



Have a Good GAME!

遊戲橘子

法人說明會



報告人 集團財務長  
蘇信泓  
3月16日, 2011

# 報告內容



 公司簡介

 營運績效

 **2011 展望與願景**



公司簡介

# Leading Online Game Service Provider



## 公司剪影

- 線上遊戲營運商及研發商
- 總部: 台灣
- 子公司遍布全球，分別位於台北、東京、香港、北京、上海、漢城、爾灣、阿姆斯特丹及荷蘭
- 1995年設立，2002年股票上櫃買賣(6180.TT)
- 市值: NT\$ 5,852百萬元 (2011/3/15)
- 員工人數約 1,612 (2011/2/28)

## 主要營運遊戲

- 有**22**款RPG遊戲，其中「天堂」、「楓之谷」為國內最受歡迎的線上遊戲。
- 有**16**款休閒類型的遊戲，其中「跑跑卡丁車」、「爆爆王」、「艾爾之光」及「瑪奇」均為適合所有年齡層的優良遊戲。
- 有**5**款網頁遊戲，其中「戀姬+夢想」為日本暢銷網頁遊戲。
- 有**1**款手機遊戲，最新產品為「水火:108」。

# 重要營運據點簡介



台灣



香港



日本



## 營運據點

營運據點	台灣	香港	日本	台北
1. 設立	1995	2000	2001	2004 (投資時點)
2. 所在地	台北	香港	東京	台北
3. 主要業務	遊戲營運商及 研發商	遊戲營運商	遊戲營運商	遊戲營運商
4. 員工人數	864	68	97	59
5. RPG遊戲款數	13	17	4	6
6. 休閒遊戲款數	11	13	0	4
7. 網頁遊戲款數	2	0	2	0

# 遊戲橘子研發團隊



遊戲研發團隊  
資源與主要產品



果核數位股份有限公司,台灣



主要產品：魔物獵人  
Soul Captor



飛魚數位遊戲股份有限公司,台灣



主要產品：劍雨



玩酷科技股份有限公司,台灣



主要產品：星辰及幻月之歌



紅門數位科技股份有限公司, 台灣/中國



主要產品：水火 108及Core Blaze

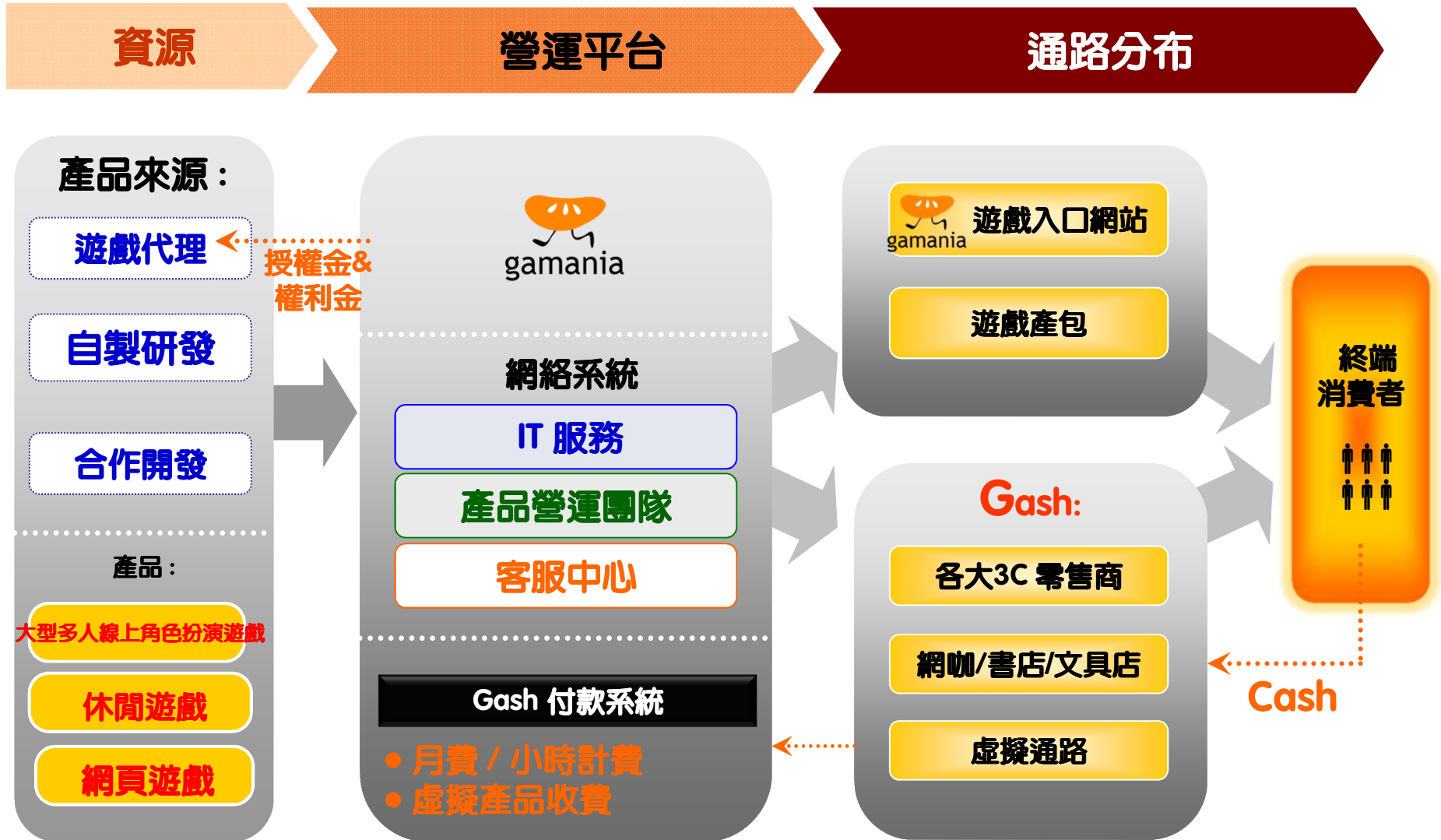


火狗工房股份有限公司, 香港



主要產品：Tiara Concerto

# Business Model





**營運績效**



# 合併損益表



(新台幣 千元)

	3Q10	2Q10	QoQ	3Q09	YoY
營業收入	1,550,677	1,423,660	9%	1,312,797	18%
營業成本	(806,467)	(714,728)	13%	(663,671)	22%
銷貨毛利	744,210	708,932	5%	649,126	15%
營業費用	(647,650)	(603,888)	7%	(626,800)	3%
營業淨利	96,560	105,044	(8%)	22,326	333%
營業外收入及利益	5,404	5,995	(10%)	2,825	91%
營業外費用及損失	(35,858)	(15,485)	132%	(5,347)	571%
稅前淨利	66,106	95,554	-31%	19,804	234%
本期淨利	8,884	50,496	(82%)	116	7544%
每股盈餘(新台幣元)	0.06	0.32	-	0	-



**2011 展望與願景**

# 成長策略



市場滲透

▶ 多元分眾產品種類，滿足各類玩家之品味



垂直整合

▶ 提升研發能量，加強自有產品之開發



水平擴張

▶ 拓展產品地理性涵蓋範圍，營運蓄勢待發



多角化發展

▶ 動畫新事業開花結果，提升娛樂綜效



# Q&A時間





Have a good GAME!