

gamania

Beyond Games, Into **Life!**

創大新橘

6180:TT

August 2015





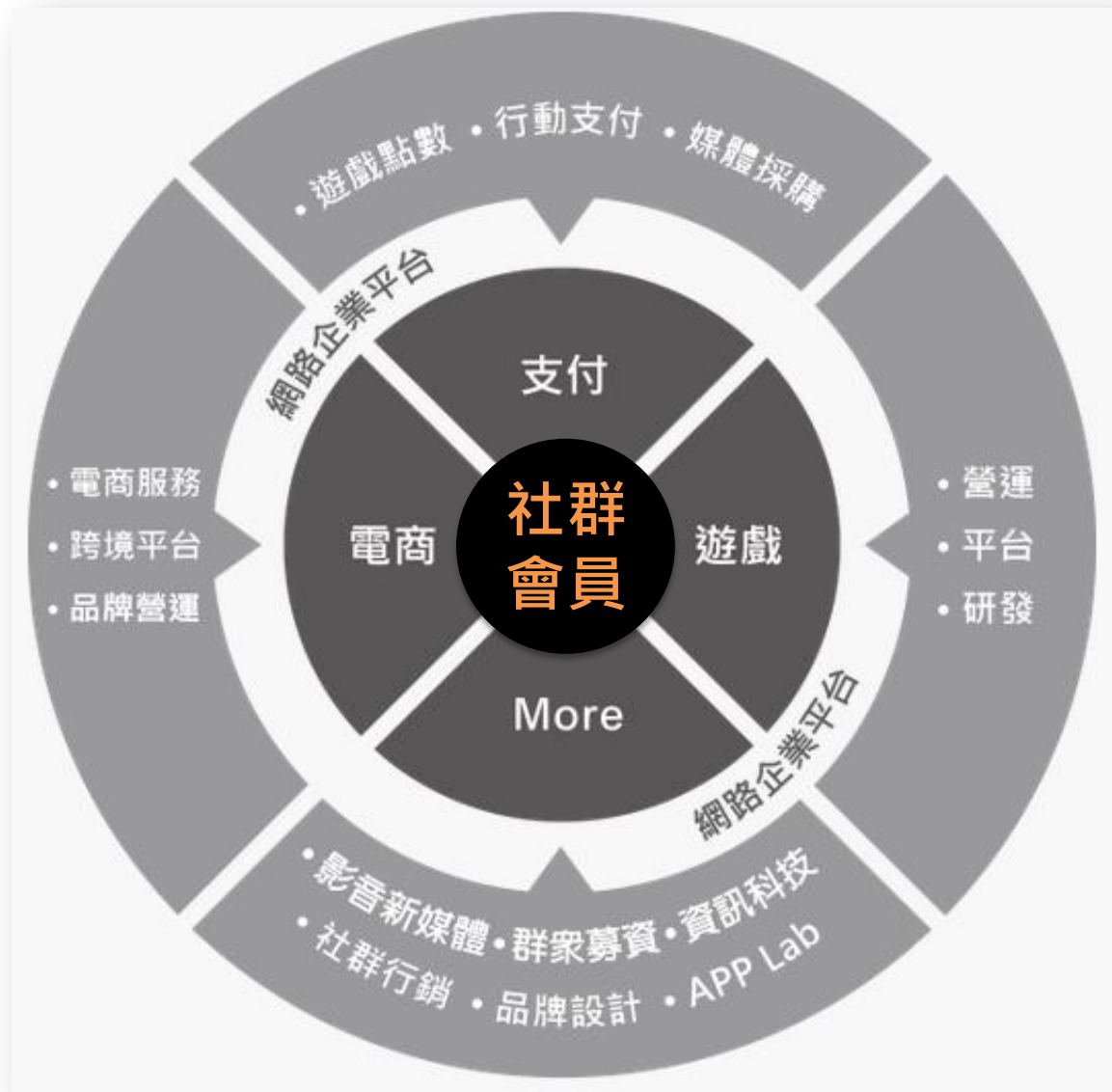
Welcome to

A BRAND NEW

GAMANIA GROUP

前進新世界 橘子藉網路走向生活

三核心&雙亮點 打造國家級旗艦網路企業



Gamania 20: Dare to Challenge



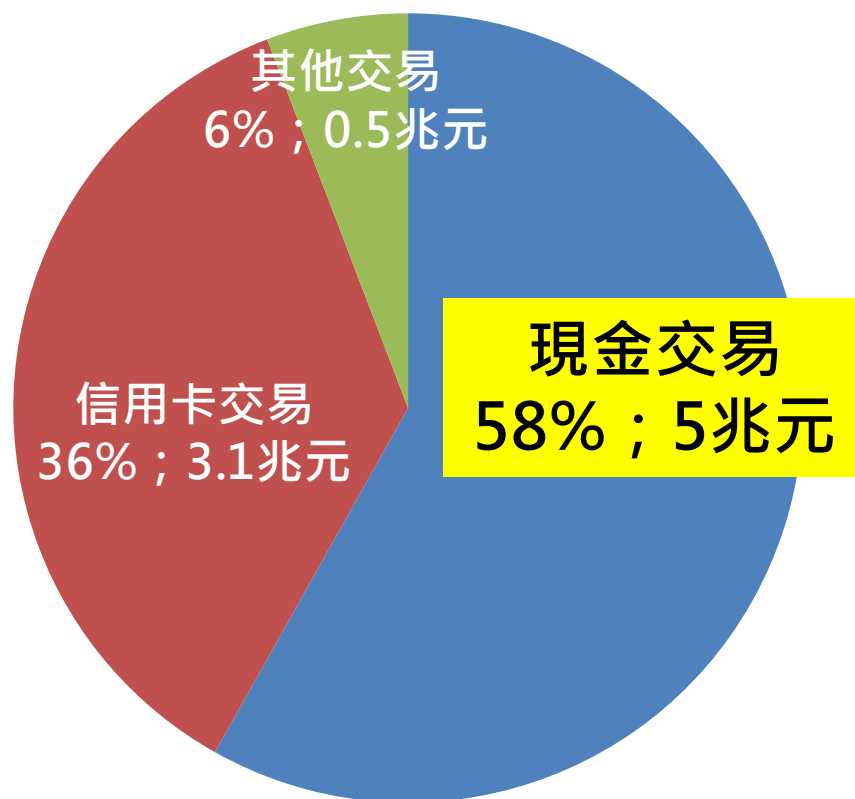
