

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報告暨會計師核閱報告書
民國 103 年及 102 年第一季
(股票代碼 6180)

公司地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓
電 話：(02)8226-9166

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
民國103年及102年第一季合併財務報告暨會計師核閱報告書

目 錄

項	目	頁 次
一、	封面	1
二、	目錄	2 ~ 3
三、	會計師核閱報告書	4 ~ 5
四、	合併資產負債表	6 ~ 7
五、	合併綜合損益表	8
六、	合併權益變動表	9
七、	合併現金流量表	10 ~ 11
八、	合併財務報告附註	12 ~ 77
	(一) 公司沿革	12
	(二) 通過財務報告之日期及程序	12
	(三) 新發布及修訂準則及解釋之適用	12 ~ 14
	(四) 重大會計政策之彙總說明	14 ~ 31
	(五) 重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源	31 ~ 32
	(六) 重要會計科目之說明	33 ~ 53
	(七) 關係人交易	53 ~ 54
	(八) 質押之資產	55
	(九) 重大或有負債及未認列之合約承諾	55

項	目	頁	次
(十)	重大之災害損失	55	
(十一)	重大之期後事項	55 ~ 56	
(十二)	其他	56 ~ 65	
(十三)	附註揭露事項	66 ~ 76	
(十四)	營運部門資訊	77	

會計師核閱報告書

(103)財審報字第 14000251 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 103 年及 102 年 3 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師核閱竣事。上開合併財務報告之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據核閱結果出具報告。列入上開合併財務報告之部分子公司及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之核閱報告。該等子公司民國 103 年及 102 年 3 月 31 日之資產總額分別為新台幣 339,919 仟元及 1,465,328 仟元，各占合併資產總額之 7%及 31%；負債總額分別為新台幣 88,024 仟元及 671,132 仟元，各占合併負債總額之 4%及 30%；民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 124,798 仟元及 594,264 仟元，各占合併財務報告中營業收入淨額分別為 5%及 29%。

除下段所述者外，本會計師係依照中華民國審計準則公報第三十六號「財務報表之核閱」規劃並執行核閱工作。由於本會計師僅實施分析、比較與查詢，並未依照一般公認審計準則查核，故無法對上開合併財務報告之整體表示查核意見。

列入上開合併財務報告之部分非重要子公司及採用權益法之投資，其財務報告所列金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據各該公司同期間自編未經會計師核閱之財務報告所編製，該等公司民國 103 年及 102 年 3 月 31 日之資產(含採用權益法之投資)總額分別為新台幣 864,737 仟元及 759,666 仟元，各占合併資產總額之 18%及 16%，負債總額分別為新台幣 181,259 仟元及 149,597 仟元，各占合併負債總額之 8%及 7%；民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日之綜合損益(含採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額)分別為新台幣(28,620)仟元及新台幣(45,418)仟元，各占合併綜合損益之(42%)及(55%)。

依本會計師核閱結果及其他會計師之核閱報告，除上段所述列入合併財務報告之子公司、採用權益法之投資及附註十三所揭露之相關資訊，若能取得其同期間經會計師核閱之財務報告而可能須作適當調整及揭露之影響外，並未發現第一段所述合併財務報告在所有重大方面有違反「證券發行人財務報告編製準則」及金融監督管理委員會認可之國際會計準則第三十四號「期中財務報導」而須作修正之情事。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲




會計師

葉冠姩



前財政部證券暨期貨管理委員會
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

中 華 民 國 1 0 3 年 5 月 7 日


 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併資產負債表
 民國103年3月31日及民國102年12月31日、3月31日
 (民國103年及102年3月31日之合併資產負債表業經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

