紅利金額		本公司	現金紅利金額	
董事	劉柏園	0	1,653	0	0	0	65	0.05	2.32	6,096	6,096	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		0	8.30	10.57
董事	廖文鏗	0	0	0	0	40	40	0.05	0.05	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.05	0.05	無
董事	謝錦昌	0	0	0	0	40	40	0.05	0.05	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.05	0.05	無
董事	緯創實通(股)公司 代表人 林憲銘	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	無
董事	盛安投資有限公司 代表人 高健祐	0	0	0	0	0	0	0	0.05	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.05	0.05	無

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名			
	前四項酬金總額(A+B+C+D)		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	劉柏園 廖文鐸 謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	劉柏園 廖文鐸 謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸 謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸 謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-	劉柏園	劉柏園
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
100,000,000 元以上	-	-	-	-
總計	5 人	5 人	5 人	5 人

2、監察人之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	監察人酬金						A、B 及 C 等三項總額占稅後純益之比例		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		報酬(A)		盈餘分配之酬勞(B)		業務執行費用(C)		本公司	財務報告內所有公司	
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司			
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉 云沛投資有限公司 代表人：曲家林	0	0	0	0	80	80	0.11	0.11	無

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前三項酬金總額(A+B+C)	
	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉 云沛投資有限公司 代表人：曲家林	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉 云沛投資有限公司 代表人：曲家林
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	2 人	2 人

### 3、總經理及副總經理之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)		獎金及特支費等(C)		盈餘分配之員工紅利金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		取得限制員工權利新股股數		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金	
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	股票紅利金額	現金紅利金額	股票紅利金額	現金紅利金額	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司			
總經理	劉柏園	12,162	13,806	213	213	0	0	0	0	0	0	16.74	18.96	0	0	0	0	無	
副總經理	陳威光																		
副總經理	蘇信泓																		

註：退職退休金(B)係勞基法規定之提撥數。

### 酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於2,000,000元	-	-
2,000,000元(含)~5,000,000元(不含)	蘇信泓、陳威光	蘇信泓、陳威光
5,000,000元(含)~10,000,000元(不含)	劉柏園	劉柏園
10,000,000元(含)~15,000,000元(不含)	-	-
15,000,000元(含)~30,000,000元(不含)	-	-
30,000,000元(含)~50,000,000元(不含)	-	-
50,000,000元(含)~100,000,000元(不含)	-	-
100,000,000元以上	-	-
總計	3人	3人

4、配發員工紅利之經理人姓名及配發情形：本公司102年度不配發員工紅利，故不適用。

(四) 分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占個體或個別財務報告稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性。

- 1、本公司董事、監察人薪酬結構為固定項目：以年度稅後純益金額之比率作為酬勞。
- 2、本公司總經理及副總經理薪酬結構包含固定項目(如：薪資、人事管理規章所訂之福利)、變動項目(如：獎金、員工分紅(股票/現金)、員工認股權)。
- 3、上述之固定項目以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則。變動項目則綜合考量公司獲利狀況及個人績效表現。其績效評核以目標達成率、獲利率、營運效益、貢獻度、未來潛力等綜合考量。相關目標與權重，經評估整體經濟環境變化、內部營運計畫、產業趨勢、未來風險等因素制訂。
- 4、本公司已設置薪資報酬委員會，相關酬金訂定及審議程序，依相關法令及辦法執行。

**最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例**

單位：%

職稱	101 年		102 年	
	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司
董事	(2.25)	(2.60)	8.52	10.79
監察人	(0.03)	(0.03)	0.11	0.11
總經理及副總經理	(3.66)	(5.10)	16.74	18.96

### 三、公司治理運作情形

#### (一) 董事會運作情形：

##### 董事會運作情形資訊

最近年度董事會開會 7 次，董事監察人出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	7	0	100	無
副董事長	廖文鐸	7	0	100	
董事	謝錦昌	7	0	100	
	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	4	3	57	
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	4	2	57	
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	6	0	85	
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	7	0	100	

其他應記載事項：

一、證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：無。

二、董事利害關係議案迴避之執行情形：  
依本公司董事會議事規則第十五條執行；董事對於會議事項，與其自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容，如有害於公司利益之虞時，不得加入討論及表決，且討論表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使其表決權。

三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：

1、本公司於 95 年 12 月、97 年 3 月、100 年 7 月、101 年 3 月、101 年 10 月業經董事會修訂通過「董事會議事規範」，有效建立董事會治理制度及健全監督功能，並強化管理機能。

2、本公司於 100 年 12 月設置薪資報酬委員會，負責協助董事會定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，及定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。

(二) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形：本公司未設置審計委員會，僅提供監察人參與董事會運作情形。

##### 監察人參與董事會運作情形

最近年度董事會開會 7 次，列席情形如下：

職稱	姓名	實際列席次數	實際列席率(%)	備註
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	6	85	無
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	7	100	

其他應記載事項：

一、監察人之組成及職責：

(一)監察人與公司員工及股東之溝通情形：  
本公司監察人於董事會及內部不定期之會議溝通討論公司員工及股東之意見，溝通情形良好。

(二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形：  
本公司監察人於董事會及內部不定期之會議與內部稽核主管及會計師溝通討論內控管理及財報事項，溝通情形良好。

二、監察人列席董事會無反對議案之意見。



(三) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
<p>一、公司股權結構及股東權益</p> <p>(一) 公司處理股東建議或糾紛等問題之方式</p> <p>(二) 公司掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單之情形</p> <p>(三) 公司建立與關係企業風險控管機制及防火牆之方式</p>	<p>已設立投資人關係部門並有專人負責，處理股東建議或糾紛等問題。與主要股東關係良好。</p> <p>公司內部控制制度訂有「子公司暨關係企業管理辦法」及「特定公司、集團企業及關係人交易作業程序」，作為與關係企業間財務、業務往來之作業規範，並訂有「對子公司之監督與管理」，建立與關係企業間交易完備之風險控管機制及防火牆。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>二、董事會之組成及職責</p> <p>(一) 公司設置獨立董事之情形</p> <p>(二) 定期評估簽證會計師獨立性之情形</p>	<p>尚未設置。</p> <p>定期評估中。</p> <p>已設立相關部門及溝通管道。</p>	<p>研議中</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>三、建立與利害關係人溝通管道之情形</p> <p>四、資訊公開</p> <p>(一) 公司架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊之情形</p> <p>(二) 公司採行其他資訊揭露之方式（如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等）</p>	<p>已架設企業網站，並依相關規定揭露。</p> <p>已設置中、英文網站，指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。</p>	<p>無</p> <p>無</p>
<p>五、公司設置提名或其他各類功能性委員</p>	<p>已設置薪酬委員會，並訂定「薪資報酬</p>	<p>研議中</p>

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因																										
會之運作情形	<p>委員會組織規程、主要職權： 1、訂定並定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。 2、定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬。</p>																											
六、	<p>公司如依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂有公司治理實務守則者，請敘明其運作與所訂公司治理實務守則之差異情形：本公司目前尚未訂定「上市上櫃公司治理實務守則」，研議中。</p>																											
七、	<p>其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（如員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應商關係、利害關係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等）： 本公司員工皆加入勞健保及團體保險，享受各項保險給付權利，並設立職工福利委員會及退休金監督委員會，依法提撥職工福利金、勞工退休金，定期召開員工溝通會議，設立員工托兒所，並制訂員工分紅辦法，使公司經營利潤能與全體員工共享。雇用身心障礙人士、設立慈善基金會鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任。同時也積極參與主管機關主辦之產業說明會，並不定期舉行法人說明會；本公司並設有投資人關係部門及網站，提供相關資訊供投資人參考。 本公司董事會運作情形： 1、本公司董事及監察人對於有利害關係議案之迴避確實執行。 2、本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行。 3、本公司已訂定董事會議事規範，並確實執行。 4、本公司已為董事及監察人購買責任保險，並經股東會決議通過將董監事責任險納入公司章程中。 5、除因臨時或重要公務無法參加董事會外，各董事及監察人皆全程參與監督、討論相關議案。 6、本公司董事、監察人及經理人102年度進修情形：</p>																											
八、	<table border="1" data-bbox="1050 315 1331 1935"> <thead> <tr> <th>職稱</th> <th>姓名</th> <th>進修日期</th> <th>主辦單位</th> <th>課程名稱</th> <th>進修時數</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>董事</td> <td>緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘</td> <td>102.08.26</td> <td>社團法人中華公司治理協會</td> <td>公司治理與證券法規</td> <td>3.0</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">副總經理</td> <td rowspan="3">蘇信泓</td> <td>102.10.18</td> <td>財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會</td> <td>會計主管不可不知的財報常見異常交易型態及法律責任</td> <td>3.0</td> </tr> <tr> <td>102.10.30</td> <td>財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會</td> <td>成本及費用控制各項手法與強化執行力技巧</td> <td>6.0</td> </tr> <tr> <td>102.11.08</td> <td>財團法人中華民國會計研究發展基金會</td> <td>國際財務報導準則(IFRS)解析 2013-第四單元</td> <td>3.0</td> </tr> </tbody> </table>	職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數	董事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	102.08.26	社團法人中華公司治理協會	公司治理與證券法規	3.0	副總經理	蘇信泓	102.10.18	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	會計主管不可不知的財報常見異常交易型態及法律責任	3.0	102.10.30	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	成本及費用控制各項手法與強化執行力技巧	6.0	102.11.08	財團法人中華民國會計研究發展基金會	國際財務報導準則(IFRS)解析 2013-第四單元	3.0	
職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數																							
董事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	102.08.26	社團法人中華公司治理協會	公司治理與證券法規	3.0																							
副總經理	蘇信泓	102.10.18	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	會計主管不可不知的財報常見異常交易型態及法律責任	3.0																							
		102.10.30	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	成本及費用控制各項手法與強化執行力技巧	6.0																							
		102.11.08	財團法人中華民國會計研究發展基金會	國際財務報導準則(IFRS)解析 2013-第四單元	3.0																							
八、	<p>如有公司治理自評報告或委託其他專業機構之公司治理評鑑報告者，應敘明其自評（或委外評鑑）結果、主要缺失（或建議）事項及改善情形：本公司自行評估公司治理相關事項，並未發現重大缺失需立即改善之情形。</p>																											

(四) 公司如有設置薪酬委員會者，應揭露其組成、職責及運作情形。

1、薪資報酬委員會成員資料

身份別	姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格		符合獨立性情形(註1)								兼任其他公開 發行公司薪資 報酬委員會成 員家數	備註 (註2)
			商務、法 務、會計 師或公 司業務 需相關 系之大 立專院 校講師 以上	法官、檢 察官、 律師或 會計師 其他與 公司業 務所需 之專業 技術人 員	具有商 務、法 務、會 計或公 司業務 之專業 經驗	1	2	3	4	5	6	7		
其他	林瑞益			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
其他	盛保熙			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
其他	陳翔中			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	無
董事(註3)	廖文鐸			✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	符合

備註1：(1)非為公司或其關係企業之受僱人。

(2)非公司或其關係企業之董事、監察人。但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限。

(3)非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。

(4)非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親。

(5)非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。

(6)非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。

(7)非為公司或其關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。

(8)未有公司法第30條各款情事之一。

備註2：若成員身分別係為董事，請說明是否符合「股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資委員會設置及行使職權辦法」第6條第5項之規定。

備註3：薪酬會委員廖文鐸先生於103.03.17解任。

2、薪資報酬委員會運作情形資訊

(1)本公司之薪資報酬委員會委員計三人。

(2)本屆委員任期：100年12月12日至103年6月16日，最近年度薪資報酬委員會開會3次(A)，委員資格及出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席 次數(B)	委託出 席次數	實際出席率 (%)(B/A)	備註
召集人	林瑞益	3	0	100	無
委員	盛保熙	2	1	66	無
委員	陳翔中	0	0	0	103.03.17 新任後 尚未召開會議
委員	廖文鐸	3	0	100	103.03.17 解任

其他應記載事項：

一、董事會如不採納或修正薪資報酬委員會之建議，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對薪資報酬委員會意見之處理(如董事會通過之薪資報酬優於薪資報酬委員會之建議，應敘明其差異情形及原因)：無。

二、薪資報酬委員會之議決事項，如成員有反對或保留意見且有紀錄或書面聲明者，應敘明薪資報酬委員會日期、期別、議案內容、所有成員意見及對成員意見之處理：無。

(五) 履行社會責任情形：

項目	運作情形	與上市櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
<p>一、落實推動公司治理</p> <p>(一) 公司訂定社會責任政策或制度，以落實推動公司社會責任之情形。</p> <p>(二) 公司及子公司設置專任專職(兼)職位之運作情形。</p> <p>(三) 公司定期舉辦董事、監察人與員工之企業倫理教育訓練及宣導事項，並將其與員工績效考核系統結合，設立明確有效之獎勵及懲戒制度之情形。</p> <p>二、發展永續環境</p> <p>(一) 公司致力於提升各項資源之利用效率，並使用對環境負荷低之再生物料之情形。</p> <p>(二) 公司依其產業特性建立合適之環境管理制度之情形。</p> <p>(三) 公司設立環境管理專責單位或人員，以維護環境之情形。</p> <p>(四) 公司注重節能減碳及溫室氣體減量策略之情形。</p>	<p>(一) 本公司尚未訂定企業社會責任政策或制度。</p> <p>(二) 本公司推動企業社會責任專(兼)職單位：人力資源室、企業行銷及其他相關部門，持續致力企業社會責任之推行。</p> <p>(三) 本公司定期推動教育訓練課程及宣導事項，並與績效考核結合。</p>	<p>研議中</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>三、維護社會公益</p> <p>(一) 公司遵守國際勞工組織之公認基本人權及勞工權益，保障勞工之健康與安全，並提供員工適當之福利及發展機會。</p> <p>(二) 公司遵守當地法律法規，保障勞工之健康與安全，並提供員工適當之福利及發展機會。</p> <p>(三) 公司遵守當地法律法規，保障勞工之健康與安全，並提供員工適當之福利及發展機會。</p> <p>(四) 公司遵守當地法律法規，保障勞工之健康與安全，並提供員工適當之福利及發展機會。</p>	<p>(一) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(二) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(三) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(四) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>(一) 公司遵守國際勞工組織之公認基本人權及勞工權益，保障勞工之健康與安全，並提供員工適當之福利及發展機會。</p> <p>(二) 公司遵守當地法律法規，保障勞工之健康與安全，並提供員工適當之福利及發展機會。</p> <p>(三) 公司遵守當地法律法規，保障勞工之健康與安全，並提供員工適當之福利及發展機會。</p> <p>(四) 公司遵守當地法律法規，保障勞工之健康與安全，並提供員工適當之福利及發展機會。</p>	<p>(一) 本公司遵守相關勞工法規及薪酬均依基本人權及勞工權益。</p> <p>(二) 本公司定期辦理各項勞工安全健康講座，並與員工溝通，提升安全意識，更進一步改善勞工工作環境。</p> <p>(三) 本公司定期舉辦各項勞工安全健康講座，並與員工溝通，提升安全意識，更進一步改善勞工工作環境。</p> <p>(四) 本公司定期舉辦各項勞工安全健康講座，並與員工溝通，提升安全意識，更進一步改善勞工工作環境。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>



項 目	運 作 情 形	與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
<p>(三) 公司訂定防範不誠信行為方案時，對營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，採行防範賄賂及收賄、提供非合法政治獻金等措施之情形。</p>	<p>(三) 本公司尚未訂定防範不誠信行為之相關制度或方案；但已訂定『集團員工私人利益迴避辦法』，若違反將依據『員工獎懲辦法』懲戒。</p>	
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司商業活動應避免與有不誠信行為紀錄者進行交易，並於商業契約中明訂誠信行為條款之情形。</p> <p>(二) 公司設置推動企業誠信經營專(兼)職單位之運作情形，以及董事會督導情形。</p> <p>(三) 公司制定防止利益衝突政策及提供適當陳述管道運作情形。</p> <p>(四) 公司為落實誠信經營所建立之有效會計制度、內部控制制度之運作情形，以及內部稽核人員查核之情形。</p>	<p>(一) 本公司對於往來客戶及廠商皆建立評核機制；簽訂商業契約時雙方權利義務及保密條款均詳訂其中。</p> <p>(二) 本公司已設相關單位負責宣導及相關規劃，並對董事會盡報告之義務。</p> <p>(三) 本公司已訂定『集團員工私人利益迴避辦法』，若遇利益衝突情事可向上呈報。</p> <p>(四) 本公司稽核室每年度皆訂定各項例行性、非列行性、專案性、突擊性之稽核計劃，並於董事會報告查核情形。</p>	<p>無重大差異</p>
<p>三、公司建立檢舉管道與違反誠信經營規定之懲戒及申訴制度之運作情形。</p>	<p>本公司已建立檢舉管道，若違反規定將依據『員工獎懲辦法』懲戒。</p>	<p>無重大差異</p>
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司架設網站，揭露誠信經營相關資訊情形。</p> <p>(二) 公司採行其他資訊揭露之方式(如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露放置公司網站等)。</p>	<p>本公司未來規劃在官網上揭露誠信經營相關資訊情形。</p>	<p>本公司未來規劃在官網上揭露誠信經營相關資訊情形，其餘尚無重大差異</p>
<p>五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」訂有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形；</p>	<p>本公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」訂有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形；</p>	
<p>六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊(如公司對商業往來廠商宣導公司誠信經營決心、政策及邀請其參與教育訓練、檢討修正公司訂定之誠信經營守則等情形)：無。</p>	<p>本公司誠信經營守則之訂定，尚在研議中。</p>	<p>本公司誠信經營守則之訂定，尚在研議中。</p>

(七) 公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：無。

(八) 其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。

(九) 內部控制制度執行狀況：

1、內部控制聲明書：

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
內部控制制度聲明書



日期：102年12月31日

本公司民國102年度之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1. 控制環境，2. 風險評估，3. 控制作業，4. 資訊及溝通，及5. 監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司於民國102年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國103年3月17日董事會通過，出席董事五人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



簽章

總經理：劉柏園



簽章

- 2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(十一) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議。

1. 股東會之重要決議：

日期	重要議案摘要	決議結果	執行情形
102.06.19 股東常會	<p>(1)報告事項</p> <p>a、本公司一〇一年度營業報告案。</p> <p>b、監察人審查一〇一年度決算表冊報告案。</p> <p>c、本公司首次採用國際財務報導準則(IFRSs)，可分配盈餘調整之情形及特別盈餘公積提列數額報告。</p> <p>(2)承認、討論事項</p> <p>a、承認一〇一年度決算表冊案。</p> <p>b、承認一〇一年度虧損撥補案。</p> <p>c、通過修訂本公司「章程」案。</p> <p>d、通過修訂本公司「資金貸與及背書保證作業程序」案。</p>	經全體出席股東無異議照案通過	<p>1、修訂後之公司「章程」業經102.07.02經授商字第10201125450號變更登記完成。</p> <p>2、相關決議事項已依法令規定完成相關公告申報並已遵行決議結果。</p>

2. 董事會之重要決議：

日期	重要議案摘要	決議結果
102.03.25	<p>1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。</p> <p>2、本公司一百零一年一月一日至一百零一年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書。</p> <p>3、本公司2013年營運計劃及年度預算案。</p> <p>4、本公司一百零一年度營運報告及決算表冊。</p> <p>5、本公司一百零一年度虧損撥補案。</p> <p>6、本公司薪資報酬委員會建議董事、監察人及經理人薪酬案。</p> <p>7、修訂本公司「章程」案。</p> <p>8、訂定本公司召開一〇二年股東常會相關事宜案。</p> <p>9、本公司為子公司北京遊戲橘子數位科技有限公司提供背書保證案。</p> <p>10、本公司為子公司日本遊戲橘子提供背書保證案。</p> <p>11、本公司為子公司樂點卡數位科技(股)公司提供背書保證案。</p> <p>12、追認本公司新設子公司案。</p> <p>13、本公司研發主管異動案。</p>	經全體出席董事無異議通過。
102.05.09	<p>1、追認子公司『亞橋投資股份有限公司』轉投資『一階整合行銷股份有限公司』案。</p> <p>2、追認子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』轉投資『松鼠數位科技股份有限公司』案。</p> <p>3、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。</p> <p>4、針對子公司資金需求提報新增之投資額度案。</p> <p>5、本公司成立金流營運平台之子公司案。</p> <p>6、本公司出售子公司『飛魚數位遊戲股份有限公司』之持股案。</p>	經全體出席董事無異議通過。
102.08.09	<p>1、追認子公司『亞橋投資股份有限公司』轉投資『秘密基地數位科技股份有限公司』案。</p> <p>2、追認子公司『亞橋投資股份有限公司』轉投資『遊酷科技股</p>	經全體出席董事無異議通過。



	<p>份有限公司』案。</p> <p>3、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。</p> <p>4、『Gamania International Holdings Ltd.』出售子公司『Gash Plus(Hong Kong) Company Limited』之持股案。</p>	
102. 11. 11	<p>1、訂定本公司一百零三年年度稽核計畫案。</p> <p>2、追認子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』轉投資『Gash Plus (Japan) Co.,Ltd.』。</p> <p>3、子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』投資『飛魚數位遊戲股份有限公司』案。</p> <p>4、追認『Gamania International Holdings Ltd.』轉投資『Firedog Creative Co., Ltd』案。</p> <p>5、本公司為子公司『全球倍術股份有限公司』提供背書保證報告案。</p> <p>6、本公司為子公司『果核數位股份有限公司』提供背書保證案。</p> <p>7、檢視薪資報酬委員會組織章程及董事、監察人、經理人薪資報酬制度案。</p> <p>8、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。</p> <p>9、本公司清算子公司『MoNoKos Studio Technology Co., Ltd.』及『Gamania R&amp;D (HK) Holdings Limited』案。</p> <p>10、本公司出售子公司『Gamania Korea Co., Ltd.』之持股案。</p> <p>11、『Gamania China Holdings Ltd.』出售子公司『Gamania Sino Holdings Ltd.』之持股案。</p> <p>12、『Gamania International Holdings Ltd.』出售子公司『Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A』之持股案。</p> <p>13、『Gamania Western Holdings Ltd.』出售子公司『Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.』之持股案。</p> <p>14、本公司增加對子公司『Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.』之投資額度案。</p> <p>15、本公司增加對『台灣電競股份有限公司』之投資額度案。</p> <p>16、本公司投資成立『安璵股份有限公司』案。</p> <p>17、本公司增加對子公司『果核數位遊戲股份有限公司』之投資額度案。</p>	經全體出席董事無異議通過。
103. 03. 17	<p>1、本公司為子公司『日本遊戲橘子數位科技股份有限公司』提供背書保證案。</p> <p>2、本公司為子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』提供背書保證案。</p> <p>3、本公司為子公司『GASH PLUS (Hong Kong) Company Limited』提供背書保證案。</p> <p>4、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。</p> <p>5、本公司一〇二年一月一日至一〇二年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書。</p> <p>6、本公司2014年營運計劃及年度預算案。</p> <p>7、本公司一〇二年度營運報告及決算表冊案。</p> <p>8、本公司薪資報酬委員會建議一〇三年董事、監察人及經理人薪酬案。</p> <p>9、本公司一〇二年度盈餘不分配案。</p> <p>10、資本公積發放現金案。</p> <p>11、修訂本公司『取得或處分資產處理程序』案。</p> <p>12、全面改選董事及監察人案。</p> <p>13、解除新任董事競業禁止案。</p> <p>14、訂定本公司召開一〇三年股東常會相關事宜案。</p> <p>15、本公司研發主管異動案。</p> <p>16、重新委任本公司薪資報酬委員會委員案。</p>	經全體出席董事無異議通過。

	<p>17、追認本公司投資成立『蟻力股份有限公司』案。</p> <p>18、本公司針對子公司『玩酷科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。</p> <p>19、本公司投資設立『投資平台公司』案。</p>	
103.05.07	<p>1、承認子公司『東遊玩子數位科技股份有限公司』清算案。</p> <p>2、承認子公司『全球倍術股份有限公司』股權交易案。</p> <p>3、本公司針對子公司『全球倍術股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。</p> <p>4、本公司針對子公司『紅門數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度。</p> <p>5、追認本公司投資『東方鴻展遊戲股份有限公司』現金增資案。</p> <p>6、本公司對子公司『樂點卡數位科技股份有限公司』釋股案。</p> <p>7、增加本公司召開一〇三年股東常會議案。</p> <p>8、增加本公司一〇三年股東常會董事及監察人改選席次案。</p>	經全體出席董事無異議通過。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管及研發主管等辭職解任情形之彙總

公司有關人士辭職解任情形彙總表

103年05月09日

職稱	姓名	到任日期	解任日期	辭職或解任原因
研發主管	許武先	102.03.25	103.03.17	職務調整

(十四) 本公司與財務資訊透明有關人員，取得主管機關指定之相關證照情形

證書名稱	財務資訊有關人員
中華民國會計師(CPA)	3
國際內部稽核師(CIA)	2
國際風險管理確認師(CRMA)	1
企業評價師	2
股務人員證書	2
投信投顧業務員	1
信託業業務人員	1
證券商業務人員證書	2
證券商高級業務員	1
企業內部控制基本能力證書	2

#### 四、會計師公費資訊：

會計師公費資訊級距表

會計師事務所名稱	會計師姓名		查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	潘慧玲	葉冠姝	102/1/1~102/12/31	無

金額單位：新臺幣仟元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費	合計
1	低於 2,000 千元			✓	
2	2,000 千元 (含) ~4,000 千元				
3	4,000 千元 (含) ~6,000 千元		✓		✓
4	6,000 千元 (含) ~8,000 千元				
5	8,000 千元 (含) ~10,000 千元				
6	10,000 千元 (含) 以上				

- (一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額及非審計服務內容。

單位：仟元

會計師事務所名稱	會計師姓名	審計公費	非審計公費					會計師查核期間	備註
			制度設計	工商登記	人力資源	其他	小計		
資誠聯合會計師事務所	潘慧玲 葉冠姣	4,197	-	-	-	52	52	102/1/1~102/12/31	稅務複查

- (二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。

- (三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

## 五、更換會計師資訊：

公司如在最近二年度及其期後期間有更換會計師情形者，應揭露下列事項：

- (一) 關於前任會計師

更換日期	101年4月27日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	情 況	當事人	會計師
		主動終止委任	潘慧玲、吳漢期
		不再接受(繼續)委任	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
說明			
其他揭露事項 (本準則第十條第五款第一目第四點應加以揭露者)	無		

(二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	潘慧玲 葉冠奴
委任之日期	101年4月27日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第 10 條第 5 款第 1 目及第 2 目之 3 事項之復函：不適用。

六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

## 七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形

### 董事、監察人、經理人及大股東股權變動情形

單位：仟股

職稱	姓名	102 年度		當年度截至 04 月 30 日	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董事長	劉柏園	-	1,000	-	(960)
副董事長	廖文鐸	-	-	-	-
董事	謝錦昌	-	-	-	-
	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	-	-	-	-
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	-	-	-	-
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	-	-	-	-
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	-	-	-	-
經理人	蘇信泓	-	50	-	-
	陳威光	-	-	-	-
	吳昌宏	81	-	-	-
	莊成志	-	-	-	-
	郭炳宏(註1)	(21)	-	-	-
	謝春未(註2)	-	-	-	-
	張文杰(註3)	-	-	-	-
許武先(註4)	-	-	(9)	-	
10%大股東	渣打銀行敦北分行受 託保管納克森有限公 司投資專戶(註5)	-	-	(52,271)	-

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權質押予關係人之情事。

(註1)：已於 102 年 03 月解除身分

(註2)：已於 102 年 08 月解除身分

(註3)：已於 102 年 12 月解除身分

(註4)：已於 103 年 03 月解除身分

(註5)：已於 103 年 04 月解除身分

八、持股比例占前十名之股東，其相互間為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊

單位：股；103年04月21日

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係		備註
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	名稱	關係	
劉柏園	16,867,053	10.70%	-	-	15,500,000	9.84%	翔升投資有限公司	代表人	-
			-	-	-	-	劉鐵成	父子	-
翔升投資有限公司	15,500,000	9.84%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：劉柏園	16,867,053	10.70%					劉柏園	本人	
文禾投資有限公司	15,000,000	9.52%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：黃國倫(註1)	382,000	0.24%	-	-	-	-	-	-	-
江旻真	12,126,380	7.69%	-	-	-	-	-	-	-
方創投資有限公司	7,370,838	4.68%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：許金龍(註2)	0	0%	-	-	-	-	-	-	-
蕭政豪	7,275,000	4.62%	-	-	-	-	-	-	-
劉鐵成	2,135,411	1.36%	-	-	-	-	劉柏園	父子	-
緯創資通股份有限公司	1,496,445	0.95%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：林憲銘	0	0%	-	-	-	-	-	-	-
蘇信泓	1,466,361	0.93%	-	-	-	-	-	-	-
眾盈投資股份有限公司	1,260,744	0.80%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：程文龍	77,656	0.05%	-	-	-	-	-	-	-

註1：103.06.12 更換代表人 註2：103.05.05 更換代表人

九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例  
綜合持股比例

單位：仟股；%  
103年3月31日

轉投資事業 (註)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	35,423	100.00%	-	-	35,423	100.00%
吉思立數位科技股份有限公司	2,100	15.00%	-	-	2,100	15.00%
東遊玩子數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	1,458	27.20%	5,321	99.28%
亞橘投資股份有限公司	6,500	100.00%	-	-	6,500	100.00%
玩酷科技股份有限公司	17,389	80.50%	-	-	17,389	80.50%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	1,330	100.00%	-	-	1,330	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	5,330	100.00%	-	-	5,330	100.00%
台灣電競股份有限公司	1,277	30.94%	-	-	1,277	30.94%
果核數位股份有限公司	18,200	100.00%	-	-	18,200	100.00%
紅門數位科技股份有限公司	28,200	100.00%	-	-	28,200	100.00%
兩隻老虎股份有限公司	627	51.00%	-	-	627	51.00%
樂點卡數位科技股份有限公司	5,000	100.00%	-	-	5,000	100.00%
麻吉電影股份有限公司	2,000	33.33%	-	-	2,000	33.33%
磁力線上股份有限公司	460	4.00%	-	-	460	4.00%
極刻數位科技股份有限公司	1,530	51.00%	-	-	1,530	51.00%
全球倍術股份有限公司	3,000	80.00%	-	-	3,000	80.00%
創夢市集股份有限公司	100	100.00%	-	-	100	100.00%
蟻力股份有限公司	1,000	100.00%	-	-	1,000	100.00%

(註)：係本公司直接投資之長期投資。

# 肆、募資情形

## 一、資本及股份

### (一) 股本來源

單位：仟股；新台幣仟元

年/月	發行價格	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產 抵充股款者	其他
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/05	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23
100/06	10	250,000	2,500,000	156,288	1,562,882	庫藏股減資\$118,400		註24
100/09	10	250,000	2,500,000	156,401	1,564,011	員工認股權轉換\$1,128		註25
100/11	10	250,000	2,500,000	156,751	1,567,515	員工認股權轉換\$3,504		註26
101/04	10	250,000	2,500,000	156,754	1,567,543	員工認股權轉換\$28		註27
101/06	10	250,000	2,500,000	156,812	1,568,125	員工認股權轉換\$582		註28
101/11	10	250,000	2,500,000	156,868	1,568,684	員工認股權轉換\$559		註29
102/05	10	250,000	2,500,000	156,883	1,568,833	員工認股權轉換\$149		註30
102/06	10	250,000	2,500,000	157,097	1,570,975	員工認股權轉換\$2,142		註31
102/09	10	250,000	2,500,000	157,113	1,571,132	員工認股權轉換\$157		註32
102/12	10	250,000	2,500,000	157,311	1,573,117	員工認股權轉換\$1,985		註33
103/04	10	250,000	2,500,000	157,594	1,575,936	員工認股權轉換\$2,819		註34

註1：核准文號：84.06.12八四建四字第八六八一號  
 註2：核准文號：87.04.03八七建三庚字第一四三六二號  
 註3：核准文號：88.10.27經(八八)中字第八八九七二九五七號  
 註4：核准文號：89.04.14(八九)台財證(一)字第二九六三八號  
 註5：核准文號：89.09.11(八九)台財證(一)字第七七一〇號  
 註6：核准文號：90.07.03(九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號  
 註7：核准文號：91.06.17台財證一字第〇九一〇一三二七三八號  
 註8：核准文號：91.09.03台財證一字第〇九一〇一四七二二三號  
 註9：核准文號：92.05.21台財證一字第〇九二〇一二二二三三號  
 註10：核准文號：九十三年十月二十一日經授商字第09301198100號  
 註11：核准文號：九十四年四月二十八日經授商字第09401063160號  
 註12：核准文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號  
 註13：核准文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號  
 註14：核准文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號  
 註15：核准文號：九十六年十月三十日經授商字第09601266570號  
 註16：核准文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號  
 註17：核准文號：九十八年五月十五日經授商字第09801097160號

註18：核准文號：九十八年十一月二十三日經授商字第09801271060號  
 註19：核准文號：九十九年四月十五日經授商字第09901072040號  
 註20：核准文號：九十九年五月二十八日經授商字第09901109060號  
 註21：核准文號：九十九年十一月二十二日經授商字第09901260820號  
 註22：核准文號：一〇〇〇年四月十一日經授商字第10001070290號  
 註23：核准文號：一〇〇〇年五月十六日經授商字第10001096330號  
 註24：核准文號：一〇〇〇年六月十六日經授商字第10001121560號  
 註25：核准文號：一〇〇〇年九月十九日經授商字第10001218040號  
 註26：核准文號：一〇〇〇年十一月十一日經授商字第10001258190號  
 註27：核准文號：一〇〇一年四月十日經授商字第10101062780號  
 註28：核准文號：一〇〇一年六月十三日經授商字第10101107630號  
 註29：核准文號：一〇〇一年十一月十五日經授商字第10101237660號  
 註30：核准文號：一〇〇二年五月三日經授商字第10201077710號  
 註31：核准文號：一〇〇二年六月五日經授商字第10201104100號  
 註32：核准文號：一〇〇二年九月六日經授商字第10201184280號  
 註33：核准文號：一〇〇二年十二月十八日經授商字第10201255760號  
 註34：核准文號：一〇〇三年四月十六日經授商字第10301065780號

單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通在外股份	未發行股份	合計	
普通股	157,593,615	92,406,385	250,000,000	上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。



## (二) 股東結構

### 股東結構

103年04月21日

股東結構 數量	政府 機構	金融 機構	其他 法人	個人	外國機構 及外國人	合 計
人 數	1	1	51	23,400	58	23,511
持有股數	58	695,000	45,861,291	108,321,699	2,715,567	157,593,615
持股比例(%)	-	0.44	29.09	68.75	1.72	100

## (三) 股權分散情形

### 股權分散情形

每股面額十元

103年04月21日

持 股 分 級	股 東 人 數	持 有 股 數	持 股 比 例 (%)
1 至 999	8,172	745,084	0.47
1,000 至 5,000	12,952	25,412,623	16.13
5,001 至 10,000	1,414	11,465,260	7.28
10,001 至 15,000	339	4,310,127	2.73
15,001 至 20,000	238	4,433,188	2.81
20,001 至 30,000	150	3,907,153	2.48
30,001 至 40,000	53	1,903,710	1.21
40,001 至 50,000	63	2,945,505	1.87
50,001 至 100,000	63	4,507,828	2.86
100,001 至 200,000	27	3,899,796	2.47
200,001 至 400,000	18	5,414,727	3.44
400,001 至 600,000	3	1,699,000	1.08
600,001 至 800,000	7	4,819,382	3.06
800,001 至 1,000,000	2	1,632,000	1.04
1,000,001 以上	10	80,498,232	51.07
合 計	23,511	157,593,615	100

特 別 股：無。

#### (四) 主要股東名單

##### 主要股東名單

單位：股；103年04月21日

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例(%)
劉柏園		16,867,053	10.70
翔升投資有限公司		15,500,000	9.84
文禾投資有限公司		15,000,000	9.52
江旻真		12,126,380	7.69
方創投資有限公司		7,370,838	4.68
蕭政豪		7,275,000	4.62
劉鐵成		2,135,411	1.36
緯創資通股份有限公司		1,496,445	0.95
蘇信泓		1,466,361	0.93
眾盈投資股份有限公司		1,260,744	0.80

#### (五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利、及相關資料

##### 每股市價、淨值、盈餘及股利資料

項	年		101年(註1)	102年(註2)	當年度截至 103年03月31日
	度	目			
每股市價	最高		37.00	29.15	33.25
	最低		23.00	23.00	24.85
	平均		28.09	26.50	25.50
每股淨值	分配前		14.25	14.72	15.12
	分配後		14.25	14.72	15.12
每股盈餘	加權平均股數		156,823	157,157	157,594
	每股盈餘		(2.08)	0.47	0.28
每股股利	現金股利		-	0.50	-
	無償盈餘分配		-	-	-
	配股資本公積配股		-	-	-
	累積未付股利		-	-	-
投資報酬分析	本益比		(13.50)	56.38	91.07
	本利比		-	53.00	-
	現金股利殖利率		-	1.89	-

註1：101年度採用國際財務報導準則重新編製。

註2：上開102年度資本公積發放現金案業於民國103年3月17日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

#### (六) 公司股利政策及執行狀況

##### 1、股利政策：

依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列或迴轉特別

盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，依章程規定提撥供發放員工紅利及董監事酬勞，並擬定本公司發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬訂盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：

本公司 103 年 03 月 17 日董事會決議以超過票面金額發行股票所得溢價之資本公積新台幣 78,796,808 元發放現金，每股配發 0.5 元現金。

3、股利政策預期是否有重大變動：無此情形。

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：  
本公司 103 年 03 月 17 日董事會決議不分配。

(八) 員工分紅及董事、監察人酬勞

1、公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍：

本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款後，彌補以往虧損，次就其餘額提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列或迴轉特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累積未分配盈餘數，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十~十五。

(2) 董事監察人酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，提請股東會決議分派之。

2、本期估列員工紅利及董事、監察人酬勞金額之估列基礎、配發股票紅利之股數計算基礎及實際配發金額若與估列數有差異時之會計處理：本公司 103 年 03 月 17 日董事會決議不分配。

3、董事會通過之擬議配發員工分紅等資訊：本公司 103 年 3 月 17 日董事會決議不配發員工紅利及董事酬勞。

4、一0一年度員工分紅及董事、監察人酬勞之實際配發情形（包括配發股數、金額及股價）、其與認列員工分紅及董事、監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形：本公司一0一年度無配發員工分紅及董事、監察人酬勞。

(九) 公司買回本公司股份情形：本公司最近年度及截至本年報刊印日止，無買回本公司股份之情形。

二、公司債辦理情形：無。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權憑證辦理情形

103年03月31日

員工認股權憑證種類	96年發行員工認股權憑證
申報生效日期	96.12.07
發行(辦理)日期	96.12.17
發行單位數	12,000,000股
發行得認購股數占已發行股份總數比率	7.61%
認股存續期間	98.12.17~102.12.16
履約方式	發行新股
限制認股期間及比率(%)	依據主管機關核准之發行辦法，內容詳見發行辦法
已執行取得股數	6,475,750股
已執行認股金額	157,149,440元
未執行認股數量	3,954,750股
未執行認股者其每股認購價格	原始認股價格為28.35元 歷次調整後認購價為23元
未執行認股數量占已發行股份總數比率	2.51%
對股東權益影響	無重大影響

六、限制員工權利新股辦理情形：無。

七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

八、資金運用計畫執行情形：前次增資計畫完成日距今已逾三年，且最近三年亦無增資計畫。

## 伍、營運概況

### 一、業務內容：

#### (一) 業務範圍：

##### 1、集團所營業務之主要內容及其營業比重

- (1) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）。
- (2) 一般廣告服務業。
- (3) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務。
- (4) 仲介服務業。
- (5) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務。
- (6) 各種電腦軟硬體之買賣業務。
- (7) 國際貿易業。
- (8) 第二類電信事業。
- (9) 資料處理服務業。
- (10) 資料儲存及處理設備製造業。
- (11) 資訊軟體批發業。
- (12) 資訊軟體服務業。
- (13) 資訊軟體零售業。
- (14) 電子資訊供應服務業。
- (15) 電視節目製作業。
- (16) 電腦及其週邊設備製造業。
- (17) 電腦設備安裝業。
- (18) 管理系統驗證業。
- (19) 網路認證服務業。
- (20) 廣播電視節目發行業。
- (21) 廣播電視廣告業。
- (22) 整廠機械設備輸出。
- (23) 雜誌業。
- (24) 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

##### 2、營業比重

單位：新台幣仟元

項目	102 年度合併營業收入	營業比重
銷貨收入淨額	8,015,780	97.31%
勞務及其他營業收入	221,947	2.69%
合計	8,237,727	100.00%

資料來源：102 年度經會計師查核簽證之財務報表

##### 3、集團目前之商品（服務）項目

- (1) 線上遊戲軟體營運：新楓之谷、天堂、絕對武力、跑跑卡丁車、艾爾之光、新瑪奇、瑪奇、瑪奇英雄傳等。
- (2) 支付通路業務：結合各項內容，提供會員通路支付服務。

##### 4、計畫開發之新商品（服務）

- (1) 線上遊戲：第一季推出經典長青遊戲「天堂」的免費伺服器版本

(free-to-play)，第二季推出人氣科幻動作遊戲「夢幻之星 Online 2」，預計今年將陸續推出「英雄三國」、「絕對武力 Online 2」、「Warface」等數款新遊戲。

(2) 手機遊戲：今年預計推出數款合作營運手遊新作，另自製手遊「2048 米各說」已推出 Android 版本，自製 3D 海戰手遊「Pirate ERA」亦有數家廠商爭取授權中。

(3) 商品銷售：將搭配新遊戲推出，或因應現有遊戲改版之需，適時推出相關遊戲之產品包或週邊商品。

## (二) 產業概況：

集團涵蓋之商品與服務以開發暨營運線上遊戲軟體 (Online Game) 為主，以下茲就產業概況進行說明。

### 1、產業之現況與發展

根據資策會 (MIC) 報告，2013 年台灣電腦線上遊戲市場規模為新台幣 187 億元，2015 年有機會突破新台幣 200 億元水準。

線上遊戲 (online) 改變了傳統非連線 (offline) 的遊玩方式與型態，藉跨地域與高互動的特性，讓玩家在網路上構建一個虛擬世界，並於其中與同好相互討論、分享心得及組織社群，為線上遊戲產業第一個特性。