從樂點到樂點行動支付

電子支付全生活服務計畫啟動



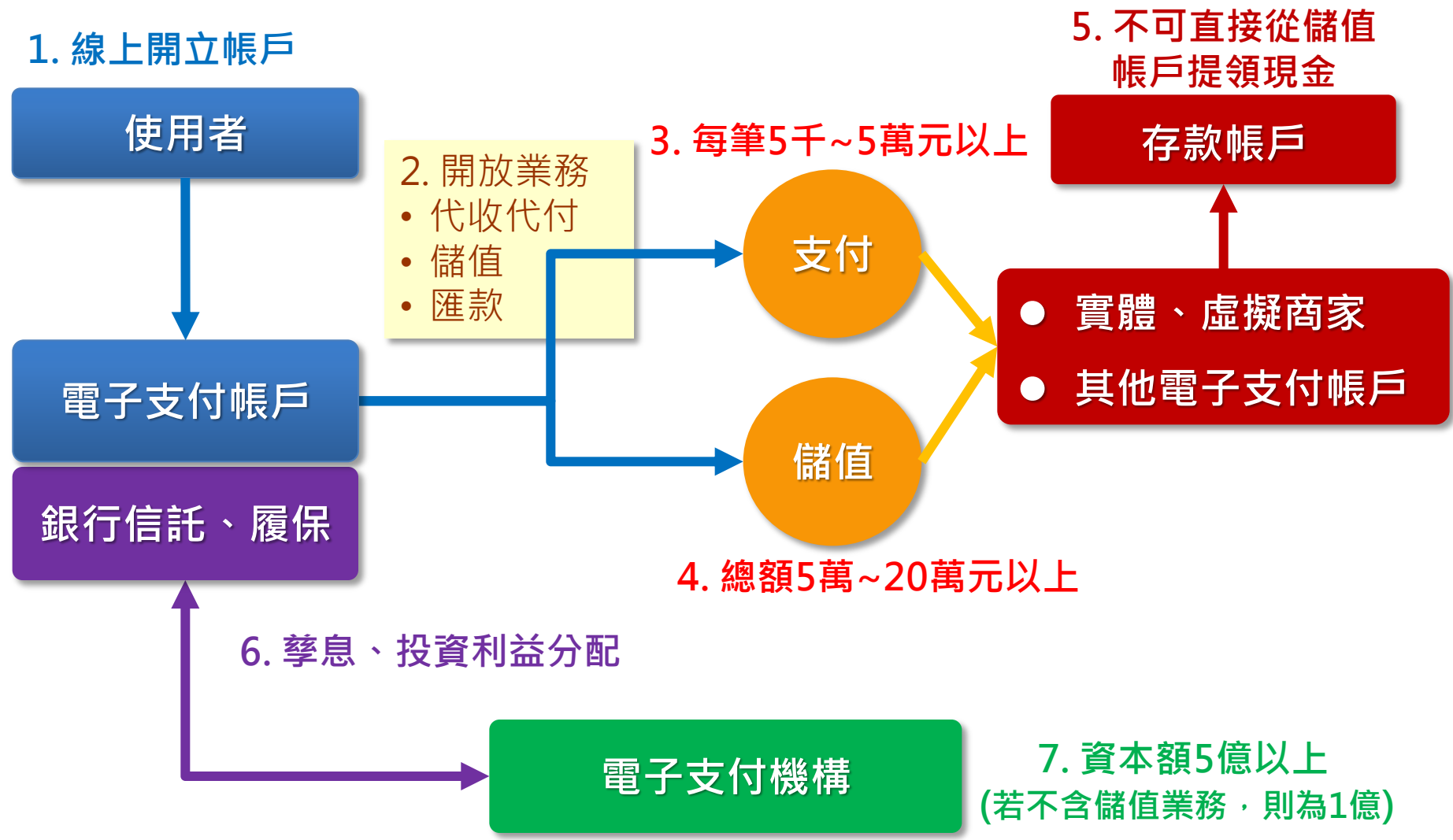
台灣電子支付市場商機

2014年台灣民間消費NT\$8.6兆元



- 現金交易目前仍為台灣消費市場最大佔比
- 電子支付首要著眼日常生活高頻率的現金消費

電子支付專法概述



電子支付專法 發展重點

1. 金管會 監理善意
2. 網上開戶簡便
3. 開放 兩岸與跨境交易業務
4. 搭配 智慧手機 ， 啟動C2C及O2O商機

GASH

GASH  POINT GASH  PAY GASH  MEDIA

Cross-Border E-Commerce
兩岸跨境電子商務佈局





2008年成立上海樂麗



台北樂利數位科技於2007年成立，並於2008年成立上海樂麗網絡科技，以成為台灣最具影響力的華人跨境電子商務公司為核心

提供品牌行銷，電商數據管理系統，客戶服務，網站建置及倉儲物流的全方位電子商務服務。團隊成員多來自P&G、Yahoo、eBay等熟悉品牌行銷及豐富電子商務實務經驗之夥伴