資	產	附註	103年3月31日		102年12月31日		102年3月31日	
			金額	%	金額	%	金額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 1,034,838	21	\$ 1,607,505	34	\$ 1,498,104	31
1110	透過損益按公允價值衡量之金融	六(二)						
	資產—流動		203,838	4	5,607	-	16,391	-
1150	應收票據淨額	六(四)	8,801	-	10,431	-	23,580	1
1170	應收帳款淨額	六(五)	1,844,249	38	1,519,247	33	1,410,751	30
1200	其他應收款		7,054	-	16,572	-	40,428	1
1220	當期所得稅資產		86,239	2	81,598	2	58,304	1
130X	存貨	六(六)	169,142	3	63,086	1	150,361	3
1410	預付款項		122,438	3	94,553	2	144,677	3
1470	其他流動資產	八	155,856	3	39,319	1	31,116	1
11XX	流動資產合計		<u>3,632,455</u>	<u>74</u>	<u>3,437,918</u>	<u>73</u>	<u>3,373,712</u>	<u>71</u>
非流動資產								
1523	備供出售金融資產—非流動	六(三)	70,457	2	58,928	1	69,243	1
1550	採用權益法之投資	六(七)(十						
		一)	41,430	1	42,141	1	24,821	1
1600	不動產、廠房及設備	六(八)及						
		八	677,974	14	694,386	15	800,665	17
1780	無形資產	六(九)(十						
		一)及七						
		(二)	301,097	6	309,884	7	340,150	7
1840	遞延所得稅資產	六(三十						
		一)	91,441	2	85,789	2	84,114	2
1900	其他非流動資產	六(十)及						
		八	63,904	1	65,878	1	69,504	1
15XX	非流動資產合計		<u>1,246,303</u>	<u>26</u>	<u>1,257,006</u>	<u>27</u>	<u>1,388,497</u>	<u>29</u>
1XXX	資產總計		<u>\$ 4,878,758</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,694,924</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,762,209</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併資產負債表
 民國 103 年 3 月 31 日及民國 102 年 12 月 31 日、3 月 31 日
 (民國 103 年及 102 年 3 月 31 日之合併資產負債表僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

負債及權益	附註	103 年 3 月 31 日		102 年 12 月 31 日		102 年 3 月 31 日		
		金額	%	金額	%	金額	%	
流動負債								
2100	短期借款	六(十二)	\$ 18,889	-	\$ 13,559	-	\$ 82,728	2
2120	透過損益按公允價值衡量之金融負債—流動	六(十三)	-	-	-	-	9,616	-
2150	應付票據		4,769	-	9,846	-	37,176	1
2170	應付帳款		1,289,864	27	1,194,537	26	1,010,170	21
2180	應付帳款—關係人	七(二)	16,132	-	25,825	1	74,606	1
2200	其他應付款	六(十四)	326,633	7	367,433	8	361,741	7
2220	其他應付款項—關係人	七(二)	3,232	-	2,799	-	-	-
2230	當期所得稅負債	六(三十一)	57,825	1	44,074	1	41,445	1
2250	負債準備—流動	六(二十)	2,963	-	2,853	-	-	-
2300	其他流動負債	六(十五)(十六)(十七)	578,873	12	521,673	11	556,175	12
21XX	流動負債合計		2,299,180	47	2,182,599	47	2,173,657	45
非流動負債								
2530	應付公司債	六(十六)	14,815	-	21,112	-	34,302	1
2550	負債準備—非流動	六(二十)	-	-	-	-	6,867	-
2570	遞延所得稅負債	六(三十一)	5,851	-	1,576	-	2,818	-
2600	其他非流動負債	六(七)(十八)	30,836	1	28,921	1	44,210	1
25XX	非流動負債合計		51,502	1	51,609	1	88,197	2
2XXX	負債總計		2,350,682	48	2,234,208	48	2,261,854	47
歸屬於母公司業主之權益								
股本								
3110	普通股股本	六(二十一)	1,575,936	32	1,573,117	33	1,568,685	33
3140	預收股本	六(十九)	-	-	2,819	-	2,291	-
資本公積								
3200	資本公積	六(二十二)	746,780	16	747,176	16	861,892	19
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積		-	-	-	-	159,610	3
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)		83,045	2	38,559	1	(239,413)	(5)
其他權益								
3400	其他權益	六(二十四)	(22,806)	(1)	(46,131)	(1)	(27,407)	(1)
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計		2,382,955	49	2,315,540	49	2,325,658	49
36XX	非控制權益		145,121	3	145,176	3	174,697	4
3XXX	權益總計		2,528,076	52	2,460,716	52	2,500,355	53
重大或有負債及未認列之合約承諾								
重大之期後事項								
	負債及權益總計	十一	\$ 4,878,758	100	\$ 4,694,924	100	\$ 4,762,209	100

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠奴會計師民國 103 年 5 月 7 日核閱報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併綜合損益表