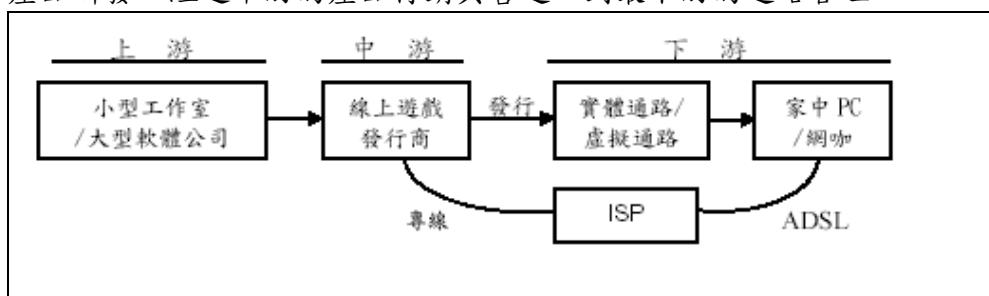
有別於單人 (single player) 遊戲，多人連線角色扮演遊戲 (Massively Multiplayer Online Role Playing Games, 簡稱 MMORPGs) 目前為線上遊戲市場之大宗，玩家藉遊戲彼此交流，感情凝聚力強，進而提升對遊戲之黏附性與忠誠度，並衍生出龐大的商機，對整個遊戲產業生態產生重大影響。

早期線上遊戲採月費制，玩家需付費遊玩 (pay to play)，遊戲橘子於 2005 年代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲 (free to play)，自此改變玩家習慣。隨著上網人口結構及玩家需求等因素逐漸轉變，休閒遊戲被視為支撐產業之重要角色。

此外，隨著智慧手機、平板電腦等行動裝置興起，行動遊戲市場成為遊戲新星，根據根據國際產業研究機構 Newzoo 報告，2013 年全球行動遊戲市場規模逾 120 億美元，年成長率 35%。

### 2、產業上、中、下游之關聯性

線上遊戲產業的組成構面從遊戲開發到終端消費，最上游為創意及產品研發，經過中游的產品行銷與營運，到最下游的通路管理。



### 3、產品之各種發展趨勢

#### (1) 遊戲類型豐富，風格多元

遊戲種類包括第一人稱射擊、角色扮演、即時戰略、動作、冒險、模擬、運動、益智等多項面貌。遊戲橘子於 2007 年推出「跑跑卡丁車」，帶動大規模休閒遊戲潮流；2008 年推出「絕對武力」，引領第一人稱射擊遊戲（FPS）風潮；2014 年即將推出「夢幻之星 2」，預計掀起多人動作角色扮演遊戲（ARPG）旋風，在在掌握產品趨勢。

#### (2) 遊戲與社群/社交功能融合

2009 年左右 Facebook 內嵌的網頁遊戲如「FarmVille」等，在全球掀起熱潮；2012 年行動裝置上的即時通訊軟體（IM）如 LINE、Wechat 等推出的遊戲，也獲得許多玩家關注；看準這股風潮，國內業者亦積極整合社群與遊戲。遊戲橘子擁有台灣最大遊戲入口網站《beanfun! 樂豆》，全球總會員數達 2,000 萬人，每月不重覆登入人數達 260 萬，為上百款熱門遊戲的玩家提供單一帳戶登入的便利機制，全方位滿足玩家需求。

#### (3) 行動裝置拓展遊戲範疇

隨著智慧型手機與平板電腦興起，Apple 陣營使用 iOS 平台的 App Store 及 Google 陣營使用 Android 的 Google Play 內提供各種付費與免費軟體讓使用者下載，也間接讓許多應用軟體一夕暴紅，尤以遊戲軟體為最，從「憤怒鳥（Angry Birds）」到「Puzzle & Dragon」、「Clash of Clans」、「Candy Crush」、「神魔之塔」等，種類和數量皆持續增加，不僅拓展玩家族群，亦擴大遊戲範疇。集團已在 Apple iOS 平台和 Android 平台上推出多款行動遊戲，預計今年將持續推出十數款自製研發和合作營運的手遊產品。

綜上，若持續掌握產品趨勢，使遊戲面貌更加多元，強化消費者對產品認知與黏著度，為遊戲軟體廠商致勝關鍵。

### 4、產品競爭情形

遊戲產品不僅貼近生活，更常成為科技創新的組合，1990 年到 2000 年代伴隨網路普及，遊戲走向線上，而近年行動裝置興起，亦為產業帶來新的挑戰與機會。

集團於 2000 年推出「天堂」，玩家擠爆伺服器，開啟台灣線上遊戲時代；2005 年推出「楓之谷」，免費模式掀起全民遊戲熱潮；雖然近年台灣遊戲同業增加，公司數款經典遊戲持續長青發揮，以稱霸台灣遊戲市場 14 年的旗艦線上遊戲「天堂」為例，於今年 2 月底另外推出免費伺服器版本，即創下新增會員突破 50 萬人次、最高同上達 12 萬人次記錄，伺服器滿載加開，會員數量持續攀升。橘子旗下手遊營運團隊打造明星產品，於今年第 1 季衝進台灣手遊市場營收前 10 名，成績亮眼，全力貫徹行動化方針。

### (三) 技術及研發概況：

1、最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
102 年	319,288 仟元	1、完成『Pirate ERA』簡體、繁體中文版，英文版，法語的 ios for pad 版本開發。 2、MMO『Myrina』完成中文版製作，在香港開始對外服務。 3、MMO『Lucent Heart 星辰』完成英文版優化調整，並於北美開放英文版對外服務。 4、手遊『姬鬥卡』(SS)完成中文版製作，在台灣開始對外服務。 5、MMO『Divina 幻月之歌』完成泰文版製作，在泰國開始對外服務。 6、於日本市場推出網頁遊戲『Tiara Concerto』。 7、完成『Knight Carnival』網頁版的開發並於日本上市。 8、完成『あっぱれ天下御免』網頁版的開發並於日本上市。 9、完成手機遊戲『はに神』並於日本上市。
103 年 第一季	64,355 仟元	1、完成『Pirate ERA』的 ios for phone 版本製作，並通過 App Store 銷售審查。 2、『Core for pad』prototype 版完成，進入 Bata 開發階段。 3、手遊『姬鬥卡』(SS)完成日文版製作，在日本開始對外服務。 4、MMO『Divina 幻月之歌』完成中文版優化調整，在台灣開始對外服務

### (四) 長、短期業務發展計畫

#### 1、短期業務發展計畫

- (1) 以市場導向與玩家需求出發，爭取代理優質之遊戲。
- (2) 以多元分眾產品策略、輔以合宜之資源，將自製與代理遊戲導入國內外市場。
- (3) 以合作開發模式吸收遊戲開發的經驗。
- (4) 持續強化台灣最大遊戲入口網站《beanfun!》之內容與服務，全方位滿足玩家需求。
- (5) 樂點卡(Gash Plus)發揮國際資訊安全機制，廣拓多方業務。

#### 2、長期業務發展計畫

- (1) 持續深耕多元遊戲，累積核心技術與經驗，加速遊戲時程，兼顧遊戲內容之深度與廣度。
- (2) 以優質遊戲為本，輔以集團豐富經驗營運行銷，提昇遊戲之高附加價值。
- (3) 於共同開發或合作過程中，創造創新效率與執行力。



## 二、市場及產銷概況：

### (一) 市場分析

#### 1、主要商品（服務）之銷售（提供）地區

單位：新台幣仟元

地區別	102 年度（金額）	102 年度（百分比）
台灣	6,368,265	77%
亞洲及其他	1,869,462	23%
合計	8,237,727	100%

#### 2、市場占有率

民國102年度之主要產品營業收入與資策會評估之同年度國內市場規模比較，估算集團於國內市場之佔有率，相關資訊如下所示：

台灣線上遊戲市場規模	台灣區遊戲相關營收	市場佔有率
新台幣 187 億元	新台幣 63.68 億元	34.05%

資料來源：資策會（MIC，2014年3月）；102年度經會計師查核簽證之財務報告。

#### 3、市場未來之供需狀況與成長性

根據資策會出具之2013年度台灣線上遊戲市場規模為新台幣187億元，預估2015年將突破新台幣200億元，市場相對趨於高端成熟。綜觀行動遊戲市場，2012年到2013年全球成長率達35%，成長動能較佳，各公司分別從自製研發、合作營運、支付通路等不同商業模式切入，搶占先機，遊戲橘子集團則全方位佈局，多元齊發。

隨著遊戲類型選擇越趨於多元，兒童、年輕女族群性等不同的遊戲人口增加，且遊戲市場在經營的內容、平台、模式等不同面向持續融合，可望展現創新之契機。

#### 4、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

##### (1) 競爭利基

##### A、創新靈活的營運策略

遊戲橘子集團向為業界「首創模式」的領航者，多年前即以自製PC單機遊戲「便利商店」，首創低價行銷策略、明星代言的廣告手法及超商鋪貨的營運方式一戰成名；2004年在台灣推出手機付費機制，讓玩家透過手機輕鬆購買GASH點數，成為台灣第一個整合虛擬付費管道的遊戲廠商；2005年度『楓之谷』以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功擴展玩家範疇；2011年度成功結合原創動畫「Mig Said 米各說」和文創偶像劇，落實跨界整合；上述各案均為集團獨到商業運作手法之例證，其嶄新創意為同業難以取代之優勢。

##### B、豐富完整的產品型態

民國2000年引進MMORPG「天堂」，成功奠定遊戲業界領導地位後，其後陸續推出多款具特色題材與玩法之遊戲，如「楓之谷」、「龍之谷」等。鑑於近年來因國人生活習慣之轉型，休閒遊戲風漸興，亦於第一時間引進包含益智、競賽、運動等多樣風格之休閒遊

戲，如「跑跑卡丁車」、「絕對武力」等，足為業界成功兼營 MMORPG 與休閒遊戲之代表。

#### C、積極維護現有客源及持續開發新客群

「天堂」在 2000 年順利打下高中至大學的主流玩家市場後，2005 年度再以「楓之谷」成功開發 15 歲以下之玩家客層，2008 年更進一步採行「多元分眾」策略，藉由不同類別的遊戲，吸引各種喜好與年齡之玩家加入遊戲，例如知名單機遊戲線上版的第一人稱射擊遊戲「絕對武力」，以新奇的殭屍模式，顛覆一般射擊遊戲玩法，獲得熱烈的回響；2010 年推出全新改版「新楓之谷」，成功延續現有遊戲生命週期，豐富遊戲內容廣受舊雨新知喜愛；2012 年暑期新作「瑪奇英雄傳」亦吸引熱愛超擬真動作、畫面、互動的玩家。樂點卡(GASH PLUS)亦持續拓展業務內容，推出全台首個橫跨 iOS 和 Android 雙平台的手機備份工具 iTools，服務廣大行動用戶。

#### D、全方位佈局，展現多元商業模式

遊戲橘子集團掌握全球遊戲市場行動化趨勢，從合作營運、支付通路、自製研發等各面向多元佈局手遊市場，持續創造集團動能。

### (2) 發展遠景之有利、不利因素與因應對策

#### A、網路寬頻等科技普及

隨著網路通訊技術不斷突破與人民所得的增加，網路體系建置與家戶寬頻搭載率均漸增。新興國家近年來強化在網路系統與基礎環境之佈建，可為昔日於已開發國家成功營運之遊戲開創第二春；已開發國家亦不斷改善頻寬服務，且在頻寬提升之同時，可以呈現遊戲更順暢之動態影音效果，對遊戲開發或營運商推出高規格精緻型遊戲更為有利。未來 4G 發展亦可正面帶動遊戲進程。

#### B、玩家族群多元化，喜好變化迅速

過往線上遊戲的玩家多為 15~25 歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態，惟近來的研究顯示，15 歲以下、青壯年、銀髮族及女性等均為值得開發之新客群。未來納入新客層預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，並有助長期市場規模提昇。

集團遊戲營運團隊隨時關注流行議題，貼近目標客層的想法，有效掌握玩家感興趣之事物；同時集團於社群經營經驗豐富，藉良好即時的互動，確保遊戲生命週期較為長青。

#### C、結合娛樂的時代趨勢

娛樂乃是民生基本需求之一，是永遠不會消失的市場。許多娛樂產業運用明星商品的人氣，將相同的人物或故事跨足不同平台以新面貌呈現，降低新產品的推銷成本與市場不確定性，並創佳績。2010 年遊戲橘子集團與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國

Moon Scoop 合作的原創動畫『Hero:108』透過 Cartoon Network 頻道在全球播出，目前已推出同名遊戲。旗下手遊營運團隊「秘密基地(MIMIGIGI)」啟動 2048 遊戲風潮，搭載人氣 IP「米各說(MigSaid)」，推出《2048 米各說》的 Android 版本。

審慎評估遊戲的未來潛力與可貢獻之效益，積極評估並審慎拓展新興營運模式，滿足消費者需求並創造公司最大的價值。

## (二) 主要產品之重要用途及產製過程

### 1、主要產品之重要用途

產品或服務項目	代表性產品或服務	重要用途或功能
線上遊戲軟體收入	提供大型萬人連線遊戲如天堂、楓之谷等及線上休閒遊戲如絕對武力等即時連線服務。	大型萬人連線角色扮演遊戲可形成玩家間強烈互動社群關係，休閒遊戲則以益智或運動等題材，達到寓教娛樂目的。
商品銷售收入	配合遊戲所推出之產品包及週邊商品。	搭配遊戲推出光碟與週邊商品組合，強化遊戲知名度，益以改版資料片或贈送遊戲點數或道具等方式滿足玩家需求。
勞務收入	提供子公司或其他業者使用集團收費機制之服務。	其他經營線上遊戲或影音服務之業者，藉由集團內收費機制收取其線上使用費後，支付集團服務費。
其他營業收入	電信服務。	其他電信業者租用本公司之寬頻專線以進行相關連線或發送簡訊之服務，並支付集團相關費用。

### 2、主要產品之產製過程

- (1) 線上遊戲軟體：產品開發單位對市場的未來方向及策略而提出需求，並向內或向外提出可能產品的方向。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲之推出及現有遊戲之改版適時推出相關產品包。
- (3) 勞務收入：提供集團付費機制平台給子公司或其他業者所營運之遊戲或影音服務向其消費者收取費用。
- (4) 其他營業收入：提供其他電信業者租用集團寬頻專線服務。

### (三) 主要原料之供應狀況

藉由穩定的伺服器與線路頻寬，提供消費者良好的線上遊戲服務品質，茲就主要原材料等項目之供應狀況列表如下：

原材料、零組件 或外包事項項目	廠商名稱	說明
T3 頻寬 (ISP)	中華電信	提供線上遊戲頻寬
線上遊戲	NCsoft、Nexon Korea、 KOG、Eyedentity 等	提供線上遊戲內容

資料來源：遊戲橘子集團

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例，並說明其增減變動原因

最近二年度主要供應商資料

金額單位：新臺幣仟元

項目	101年			102年			103年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	Nexon Korea	993,141	23.81	持股逾10%之股東	Nexon Korea	750,231	12.67	持股逾10%之股東	艾玩天地互動娛樂科技(股)公司	260,172	13.91	無
2	-	-	-	-	Koram Games Limited	733,905	12.40	無	Koram Games Limited	224,195	11.98	無
	其他	3,177,604	76.19		其他	4,435,616	74.93		其他	1,386,541	74.11	
	進貨淨額	4,170,745	100.00		進貨淨額	5,919,752	100.00		進貨淨額	1,870,908	100.00	

2、最近二年度任一一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，並說明其增減變動原因

最近二年度主要銷貨客戶資料

金額單位：新臺幣仟元

項目	101年			102年			103年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	-	-	-	-	全網行銷(股)公司	1,712,344	20.53	無	全網行銷(股)公司	746,707	29.51	無
2	-	-	-	-	遠傳電信(股)公司	1,079,181	12.94	無	遠傳電信(股)公司	331,653	13.11	無
	其他	7,053,457	100.00		其他	5,551,098	66.53		其他	1,452,084	57.38	
	銷貨淨額	7,053,457	100.00		銷貨淨額	8,342,623	100.00		銷貨淨額	2,530,444	100.00	

註1：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年鋪貨數之比例揭露。

## (五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：新臺幣仟元

生產 量值 主要 商品（或部門別）	年度	102 年 度			101 年 度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線上遊戲(註2)		-	-	-	-	-	-
勞務(註2)		-	-	-	-	-	-
其他		-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-

註 1：本公司係專業之資訊軟體開發商及營運商，非屬製造業，故無產能之適用。

註 2：線上遊戲之開發與服務之價值來自於智慧財。非實體製作產出，尚無產量及產值之適用。

## (六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新臺幣仟元

銷售 量值 主要商品 （或部門別）	年度	102 年 度				101 年 度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線 上 遊 戲	(註)	8,015,780	-	-	(註)	7,106,716	-	-	
勞 務	(註)	60,659	-	-	(註)	36,055	-	-	
其 他	(註)	161,288	-	-	(註)	44,220	-	-	
合 計		8,237,727	-	-		7,186,991	-	-	

註：90年起業依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第00六號函規定，勞務提供完成方予認列，故無銷售量之統計值。

### 三、從業員工

103年3月31日

年 度		101 年度	102 年度	當年度截至 103年3月31日
員 工 人 數	經 理	123	107	109
	研 發	239	147	164
	管 銷	929	749	636
	合 計	1291	1003	909
平 均 年 歲	31.79	32.62	33.47	
平 服 務 年 資	3.78	4.39	4.72	
學 歷 分 布 比 率	博 士	3	4	4
	碩 士	164	131	124
	大 學	655	501	445
	專 科	248	200	176
	高中職及以下	221	167	160

### 四、環保支出資訊

(一) 最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失（包括賠償）、處分之總額：無。

(二) 未來因應對策及可能之支出：無。

### 五、勞資關係

#### (一) 員工福利措施

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與醫院或健檢機構配合，替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳：設有員工休閒中心與咖啡吧，員工每日享有免費消費點數。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有員工子女可就讀附設幼兒園、每月免費線上遊戲點數、線上遊戲點數員購、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、生日假、新人假、女性員工不扣薪產檢假八天、男性員工不扣薪五天陪產假及陪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。

#### (二) 員工進修與訓練：

公司提供完善的學習環境及完整的教育訓練架構，包含新進人員訓

練、專業訓練、管理訓練及語言訓練，每年亦舉辦演講與座談會，並輔以數位學習的方式進行教育訓練，同時亦補助員工參加外部專業課程。

102年員工訓練課程數206堂，由公司開班數達365班次，總訓練時數達13,973小時，總參與人次達4,796人次，訓練總費用共計3,208,043元。

#### 102年度教育訓練統計一覽

課程內容	訓練課程數	訓練開班數(班次)	訓練時數	訓練人次
公司開辦-教室課程	69	221	10,554	2,942
公司開辦-線上課程	58	144	1,308	1,738
外部機構開辦-外訓課程	79	-	2,110	116
合計	206	365	13,973	4,796

### (三) 退休制度與實施情形

- 1、本公司自民國89年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法適用正式員工。
- 2、自民國94年7月1日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

### (四) 勞資間之協議：無。

### (五) 各項員工權益維護措施情形

工作環境 保護措施	定期實施消防演練，擬訂消防防護計劃，進行消防任務編組及使用消防器具的實際演練，並落實防災工作以確保員工安全。
	定期對於辦公環境、空氣、水質等之品質進行消毒、監測及管理，以維護良好的工作環境。
	多位專責清潔人員提供乾淨且舒適的工作環境。
人身安全 保護措施	定期提供健康檢查為員工健康把關。
	投保勞保、健保、及團保，出差時加保旅行平安保險為員工提供更多的保障。
	依消防法規之規定設置完整之消防系統。
	投保公共意外險。
	設置安全管理部，24小時監控工作環境，以提供安全的工作環境。

- (六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。



## (七) 關於員工行為之規範

本公司重視員工行為之規範，針對員工與客戶、供應商及競爭對手間訂定辦法規範私人利益之回避，相關規範如下

- 1、員工不得接受公司的客戶、供應商和競爭對手任何金錢。但如果拒收或退回這項禮金有違當地風俗民情時，應向權責主管提出報備
- 2、員工不得接受公司的客戶、供應商和競爭對手任何贈品或服務。但如果拒收或退回這項贈品或服務有違當地風俗民情時，應向權責主管提出報備，收受贈品者應轉贈該項贈品給慈善團體、轉給部門同仁分享、或透過其他公開公平的方式處置。前述之贈品或服務由誰（個人或公司）所贈、贈禮為何以及後續處置方式，均應詳實登錄報備。
- 3、員工不得以個人身分與公司的客戶、供應商有任何商業交易，包括出售或買進任何物品或服務，除非此一交易適用於全體員工。員工應避免接受公司的客戶、供應商或競爭對手的招待。但為了維繫公司與客戶或供應商之間的關係，得在「由本公司支付費用」或是「雙方事前議定輪流請客」的前提下舉辦與客戶或供應商的餐敘或其他活動。參加或舉辦上述餐敘或活動，應向權責主管提出報備，並述明對方參加活動之成員、活動的性質。
- 4、員工不得私下持有本公司客戶、供應商或競爭者的股權；倘若該公司為公開發行公司，不得持有 1%以上的股票。
- 5、本規範前述各條文中，提及「報備」時，係指應以書面或電子郵件等方式向直屬主管報告，並呈報至首長級主管後得到同意，同時保留該項文件以供稽核。
- 6、除非經由集團執行長核准，員工不得擔任本公司客戶、供應商或競爭者的顧問，或與其有聘僱關係；或者在上述公司中擔任董事會成員。
- 7、如有違反上述規定並查證屬實者，將從嚴懲處，最重包括開除。倘若公司因此遭受任何損失，違反規定者應依相關法律負擔刑事或民事責任。

## 六、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
軟體授權合約 CS ONLINE 續約	Nexon Corporation	101.05.18 生效， 103.05.17 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 跑跑卡丁車續約	Nexon Corporation	100.09.30 生效， 103.09.29 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 楓之谷續約	Nexon Corporation	102.07.20 生效， 105.07.19 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 爆爆王續約	Nexon Corporation	100.06.15 生效， 103.06.14 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 瑪奇續約	Nexon Corporation	100.07.28 生效， 103.07.27 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 瑪奇英雄傳	Nexon Corporation	101.01.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Cyphers	Neople Inc.,	101.01.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Bubble fighter	Nexon Corporation	100.01.31 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港
軟體授權合約 天堂續約	NCsoft Corporation	102.05.01 生效， 105.04.30 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 突襲風暴	GameHi Co., Ltd.,	101.04.18 生效， 103.04.17 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 CS ONLINE 2	NEXON Korea Corporation	101.10.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 2 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Plants Vs. Zombies Great Wall Edition	EA SWISS SARL	102.08.23 簽約，合 約期間自收費日起 算 1 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 PS02	Sega Corporation	102.05.15 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門

## 陸、財務概況

### 一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見

#### (一) 簡明資產負債表及損益表

##### 1、簡明資產負債表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

項 目	年 度	最近五年度財務資料(註1)		當年度截至 103年3月31日 財務資料(註1)
		101年	102年(註2)	
流動資產		2,764,211	3,437,918	3,632,455
不動產、廠房及設備		852,055	694,386	677,974
無形資產		361,298	309,884	301,097
其他資產		244,907	252,736	267,232
資產總額		4,222,471	4,694,924	4,878,758
流動負債	分配前	1,713,606	2,182,599	2,299,180
	分配後	1,713,606	2,182,599	2,299,180
非流動負債		101,798	51,609	51,502
負債總額	分配前	1,815,404	2,234,208	2,350,682
	分配後	1,815,404	2,234,208	2,350,682
歸屬於母公司業主之權益		2,235,874	2,315,540	2,382,955
股本		1,568,834	1,575,936	1,575,936
資本公積		859,547	747,176	746,780
保留盈餘	分配前	(162,609)	38,559	83,045
	分配後	(162,609)	38,559	83,045
其他權益		(29,898)	(46,131)	(22,806)
庫藏股票		-	-	-
非控制權益		171,193	145,176	145,121
權益總額	分配前	2,407,067	2,460,716	2,528,076
	分配後	2,407,067	2,460,716	2,528,076

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

註2：上開102年度資本公積發放現金案業於民國103年3月17日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

2、簡明資產負債表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

項 目	年 度	最近五年度財務資料(註1)	
		101年	102年(註2)
流動資產		982,616	1,358,565
不動產、廠房及設備		601,056	490,603
無形資產		173,918	191,253
其他資產		1,222,624	902,354
資產總額		2,980,214	2,942,775
流動負債	分配前	725,284	621,689
	分配後	725,284	621,689
非流動負債		19,056	5,546
負債總額	分配前	744,340	627,235
	分配後	744,340	627,235
歸屬於母公司業主之權益		2,235,874	2,315,540
股本		1,568,834	1,575,936
資本公積		859,547	747,176
保留盈餘	分配前	(162,609)	38,559
	分配後	(162,609)	38,559
其他權益		(29,898)	(46,131)
庫藏股票		-	-
非控制權益		-	-
權益總額	分配前	2,235,874	2,315,540
	分配後	2,235,874	2,315,540

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：上開102年度資本公積發放現金案業於民國103年3月17日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註3：未編製103年度第一季個體財務報告。

## 3、簡明資產負債表-個體財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)				
	98年	99年	100年	101年	
流動資產	1,773,310	1,824,504	1,533,135	964,513	
基金及投資	784,296	1,065,255	1,380,699	1,136,885	
固定資產	415,843	464,002	542,843	601,056	
無形資產	-	-	-	-	
其他資產	508,896	395,015	251,717	251,331	
資產總額	3,482,345	3,748,776	3,708,394	2,953,785	
流動負債	分配前	921,723	1,080,027	892,133	662,335
	分配後	1,167,027	1,309,302	1,017,583	662,335
長期負債	-	-	-	-	
其他負債	6,627	3,236	3,722	5,401	
負債總額	分配前	928,350	1,083,263	895,855	667,736
	分配後	1,173,654	1,312,538	1,021,305	667,736
股本	1,617,388	1,663,206	1,567,543	1,568,834	
資本公積	789,537	862,603	856,385	859,547	
保留盈餘	分配前	482,143	516,743	360,722	(123,619)
	分配後	236,839	287,468	235,272	(123,619)
金融商品未實現損益	-	-	-	-	
累積換算調整數	35,674	(5,731)	29,032	(15,899)	
未認列為退休金成本之淨損失	(565)	(1,126)	(1,143)	(2,814)	
股東權益總額	分配前	2,553,995	2,665,513	2,812,539	2,286,049
	分配後	2,308,691	2,436,238	2,687,089	2,286,049

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

## 4、簡明資產負債表-合併財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)				
	98年	99年	100年	101年	
流動資產	2,526,881	2,720,426	3,604,439	2,747,605	
基金及投資	120,089	123,889	141,360	87,791	
固定資產	538,644	724,450	845,909	840,771	
無形資產	50,573	98,658	94,842	85,828	
其他資產	762,560	636,081	477,252	416,100	
資產總額	3,998,747	4,303,504	5,163,802	4,178,095	
流動負債	分配前	1,377,079	1,567,254	2,103,291	1,635,424
	分配後	1,622,383	1,796,529	2,228,741	1,635,424
長期負債	27,805	30,833	36,773	44,577	
其他負債	9,533	10,028	24,773	39,148	
負債總額	分配前	1,414,417	1,608,115	2,164,837	1,719,149
	分配後	1,659,721	1,837,390	2,290,287	1,719,149
股本	1,617,388	1,663,206	1,567,543	1,568,834	
資本公積	789,537	862,603	856,385	859,547	
保留盈餘	分配前	482,143	516,743	360,722	(123,619)
	分配後	236,839	287,468	235,272	(123,619)
金融商品未實現損益	-	-	-	-	
累積換算調整數	35,674	(5,731)	29,032	(15,899)	
未認列為退休金成本之淨損失	(565)	(1,126)	(1,143)	(2,814)	
少數股權	30,335	29,876	186,426	172,897	
股東權益總額	分配前	2,584,330	2,695,389	2,998,965	2,458,946
	分配後	2,339,026	2,466,114	2,873,515	2,458,946

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

## 5、綜合損益表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)		當年度截至 103年03月31日 財務資料(註)
	101年	102年	
營業收入	7,186,991	8,237,727	2,466,105
營業毛利	2,588,332	1,981,472	530,094
營業損益	(153,203)	172,373	83,100
營業外收入及支出	(85,112)	(56,642)	(22,973)
稅前淨利	(238,315)	115,731	60,127
繼續營業單位 本期淨利	(317,830)	56,326	43,951
停業單位損失	-	-	-
本期淨利(損)	(317,830)	56,326	43,951
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(76,313)	(6,062)	23,805
本期綜合損益總額	(394,143)	50,264	67,756
淨利歸屬於 母公司業主	(326,855)	73,921	44,486
淨利歸屬於非控制權益	9,025	(17,595)	(535)
綜合損益總額歸屬於母 公司業主	(402,552)	67,522	67,811
綜合損益總額歸屬於非 控制權益	8,409	(17,258)	(55)
每股盈餘	(2.08)	0.47	0.28

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

## 6、綜合損益表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

項 目	最近五年度財務資料(註1)	
	101年	102年
營業收入	3,341,599	2,824,321
營業毛利	1,694,335	1,373,217
營業損益	293,198	405,718
營業外收入及支出	(633,582)	(306,393)
稅前淨利	(340,384)	99,325
繼續營業單位 本期淨利	(326,855)	73,921
停業單位損失	-	-
本期淨利(損)	(326,855)	73,921
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(75,697)	(6,399)
本期綜合損益總額	(402,552)	67,522
每股盈餘	(2.08)	0.47

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：未編製103年度第一季個體財務報告。



## 7、綜合損益表-個體財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)			
	98年	99年	100年	101年
營業收入	3,676,347	4,206,351	4,102,636	3,291,815
營業毛利	1,800,065	2,041,575	2,064,870	1,669,443
營業損益	583,420	714,235	640,223	267,996
營業外收入及利益	25,460	28,967	23,992	32,313
營業外費用及損失	188,183	404,585	401,327	674,467
繼續營業部門 稅前損益	420,697	338,617	262,888	(374,158)
繼續營業部門 損益	318,808	231,523	187,010	(356,345)
停業部門損益	-	-	-	-
非常損益	-	-	-	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-	-	-
本期損益	318,808	231,523	187,010	(356,345)
每股盈餘	2.18	1.52	1.21	(2.27)

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

## 8、綜合損益表-合併財務報告-我國財務會計準則

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註)			
	98年	99年	100年	101年
營業收入	5,162,295	5,853,948	7,269,019	7,120,377
營業毛利	2,617,124	2,857,247	3,008,722	2,555,025
營業損益	460,005	482,621	390,199	(189,402)
營業外收入及利益	18,173	40,648	38,979	124,514
營業外費用及損失	28,259	147,415	117,398	209,626
繼續營業部門 稅前損益	449,919	375,854	311,780	(274,514)
繼續營業部門 損益	328,022	233,287	185,611	(347,320)
停業部門損益	-	-	-	-
非常損益	-	-	9,660	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-	-	-
本期損益	328,022	233,287	195,271	(347,320)
淨利歸屬於 母公司	318,808	231,523	187,010	(356,345)
淨利歸屬於 少數股權	9,214	1,764	8,261	9,025
每股盈餘	2.18	1.52	1.21	(2.27)

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

## (二) 最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
98年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
99年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
100年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
101年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、葉冠奴	修正式無保留意見
102年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、葉冠奴	修正式無保留意見

## 二、最近五年度財務分析

### (一) 財務分析

分析項目 (註*)	年度 (註)	最近五年度財務分析		當年度截至 103年3月31日
		101年	102年	
財務結構 (%)	負債占資產比率	42.99	47.59	48.18
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	294.45	361.81	380.48
償債能力 %	流動比率	161.31	157.51	157.99
	速動比率	152.73	150.29	145.31
	利息保障倍數	(3,602.84)	3,834.46	10,760.82
經營能力	應收款項週轉率 (次)	6.23	5.98	5.59
	平均收現日數	58.58	61.03	65.29
	存貨週轉率 (次)	26.72	88.46	66.01
	應付款項週轉率 (次)	5.72	6.14	6.09
	平均銷貨日數	13.66	4.12	5.52
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	8.46	10.65	14.37
	總資產週轉率 (次)	1.51	1.85	2.06
獲利能力	資產報酬率 (%)	(6.58)	1.32	3.71
	權益報酬率 (%)	(14.72)	2.31	7.05
	稅前純益占實收資本額比率 (%)	(15.19)	7.36	15.26
	純益率 (%)	(4.42)	0.68	1.78
	每股盈餘 (元)	(2.08)	0.47	0.28
現金流量	現金流量比率 (%)	(0.03)	30.24	(16.28)
	現金流量允當比率 (%)	(0.06)	58.56	19.76
	現金再投資比率 (%)	(4.81)	24.35	(13.28)
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	0.96	1.02	1.01
請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)				
1. 長期資金占不動產、廠房及設備比率：係因本期不動產、廠房及設備減少所致。				
2. 利息保障倍數：係因本期由虧轉盈所致。				
3. 存貨週轉率、平均銷貨日數：係因本期營業成本增加所致。				
4. 不動產、廠房及設備週轉率：係因本期不動產、廠房及設備減少所致。				
5. 總資產週轉率：係因本期營收成長所致。				
6. 資產報酬率、權益報酬率、稅前純益占實收資本額比率、純益率、每股盈餘：係因本期由虧轉盈所致。				
7. 現金流量比率、現金流量允當比率、現金再投資比率：係因本期由虧轉盈，使營業活動淨現金流入所致。				

註：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

(二)財務分析-個體財務分析

分析項目 (註*)		最近五年度財務分析	
		101年	102年
財務結構 (%)	負債占資產比率	24.98	21.31
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	375.16	473.11
償債能力 %	流動比率	135.48	218.53
	速動比率	130.12	213.41
	利息保障倍數	(128,833.33)	106,901.08
經營能力	應收款項週轉率 (次)	4.90	4.90
	平均收現日數	74.48	74.48
	存貨週轉率 (次)	98.39	313.68
	應付款項週轉率 (次)	12.63	14.59
	平均銷貨日數	3.70	1.16
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	5.84	5.17
	總資產週轉率 (次)	0.99	0.95
獲利能力	資產報酬率 (%)	(9.67)	2.50
	權益報酬率 (%)	(13.08)	3.25
	稅前純益占實收資本額比率 (%)	(21.70)	6.31
	純益率 (%)	(9.78)	2.62
	每股盈餘 (元)	(2.08)	0.47
現金流量	現金流量比率 (%)	107.68	117.89
	現金流量允當比率 (%)	71.45	102.69
	現金再投資比率 (%)	28.70	31.59
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00
	財務槓桿度	1.00	1.00

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)

1. 長期資金占不動產、廠房及設備比率:係因本期不動產、廠房及設備減少所致。
2. 流動比率、速度比率:係因本期現金增加所致。
3. 利息保障倍數:係因本期由虧轉盈所致。
4. 存貨週轉率、平均銷貨日數:係因營業成本增加所致。
5. 資產報酬率、權益報酬率、稅前純益占實收資本額比率、純益率、每股盈餘:係因本期由虧轉盈所致。
6. 淨現金流量允當比率:係因本期資本支出減少所致。

註 1: 上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註 2: 未編製 103 年度第一季個體財務報告。

(三)財務分析-個體財務報告-我國財務會計準則

分析項目(註*)		最近五年度財務分析				
		98年	99年	100年	101年	
財務結構(%)	負債占資產比率	26.66	28.90	24.16	22.61	
	長期資金占固定資產比率	614.17	574.46	518.11	380.34	
償債能力%	流動比率	192.39	168.93	171.85	145.62	
	速動比率	180.15	163.80	167.55	142.45	
	利息保障倍數	47,000.45	90,882.04	122,944.86	(141,626.52)	
經營能力	應收款項週轉率(次)	4.04	4.25	4.72	4.83	
	平均收現日數	90.24	85.95	77.33	75.56	
	存貨週轉率(次)	43.19	47.18	72.56	96.90	
	應付款項週轉率(次)	16.18	16.51	14.43	12.44	
	平均銷貨日數	8.45	7.74	4.99	3.76	
	固定資產週轉率(次)	8.84	9.07	8.14	5.75	
	總資產週轉率(次)	1.06	1.12	1.10	0.99	
獲利能力	資產報酬率(%)	9.80	6.41	5.02	(10.69)	
	股東權益報酬率(%)	13.07	8.87	6.83	(13.98)	
	占實收資本 比率(%)	營業利益	36.35	43.10	40.84	17.08
		稅前純益	26.21	20.44	16.77	(23.85)
	純益率(%)	8.67	5.50	4.56	(10.83)	
每股盈餘(元)	2.18	1.52	1.21	(2.27)		
現金流量	現金流量比率(%)	98.33	100.89	107.19	117.92	
	現金流量允當比率(%)	102.03	109.55	94.67	85.95	
	現金再投資比率(%)	25.93	28.85	23.28	25.57	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	

註：上列各年度財務資料均經會計師查核簽證。

(三)財務分析-合併財務報告-我國財務會計準則

分析項目(註*)		最近五年度財務分析				
		98年	99年	100年	101年	
財務結構(%)	負債占資產比率	35.37	37.37	41.92	41.15	
	長期資金占固定資產比率	486.72	377.70	361.80	302.42	
償債能力%	流動比率	183.50	173.58	171.37	168.01	
	速動比率	176.50	167.82	152.58	154.72	
	利息保障倍數	14,279.61	9,218.24	13,074.62	(4,165.29)	
經營能力	應收款項週轉率(次)	4.30	4.28	5.67	6.18	
	平均收現日數	84.92	85.21	64.37	50.96	
	存貨週轉率(次)	48.68	54.53	28.05	26.52	
	應付款項週轉率(次)	11.87	12.91	8.21	5.68	
	平均銷貨日數	7.50	6.69	13.01	13.76	
	固定資產週轉率(次)	9.58	8.08	9.25	8.44	
	總資產週轉率(次)	1.40	1.36	1.54	1.52	
獲利能力	資產報酬率(%)	8.97	5.69	4.17	(7.32)	
	股東權益報酬率(%)	13.31	8.84	6.86	(12.73)	
	占實收資本 比率(%)	營業利益	28.66	29.13	24.89	(12.07)
		稅前純益	28.03	22.68	19.89	(17.50)
	純益率(%)	6.35	3.99	2.69	(4.88)	
每股盈餘(元)	2.18	1.52	1.21	(2.27)		
現金流量	現金流量比率(%)	69.15	62.52	74.00	0.97	
	現金流量允當比率(%)	115.89	125.34	137.58	104.18	
	現金再投資比率(%)	25.49	23.55	36.36	(5.10)	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.01	1.01	1.01	0.97	

註：上列各年度財務資料均經會計師查核簽證。

註\*：計算公式如下：

#### 1.財務結構

(1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額。

(2)長期資金占固定資產比率＝（股東權益淨額＋長期負債）／固定資產淨額。

#### 2.償債能力

(1)流動比率＝流動資產／流動負債。

(2)速動比率＝（流動資產－存貨－預付費用）／流動負債。

(3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

#### 3.經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。

(2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率。

(3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額。

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。

(5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率。

(6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／平均固定資產淨額。

(7)總資產週轉率＝銷貨淨額／平均資產總額。

#### 4.獲利能力

(1)資產報酬率＝〔稅後損益＋利息費用×（1－稅率）〕／平均資產總額。

(2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額。

(3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額。

(4)每股盈餘＝（稅後淨利－特別股股利）／加權平均已發行股數。

#### 5.現金流量

(1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債。

(2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出＋存貨增加額＋現金股利)。

(3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額＋長期投資＋其他資產＋營運資金)。

#### 6.槓桿度：

(1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益。

(2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)。

三、一〇二年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告：本公司  
尚未設置審計委員會，僅出具監察人審查報告書。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

監察人審查報告書



茲准

董事會造送本公司一〇二年度財務報表及合併財務報表，業經資誠聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠奴會計師查核竣事，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書、盈餘不分配議案，經本監察人審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

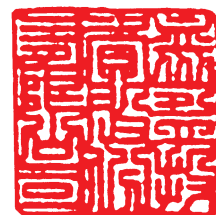
此致

遊戲橘子數位科技股份有限公司一〇三年股東常會

監察人

眾盈投資股份有限公司

代表人：程世嘉



云沛投資有限公司

代表人：曲家林



中 華 民 國 一〇三 年 三 月 十 七 日



#### 四、一 0 二年度財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書



本公司民國 102 年度（自 102 年 1 月 1 日至 102 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報告之公司，若與依國際會計準則第二十七號應納入編製母子公司合併財務報告之公司均相同，且關係企業合併財務報告所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報告中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報告。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司



負責人：劉柏園



中華民國 103 年 3 月 17 日

會計師查核報告

(103)財審報字第 13003815 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 102 年 12 月 31 日及民國 101 年 12 月 31 日、1 月 1 日之合併資產負債表，暨民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報告之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報告表示意見。列入上開合併財務報告之部分子公司及採用權益法之投資，其財務報告並未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報告所表示之意見中，有關該等公司財務報告所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等公司民國 102 年 12 月 31 日及 101 年 12 月 31 日、1 月 1 日之資產(含採用權益法之投資)總額分別為新台幣 1,148,916 仟元及 1,246,482 仟元、1,468,832 仟元，各占合併資產總額之 24%及 30%、28%。民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 2,214,715 仟元及 2,443,474 仟元，各占合併營業收入淨額 27%及 30%，民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日按該等公司財務報告分別認列投資損失新台幣 0 仟元及投資損失 1,357 仟元，占合併綜合損益均為 0%。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報告有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報告所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報告所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報告整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

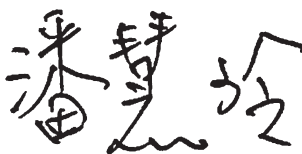


資誠

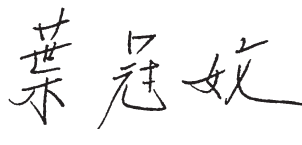

本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報告在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 102 年 12 月 31 日及民國 101 年 12 月 31 日、1 月 1 日之財務狀況，暨民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之財務績效與現金流量。

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國 102 年度及 101 年度個體財務報告，並經本會計師出具修正式無保留意見之查核報告在案，備供參考。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所