2007年成立台北樂利

華人 **跨境電子商務** 領導品牌

跨境電商



New Media

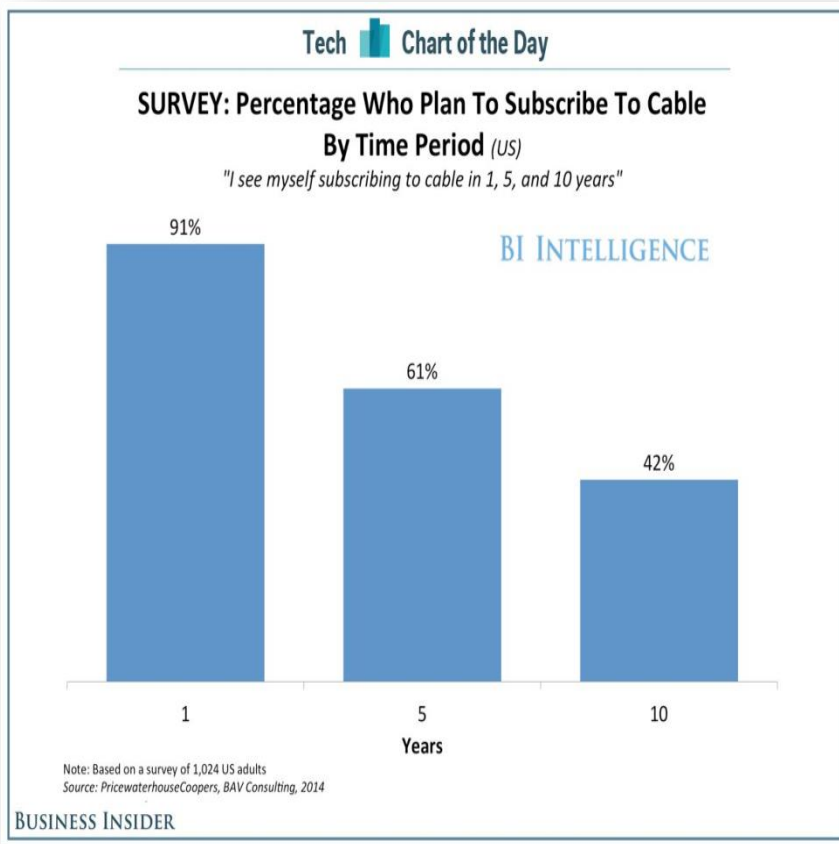
網路影音娛樂內容平台



現在誰還在苦守電視時刻表？

許多人準備在接下來 1 年裡跟電視一刀兩斷！

根據 PwC 的數據顯示，2024 年時多數人都可能把自己視為「剪線者」



電視退訂潮越演越烈 娛樂視頻應用收入節節攀升

2Q15進榜全球iOS/Android收入Top 5



Top Categories by Revenue
iOS App Store Q2 2015

Rank	Category	Rank Change vs. Q1 2015
1	Games	-
2	Social Networking	-
3	Music	-
4	Entertainment	▲ 1
5	Education	▼ 1

App Annie



Top Categories by Revenue
Google Play Q2 2015

Rank	Category	Rank Change vs. Q1 2015
1	Games	-
2	Communication	-
3	Social	-
4	Tools	-
5	Entertainment	▲ 1