民國103年及102年1月1日至3月31日

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	103年1月1日至3月31日		102年1月1日至3月31日	
		金額	%	金額	%
4000 營業收入	六(二十五)	\$ 2,466,105	100	\$ 2,064,405	100
5000 營業成本	六(六)(二十九)(三十)、七(二)	(1,936,011)	(78)	(1,395,072)	(67)
5950 營業毛利淨額		530,094	22	669,333	33
營業費用	六(二十九)(三十)及七(二)				
6100 推銷費用		(162,837)	(6)	(150,903)	(7)
6200 管理費用		(219,802)	(9)	(303,156)	(15)
6300 研究發展費用		(64,355)	(3)	(98,889)	(5)
6000 營業費用合計		(446,994)	(18)	(552,948)	(27)
6900 營業利益		83,100	4	116,385	6
營業外收入及支出					
7010 其他收入	六(二十六)	7,108	-	5,899	-
7020 其他利益及損失	六(二)(十一)(二十七)	(28,669)	(1)	(11,918)	(1)
7050 財務成本	六(二十八)	(564)	-	(1,323)	-
7060 採用權益法之關聯企業及合資損益之份額	六(七)	(848)	-	(1,514)	-
7000 營業外收入及支出合計		(22,973)	(1)	(8,856)	(1)
7900 稅前淨利		60,127	3	107,529	5
7950 所得稅費用	六(三十一)	(16,176)	(1)	(27,232)	(1)
8000 繼續營業單位本期淨利		43,951	2	80,297	4
8200 本期淨利		\$ 43,951	2	\$ 80,297	4
其他綜合損益(淨額)					
8310 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		\$ 12,276	1	\$ 2,051	-
8325 備供出售金融資產未實現評價利益	六(三)	11,529	-	438	-
8500 本期綜合利益總額		\$ 67,756	3	\$ 82,786	4
淨利(損)歸屬於：					
8610 母公司業主		\$ 44,486	2	\$ 82,806	4
8620 非控制權益		(535)	-	(2,509)	-
		\$ 43,951	2	\$ 80,297	4
綜合損益總額歸屬於：					
8710 母公司業主		\$ 67,811	3	\$ 85,297	4
8720 非控制權益		(55)	-	(2,511)	-
		\$ 67,756	3	\$ 82,786	4
基本每股盈餘	六(三十二)				
9750 基本每股盈餘合計		\$ 0.28		\$ 0.53	
稀釋每股盈餘					
9850 稀釋每股盈餘合計		\$ 0.28		\$ 0.52	

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠姝會計師民國103年5月7日核閱報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



單位：新台幣千元

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國103年及102年11月31日
(僅經核閱)

附註	102年		103年		非控制權益	權益總額
	102年1月1日餘額	102年3月31日餘額	103年1月1日餘額	103年3月31日餘額		
102年1月1日餘額	\$ 1,568,685	\$ 149	\$ 1,568,685	\$ 224	\$ 171,193	\$ 2,407,067
行使員工認股權	-	2,142	-	-	-	4,927
本期合併總損益	-	2,785	-	-	(2,509)	80,297
本期其他綜合損益	-	-	-	-	(2)	2,489
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額	-	-	(440)	-	-	(440)
非控制權益增減	-	-	-	-	-	(440)
102年3月31日餘額	\$ 1,568,685	\$ 2,291	\$ 1,568,685	\$ 224	\$ 174,697	\$ 2,500,355
103年1月1日餘額	\$ 1,573,117	\$ 2,819	\$ 1,573,117	\$ 502	\$ 145,176	\$ 2,460,716
預收股本轉列普通股	2,819	(2,819)	-	-	-	-
本期合併總損益	-	-	-	-	(535)	43,951
本期其他綜合損益	-	-	-	-	480	23,805
子公司取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額	-	-	(126)	-	-	(126)
持股份例調整數	-	-	-	(278)	-	(278)
子公司員工認股權依持股比例調整數	-	-	-	-	-	-
子公司溢利未領股利依持股比例調整數	-	-	-	8	-	8
103年3月31日餘額	\$ 1,575,936	\$ -	\$ 1,575,936	\$ 232	\$ 145,121	\$ 2,528,076


請參閱後附合併財務報告附註暨資產誠聯合會計師事務所潘慧玲、葉冠蛟會計師民國103年5月7日核閱報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：蘇信弘