潘慧玲  

會計師

葉冠姘  

前財政部證券暨期貨管理委員會  
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

中 華 民 國 1 0 3 年 3 月 1 7 日

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
 合併資產負債表  
 民國102年12月31日及民國101年12月31日、1月1日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	102年12月31日		101年12月31日		101年1月1日	
			金額	%	金額	%	金額	%
<b>流動資產</b>								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 1,607,505	34	\$ 1,348,499	32	\$ 2,025,722	38
1110	透過損益按公允價值衡量之金融	六(二)						
	資產—流動		5,607	-	9,119	-	9,839	-
1150	應收票據淨額	六(四)	10,431	-	22,503	-	29,099	1
1170	應收帳款淨額	六(五)	1,519,247	33	1,057,884	25	1,060,946	20
1200	其他應收款		16,572	-	36,073	1	62,147	1
1220	當期所得稅資產		81,598	2	98,619	2	9,166	-
130X	存貨	六(六)	63,086	1	75,921	2	263,476	5
1410	預付款項		94,553	2	71,127	2	157,594	3
1470	其他流動資產	八	39,319	1	44,466	1	38,509	1
11XX	<b>流動資產合計</b>		<u>3,437,918</u>	<u>73</u>	<u>2,764,211</u>	<u>65</u>	<u>3,656,498</u>	<u>69</u>
<b>非流動資產</b>								
1510	透過損益按公允價值衡量之金融	六(二)						
	資產—非流動		-	-	-	-	2,850	-
1523	備供出售金融資產—非流動	六(三)	58,928	1	66,805	2	162,002	3
1550	採用權益法之投資	六(七)(十						
		一)	42,141	1	27,433	1	8,216	-
1600	不動產、廠房及設備	六(八)(十						
		一)及八	694,386	15	852,055	20	845,909	16
1780	無形資產	六(九)(十						
		一)及七						
		(二)	309,884	7	361,298	8	440,448	9
1840	遞延所得稅資產	六(三十						
		一)	85,789	2	79,359	2	59,524	1
1900	其他非流動資產	六(十)及						
		八	65,878	1	71,310	2	93,660	2
15XX	<b>非流動資產合計</b>		<u>1,257,006</u>	<u>27</u>	<u>1,458,260</u>	<u>35</u>	<u>1,612,609</u>	<u>31</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		<u>\$ 4,694,924</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,222,471</u>	<u>100</u>	<u>\$ 5,269,107</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併資產負債表  
民國102年12月31日及民國101年12月31日、1月1日



單位：新台幣仟元

負債及權益	附註	102年12月31日		101年12月31日		101年1月1日	
		金額	%	金額	%	金額	%
<b>流動負債</b>							
2100 短期借款	六(十二)	\$ 13,559	-	\$ 69,070	2	\$ 92,563	2
2120 透過損益按公允價值衡量之金融負債—流動	六(十三)	-	-	9,616	-	-	-
2150 應付票據		9,846	-	28,905	1	30,006	1
2170 應付帳款		1,194,537	26	715,108	17	698,235	13
2180 應付帳款—關係人	七(二)	25,825	1	62,027	1	72,099	1
2200 其他應付款	六(十四)	367,433	8	370,235	9	724,562	14
2220 其他應付款項—關係人	七(二)	2,799	-	3,675	-	-	-
2230 當期所得稅負債	六(三十一)	44,074	1	40,549	1	83,892	2
2300 其他流動負債	六(十五)(十六)(十七)	524,526	11	414,421	10	548,724	10
21XX 流動負債合計		<u>2,182,599</u>	<u>47</u>	<u>1,713,606</u>	<u>41</u>	<u>2,250,081</u>	<u>43</u>
<b>非流動負債</b>							
2500 透過損益按公允價值衡量之金融負債—非流動	六(十三)	-	-	-	-	6,653	-
2530 應付公司債	六(十六)	21,112	-	44,555	1	21,558	-
2540 長期借款	六(十七)	-	-	22	-	8,562	-
2550 負債準備—非流動	六(二十)	-	-	5,421	-	6,131	-
2570 遞延所得稅負債	六(三十一)	1,576	-	1,894	-	2,229	-
2600 其他非流動負債	六(七)(十八)	28,921	1	49,906	1	26,995	1
25XX 非流動負債合計		<u>51,609</u>	<u>1</u>	<u>101,798</u>	<u>2</u>	<u>72,128</u>	<u>1</u>
2XXX 負債總計		<u>2,234,208</u>	<u>48</u>	<u>1,815,404</u>	<u>43</u>	<u>2,322,209</u>	<u>44</u>
<b>歸屬於母公司業主之權益</b>							
<b>股本</b>							
3110 普通股股本	六(二十一)	1,573,117	33	1,568,685	37	1,567,515	30
3140 預收股本	六(十九)	2,819	-	149	-	28	-
<b>資本公積</b>							
3200 資本公積	六(二十二)	747,176	16	859,547	21	856,385	16
<b>保留盈餘</b>							
3310 法定盈餘公積	六(二十三)	-	-	159,610	4	140,909	2
3350 未分配盈餘(待彌補虧損)		38,559	1	(322,219)	(8)	159,424	3
<b>其他權益</b>							
3400 其他權益	六(二十四)	(46,131)	(1)	(29,898)	(1)	37,708	1
31XX 歸屬於母公司業主之權益合計		<u>2,315,540</u>	<u>49</u>	<u>2,235,874</u>	<u>53</u>	<u>2,761,969</u>	<u>52</u>
36XX 非控制權益		145,176	3	171,193	4	184,929	4
3XXX 權益總計		<u>2,460,716</u>	<u>52</u>	<u>2,407,067</u>	<u>57</u>	<u>2,946,898</u>	<u>56</u>
<b>重大或有負債及未認列之合約承諾</b>							
<b>重大之期後事項</b>							
負債及權益總計	十一	<u>\$ 4,694,924</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,222,471</u>	<u>100</u>	<u>\$ 5,269,107</u>	<u>100</u>

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠奴會計師民國103年3月17日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併財務報表  
民國102年及101年12月31日



單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘(虧損)為新台幣元外)

項目	附註	102 年 度	101 年 度
		金 額 %	金 額 %
4000 營業收入	六(二十五)、七(二)	\$ 8,237,727 100	\$ 7,186,991 100
5000 營業成本	六(六)(二十九)(三十)、七(二)	( 6,256,255) ( 76)	( 4,598,659) ( 64)
5950 營業毛利淨額		1,981,472 24	2,588,332 36
營業費用	六(二十九)(三十)及七(二)		
6100 推銷費用		( 430,540) ( 5)	( 791,972) ( 11)
6200 管理費用		( 1,059,271) ( 13)	( 1,324,260) ( 18)
6300 研究發展費用		( 319,288) ( 4)	( 625,303) ( 9)
6000 營業費用合計		( 1,809,099) ( 22)	( 2,741,535) ( 38)
6900 營業利益(損失)		172,373 2	153,203 ( 2)
營業外收入及支出			
7010 其他收入	六(二十六)及七(二)	74,379 1	74,082 1
7020 其他利益及損失	六(二)(七)(十一)(十三)(二十七)	( 98,185) ( 1)	( 145,310) ( 2)
7050 財務成本	六(二十八)	( 3,099) -	( 6,436) -
7060 採用權益法之關聯企業及合資權益之份額	六(七)	( 29,737) -	( 7,448) -
7000 營業外收入及支出合計		56,642 -	85,112 ( 1)
7900 稅前淨利(淨損)		115,731 2	238,315 ( 3)
7950 所得稅費用	六(三十一)	( 59,405) ( 1)	( 79,515) ( 1)
8000 繼續營業單位本期淨利(淨損)		56,326 1	317,830 ( 4)
8200 本期淨利(淨損)		\$ 56,326 1	\$ 317,830 ( 4)
其他綜合損益(淨額)			
8310 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		( \$ 3,123) -	( \$ 44,886) ( 1)
8325 備供出售金融資產未實現評價損失	六(三)	( 12,965) -	( 22,676) -
8360 確定福利計畫精算利益(損失)	六(十八)	12,080 -	( 10,543) -
8399 與其他綜合損益組成部分相關之所得稅	六(三十一)	( 2,054) -	( 1,792) -
8500 本期綜合利益(損失)總額		\$ 50,264 1	\$ 394,143 ( 5)
淨利(損)歸屬於：			
8610 母公司業主		\$ 73,921 1	( \$ 326,855) ( 4)
8620 非控制權益		( 17,595) -	9,025 -
		\$ 56,326 1	( \$ 317,830) ( 4)
綜合損益總額歸屬於：			
8710 母公司業主		\$ 67,522 1	( \$ 402,552) ( 5)
8720 非控制權益		( 17,258) -	8,409 -
		\$ 50,264 1	( \$ 394,143) ( 5)
基本每股盈餘(虧損)	六(三十二)		
9750 基本每股盈餘(虧損)合計		\$ 0.47	( \$ 2.08)
稀釋每股盈餘(虧損)			
9850 稀釋每股盈餘(虧損)合計		\$ 0.47	( \$ 2.08)

請參閱後合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、葉冠奴會計師民國103年3月17日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位娛樂股份有限公司及子公司

民國102年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	歸屬			於			母			業			之			權			總	計	非	制	權	益	總
	普通	預	收	本	資	本	積	保	留	盈	餘	損	換	換	換	換	換	換							
101	\$ 1,567,515	\$ 28	\$ 831,930	\$ 24,234	\$ -	\$ -	\$ 221	\$ 140,909	\$ 159,424	\$ -	\$ -	\$ 37,708	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 184,929	\$ 2,761,969	\$ 2,946,898		
101年1月1日餘額	28	149	1,713	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3,004	-	-	
預收股本轉列普通股	1,142	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
行使員工認股權	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
100年度盈餘撥備及分配	-	-	-	-	-	-	-	18,701	(18,701)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	-	-	(125,450)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	-	-	(326,855)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
本期合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	-	(8,091)	(44,930)	(22,676)	(1,100)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	-	(2,546)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差異	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
子公司逾期未領股利依持股比例調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
非控制權益增加	-	-	-	-	-	-	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
101年12月31日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 1,446	\$ -	\$ 224	\$ 159,610	\$ 322,219	\$ 444,930	\$ 15,032	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 171,193	\$ 2,235,874	\$ 2,407,067		
102	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 1,446	\$ -	\$ 224	\$ 159,610	\$ 322,219	\$ 444,930	\$ 15,032	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 171,193	\$ 2,235,874	\$ 2,407,067		
102年1月1日餘額	4,283	149	9,234	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	16,336	-	-	
行使員工認股權	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
預收股本轉列普通股	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
101年度虧損撥備	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
資本公積補損	-	-	(123,619)	-	-	-	-	-	123,619	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
法定盈餘公積補損	-	-	-	-	-	-	-	-	159,610	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
本期合併總損益	-	-	-	-	-	-	-	-	73,921	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	-	9,834	(3,268)	(12,965)	(6,399)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差異	-	-	-	-	-	-	-	-	(6,206)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
未依持股比例認列關聯企業增	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
資本公積補損	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
子公司員工認股權依持股比例	-	-	-	-	-	-	278	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
非控制權益增加	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
102年12月31日餘額	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 1,305	\$ -	\$ 502	\$ -	\$ 38,559	\$ 48,198	\$ 2,067	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 145,176	\$ 2,315,540	\$ 2,460,716		

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧齡、葉冠斌會計師民國103年3月17日查核報告。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併現金流量表  
民國102年及101年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	102 年 度	101 年 度
<b>營業活動之現金流量</b>			
合併稅前淨利(淨損)		\$ 115,731	(\$ 238,315)
調整項目			
不影響現金流量之收益費損項目			
透過損益按公允價值衡量之金融資產與負債淨損益	六(二十七)	( 6,097 )	932
呆帳費用提列數	六(五)	36,440	29,290
處分投資利益		( 2,093 )	( 43,373 )
採用權益法認列之關聯企業損益之份額		29,737	7,448
折舊費用	六(八)(二十九)	201,377	231,061
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十七)	3,206	7,785
攤提費用	六(二十九)	175,316	225,059
處分無形資產利益	六(二十七)	( 9,457 )	-
無形資產轉列其他損失及費用		11,778	110,594
減損損失	六(十一)	89,640	53,353
利息收入		( 4,502 )	( 6,404 )
利息費用		3,099	6,436
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
透過損益按公允價值衡量之金融資產		3,983	5,601
應收票據		12,088	6,596
應收帳款		( 495,528 )	( 23,086 )
其他應收款		19,491	26,074
存貨		12,835	187,555
預付款項		( 15,784 )	79,295
其他流動資產		5,147	( 5,957 )
與營業活動相關之負債之淨變動			
透過損益按公允價值衡量之金融負債		( 3,990 )	-
應付票據		( 19,059 )	( 1,101 )
應付帳款		479,429	16,873
應付帳款－關係人		( 36,202 )	( 10,072 )
其他應付款		( 15,493 )	( 308,735 )
其他應付款項－關係人		( 876 )	3,675
其他流動負債增加(減少)		120,633	( 134,531 )
負債準備(減少)增加		( 4,582 )	121
營運產生之現金流入		706,267	226,174
利息收入收現數		4,502	6,404
利息費用支付數		( 3,099 )	( 6,436 )
支付之所得稅		( 47,621 )	( 226,604 )
營業活動之淨現金流入(流出)		660,049	( 462 )

(續次頁)



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司  
合併現金流量表  
民國102年及101年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	102 年 度	101 年 度
<b>投資活動之現金流量</b>			
取得採用權益法之投資-現金增資		(\$ 32,079)	(\$ 27,400)
預付長期股權投資-非子公司價款		-	( 2,585)
處分採權益法之長期股權投資價款		-	397
取得備供出售金融資產價款		( 3,088)	( 28,138)
處分備供出售金融資產價款		-	134,573
處分子公司	六(三十四)	( 15,708)	-
取得子公司	六(三十三)	573	-
購置固定資產價款	六(三十四)	( 31,793)	( 327,176)
處分固定資產價款		14,188	7,065
購置無形資產價款	六(三十四)	( 262,621)	( 286,105)
處分無形資產價款	六(三十四)	15,899	214
其他非流動資產減少		446	21,999
其他非流動負債(減少)增加		( 8,905)	12,368
投資活動之淨現金流出		( 323,088)	( 494,788)
<b>籌資活動之現金流量</b>			
短期借款之舉借		35,649	42,354
短期借款之償還		( 91,160)	( 65,487)
應付公司債之(償還)舉借(含一年內到期)		( 26,473)	38,669
長期借款之償還(含一年內到期)		( 7,520)	( 23,984)
宣告發放現金股利	六(二十三)	-	( 125,450)
行使員工認股權		16,336	3,004
非控制權益變動數		( 8,759)	( 22,145)
籌資活動之淨現金流出		( 81,927)	( 153,039)
匯率影響數		3,972	( 28,934)
本期現金及約當現金增加(減少)數		259,006	( 677,223)
期初現金及約當現金餘額		1,348,499	2,025,722
期末現金及約當現金餘額		\$ 1,607,505	\$ 1,348,499

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、葉冠奴會計師民國103年3月17日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





### 一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

### 二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國 103 年 3 月 17 日經董事會通過發布。

### 三、新發布及修訂準則及解釋之適用

#### (一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

本年度係首次採用國際財務報導準則，故不適用。

#### (二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

##### 1. 國際財務報導準則第 9 號「金融工具：金融資產分類與衡量」

(1) 國際會計準則理事會於民國 98 年 11 月發布國際財務報導準則第 9 號，生效日為民國 102 年 1 月 1 日，得提前適用。(惟國際會計準則理事會於民國 102 年 11 月 19 日業已刪除強制適用日期，得立即選擇適用)。此準則雖經金管會認可，惟金管會規定我國於民國 102 年適用國際財務報導準則時，企業不得提前採用此準則，應採用國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」2009 年版本之規定。

(2) 此準則係取代國際會計準則第 39 號之第一階段。國際財務報導準則第 9 號提出金融工具分類及衡量之新規定，且可能影響本集團金融工具之會計處理。

(3) 本集團尚未評估國際財務報導準則第 9 號之整體影響，惟經初步評估可能影響本集團持有分類為「備供出售金融資產」之工具，因國際財務報導準則第 9 號規定僅於符合特定條件下之權益工具，得指定將其公允價值變動認列為其他綜合損益，且於該資產除列時不得將已認列之其他綜合損益轉列至當期損益。本集團於民國 102 年度認列屬權益工具之損益(\$12,965)於其他綜合損益。

#### (三)國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

經國際會計準則理事會發布，但尚未經金管會認可，實際適用應以金管會規定為準之新準則、解釋及修正之影響評估如下：

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導準則第7號之比較揭露對首次採用者之有限度豁免(修正國際財務報導準則第1號)	允許企業首次適用IFRSs時，得選擇適用國際財務報導準則第7號「金融工具：揭露」之過渡規定，無須揭露比較資訊。	民國99年7月1日
2010年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第1、3及7號、國際會計準則第1及34號及國際財務報導解釋第13號相關規定。	民國100年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具：金融負債分類及衡量」	要求指定公允價值變動列入損益之金融負債須將與該金融負債發行人本身有關之信用風險所產生之公允價值變動反映於「其他綜合損益」，且於除列時其相關損益不得轉列當期損益。除非於原始認列時，即有合理之證據顯示若將該公允價值變動反映於「其他綜合損益」，會造成重大之會計配比不當(不一致)，則可反映於「當期損益」。(該評估僅可於原始認列時決定，續後不得再重評估)。	民國102年11月19日 (非強制)
揭露-金融資產之移轉(修正國際財務報導準則第7號)	增加對所有於報導日存在之未除列之已移轉金融資產及對已移轉資產之任何持續參與提供額外之量化及質性揭露。	民國100年7月1日
嚴重高度通貨膨脹及首次採用者固定日期之移除(修正國際財務報導準則第1號)	當企業之轉換日在功能性貨幣正常化日以後，該企業得選擇以轉換日之公允價值衡量所持有功能性貨幣正常化日前之所有資產及負債。此修正亦允許企業自轉換日起，推延適用國際會計準則第39號「金融工具」之除列規定及首次採用者不必追溯調整認列首日利益。	民國100年7月1日
遞延所得稅：標的資產之回收(修正國際會計準則第12號)	以公允價值衡量之投資性不動產之資產價值應預設係經由出售回收，除非有其他可反駁此假設之證據存在。此外，此修正亦取代了原解釋公告第21號「所得稅：重估價非折舊性資產之回收」。	民國101年1月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導準則第10號「合併財務報表」	該準則係在現有架構下重新定義控制之原則，建立以控制作為決定那些個體應納入合併財務報告之基礎；並提供當不易判斷控制時，如何決定控制之額外指引。	民國102年1月1日
國際財務報導準則第11號「聯合協議」	於判斷聯合協議之類型時，不再只是著重其法律形式而是依合約性權利與義務以決定分類為聯合營運或是合資，且廢除合資得採用比例合併之選擇。	民國102年1月1日
國際財務報導準則第12號「對其他個體權益之揭露」	該準則涵蓋所有對其他個體權益之揭露，包含子公司、聯合協議、關聯企業及未合併結構型個體。	民國102年1月1日
國際會計準則第27號「單獨財務報表」(2011年修正)	刪除合併財務報表之規定，相關規定移至國際財務報導準則第10號「合併財務報表」。	民國102年1月1日
國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」(2011年修正)	配合國際財務報導準則第11號「聯合協議」之訂定，納入合資採用權益法之相關規定。	民國102年1月1日
國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」	定義公允價值，於單一國際財務報導準則中訂定衡量公允價值之架構，並規定有關公允價值衡量之揭露，藉以減少衡量公允價值及揭露有關公允價值衡量資訊之不一致及實務分歧，惟並未改變其他準則已規定之公允價值衡量。	民國102年1月1日
國際會計準則第19號「員工給付」(2011年修正)	刪除緩衝區法並於精算損益發生期間認列於其他綜合損益，及規定所有前期服務成本立即認列，並以折現率乘以淨確定給付負債(資產)計算而得之淨利息取代利息成本及計畫資產之預期報酬，且除淨利息外之計畫資產報酬列入其他綜合損益。	民國102年1月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
其他綜合損益項目之表達 (修正國際會計準則第1號)	此修正將綜合損益表之表達，分為「損益」及「其他綜合損益」兩節，且要求「其他綜合損益」節應將後續不重分類至損益者及於符合特定條件時，後續將重分類至損益者予以區分。	民國101年7月1日
國際財務報導解釋第20號 「露天礦場於生產階段之剝除成本」	符合特定條件之剝除活動成本應認列為「剝除活動資產」。剝除活動之效益係以產生存貨之形式實現之範圍內，應依國際會計準則第2號「存貨」規定處理。	民國102年1月1日
揭露-金融資產及金融負債 之互抵(修正國際財務報導 準則第7號)	應揭露能評估淨額交割約定對企業財務狀況之影響或潛在影響之量化資訊。	民國102年1月1日
金融資產及金融負債之互抵 (修正國際會計準則第32號)	釐清國際會計準則第32號中「目前有法律上可執行之權利將所認列之金額互抵」及「在總額交割機制下，亦可視為淨額交割之特定條件」的相關規定。	民國103年1月1日
政府貸款(修正國際財務報 導準則第1號)	首次採用者對於在轉換日既存之政府貸款，推延適用國際財務報導準則第9號「金融工具」及國際會計準則第20號「政府補助之會計及政府補助之揭露」之規定處理，且於轉換日既存低於市場利率之政府貸款之利益不應認列為政府補助。	民國102年1月1日
2009-2011年對國際財務報 導準則之改善	修正國際財務報導第1號和國際會計準則第1、16、32及34號相關規定。	民國102年1月1日
合併財務報表、聯合協議及 對其他個體權益之揭露過渡 指引(修正國際財務報導準 則第10、11及12號)	明確定義所謂「首次適用日」，係指國際財務報導準則第10、11及12號首次適用之年度報導期間之首日。	民國102年1月1日
投資個體(修正國際財務報 導準則第10及12號和國際會 計準則第27號)	定義何謂「投資個體」及其典型特性。符合投資個體定義之母公司，不應合併其子公司而應適用透過損益按公允價值衡量其子公司。	民國103年1月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導解釋第21號「稅賦」	除所得稅外，企業對於政府依據法規所徵收之其他稅賦應依國際會計準則第37號「負債準備、或有負債及或有資產」之規定認列負債。	民國103年1月1日
非金融資產之可回收金額之揭露(修正國際會計準則第36號)	當現金產生單位包含商譽或非確定耐用年限之無形資產但未有減損時，移除揭露可回收金額之規定。	民國103年1月1日
衍生工具之債務變更及避險會計之繼續(修正國際會計準則第39號)	衍生工具之原始交易雙方同意由一個或多個結算者作為雙方的新交易對象，且符合某些條件時無須停止適用避險會計。	民國103年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具：避險會計」及修正國際財務報導準則第9號、國際財務報導準則第7號與國際會計準則第39號	1. 放寬被避險項目及避險工具之符合要件，並刪除高度有效之明確標準以貼近企業風險管理活動對避險會計之適用。 2. 得選擇單獨提早適用原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量與該金融負債發行人本身有關之信用風險所產生之公允價值變動反映於「其他綜合損益」之相關規定。	民國102年11月19日 (非強制)
與服務有關之員工或第三方提撥之處理(修正國際會計準則第19號)	允許與服務有關但不隨年資變動之員工或第三方提撥，按當期服務成本之減項處理。隨年資變動者，於服務期間按與退休給付計畫相同方式攤銷。	民國103年7月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第2、3、8及13號和國際會計準則第16、24及38號相關規定。	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第1、3及13號和國際會計準則第40號相關規定。	民國103年7月1日

本集團現正評估上述新準則、解釋及修正之潛在影響，故暫時無法合理估計對本集團合併財務報告之影響。

#### 四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

##### (一)遵循聲明

1. 本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國

際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製之首份合併財務報告。

2. 編製民國 101 年 1 月 1 日(本集團轉換至國際財務報導準則日)資產負債表(以下稱「初始資產負債表」)時，本集團已調整依先前中華民國一般公認會計原則編製之財務報告所報導之金額。由中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 如何影響本集團之財務狀況、財務績效及現金流量，請詳附註十五說明。

## (二)編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：
  - (1)按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
  - (2)按公允價值衡量之備供出售金融資產。
  - (3)按退休基金資產加計未認列前期服務成本與未認列精算損失，減除未認列精算利益與確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。
- 2 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

## (三)合併基礎

1. 合併財務報告編製原則
  - (1)本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指本集團有權主導其財務及營運政策之所有個體(包括特殊目的個體)，一般係直接或間接持有其超過 50%表決權之股份。在評估本集團是否控制另一個體時，已考量目前可執行或可轉換潛在表決權之存在及影響。子公司自收購日(即本集團取得控制之日)起全面合併，於喪失控制之日起停止合併。
  - (2)集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
  - (3)損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主及非控制權益，即使非控制權益因而成為虧損餘額。
  - (4)對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
  - (5)當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國102年 12月31日	民國101年 12月31日	
遊戲橘子數位科 技(股)公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、控股 公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計 銷售及硬體之 買賣	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	98.85	98.79	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	轉投資、控股 公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房(股)公司	遊戲軟體設計 及研發	100	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	註4	100	
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氬數碼科 技有限公司	資訊軟體研發	註2	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K. ) Co., Ltd.	資訊軟體服務 及銷售	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	100	
Gamania Netherlands Holdings	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務 及銷售	100	100	



投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國102年 12月31日	民國101年 12月31日	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	72.08	72.08	
亞橘投資(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	27.20	27.20	
亞橘投資(股)公司	秘密基地數位科技(股)公司	資訊軟體服務	70	-	
亞橘投資(股)公司	遊酷科技(股)公司	資訊軟體服務	70	-	
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司	一般投資事業	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	註8	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	飛魚數位遊戲(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	註5	99.75	
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	80.50	77.40	
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國102年 12月31日	民國101年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	客服服務	100	-	註9
樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	33.33	33.33	註3
樂點卡數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	100	-	註6
樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	-	註4
樂點卡數位科技(股)公司	飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	遊戲軟體設計及研發	44.08	註5	
樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	-	
樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	100	註8	
可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	-	註10
捷達威數位科技(股)公司	威寶數位(股)公司	資訊軟體服務及銷售	100	81.02	
捷達威數位科技(股)公司	大力夯數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	70	70	
捷達威數位科技(股)公司	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	電子資訊供應服務	60	-	註7
遊戲橘子數位科技(股)公司	極刻數位科技(股)公司	電競及網路影音轉播服務	51	51	
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	80	80	
全球倍術(股)公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	IP商品授權	100	100	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國101年 1月1日		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	東遊玩子數位科技(股) 公司	資訊軟體服務	72.08		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	亞橘投資(股)公司	一般投資事業	100		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	100		註8
遊戲橘子數位科技 (股)公司	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲軟體設計及研發	99.75		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	放電人文數位科技(股) 公司	雜誌、期刊出版	100		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	果核數位(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	75.25		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51		
遊戲橘子數位科技 (股)公司	樂點卡數位科技(股)公 司	資訊軟體及電子資訊 供應服務	100		
亞橘投資(股)公司	東遊玩子數位科技(股) 公司	資訊軟體服務	27.20		
樂點卡數位科技 (股)公司	捷達威數位科技(股)公 司	資訊軟體及電子資訊 供應服務	33.33		註3
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計銷售及 硬體之買賣	100		

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比	
			民國101年 1月1日	說明
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	98.70	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Cooperatief U.A.	轉投資、控股公司	100	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊 供應服務	100	
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.	遊戲軟體設計及研發	100	註1
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	資訊軟體服務及銷售	100	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	
捷達威數位科技(股)公司	威寶數位(股)公司	資訊軟體服務及銷售	97.95	
捷達威數位科技(股)公司	大力夯數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	70	

- 註 1：已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營業。
- 註 2：已於民國 102 年 9 月 22 日完成清算結束營業。
- 註 3：本公司持有其過半數之董事席次。
- 註 4：原為 Gamania International Holdings Ltd 之子公司，於民國 102 年 8 月 19 日因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司所持有。
- 註 5：原為遊戲橘子數位科技(股)公司之子公司，於民國 102 年 7 月 10 日因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司所持有。另，民國 102 年 9 月 24 日樂點卡數位科技(股)公司因未依持股比例參與該公司之現金增資致持股比例下降至 44.14%，且於民國 102 年 10 月 9 日董監事改選後，未持有其過半數之董事席次，故喪失控制力，按喪失控制日之公允價值認列飛魚剩餘投資，因而產生利益為\$2,232。本集團並自喪失控制力起不再納入合併報告編製個體。
- 註 6：原名松鼠數位科技(股)公司，於民國 102 年 9 月 27 日更名。
- 註 7：捷達威數位科技(股)公司於民國 102 年第三季取得 60%股權。
- 註 8：原名 Gamaina Korea Co., Ltd. 並為遊戲橘子數位科技(股)公司之子公司，於民國 102 年 12 月因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司持有。
- 註 9：原名安璵(股)公司，於民國 102 年 12 月 17 日設立登記，並於民國 103 年 2 月 17 日更名。
- 註 10：於民國 102 年 11 月 29 日設立登記。
- (1)民國 102 年度列入本公司合併財務報告之部分子公司放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司、Gash Plus Korea Co., Ltd.、火狗工房(股)公司、Gamania R&D (HK) Holdings Limited 及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。
- (2)民國 101 年度列入本公司合併財務報告之部分子公司 Gash Plus Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、捷達威數位科技(股)公司、火狗工房(股)公司及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。
- (3)民國 102 年度列入本公司合併財務報告之部分子公司極刻數位科技(股)公司、兩隻老虎(股)公司及樂點卡數位科技(股)公司持有之轉投資事業 Gash Plus (Japan) Co., Ltd. 及間接持有之轉投資事業 Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.，因損益佔本公司損益不具重大影響，故依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露。

(4)民國 101 年度列入本公司合併財務報告之部分子公司極刻數位科技(股)公司及兩隻老虎(股)公司及間接持有之轉投資事業 Tornado Studio Co., Ltd.及 Global Pursuit North America Co., Ltd.，因損益占本公司損益不具重大影響，故依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露。

3. 未列入本期合併財務報告之子公司：不適用。
4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。
5. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制：不適用。

#### (四)外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

##### 1. 外幣交易及餘額

- (1)外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2)外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3)外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

##### 2. 國外營運機構之換算

- (1)功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
  - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
  - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
  - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2)當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3)當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運

機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(八) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後

按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

#### (九) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

#### (十) 金融資產減損

1. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
  - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
  - (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
  - (3) 本集團因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
  - (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
  - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
  - (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；
  - (7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
  - (8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。
3. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：
  - (1) 以攤銷後成本衡量之金融資產  
係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。
  - (2) 備供出售金融資產  
係以該資產之取得成本(減除任何已償付之本金及攤銷數)與現時公允



價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

#### (十一) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取金融資產合約之現金流量時。
2. 來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
4. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

#### (十二) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

#### (十三) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。關聯企業之會計政策已作必要調整，與本集團採用之政策一致。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本

集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。

7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

#### (十四) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎，並將購建期間之有關利息資本化。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~6年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~4年
租賃改良	2年~6年
其他設備	2年~4年

#### (十五) 無形資產

1. 商標權  
商標權為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷。
2. 遊戲開發軟體技術授權金  
遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2%計算之應付權利金。
3. 遊戲軟體營業權  
遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線

法攤銷，其攤銷年限為 3 年。

4. 漫畫著作權

漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為 1 年。

5. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。

6. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。

7. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十六) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

2. 商譽及尚未可供使用之無形資產應定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。

3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

(十七) 借款

1. 借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

2. 設立借款額度時支付之費用，當很有可能提取部分或全部額度，則該費用認列為借款之交易成本，予以遞延至動支發生時認列為有效利率之調整；當不太可能提取部分或全部額度，則認列該費用為預付款項，並在額度相關之期間內攤銷。

(十八) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

#### (十九) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

1. 透過損益按公允價值衡量之金融負債係指持有供交易之金融負債或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債。分類為持有供交易之金融負債係於取得時之主要目的為短期內再買回，及除依避險會計被指定為避險工具外之衍生工具。本集團於金融負債符合下列條件之一時，於原始認列時將其指定為透過損益按公允價值衡量：

- (1) 係混合(結合)合約；或
- (2) 可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
- (3) 係依書面之風險管理政策，以公允價值基礎管理並評估其績效之工具。

2. 透過損益按公允價值衡量之金融負債，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

#### (二十) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

#### (二十一) 應付公司債

本集團發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。

#### (二十二) 負債準備-除役負債

係因過去事件而負有現時法定或推定義務，很有可能需要流出具經濟效益之資源以清償該義務，且該義務之金額能可靠估計時認列。除役負債之衡量係以資產負債表日清償該義務所需支出之最佳估計現值衡量。

#### (二十三) 員工福利

##### 1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

##### 2. 退休金

###### (1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

###### (2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值及未認列之前期服務成本。確定福

利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合益。

C. 前期服務成本屬立即既得者，則相關費用立即認列為損益；非屬立即既得者，則以直線法於平均既得期間認列為損益。

### 3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本集團係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘僱計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後12個月支付之福利應予以折現。

### 4. 員工分紅及董監酬勞

員工分紅及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另本集團係以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公允價值，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

## (二十四) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

## (二十五) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。

2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵10%之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列10%之未分配盈餘所得稅費用。

3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自

於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能有未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

#### (二十六)股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

#### (二十七)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

#### (二十八)收入認列

##### 1. 銷貨收入

- (1) 本集團經營線上遊戲並銷售線上遊戲點數卡及遊戲週邊商品。收入係正常營業活動中對集團外顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本集團對商品既不持續參與管理亦未維持有效

控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。本集團套裝軟體及其他商品之銷售係於商品出售時認列為收入。

(2)本集團從事前開網路遊戲儲值卡，銷售及線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

## 2. 勞務收入

本集團代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列為勞務收入。

### (二十九) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，選擇按公允價值或非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量被收購者之非控制權益。
2. 移轉對價、被收購者之任何非控制權益，及先前已持有被收購者之任何權益於收購日之公允價值總額，超過本集團應占所取得可辨認淨資產公允價值之份額，認列為商譽；若低於本集團應占所取得可辨認淨資產公允價值之份額（廉價購買），該差額直接認列為當期損益。

### (三十) 營運部門

本公司營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

## 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

## (一)會計政策採用之重要判斷

### 1. 金融資產-權益投資之減損

本集團依據國際會計準則第39號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本集團評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

### 2. 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質是否暴於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本集團係做為該項交易之委託人或代理人。經判斷為交易之委託人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本集團依據下列委託人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

## (二)重要會計估計及假設

### 1. 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性。

民國102年12月31日，本集團認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$54,388。

### 2. 有形資產及無形資產(商譽除外)減損評估

資產減損評估過程中，本集團需依賴主觀判斷並依據資產使用模式及產業特性，決定特定資產群組之獨立現金流量、資產耐用年數及未來可能產生之收益與費損，任何由於經濟狀況之變遷或集團策略所帶來的估計改變均可能在未來造成重大減損。

### 3. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含辨認現金產生單位及分攤資產負債至相關現金產生單位、分攤商譽至相關現金產生單位，及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估，請參閱附註六(十一)之說明。

民國102年12月31日，本集團認列減損損失後之商譽為\$60,623。



## 六、重要會計科目之說明

### (一)現金及約當現金

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
庫存現金	\$ 1,138	\$ 2,959	\$ 1,079
活期存款及支票存款	1,310,288	957,999	1,540,733
約當現金-定期存款	296,079	387,541	483,910
	<u>\$ 1,607,505</u>	<u>\$ 1,348,499</u>	<u>\$ 2,025,722</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低，於資產負債表日最大信用風險之暴險金額為現金及約當現金之帳面金額。

2. 本集團有將現金及約當現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

### (二)透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債

項 目	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
流動項目：			
持有供交易之金融資產			
上市櫃公司股票	\$ 2,351	\$ 3,843	\$ 8,934
債券型基金	4,000	2,855	3,000
持有供交易之金融資產評價調整	( 744)	( 429)	( 2,095)
小計	<u>5,607</u>	<u>6,269</u>	<u>9,839</u>
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產			
附賣回權之特別股	-	2,850	-
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產評價調整	-	-	-
小計	<u>-</u>	<u>2,850</u>	<u>-</u>
合計	<u>\$ 5,607</u>	<u>\$ 9,119</u>	<u>\$ 9,839</u>

項 目	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
非流動項目：			
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產			
附賣回權之特別股	\$ -	\$ -	\$ 2,850
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產評價調整	-	-	-
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,850</u>

1. 本集團持有供交易之金融資產於民國 102 年及 101 年度認列之淨(損失)利益分別計(\$669)及\$2,031。
2. 本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計\$2,850。依據投資合約雙方協議交割日(民國 99 年 5 月 28 日)起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，亞橘投資(股)公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。亞橘投資(股)公司依據特別股合約內容及國際會計準則公報第三十九號「金融工具：認列與衡量」之規定，將此金融商品分類為「透過損益按公允價值衡量之金融資產」。亞橘投資(股)公司已於民國 102 年第二季將此金融商品處分，認列淨利益\$1,140，表列「其他利益及損失」。

(三) 備供出售金融資產

項 目	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
非流動項目：			
非上市櫃公司股票	\$ 66,067	\$ 60,979	\$ 124,294
備供出售金融資產			
評價調整	2,067	15,032	37,708
累計減損	(9,206)	(9,206)	-
合計	<u>\$ 58,928</u>	<u>\$ 66,805</u>	<u>\$ 162,002</u>

1. 本集團於民國 102 年及 101 年度因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為(\$12,965)及(\$22,676)。
2. 本集團未有投資屬債務工具之備供出售金融資產者。
3. 本集團民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(四) 應收票據淨額

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應收票據	\$ 10,431	\$ 22,519	\$ 29,115
減：備抵呆帳	-	( 16)	( 16)
	<u>\$ 10,431</u>	<u>\$ 22,503</u>	<u>\$ 29,099</u>

(五) 應收帳款

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應收帳款	\$ 1,585,073	\$ 1,135,183	\$ 1,117,352
減：備抵呆帳	( 65,289)	( 76,762)	( 55,869)
備抵銷貨退回	( 537)	( 537)	( 537)
	<u>\$ 1,519,247</u>	<u>\$ 1,057,884</u>	<u>\$ 1,060,946</u>

1. 已逾期之金融資產(含催收款)之帳齡分析如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
30天內	\$ 252,078	\$ 200,832	\$ 151,553
31-60天	73,838	60,455	85,911
61-91天	23,028	42,346	9,251
91-180天	11,993	14,449	18,860
181天以上	217,088	175,981	127,511
	<u>\$ 578,025</u>	<u>\$ 494,063</u>	<u>\$ 393,086</u>

2. 已減損金融資產(含應收票據及催收款)之變動分析：

(1) 於民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日止，本集團已減損之應收票據、應收帳款及催收款金額分別為 \$178,176、\$144,783 及 \$121,204。

(2) 備抵呆帳變動表如下：

	102年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 68,005	\$ 76,778	\$ 144,783
本期提列減損損失 (呆帳回升利益)	44,882	( 8,442)	36,440
本期沖銷數	-	( 3,183)	( 3,183)
匯率影響數	-	136	136
12月31日	<u>\$ 112,887</u>	<u>\$ 65,289</u>	<u>\$ 178,176</u>

	101年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 65,319	\$ 55,885	121,204
本期提列減損損失	2,936	26,354	29,290
本期沖銷數	( 250)	( 5,255)	( 5,505)
匯率影響數	-	( 206)	( 206)
12月31日	\$ 68,005	\$ 76,778	\$ 144,783

3. 本集團之應收帳款為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
未逾期未減損	\$ 1,127,932	\$ 719,523	\$ 806,874

4. 本集團之應收帳款於民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日最大信用風險之暴險金額為每類應收帳款之帳面金額。

5. 本集團並未持有任何的擔保品。

#### (六) 存貨

	102年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 64,284	(\$ 1,198)	\$ 63,086
	101年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 77,150	(\$ 1,229)	\$ 75,921
	101年1月1日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 267,041	(\$ 3,565)	\$ 263,476
當期認列之存貨相關費損：			
		102年度	101年度
跌價損失		\$ 2,111	\$ 644

(七)採用權益法之投資

1. 明細如下：

關聯企業名稱	102年12月31日		101年12月31日		101年1月1日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
台灣電競(股)公司 (電競)	30.94	\$ 12,687	40.70	\$ 7,587	39.40	\$ 7,216
麻吉電影(股)公司 (麻吉電影)(註1)	33.33	-	33.33	19,846	-	-
一階整合行銷(股) 公司(一階)	30.00	1,756	-	-	-	-
火狗創意有限公司 (火狗創意)	40.00	7,375	-	-	-	-
飛魚數位遊戲(股) 公司(飛魚)	44.08	20,323	-	-	-	-
安可數位科技公司 (安可)	-	-	-	-	35.00	637
牛牛科技有限公司 (牛牛)	-	-	-	-	30.00	363
堂朝數位科技有限 公司(堂朝)(註2)	-	-	-	-	28.57	-
		<u>\$ 42,141</u>		<u>\$ 27,433</u>		<u>\$ 8,216</u>

註 1：本公司因意圖繼續支持麻吉電影(股)公司，致民國 102 年 12 月 31 日帳面金額為(\$4)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

註 2：以前年度對該關聯企業認列投資損益份額已使帳面餘額降低至零，故本期不再繼續認列投資損益。

2. 本集團民國 101 年度孫公司捷達威採用權益法之關聯企業，安可數位科技有限公司及牛牛科技有限公司係依捷達威所委任之會計師查核簽證之財務報告評價而得。民國 101 年度共計認列投資損失\$1,357。
3. 民國 102 年度採權益法之關聯企業一階整合行銷(股)公司及火狗創意有限公司因其稅後損益佔本公司綜合損益不具重大影響，故依其同期自行結算未經會計師查核簽證之財務報告認列投資損益。
4. 民國 101 年度採權益法之關聯企業台灣電競(股)公司及麻吉電影(股)公司因其稅後損益佔本公司綜合損益不具重大影響，故依其同期自行結算未經會計師查核簽證之財務報告認列投資損益。
5. 本公司之子公司樂點卡數位科技(股)公司於民國 102 年 9 月及 11 月未依持股比例參與飛魚數位遊戲股份有限公司增資新股，致持股比例自 100% 降至 44.08%，且於民國 102 年 10 月 9 日董監事改選後因未持有其董事過半席次致喪失控制力，而未再列入本集團合併個體，並改按權益法評價。
- 6 本公司之孫公司捷達威數位科技(股)公司於民國 101 年 5 及 6 月出售安可數位科技有限公司、牛牛科技有限公司及堂朝數位科技有限公司全數股權，出售價款為\$397，扣除帳面價值\$144，出售利益為\$253，帳列「其他利益及損失-處分投資利益」科目。