App Annie



酷瞧 @PC/iOS/Android多平台 台灣首創對18-35歲推出的網路影音平台



董事長



執行董事



執行長



Gamania CEO + Taiwan's No.1 Producer + Experienced Management

內容為王時代來臨



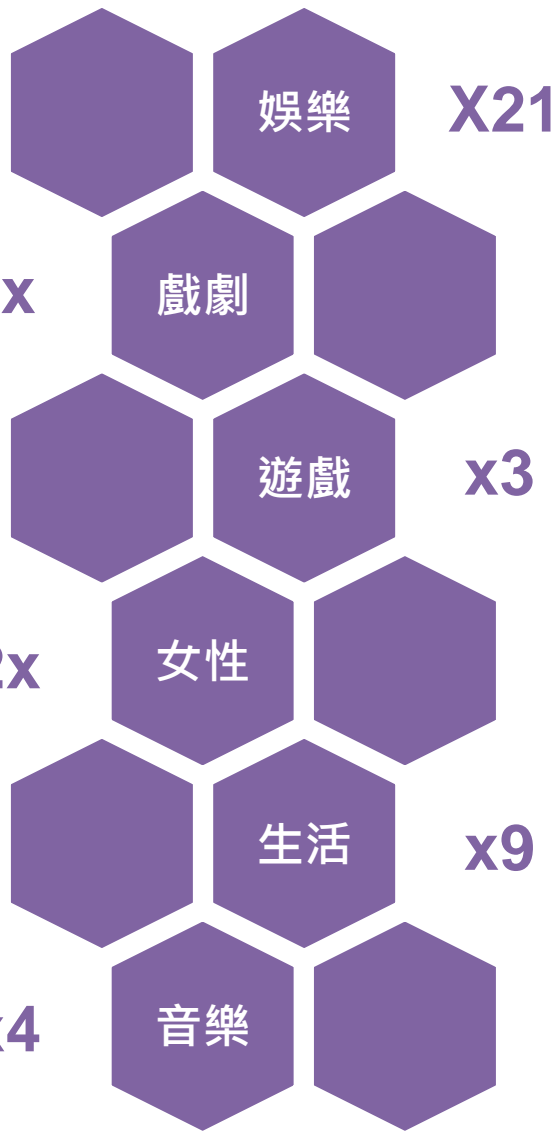
9x



2x



x4





Hot
初戀誌 第3季
戀愛大小事，交給初戀誌



Hot
爆裂吧，比基尼！
比基尼正妹講笑話，不好笑，就扒



Hot
小姐沒在怕
兩個女漢子把心裡最瘋狂的想法通通



Hot
丹妮婊姐's 擺溜La...
各種生活爛事，婊姐砲火不停熄！婊



Hot
welcome! 寵星人
最萌寵物怪習性，背後意義完全破



Hot
揪秘! 8婆小姐
海芬與明星好友們交換不為人知的小



Hot
美少女圖鑑
全台高校美少女特搜，最真實的青春



Hot
少年表特板
高校小鮮肉的小秘密是.....



Hot
丹妮婊姐's 擺溜La...
各種生活爛事，婊姐通通幫你罵出



Hot
大學拍拍社
大學之中無奇不有，按下快門無所



Hot
痞客邦
最大部落格痞客邦，五分鐘掌握婉



Hot
宅男相談室
誰才是宅男女神？宅男說了算！



Hot
東區亂入
台灣第一個人派對實境



以娛樂類型節目為例...