7. 本集團主要關聯企業之彙總性財務資訊如下：

	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>
102年度				
電競	\$ 51,824	\$ 10,811	\$ 24,058	(\$ 17,054)
麻吉電影	1,383	1,396	31,392	( 56,256)
一階	8,584	2,730	14,205	854
火狗創意	5,641	1,573	341	( 5,477)
飛魚	63,952	17,848	19,487	( 7,830)
	<u>\$ 131,384</u>	<u>\$ 34,358</u>	<u>\$ 89,483</u>	<u>(\$ 85,763)</u>
	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>
101年度				
電競	\$ 31,642	\$ 13,000	\$ 38,755	(\$ 14,537)
麻吉電影	83,233	26,991	-	( 3,757)
安可	-	-	354	( 2,109)
牛牛	-	-	5,477	( 184)
堂朝	-	-	913	( 812)
	<u>\$ 114,875</u>	<u>\$ 39,991</u>	<u>\$ 45,499</u>	<u>(\$ 21,399)</u>
	<u>資產</u>	<u>負債</u>		
100年12月31日				
電競	\$ 29,365	\$ 11,051		
安可	2,776	255		
牛牛	10,925	10,900		
堂朝	1,314	2,886		
	<u>\$ 44,380</u>	<u>\$ 25,092</u>		

上開關聯企業無公開報價，故無公允價值之適用。

(八) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
102年1月1日									
成本	\$ 157,192	\$ 211,280	\$ 775,954	\$ 7,904	\$ 92,919	\$ 123,746	\$ 27,246	\$ 2,673	\$ 1,398,914
累計折舊	-	( 43,570)	( 361,359)	( 1,410)	( 52,072)	( 72,961)	( 9,174)	-	( 540,546)
累計減損	-	-	( 4,674)	-	( 1,639)	-	-	-	( 6,313)
	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>
102年									
1月1日	\$ 157,192	\$ 167,710	\$ 409,921	\$ 6,494	\$ 39,208	\$ 50,785	\$ 18,072	\$ 2,673	\$ 852,055
企業合併取得	-	-	-	-	24	-	-	-	24
增添	-	564	53,915	465	4,178	2,062	3,488	261	64,933
處分	-	( 1,951)	( 9,213)	( 741)	( 2,764)	( 994)	( 1,731)	-	( 17,394)
重分類	-	-	( 8,156)	-	2,303	-	6,689	( 836)	-
折舊費用	-	( 7,499)	( 146,083)	( 1,744)	( 14,434)	( 22,937)	( 8,680)	-	( 201,377)
淨兌換差額	257	( 943)	( 3,421)	13	127	516	( 28)	( 376)	( 3,855)
12月31日	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>
102年12月31日									
成本	\$ 157,449	\$ 203,942	\$ 731,430	\$ 7,332	\$ 84,752	\$ 65,461	\$ 36,340	\$ 1,722	\$ 1,288,428
累計折舊	-	( 46,061)	( 428,085)	( 2,845)	( 56,065)	( 36,029)	( 18,530)	-	( 587,615)
累計減損	-	-	( 6,382)	-	( 45)	-	-	-	( 6,427)
	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
101年1月1日									
成本	\$ 157,556	\$ 226,501	\$ 934,286	\$ 4,780	\$ 212,578	\$ 78,169	\$ 22,780	\$ 16,450	\$ 1,653,100
累計折舊	-	( 48,390)	( 590,203)	( 1,194)	( 123,565)	( 31,653)	( 7,973)	-	( 802,978)
累計減損	-	-	-	-	( 4,213)	-	-	-	( 4,213)
	<u>\$ 157,556</u>	<u>\$ 178,111</u>	<u>\$ 344,083</u>	<u>\$ 3,586</u>	<u>\$ 84,800</u>	<u>\$ 46,516</u>	<u>\$ 14,807</u>	<u>\$ 16,450</u>	<u>\$ 845,909</u>
101年									
1月1日	\$ 157,556	\$ 178,111	\$ 344,083	\$ 3,586	\$ 84,800	\$ 46,516	\$ 14,807	\$ 16,450	\$ 845,909
企業合併取得	-	-	1,668	-	-	-	-	-	1,668
增添	-	1,124	184,553	4,621	21,950	45,303	11,120	11,245	279,916
處分	-	-	( 6,543)	( 260)	( 7,912)	( 100)	( 35)	-	( 14,850)
減損	-	-	( 4,674)	-	( 1,542)	-	-	-	( 6,216)
重分類	-	-	41,453	-	( 29,282)	2,905	( 1,510)	( 24,256)	( 10,690)
折舊費用	-	( 8,518)	( 143,647)	( 1,444)	( 27,951)	( 43,030)	( 6,471)	-	( 231,061)
淨兌換差額	( 364)	( 3,007)	( 6,972)	( 9)	( 855)	( 809)	161	( 766)	( 12,621)
12月31日	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>
101年12月31日									
成本	\$ 157,192	\$ 211,280	\$ 775,954	\$ 7,904	\$ 92,919	\$ 123,746	\$ 27,246	\$ 2,673	\$ 1,398,914
累計折舊	-	( 43,570)	( 361,359)	( 1,410)	( 52,072)	( 72,961)	( 9,174)	-	( 540,546)
累計減損	-	-	( 4,674)	-	( 1,639)	-	-	-	( 6,313)
	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>

1. 本集團未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。
2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。



## (九) 無形資產

	專利權	代理權	電腦 軟體	其他 無形資產	商標權	商譽	合計
102年1月1日							
成本	\$ 8,538	\$ 507,434	\$ 147,178	\$ 55,863	\$ 4,526	\$ 89,437	\$ 812,976
累計攤銷	( 4,894)	( 293,282)	( 76,808)	( 12,573)	( 830)	-	( 388,387)
累計減損	( 2,135)	( 50,763)	-	-	( 374)	( 10,019)	( 63,291)
	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 43,290</u>	<u>\$ 3,322</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>
102年							
期初餘額	\$ 1,509	\$ 163,389	\$ 70,370	\$ 43,290	\$ 3,322	\$ 79,418	\$ 361,298
增添	-	198,470	52,027	13,452	112	-	264,061
企業合併取得	-	-	-	-	-	308	308
攤銷費用	( 1,261)	( 99,686)	( 49,911)	( 22,092)	( 574)	-	( 173,524)
本期處分	( 279)	( 21,077)	( 7,597)	( 3,285)	( 2,827)	( 5,044)	( 40,109)
重分類	-	( 210)	( 5,981)	( 3,223)	-	-	( 9,414)
減損損失	-	( 41,972)	( 31,679)	-	-	( 14,891)	( 88,542)
合併個體影響							
動響數	-	( 8,571)	-	( 22)	-	-	( 8,593)
匯率影響數	31	531	2,581	360	64	832	4,399
期末餘額	<u>\$ -</u>	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,480</u>	<u>\$ 97</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>
102年12月31							
成本	\$ -	\$ 339,109	\$ 135,637	\$ 52,514	\$ 105	\$ 74,537	\$ 601,902
累計攤銷	-	( 86,685)	( 76,197)	( 24,034)	( 8)	-	( 186,924)
累計減損	-	( 61,550)	( 29,630)	-	-	( 13,914)	( 105,094)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,480</u>	<u>\$ 97</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>
101年1月1日							
成本	\$ 8,855	\$ 538,011	\$ 157,554	\$ 98,603	\$ 4,683	\$ 90,604	\$ 898,310
累計攤銷	( 2,985)	( 331,824)	( 85,081)	( 9,038)	-	-	( 428,928)
累計減損	( 2,215)	( 21,451)	-	-	( 377)	( 4,891)	( 28,934)
	<u>\$ 3,655</u>	<u>\$ 184,736</u>	<u>\$ 72,473</u>	<u>\$ 89,565</u>	<u>\$ 4,306</u>	<u>\$ 85,713</u>	<u>\$ 440,448</u>
101年							
期初餘額	\$ 3,655	\$ 184,736	\$ 72,473	\$ 89,565	\$ 4,306	\$ 85,713	\$ 440,448
增添	-	146,187	89,573	48,482	-	-	284,242
企業合併取得	-	-	-	1,445	-	418	1,863
攤銷費用	( 2,048)	( 128,321)	( 66,035)	( 20,640)	( 843)	-	( 217,887)
本期處分	-	( 5,307)	( 30,738)	( 74,763)	-	-	( 110,808)
重分類	-	-	10,755	( 65)	-	-	10,690
減損損失	-	( 32,544)	-	-	-	( 5,387)	( 37,931)
匯率影響數	( 98)	( 1,362)	( 5,658)	( 734)	( 141)	( 1,326)	( 9,319)
期末餘額	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 43,290</u>	<u>\$ 3,322</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>
101年12月31							
成本	\$ 8,538	\$ 507,434	\$ 147,178	\$ 55,863	\$ 4,526	\$ 89,437	\$ 812,976
累計攤銷	( 4,894)	( 293,282)	( 76,808)	( 12,573)	( 830)	-	( 388,387)
累計減損	( 2,135)	( 50,763)	-	-	( 374)	( 10,019)	( 63,291)
	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 43,290</u>	<u>\$ 3,322</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
營業成本	\$ 122,361	\$ 170,841
推銷費用	10,475	11,179
管理費用	35,008	22,695
研究發展費用	5,680	13,172
	<u>\$ 173,524</u>	<u>\$ 217,887</u>

2. 商譽分攤至本集團現金產生單位：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
商譽：			
火狗	\$ -	\$ 14,070	\$ 14,593
玩酷	46,552	46,552	46,128
飛魚	-	1,891	1,891
GCH	26,763	26,035	27,067
Sino	914	889	925
Jsdway(M) Sdn. Bhd.	308	-	-
	<u>74,537</u>	<u>89,437</u>	<u>90,604</u>
減：累計減損	( <u>13,914</u> )	( <u>10,019</u> )	( <u>4,891</u> )
	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 85,713</u>

3. 無形資產減損情形，請詳附註六(十一)說明。

(十) 非流動資產

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
催收款	\$ 120,884	\$ 78,403	\$ 82,608
減：備抵呆帳-催收款	( 112,887 )	( 68,005 )	( 65,319 )
存出保證金	46,045	51,101	57,672
預付投資款	6,000	8,585	6,000
其他金融資產-非流動	5,007	-	-
其他	829	1,226	12,699
	<u>\$ 65,878</u>	<u>\$ 71,310</u>	<u>\$ 93,660</u>

孫公司捷達威數位科技(股)公司民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十一) 非金融資產減損

1. 本集團民國 102 年及 101 年度所認列之減損損失分別計 \$89,640 及 \$53,353，明細如下：

	102年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－商譽	\$ 14,891	\$ -
減損損失－採用權益法之投資	1,098	-
減損損失－代理權	41,972	-
減損損失－電腦軟體	31,679	-
	<u>\$ 89,640</u>	<u>\$ -</u>

	101年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－備供出售金融資產－ 非流動	\$ 9,206	\$ -
減損損失－固定資產	6,216	-
減損損失－商譽	5,387	-
減損損失－代理權	32,544	-
	<u>\$ 53,353</u>	<u>\$ -</u>

2. 本公司對部分子公司及採權益法之投資關聯企業於民國 102 年及 101 年度評估後認列之商譽減損損失及投資價值減損，係因採用未來現金流入之價值之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
3. 本公司之子公司亞橘投資(股)公司於民國 101 年度認列以備供出售之金融資產-非流動之減損損失，係因其帳面價值大於其估計可回收金額所致。亞橘投資(股)公司採用淨公平價值作為前述資產之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
4. 本公司及子公司民國 102 年及 101 年度認列代理權及電腦軟體之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。本公司及子公司採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出做為前述之可回收金額。
5. 本公司之孫公司 Gash Plus Korea Co., Ltd. 及間接持有之曾曾孫公司北京遊戲橘子數位科技有限公司於民國 101 年度認列固定資產之減損損失，係因其帳面價值大於其估計可回收金額所致。該等子公司採用其使用價值作為前述資產之可回收金額。

(十二)短期借款

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
無擔保銀行借款	\$ 13,559	\$ 69,070	\$ 92,563
融資額度	\$ 2,568,738	\$ 2,714,713	\$ 2,191,813
利率區間	1.15%~7.20%	1.80%~7.20%	1.40%~9.18%

## (十三) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

項 目	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
流動項目：			
原始認列時指定為 透過損益按公允 價值衡量之金融 負債 附賣回權之特別 股負債	\$ -	\$ 2,850	\$ -
原始認列時指定為 透過損益按公允 價值衡量之金融 負債評價調整	-	6,766	-
合計	\$ -	\$ 9,616	\$ -
非流動項目：			
原始認列時指定為 透過損益按公允 價值衡量之金融 負債 附賣回權之特別 股負債	\$ -	\$ -	\$ 2,850
原始認列時指定為 透過損益按公允 價值衡量之金融 負債評價調整	-	-	3,803
合計	\$ -	\$ -	\$ 6,653

本公司子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國 99 年 3 月 30 日經董事會決議通過發行特別股 285 仟股，每股面額 10 元，共計 \$2,850。該特別股於發行屆滿 3 年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於 30 日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。東遊玩子數位科技(股)公司業已於民國 102 年第二季將此金融負債處分，認列透過損益按公允價值衡量之金融負債利益 \$5,626，表列「其他利益及損失」。

(十四) 其他應付款

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應付薪資及年終獎金	\$ 170,535	\$ 70,972	\$ 190,886
應付員工紅利	3,315	11,508	36,225
應付董監酬勞	185	895	6,542
應付費用-其他	87,003	239,076	323,261
	<u>261,038</u>	<u>322,451</u>	<u>556,914</u>
應付稅款	40,500	17,697	67,801
應付現金股利	-	26	19
應付設備及無形資產款	38,672	4,092	49,684
其他應付款-其他	27,223	25,969	50,144
	<u>106,395</u>	<u>47,784</u>	<u>167,648</u>
	<u>\$ 367,433</u>	<u>\$ 370,235</u>	<u>\$ 724,562</u>

(十五) 其他流動負債

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
預收款項	\$ 477,522	\$ 372,626	\$ 506,160
一年或一營運週期內 到期長期負債	16,569	27,097	26,869
代收款	9,622	3,943	6,473
代收稅款	3,136	7,105	7,663
其他流動負債-其他	17,677	3,650	1,559
合計	<u>\$ 524,526</u>	<u>\$ 414,421</u>	<u>\$ 548,724</u>

(十六) 應付公司債

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應付公司債	\$ 37,659	\$ 64,132	\$ 25,463
減：一年內到期	( 16,547)	( 19,577)	( 3,905)
	<u>\$ 21,112</u>	<u>\$ 44,555</u>	<u>\$ 21,558</u>

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，原始發行總額計 JPY200,000 仟元。發行相關條件金額及利率如下：

發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
100/10/31	5年	\$ 17,696 (JPY 50,000仟元)	0.63%	自發行日起，每年4月及10月各償還本金JPY 5,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。
101/7/31	3年	56,740 (JPY 150,000仟元)	0.49%	自發行日起，每年1月及7月各償還本金JPY 24,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。

(十七) 長期借款

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	102年12月31日
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	\$ 22
減：一年內到期之長期借款				( 22)
				<u>\$ -</u>

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	101年12月31日
三井住友銀行	99/9/1~102/8/30 每三個月平均償還	1.775%	註	\$ 6,750
元大商業銀行	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	2.99%	汽車	506
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	286
				<u>7,542</u>
減：一年內到期之長期借款				( 7,520)
				<u>\$ 22</u>

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	101年1月1日
三井住友銀行	99/9/1~102/8/30 每三個月平均償還	1.775%	註	\$ 20,305
三井住友銀行	98/8/31~101/8/30 每三個月平均償還	2.225%	註	9,739
元大商業銀行	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	2.99%	汽車	933
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	549
				<u>31,526</u>
減：一年內到期之長期借款				( 22,964)
				<u>\$ 8,562</u>

註：係由最終母公司遊戲橘子數位科技(股)公司擔任保證人。

本集團未動用借款額度明細如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
固定利率			
一年內到期	\$ 2,168	\$ 61,651	\$ -
一年以上到期	-	505	48,053
	<u>\$ 2,168</u>	<u>\$ 62,156</u>	<u>\$ 48,053</u>

(十八) 退休金

1.(1)本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼

續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。

(2) 資產負債表認列之金額如下：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
已提撥確定福利義務現值	\$ 72,097	\$ 81,914	\$ 62,208
計畫資產公允價值	( 54,049)	( 50,956)	( 48,405)
認列於資產負債表之淨負債 (表列「其他非流動負債」)	<u>\$ 18,048</u>	<u>\$ 30,958</u>	<u>\$ 13,803</u>

(3) 確定福利義務現值之變動如下：

	<u>102年</u>	<u>101年</u>
1月1日確定福利義務現值	\$ 81,914	\$ 62,208
當期服務成本	1,161	1,887
利息成本	1,228	1,089
前期服務成本	-	7,231
精算(利益)損失	( 12,206)	10,113
支付之福利	-	( 614)
12月31日確定福利義務現值	<u>\$ 72,097</u>	<u>\$ 81,914</u>

(4) 計畫資產公允價值之變動如下：

	<u>102年</u>	<u>101年</u>
1月1日計畫資產之公允價值	\$ 50,956	\$ 48,405
計畫資產預期報酬	764	847
精算損失	( 126)	( 430)
雇主之提撥金	2,455	2,748
支付之福利	-	( 614)
12月31日計畫資產之公允價值	<u>\$ 54,049</u>	<u>\$ 50,956</u>

(5)認列於綜合損益表之費用總額：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
當期服務成本	\$ 1,161	\$ 1,887
利息成本	1,228	1,089
前期服務成本	-	7,231
計畫資產預期報酬	( 764)	( 847)
當期退休金成本	<u>\$ 1,625</u>	<u>\$ 9,360</u>

上述費用認列於綜合損益表中之各類成本及費用明細如下：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
銷貨成本	\$ 228	\$ 176
推銷費用	252	6,074
管理費用	823	2,510
研發費用	322	600
	<u>\$ 1,625</u>	<u>\$ 9,360</u>

(6)認列於其他綜合損益之精算損益如下：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
本期認列	\$ 12,080	(\$ 10,543)
累積金額	<u>\$ 1,537</u>	<u>(\$ 10,543)</u>

(7)本公司及國內子公司之確定福利退休計劃資產，係由台灣銀行按勞工退休基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益。民國102年及101年12月31日構成總計劃資產公允價值之百分比，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。整體計劃資產預期報酬率係根據歷史報酬趨勢，對義務之整體期間報酬之預測，並參考勞工退休基金監理會對勞工退休基金之運用情形，於考量最低收益不得低於當地銀行二年定期存款利率之收益之影響所作之估計。

民國102年及101年度，本公司及國內子公司計劃資產之實際報酬分別為\$638及\$417。

(8)有關退休金之精算假設彙總如下：

	<u>102年</u>	<u>101年</u>	<u>100年</u>
折現率	<u>1.80%~2.00%</u>	<u>1.50%</u>	<u>1.75%</u>
未來薪資增加率	<u>3.00%~3.50%</u>	<u>3.00%~3.50%</u>	<u>2.50%~3.50%</u>
計畫資產預期長期報酬率	<u>1.80%~2.00%</u>	<u>1.50%</u>	<u>1.75%</u>



對於未來死亡率之假設民國 102 年及 101 年係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計，民國 100 年係以台灣壽險第四經驗生命表估計。

(9)經驗調整之歷史資訊如下：

	102年	101年
確定福利義務現值	\$ 72,097	\$ 81,914
計畫資產公允價值	( 54,049)	( 50,956)
計畫短絀	\$ 18,048	\$ 30,958
計畫負債之經驗調整	(\$ 5,964)	\$ 6,175
計畫資產之經驗調整	(\$ 126)	(\$ 430)

(10)本集團於民國 102 年 12 月 31 日後一年內預計支付予退休計畫之提撥金為\$2,214。

2.(1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(2)北京遊戲橘子數位科技有限公司及上海魔怒氬數碼科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 102 年及 101 年度，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。

(3)Gmania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gash Plus Korea Co., Ltd.、Tornado Studio Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gmania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及火狗工房(股)公司除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。Torando Studio Co., Ltd.業已於民國 101 年 11 月 13 日完成清算並結束營業，故退休金之認列至該日為止。

(4)民國 102 年及 101 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$40,027 及\$55,539。

#### (十九)股份基礎給付

1.民國 102 年及 101 年度，本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
員工認股權計畫	96.12.17	12,000,000單位	6年	註

註：員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

上述股份基礎給付協議中，均係以權益交割。

2. 上述股份基礎給付協議之詳細資訊如下：

	102年		101年	
	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)
期初流通在外認股權	4,742	\$ 23.00	4,904	\$ 23.60
本期給與認股權	-	-	-	-
無償配股增發或調整 認股股數	-	-	-	-
本期放棄認股權	-	-	-	-
本期執行認股權 (註2及3)	( 710)	-	( 129)	-
本期逾期失效認股權	( 77)	-	( 33)	-
期末流通在外認股權	<u>3,955</u>	23.00	<u>4,742</u>	23.00
期末可執行認股權	<u>3,955</u>		<u>4,742</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：102 年度行使數量中，282 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 102 年 12 月 31 日止，因尚未訂定增資基準日，故表列預收股本。

註 3：101 年度行使數量中，15 仟股員工認股權已轉換為普通股，截至民國 101 年 12 月 31 日止，因尚未訂定增資基準日，故列預收股本。

3. 民國 102 年及 101 年度執行之認股權於執行日之加權平均股價分別為 25.06 元及 28.03 元。

4. 民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日止，流通在外之認股權，履約價格區間分別為 23 元、23 元及 23.6 元，加權平均剩餘合約期間分別為 0 年、0.92 年及 1.92 年。

(二十) 負債準備-非流動

	除役負債
102年1月1日餘額	\$ 5,421
當期新增之負債準備	1,773
當期使用之負債準備	( 6,355)
兌換差額	( 839)
102年12月31日餘額	\$ -

	<u>除役負債</u>
101年1月1日餘額	\$ 6,131
當期新增之負債準備	121
兌換差額	( 831)
101年12月31日餘額	<u>\$ 5,421</u>

依照公布之政策和適用之合約或法規要求，本集團對部分設置於香港及日本之不動產、廠房及設備負有拆卸、移除或復原所在地點之義務，故依拆除、移除或復原所在地點預期產生之成本之現值認列為負債準備，本集團預計該負債準備將於未來五年陸續發生。

#### (二十一) 普通股股本

民國 102 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股（含員工認股權憑證 12,000 仟股），實收資本額為 \$1,573,117，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

#### (二十二) 資本公積

- 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
- 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
  - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
  - (2) 受領贈與之所得。
- 本公司於民國 103 年 3 月 17 日經董事會提議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計 \$78,797。

#### (二十三) 保留盈餘(待彌補虧損)

- 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
  - (1) 員工紅利百分之十至十五。
  - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
  - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東

會決議分配之。

2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
3. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。  
(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
4. 本公司於民國 102 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 101 年度盈虧撥補案，以法定盈餘公積\$159,610 及資本公積\$123,619 彌補虧損\$283,229。另，股東會決議員工紅利及董監酬勞為\$0，與民國 101 年度估列金額相同。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，與本公司民國 102 年 3 月 25 日董事會擬議相同。
5. 本公司於民國 101 年 6 月 22 日，經股東會決議通過民國 100 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	100年度	
	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 18,701	
現金股利	125,450	\$ 0.80
員工現金紅利	註	
董監酬勞	"	

註：經股東會決議配發員工紅利\$27,500 及董監酬勞\$3,500。

6. 本公司民國 103 年 3 月 17 日經董事會提議民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益彌補期初待彌補虧損\$35,362，提列法定盈餘公積\$3,856 及特別盈餘公積\$34,703。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故員工紅利及董監酬勞估列及發放金額皆為\$0。截至民國 103 年 3 月 17 日止，上述尚未經股東會決議。
7. 有關股東會決議民國 100 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 5 點所述，其與民國 100 年度財務報表認列之員工紅利\$27,532 及董監酬勞\$3,671 之差異分別為\$32 及\$171，業已於民國 101 年度之綜合損益表中調整。  
本公司董事會通過及股東會決議之員工紅利及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十四) 其他權益

	<u>備供出售投資</u>	<u>外幣換算</u>	<u>總計</u>
102年1月1日	\$ 15,032	(\$ 44,930)	(\$ 29,898)
評價調整	( 12,965)	-	( 12,965)
外幣換算差異數：			
- 集團	-	( 3,268)	( 3,268)
102年12月31日	<u>\$ 2,067</u>	<u>(\$ 48,198)</u>	<u>(\$ 46,131)</u>

	<u>備供出售投資</u>	<u>外幣換算</u>	<u>總計</u>
101年1月1日	\$ 37,708	\$ -	\$ 37,708
評價調整	( 22,676)	-	( 22,676)
外幣換算差異數：			
- 集團	-	( 44,930)	( 44,930)
101年12月31日	<u>\$ 15,032</u>	<u>(\$ 44,930)</u>	<u>(\$ 29,898)</u>

(二十五) 營業收入

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
銷貨收入淨額	\$ 8,015,780	\$ 7,106,716
勞務收入	60,659	36,055
其他營業收入	161,288	44,220
合計	<u>\$ 8,237,727</u>	<u>\$ 7,186,991</u>

(二十六) 其他收入

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
租金收入	\$ 1,573	\$ 525
銀行存款利息收入	4,502	6,404
其他收入	68,304	67,153
合計	<u>\$ 74,379</u>	<u>\$ 74,082</u>

(二十七) 其他利益及損失

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債淨利益(損失)	\$ 6,097	(\$ 932)
淨外幣兌換(損失)利益	( 2,670)	5,028
處分不動產、廠房及設備損失	( 3,206)	( 7,785)
處分無形資產利益	9,457	-
減損損失	( 89,640)	( 53,353)
處分投資利益	2,093	43,373
其他	( 20,316)	( 131,641)
合計	<u>(\$ 98,185)</u>	<u>(\$ 145,310)</u>

(二十八) 財務成本

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 2,107	\$ 6,187
應付公司債	278	111
其他	714	138
	<u>\$ 3,099</u>	<u>\$ 6,436</u>

(二十九) 費用性質之額外資訊

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
線上遊戲成本	\$ 1,662,801	\$ 1,876,289
點數服務成本	2,034,839	810,558
實體銷貨成本	2,009,434	1,242,876
其他營業成本	212,678	241,022
呆帳費用	36,440	29,290
營業租賃租金	100,904	144,484
廣告費用	156,563	423,465
不動產、廠房及設備折舊費用	201,377	231,061
攤銷費用	175,316	225,059
勞務費	58,258	169,255
研究設計費	10,306	133,277
旅費	42,657	50,889
水電瓦斯費	43,745	51,727
員工福利費用	1,090,140	1,537,620
其他費用	229,896	173,322
合計	<u>\$ 8,065,354</u>	<u>\$ 7,340,194</u>

(三十) 員工福利費用

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
薪資費用	\$ 930,598	\$ 1,289,624
勞健保費用	80,835	108,242
退休金費用	41,652	64,899
其他用人費用	37,055	74,855
	<u>\$ 1,090,140</u>	<u>\$ 1,537,620</u>

(三十一) 所得稅

1. 所得稅費用

(1) 所得稅費用組成部分：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 58,699	\$ 49,650
以前年度所得稅低估	9,508	48,243
當期所得稅總額	<u>68,207</u>	<u>97,893</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	( 8,802)	( 18,378)
稅率改變之影響	-	-
遞延所得稅總額	<u>( 8,802)</u>	<u>( 18,378)</u>
所得稅費用	<u>\$ 59,405</u>	<u>\$ 79,515</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
確定福利計畫之精算(損)益 之所得稅(利益)損失	(\$ <u>2,054</u> )	\$ <u>1,792</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅	\$ 47,520	\$ 7,140
按法令規定不得認列項目影響數	42,871	14,545
投資抵減之所得稅影響數	( 30,772)	-
虧損扣抵之所得稅影響數	( 9,722)	9,480
以前年度所得稅低估數	9,508	48,243
未分配盈餘加徵10%所得稅	-	107
所得稅費用	<u>\$ 59,405</u>	<u>\$ 79,515</u>

3. 因暫時性差異、虧損扣抵及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	102年度				
	1月1日	認列於其他			12月31日
		認列於損益	綜合淨利	認列於權益	
暫時性差異：					
-遞延所得稅資產：					
備抵呆帳超限數	\$ 3,766	\$ 2,164	\$ -	\$ -	\$ 5,930
備抵銷貨退回	91	-	-	-	91
備抵存貨跌價損失	134	( 5)	-	-	129
以成本衡量之金融資產-非流動					
投資損失	1,675	-	-	-	1,675
國外長期投資					
損失	48,565	5,739	-	-	54,304
無形資產減損					
損失	6,496	4,138	-	-	10,634
未實現應付費用	5,872	( 1,012)	-	-	4,860
遞延收入	4,069	282	-	-	4,351
退休金	5,267	( 245)	( 2,054)	-	2,968
投資抵減	2,772	( 2,772)	-	-	-
其他	652	195	-	-	847
	<u>79,359</u>	<u>8,484</u>	<u>( 2,054)</u>	<u>-</u>	<u>85,789</u>
-遞延所得稅負債：					
折舊費用	( 1,894)	318	-	-	( 1,576)
小計	<u>( 1,894)</u>	<u>318</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>( 1,576)</u>
合計	<u>\$ 77,465</u>	<u>\$ 8,802</u>	<u>(\$ 2,054)</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 84,213</u>



	101年度				
	認列於其他				
	1月1日	認列於損益	綜合淨利	認列於權益	12月31日
暫時性差異：					
-遞延所得稅資產：					
備抵銷貨退回	\$ 91	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 91
備抵呆帳超限數	2,016	1,750	-	-	3,766
備抵存貨跌價損失	455	( 321)	-	-	134
以成本衡量之金融資產-非流動					
投資損失	1,675	-	-	-	1,675
國外長期投資損失	25,320	23,245	-	-	48,565
資產減損	-	6,496	-	-	6,496
未實現應付費用	6,440	( 568)	-	-	5,872
遞延收入	10,044	( 5,975)	-	-	4,069
退休金	3,657	( 182)	1,792	-	5,267
投資抵減	1,328	1,444	-	-	2,772
虧損扣抵	8,263	( 8,263)	-	-	-
其他	235	417	-	-	652
	<u>59,524</u>	<u>18,043</u>	<u>1,792</u>	<u>-</u>	<u>79,359</u>
-遞延所得稅負債：					
折舊費用	( 2,229)	335	-	-	( 1,894)
小計	( 2,229)	335	-	-	( 1,894)
合計	<u>\$ 57,295</u>	<u>\$ 18,378</u>	<u>\$ 1,792</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 77,465</u>

4. 本公司之國內子公司依據產業創新條例及廢止前促進產業升級條例之規定，可享有之投資抵減明細及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

抵減項目	101年12月31日			最後抵減年度
	尚未抵減餘額	所得稅資產部分	未認列遞延	
研究與發展支出	\$ 31,143	\$ 31,143		102年度
機器設備	12	12		102年度
人才培訓	39	39		102年度
股東投資抵減	2,772	-		104年度

101年1月1日

抵減項目	尚未抵減餘額	未認列遞延	
		所得稅資產部分	最後抵減年度
研究與發展支出	\$ 48,400	\$ 47,072	102年度
機器設備	126	126	102年度
人才培訓	55	55	102年度

民國 102 年 12 月 31 日無投資抵減餘額。

5. 本公司之子公司尚未使用之虧損扣抵之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

102年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
93~102	\$ 1,872,787	\$ 1,872,787	\$ 1,872,787	103~112年度

101年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
93~101	\$ 1,719,024	\$ 1,719,024	\$ 1,719,024	103~111年度

101年1月1日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
92~100	\$ 1,450,539	\$ 1,450,539	\$ 1,422,432	102~110年度

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
可減除暫時性差異	\$ 321,697	\$ 288,367	\$ 149,576

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司	核定至99年度
東遊玩子、放電、紅門、果核、亞橘、玩酷、捷達威、樂點卡	核定至100年度

- (1) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$ 23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199。

- (2)本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$1,979，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。後因人才培訓支出文件內容項目及成果展示等，難認與產業升級有關，核與獎勵規定之免稅所得不符，於民國 101 年 7 月 23 日經財政部重核復查決定應補稅額\$1,979 及行政救濟延遲利息\$103，合計\$2,082。上開應補繳金額已於民國 101 年 9 月 10 日繳交。

8. 未分配盈餘(待彌補虧損)相關資訊

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
86年度以前	\$ -	\$ -	\$ -
87年度以後	38,559	(322,219)	159,424
	<u>\$ 38,559</u>	<u>(\$ 322,219)</u>	<u>\$ 159,424</u>

9. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
股東可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 52,418</u>	<u>\$ 41,444</u>	<u>\$ 33,454</u>
盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>102年度(預計)</u> 20.48%	<u>101年度(實際)</u> (註)

註：本公司民國 101 年度為累積虧損，故無稅額扣抵比率。

(三十二) 每股盈餘(虧損)

	<u>102年度</u>		
	<u>稅後金額</u>	<u>加權平均流通 在外股數(仟股)</u>	<u>每股盈餘 (元)</u>
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	<u>\$ 73,921</u>	<u>157,157</u>	<u>\$ 0.47</u>
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 73,921	157,157	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	325	
屬於母公司普通股股東之 本期淨利加潛在普通股 之影響	<u>\$ 73,921</u>	<u>157,482</u>	<u>\$ 0.47</u>

	101年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股虧損 (元)
<b>基本每股虧損</b>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨損	(\$ 326,855)	156,823	(\$ 2.08)
<b>稀釋每股虧損</b>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨損	(\$ 326,855)	156,823	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證(註)	-	-	
於母公司普通股股東之本 期淨損加潛在普通股之 影響	(\$ 326,855)	156,823	(\$ 2.08)

註：本公司民國101年度流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股虧損與基本每股虧損同。

### (三十三) 企業合併

本公司之子公司捷達威數位科技(股)公司於民國102年9月以現金\$585購入Jsdway (M) Sdn. Bhd. 60%股權，並取得對Jsdway (M) Sdn. Bhd. 公司之控制。民國102年度Jsdway (M) Sdn. Bhd. 無重大營運，故未揭露擬制性資訊。

	102年12月31日	
取得子公司公平價值資訊：		
現金及約當現金	\$	573
應收帳款淨額		26
不動產、廠房及設備		24
其他應付款	(	160)
可辨認淨資產總額		463
非控制權益	(	186)
商譽		308
	\$	585

### (三十四) 非現金交易

#### 1. 僅有部分現金支付之投資活動

	102年度	101年度
購置固定資產	\$ 64,933	\$ 281,584
加：期初應付設備款	4,092	49,684
減：期末應付設備款	(37,232)	(4,092)
本期支付現金	\$ 31,793	\$ 327,176

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
購置無形資產	\$ 264,061	\$ 286,105
加：期初應付款	-	-
減：期末應付款	( 1,440)	-
本期支付現金	<u>\$ 262,621</u>	<u>\$ 286,105</u>
	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
處分無形資產	\$ 40,109	\$ 214
無形資產轉列其他費用等	( 11,778)	-
減：其他應付款	( 21,889)	-
加：處分無形資產利益	9,457	-
處分無形資產價款	<u>\$ 15,899</u>	<u>\$ 214</u>

## 2. 不影響現金流動之投資活動

	<u>102年12月31日</u>
處分子公司公平價值資訊：	
現金及約當現金	\$ 15,708
其他應收款	10
預付款項	3,218
無形資產	8,571
其他非流動資產	28
其他應付款	( 594)
其他非流動負債	( 18)
	<u>\$ 26,923</u>

## 七、關係人交易

### (一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

### (二) 與關係人間之重大交易事項

#### 1. 銷貨

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
商品銷售：		
— 關聯企業	<u>\$ 30</u>	<u>\$ 3,863</u>

上開銷貨係按一般銷貨價格及條件辦理。

#### 2. 營業成本-點數服務成本

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
關聯企業	<u>\$ 5,919</u>	<u>\$ -</u>

係將儲值點數收入拆帳予關係人之服務成本，依雙方議定條件辦理。

#### 3. 其他營業成本

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
關聯企業	<u>\$ 2,166</u>	<u>\$ -</u>

係支付手機遊戲之行動服務成本，依雙方議定條件辦理。

#### 4. 無形資產之使用

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
權利金支出：		
—其他關係人	\$ 750,231	\$ 993,141

係支付線上遊戲權利金支出，依雙方議定條件辦理。

#### 5. 使用無形資產之期末餘額

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
應付帳款：			
—其他關係人	\$ 19,906	\$ 62,027	\$ 72,099

應付關係人款項主要來自購置代理權及支付權利金交易，並在購置日後60天到期。該應付款項並無附息。

#### 6. 財產交易

購置代理權之期末餘額：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
購置代理權			
—其他關係人	\$ 83,248	\$ 53,601	\$ 49,946

係代理線上遊戲所支付之權利金未攤提餘額，民國102年及101年度本公司自Nexon購入代理權分別為\$56,078及\$133,318，係依雙方議定條件辦理。

#### 7. 其他與關係人之重大交易及餘額

(1) 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
—其他關係人	\$ 4,000	\$ 6,500
—關聯企業	10,596	3,500
	<u>\$ 14,596</u>	<u>\$ 10,000</u>

包含捐贈其他關係人\$4,000、支付關聯企業替本公司宣傳、遊戲開發、參與電競職業競賽之會費及年費等。除會費及年費及捐贈外，係依雙方議定條件辦理。

(2) 租金收入(表列「其他收入」)

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
—關聯企業	\$ 1,071	\$ -

係出租關聯企業 IDC 及辦公室等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式係採逐月開立發票並電匯付款。租約期間自民國102年1月1日至12月31日。

(3) 應付帳款

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>
— 關聯企業	\$ 5,919	\$ -

係支付手機遊戲之行動服務成本，民國 101 年 1 月 1 日無餘額。

(4) 其他應付關係人款項

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>
— 關聯企業	\$ 2,799	\$ 3,675

係支付會費與年費及廣告費等，民國 101 年 1 月 1 日無餘額。

(三) 主要管理階層薪酬資訊

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
薪資及其他短期員工福利	\$ 17,598	\$ 22,082
退職後福利	213	143
	<u>\$ 17,811</u>	<u>\$ 22,225</u>

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值			擔保用途
	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>	
定期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 30,000	\$ -	\$ 7,815	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金/短期借款擔保
活期存款(表列「其他非流動資產」)	5,007	19	-	短期借款之備償戶，信用卡特約商店保證及債權人聲請扣押
不動產、廠房及設備				
土地	147,751	81,748	90,254	長短期借款/融資額度
房屋及建築	116,309	70,443	70,519	長短期借款/融資額度
運輸設備	1,216	1,629	2,041	長期借款擔保
	<u>\$ 300,283</u>	<u>\$ 153,839</u>	<u>\$ 170,629</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一) 或有事項

無此情形。

(二) 承諾事項

除附註六(三十一)之說明外，餘請詳下列說明：

1. 本集團所簽訂之營業租賃協議，未來三年內應付租賃給付總額如下：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
倉庫、辦公大樓及車位	\$ 94,862	\$ 93,637	\$ 201,834
交通設備	1,080	2,259	4,583
網路設備	55,686	30,422	6,925
總計	<u>\$ 151,628</u>	<u>\$ 126,318</u>	<u>\$ 213,342</u>

2. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

#### 十、重大之災害損失

無此情形。

#### 十一、重大之期後事項

除附註六(二十二)及(二十三)說明本公司董事會於民國 103 年 3 月 17 日提議通過資本公積配發現金股利，及民國 102 年度盈餘不分配案外，餘請詳下列說明：

1. 擬增加子公司玩酷科技(股)公司投資額\$15,000 以因應營運需求。
2. 本公司擬結合遊戲同業共同成立一投資平台以透過資金及資源的挹注，共同促進行動遊戲產業的發展。本公司擬出資\$30,000，且取得 14%~20%股權。

#### 十二、其他

##### (一)資本風險管理

本集團資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本集團可能會調整支付予股東之股利金額等。

##### (二)金融工具

##### 1. 金融工具公允價值資訊

除下表所列者外，本集團非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、應收帳款、其他應收款、短期借款、應付票據、應付帳款(關係人)、其他應付款(關係人))的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

	102年12月31日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 89,049	\$ 89,049
金融負債：		
應付公司債(包含一年或一營業週期內到期)	\$ 37,659	\$ 37,659
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	22	22
其他金融負債	7,813	7,813
合計	\$ 45,494	\$ 45,494



	101年12月31日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 51,120	\$ 51,120
金融負債：		
應付公司債(包含一年或一營業週期內到期)	\$ 64,132	\$ 64,132
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	7,542	7,542
其他金融負債	8,716	8,716
合計	\$ 80,390	\$ 80,390
	101年1月1日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 65,487	\$ 65,487
金融負債：		
應付公司債	\$ 25,463	\$ 25,463
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	31,526	31,526
其他金融負債	5,761	5,761
合計	\$ 62,750	\$ 62,750

## 2. 財務風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

## 3. 重大財務風險之性質及程度

### (1) 市場風險

#### 匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。

C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

102年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 2,698	29.95	\$ 80,805
人民幣：新台幣	1,640	4.9472	8,113
港幣：新台幣	5,009	3.8626	19,348
日幣：新台幣	72,240	0.2853	20,610
港幣：美金	35,305	0.1290	136,403
新台幣：美金	429,174	0.0334	429,174
馬來幣：美金	627	0.3062	5,750
越南盾：美金	14,910	0.0014	625
美金：人民幣	500	6.0539	14,975
美金：港幣	603	7.7538	18,060
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	15,686	29.95	469,791
韓元：新台幣	347,442	0.0284	9,867
港幣：新台幣	783	3.8626	3,023
人民幣：美金	1,339	0.1652	6,626
港幣：美金	61,834	0.1290	238,899
日幣：美金	239,355	0.0095	66,113
歐元：美金	767	1.3786	31,669
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	4,416	29.95	132,259
日幣：新台幣	4,500	0.2853	1,284
歐元：新台幣	433	41.2876	17,878
港幣：美金	49,243	0.1290	190,253
新台幣：美金	81,033	0.0334	81,033

101年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 1,576	29.1360	\$ 45,918
人民幣：新台幣	1,357	4.6741	6,343
日幣：新台幣	68,252	0.3375	23,035
港幣：美金	46,536	0.1290	174,908
新台幣：美金	67,832	0.0343	67,789
美金：港幣	615	7.7518	17,919
美金：人民幣	310	6.2335	9,032
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	18,866	29.1360	549,680
韓元：新台幣	691,338	0.0272	18,804
港幣：美金	57,884	0.1290	217,560
日幣：美金	410,413	0.0116	138,710
歐元：美金	853	1.3252	32,935
人民幣：美金	3,345	0.1604	15,633
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	6,132	29.1360	178,662
港幣：美金	12,396	0.1290	46,591

101年1月1日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 2,295	30.29	\$ 69,516
港幣：美金	53,115	0.1287	207,059
新台幣：美金	43,199	0.0330	43,199
韓元：美金	195,500	0.0090	5,330
美金：人民幣	186	6.2940	5,634
美金：港幣	1,209	7.7697	36,621
美金：日幣	132	77.5700	3,998
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	27,516	30.29	833,460
韓元：新台幣	867,984	0.0263	22,828
港幣：美金	69,424	0.1287	270,637
日幣：美金	669,751	0.0129	261,699
人民幣：美金	14,266	0.1589	68,663
歐元：美金	1,509	1.2942	59,155
韓元：美金	92,779	0.0090	2,529
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	6,166	30.29	186,768
人民幣：新台幣	271	4.8125	1,304
港幣：美金	14,966	0.1287	58,342

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

		102年度		
		敏感度分析		
		變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$	808	\$ -
人民幣：新台幣	1%		81	-
日幣：新台幣	1%		206	-
港幣：新台幣	1%		193	-
港幣：美金	1%		1,364	-
新台幣：美金	1%		4,291	-
馬來幣：美金	1%		58	-
越南盾：美金	1%		6	-
美金：人民幣	1%		150	-
美金：港幣			181	-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%		1,323	-
日幣：新台幣	1%		13	-
歐元：新台幣	1%		18	-
港幣：美金	1%		1,903	-
新台幣：美金	1%		810	-
		101年度		
		敏感度分析		
		變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$	459	\$ -
人民幣：新台幣	1%		63	-
日幣：新台幣	1%		230	-
港幣：美金	1%		1,749	-
新台幣：美金	1%		678	-
美金：港幣	1%		179	-
美金：人民幣	1%		90	-
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%		1,787	-
港幣：美金	1%		466	-

### 價格風險

由於本集團持有之投資於合併資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本集團暴露於權益工具之價格風險。本集團未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。

本集團主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。

### 利率風險

A. 本集團之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本集團承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之借款則使本集團承受公允價值利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率。於民國 102 年及 101 年度，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣、人民幣及日幣計價。

B. 於民國 102 及 101 年 12 月 31 日，若借款利率增加或減少 1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國 102 年及 101 年度之稅後淨利將分別減少或增加 \$2 及 \$35，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

### (2) 信用風險

A. 信用風險係本集團因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。

B. 於民國 102 年及 101 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。

C. 本集團重大金融資產之信用品質，請詳附註六(五)之說明。

### (3) 流動性風險

A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。

B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金予以列示本集團之金額負債：

非衍生金融負債：

102年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 13,600	\$ -	\$ -
應付票據	9,846	-	-
應付帳款	1,194,537	-	-
應付帳款-關係人	25,825	-	-
其他應付款	367,433	-	-
其他應付款-關係人	2,799	-	-
應付公司債	16,744	21,222	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	22	-	-
存入保證金	118	6,913	782

非衍生金融負債：

101年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 69,709	\$ -	\$ -
應付票據	28,905	-	-
應付帳款	715,108	-	-
應付帳款-關係人	62,027	-	-
其他應付款	370,235	-	-
其他應付款-關係人	3,675	-	-
應付公司債	19,872	34,822	10,179
存入保證金	4,902	1,240	2,574
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	7,623	22	-

非衍生金融負債：

101年1月1日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
短期借款	\$ 93,518	\$ -	\$ -
應付票據	30,006	-	-
應付帳款	698,235	-	-
應付帳款-關係人	72,009	-	-
其他應付款	724,562	-	-
應付公司債	4,085	17,971	4,206
存入保證金	2,010	1,408	2,343
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	23,534	8,664	-

### (三)公允價值估計

1. 下表為分析以公允價值衡量之金融工具所採用之評價技術。各等級之定義如下：

第一等級：相同資產或負債於活絡市場之公開報價(未經調整)。

第二等級：除包含於第一等級之公開報價外，資產或負債直接(亦即價格)或間接(亦即由價格推導而得)可觀察之輸入值。

第三等級：非以可觀察市場資料為基礎之資產或負債之輸入值。

本集團於民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日以公允價值衡量之金融資產及負債如下：

102年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 5,607	\$ -	\$ -	\$ 5,607
備供出售金融資產				
權益證券	-	-	58,928	58,928
	<u>\$ 5,607</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 58,928</u>	<u>\$ 64,535</u>
101年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 6,269	\$ -	\$ -	\$ 6,269
附賣回權之特別股	-	-	2,850	2,850
備供出售金融資產				
權益證券	-	-	66,805	66,805
	<u>\$ 6,269</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 69,655</u>	<u>\$ 75,924</u>
金融負債：				
透過損益按公允價值 衡量之金融負債				
附賣回權之特別股	\$ -	\$ -	\$ 9,616	\$ 9,616
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 9,616</u>	<u>\$ 9,616</u>



101年1月1日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 9,839	\$ -	\$ -	\$ 9,839
附賣回權之特別股	-	-	2,850	2,850
備供出售金融資產				
權益證券	-	-	162,002	162,002
	<u>\$ 9,839</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 164,852</u>	<u>\$ 174,691</u>
金融負債：				
透過損益按公允價值 衡量之金融負債				
附賣回權之特別股	\$ -	\$ -	\$ 6,653	\$ 6,653
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 6,653</u>	<u>\$ 6,653</u>

2. 於活絡市場交易之金融工具，其公允價值係依資產負債表日之市場報價衡量。當報價可即時且定期自證券交易所、交易商、經紀商、產業、評價服務機構或監管機構取得，且該等報價係代表在正常交易之基礎下進行之實際及定期市場交易時，該市場被視為活絡市場。本集團持有金融資產之市場報價為收盤價，該等工具係屬於第一等級。第一等級之工具主要包括權益工具，其分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債或備供出售金融資產。
3. 未在活絡市場交易之金融工具，其公允價值係利用評價技術決定。評價技術將盡可能的多利用可觀察之市場資料，並盡可能少依賴企業之特定估計。若計算一金融工具之公允價值所需之所有重大參數均為可觀察資料，則該金融工具係屬於第二等級。
4. 如一項或多項重大參數並非依可觀察市場資料取得，則該金融工具係屬於第三等級。
5. 用以評估金融工具之特定評估技術包括：
  - (1) 同類型工具之公開市場報價或交易商報價。
  - (2) 利率交換之公允價值係將估計之未來現金流量依可觀察之殖利率曲線折算之現值。
  - (3) 其他評價技術，以決定其餘金融工具之公允價值，例如現金流量折現分析。

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間交易事項，於編製合併報告時皆已沖銷。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額 (註3)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證 金額佔最近期 財務報表淨值 之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		公司名稱	關係 (註2)											
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 471,935	\$ 448,000	\$ 448,000	\$ 320,292	\$ -	19.35%	\$ 1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	子公司	471,935	50,000	-	-	-	-	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	全球倍街 股份有限公司	子公司	471,935	20,000	20,000	5,000	-	0.86%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	果核數位 股份有限公司	子公司	471,935	30,000	30,000	-	-	1.30%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接 子公司	471,935	124,770	124,770	52,594	-	5.39%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接 子公司	471,935	3,200	2,087	2,087	-	0.09%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位 科技有限公司	間接 子公司	471,935	46,496	-	-	-	-	1,573,117	Y		Y	

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填 0。
  - (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：
- (1) 有業務關係之公司。
  - (2) 直接持有普通股超過百分之五十之子公司。
  - (3) 直接持有普通股併計算起過百分之五十之被投資公司。
  - (4) 對公司直接或經由子公司間接持有普通股超過百分之五十之母公司。
  - (5) 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。

(6) 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註 3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

註 4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列 Y。

3. 期末持有有價證券情形(不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部份)：

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數	帳面金額	持股比例	公允價值(註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	本公司備供出售之被投資公司	備供出售金融資產-非流動	2,100	\$ 32,033	15	\$ 32,033	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	本公司備供出售之被投資公司	備供出售金融資產-非流動	460	16,948	5	16,948	
亞橋投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	779	3.33	779	
捷達威數位科技股份有限公司	Mozizone Holding Corporation-股票	預付長期股權投資	其他非流動資產	-	6,000	-	6,000	
捷達威數位科技股份有限公司	耶克娛樂股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	340	4,080	10.16	4,080	
捷達威數位科技股份有限公司	捷采科技有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	2,338	-	2,338	
大力奇數位科技股份有限公司	Everpeace International Limited-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	2,000	-	2,000	
威寶數位股份有限公司	樂翔數位娛樂有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	750	-	750	
捷達威數位科技股份有限公司	鈞象電子股份有限公司-股票	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	7	406	註3	406	
捷達威數位科技股份有限公司	宇峻奧汀科技股份有限公司-股票	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	28	1,322	註3	1,322	
捷達威數位科技股份有限公司	富蘭克林華美積極回報債券組合基金-累積型	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	100	1,117	-	1,117	

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註
				股數	帳面金額	持股比例	
捷達威數位科技股份有限公司	台新亞澳高收益債券基金	無	透過損益按公允價值 衡量之金融資產-流 動	100	\$ 1,032	-	\$ 1,031
捷達威數位科技股份有限公司	元大寶來亞太政府公債指數基金	無	透過損益按公允價值 衡量之金融資產-流 動	200	1,731	-	1,731

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、債權、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。  
 註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。  
 註3：未達1%。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形		交易情形與一般交易不同原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、帳款之比率	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	(\$ 2,611,497)	(92%)	註1	註1	\$ 482,329	96%	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Nexon Korea Corporation	其他關係人	696,443	64%	註2	註2	(19,893)	(24%)	
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	最終母公司相同	(996,548)	(18%)	註1	註1	724	-	
樂點卡數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	最終母公司相同	130,613	2%	註3	註3	(3,595)	-	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	最終母公司相同	324,898	15%	註3	註3	(148,502)	33%	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技股份有限公司	最終母公司相同	(620,844)	(27%)	註1	註1	-	-	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	最終母公司相同	(388,051)	(17%)	註1	註1	241,803	46%	

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：上開支付線上遊戲之權利金支出，係依雙方議定條件辦理。

註3：上開支付點數儲值成本，係依雙方議定條件辦理。

註4：包含線上軟體遊戲收入、勞務收入及其他營業收入。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收金額	應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額(註1)	提列備抵呆帳金額	備註
						處	方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 497,153	5.19	\$ -	-	\$ 289,729	\$ 32,682	註2 註3	
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	子公司	149,650	2.06	-	-	53,566	-	註3	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	子公司	996,548	18.79	-	-	207,622	-		

註1：期後收款期間係截至民國103年3月14日止。

註2：該備抵呆帳係依據集團角度實屬針對樂點卡數位科技股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

10. 母公司與子公司間及各子公司之業務關係及重要交易往來情形及金額：

編號(註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係(註2)	交易往來情形		佔合併總營收或總資產之比率(註3)
				科目	金額(註5)	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	\$ 55,078	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	2,611,497	32%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	482,329	10%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應收款	14,824	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應付款	17,252	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他應收款	48,832	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	應付帳款	10,200	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業成本	10,200	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	其他營業收入	10,942	0%
1	樂點卡數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	3	銷貨成本	130,613	2%
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨成本	18,234	-%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	勞務收入	11,240	-%

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註2)	交易往來情形			
				科目	金額(註5)	交易條件	佔合併總營收或總 資產之比率(註3)
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	\$ 996,548	註4	12%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	銷貨成本	620,844	註4	8%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	37,104	註4	0%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	148,502	註4	3%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應付帳款	32,200	註4	1%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	324,898	註4	4%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	32,539	註4	1%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	388,051	註4	5%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	241,803	註4	5%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨成本	62,825	註4	1%

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

(二)轉投資事業相關資訊。

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：

有關被投資公司應揭露資訊，除極刻數位科技(股)公司、兩隻老虎(股)公司、Gamania Holdings Ltd.間接持有之轉投資事業火狗創意有限公司及樂點卡數位科技(股)公司持有之轉投資事業 Gash Plus (Japan) Co., Ltd.、間接持有之轉投資事業 Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.及亞橋投資(股)公司直接持有之一一階整合行銷(股)公司，損益佔本公司損益不具重大影響，故依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露；放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、火狗工房(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gamania R&D (HK) Holdings Limited 及捷達威數位科技(股)公司依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原 始 投 資		額 度	期 末 股 數	持 有 率	有 限 公 司		備註
				本 期 初	本 期 末				本 期 初	本 期 末	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,171,721	\$ 2,111,379	35,423	100	\$ 454,049	(\$ 139,738)	(\$ 139,738)	註10
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gash Plus Korea Co., Ltd	南韓	軟體開發及銷售	-	339,270	-	-	-	( 9,354)	( 8,537)	註1及註10
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	-	330,000	-	-	-	( 7,830)	( 664)	註1及註10
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	211,433	211,433	3,863	72.08	47,344	( 7,674)	( 4,138)	註2及註10
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	115,549	115,549	6,500	100	66,438	( 6,531)	( 6,531)	註10
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	38,994	38,994	1,330	100	1,916	( 16)	( 16)	註10
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	210,000	210,000	5,330	100	8,267	( 14,793)	( 14,793)	註10
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	183,839	153,914	17,389	80.50	13,601	( 72,083)	( 55,938)	註3及註10
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	262,000	222,000	26,200	100	( 3,524)	( 47,736)	( 47,736)	註10



投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 營 業 務 項 目	原 本 期 末	投 資 期 末	去 年 底	期 末 股 數	持 有 率 比	金 額		本 期 認 列 之 損 益	備 註
									面 額	帳 面 金 額		
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	果 核 數 位 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 設 計 及 研 發	\$ 182,000	\$ 6,269	\$ 162,000	18,200	100	\$ 23,038	(\$ 5,143)	(\$ 5,143)	註 10
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	兩 隻 老 虎 股 份 有 限 公 司	台 灣	動 畫 製 作	6,269	6,269	6,269	627	51	6,937	1,963	1,001	註 10
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	50,000	50,000	50,000	5,000	100	98,171	39,113	39,113	註 10
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	全 球 倍 衛 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	30,000	30,000	30,000	3,000	80	7,878	( 21,173)	( 16,938)	註 10
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	麻 吉 電 影 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 影 製 作 及 發 行	20,000	20,000	20,000	2,000	33.33	( 4)	( 56,256)	( 18,752)	
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	極 刻 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	15,300	15,300	15,300	1,530	51	13,185	( 1,310)	668	註 10
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	蟻 力 股 份 有 限 公 司	台 灣	客 服 服 務	10,000	-	-	1,000	100	10,000	-	-	註 10
遊 戲 橋 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣 電 競 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	56,800	46,800	46,800	1,277	30.94	12,687	( 17,054)	( 6,777)	註 4
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	東 遊 玩 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	80,625	80,625	80,625	1,458	27.20	27,224	( 7,674)	( 2,087)	註 10
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	一 階 整 合 行 銷 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	1,500	-	-	150	30	1,756	854	256	
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	秘 密 基 地 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	7,000	-	-	700	70	3,810	( 3,939)	( 3,190)	註 10
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	遊 酷 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	7,000	-	-	700	70	4,058	( 4,203)	( 2,942)	註 10
全 球 倍 衛 股 份 有 限 公 司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	美 國	IP 商 品 授 權	41,558	23,966	23,966	1,400	100	13,826	( 21,257)	( 21,257)	註 10

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 末	投 資 未 去	資 金 年 底	期 末 股 數	持 有 率 比	有 金 額		被 投 資 公 司		本 期 認 列 之		備 註
									帳 面	額	本 期 損 益	損 益	投 資 損 益		
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	捷 達 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	\$ 52,500	\$ 50,000	5,250	33.33	\$ 35,878	\$ 4,545	\$ 1,507	註5及 註10				
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	可 可 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	10,000	-	1,000	100	13,854	3,832	3,832	註10				
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	日 本	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	41,874	-	1	100	39,431	( 547)	( 547)	註10				
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香 港	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	13,704	-	750	100	59,109	77,584	3,744	註6及 註10				
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	南 韓	軟 體 開 發 及 銷 售	11,662	-	138	100	9,867	( 9,354)	( 817)	註1及 註10				
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	飛 魚 數 位 遊 戲 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	22,298	-	2,443	44.08	20,323	( 7,830)	( 4,185)	註1及 註7				
可 可 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香 港	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	764	-	200	100	3,023	2,236	2,236	註10				
捷 達 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	威 實 數 位 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	34,590	34,590	2,775	100	22,553	( 2,740)	( 2,740)	註10				
捷 達 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	大 力 芬 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	70,000	7,000	700	70	2,419	( 1,199)	( 839)	註10				
捷 達 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	馬 來 西 亞	電 子 資 訊 供 應 服 務	585	-	60	60	585	-	-	註10				
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、控 股	65,733	63,681	65,733	100	14,408	( 4,677)	( 4,677)	註8及 註10				

投 司 資 名 公 稱	被投資公司 名 稱	所在地區	主要營業 項 目	原 本 期 期	投 去 未 期	資 金 年 末 去 年 底	期 股	持 有 率		金 額	被投資公司 本 期 損 益	本期認列之		備註
								數 比	帳 面 金 額			投 損 益	資 損 益	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控股	\$ 1,600	\$ 1,600	1,600	1,600	100	\$ 687	(\$ 5)	(\$ 5)		註8及 註10	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	21,926	19,856	23	23	100	891	( 5,215)	( 5,215)		註8及 註10	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	41,684	39,884	41,684	41,684	98.85	9,228	149	147		註8及 註10	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	8,670	8,670	8,670	8,670	100	2,339	( 477)	( 477)		註8及 註10	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	荷蘭	轉投資、控股	5,884	5,884	-	-	100	1,058	( 114)	( 114)		註8及 註10	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	3,950	3,850	30,702	30,702	100	242	( 261)	( 261)		註8及 註10	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	320	-	992	992	40	54	( 184)	( 74)		註8及 註10	
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	-	97	-	-	-	-	2,606	1,329		註8及 註10	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	39,520	37,720	39,520	39,520	100	452	( 451)	( 451)		註8及 註10	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	3,009	3,009	35,500	35,500	100	7,597	605	605		註8及 註10	

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原		資		額		持		有		額		被投資公司		本期認列之		備註
				本	期	始	投	期	末	去	年	底	股	數	比	帳	面	金	額	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	\$	8,630	\$	8,630	\$	8,630		1	100	\$	2,334	(\$	473)	(\$	473)		註8及註10
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售		4,500		4,500		4,500		-	100		767	(	86)	(	86)		註9及註10

註 1：本公司因集團組織重組，於民國 102 年 7 月和 12 月分別將原由本公司直接持有之飛魚及 Gash Plus (Korea) 調整為透過 100% 持有之子公司樂點卡間接持有。

註 2：本期認列之投資損益含已實現逆流交易沖銷數 \$ 1,394。

註 3：加權平均持股比例為：79.04%

註 4：加權平均持股比例為：39.74%

註 5：加權平均持股比例為：33.17%

註 6：該被投資公司於民國 102 年 8 月因組織重組，由原被 Gamania International Holdings Ltd. 所持有，改為樂點卡數位科技股份有限公司所持有。

註 7：本公司未依持股比例參與飛魚數位遊戲(股)公司於民國 102 年 9 月 24 日之現金增資，致持股比例下降至 44.14% 而喪失控制力，故按喪失控制日之公允價值

認列對飛魚剩餘投資，因而產生利益為 \$2,232。飛魚後續於民國 102 年 11 月份辦理現金增資，本公司仍未依持股比例認購，致持股比例繼續下降為 44.08%。

民國 102 年前三季及第四季分別依據加權平均持股比例 95.11% 及 44.08% 認列投資損益。

註 8：單位為美元仟元。

註 9：單位為歐元仟元。

註 10：此投資於編製合併財務報告時，業已沖銷。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額 (註 3)	投資方式	本 台 積 資 金 (註 4)	本期匯出或收回投資金額		本 期 末 自 台 灣 匯 出 累 積 投 資 額 (註 5)	被投資公司 本期損益	本公司直接或 間接投資之 持股比例	本期認列投資損 失 (註 2)	期末 帳 面 價 值 (註 6)	截至本 期 止 已 匯 回 之 資 產 收 益
					匯 出	回 收						
大陸被投資公司名稱												
北京遊戲橘子 數位科技有限公司	軟體開發及銷 售	\$ 1,057,235	透過第三地區投 資設立公司再投 資大陸公司	\$ 744,857	\$ 29,950	\$ -	774,807	( 12,873)	98.85	(\$ 12,723)	\$ 6,550	\$ -
上海魔怒氬 數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投 資設立公司再投 資大陸公司	44,925	-	-	44,925	-	註7	-	-	-

公司名稱	本期末累計自台灣匯出 赴大陸地區投資金額	經濟部投審會 核准投資金額 (註1)		依經濟部投審會規定 赴大陸地區投資限額
		核准投資金額	實收投資金額	
北京橘子數位科技有限公司	\$ 774,807	\$ 1,107,042	\$ -	1,476,430
上海魔怒氬數碼科技有限公司	44,925	149,750		

註 1：北京遊戲橘子之核准函-經審二字第 91011068 號、經審二字第 091015265 號、經審二字第 093004965 號、經審二字第 093015438 號、經審二字第 094001529 號、經審二字第 09500253410 號、經審二字第 09700025660 號、經審二字第 09700026160 號、經審二字第 09800446480 號、經審二字第 09900003600 號、經審二字第 09900363850 號、經審二字第 10000195160 號、經審二字第 10000259770 號及經審字第 10100076170 號，合計為 USD36,963 仟元，以 29.95 換算為新台幣 1,107,042 仟元。

註 2：上海魔怒氬之核准函-經審二字第 10000543360 號為 USD 5,000 仟元，以 29.95 換算為新台幣 149,750 仟元。

註 3：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經會計師查核之財務資訊，依間接加權平均持股比例 98.83% 認列。

註 4：北京遊戲橘子實收資本額為 USD35,300 仟元。

註 5：北京遊戲橘子及上海魔怒氬本期末自台灣匯出累積投資金額分別為 USD24,870 仟元及 USD1,500 仟元。

註 6：北京遊戲橘子及上海魔怒氬本期末投資帳面價值分別為 USD25,870 仟元及 USD1,500 仟元。

註 7：上海魔怒氬業已於民國 102 年 9 月 22 日完成清算結束營業。

2. 本公司民國 102 年度直接及間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益：本期無重大交易。

3. 此投資於編製合併財務報告時，業已沖銷。

#### 十四、營運部門資訊

##### (一)一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

##### (二)部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

##### (三)部門損益、資產與負債之資訊

本集團提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

##### 102年度

	Gamania Digital						
	遊戲橘子 數位科技 (股)公司	樂點卡 數位科技 (股)公司	捷達威 數位科技 (股)公司	Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	東遊玩子 數位科技 (股)公司	其他	合併
外部收入	\$2,783,884	\$2,800,672	\$ 649,330	\$ 235,745	\$162,570	\$1,605,526	\$8,237,727
內部部門收入	40,437	2,795,915	1,332,486	-	-	1,076,353	5,245,191 (註1)
部門損益	73,921	39,113	5,038	18,015	( 7,674)	( 72,087)	56,326
部門損益包含：							
折舊及攤銷	( 246,382)	( 13,083)	( 10,643)	( 27,627)	( 18,872)	( 60,086)	( 376,693)
所得稅(費用)	( 25,404)	1,033	( 2,207)	( 3,645)	( 3,527)	( 25,655)	( 59,405)
採權益法之投資							
(損)益	( 286,255)	37,734	( 3,579)	-	-	222,363	( 29,737) (註2)

##### 101年度

	Gamania Digital						
	遊戲橘子 數位科技 (股)公司	樂點卡 數位科技 (股)公司	捷達威 數位科技 (股)公司	Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	東遊玩子 數位科技 (股)公司	其他	合併
外部收入	\$3,321,548	\$1,339,955	\$ 614,151	\$ 433,766	\$449,490	\$1,028,081	\$7,186,991
內部部門收入	20,051	3,549,430	2,614,915	-	29,703	909,359	7,123,458 (註1)
部門損益	( 326,855)	20,961	27,434	119,498	114,680	( 273,548)	( 317,830)
部門損益包含：							
折舊及攤銷	( 288,577)	( 10,115)	( 7,768)	( 11,887)	( 37,168)	( 100,605)	( 456,120)
所得稅利益	17,813	( 1,769)	( 6,091)	( 23,277)	( 17,389)	( 42,093)	( 72,806)
採權益法之投資							
(損)益	( 589,939)	8,980	( 11,275)	-	-	584,786	( 7,448) (註2)

註1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註2：已沖銷內部產生之投資損益。

##### (四)部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

外部客戶收入主要來自線上遊戲扣點收入之業務，收入餘額明細組成如下：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
線上遊戲扣點收入		
遊戲橘子	\$ 2,591,929	\$ 3,107,144
東遊玩子	143,879	334,591
Gamanai Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	235,745	433,766
線上遊戲儲值收入		
樂點卡	2,737,865	1,322,140
線上遊戲儲值卡及商品銷售收入		
捷達威	649,330	614,151
其他	<u>1,878,979</u>	<u>1,375,199</u>
合計	<u>\$ 8,237,727</u>	<u>\$ 7,186,991</u>

(六) 地區別資訊

本集團民國 102 年及 101 年度地區別資訊如下：

	<u>102年度</u>		<u>101年度</u>	
	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>	<u>收入</u>	<u>非流動資產</u>
台灣	\$ 6,368,265	\$ 853,057	\$ 4,754,547	\$ 871,331
亞洲	1,860,050	74,249	2,408,792	258,339
其他	<u>9,412</u>	<u>77,793</u>	<u>23,652</u>	<u>86,723</u>
合計	<u>\$ 8,237,727</u>	<u>\$ 1,005,099</u>	<u>\$ 7,186,991</u>	<u>\$ 1,216,393</u>

(七) 重要客戶資訊

本公司民國 102 年度重要客戶資訊如下：

	<u>102年度</u>	
	<u>收入</u>	<u>部門</u>
甲	<u>\$ 1,712,344</u>	樂點卡
乙	<u>\$ 1,079,181</u>	樂點卡

本公司民國 101 年度對單一客戶鋪貨金額達合併鋪貨金額未達 10% 以上。

註：因本公司所發行之線上遊戲儲值卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年合併鋪貨數之比例揭露。

十五、首次採用 IFRSs

本合併財務報告係本集團依 IFRSs 所編製之首份合併財務報告，於編製初始資產負債表時，本集團業已將先前依中華民國一般公認會計原則編製財務報告所報導之金額調整為依 IFRSs 報導之金額。本集團就首次採用 IFRSs 所選擇之豁免、追溯適用之例外及自中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 如

何影響本集團財務狀況、財務績效及現金流量之調節，說明如下：

(一) 所選擇之豁免項目

1. 企業合併

本集團對發生於轉換至 IFRSs 日（以下簡稱轉換日）前之企業合併，選擇不追溯適用國際財務報導準則第 3 號「企業合併」規定。

2. 股份基礎給付交易

本集團對於轉換日前因股份基礎給付交易所產生已既得之權益工具選擇不追溯適用國際財務報導準則第 2 號「股份基礎給付交易」。

3. 員工福利

本集團選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。並選擇以轉換日起各個會計期間推延決定之金額，揭露國際會計準則第 19 號「員工福利」第 120A 段(P)要求之確定福利義務現值、計畫資產公允價值及計畫盈虧、以及經驗調整之資訊。

4. 累積換算差異數

本集團選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，俟後產生之兌換差額則依國際會計準則第 21 號「匯率變動之影響」之規定處理。

5. 先前已認列金融工具之指定

本集團於轉換日選擇將全數之以成本衡量之金融資產指定為備供出售金融資產。

(二) 本集團除非控制權益及避險會計，因其與本集團無關，未適用國際財務報導準則第 1 號之追溯適用之例外規定外，其他追溯適用之例外說明如下：

1. 會計估計

於民國 101 年 1 月 1 日依 IFRSs 所作之估計，係與該日依中華民國一般公認會計原則所作之估計一致。

2. 金融資產及金融負債之除列

國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」之除列規定推延適用於民國 93 年 1 月 1 日以後所發生之交易。

(三) 自中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 之調節

國際財務報導準則第 1 號規定，企業須對比較期間之權益、綜合損益及現金流量進行調節。各期間之權益及綜合損益，依先前之中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 之調節，列示於下列各表：



1. 民國 101 年 1 月 1 日權益之調節

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<u>流動資產</u>				
現金及約當現金	\$ 2,025,722	\$ -	\$2,025,722	
透過損益按公允價值衡量 之金融資產－流動	9,839	-	9,839	
應收票據淨額	29,099	-	29,099	
應收帳款淨額	1,060,946	-	1,060,946	
其他應收款	62,147	-	62,147	
當期所得稅資產(註)	9,166	-	9,166	
存貨	263,476	-	263,476	
預付款項	100,351	57,243	157,594	(1)
遞延所得稅資產-流動	5,184	( 5,184)	-	(3)
其他流動資產	38,509	-	38,509	
流動資產合計	<u>3,604,439</u>	<u>52,059</u>	<u>3,656,498</u>	
<u>非流動資產</u>				
透過損益按公允價值衡量 之金融資產－非流動	2,850	-	2,850	
備供出售金融資產－非流 動	-	162,002	162,002	(2)
以成本衡量之金融資產－ 非流動	124,294	( 124,294)	-	(2)
採用權益法之投資	8,216	-	8,216	
不動產、廠房及設備	845,909	-	845,909	
無形資產	441,169	( 721)	440,448	(6)
遞延所得稅資產	34,199	25,325	59,524	(1)(3) (5)(6)
其他非流動資產	102,726	( 9,066)	93,660	(6)
非流動資產合計	<u>1,559,363</u>	<u>53,246</u>	<u>1,612,609</u>	
資產總計	<u>\$ 5,163,802</u>	<u>\$ 105,305</u>	<u>\$5,269,107</u>	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「其他應收款」及「預付款項」科目。

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<b>流動負債</b>				
短期借款	\$ 92,563	\$ -	\$ 92,563	
應付票據	30,006	-	30,006	
應付帳款	698,235	-	698,235	
應付帳款-關係人	72,099	-	72,099	
其他應付款	692,258	32,304	724,562	(5)
當期所得稅負債	83,892	-	83,892	
其他流動負債	434,237	114,487	548,724	(1)
流動負債合計	<u>2,103,290</u>	<u>146,791</u>	<u>2,250,081</u>	
<b>非流動負債</b>				
透過損益按公允價值衡量 之金融負債-非流動	6,653	-	6,653	
應付公司債	21,558	-	21,558	
長期借款	8,562	-	8,562	
負債準備-非流動(註)	6,131	-	6,131	
遞延所得稅負債	2,229	-	2,229	
其他非流動負債	16,413	10,582	26,995	(6)
非流動負債合計	<u>61,546</u>	<u>10,582</u>	<u>72,128</u>	
負債總計	<u>2,164,836</u>	<u>157,373</u>	<u>2,322,209</u>	
<b>歸屬於母公司業主之權益</b>				
<b>股本</b>				
普通股股本	1,567,515	-	1,567,515	
預收股本	28	-	28	
資本公積	856,385	-	856,385	
<b>保留盈餘</b>				
法定盈餘公積	140,909	-	140,909	
未分配盈餘	219,813	(60,389)	159,424	
其他權益	27,889	9,819	37,708	(2)(6)(7)
<b>非控制權益</b>	<u>186,427</u>	<u>(1,498)</u>	<u>184,929</u>	<u>(1)(5)(6)</u>
權益總計	<u>2,998,966</u>	<u>(52,068)</u>	<u>2,946,898</u>	
負債及權益總計	<u>\$ 5,163,802</u>	<u>\$ 105,305</u>	<u>\$ 5,269,107</u>	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「其他非流動負債」科目。

2. 民國 101 年 12 月 31 日權益之調節

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<u>流動資產</u>				
現金及約當現金	\$ 1,348,499	\$ -	\$1,348,499	
透過損益按公允價值衡量 之金融資產－流動	9,119	-	9,119	
應收票據淨額	22,503	-	22,503	
應收帳款淨額	1,057,884	-	1,057,884	
其他應收款	36,073	-	36,073	
當期所得稅資產(註)	98,619	-	98,619	
存貨	75,921	-	75,921	
預付款項	47,265	23,862	71,127	(1)
遞延所得稅資產-流動	7,257	( 7,257)	-	(3)
其他流動資產	44,466	-	44,466	
流動資產合計	<u>2,747,606</u>	<u>16,605</u>	<u>2,764,211</u>	
<u>非流動資產</u>				
備供出售金融資產－非流 動	-	66,805	66,805	(2)
以成本衡量之金融資產－ 非流動	51,773	( 51,773)	-	(2)
採用權益法之投資	27,433	-	27,433	
不動產、廠房及設備	840,771	11,284	852,055	(4)
無形資產	361,967	( 669)	361,298	(6)
閒置資產	11,284	( 11,284)	-	(4)
遞延所得稅資產	56,970	22,389	79,359	(1)(3) (5)(6)
其他非流動資產	80,291	( 8,981)	71,310	(6)
非流動資產合計	<u>1,430,489</u>	<u>27,771</u>	<u>1,458,260</u>	
資產總計	<u>\$ 4,178,095</u>	<u>\$ 44,376</u>	<u>\$4,222,471</u>	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「其他應收款」及「預付款項」科目。

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<b>流動負債</b>				
短期借款	\$ 69,070	\$ -	\$ 69,070	
透過損益按公允價值衡量 之金融負債-流動	9,616	-	9,616	
應付票據	28,905	-	28,905	
應付帳款	715,108	-	715,108	
應付帳款-關係人	62,027	-	62,027	
其他應付款	339,777	30,458	370,235	(5)
其他應付款-關係人(註1)	3,675	-	3,675	
當期所得稅負債	40,549	-	40,549	
其他流動負債	366,697	47,724	414,421	(1)
流動負債合計	<u>1,635,424</u>	<u>78,182</u>	<u>1,713,606</u>	
<b>非流動負債</b>				
應付公司債-非流動	44,555	-	44,555	
長期借款	22	-	22	
負債準備-非流動(註2)	5,421	-	5,421	
遞延所得稅負債	1,894	-	1,894	
其他非流動負債	31,833	18,073	49,906	(6)
非流動負債合計	<u>83,725</u>	<u>18,073</u>	<u>101,798</u>	
負債總計	<u>1,719,149</u>	<u>96,255</u>	<u>1,815,404</u>	
<b>歸屬於母公司業主之權益</b>				
<b>股本</b>				
普通股股本	1,568,685	-	1,568,685	
預收股本	149	-	149	
資本公積	859,547	-	859,547	
<b>保留盈餘</b>				
法定盈餘公積	159,610	-	159,610	
待彌補虧損	(283,230)	(38,989)	(322,219)	
其他權益	(18,712)	(11,186)	(29,898)	(2)(6)(7)
非控制權益	172,897	(1,704)	171,193	(1)(5)(6)
權益總計	<u>2,458,946</u>	<u>(51,879)</u>	<u>2,407,067</u>	
負債及權益總計	<u>\$ 4,178,095</u>	<u>\$ 44,376</u>	<u>\$ 4,222,471</u>	

註 1：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列「應付費用」之應付費用-關係人\$3,675，於上表列至「其他應付款-關係人」科目。

註 2：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「其他非流動負債」科目。

### 3. 民國 101 年度綜合損益之調節

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
營業收入	\$ 7,120,377	\$ 66,614	\$ 7,186,991	(1)
營業成本	( 4,565,352)	( 33,307)	( 4,598,659)	(1)
營業毛利	2,555,025	33,307	2,588,332	
營業費用				
推銷費用	( 791,972)	-	( 791,972)	
管理費用	( 1,327,152)	2,892	( 1,324,260)	(5)(6)
研發費用	( 625,303)	-	( 625,303)	
營業利益	( 189,402)	36,199	( 153,203)	
營業外收入及支出				
其他收入	19,775	-	19,775	
其他利益及損失	( 91,003)	-	( 91,003)	
財務成本	( 6,436)	-	( 6,436)	
採用權益法之關聯企業 及合資損益之份額	( 7,448)	-	( 7,448)	
稅前淨利	( 274,514)	36,199	( 238,315)	
所得稅費用	( 72,806)	( 6,709)	( 79,515)	(1)(5)(6)
本期淨利	( 347,320)	29,490	( 317,830)	
其他綜合損益				
國外營運機構財務報表 換算之兌換差額	-	( 44,886)	( 44,886)	
備供出售金融資產未實 現評價損失	-	( 22,676)	( 22,676)	
確定福利計劃精算損失	-	( 10,543)	( 10,543)	
與其他綜合損益組成部 分相關之所得稅	-	1,792	1,792	
本期綜合損益總額	( \$ 347,320)	( \$ 76,313)	( \$ 394,143)	
本期淨利歸屬於：				
母公司業主	( \$ 356,345)	\$ 29,490	( \$ 326,855)	
非控制權益	9,025	-	9,025	
	( \$ 347,320)	\$ 29,490	( \$ 317,830)	
綜合損益總額歸屬於：				
母公司業主	( \$ 356,345)	( \$ 46,207)	( \$ 402,552)	
非控制權益	9,025	( 616)	8,409	
	( \$ 347,320)	( \$ 46,823)	( \$ 394,143)	

## 調節原因說明

- (1) 本集團從事網路遊戲儲值卡銷售與線上遊戲服務的提供，按中華民國一般公認會計原則規定，收入係待遊戲玩家購買或遊戲儲值卡予以充值後，且購買遊戲中各項服務或虛擬寶物等，從而自儲值卡扣點時，即認列收入，惟按照國際會計準則第18號「收入」之規定，應予遞延認列收入，相關之權利金成本亦配合予以遞延。本集團因此於轉換日調增預付權利金、預收收入及遞延所得稅資產-非流動，並調減非控制權益及未分配盈餘。並調整線上遊戲收入、線上遊戲成本及所得稅費用。
- (2) 本集團所持有之未上市櫃股票依民國100年7月7日修正前「證券發行人財務報告編製準則」規定，係以成本衡量並帳列「以成本衡量之金融資產」。惟依國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」規定，權益工具無活絡市場但其公允價值能可靠衡量時（意即該權益工具之合理公允價值估計數區間之變異性並非重大，或於區間內各種估計數之機率能合理評估，並用以估計公允價值），應以公允價值衡量。本集團因此於轉換日依民國100年12月22日修正之「證券發行人財務報告編製準則」規定，將以成本衡量之金融資產指定為備供出售之金融資產，並按該日公允價值與原帳面金額之差異調增其他綜合損益。
- (3) 依中華民國一般公認會計原則規定，遞延所得稅資產或負債係因其相關負債或資產之分類而劃分流動或非流動項目，對於遞延所得稅負債或資產未能歸屬至財務報表所列之資產或負債者，則按預期該遞延所得稅資產或負債清償或實現之期間長短劃分為流動或非流動項目。惟依國際會計準則第1號「財務報表之表達」規定，企業不得將遞延所得稅資產或負債分類為流動資產或負債。本集團因此於轉換日調增遞延所得稅資產-非流動，並調減遞延所得稅資產-流動。
- (4) 本集團依照中華民國一般公認會計原則之規定，將閒置資產帳列其他資產項下，惟依照國際會計準則第16號「不動產、廠房及設備」之規定，對原帳列其他資產項下之閒置設備依其性質重分類至機器設備項下。
- (5) 中華民國一般公認會計原則對於累積未休假獎金之認列並無明文規定，本集團係於實際支付認列相關費用。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，應於報導期間結束日估列已累積未使用之累積未休假獎金費用。本集團因此於轉換日調增應付費用及遞延所得稅資產-非流動，並調減少數股權及未分配盈餘。並調整薪資費用及所得稅費用。

(6) 應計退休金負債

- a. 現行退休金精算採用之折現率，係依中華民國一般公認會計原則公報第18號第23段規定應參酌之因素訂定。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，折現率之採用係參考報導期間結束日幣別及期間與退休金計畫一致之高品質公司債（於報導期間結束日）之市場殖利率。
- b. 本集團選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。
- c. 依本集團會計政策規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。惟本公司及子公司係屬首次適用國際財務報導準則，不適用國際會計準則第19號「員工福利」之過渡性規定，故無未認列過渡性負債。
- d. 依中華民國一般公認會計原則規定，資產負債表日累積給付義務超過退休基金資產公平價值部分為應認列退休金負債之下限。惟國際會計準則第19號「員工福利」並無此下限之規定。

本集團因此於轉換日調增應計退休金負債及遞延所得稅資產-非流動，並調減預付退休金、遞延退休金成本、未認列為退休金成本之淨損失、少數股權及未分配盈餘。並調整退休金費用及所得稅費用。

(7) 本集團選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，因此於轉換日調減累積換算調整數，並調增未分配盈餘。

(8) 依民國101年4月6日金管證發字第1010012865號令規定公開發行公司首次採用國際財務報導準則時，應就帳列股東權益項下之未實現重估增值及累積換算調整數（利益），因選擇適用國際財務報導準則第一號豁免項目而轉入保留盈餘部分，分別提列相同數額之特別盈餘公積；但轉換日因首次採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數不足提列時，得僅就因轉換採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數予以提列。惟本集團因轉換IFRSs所產生之保留盈餘淨影響數為負數，故無須提列。

4. 民國101年度現金流量表之重大調整

- (1) 自中華民國一般公認會計原則轉換至IFRSs，對所報導之本集團產生之現金流量並無重大影響。
- (2) 中華民國一般公認會計原則與IFRSs表達間之調節項目，對所產生之現金流量無重大淨影響。

## 五、一〇二年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告



會計師查核報告

(103)財審報字第 13001522 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 102 年 12 月 31 日及民國 101 年 12 月 31 日、1 月 1 日之個體資產負債表，暨民國 102 年及 101 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表及個體現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開個體財務報告之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開個體財務報告表示意見。如財務報告附註六(六)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 102 年度與 101 年度部分採權益法之投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報告評價而得，本會計師並未查核該等財務報告。民國 102 年度及 101 年度依據其他會計師查核之財務報告所認列之投資利益(損失)分別為新台幣 12,186 仟元與(91,640)仟元。截至民國 102 年及 101 年 12 月 31 日止，該等長期股權投資分別為計新台幣 389,884 仟元與 329,636 仟元；其他非流動負債分別為計新台幣 3,524 仟元及新台幣 0 仟元。另如財務報告附註十三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 102 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任會計師查核之財務報告所編製，並未經本會計師查核。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報告有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報告所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報告所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報告整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan  
11012 臺北市信義區基隆路一段333號27樓/27F, 333, Keelung Road, Sec. 1, Xinyi Dist., Taipei City 11012, Taiwan  
T: +886 (2) 2729 6666, F: + 886 (2) 2757 6371, www.pwc.com/tw