Hot
無字臉書
命理大師來解相，拯救你的壞運勢！



Hot
女優到你家
這不是每個男人的夢想是什麼？！女



Hot
神回覆
無所不問，有問必答！上達天聽的雲



Hot
酸民的正義
網路潛規則：婊人者人恆婊之~



Hot
初戀誌 1、2季
青春限定版，戀愛實境秀！



酷瞧
COTURE

PC Online Game & Mobile Game Leader

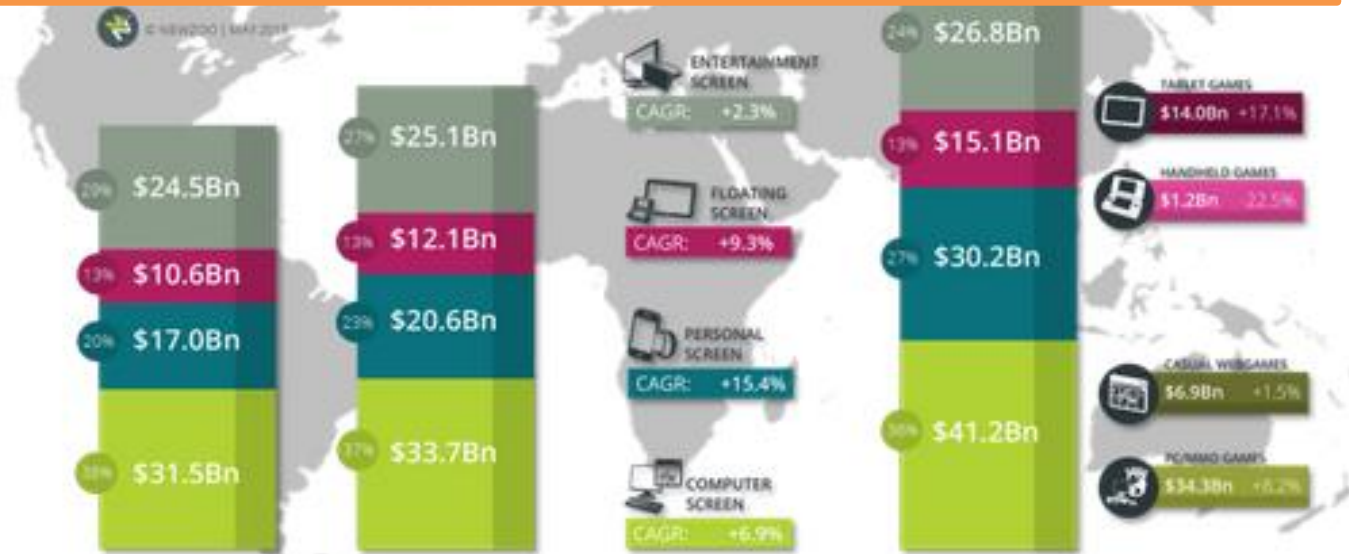
線上遊戲暨手機遊戲領導廠商



2015年全球遊戲市場規模915億美元 YoY+9%

手遊市場300億美元 佔比33%

The Global Games Market | 2018^e Revenues Per Screen & Segment | Growth Rates 2014-2018

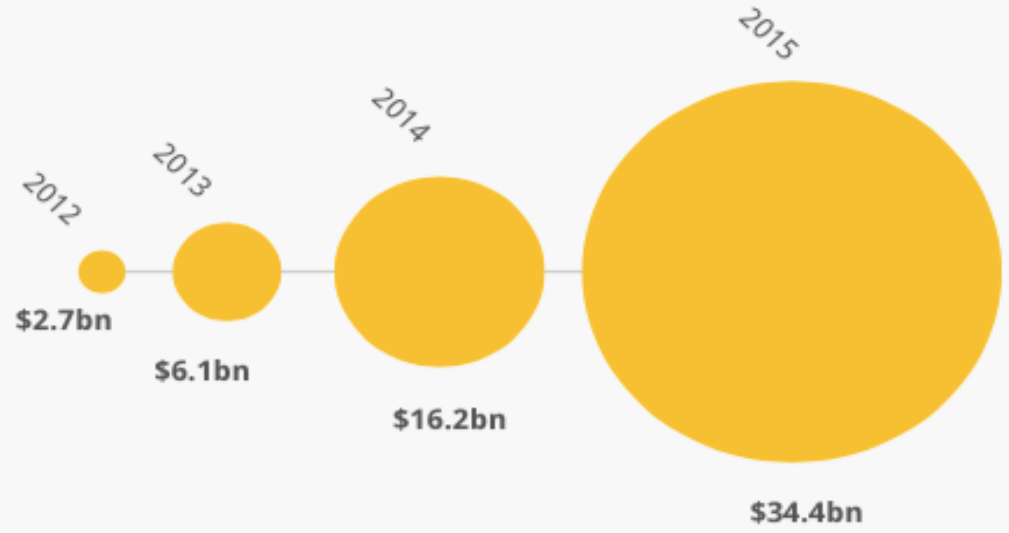


Crowdfunding Platform
群眾募資平台



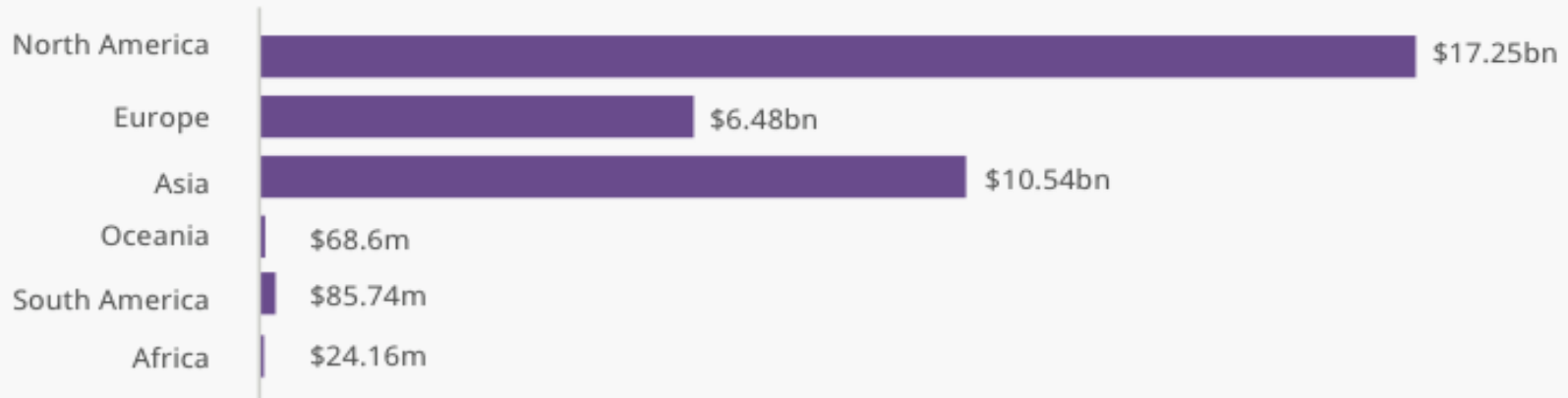
2015年全球群募金額預計344億美元 YoY+112%

Total Funding Volume



Total Funding Volume: 2015

\$34.44bn



Source: Massolution 2015CF

出版、遊戲動漫、影視、音樂、商品、公益




Little Knights
小騎士闖通關
美夢成真
發行映演募資計畫 影視

絕色國際

夢想起飛：小騎士闖通關之美夢成真紀...

74	已完成	\$ 234,500/200,000
----	-----	--------------------



Mark Chang

"RETURN" 概念設定集 遊戲動漫

88	已完成	\$ 216,001/200,000
----	-----	--------------------



Taiwan Graffiti Pioneer
TGP x Ryan
塗鴉出版計畫 出版

HAM Gallery

TGP x Ryan Lu 塗鴉出版計畫！

25	已完成	\$ 504,100/500,000
----	-----	--------------------



王登虹

漫遊「夜的事變」出版募資提案

198	已完成	\$ 225,957/200,000
-----	-----	--------------------



一起讓鳥兒們自由飛翔吧!

社團法人台北市野鳥學會

「眼明的朋友們，一起讓鳥兒們自由飛翔...