資誠

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述個體財務報告在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國102年12月31日及民國101年12月31日、1月1日之財務狀況，暨民國102年及101年1月1日至12月31日之財務績效與現金流量。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲



會計師

葉冠姣



前財政部證券暨期貨管理委員會  
核准簽證文號：(88)台財證(六)第95577號

中 華 民 國 1 0 3 年 3 月 1 7 日

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 個體資產負債表  
 民國102年12月31日及民國101年12月31日、1月1日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	102年12月31日		101年12月31日		101年1月1日	
			金	%	金	%	金	%
<b>流動資產</b>								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 698,408	24	\$ 304,473	10	\$ 536,810	14
1150	應收票據淨額	六(二)	3,364	-	-	-	1,239	-
1170	應收帳款淨額	六(三)	31,195	1	39,775	1	983	-
1180	應收帳款－關係人淨額	六(三)及 七(二)	465,594	16	525,179	18	711,751	19
1200	其他應收款		6,578	-	5,357	-	25,565	1
1210	其他應收款－關係人	七(二)	76,277	3	25,413	1	210,211	5
1220	當期所得稅資產		45,306	1	43,534	2	8,260	-
130X	存貨	六(四)	293	-	7,408	-	22,589	1
1410	預付款項		31,550	1	31,477	1	61,170	2
11XX	<b>流動資產合計</b>		<u>1,358,565</u>	<u>46</u>	<u>982,616</u>	<u>33</u>	<u>1,578,578</u>	<u>42</u>
<b>非流動資產</b>								
1523	備供出售金融資產－非流動	六(五)	48,981	2	61,931	2	29,004	1
1550	採用權益法之投資	六 (六)(十)	763,511	26	1,078,223	36	1,369,664	36
1600	不動產、廠房及設備	六(七)、七 (二)及八	490,603	17	601,056	20	542,843	14
1780	無形資產	六 (八)(十) 及七(二)	191,253	6	173,918	6	200,677	5
1840	遞延所得稅資產	六(二十 四)	75,769	3	68,536	2	42,635	1
1900	其他非流動資產	六 (三)(九)	14,093	-	13,934	1	15,074	1
15XX	<b>非流動資產合計</b>		<u>1,584,210</u>	<u>54</u>	<u>1,997,598</u>	<u>67</u>	<u>2,199,897</u>	<u>58</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		<u>\$ 2,942,775</u>	<u>100</u>	<u>\$ 2,980,214</u>	<u>100</u>	<u>\$ 3,778,475</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 個體資產負債表  
 民國 102 年 12 月 31 日及民國 101 年 12 月 31 日、1 月 1 日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	102 年 12 月 31 日		101 年 12 月 31 日		101 年 1 月 1 日	
			金	%	金	%	金	%
<b>流動負債</b>								
2150	應付票據		\$ 2,657	-	\$ -	-	\$ 1,122	-
2170	應付帳款		50,175	2	53,287	2	36,903	1
2180	應付帳款－關係人	七(二)	32,649	1	60,056	2	109,457	3
2200	其他應付款	六(十一)	225,587	8	210,491	7	427,022	12
2220	其他應付款項－關係人	七(二)	89,916	3	213,177	7	160,997	4
2230	當期所得稅負債	六(二十四)	25,473	1	-	-	46,135	1
2300	其他流動負債	六(十二)	195,232	6	188,273	6	222,863	6
21XX	<b>流動負債合計</b>		<u>621,689</u>	<u>21</u>	<u>725,284</u>	<u>24</u>	<u>1,004,499</u>	<u>27</u>
<b>非流動負債</b>								
2570	遞延所得稅負債	六(四)	-	-	-	-	1,052	-
2600	其他非流動負債	六(六)(十三)及七(二)	5,546	-	19,056	1	10,955	-
25XX	<b>非流動負債合計</b>		<u>5,546</u>	<u>-</u>	<u>19,056</u>	<u>1</u>	<u>12,007</u>	<u>-</u>
2XXX	<b>負債總計</b>		<u>627,235</u>	<u>21</u>	<u>744,340</u>	<u>25</u>	<u>1,016,506</u>	<u>27</u>
<b>權益</b>								
<b>股本</b>								
3110	普通股股本		1,573,117	54	1,568,685	53	1,567,515	41
3140	預收股本	六(十四)	2,819	-	149	-	28	-
<b>資本公積</b>								
3200	資本公積	六(十六)	747,176	26	859,547	29	856,385	23
<b>保留盈餘</b>								
3310	法定盈餘公積	六(十七)	-	-	159,610	5	140,909	4
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)	六(二十四)	38,559	1	(322,219)	(11)	159,424	4
<b>其他權益</b>								
3400	其他權益	六(十八)	(46,131)	(2)	(29,898)	(1)	37,708	1
3XXX	<b>權益總計</b>		<u>2,315,540</u>	<u>79</u>	<u>2,235,874</u>	<u>75</u>	<u>2,761,969</u>	<u>73</u>
<b>重大或有負債及未認列之合約承諾</b>								
<b>重大之期後事項</b>								
<b>負債及權益總計</b>								
			<u>\$ 2,942,775</u>	<u>100</u>	<u>\$ 2,980,214</u>	<u>100</u>	<u>\$ 3,778,475</u>	<u>100</u>

請參閱後附個體財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠姁會計師民國 103 年 3 月 17 日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體綜合損益表  
民國102年及101年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	102 年 度		101 年 度	
		金 額	%	金 額	%
4000 營業收入	六(十九)及七(二)	\$ 2,824,321	100	\$ 3,341,599	100
5000 營業成本	六(十三)(二十二)(二十三)及七(二)	( 1,451,104)	( 52)	( 1,647,264)	( 49)
5900 營業毛利		1,373,217	48	1,694,335	51
營業費用	六(十三)(二十二)(二十三)及七(二)				
6100 推銷費用		( 216,855)	( 8)	( 367,953)	( 11)
6200 管理費用		( 675,808)	( 24)	( 796,388)	( 24)
6300 研究發展費用		( 74,836)	( 2)	( 236,796)	( 7)
6000 營業費用合計		( 967,499)	( 34)	( 1,401,137)	( 42)
6900 營業利益		405,718	14	293,198	9
營業外收入及支出					
7010 其他收入	六(二十)及七(二)	42,734	1	27,848	1
7020 其他利益及損失	六(十)(二十一)	( 62,779)	( 2)	( 71,227)	( 2)
7050 財務成本		( 93)	-	( 264)	-
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額	六(六)	( 286,255)	( 10)	( 589,939)	( 18)
7000 營業外收入及支出合計		( 306,393)	( 11)	( 633,582)	( 19)
7900 稅前淨利(淨損)		99,325	3	340,384	( 10)
7950 所得稅(費用)利益	六(二十四)	( 25,404)	( 1)	13,529	-
8200 本期淨利(淨損)		\$ 73,921	2	\$ 326,855	( 10)
其他綜合損益(淨額)					
8310 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		( \$ 3,268)	-	( \$ 44,930)	( 1)
8325 備供出售金融資產未實現評價(損失)利益	六(五)	( 12,950)	-	8,869	-
8360 確定福利計畫精算利益(損失)	六(十三)	10,893	-	( 7,016)	-
8380 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益份額		778	-	( 33,813)	( 1)
8399 與其他綜合損益組成部分相關之所得稅	六(二十四)	( 1,852)	-	1,193	-
8500 本期綜合利益(損失)總額		\$ 67,522	2	\$ 402,552	( 12)
基本每股盈餘(虧損)					
9750 基本每股盈餘(虧損)合計	六(二十五)	\$ 0.47		\$ 2.08	
稀釋每股盈餘(虧損)					
9850 稀釋每股盈餘(虧損)合計	六(二十五)	\$ 0.47		\$ 2.08	

請參閱後附個體財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、葉冠奴會計師民國103年3月17日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橋  
遊樂器材有限公司  
民國102年12月31日

單位：新台幣千元

附註	股本		資本		公積		其他權益		權益總額
	普通股	預收股本	資本公積	資本公積	資本公積	資本公積	資本公積	資本公積	
101									
101年1月1日餘額	\$ 1,567,515	\$ 28	\$ 833,930	\$ 24,234	\$ -	\$ -	\$ 140,909	\$ 159,424	\$ 2,761,969
預收股本轉列普通股	28	(28)	-	-	-	-	-	-	-
行使員工認股權	1,142	149	1,713	-	-	-	-	-	3,004
100年度盈餘指撥及分配(註1)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	-	18,701	(18,701)	-
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	-	(125,450)	(125,450)
101年度稅後淨損(註1)	-	-	-	-	-	-	-	(326,855)	(326,855)
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	(8,091)	(8,091)
取得或處分子公司股權價	-	-	-	-	1,446	-	-	(2,546)	(1,100)
格與帳面價值差額	-	-	-	-	-	-	-	-	-
子公司逾期未領股利依持	-	-	-	-	-	-	-	-	-
股比例調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-
101年12月31日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 1,446	\$ -	\$ 159,610	\$ 322,219	\$ 2,235,874
102									
102年1月1日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 833,643	\$ 24,234	\$ 1,446	\$ -	\$ 159,610	\$ 322,219	\$ 2,235,874
行使員工認股權	4,283	2,819	9,234	-	-	-	-	-	16,336
預收股本轉列普通股	149	(149)	-	-	-	-	-	-	-
101年度虧損撥補(註2)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
資本公積彌補虧損	-	-	(123,619)	-	-	-	-	123,619	-
法定盈餘公積彌補虧損	-	-	-	-	-	-	(159,610)	159,610	-
102年度稅後淨利	-	-	-	-	-	-	-	73,921	73,921
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	9,834	(6,399)
取得或處分子公司股權價	-	-	-	-	(141)	-	-	(6,206)	(6,347)
格與帳面價值差額	-	-	-	-	-	-	-	-	-
未依持股比例認開關企	-	-	-	-	-	-	-	-	-
業增資變動調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-
子公司員工認股權依持股	-	-	-	-	-	-	-	-	-
比例調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-
102年12月31日餘額	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 719,258	\$ 24,234	\$ 1,305	\$ 1,877	\$ -	\$ 38,559	\$ 2,315,540

註1：股東會決議配發民國100年度盈餘指撥\$3,500及員工紅利\$27,500，其中\$3,671及\$27,532已於當年度損益表中扣除，差異數\$171及\$32已於民國101年度個體綜合損益表中調整。  
註2：民國101年度為累積虧損，故股東會決議不予以配發盈餘指撥及員工紅利。

請參閱後附個體財務報告附註暨資產減損聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠斌會計師民國103年3月17日查核報告。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓




遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體現金流量表  
民國102年及101年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	102 年 度	101 年 度
<b>營業活動之現金流量</b>			
本期稅前淨利(淨損)		\$ 99,325	(\$ 340,384)
調整項目			
不影響現金流量之收益費損項目			
呆帳費用提列數	六(三)	21,177	6,000
採用權益法認列之關聯企業損益之份額		286,255	589,939
採用權益法之長期股權投資取得現金股利		156,648	70,644
處分不動產、廠房及設備利益	六(二十一)	( 199 )	( 48 )
折舊費用	六(二十二)(二十三)	147,189	146,239
攤銷費用	六(二十二)(二十三)	99,193	142,338
無形資產轉列其他費用及損失	六(二十六)	4,300	38,827
減損損失	六(十)	52,886	27,450
利息收入		( 1,697 )	( 2,072 )
利息費用		93	264
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收票據淨額		( 3,364 )	1,255
應收帳款		5,911	( 46,625 )
應收帳款-關係人		41,077	172,396
其他應收款		15,420	36,178
其他應收款-關係人		( 2,034 )	184,798
存貨		7,115	15,181
預付款項		( 3,737 )	23,975
與營業活動相關之負債之淨變動			
應付票據		2,657	( 1,122 )
應付帳款		( 3,112 )	16,384
應付帳款-關係人		( 27,407 )	( 49,401 )
其他應付款		( 11,023 )	( 178,486 )
其他應付款-關係人		( 146,160 )	52,180
其他流動負債		6,959	( 34,590 )
其他非流動負債		( 5,403 )	1,509
營運產生之現金流入		742,069	872,829
利息收入收現數		1,697	2,072
利息費用支付數		( 93 )	( 264 )
支付之所得稅		( 10,788 )	( 93,640 )
營業活動之淨現金流入		732,885	780,997

(續次頁)

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 個體現金流量表  
 民國102年及101年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	102 年 度	101 年 度
<u>投資活動之現金流量</u>			
取得備供出售金融資產價款		\$ -	(\$ 24,058)
取得採用權益法投資價款		( 170,267 )	( 523,433 )
採用權益法投資減資退回股款		-	74,451
處分子公司價款		22,932	-
購置固定資產價款	六(二十六)	( 37,618 )	( 253,880 )
處分固定資產價款	六(二十六)	1,269	1,538
其他無形資產增加數		( 173,129 )	( 166,222 )
處分無形資產價款	六(二十六)	2,427	-
其他非流動資產(增加)減少		( 159 )	1,140
其他非流動負債減少		( 741 )	( 424 )
投資活動之淨現金流出		( 355,286 )	( 890,888 )
<u>籌資活動之現金流量</u>			
行使員工認股權		16,336	3,004
發放現金股利		-	( 125,450 )
籌資活動之淨現金流入(流出)		16,336	( 122,446 )
本期現金及約當現金增加(減少)數		393,935	( 232,337 )
期初現金及約當現金餘額		304,473	536,810
期末現金及約當現金餘額		\$ 698,408	\$ 304,473

請參閱後附個體財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、葉冠姸會計師民國103年3月17日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
個體財務報告附註  
民國 102 年及 103 年 1 月 1 日至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國 103 年 3 月 17 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

本年度係首次採用國際財務報導準則，故不適用。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

1. 國際財務報導準則第 9 號「金融工具：金融資產分類與衡量」

(1) 國際會計準則理事會於民國 98 年 11 月發布國際財務報導準則第 9 號，生效日為民國 102 年 1 月 1 日，得提前適用(惟國際會計準則理事會於民國 102 年 11 月 19 日業已刪除強制適用日期，得立即選擇適用)。此準則雖經金管會認可，惟金管會規定我國於民國 102 年適用國際財務報導準則時，企業不得提前採用此準則，應採用國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」2009 年版本之規定。

(2) 此準則係取代國際會計準則第 39 號之第一階段。國際財務報導準則第 9 號提出金融工具分類及衡量之新規定，且可能影響本公司金融工具之會計處理。

(3) 本公司尚未評估國際財務報導準則第 9 號之整體影響，惟經初步評估可能影響本公司持有分類為「備供出售金融資產」之工具，因國際財務報導準則第 9 號規定僅於符合特定條件下之權益工具，得指定將其公允價值變動認列為其他綜合損益，且於該資產除列時不得將已認列之其他綜合損益轉列至當期損益。本公司於民國 102 年度認列屬權益工具之損益(\$ 12,950)於其他綜合損益。

(三)國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

經國際會計準則理事會發布，但尚未經金管會認可，實際適用應以金管會規定為準之新準則、解釋及修正之影響評估如下：



新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導準則第7號之比較揭露對首次採用者之有限度豁免(修正國際財務報導準則第1號)	允許企業首次適用IFRSs時，得選擇適用國際財務報導準則第7號「金融工具：揭露」之過渡規定，無須揭露比較資訊。	民國99年7月1日
2010年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第1、3及7號、國際會計準則第1及34號及國際財務報導解釋第13號相關規定。	民國100年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具：金融負債分類及衡量」	要求指定公允價值變動列入損益之金融負債須將與該金融負債發行人本身有關之信用風險所產生之公允價值變動反映於「其他綜合損益」，且於除列時其相關損益不得轉列當期損益。除非於原始認列時，即有合理之證據顯示若將該公允價值變動反映於「其他綜合損益」，會造成重大之會計配比不當(不一致)，則可反映於「當期損益」。(該評估僅可於原始認列時決定，續後不得再重評估)。	民國102年11月19日 (非強制)
揭露-金融資產之移轉(修正國際財務報導準則第7號)	增加對所有於報導日存在之未除列之已移轉金融資產及對已移轉資產之任何持續參與提供額外之量化及質性揭露。	民國100年7月1日
嚴重高度通貨膨脹及首次採用者固定日期之移除(修正國際財務報導準則第1號)	當企業之轉換日在功能性貨幣正常化日以後，該企業得選擇以轉換日之公允價值衡量所持有功能性貨幣正常化日前之所有資產及負債。此修正亦允許企業自轉換日起，推延適用國際會計準則第39號「金融工具」之除列規定及首次採用者不必追溯調整認列首日利益。	民國100年7月1日
遞延所得稅：標的資產之回收(修正國際會計準則第12號)	以公允價值衡量之投資性不動產之資產價值應預設係經由出售回收，除非有其他可反駁此假設之證據存在。此外，此修正亦取代了原解釋公告第21號「所得稅：重估價非折舊性資產之回收」。	民國101年1月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導準則第10號「合併財務報表」	該準則係在現有架構下重新定義控制之原則，建立以控制作為決定那些個體應納入合併財務報告之基礎；並提供當不易判斷控制時，如何決定控制之額外指引。	民國102年1月1日
國際財務報導準則第11號「聯合協議」	於判斷聯合協議之類型時，不再只是著重其法律形式而是依合約性權利與義務以決定分類為聯合營運或是合資，且廢除合資得採用比例合併之選擇。	民國102年1月1日
國際財務報導準則第12號「對其他個體權益之揭露」	該準則涵蓋所有對其他個體權益之揭露，包含子公司、聯合協議、關聯企業及未合併結構型個體。	民國102年1月1日
國際會計準則第27號「單獨財務報表」(2011年修正)	刪除合併財務報表之規定，相關規定移至國際財務報導準則第10號「合併財務報表」。	民國102年1月1日
國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」(2011年修正)	配合國際財務報導準則第11號「聯合協議」之訂定，納入合資採用權益法之相關規定。	民國102年1月1日
國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」	定義公允價值，於單一國際財務報導準則中訂定衡量公允價值之架構，並規定有關公允價值衡量之揭露，藉以減少衡量公允價值及揭露有關公允價值衡量資訊之不一致及實務分歧，惟並未改變其他準則已規定之公允價值衡量。	民國102年1月1日
國際會計準則第19號「員工給付」(2011年修正)	刪除緩衝區法並於精算損益發生期間認列於其他綜合損益，及規定所有前期服務成本立即認列，並以折現率乘以淨確定給付負債(資產)計算而得之淨利息取代利息成本及計畫資產之預期報酬，且除淨利息外之計畫資產報酬列入其他綜合損益。	民國102年1月1日
其他綜合損益項目之表達(修正國際會計準則第1號)	此修正將綜合損益表之表達，分為「損益」及「其他綜合損益」兩節，且要求「其他綜合損益」節應將後續不重分類至損益者及於符合特定條件時，後續將重分類至損益者予以區分。	民國101年7月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
國際財務報導解釋第20號「露天礦場於生產階段之剝除成本」	符合特定條件之剝除活動成本應認列為「剝除活動資產」。剝除活動之效益係以產生存貨之形式實現之範圍內，應依國際會計準則第2號「存貨」規定處理。	民國102年1月1日
揭露-金融資產及金融負債之互抵(修正國際財務報導準則第7號)	應揭露能評估淨額交割約定對企業財務狀況之影響或潛在影響之量化資訊。	民國102年1月1日
金融資產及金融負債之互抵(修正國際會計準則第32號)	釐清國際會計準則第32號中「目前有法律上可執行之權利將所認列之金額互抵」及「在總額交割機制下，亦可視為淨額交割之特定條件」的相關規定。	民國103年1月1日
政府貸款(修正國際財務報導準則第1號)	首次採用者對於在轉換日既存之政府貸款，推延適用國際財務報導準則第9號「金融工具」及國際會計準則第20號「政府補助之會計及政府補助之揭露」之規定處理，且於轉換日既存低於市場利率之政府貸款之利益不應認列為政府補助。	民國102年1月1日
2009-2011年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導第1號和國際會計準則第1、16、32及34號相關規定。	民國102年1月1日
合併財務報表、聯合協議及對其他個體權益之揭露過渡指引(修正國際財務報導準則第10、11及12號)	明確定義所謂「首次適用日」，係指國際財務報導準則第10、11及12號首次適用之年度報導期間之首日。	民國102年1月1日
投資個體(修正國際財務報導準則第10及12號和國際會計準則第27號)	定義何謂「投資個體」及其典型特性。符合投資個體定義之母公司，不應合併其子公司而應適用透過損益按公允價值衡量其子公司。	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「稅賦」	除所得稅外，企業對於政府依據法規所徵收之其他稅賦應依國際會計準則第37號「負債準備、或有負債及或有資產」之規定認列負債。	民國103年1月1日
非金融資產之可回收金額之揭露(修正國際會計準則第36號)	當現金產生單位包含商譽或非確定耐用年限之無形資產但未有減損時，移除揭露可回收金額之規定。	民國103年1月1日

新準則、解釋及修正	主要修正內容	IASB發布之生效日
衍生工具之債務變更及避險會計之繼續(修正國際會計準則第39號)	衍生工具之原始交易雙方同意由一個或多個結算者作為雙方的新交易對象，且符合某些條件時無須停止適用避險會計。	民國103年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具：避險會計」及修正國際財務報導準則第9號、國際財務報導準則第7號與國際會計準則第39號	1. 放寬被避險項目及避險工具之符合要件，並刪除高度有效之明確標準以貼近企業風險管理活動對避險會計之適用。 2. 得選擇單獨提早適用原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量與該金融負債發行人本身有關之信用風險所產生之公允價值變動反映於「其他綜合損益」之相關規定。	民國102年11月19日 (非強制)
與服務有關之員工或第三方提撥之處理(修正國際會計準則第19號)	允許與服務有關但不隨年資變動之員工或第三方提撥，按當期服務成本之減項處理。隨年資變動者，於服務期間按與退休給付計畫相同方式攤銷。	民國103年7月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第2、3、8及13號和國際會計準則第16、24及38號相關規定。	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	修正國際財務報導準則第1、3及13號和國際會計準則第40號相關規定。	民國103年7月1日

本公司現正評估上述新準則、解釋及修正之潛在影響，故暫時無法合理估計對本公司個體財務報告之影響。

#### 四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

##### (一) 遵循聲明

1. 本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製之首份個體財務報告。
2. 依上開編製準則編製民國101年1月1日(本公司轉換至國際財務報導準則日)個體資產負債表(以下稱「初始個體資產負債表」)時，本公司已調整依先前中華民國一般公認會計原則編製之財務報告所報導之金額。由中華民國一般公認會計原則轉換至金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)如何影響本公司之財務狀況、財務績效及現金流量，請詳附註十五說明。

## (二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本個體財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。
- (3) 按退休基金資產加計未認列前期服務成本與未認列精算損失，減除未認列精算利益與確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

## (三) 外幣換算

本公司個體財務報告所列之項目，係以本公司營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
  - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
  - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
  - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本公司即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本公司即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運

機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

#### (四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

#### (五) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

#### (六) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
2. 本公司對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

#### (七) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本公司對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按

公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

#### (八) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

#### (九) 金融資產減損

1. 本公司於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。

2. 本公司用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：

(1) 發行人或債務人之重大財務困難；

(2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；

(3) 本公司因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；

(4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；

(5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；

(6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；

(7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或

(8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。

3. 本公司經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：

(1) 以攤銷後成本衡量之金融資產

係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(2) 備供出售金融資產

係以該資產之取得成本（減除任何已償付之本金及攤銷數）與現時公允

價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

#### (十) 金融資產之除列

本公司於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取金融資產合約之現金流量時。
2. 來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
4. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

#### (十一) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

#### (十二) 採用權益法之投資/子公司及關聯企業

1. 子公司指本公司有權主導其財務及營運政策之所有個體(包括特殊目的個體)，一般係直接或間接持有其超過 50%表決權之股份。本公司對子公司之投資於個體財務報告採權益法評價。
2. 本公司與子公司間交易所產生之未實現損益業已銷除。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。
4. 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
5. 當本公司喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。
6. 關聯企業指所有本公司對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20%以上表決權之股份。本公司對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
7. 本公司對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對任一關聯企業之損



失份額等於或超過其在該關聯企業之權益(包括任何其他無擔保之應收款)，本公司不認列進一步之損失，除非本公司對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。

8. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本公司將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
9. 本公司與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。關聯企業之會計政策已作必要之調整，與本公司採用之政策一致。
10. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
11. 依「證券發行人財務報告編製準則」規定，個體財務報告當期損益其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

### (十三) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎，並將購建期間之有關利息資本化。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本公司於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~6年
辦公設備	2年~4年
租賃改良	2年~6年
其他設備	2年~4年

#### (十四) 無形資產

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

#### (十五) 非金融資產減損

1. 本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 尚未可供使用之無形資產應定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。

#### (十六) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

#### (十七) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

#### (十八) 員工福利

##### 1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

##### 2. 退休金

###### (1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

###### (2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值及未認列之前期服務成本。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合損

益。

C. 前期服務成本屬立即既得者，則相關費用立即認列為損益；非屬立即既得者，則以直線法於平均既得期間認列為損益。

### 3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本公司係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘雇計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後 12 個月支付之福利應予以折現。

### 4. 員工分紅及董監酬勞

員工分紅及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另本公司係以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公允價值，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

## (十九) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

## (二十) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本公司依據資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵 10% 之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列 10% 之未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本公司在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

#### (二十一) 股本

本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

#### (二十二) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報告認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

#### (二十三) 收入認列

##### 1. 銷貨收入

- (1) 本公司經營線上遊戲並銷售遊戲週邊商品。遊戲週邊商品收入係正常營業活動中對顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本公司對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。
- (2) 本公司從事線上遊戲服務的提供，當遊戲玩家購買子公司之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債-預收款項(表列「其他流動負債」)，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

##### 2. 勞務收入

本公司提供客服服務、行政服務以及協助電影製作等認列之收入。

## 五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

### (一)會計政策採用之重要判斷

#### 1. 金融資產-權益投資之減損

本公司依據國際會計準則第 39 號決定個別金融資產－權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本公司評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

#### 2. 收入總額或淨額認列

本公司依據交易型態及其經濟實質是否暴於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本公司係做為該項交易之委託人或代理人。經判斷為交易之委託人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本公司依據下列委託人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

### (二)重要會計估計及假設

#### 1. 收入認列

本公司的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本公司定期檢視估計之合理性。

民國 102 年 12 月 31 日，本公司認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$50,748。

#### 2. 有形資產及無形資產減損評估

資產減損評估過程中，本公司需依賴主觀判斷並依據資產使用模式及產業特性，決定特定資產群組之獨立現金流量、資產耐用年數及未來可能產生之收益與費損，任何由於經濟狀況之變遷或集團策略所帶來的估計改變均可能在未來造成重大減損。

六、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
零用金及庫存現金	\$ 396	\$ 645	\$ 686
活期存款及支票存款	538,012	218,828	275,324
約當現金-定期存款	160,000	85,000	260,800
	<u>\$ 698,408</u>	<u>\$ 304,473</u>	<u>\$ 536,810</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低，於資產負債表日最大信用風險之暴險金額為現金及約當現金之帳面金額。
2. 本公司未有將現金及約當現金提供質押之情形。

(二) 應收票據淨額

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應收票據	\$ 3,364	\$ -	\$ 1,255
減：備抵呆帳	-	-	(16)
	<u>\$ 3,364</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 1,239</u>

(三) 應收帳款

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應收帳款	\$ 31,764	\$ 78,563	\$ 31,938
減：備抵呆帳	(32)	(38,251)	(30,418)
備抵銷貨退回	(537)	(537)	(537)
	<u>\$ 31,195</u>	<u>\$ 39,775</u>	<u>\$ 983</u>

1. 本公司之應收帳款(含關係人)為未逾期者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
未逾期	<u>\$ 303,692</u>	<u>\$ 447,123</u>	<u>\$ 501,434</u>

2. 已逾期之金融資產(含應收帳款-關係人及催收款)之帳齡分析如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
30天內	\$ 113,494	\$ 60,626	\$ 200,470
31-60天	34,807	36,165	72
61-91天	70,479	19,917	18,319
91-180天	26,330	5,218	16,144
181天以上	79,492	106,233	64,637
	<u>\$ 324,602</u>	<u>\$ 228,159</u>	<u>\$ 299,642</u>

3. 已減損金融資產(含應收帳款-關係人及催收款)之變動分析：

(1)於民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日止，本公司已減損之應收帳款、應收帳款-關係人及催收款金額分別為 \$130,968、\$109,791 及 \$103,791。

(2)備抵呆帳變動表如下：

	102年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 71,539	\$ 38,252	\$ 109,791
本期提列減損損失 (呆帳回升利益)	59,397	(38,220)	21,177
12月31日	<u>\$ 130,936</u>	<u>\$ 32</u>	<u>\$ 130,968</u>
	101年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 57,387	46,404	\$ 103,791
本期提列減損損失 (呆帳回升利益)	14,152	(8,152)	6,000
12月31日	<u>\$ 71,539</u>	<u>\$ 38,252</u>	<u>\$ 109,791</u>

4. 本公司之應收帳款於民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日最大信用風險之暴險金額為每類應收帳款之帳面金額。

5. 本公司並未持有任何的擔保品。

(四)存貨

	102年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 1,053</u>	<u>(\$ 760)</u>	<u>\$ 293</u>
	101年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 8,199</u>	<u>(\$ 791)</u>	<u>\$ 7,408</u>
	101年1月1日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 25,284</u>	<u>(\$ 2,695)</u>	<u>\$ 22,589</u>
當期認列之存貨相關費損：			
跌價損失		<u>102年度</u> \$ 1,649	<u>101年度</u> \$ 1,114

## (五) 備供出售金融資產-非流動

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
非上市櫃公司股票	\$ 46,899	\$ 46,899	\$ 22,841
備供出售金融資產評價調整	2,082	15,032	6,163
合計	\$ 48,981	\$ 61,931	\$ 29,004

本公司於民國102年及101年度因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為(\$12,950)及\$8,869。

## (六) 採用權益法之投資

1. 明細如下：

子公司/關聯企業名稱	102年12月31日		101年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
Gamania Holdings Ltd.	100.00	\$ 454,049	100.00	\$ 544,125
東遊玩子數位科技(股)公司	72.08	47,344	72.08	132,532
亞橋投資(股)公司	100.00	66,438	100.00	129,660
Gamania Digital Entertainment				
Labaun Holdings, Ltd.	100.00	1,916	100.00	1,880
玩酷科技(股)公司	80.50	13,601	77.40	57,520
放電人文數位科技(股)公司	100.00	8,267	100.00	23,060
紅門數位科技(股)公司	100.00	-	100.00	4,212
果核數位(股)公司	100.00	23,038	100.00	8,181
兩隻老虎(股)公司	51.00	6,937	51.00	5,936
樂點卡數位科技(股)公司 (樂點卡)	100.00	98,171	100.00	72,990
全球倍術(股)公司	80.00	7,878	80.00	24,241
極刻數位科技(股)公司	51.00	13,185	51.00	13,853
安璵(股)公司	100.00	10,000	-	-
Gash Plus Korea Co., Ltd. (Gash Plus (Korea))(註)	-	-	100.00	18,804
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	-	-	99.75	13,796
麻吉電影(股)公司	33.33	-	33.33	19,846
台灣電競(股)公司	30.94	12,687	40.70	7,587
		\$ 763,511		\$ 1,078,223



子公司/關聯企業名稱	101年1月1日	
	持股%	帳面金額
Gamania Holdings Ltd.	100.00	\$ 823,569
Gash Plus Korea Co., Ltd. (註)	100.00	22,828
飛魚數位遊戲(股)公司	99.75	15,292
東遊玩子數位科技(股)公司	72.08	86,885
亞橘投資(股)公司	100.00	182,184
Gamania Digital Entertainment		
Labaun Holdings, Ltd.	100.00	884
玩酷科技(股)公司	75.25	108,366
放電人文數位科技(股)公司	100.00	12,847
紅門數位科技(股)公司	100.00	14,121
果核數位(股)公司	100.00	16,848
兩隻老虎(股)公司	51.00	5,870
樂點卡數位科技(股)公司	100.00	72,754
台灣電競(股)公司	39.40	7,216
		<u>\$1,369,664</u>

註：原名 Gamania Korea Co., Ltd. 業已於民國 102 年 12 月 2 日更名為 Gash Plus Korea Co., Ltd.。

2. 本公司因集團組織重組，於民國 102 年 7 月和 12 月分別將原由本公司直接持有之飛魚及 Gash Plus (Korea) 調整為透過 100% 持有之子公司樂點卡間接持有。
3. 本公司因全額吸收超過紅門數位科技(股)公司股東原有權益之損失金額及意圖繼續支持麻吉電影(股)公司，致民國 102 年 12 月 31 日對該等公司投資之帳面金額分別為(\$3,524)及(\$4)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。
4. 有關子公司資訊，請參見本公司民國 102 年度合併財務報告附註四(三)。
5. 本公司主要關聯企業之彙總性財務資訊如下：

	資產	負債	收入	損益	持股比例
102年度					
電競	\$ 51,824	\$ 10,811	\$ 24,058	(\$ 17,054)	30.94%
麻吉電影	<u>1,383</u>	<u>1,396</u>	<u>31,392</u>	<u>( 56,289)</u>	33.33%
	<u>\$ 53,207</u>	<u>\$ 12,207</u>	<u>\$ 55,450</u>	<u>(\$ 73,343)</u>	
	資產	負債	收入	損益	持股比例
101年度					
電競	\$ 31,642	\$ 13,000	\$ 38,755	(\$ 14,537)	40.70%
麻吉電影	<u>83,233</u>	<u>26,991</u>	<u>-</u>	<u>( 3,757)</u>	33.33%
	<u>\$ 114,875</u>	<u>\$ 39,991</u>	<u>\$ 38,755</u>	<u>(\$ 18,294)</u>	

	<u>資產</u>	<u>負債</u>
101年1月1日		
電競	<u>\$ 29,365</u>	<u>\$ 11,051</u>

上開關聯企業無公開報價，故無公允價值之適用。

6. 民國 102 年度採權益法評價之被投資公司中，放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、火狗工房(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gamania R&D (HK) Holdings Limited 及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。
7. 民國 101 年度採權益法評價之被投資公司中，Gash Plus Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、火狗工房(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited 及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。
8. 民國 102 年及 101 年度依該等被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列之投資利益(損失)分別為\$12,186 及(\$91,640)。截至民國 102 年及 101 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$389,884 及\$329,636；其他負債(表列「其他非流動負債」)餘額分別為\$3,524 及\$0。
9. 民國 102 年度採權益法評價之被投資公司極刻數位科技(股)公司、兩隻老虎(股)公司、Gamania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業火狗創意有限公司及樂點卡數位科技(股)公司直接持有之轉投資事業 Gash Plus (Japan) Co., Ltd. 及間接持有之轉投資業 Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd. 因稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依自行結算未經會計師查核簽證之財務報告認列投資損益。
10. 民國 101 年度採權益法評價之被投資公司麻吉電影(股)公司、極刻數位科技(股)公司、台灣電競(股)公司、兩隻老虎(股)公司及 Gamania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業 Tornado Studio Co., Ltd. 及 Global Pursuit North America Co., Ltd. 因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報告認列投資損益。

(七) 不動產、廠房及設備

102年1月1日

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	合計
成本	\$ 147,751	\$ 167,074	\$ 423,426	\$ 41,493	\$ 80,272	\$ 13,047	\$ 873,063
累計折舊	-	( 39,408)	( 157,143)	( 19,533)	( 50,039)	( 5,884)	( 272,007)
累計減損	-	-	-	-	-	-	-
	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 127,666</u>	<u>\$ 266,283</u>	<u>\$ 21,960</u>	<u>\$ 30,233</u>	<u>\$ 7,163</u>	<u>\$ 601,056</u>

102年

1月1日	\$ 147,751	\$ 127,666	\$ 266,283	\$ 21,960	\$ 30,233	\$ 7,163	\$ 601,056
增添	-	564	83,884	1,103	753	332	86,636
處分	-	-	( 45,571)	( 2,980)	( 299)	( 1,050)	( 49,900)
折舊費用	-	( 5,615)	( 110,846)	( 9,196)	( 18,647)	( 2,885)	( 147,189)
12月31日	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 122,615</u>	<u>\$ 193,750</u>	<u>\$ 10,887</u>	<u>\$ 12,040</u>	<u>\$ 3,560</u>	<u>\$ 490,603</u>

102年12月31日

成本	\$ 147,751	\$ 163,031	\$ 378,279	\$ 32,280	\$ 24,961	\$ 10,571	\$ 756,873
累計折舊	-	( 40,416)	( 184,529)	( 21,393)	( 12,921)	( 7,011)	( 266,270)
累計減損	-	-	-	-	-	-	-
	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 122,615</u>	<u>\$ 193,750</u>	<u>\$ 10,887</u>	<u>\$ 12,040</u>	<u>\$ 3,560</u>	<u>\$ 490,603</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
101年1月1日								
成本	\$ 147,751	\$ 178,930	\$ 595,414	\$ 63,462	\$ 34,550	\$ 14,673	\$ 7,143	\$ 1,041,923
累計折舊	-	( 45,587)	( 393,763)	( 39,654)	( 12,935)	( 7,141)	-	( 499,080)
累計減損	-	-	-	-	-	-	-	-
	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 133,343</u>	<u>\$ 201,651</u>	<u>\$ 23,808</u>	<u>\$ 21,615</u>	<u>\$ 7,532</u>	<u>\$ 7,143</u>	<u>\$ 542,843</u>
101年								
1月1日	\$ 147,751	\$ 133,343	\$ 201,651	\$ 23,808	\$ 21,615	\$ 7,532	\$ 7,143	\$ 542,843
增添	-	1,124	152,610	10,087	43,244	3,115	5,655	215,835
處分	-	-	( 278)	( 1,212)	-	-	-	( 1,490)
重分類(註)	-	-	-	-	2,905	-	( 12,798)	( 9,893)
折舊費用	-	( 6,801)	( 87,700)	( 10,723)	( 37,531)	( 3,484)	-	( 146,239)
12月31日	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 127,666</u>	<u>\$ 266,283</u>	<u>\$ 21,960</u>	<u>\$ 30,233</u>	<u>\$ 7,163</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 601,056</u>
101年12月31日								
成本	\$ 147,751	\$ 167,074	\$ 423,426	\$ 41,493	\$ 80,272	\$ 13,047	\$ -	\$ 873,063
累計折舊	-	( 39,408)	( 157,143)	( 19,533)	( 50,039)	( 5,884)	-	( 272,007)
累計減損	-	-	-	-	-	-	-	-
	<u>\$ 147,751</u>	<u>\$ 127,666</u>	<u>\$ 266,283</u>	<u>\$ 21,960</u>	<u>\$ 30,233</u>	<u>\$ 7,163</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 601,056</u>

(註)係移轉至無形資產項下。

1. 本公司未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。
2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

## (八) 無形資產

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	合計
102年1月1日				
成本	\$ 308,444	\$ 74,962	\$ 7,447	\$ 390,853
累計攤銷	( 156,952)	( 32,533)	-	( 189,485)
累計減損	( 27,450)	-	-	( 27,450)
	<u>\$ 124,042</u>	<u>\$ 42,429</u>	<u>\$ 7,447</u>	<u>\$ 173,918</u>
102年				
期初餘額	\$ 124,042	\$ 42,429	\$ 7,447	\$ 173,918
增添	147,513	19,035	6,581	173,129
攤銷費用	( 55,273)	( 31,843)	( 10,458)	( 97,574)
本期處分	( 18,960)	( 1,992)	( 2,416)	( 23,368)
重分類	-	( 5,981)	8,026	2,045
減損損失	( 36,897)	-	-	( 36,897)
期末餘額	<u>\$ 160,425</u>	<u>\$ 21,648</u>	<u>\$ 9,180</u>	<u>\$ 191,253</u>
102年12月31日				
成本	\$ 271,589	\$ 60,023	\$ 15,958	\$ 347,570
累計攤銷	( 54,361)	( 38,375)	( 6,778)	( 99,514)
累計減損	( 56,803)	-	-	( 56,803)
	<u>\$ 160,425</u>	<u>\$ 21,648</u>	<u>\$ 9,180</u>	<u>\$ 191,253</u>
	代理權	電腦軟體	其他無形資產	合計
101年1月1日				
成本	\$ 348,737	\$ 67,908	\$ 48,687	\$ 465,332
累計攤銷	( 208,684)	( 49,158)	( 6,813)	( 264,655)
累計減損	-	-	-	-
	<u>\$ 140,053</u>	<u>\$ 18,750</u>	<u>\$ 41,874</u>	<u>\$ 200,677</u>
101年				
期初餘額	\$ 140,053	\$ 18,750	\$ 41,874	\$ 200,677
增添	105,925	50,066	10,231	166,222
攤銷費用	( 92,131)	( 35,002)	( 9,464)	( 136,597)
本期處分	( 2,355)	( 1,278)	( 35,194)	( 38,827)
重分類	-	9,893	-	9,893
減損損失	( 27,450)	-	-	( 27,450)
期末餘額	<u>\$ 124,042</u>	<u>\$ 42,429</u>	<u>\$ 7,447</u>	<u>\$ 173,918</u>
101年12月31日				
成本	\$ 308,444	\$ 74,962	\$ 7,447	\$ 390,853
累計攤銷	( 156,952)	( 32,533)	-	( 189,485)
累計減損	( 27,450)	-	-	( 27,450)
	<u>\$ 124,042</u>	<u>\$ 42,429</u>	<u>\$ 7,447</u>	<u>\$ 173,918</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	102年度	101年度
營業成本	\$ 61,692	\$ 104,833
攤銷費用	3,728	4,696
管理費用	30,070	18,646
研究發展費用	2,084	8,422
	<u>\$ 97,574</u>	<u>\$ 136,597</u>

2. 無形資產減損情形，請詳附註六(十)說明。

(九) 非流動資產

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
催收款	\$ 98,254	\$ 57,364	\$ 57,387
減：備抵呆帳-催收款	( 98,254)	( 57,364)	( 57,387)
存出保證金	14,093	13,934	15,074
	<u>\$ 14,093</u>	<u>\$ 13,934</u>	<u>\$ 15,074</u>

(十) 非金融資產減損

本公司民國102年及101年度所認列之減損損失分別計\$52,886及\$27,450，明細如下：

	102年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－代理權	\$ 36,897	\$ -
減損損失－採用權益法之投資	15,989	-
	<u>\$ 52,886</u>	<u>\$ -</u>

	101年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－代理權	\$ 27,450	\$ -

1. 本公司對部分採權益法之投資於民國102年度評估認列其投資價值減損損失，係採用未來現金流入之價值之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
2. 民國102年及101年度認列代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。