937	已完成	\$ 984,103/500,000
-----	-----	--------------------



periodic table
周期表
出版

高敏輝

高敏輝週期表筆記本

133	已完成	\$ 181,064/150,000
-----	-----	--------------------



The Most Trusted Security Camera 科技

Amaryllo

全球第一台Google智慧安防監視器

21	已完成	\$ 73,586/10,000
----	-----	------------------



PROJECT.R 遊戲動漫

SHIRAPOW

Project.R PC單機遊戲

117	已完成	\$ 307,101/300,000
-----	-----	--------------------

台灣資源最豐富的群募平台

群募 +



群募貝果不只幫你實踐夢想，
更幫你把夢做得更大更遠！

gamania group



○ 設計師協會
Designers Association of Taiwan

○ fancy frontier

○ 工業技術研究院
Industrial Technology Research Institute

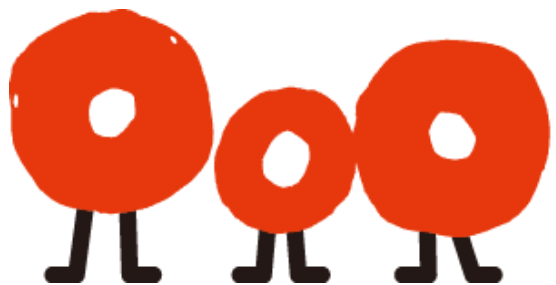
○ MEMOBOOK
雲端寫真本 相片書服務

○ 台灣創意設計中心
TAIWAN DESIGN CENTER



○ 第e金FUN

○ 證券櫃檯買賣中心
GreTai Securities Market



群募貝果

WeBackers

Financial Results
1H15財報結果



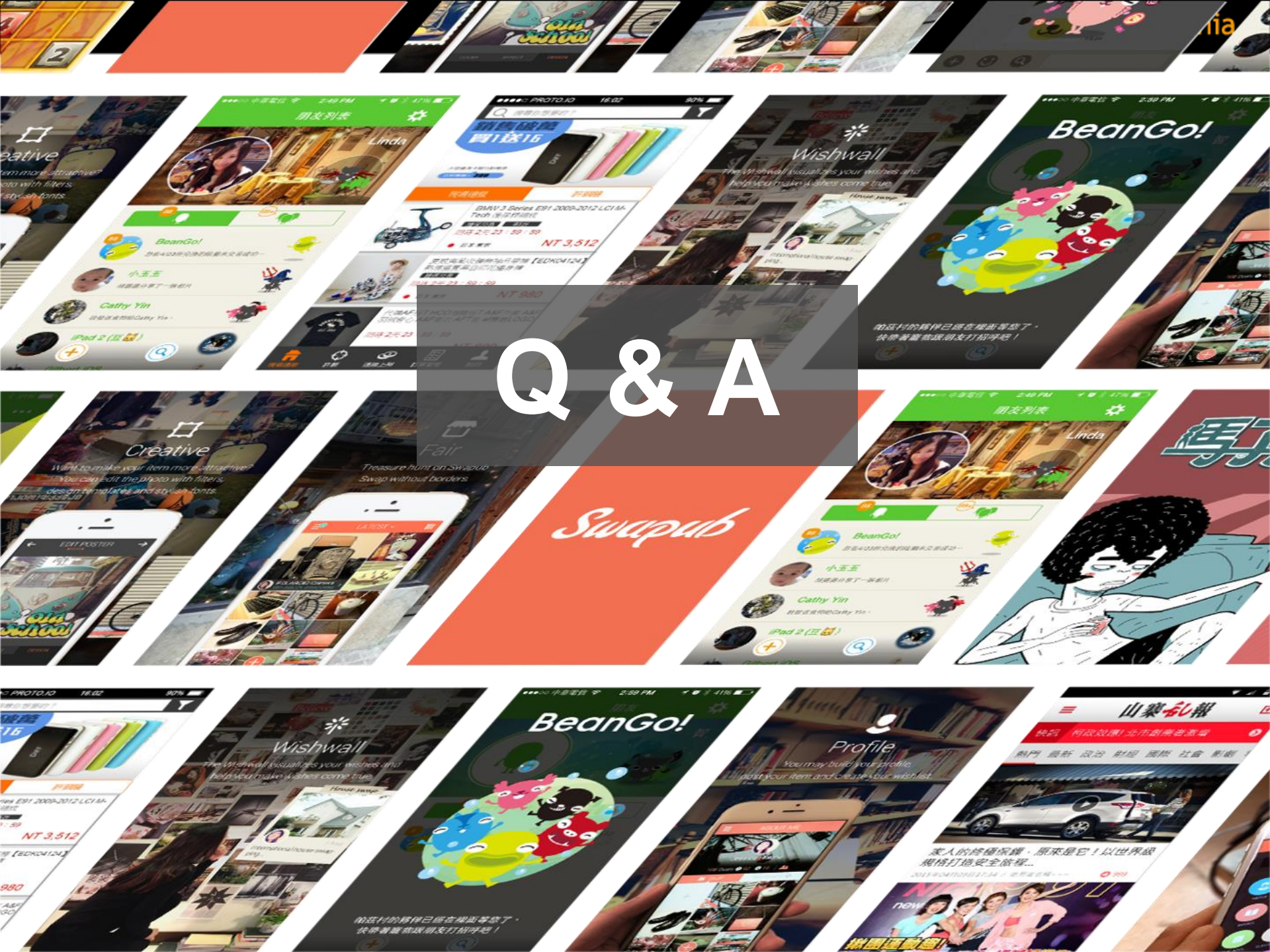
2015年上半年度財報摘要

營收、獲利雙創歷史新高

- 1H15營收46.3億元，受惠遊戲營運和樂點通路穩健表現，及集團旗下跨境電商「樂利數位」加入貢獻，營運事業組合持續優化
- 有效管控1H15營業費用，YoY持續改善15%
- 若排除由於處分收益、當季認列之員工分紅及董監酬勞費用，**1H15營業利益實則與去年同期相當***；合併稅後淨利達3.6億元，較去年同期大幅增加**681%**，締造上半年度獲利歷史新高紀錄

NT\$M	1H15	1H14
營業收入	4,631	4,619
營業利益	58*	98
稅後淨利	359	46
每股盈餘 (元)	2.28	0.29

Q & A



gamania

2015 © Gamania Digital Entertainment Co, Ltd. All Rights Reserved.