(十一) 其他應付款

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
應付薪資及年終獎金	\$ 107,950	\$ 57,948	\$ 148,245
應付系統維護費	14,779	5,020	6,440
應付廣告費	7,232	18,588	25,014
應付勞務費	559	6,892	6,326
應付租金	-	7,003	587
應付勞健保	7,136	8,936	9,805
應付員工紅利	-	-	27,532
應付董監酬勞	-	-	3,671
應付費用-其他	24,505	48,020	89,892
	<u>162,161</u>	<u>152,407</u>	<u>317,512</u>
應付稅款	33,952	49,187	42,516
應付設備款	29,430	3,312	41,357
其他應付款-其他	44	5,585	25,637
	<u>63,426</u>	<u>58,084</u>	<u>109,510</u>
	<u>\$ 225,587</u>	<u>\$ 210,491</u>	<u>\$ 427,022</u>

(十二) 其他流動負債

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
預收款項	\$ 186,102	\$ 179,651	\$ 215,623
其他流動負債-其他	9,130	8,622	7,240
合計	<u>\$ 195,232</u>	<u>\$ 188,273</u>	<u>\$ 222,863</u>

(十三) 退休金

1. (1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。

(2) 資產負債表認列之金額如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
已提撥確定福利義務現值	\$ 50,270	\$ 59,306	\$ 50,744
計畫資產公允價值	( 48,330)	( 45,652)	( 43,511)
認列於資產負債表之淨負債	<u>\$ 1,940</u>	<u>\$ 13,654</u>	<u>\$ 7,233</u>

(表列「其他非流動負債」)

(3) 確定福利義務現值之變動如下：

	102年	101年
1月1日確定福利義務現值	\$ 59,306	\$ 50,744
當期服務成本	1,081	1,658
利息成本	889	888
精算(利益)損失	( 11,006)	6,630
支付之福利	-	( 614)
12月31日確定福利義務現值	<u>\$ 50,270</u>	<u>\$ 59,306</u>

(4) 計畫資產公允價值之變動如下：

	102年	101年
1月1日計畫資產之公允價值	\$ 45,652	\$ 43,511
計畫資產預期報酬	685	762
精算損失	( 113)	( 387)
雇主之提撥金	2,106	2,379
支付之福利	-	( 613)
12月31日計畫資產之公允價值	<u>\$ 48,330</u>	<u>\$ 45,652</u>

(5) 認列於綜合損益表之費用總額：

	102年度	101年度
當期服務成本	\$ 1,081	\$ 1,658
利息成本	889	888
計畫資產預期報酬	( 685)	( 762)
當期退休金成本	<u>\$ 1,285</u>	<u>\$ 1,784</u>

上述費用認列於綜合損益表中之各類成本及費用明細如下：

	102年度	101年度
銷貨成本	\$ 228	\$ 176
推銷費用	118	198
管理費用	794	1,042
研發費用	145	368
	<u>\$ 1,285</u>	<u>\$ 1,784</u>

(6) 認列於其他綜合損益之精算(損)益如下：

	102年度	101年度
本期認列	<u>\$ 10,893</u>	<u>(\$ 7,016)</u>
累積金額	<u>\$ 3,877</u>	<u>(\$ 7,016)</u>

(7) 本公司之確定福利退休計畫資產，係由台灣銀行按勞工退休基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營。該基金之運用，其每年決算分配



之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益。民國 102 年及 101 年 12 月 31 日構成總計劃資產公允價值之百分比，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

整體計劃資產預期報酬率係根據歷史報酬趨勢，對義務之整體期間報酬之預測，並參考勞工退休基金監理會對勞工退休基金之運用情形，於考量最低收益不得低於當地銀行二年定期存款利率之收益之影響所作之估計。

民國 102 年及 101 年度，本公司計劃資產之實際報酬分別為 \$572 及 \$375。

(8) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	<u>102年</u>	<u>101年</u>	<u>100年</u>
折現率	<u>2.00%</u>	<u>1.50%</u>	<u>1.75%</u>
未來薪資增加率	<u>3.50%</u>	<u>3.50%</u>	<u>3.50%</u>
計畫資產預期長期報酬率	<u>2.00%</u>	<u>1.50%</u>	<u>1.75%</u>

對於未來死亡率之假設民國 102 年及 101 年係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計，民國 100 年係以台灣壽險業第四回經驗生命表估計。

(9) 經驗調整之歷史資訊如下：

	<u>民國102年度</u>	<u>民國101年度</u>
確定福利義務現值	\$ 50,270	\$ 59,306
計畫資產公允價值	( 48,330)	( 45,652)
計畫短絀	<u>\$ 1,940</u>	<u>\$ 13,654</u>
計畫負債之經驗調整	<u>(\$ 6,177)</u>	<u>\$ 3,323</u>
計畫資產之經驗調整	<u>(\$ 113)</u>	<u>(\$ 387)</u>

(10) 本公司於民國 102 年 12 月 31 日後一年內預計支付予退休計畫之提撥金為 \$1,897。

2. (1) 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(2) 民國 102 年及 101 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$22,299 及 \$29,204。

#### (十四) 股份基礎給付

1. 民國 102 年及 101 年度，本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
員工認股權計畫	96.12.17	12,000,000 單位	6 年	註

註：員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

上述股份基礎給付協議中，均係以權益交割。

2. 上述股份基礎給付協議之詳細資訊如下：

	102 年		101 年	
	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)
期初流通在外認股權	4,742	\$ 23.00	4,904	\$ 23.60
本期給與認股權	-	-	-	-
無償配股增發或調整				
認股股數	-	-	-	-
本期放棄認股權	-	-	-	-
本期執行認股權				
(註2及3)	( 710)	-	( 129)	-
本期逾期失效認股權	( 77)	-	( 33)	-
期末流通在外認股權	<u>3,955</u>	23.00	<u>4,742</u>	23.00
期末可執行認股權	<u>3,955</u>		<u>4,742</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：102 年度行使數量中，282 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 102 年 12 月 31 日止，因尚未訂定增資基準日，故表列預收股本。

註 3：101 年度行使數量中，15 仟股員工認股權已轉換為普通股，截至民國 101 年 12 月 31 日止，因尚未訂定增資基準日，故表列預收股本。

3. 民國 102 年及 101 年度執行之認股權於執行日之加權平均股價分別為 25.06 元及 28.03 元。

4. 民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日止，流通在外之認股權，履約價格區間分別為 23 元、23 元及 23.6 元，加權平均剩餘合約期間分別為 0 年、0.92 年及 1.92 年。

#### (十五) 普通股股本

民國 102 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為 \$1,573,117，每股

面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

#### (十六) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
  - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
  - (2) 受領贈與之所得。
3. 本公司於民國 103 年 3 月 17 日經董事會提議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計 \$78,797。

#### (十七) 保留盈餘(待彌補虧損)

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
  - (1) 員工紅利百分之十至十五。
  - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
  - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
3. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
  - (2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
4. 本公司於民國 102 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 101 年度盈虧撥補案，以法定盈餘公積 \$159,610 及資本公積 \$123,619 彌補虧損 \$283,229。另，股東會決議員工紅利及董監酬勞為 \$0，與民國 101 年度

估列金額相同。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，與本公司民國 102 年 3 月 25 日董事會擬議相同。

5. 本公司於民國 101 年 6 月 22 日，經股東會決議通過民國 100 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	100年度	
	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 18,701	
現金股利	125,450	\$ 0.80
員工現金紅利	註	
董監酬勞	"	

註：經股東會決議配發員工紅利\$27,500及董監酬勞\$3,500。

6. 本公司民國 103 年 3 月 17 日經董事會提議民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益彌補期初待彌補虧損\$35,362，提列法定盈餘公積\$3,856及特別盈餘公積\$34,703。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故員工紅利及董監酬勞估列及發放金額皆為\$0。截至民國 103 年 3 月 17 日止，上述尚未經股東會決議。
7. 有關股東會決議民國 100 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 5 點所述，其與民國 100 年度財務報表認列之員工紅利\$27,532及董監酬勞\$3,671之差異分別為\$32及\$171，業已於民國 101 年度之個體綜合損益表中調整。
- 本公司董事會通過及股東會決議之員工紅利及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

#### (十八) 其他權益

	備供出售投資	外幣換算	總計
102年1月1日	\$ 15,032	(\$ 44,930)	(\$ 29,898)
評價調整			
- 本公司	( 12,950)	-	( 12,950)
- 子公司	( 15)	-	( 15)
外幣換算差異數：			
- 子公司	-	( 3,268)	( 3,268)
102年12月31日	\$ 2,067	(\$ 48,198)	(\$ 46,131)
	備供出售投資	外幣換算	總計
101年1月1日	\$ 37,708	\$ -	\$ 37,708
評價調整			
- 本公司	8,869	-	8,869
- 子公司	( 31,545)	-	( 31,545)
外幣換算差異數：			
- 子公司	-	( 44,930)	( 44,930)
101年12月31日	\$ 15,032	(\$ 44,930)	(\$ 29,898)

(十九) 營業收入

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
線上遊戲軟體收入	\$ 2,591,929	\$ 3,109,124
勞務收入	33,364	86,944
其他營業收入	199,028	145,531
合計	<u>\$ 2,824,321</u>	<u>\$ 3,341,599</u>

(二十) 其他收入

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
租金收入	\$ 9,202	\$ 714
銀行存款利息收入	1,697	2,072
其他收入	31,835	25,062
合計	<u>\$ 42,734</u>	<u>\$ 27,848</u>

(二十一) 其他利益及損失

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債淨利益	\$ 906	\$ 1,560
淨外幣兌換利益	1,343	2,857
處分不動產、廠房及設備利益	199	48
減損損失	(52,886)	(27,450)
其他	(12,341)	(48,242)
合計	<u>(\$ 62,779)</u>	<u>(\$ 71,227)</u>

(二十二) 費用性質之額外資訊

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
線上遊戲成本	\$ 1,130,588	\$ 1,363,480
實體銷貨成本	3,454	1,586
其他營業成本	92,826	30,593
呆帳費用	21,177	6,000
營業租賃租金	50,693	60,574
廣告費用	99,492	242,390
不動產、廠房及設備折舊費用	147,189	146,239
攤銷費用	99,193	142,338
勞務費	46,896	77,635
研究設計費	1,738	50,514
員工福利費用	550,809	713,901
旅費	21,921	34,405
水電瓦斯費	36,254	40,023
其他費用	116,373	138,723
合計	<u>\$ 2,418,603</u>	<u>\$ 3,048,401</u>

(二十三) 員工福利費用

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
薪資費用	\$ 467,649	\$ 602,547
勞健保費用	40,247	50,683
退休金費用	23,584	30,988
其他用人費用	19,329	29,683
	<u>\$ 550,809</u>	<u>\$ 713,901</u>

(二十四) 所得稅

1. 所得稅費用(利益)

(1) 所得稅費用(利益)組成部分

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 25,599	\$ -
以前年度所得稅低估	8,890	12,231
當期所得稅總額	<u>34,489</u>	<u>12,231</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	( 9,085)	( 25,760)
遞延所得稅總額	<u>( 9,085)</u>	<u>( 25,760)</u>
所得稅費用(利益)	<u>\$ 25,404</u>	<u>(\$ 13,529)</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額：

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
確定福利計劃之精算(損)益之 所得稅(費用)利益	(\$ <u>1,852</u> )	<u>\$ 1,193</u>

2. 所得稅費用(利益)與會計利潤關係

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
稅前淨利按法令稅率計算所得稅	\$ 16,885	(\$ 57,865)
按法令規定不得認列項目影響數	40,123	22,625
投資抵減之所得稅影響數	( 30,772)	-
虧損扣抵之所得稅影響數	( 9,722)	9,480
以前年度所得稅低估數	8,890	12,231
所得稅費用(利益)	<u>\$ 25,404</u>	<u>(\$ 13,529)</u>

3. 因暫時性差異及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	102年度				
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
暫時性差異：					
-遞延所得稅資產：					
備抵銷貨退回	\$ 91	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 91
備抵存貨跌價 損失	134	( 5)	-	-	129
無形資產減損 損失	4,352	6,282	-	-	10,634
以成本衡量之 金融資產- 非流動投資 損失	1,675	-	-	-	1,675
國外長期投資 損失	48,565	5,739	-	-	54,304
未實現應付費 用	3,528	( 746)	-	-	2,782
遞延收入	3,587	727	-	-	4,314
退休金	3,832	( 140)	( 1,852)	-	1,840
投資抵減	2,772	( 2,772)	-	-	-
合計	<u>\$ 68,536</u>	<u>\$ 9,085</u>	<u>(\$ 1,852)</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 75,769</u>

	101年度				
	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
暫時性差異：					
-遞延所得稅資產：					
備抵銷貨退回	\$ 91	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 91
備抵存貨跌價 損失	458	( 324)	-	-	134
以成本衡量之 金融資產- 非流動投資 損失	1,675	-	-	-	1,675
國外長期投資 損失	26,372	22,193	-	-	48,565
無形資產減損 損失	-	4,352	-	-	4,352
未實現應付費 用	3,465	63	-	-	3,528
遞延收入	7,819	( 4,232)	-	-	3,587
退休金	2,755	( 116)	1,193	-	3,832
投資抵減	-	2,772	-	-	2,772
小計	<u>42,635</u>	<u>24,708</u>	<u>1,193</u>	<u>-</u>	<u>68,536</u>
-遞延所得稅負債：					
國外長期投資 損失準備	( 1,052)	1,052	-	-	-
小計	( 1,052)	1,052	-	-	-
合計	<u>\$ 41,583</u>	<u>\$ 25,760</u>	<u>\$ 1,193</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 68,536</u>

4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票3年以上，故得以依據廢止前促進產業升級條例細則第16條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

101年12月31日

抵減項目	未認列遞延		
	尚未抵減餘額	所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 2,772	\$ -	民國104年

民國102年12月31日及101年1月1日皆無投資新興重要策略產業尚未抵減餘額及未認列遞延所得稅資產部份。

5. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
可減除暫時性差異	<u>\$ 319,436</u>	<u>\$ 285,677</u>	<u>\$ 148,942</u>



上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

6. 本公司營利事業所得稅核定情形如下：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 99 年度。
- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$ 23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。  
本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199。
- (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$1,979，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。後因人才培訓支出文件內容項目及成果展示等，難認與產業升級有關，核與獎勵規定之免稅所得不符，於民國 101 年 7 月 23 日經財政部重核復查決定應補稅額\$1,979 及行政救濟延遲利息\$103，合計\$2,082。上開應補繳金額已於民國 101 年 9 月 10 日繳交。

7. 未分配盈餘(待彌補虧損)相關資訊

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
87年度以後	\$ <u>38,559</u>	(\$ <u>322,219</u> )	\$ <u>159,424</u>

8. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
股東可扣抵稅額帳戶	\$ <u>52,418</u>	\$ <u>41,444</u>	\$ <u>33,454</u>
盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>102年度(預計)</u> 20.48%	<u>101年度(實際)</u> (註)

註：本公司民國 101 年度為累積虧損，故無稅額扣抵比率。

(二十五) 每股盈餘(虧損)

	102年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 73,921	157,157	\$ 0.47
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於普通股股東之本期淨利	\$ 73,921	157,157	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	325	
屬於普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 73,921	157,482	\$ 0.47
101年度			
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股虧損 (元)
<u>基本每股虧損</u>			
屬於普通股股東之本期淨損	(\$ 326,855)	156,823	(\$ 2.08)
<u>稀釋每股虧損</u>			
屬於普通股股東之本期淨損	(\$ 326,855)	156,823	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證(註)	-	-	
屬於普通股股東之本期淨 損加潛在普通股之影響	(\$ 326,855)	156,823	(\$ 2.08)

註：本公司民國101年度流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股虧損與基本每股虧損同。

(二十六) 非現金交易

僅有部分現金收支付之投資活動

	102年度		101年度	
購置固定資產	\$	86,636	\$	215,835
加：期初應付設備款		3,312		41,357
減：期末應付設備款	(	52,330)	(	3,312)
本期支付現金	\$	37,618	\$	253,880
		102年度	101年度	
處分無形資產	\$	23,368	\$	-
減：無形資產轉列其他費用及損失	(	4,300)		-
其他應付款	(	16,641)		-
處分無形資產價款	\$	2,427	\$	-

	102年度	101年度
處分固定資產	\$ 50,098	\$ 1,538
加：期初其他應收款	-	-
減：期末其他應收款	(48,829)	-
處分固定資產價款	<u>\$ 1,269</u>	<u>\$ 1,538</u>

## 七、關係人交易

### (一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Korea Corporation (Nexon Korea)	其他關係人
Gamania Netherlands Holding Cooperatief U. A. (G. N. H.)	子公司
Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V. (G. E. U.)	子公司
火狗工房(股)公司(火狗)	子公司
Gamania International Holdings Ltd. (G. I. H.)	子公司
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. (Gamania (Japan))	子公司
Gamania China Holdings Ltd. (G. C. H.)	子公司
Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd. (Gamania (H. K.))	子公司
Gamania Sino Holdings Ltd. (Sino)	子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司(北京橘子)	子公司
Gamania Western Holdings Ltd. (G. W. H.)	子公司
Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd. (G. U. S.)	子公司
Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd. (Gash Plus (Hong Kong))	子公司
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	子公司
Global Pursuit North America Co., Ltd.	子公司
Gamania R&D (HK) Holdings Limited (R&D (HK))	子公司
秘密基地數位科技(股)公司(秘密基地)	子公司
遊酷科技(股)公司(遊酷科技)	子公司
Gash Plus (Korea) Co., Ltd. (Gash Plus Korea)(註)	子公司
Cash Plus (Japan) Co., Ltd. (Cash Plus (Japan))	子公司

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
可可數位科技(股)公司(可可數位)	子公司
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd. (Coco (HK))	子公司
一階整合行銷(股)公司(一階整合)	關聯企業
火狗創意有限公司(火狗創意)	關聯企業
台灣電競(股)公司(電競)	關聯企業
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利 慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	其他關係人

## (二) 與關係人間之重大交易事項

### 1. 營業收入-線上遊戲收入

	102年度	101年度
子公司	\$ 2,591,929	\$ 3,106,975

係透過子公司銷售點數卡所產生之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

### 2. 營業收入-勞務收入

	102年度	101年度
子公司	\$ 11,267	\$ 16,490
關聯企業	343	-
	\$ 11,610	\$ 16,490

係提供子公司及關聯企業客服服務及行政服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

### 3. 其他營業收入(包含權利金收入、商品銷售收入及廣告收入)

	102年度	101年度
子公司	\$ 16,376	\$ 4,547
關聯企業	30	158
	\$ 16,406	\$ 4,705

係收取子公司線上遊戲之權利金、售予子公司及關聯企業週邊商品、提供子公司遊戲開發、測試、廣告宣傳等服務之收入。除週邊商品收入、廣告收入之交易價格與非關係人相同外，餘者無其他同類型交易可資比較。對關係人之收款條件與非關係人相同。

#### 4. 權利金支出

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
子公司	\$ 2,993	\$ 3,777
其他關係人	696,444	906,654
	<u>\$ 699,437</u>	<u>\$ 910,431</u>

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

#### 5. 進貨退出

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
子公司	\$ -	(\$ 1,342)

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾產生之進貨所產生之退出，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之進貨退出並無其他同類型交易可資比較。

#### 6. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
子公司	\$ 13,428	\$ 43,980
關聯企業	10,596	3,500
其他關係人	4,000	6,500
	<u>\$ 28,024</u>	<u>\$ 53,980</u>

包含子公司及關聯企業替本公司宣傳之廣告費、捐贈其他關係人\$4,000、支付關聯企業電子競技職業競賽之會費及年費、網際網路頻寬服務費及遊戲開發費等，除會費及年費及捐贈外，係依雙方簽訂之合約辦理。

#### 7. 租金收入(帳列其他營業收入及租金收入)

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
子公司	\$ 18,241	\$ 17,117
關聯企業	1,071	-
	<u>\$ 19,312</u>	<u>\$ 17,117</u>

係出租子公司及關聯企業 IDC、倉庫、辦公室及伺服器收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式除辦公室於訂約時已全額付款、預收一年按月到期之遠期票據或逐月電匯付款外，IDC及倉庫則按月收取票據；餘每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。倉庫租約期間自民國 98 年 1 月 1 日至 102 年 12 月 31 日；辦公室租約期間自民國 98 年 7 月 1 日至 102 年 12 月 31 日。機房與數據傳輸電路租約期間自民國 100 年 1 月 1 日至民國 102 年 12 月 31 日。

#### 8. 其他收入

	<u>102年度</u>	<u>101年度</u>
子公司	\$ 7,576	\$ 8,081
關聯企業	139	87
	<u>\$ 7,715</u>	<u>\$ 8,168</u>

係提供子公司及關聯企業餐敘、背書保證手續費等收入。

### 9. 應收帳款

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
子公司	\$ 498,128	\$ 539,268	\$ 711,751
關聯企業	148	87	-
	<u>498,276</u>	<u>539,355</u>	<u>711,751</u>
備抵呆帳	(32,682)	(14,176)	-
	<u>\$ 465,594</u>	<u>\$ 525,179</u>	<u>\$ 711,751</u>

係銷售貨物、收取子公司及關聯企業線上遊戲點數收入、線上遊戲之權利金收入及提供客服服務之款項等。

### 10. 其他應收款

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
子公司	\$ 76,101	\$ 24,965	\$ 210,211
關聯企業	176	448	-
	<u>\$ 76,277</u>	<u>\$ 25,413</u>	<u>\$ 210,211</u>

係代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

### 11. 無形資產

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
子公司	\$ 2,365	\$ 18,084	\$ -
其他關係人	76,001	50,072	49,946
	<u>\$ 78,366</u>	<u>\$ 68,156</u>	<u>\$ 49,946</u>

係代理線上遊戲所支付之權利金未攤提餘額。

### 12. 應付帳款

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
子公司	\$ 12,757	\$ 10,225	\$ 50,862
其他關係人	19,892	49,831	58,595
	<u>\$ 32,649</u>	<u>\$ 60,056</u>	<u>\$ 109,457</u>

係支付子公司及關聯企業線上遊戲權利金及 IDC 服務費而產生之應付款項。

### 13. 其他應付款

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
子公司	\$ 87,118	\$ 209,502	\$ 160,378
關聯企業	2,798	3,675	619
	<u>\$ 89,916</u>	<u>\$ 213,177</u>	<u>\$ 160,997</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項、子公司替本公司代墊之款項以及應付子公司替本公司宣傳之廣告費、網際網路服務費及會費年費等。

14. 存入保證金(表列「其他非流動負債」)

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
子公司	\$ 66	\$ 814	\$ 1,238
關聯企業	12	-	-
	<u>\$ 78</u>	<u>\$ 814</u>	<u>\$ 1,238</u>

係子公司及關聯企業取得遊戲代理權及辦公室租賃之押金。

15. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	<u>102 年 度</u>	<u>101 年 度</u>
薪資	\$ 14,318	\$ 12,913
業務執行費用	-	420
	<u>\$ 14,318</u>	<u>\$ 13,333</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

16. 財產交易

(1) 本公司民國 102 年及 101 年度自子公司及關聯企業購入代理權，係依雙方議定條件辦理，支付價款如下：

	<u>102 年 度</u>	<u>101 年 度</u>
子公司	\$ 1,493	\$ 10,829
關聯企業	51,587	46,593
	<u>\$ 53,080</u>	<u>\$ 57,422</u>

(2) 截至民國 102 年 12 月 31 日止，本公司自子公司購入機器設備支付價款計 \$42,611，係依雙方議定條件辦理。

(3) 截至民國 101 年 12 月 31 日止，本公司自子公司購入機器設備支付價款計 \$17,353，係依雙方議定條件辦理。

(4) 截至民國 102 年 12 月 31 日止，本公司對子公司及關聯企業之處分機器設備及辦公設備價款計 \$49,740，該等財產交易並未產生重大損益。

17. 重大承諾事項

本公司對子公司以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金額如下：

	<u>102年12月31日</u>	<u>101年12月31日</u>	<u>101年1月1日</u>
子公司	<u>\$ 624,857</u>	<u>\$ 665,142</u>	<u>\$ 451,554</u>

## 八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值			擔保用途
	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日	
不動產、廠房及設備				
土地	147,751	81,374	90,254	長短期借款/融資額度
房屋及建築	116,309	68,058	70,519	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 264,060</u>	<u>\$ 149,432</u>	<u>\$ 160,773</u>	

## 九、重大或有負債及未認列之合約承諾

### (一)或有事項

無此情形。

### (二)承諾事項

除附註六(二十四)及七之說明外，餘請詳下列說明：

1. 本公司所簽訂之營業租賃協議，未來三年內應付租賃給付總額如下：

	102年12月31日	101年12月31日	101年1月1日
辦公大樓	\$ 63,187	\$ 37,133	\$ 83,201
交通設備	1,080	2,259	4,582
網路設備	55,686	29,791	6,925
總計	<u>\$ 119,953</u>	<u>\$ 69,183</u>	<u>\$ 94,708</u>

2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

## 十、重大之災害損失

無此情形。

## 十一、重大之期後事項

除附註六(十六)及(十七)說明本公司董事會於民國 103 年 3 月 17 日提議通過資本公積配發現金股利，及民國 102 年度盈餘不分配案外，餘請詳下列說明：

1. 擬增加子公司玩酷科技(股)公司投資額\$15,000 以因應營運需求。
2. 本公司擬結合遊戲同業共同成立一投資平台以透過資金及資源的挹注，共同促進行動遊戲產業的發展。本公司擬出資\$30,000，且取得 14%~20%股權。

## 十二、其他

### (一)資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

### (二)金融工具

#### 1. 金融工具公允價值資訊

除下表所列者外，本公司非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約



當現金、應收票據、應收帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人)、應付票據、應付帳款(含關係人)、其他應付款(含關係人)及其他流動負債(不含代收稅款)的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

	102年12月31日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 14,093	\$ 14,093
金融負債：		
其他金融負債	\$ 78	\$ 78
	101年12月31日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 13,934	\$ 13,934
金融負債：		
其他金融負債	\$ 820	\$ 820
	101年1月1日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 15,074	\$ 15,074
金融負債：		
其他金融負債	\$ 1,244	\$ 1,244

## 2. 財務風險管理政策

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險。

## 3. 重大財務風險之性質及程度

### (1) 市場風險

#### 匯率風險

- A. 本公司係跨國營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元、歐元、日幣及人民幣。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本公司管理階層已訂定政策，管理公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，

本公司以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。  
C. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，本公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

102年12月31日			
	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 116	29.95	\$ 3,474
人民幣：新台幣	1,390	4.9472	6,877
港幣：新台幣	1,398	3.8626	5,400
日幣：新台幣	34,263	0.2853	9,775
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	15,224	29.95	455,965
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	2,161	29.95	64,722
歐元：新台幣	433	41.2876	17,878

101年12月31日			
	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 127	29.1360	\$ 3,700
港幣：新台幣	65	3.7586	244
日幣：新台幣	608	0.3375	205
人民幣：新台幣	1,351	4.6741	6,315
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	18,874	29.1360	549,913
韓元：新台幣	691,338	0.0272	18,804
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	3,111	29.1360	90,642
港幣：新台幣	153	3.7586	575
歐元：新台幣	36	38.6096	1,390

101年1月1日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	\$ 235	30.2900	\$ 7,118
港幣:新台幣	220	3.8985	858
日幣:新台幣	671	0.3905	262
人民幣:新台幣	1,935	4.8125	9,312
<u>非貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	27,516	30.2900	833,460
韓元:新台幣	867,984	0.0263	22,828
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	3,231	30.2900	97,867
港幣:新台幣	248	3.8985	967

本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

	102年度		
	敏感度分析		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	\$ 35	\$ -
人民幣:新台幣	1%	69	-
日幣:新台幣	1%	98	-
港幣:新台幣	1%	54	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	647	-
歐元:新台幣	1%	179	-

## 101年度

## 敏感度分析

	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<b>(外幣:功能性貨幣)</b>			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 37	\$ -
人民幣：新台幣	1%	63	-
日幣：新台幣	1%	2	-
港幣：新台幣	1%	2	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	906	-
歐元：新台幣	1%	14	-
港幣：新台幣	1%	6	-

價格風險

由於本公司持有之投資於個體資產負債表中係分類為備供出售金融資產，因此本公司暴露於權益工具之價格風險。本公司未有商品價格風險之暴露。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。

本公司主要投資於國內未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟公司業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。

## (2) 信用風險

- A. 信用風險係本公司因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本公司依授信政策，公司內各營運單位於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 於民國 102 年及 101 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- C. 本公司重大金融資產之信用品質，請詳附註六(三)之說明。

## (3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各營運單位執行，並由公司資金管理部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有

足夠資金得以支應營運需要。

B. 下表係本公司之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金予以列示本公司之金額負債：

非衍生金融負債：

102年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
應付票據	\$ 2,657	\$ -	\$ -
應付帳款	50,175	-	-
應付帳款-關係人	32,649	-	-
其他應付款	225,587	-	-
其他應付款-關係人	89,916	-	-
存入保證金	78	-	-

非衍生金融負債：

101年12月31日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
應付帳款	\$ 53,287	\$ -	\$ -
應付帳款-關係人	60,056	-	-
其他應付款	210,491	-	-
其他應付款-關係人	213,177	-	-
存入保證金	60	760	-

非衍生金融負債：

101年1月1日	<u>1年以下</u>	<u>1至3年內</u>	<u>3年以上</u>
應付票據	\$ 1,122	\$ -	\$ -
應付帳款	36,903	-	-
應付帳款-關係人	109,457	-	-
其他應付款	427,022	-	-
其他應付款-關係人	160,997	-	-
存入保證金	465	779	-

(三) 公允價值估計

1. 下表為分析以公允價值衡量之金融工具所採用之評價技術。各等級之定義如下：

第一等級：相同資產或負債於活絡市場之公開報價(未經調整)。

第二等級：除包含於第一等級之公開報價外，資產或負債直接(亦即價格)或間接(亦即由價格推導而得)可觀察之輸入值。

第三等級：非以可觀察市場資料為基礎之資產或負債之輸入值。

本公司於民國 102 年 12 月 31 日、101 年 12 月 31 日及 101 年 1 月 1 日以公允價值衡量之金融資產及負債如下：

102年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
備供出售金融資產				
權益證券	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 48,981</u>	<u>\$ 48,981</u>
101年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
備供出售金融資產				
權益證券	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 61,931</u>	<u>\$ 61,931</u>
101年1月1日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
備供出售金融資產				
權益證券	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 29,004</u>	<u>\$ 29,004</u>

2. 於活絡市場交易之金融工具，其公允價值係依資產負債表日之市場報價衡量。當報價可即時且定期自證券交易所、交易商、經紀商、產業、評價服務機構或監管機構取得，且該等報價係代表在正常交易之基礎下進行之實際及定期市場交易時，該市場被視為活絡市場。本公司持有金融資產之市場報價為收盤價，該等工具係屬於第一等級。第一等級之工具主要包括權益工具，其分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債或備供出售金融資產。
3. 未在活絡市場交易之金融工具，其公允價值係利用評價技術決定。評價技術將盡可能的多利用可觀察之市場資料，並盡可能少依賴企業之特定估計。若計算一金融工具之公允價值所需之所有重大參數均為可觀察資料，則該金融工具係屬於第二等級。
4. 如一項或多項重大參數並非依可觀察市場資料取得，則該金融工具係屬於第三等級。
5. 用以評估金融工具之特定評估技術包括：
  - (1) 同類型工具之公開市場報價或交易商報價。
  - (2) 利率交換之公允價值係將估計之未來現金流量依可觀察之殖利率曲線折算之現值。
  - (3) 其他評價技術，以決定其餘金融工具之公允價值，例如現金流量折現分析。

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額 (註3)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證 金額佔最近期 財務報表淨值 之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		公司名稱	關係 (註2)											
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 471,935	\$ 448,000	\$ 448,000	\$ 320,292	\$ -	19.35%	\$ 1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	子公司	471,935	50,000	-	-	-	-	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	全球倍衛 股份有限公司	子公司	471,935	20,000	20,000	5,000	-	0.86%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	果核數位 股份有限公司	子公司	471,935	30,000	30,000	-	-	1.30%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gemania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接 子公司	471,935	124,770	124,770	52,594	-	5.39%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接 子公司	471,935	3,200	2,087	2,087	-	0.09%	1,573,117	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位 科技股份有限公司	間接 子公司	471,935	46,496	-	-	-	-	1,573,117	Y		Y	

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1)本公司填0。
- (2)被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- (3)背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

- (1)有業務關係之公司。
- (2)直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
- (3)母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
- (4)對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。

(5)基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。

(6)因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註 3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

註 4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列 Y。

3. 期末持有有價證券情形(不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部份)：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		備註
				股數	末 公允價值(註2)	
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	吉恩立數位科技股份有限公司-股票	本公司備供出售之被投資公司	備供出售金融資產- 非流動	2,100	\$ 32,033	15 \$ 32,033
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	本公司備供出售之被投資公司	備供出售金融資產- 非流動	460	16,948	5 16,948

註 1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註 2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填取得成本或攤銷

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。



7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形		交易條件與一般交易不同原因		應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	應收(付)票據、帳款之比率	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	銷貨收入 (\$ 2,611,497)	(92%)	註1	註1	餘額 \$ 482,329	96%	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Nexon Korea Corporation	其他關係人	權利金支出 696,443	64%	註2	註2	( 19,893)	(24%)	
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨收入 ( 996,548)	(18%)	註1	註1	724	-	
樂點卡數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨成本 130,613	2%	註3	註3	( 3,595)	-	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	最終母公司相同	銷貨成本 324,898	15%	註3	註3	( 148,502)	33%	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨收入 ( 620,844)	(27%)	註1	註1	-	-	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	最終母公司相同	銷貨收入 ( 388,051)	(17%)	註1	註1	241,803	46%	

註1：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註2：上開支付線上遊戲之權利金支出，係依雙方議定條件辦理。

註3：上開支付點數儲值成本，係依雙方議定條件辦理。

註4：包含線上軟體遊戲收入、勞務收入及其他營業收入。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收金額	處	關係人款項式	應收關係人款項期後收回金額(註1)	提列備抵呆帳金額	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 497,153	5.19	\$ -	-	-	\$ 289,729	\$ 32,682	註2 註3
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plas (Hong Kong) Company Limited	子公司	149,650	2.06	-	-	-	53,566	-	註3
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	子公司	996,548	18.79	-	-	-	207,622	-	

註1：期後收款期間係截至民國103年3月14日止。

註2：該備抵呆帳依據集團角度實屬樂點卡數位科技股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

10. 母公司與子公司間及各子公司之業務關係及重要交易往來情形及金額：

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註3)
				科目	金額(註五)	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	\$ 55,078	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	2,611,497	註4	32%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	482,329	註4	10%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應收款	14,824	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	1	其他應付款	17,252	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他應收款	48,832	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	應付帳款	10,200	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業成本	10,200	註4	0%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	其他營業收入	10,942	註4	0%
1	樂點卡數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	3	銷貨成本	130,613	註4	2%
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨成本	18,234	註4	0%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	勞務收入	11,240	註4	0%
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	996,548	註4	12%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	銷貨成本	620,844	註4	8%
2	玩配科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	權利金收入	37,104	註4	0%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	148,502	註4	3%
3	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應付帳款	32,200	註4	1%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	324,898	註4	4%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	32,539	註4	1%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	388,051	註4	5%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	241,803	註4	5%
4	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨成本	62,825	註4	1%

註1：母公司及子公司間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)；

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

(二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：

有關被投資公司應揭露資訊，除極刻數位科技(股)公司、兩隻老虎(股)公司、Gamania Holdings Ltd.間接持有之轉投資事業火狗創意有限公司及樂點卡數位科技(股)公司持有之轉投資事業 Gash Plus (Japan) Co., Ltd.、間接持有之轉投資事業 Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.及亞橋投資(股)公司直接持有之一階整合行銷(股)公司，損益佔本公司損益不具重大影響，故依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露；放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gash Plus Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、火狗工房(股)公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gamania R&D (HK) Holdings Limited 及捷達威數位科技(股)公司依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資		期末		持有率	有帳面金額		被投資公司本期損益	本期認列之投資損益	備註
				原本期	未	數	比		金額	金額			
遊戲橋子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,171,721	\$ -	35,423	100	\$ 454,049	(\$ 139,738)	(\$ 139,738)			
遊戲橋子數位科技股份有限公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	-	339,270	-	-	-	( 9,354)	( 8,537)			
遊戲橋子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	-	330,000	-	-	-	( 7,830)	( 664)		註1	
遊戲橋子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	211,433	211,433	3,863	72.08	47,344	( 7,674)	( 4,138)		註2	
遊戲橋子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	115,549	115,549	6,500	100	66,438	( 6,531)	( 6,531)			
遊戲橋子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	38,994	38,994	1,330	100	1,916	( 16)	( 16)			
遊戲橋子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	210,000	210,000	5,330	100	8,267	( 14,793)	( 14,793)			
遊戲橋子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	183,839	153,914	17,389	80.50	13,601	( 72,083)	( 55,938)		註3	
遊戲橋子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	262,000	222,000	26,200	100	( 3,524)	( 47,736)	( 47,736)			

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	投資期末	資去年	金年底	期股	末數	持比率	有帳	金額	被投資公司本期損益	本期認列之投資損益	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	\$ 182,000	\$ 162,000	\$ 23,038	18,200	100	100	100	\$ 5,143	(\$ 5,143)	5,143		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	6,937	627	51	51	51	1,963	1,963	1,001		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	50,000	50,000	98,171	5,000	100	100	100	39,113	39,113	39,113		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍術股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	30,000	30,000	7,878	3,000	80	80	80	(21,173)	(16,938)	16,938		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	20,000	20,000	(4)	2,000	33.33	33.33	33.33	(56,256)	(18,752)	18,752		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	極刻數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	15,300	15,300	13,185	1,530	51	51	51	(1,310)	(668)	668		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	-	10,000	1,000	100	100	100	-	-	-	註10	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	56,800	46,800	12,687	1,277	30.94	30.94	30.94	(17,054)	(6,777)	6,777	註4	
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	80,625	80,625	27,224	1,458	27.20	27.20	27.20	(7,674)	(2,087)	2,087		
亞橋投資股份有限公司	一階整合行銷股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	1,500	-	1,756	150	30	30	30	854	854	256		
亞橋投資股份有限公司	秘密基地數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	7,000	-	3,810	700	70	70	70	(3,939)	(3,190)	3,190		
亞橋投資股份有限公司	遊酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	7,000	-	4,058	700	70	70	70	(4,203)	(2,942)	2,942		
全球倍術股份有限公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	美國	IP商品授權	41,558	23,966	13,826	1,400	100	100	100	(21,257)	(21,257)	21,257		

投 資 公 司	資 名 公 稱	被投資公司 名 稱	所在地區	主要營業 項 目	原 本 期	始 期	投 末 期	資 去 年	金 年 底	額 期 股	末 數	持 比	有 帳 面	金 額	被投資公司 本 期	損 益	投 資 損 益	本期認列之 資 損 益	備註
樂點卡數位科技 股份有限公司	捷達威數位科 技股份有限公司	捷達威數位科 技股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	\$	52,500	\$	50,000		5,250	33.33	\$	35,878	\$	4,545	\$	1,507	註5	
樂點卡數位科技 股份有限公司	可可數位科技 股份有限公司	可可數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		10,000		-		1,000	100		13,854		3,832		3,832		
樂點卡數位科技 股份有限公司	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		41,874		-		1	100		39,431		(547)		(547)		
樂點卡數位科技 股份有限公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		13,704		-		750	100		59,109		77,584		37,944	註6	
樂點卡數位科技 股份有限公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	Gash Plus Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及 銷售		11,662		-		138	100		9,867		(9,854)		(817)	註1	
樂點卡數位科技 股份有限公司	飛魚數位遊戲股份 有限公司	飛魚數位遊戲股份 有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		22,298		-		2,443	44.08		20,323		(7,830)		(4,185)	註1及 註7	
可可數位科技 股份有限公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務		764		-		200	100		3,023		2,236		2,236		
捷達威數位科技 股份有限公司	威實數位 股份有限公司	威實數位 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售		34,590		34,590		2,775	100		22,553		(2,740)		(2,740)		
捷達威數位科技 股份有限公司	大力夯數位科技 股份有限公司	大力夯數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售		70,000		7,000		700	70		2,419		(1,199)		(839)		
捷達威數位科技 股份有限公司	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	馬來西亞	電子資訊供 應服務		585		-		60	60		585		-		-		
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控 股		65,733		63,681		65,733	100		14,408		(4,677)		(4,677)	註8	

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 末	資 金 額 底 年 末	未 期 股 數	持 有 率 比	帳 面 金 額	被 投 資 公 司 本 期 損 益	本 期 認 列 之 資 損 益	備 註
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香 港	轉 投 資、控 股	\$ 1,600	\$ 1,600	1,600	100	\$ 687	(\$ 5)	(\$ 5)	註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日 本	資 訊 軟 體 設 計 銷 售 及 硬 體 之 買 賣	21,926	19,856	23	100	891	( 5,215)	( 5,215)	註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、控 股	41,684	39,884	41,684	98.85	9,228	149	147	註8及 註9
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、控 股	8,670	8,670	8,670	100	2,339	( 477)	( 477)	註8
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷 蘭	轉 投 資、控 股	5,884	5,884	-	100	1,058	( 114)	( 114)	註8
Gamania International Holdings Ltd.	火 狗 工 房 股 份 有 限 公 司	香 港	遊 戲 軟 體 設 計 及 研 發	3,950	3,850	30,702	100	242	( 261)	( 261)	註8
Gamania International Holdings Ltd.	火 狗 創 意 有 限 公 司	香 港	遊 戲 軟 體 設 計 及 研 發	320	-	992	40	54	( 184)	( 74)	註8
Gamania International Holdings Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	香 港	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	-	97	-	-	-	2,606	1,329	註6及 註8
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、控 股	39,520	37,720	39,520	100	452	( 451)	( 451)	註8
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香 港	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	3,009	3,009	35,500	100	7,597	605	605	註8

投 司 名 稱	公 司 名 稱	被投資公司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 期	投 資 金 額 底	末 期 股 數	持 有 率 比	有 限 公 司		備 註
									帳 面 金 額	損 益	
Gamania Western Holdings Ltd.		Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	\$ 8,630	\$ 8,630	1	100	\$ 2,334	(\$ 473)	註8
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.		Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	4,500	4,500	-	100	767	( 86)	註9

註 1：本公司因集團組織重組，於民國 102 年 7 月和 12 月分別將原由本公司直接持有之飛魚及 Gash Plus (Korea)調整為透過 100%持有之子公司樂點卡間接持有。

註 2：本期認列之投資損益含已實現逆流交易沖銷數 \$ 1,394。

註 3：加權平均持股比例為：79.04%

註 4：加權平均持股比例為：39.74%

註 5：加權平均持股比例為：33.17%

註 6：該被投資公司於民國 102 年 8 月因組織重組，由原被 Gamania International Holdings Ltd.所持有，改為樂點卡數位科技股份有限公司所持有。

註 7：本公司未依持股比例參與飛魚數位遊戲(股)公司於民國 102 年 9 月 24 日之現金增資，致持股比例下降至 44.14%而喪失控制力，故按喪失控制日之公允價值認列對飛魚剩餘投資，因而產生利益為 \$2,232。飛魚後續於民國 102 年 11 月份辦理現金增資，本公司仍未依持股比例認購，致持股比例繼續下降為 44.08%。

民國 102 年前三季及第四季分別依據加權平均持股比例 95.11%及 44.08%認列投資損益。

註 8：單位為美元仟元。

註 9：單位為歐元仟元。

註 10：原名安瓊(股)公司，於民國 102 年 12 月 17 日設立登記，並於民國 103 年 2 月 17 日更名。



(三)大陸投資資訊  
1.基本資料：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額 (註3)	投資方式	本期末自 台灣匯出 金額 (註4)	本期匯出或收回投資金額		本期末自 台灣匯出 金額 (註5)	被投資公司 本期損益	本公司直接 或間接投資 之持股比例	本期認列投資損 失(註2)	本期帳 面 (註6)	截至本 期 止已匯 回 之 資 收 益
					匯 出	回 收						
北京遊戲橘子 數位科技有限公司	軟體開發及銷 售	\$ 1,057,235	透過第三地區投 資設立公司再投 資大陸公司	\$ 744,857	\$ 29,950	\$ -	\$ 774,807	( 12,873)	98.85	(\$ 12,723)	\$ 6,550	\$ -
上海魔怒氪 數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投 資設立公司再投 資大陸公司	44,925	-	-	44,925	-	註7	-	-	-

公司名稱	經濟部投審會 核准投資金額 (註1)		依經濟部投審會規定 赴大陸地區投資金額
	本期末累計自 赴大陸地區投資金額	本期匯出 金額	
北京橘子數位科技有限公司	\$ 774,807	\$ 1,107,042	\$ 1,476,430
上海魔怒氪數碼科技有限公司	44,925	149,750	

註1：北京遊戲橘子之核准函-經審二字第 91011068 號、經審二字第 091015265 號、經審二字第 093004965 號、經審二字第 093015438 號、經審二字第 094001529 號、經審二字第 09500253410 號、經審二字第 09700025660 號、經審二字第 09700026160 號、經審二字第 09800446480 號、經審二字第 09900003600 號、經審二字第 09900363850 號、經審二字第 10000195160 號、經審二字第 10000259770 號及經審字第 10100076170 號，合計為 USD36,963 仟元，以 29.95 換算為新台幣 1,107,042 仟元。

上海魔怒氪之核准函-經審二字第 10000543360 號為 USD 5,000 仟元，以 29.95 換算為新台幣 149,750 仟元。

註2：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經會計師查核之財務資訊，依間接加權平均持股比例 98.83%認列。

註3：北京遊戲橘子實收資本額為 USD35,300 仟元。

註4：北京遊戲橘子及上海魔怒氪本期末自台灣匯出金額分別為 USD24,870 仟元及 USD1,500 仟元。

註5：北京遊戲橘子及上海魔怒氪本期末自台灣匯出金額分別為 USD25,870 仟元及 USD1,500 仟元。

註6：北京遊戲橘子及上海魔怒氪本期末投資帳面價值分別為 USD218 仟元及 USD0 仟元。

註7：上海魔怒氪業已於民國 102 年 9 月 22 日完成清算結束營業。

2. 本公司民國 102 年度直接及間接經由第三地區事業業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊  
免揭露。

十五、首次採用 IFRSs

本個體財務報告係本公司依 IFRSs 所編製之首份個體財務報告，於編製初始個體資產負債表時，本公司業已將先前依中華民國一般公認會計原則編製財務報告所報導之金額調整為依 IFRSs 報導之金額。本公司就首次採用 IFRSs 所選擇之豁免、追溯適用之例外及自中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 如何影響本公司財務狀況、財務績效及現金流量之調節，說明如下：

(一)所選擇之豁免項目

1. 企業合併

本公司對發生於轉換至 IFRSs 日（以下簡稱轉換日）前之企業合併，選擇不追溯適用國際財務報導準則第 3 號「企業合併」規定。

2. 股份基礎給付交易

本公司對於轉換日前因股份基礎給付交易所產生已既得之權益工具選擇不追溯適用國際財務報導準則第 2 號「股份基礎給付交易」。

3. 員工福利

本公司選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。並選擇以轉換日起各個會計期間推延決定之金額，揭露國際會計準則第 19 號「員工福利」第 120A 段(P)要求之確定福利義務現值、計畫資產公允價值及計畫盈虧、以及經驗調整之資訊。

4. 累積換算差異數

本公司選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，俟後產生之兌換差額則依國際會計準則第 21 號「匯率變動之影響」之規定處理。

5. 先前已認列金融工具之指定

本公司於轉換日選擇將全數之以成本衡量之金融資產指定為備供出售金融資產。

(二)本公司除避險會計及非控制權益，因其與本公司無關，未適用國際財務報導準則第 1 號之追溯適用之例外規定外，其他追溯適用之例外說明如下：

1. 會計估計

於民國 101 年 1 月 1 日依 IFRSs 所作之估計，係與該日依中華民國一般公認會計原則所作之估計一致。

2. 金融資產及金融負債之除列

國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」之除列規定推延適用於民國 93 年 1 月 1 日以後所發生之交易。

(三)自中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 之調節

國際財務報導準則第 1 號規定，企業須對比較期間之權益、綜合損益及現金流量進行調節。各期間之權益及綜合損益，依先前之中華民國一般公認會計原則轉換至 IFRSs 之調節，列示於下列各表：

1. 民國 101 年 1 月 1 日權益之調節

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<b>流動資產</b>				
現金及約當現金	\$ 536,810	\$ -	\$ 536,810	
應收票據淨額	1,239	-	1,239	
應收帳款淨額	983	-	983	
應收帳款-關係人	711,751	-	711,751	
其他應收款	25,565	-	25,565	
其他應收款-關係人	210,211	-	210,211	
當期所得稅資產(註)	8,260	-	8,260	
存貨	22,589	-	22,589	
預付款項	15,177	45,993	61,170	(1)
遞延所得稅資產-流動	550	( 550)	-	
流動資產合計	<u>1,533,135</u>	<u>45,443</u>	<u>1,578,578</u>	
<b>非流動資產</b>				
備供出售金融資產-非流動	-	29,004	29,004	(2)
以成本衡量之金融資產-非流動	22,841	( 22,841)	-	(2)
採用權益法之投資	1,357,858	11,806	1,369,664	(8)
不動產、廠房及設備	542,843	-	542,843	
無形資產	200,677	-	200,677	
遞延所得稅資產	26,995	15,640	42,635	(1)(3) (4)(5)
其他非流動資產	24,045	( 8,971)	15,074	(5)
非流動資產合計	<u>2,175,259</u>	<u>24,638</u>	<u>2,199,897</u>	
資產總計	<u>\$ 3,708,394</u>	<u>\$ 70,081</u>	<u>\$3,778,475</u>	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「預付款項」及「其他應收款」科目。

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<u>流動負債</u>				
應付票據	\$ 1,122	\$ -	\$ 1,122	
應付帳款	36,903	-	36,903	
應付帳款-關係人	109,457	-	109,457	
其他應付款	406,642	20,380	427,022	(4)
其他應付款-關係人(註)	160,997	-	160,997	
當期所得稅負債	46,135	-	46,135	
其他流動負債	130,877	91,986	222,863	(1)
流動負債合計	<u>892,133</u>	<u>112,366</u>	<u>1,004,499</u>	
<u>非流動負債</u>				
遞延所得稅負債	-	1,052	1,052	(3)
其他非流動負債	3,722	7,233	10,955	(5)
非流動負債合計	<u>3,722</u>	<u>8,285</u>	<u>12,007</u>	
負債總計	<u>895,855</u>	<u>120,651</u>	<u>1,016,506</u>	
<u>歸屬於母公司業主之權益</u>				
股本				
普通股股本	1,567,515	-	1,567,515	
預收股本	28	-	28	
資本公積	856,385	-	856,385	
保留盈餘				
法定盈餘公積	140,909	-	140,909	
未分配盈餘	219,813	(60,389)	159,424	
其他權益	27,889	9,819	37,708	(2)(5)(6)
權益總計	<u>2,812,539</u>	<u>(50,570)</u>	<u>2,761,969</u>	
負債及權益總計	<u>\$ 3,708,394</u>	<u>\$ 70,081</u>	<u>\$3,778,475</u>	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「應付費用」之應付費用-關係人\$8,768，於上表列至「其他應付款-關係人」科目。

2. 民國 101 年 12 月 31 日權益之調節

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<u>流動資產</u>				
現金及約當現金	\$ 304,473	\$ -	\$ 304,473	
應收帳款淨額	39,775	-	39,775	
應收帳款-關係人	525,179	-	525,179	
其他應收款-關係人	25,413	-	25,413	
其他應收款	5,357	-	5,357	
當期所得稅資產(註)	43,534	-	43,534	
存貨	7,408	-	7,408	
預付款項	10,377	21,100	31,477	(1)
遞延所得稅資產-流動	2,997	(2,997)	-	(3)
流動資產合計	<u>964,513</u>	<u>18,103</u>	<u>982,616</u>	
<u>非流動資產</u>				
備供出售金融資產 -非流動	-	61,931	61,931	(2)
以成本衡量之金融資產- 非流動	46,899	(46,899)	-	(2)
採用權益法之投資	1,089,986	(11,763)	1,078,223	(8)
不動產、廠房及設備	601,056	-	601,056	
無形資產	173,918	-	173,918	
遞延所得稅資產	54,592	13,944	68,536	(1)(3) (4)(5)
其他非流動資產	22,821	(8,887)	13,934	(5)
非流動資產合計	<u>1,989,272</u>	<u>8,326</u>	<u>1,997,598</u>	
資產總計	<u>\$ 2,953,785</u>	<u>\$ 26,429</u>	<u>\$ 2,980,214</u>	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「預付款項」及「其他應收款」科目。

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
<b>流動負債</b>				
應付帳款	\$ 53,287	\$ -	\$ 53,287	
應付帳款-關係人	60,056	-	60,056	
其他應付款	189,743	20,748	210,491	(4)
其他應付款-關係人(註)	213,177	-	213,177	
其他流動負債	146,072	42,201	188,273	(1)
流動負債合計	662,335	62,949	725,284	
<b>非流動負債</b>				
其他非流動負債	5,401	13,655	19,056	(5)
非流動負債合計	5,401	13,655	19,056	
負債總計	667,736	76,604	744,340	
<b>歸屬於母公司業主之權益</b>				
<b>股本</b>				
普通股股本	1,568,685	-	1,568,685	
預收股本	149	-	149	
資本公積	859,547	-	859,547	
<b>保留盈餘</b>				
法定盈餘公積	159,610	-	159,610	
待彌補虧損	(283,229)	(38,990)	(322,219)	
其他權益	(18,713)	(11,185)	(29,898)	(2)(5)(6)
權益總計	2,286,049	(50,175)	2,235,874	
負債及權益總計	\$ 2,953,785	\$ 26,429	\$ 2,980,214	

註：在中華民國一般公認會計原則之報告中，原列為「應付費用」之應付費用-關係人\$12,665，於上表列至「其他應付款-關係人」科目。

### 3. 民國 101 年度綜合損益之調節

	中華民國一般 公認會計原則	轉換影響數	IFRSs	說明
營業收入	\$ 3,291,815	\$ 49,784	\$ 3,341,599	(1)
營業成本	( 1,622,372)	( 24,892)	( 1,647,264)	(1)
營業毛利	1,669,443	24,892	1,694,335	
營業費用				
推銷費用	( 367,953)	-	( 367,953)	
管理費用	( 796,698)	310	( 796,388)	(4)(5)
研發費用	( 236,796)	-	( 236,796)	
營業利益	267,996	25,202	293,198	
營業外收入及支出				
其他收入	27,848	-	27,848	
其他利益及損失	( 71,227)	-	( 71,227)	
財務成本	( 264)	-	( 264)	
採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額	( 598,511)	8,572	( 589,939)	(8)
稅前淨利	( 374,158)	33,774	( 340,384)	
所得稅利益	17,813	( 4,284)	13,529	(1)(4)(5)
本期淨損	<u>(\$ 356,345)</u>	<u>\$ 29,490</u>	<u>(\$ 326,855)</u>	
其他綜合損益				
國外營運機構財務報表換算之兌換差額	\$ -	(\$ 44,930)	(\$ 44,930)	
備供出售金融資產未實現評價利益	-	8,869	8,869	(2)
確定福利計劃精算損失	-	( 7,016)	( 7,016)	(5)
採用權益法之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益份額	-	( 33,813)	( 33,813)	
與其他綜合損益組成部份相關之所得稅	-	1,193	1,193	
本期綜合損益總額	<u>(\$ 356,345)</u>	<u>(\$ 46,207)</u>	<u>(\$ 402,552)</u>	

#### 調節原因說明

(1) 本公司從事線上遊戲服務的提供，按中華民國一般公認會計原則規定，收入係待遊戲玩家購買或遊戲儲值卡予以充值後，且購買遊戲中各項服務或虛擬寶物等，從而自儲值卡扣點時，即認列收入，惟按照國際會計準則第 18 號「收入」之規定，應予遞延認列收入，相關之權利金成本亦配合予以遞延。本公司因此於轉換日調增預付權利金、預收收入、遞延所得稅資產-非流動，並調減未分配盈餘。並調整線上遊戲收入、線上遊戲成本及所得稅費用。

- (2) 本公司所持有之未上市櫃股票依民國100年7月7日修正前「證券發行人財務報告編製準則」規定，係以成本衡量並帳列「以成本衡量之金融資產」。惟依國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」規定，權益工具無活絡市場但其公允價值能可靠衡量時（意即該權益工具之合理公允價值估計數區間之變異性並非重大，或於區間內各種估計數之機率能合理評估，並用以估計公允價值），應以公允價值衡量。本公司因此於轉換日依民國100年12月22日修正之「證券發行人財務報告編製準則」規定，將以成本衡量之金融資產指定為備供出售之金融資產，並按該日公允價值與原帳面金額之差異調增其他綜合損益。
- (3) a. 依中華民國一般公認會計原則規定，遞延所得稅資產或負債係因其相關負債或資產之分類而劃分流動或非流動項目，對於遞延所得稅負債或資產未能歸屬至財務報表所列之資產或負債者，則按預期該遞延所得稅資產或負債清償或實現之期間長短劃分為流動或非流動項目。惟依國際會計準則第1號「財務報表之表達」規定，企業不得將遞延所得稅資產或負債分類為流動資產或負債。本公司因此於轉換日調增遞延所得稅資產-非流動，並調減遞延所得稅資產-流動。
- b. 遞延所得稅資產及負債不符合國際會計準則第12號「所得稅」之互抵條件，故不得互抵，因此本公司於轉換日將遞延所得稅資產及負債予以重分類。
- (4) 中華民國一般公認會計原則對於累積未休假獎金之認列並無明文規定，本公司係於實際支付認列相關費用。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，應於報導期間結束日估列已累積未使用之累積未休假獎金費用。本公司因此於轉換日調增應付費用及遞延所得稅資產-非流動，並調減未分配盈餘。並調整薪資費用及所得稅費用。
- (5) 應計退休金負債
- a. 現行退休金精算採用之折現率，係依中華民國一般公認會計原則公報第18號第23段規定應參酌之因素訂定。惟依國際會計準則第19號「員工福利」規定，折現率之採用係參考報導期間結束日幣別及期間與退休金計畫一致之高品質公司債（於報導期間結束日）之市場殖利率。
- b. 本公司選擇於轉換日將與員工福利計畫有關之全部累計精算損益一次認列於保留盈餘。
- c. 依本公司會計政策規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。惟本公司係屬首次適用國際財務報導準則，不適用國際會計準則第



19號「員工福利」之過渡性規定，故無未認列過渡性負債。

d. 依中華民國一般公認會計原則規定，資產負債表日累積給付義務超過退休基金資產公平價值部分為應認列退休金負債之下限。惟國際會計準則第19號「員工福利」並無此下限之規定。

本公司因此於轉換日調增應計退休金負債及遞延所得稅資產-非流動，並調減預付退休金、遞延退休金成本、未認列為退休金成本之淨損失及未分配盈餘。並調整退休金費用及所得稅費用。

(6) 本公司選擇於轉換日將國外營運機構所產生之累積換算差異數認定為零，因此於轉換日調減累積換算調整數，並調增未分配盈餘。

(7) 依民國101年4月6日金管證發字第1010012865號令規定公開發行公司首次採用國際財務報導準則時，應就帳列股東權益項下之未實現重估增值及累積換算調整數（利益），因選擇適用國際財務報導準則第一號豁免項目而轉入保留盈餘部分，分別提列相同數額之特別盈餘公積；但轉換日因首次採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數不足提列時，得僅就因轉換採用國際財務報導準則產生之保留盈餘增加數予以提列。惟本公司因轉換IFRSs所產生之保留盈餘淨影響數為負數，故無須提列。

(8) 本公司之部份子公司因有上述(1)(2)(4)(5)之調節原因，致調整採用權益法之投資及採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額。

#### 4. 民國101年度現金流量表之重大調整

(1) 自中華民國一般公認會計原則轉換至IFRSs，對所報導之本公司產生之現金流量並無重大影響。

(2) 中華民國一般公認會計原則與IFRSs表達間之調節項目，對所產生之現金流量無重大淨影響。

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

## 柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

### 一、財務狀況

項目	年度	102 年度	101 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		3,437,918	2,764,211	673,707	24.37	(註 2)
不動產、廠房及設備		694,386	852,055	(157,669)	(18.50)	
無形資產		309,884	361,298	(51,414)	(14.23)	
其他資產		252,736	244,907	7,829	3.20	
資產總額		4,694,924	4,222,471	472,453	11.19	
流動負債		2,182,599	1,713,606	468,993	27.37	(註 3)
非流動負債		51,609	101,798	(50,189)	(49.30)	(註 4)
負債總額		2,234,208	1,815,404	418,804	23.07	
股本		1,575,936	1,568,834	7,102	0.45	
資本公積		747,176	859,547	(112,371)	(13.07)	
保留盈餘		38,559	(162,609)	201,168	(123.71)	(註 5)
其他權益		(46,131)	(29,898)	(16,233)	54.29	(註 6)
權益總額		2,460,716	2,407,067	53,649	2.23	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 流動資產增加，主要係應收帳款增加所致。

(註 3) 流動負債增加，主要係應付帳款增加所致。

(註 4) 非流動負債減少，主要係應計退休金負債減少所致。

(註 5) 保留盈餘增加，主要係本期營運獲利所致。

(註 6) 其他權益減少，主要係備供出售金融商品未實現損失增加所致。

## 二、財務績效

### (一) 財務績效比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	年度	102 年度	101 年度	增(減)金額	變動比例%
營業收入		8,237,727	7,186,991	1,050,736	14.62
營業成本		(6,256,255)	(4,598,659)	(1,657,596)	36.05
營業毛利		1,981,472	2,588,332	(606,860)	(23.45)
營業費用		(1,809,099)	(2,741,535)	932,436	(34.01)
營業利益		172,373	(153,203)	325,576	(212.51)
營業外收入及支出		(56,642)	(85,112)	28,470	(33.45)
稅前淨利(淨損)		115,731	(238,315)	354,046	(148.56)
所得稅(費用)利益		(59,405)	(79,515)	20,110	(25.29)
本期淨利		56,326	(317,830)	374,156	(117.72)
其他綜合損益		(6,062)	(76,313)	70,251	(92.06)
本期綜合利益(損失)總額		50,264	(394,143)	444,407	(112.75)

註 1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達 20% 以上者，應另作差異分析如表（二），增減變動未達 20% 者，可免分析）：

- 1、營業成本較上年度增加係因：本期點數服務成本及實體銷貨成本增加所致。
- 2、營業費用較上年度減少係因：本期員工福利費用及廣告費用減少所致。
- 3、營業利益較上年度增加係因：本期營業費用減少所致。
- 4、營業外收入及支出較上年度減少係因：本期其他利益及損失減少所致。
- 5、所得稅費用較上年度減少係因：本期投資抵減增加所致。
- 6、其他綜合損失較上年度減少係因：本期國外營運機構財務報表換算之兌換差額減少所致。

註 2：預期銷售數量與其依據，與對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：

- 1、預期未來一年度銷售數量與其依據：本公司營業收入項目包括遊戲軟體收入（含線上遊戲、行動服務）、實體銷貨收入等，因本公司未編制財務預測，故無銷售量之統計值。
- 2、對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：本公司將持續增加遊戲軟體之營運及支付通路業務，追求營運規模之成長以達成利潤目標。

### (二) 營業毛利變動分析表：

本期金流事業服務業務大幅增加，使點數服務成本亦大幅增加，致營業收入增加而毛利率下降之影響。

### 三、現金流量檢討與分析

單位：新臺幣仟元

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘 (不足)數額	現金不足額 之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$1,348,499	\$660,049	\$401,043	\$1,607,505	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- (2) 投資活動：主要係購置無形資產之淨現金流出。
- (3) 融資活動：主要係短期借款償還之淨現金流出。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
- (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 157.51%，流動情形良好。

項目	年度	102 年 12 月 31 日	101 年 12 月 31 日	增(減)比例(%)
	現金流量比率(%)		30.24	(0.03)
現金流量允當比率(%)		58.56	(0.06)	(97,700.00)
現金再投資比率(%)		24.35	(4.81)	(606.24)

增減比例變動說明：係因本期由虧轉盈，使營業活動淨現金流入所致。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘 (不足)數額	現金不足額之 補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$1,607,505	\$500,000	\$650,000	\$1,457,505	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。
- c. 融資活動：主要係短期借款償還之淨現金流出。

(2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

**四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：**本公司營運狀況良好，來自營業活動之現金流入穩定，近年重大資本支出之資金來源主要係以自有營運資金因應，故對本公司財務並無重大影響。

## 五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

### 轉投資分析表

說明 項目(註1)	投資金額 (註2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投資 計畫
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	JPY 2,570,000 仟元	全球化佈局	遊戲營運未達可獲利之規模。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
北京遊戲橘子數位科技有限公司	USD 35,300 仟元	全球化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HKD 35,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
東遊玩子數位科技股份有限公司	NTD 292,058 仟元	拓展數位娛樂產品線	遊戲營運未達可獲利之規模。	調整公司營運計畫。	視其營運狀況而定。
玩酷科技股份有限公司	NTD 183,839 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	持續投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
放電人文數位科技股份有限公司	NTD 210,000 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃增加線上出版品業務。	視其營運狀況而定。
果核數位股份有限公司	NTD 182,000 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	營運表現良好，規劃持續增加 IDC 業務。	視其營運狀況而定。
紅門數位科技股份有限公司	NTD 262,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	持續投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	USD 8,630 仟元	全球化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	EUR 4,500 仟元	全球化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	增加遊戲轉授權業務。	視其營運狀況而定。
Joymobe Entertainment Company Limited	USD 3,950 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
兩隻老虎股份有限公司	NTD 6,269 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續增加動畫業務。	視其營運狀況而定。
樂點卡數位科技股份有限公司	NTD 50,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED	HKD 750 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
全球倍術股份有限公司	NTD 30,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	規劃增加 IP 轉授權業務。	視其營運狀況而定。
極刻數位科技股份有限公司	NTD 15,300 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	規劃與傳播媒體合作。	視其營運狀況而定。
秘密基地數位科技股份有限公司	NTD 7,000 仟元	多角化佈局	設立初期。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
遊酷科技股份有限公司	NTD 7,000 仟元	多角化佈局	設立初期。	持續投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
Gash Plus Korea Co., Ltd.	NTD 11,662 仟元	全球化佈局	營運初期。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	JPY 140,000 仟元	全球化佈局	設立初期。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
可可數位科技股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化佈局	設立初期，營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
蟻力股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化佈局	設立初期，營運表現良好。	規劃增加客服業務。	視其營運狀況而定。

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至 102.12.31 止累計投資金額。包含直接與間接投資金額。

## 六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

(一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

單位：新臺幣仟元

項目 / 年度		101 年度	102 年度	對公司損益之影響及未來因應措施
利率變動	利息收入	6,404	4,502	最近一年度市場存放款利率持平，然因存放款金額減少，故利息收支亦隨之變動，惟本集團利息收支佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此利率變動對本公司損益影響非屬重大。
	利息費用	6,436	3,099	
匯率變動	兌換(損)益淨額	(2,670)	5,028	本集團對於外幣資產部份，財務部有專人負責定期評估，且本集團兌換損益佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此匯率波動對本集團損益影響非屬重大。
通貨膨脹		-	-	102 年度並無通貨膨脹情形。
營業收入淨額		7,186,991	8,237,727	
營業利益		(153,203)	172,373	
稅前淨利(損)		(238,315)	115,731	

(二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

- 1、本集團業經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。
- 2、本集團並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

(三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

為持續保持未來競爭優勢，103 年度預計投入約新台幣 2 億之研發預算。因應目前雲端相關服務環境成熟，大幅增加重行動遊戲以及跨平台相關技術的開發比重。主要係用於下列各項目：

- 1、因應市場趨勢，持續擴大投入行動遊戲之開發。
- 2、擴大投入跨平台遊戲開發技術，以吸引更多不同平台之消費者。
- 3、持續在海外市場推出現有之 MMOG 以及行動遊戲產品以擴大海外市場營收。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本集團現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本集團內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對集團財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本集團財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

網路寬頻及科技產品日漸普及：隨著網路通訊技術不斷突破，網路體系建置與家戶寬頻搭載率均漸增，另推陳出新的電子產品(電腦/電視/可攜式科技產品)日益大眾化，對遊戲開發或營運商而言，進而可衍生出更多元化產品，例如，高規格精緻型或較低規格休閒型遊戲。

遊戲產業玩家族群不斷擴大：過往線上遊戲的玩家多集中在15~25歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態；近來Facebook崛起，15歲以下、銀髮族及女性等輕度玩家均為值得開發之新客群。未來如成功納入上述之新興客層，預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，亦有助於將市場規模進一步提昇。

多角化娛樂事業結合以因應日新月異的市場變化：未來娛樂事業中的各個因子，如遊戲、電影、漫畫、動畫、小說、音樂等，都可能互相採用成功的案例來開發出新的呈現方式，對遊戲界而言，等同是增加更多新的潛在熱賣題材。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

遊戲橘子集團長期維持穩健的營運績效，堅實核心價值，完善公司治理，並致力為股東及員工謀取最大福利，早已在國內建立良好的企業形象。公司持續秉持「探索歡樂無限可能」的信念，以遊戲為本，創造讓人類遠離沮喪、充滿創意、懷抱鬥志與希望，令客戶玩家感動的遊戲，促進產業長期發展，不僅精進公司國際企業形象，更以提昇台灣遊戲內容之國際競爭力為目標。

集團設有品牌中心、客戶服務、全球企業行銷、投資人關係、員工關係、風險管理、內部控制、及遊戲橘子關懷基金會，統合全公司力量，力求在既有良好企業形象基礎上更上層樓，同時做好各式因應準備，杜絕、控制可能面臨的潛在危機。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本集團主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本集團之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$ 23,481 仟元，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083 仟元，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199 仟元。

本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958 仟元。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$1,979 仟元，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。後因人才培訓支出文件內容項目及成果展示等，難認與產業升級有關，核與獎勵規定之免稅所得不符，於民國 101 年 7 月 23 日經財政部重核復查決定應補稅額\$1,979 仟元及行政救濟延遲利息\$103 仟元，合計\$2,082 仟元。上開應補繳金額已於民國 101 年 9 月 10 日繳交。

上述營利事業所得稅訴願對本公司股東權益或證券價格無重大影響。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

**七、其它重要事項：無。**





## 2、各關係企業基本資料

103年3月31日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	3rd Floor, Queensgate House 113 South Church Street P.O. Box 1024 Grand Cayman KY1-1002 Cayman Islands	美金 35,423 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	3rd Floor, Queensgate House, 113 South Church Street, P.O. Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands	美金 66,476 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P.O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 42,171 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	2001.08.16	3F Sumitomo-Ooimachi Bldg (South) ,1-20-10 , Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, 140-0014 Japan	日幣 700,000 仟元	資訊軟體設計銷售及 硬體之買賣
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	香港九龍紅磡鶴園街 13 號康力投 資大廈 5 樓 504-507 室	港幣 35,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈 1 座 4 層	美金 39,520 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技有 限公司	2002.07.02	北京市海淀區上地三街 9 號嘉華大 廈 A 座 612 室	美金 35,300 仟元	軟體開發及銷售
Gash Plus Korea Co., Ltd.	2001.11.16	首爾市 江南區 SAM-SUNG DONG BONG-UNSA LO 84GIL8, 503 R	韓圓 691,340 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	2004.05.24	Level 15(A2), Main Office Tower, Financial Park Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan FT, Malaysia	美金 1,330 仟元	轉投資、控股
玩酷科技股份有限公司	2001.10.02	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 216,000 仟元	遊戲軟體及研發
東遊玩子數位科技股份有 限公司	2004.07.19	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 53,600 仟元	資訊軟體服務及銷售
亞橘投資股份有限公司	2004.06.07	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 65,000 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有 限公司	2007.01.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 53,304 仟元	雜誌、期刊出版
果核數位股份有限公司	2009.02.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 182,000 仟元	資訊軟體服務
紅門數位科技股份有限公 司	2009.02.25	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 282,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gamania Western Holdings Ltd.	2009.07.21	P.O. Box 2804, Scotia Centre, 4th Floor, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	美金 8,670 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	2009.09.02	9790 IRVINE CENTER DR. #100 IRVINE, CA. 92618	美金 8,630 仟元	資訊軟體服務銷售

Gamania Digital Entertainment(Europe) B. V.	2010.07.27	Prof J H Bavincklaan 5, 1183AT Amstelveen	歐元 4,500 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A	2010.08.06	Prof J H Bavincklaan 5, 1183AT Amstelveen	歐元 4,500 仟元	轉投資、控股
兩隻老虎股份有限公司	2010.12.09	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 12,292 仟元	動畫製作
蜂玩娛樂有限公司	2010.08.04	UNIT 509 5/F CONIC INVESTMENT BLDG 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 30,702 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	2010.12.09	UNIT 504-75/F CONIC INVESTMENT BLDB 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 750 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
樂點卡數位科技股份有限公司	2011.02.11	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 50,000 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	2011.09.20	Unit Nos. 504-7, 5/F., CONIC INVESTMENT BLDG NO. 13 HOK YUEN ST, HUNG HOM KLN HONG KONG	美金 1,600 仟元	遊戲軟體設計及研發
捷達威數位科技股份有限公司	2001.02.22	新北市中和區建八路 2 號 15 樓之 4 及 15 樓之 5	新台幣 160,000 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
大力夯數位科技有限公司	2011.09.01	新北市中和區建八路 2 號 15 樓之 5	新台幣 10,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
威寶數位股份有限公司	2009.10.28	新北市中和區建八路 2 號 15 樓之 8	新台幣 27,750 仟元	資訊軟體服務及銷售
Jsdway (M) Sdn. Bhd.	2011.12.06	Unit C-6-5, 6 <sup>th</sup> Floor, Block C Megan Avenue II, No. 12, Jalan Yap Kwan Seng, 50450 Kuala Lumpur	馬幣 100 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
全球倍衛股份有限公司	2012.05.10	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 37,500 仟元	IP 代理權取得及轉授權業務
Global Pursuit North America Co., Ltd	2012.06.12	9780 IRVINE CENTER DR. IRVINE, CA. 92618	美金 1,550 仟元	IP 代理權取得及轉授權業務
極刻數位科技股份有限公司	2012.06.25	新北市永和區保生路 2 號 22 樓	新台幣 30,000 仟元	資訊軟體服務
秘密基地數位科技股份有限公司	2013.05.20	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
遊酷科技股份有限公司	2013.07.25	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
創夢市集股份有限公司	2014.03.31	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 1,000 仟元	創業投資業
Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	2013.09.10	3F Sumitomo-Ooimachi Bldg (South), 1-20-10, Ooi, Shinagawa-ku, Tokyo, 140-0014 Japan	日幣 120,000 仟元	資訊軟體及電子資訊供應服務
可可數位科技股份有限公司	2013.04.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	2013.11.29	504-507, 5/F, Conic Investment Bldg, 13 Hok Yuen Street, Hung Hom, Hong Kong	港幣 200 仟元	資訊軟體服務及銷售
蟻力股份有限公司	2013.12.17	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 10,000 仟元	客服服務

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

## 4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

103年3月31日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	GH 代表人：劉柏園(註一)	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	總經理	淺井清	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
Gash Plus Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	6,500	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	6,500	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	6,500	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	6,500	100.00%	
東遊玩子數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	3,863	72.08%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
放電人文數位科技股份有限公司	董事	代表人：陳威光 遊戲橘子數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	
	監察人	代表人：莊成志 遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	3,863	72.08%	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司	5,330	100.00%	
	董事	代表人：劉柏園 遊戲橘子數位科技股份有限公司	5,330	100.00%	
	董事	代表人：陳威光 遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	5,330	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	5,330	100.00%	
玩酷科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	17,389	80.50%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	17,389	80.50%	
	董事	張鳳珠	200	0.93%	
	監察人	蘇信泓	17,389	80.50%	
果核數位股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	18,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	18,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	18,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	18,200	100.00%	
紅門數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	28,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	28,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：朱重憲	28,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	28,200	100.00%	
Gamania Western Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	8,670	100.00%	
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Digital Entertainment(Europe) B. V.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
樂點卡數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	5,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	5,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	5,000	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	5,000	100.00%	
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
兩隻老虎股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	627	51.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	627	51.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：郭守正	602	49.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：楊紹昌	602	49.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	627	51.00%	
Joymbobee Entertainment Company Limited	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	董事	劉柏園	-	-	
捷達威數位科技股份有限公司	董事長	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：黃群仁	5,250	33.33%	
	董事	林嘉彥	254	1.61%	
	董事	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	5,250	33.33%	
	董事	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	5,250	33.33%	
	董事 監察人	林政澤 黃坤鴻	329 71	2.09% 0.45%	
大力夯數位科技有限公司	董事長	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：黃群仁	700	70%	
	董事	信越投資股份有限公司 代表人：彭健豪	100	10%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
威寶數位股份有限公司	董事	廖如妍	100	10%	
	監察人	曾偉龍	-	-	
	董事長	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：黃群仁	2,775	100%	
	董事	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：曾惠珠	2,775	100%	
	董事	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：蔡坤源	2,775	100%	
Jsdway (M) Sdn. Bhd.	監察人	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：林怡馨	2,775	100%	
	董事	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：林嘉彥	60,000	60%	
極刻數位科技股份有限公司	董事	Wong Shan Yaw	40,000	40%	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,530	51%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：莊成志	1,530	51%	
	董事	隨身遊戲股份有限公司 代表人：黃惠玲	1,470	49%	
全球倍術股份有限公司	監察人	蘇信泓	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	3,000	80%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	3,000	80%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	3,000	80%	
Global Pursuit North Americ Co., Ltd.	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	3,000	80%	
	董事	劉柏園	-	-	
Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	淺井清	-	-	
	總經理	劉柏園	-	-	
	監察人	吳昌宏	-	-	
	監察人	黃能俊	-	-	
秘密基地數位科技股份 有限公司	監察人	陳欽華	-	-	
	董事長	亞橘投資股份有限公司 代表人：劉柏園	700	70%	
	副董事長	亞橘投資股份有限公司 代表人：莊成志	700	70%	
	董事	亞橘投資股份有限公司 代表人：陳威光	700	70%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
遊酷科技股份有限公司	董事	亞橋投資股份有限公司 代表人：蘇信泓	700	70%	
	董事	夏慧蘋	300	30%	
	監察人	黃能俊	-	-	
	董事長	亞橋投資股份有限公司 代表人：劉柏園	700	70%	
	董事	亞橋投資股份有限公司 代表人：莊成志	700	70%	
	董事	亞橋投資股份有限公司 代表人：陳威光	700	70%	
	董事	楊倍青	300	30%	
創夢市集股份有限公司	董事	呂志凱	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：許金龍	100	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	100	100%	
可可數位科技股份有限公司	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	100	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	100	100%	
	董事長	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,000	100%	
	董事	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	1,000	100%	
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	董事	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	1,000	100%	
	監察人	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	1,000	100%	
	董事	劉柏園	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,000	100%	
蟻力股份有限公司	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	1,000	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：黃能俊	1,000	100%	

註一：GH 係 Gamania Holdings Ltd.。

註二：GIH 係 Gamania International Holdings Ltd.。



5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：

主要為與遊戲相關之各平台產品研發、代理、銷售與出版等。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

(1) 國外地區

本公司先後於香港、日本等地設立營運據點，從事遊戲相關之研發設計、代理發行線上遊戲、GASH PLUS 收費平台服務，期望能藉由各地資源的整合與運用，發揮最大之效益並有效降低成本，成為亞洲地區一流之遊戲公司。

(2) 國內地區

為加強公司之研發能力，投資玩酷科技股份有限公司及紅門數位科技股份有限公司，玩酷已成功授權自製行動遊戲產品《口袋站姬》，紅門自製手遊《Pirate Era》已有多家海內外廠商積極爭取授權中。此外，手遊營運團隊秘密基地(MIMIGIGI)啟動 2048 遊戲風潮，搭載人氣 IP「米各說(MigSaid)」，推出自製研發手遊《2048 米各說》的 Android 版本，近期將推出 iOS 版本，充實集團內之遊戲內容，吸引玩家目光。

7、各關係企業營運概況

102 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

企業名稱	實收資本額	資產總值	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益 (稅後)	每股盈餘 (元)(稅後)
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co. Ltd.	137,122	314,575	86,497	228,078	231,933	19,314	16,494	0.46
Gash Plus Korea Co., Ltd.	19,634	15,752	5,885	9,867	258	(8,912)	(9,354)	(67.65)
Gamania Digital Entertainment(Japan) Co., Ltd.	185,445	138,936	110,078	28,857	286,978	(116,476)	(155,326)	(6,903.38)
Gamania Holdings Ltd.	1,060,931	456,695	0	456,695	0	(333)	(141,312)	(3.99)
Gamania International Holdings Ltd.	1,968,710	434,195	0	434,195	0	(294)	(140,821)	(2.14)
Gamania China Holdings Ltd.	1,263,020	253,050	0	253,050	0	(170)	2,903	0.07
北京遊戲橘子數位科技有限公司	1,251,798	20,602	13,976	6,626	295	(16,281)	(12,873)	0.00
Gamania Sino Holdings Ltd.	1,183,624	19,986	6,436	13,550	0	(549)	(13,422)	(0.34)
東遊玩子數位科技股份有限公司	53,600	121,781	56,647	65,134	161,082	(8,032)	(7,681)	(1.43)
亞橘投資股份有限公司	65,000	66,674	105	66,569	0	(98)	(6,533)	(1.01)
Gamania Labuan Holdings Ltd.	39,834	2,111	195	1,916	2,810	(6)	(16)	(0.01)
放電人文數位科技股份有限公司	53,304	12,827	4,263	8,564	8,023	(14,901)	(14,740)	(2.77)
玩酷科技股份有限公司	216,000	26,334	35,351	(9,017)	37,690	(64,162)	(72,610)	(3.36)
果核數位股份有限公司	182,000	79,637	55,982	23,655	12,785	(4,867)	(4,526)	(0.25)
紅門數位科技股份有限公司	262,000	5,591	8,172	(2,581)	1,511	(48,203)	(48,138)	(1.84)
Gamania Western Holdings Ltd.	259,667	70,195	94	70,101	0	(279)	(14,160)	(1.63)
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	258,469	70,633	694	69,939	0	(13,030)	(14,030)	(1.63)
火狗工房股份有限公司	118,589	11,202	3,948	7,254	4,708	(19,131)	(7,792)	(0.25)
Gamania Digital Entertainment (EU) B.V.	185,794	44,958	13,279	31,679	8,519	(5,761)	(3,386)	0.00
兩隻老虎股份有限公司	12,292	14,075	472	13,603	8,145	2,290	1,963	1.60
GashPlus (Hong Kong) Company Ltd.	2,891	668,423	609,259	59,164	2,271,803	91,842	77,599	103.47
樂點卡數位科技股份有限公司	50,000	1,561,048	1,461,152	99,896	5,596,587	(6,757)	38,166	7.63
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	185,794	31,679	0	31,679	0	0	(3,386)	0.00
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	47,920	20,574	0	20,574	0	(75)	(159)	(0.10)
捷達威數位科技股份有限公司	160,000	485,355	306,746	178,609	1,981,354	7,724	5,038	0.31
威寶數位股份有限公司	27,750	23,067	514	22,553	68,078	(11,915)	(2,740)	(0.99)
大力夯數位科技股份有限公司	10,000	3,504	49	3,455	0	(1,203)	(1,199)	(1.20)
全球倍術股份有限公司	37,500	16,653	6,805	9,848	1,940	88	(21,173)	(5.65)
極刻數位科技股份有限公司	30,000	26,218	366	25,852	11,738	(1,476)	(1,310)	(0.44)
Global Pursuit North America Co., Ltd.	41,930	14,685	859	13,826	893	(21,241)	(21,257)	(15.18)
可可數位科技股份有限公司	10,000	23,499	9,645	13,854	7,374	1,511	3,832	3.83
秘密基地數位科技股份有限公司	10,000	10,311	4,250	6,061	365	(3,966)	(3,939)	(3.94)
遊酷科技股份有限公司	10,000	8,282	2,485	5,797	2,591	(4,208)	(4,203)	(4.20)
Jsdway (M) Sdn. Bhd.	910	623	160	462	0	0	0	0.00
Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	34,236	39,605	174	39,431	0	(437)	(547)	(910.85)
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	773	14,248	11,225	3,023	13,391	2,678	2,236	11.18
蟻力股份有限公司	10,000	10,000	0	10,000	0	0	0	0.00

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 68-162 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

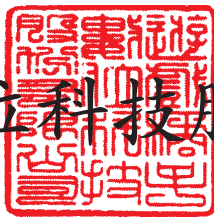
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

最近年度及截至年報刊印日止，若發生證交法第三十六條第二項

第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