 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併現金流量表
 民國103年及102年1月1日至3月31日
 (僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

	附註	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
營業活動之現金流量			
合併稅前淨利		\$ 60,127	\$ 107,529
調整項目			
不影響現金流量之收益費損項目			
透過損益按公允價值衡量之金融資產與負債(利益)損失	六(二十七)	(547)	518
呆帳費用提列數	六(五)	10,018	14,551
採用權益法認列之關聯企業損益之份額		848	1,514
折舊費用	六(八)(二十九)	47,899	60,582
處分不動產、廠房及設備損失	六(二十七)	52	116
攤銷費用	六(二十九)	38,050	41,732
無形資產轉列其他損失及費用	六(九)	56	1,061
減損損失	六(十一)	15,921	2,989
利息收入		(782)	(953)
利息費用		564	1,323
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
透過損益按公允價值衡量之金融資產		(197,684)	(7,790)
應收票據		1,630	(1,077)
應收帳款		(335,438)	(367,940)
其他應收款		9,518	(4,408)
存貨		(106,056)	(82,426)
預付款項		(28,182)	(75,332)
其他流動資產		5,963	18,350
與營業活動相關之負債之淨變動			
應付票據		(5,077)	8,271
應付帳款		95,327	295,062
應付帳款－關係人		(9,693)	12,579
其他應付款		(25,581)	(7,326)
其他應付款項－關係人		433	(3,675)
負債準備		-	1,446
其他流動負債		56,584	153,996
營運產生之現金(流出)流入		(366,050)	170,692
利息收入收現數		782	1,006
利息費用支付數		(564)	(1,256)
(支付)收取之所得稅		(8,443)	10,148
營業活動之淨現金(流出)流入		(374,275)	180,590

(續次頁)


 遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
 合併現金流量表
 民國103年及102年1月1日至3月31日
 (僅經核閱, 未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元

	附註	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
<u>投資活動之現金流量</u>			
購置固定資產價款	六(三十四)	(\$ 42,968)	(\$ 13,789)
處分固定資產價款		14	2,828
購置無形資產價款	六(三十四)	(46,269)	(32,616)
處分無形資產價款		1,912	-
其他流動資產增加		(122,500)	(5,000)
其他非流動資產減少(增加)		574	(194)
其他非流動負債增加(減少)		1,915	(5,696)
投資活動之淨現金流出		(207,322)	(54,467)
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款之舉借		5,000	60,000
短期借款之償還		-	(45,865)
應付公司債之償還(含一年內到期)		(5,659)	(11,409)
長期借款之償還(含一年內到期)		(22)	(3,122)
行使員工認股權		-	4,927
非控制權益變動數		-	6,015
籌資活動之淨現金(流出)流入		(681)	10,546
匯率影響數		9,611	12,936
本期現金及約當現金(減少)增加數		(572,667)	149,605
期初現金及約當現金餘額		1,607,505	1,348,499
期末現金及約當現金餘額		\$ 1,034,838	\$ 1,498,104

請參閱後附合併財務報告附註暨資誠聯合會計師事務所
潘慧玲、葉冠姣會計師民國103年5月7日核閱報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓




遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報告附註
民國103年及102年第一季

(僅經核閱，未依一般公認審計準則查核)

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國103年5月7日提報董事會後發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

無。

(二)尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

依據金管會民國103年4月3日金管證審字第1030010325號令，上市、上櫃及興櫃公司應自民國104年起全面採用經金管會認可並發布生效之2013年版國際財務報導準則(不包含國際財務報導準則第9號「金融工具」)編製財務報告，相關新發布、修正及修訂之準則及解釋彙列如下：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>IASB發布之生效日</u>
國際財務報導準則第1號之修正「國際財務報導準則第7號之比較揭露對首次採用者之有限度豁免」	民國99年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「嚴重高度通貨膨脹及首次採用者固定日期之移除」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第1號之修正「政府貸款」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產之移轉」	民國100年7月1日
國際財務報導準則第7號之修正「揭露—金融資產及金融負債之互抵」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第10號「合併財務報表」	民國102年1月1日(投資個體於民國103年1月1日生效)
國際財務報導準則第11號「聯合協議」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國102年1月1日
國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」	民國102年1月1日

新發布/修正/修訂準則及解釋	IASB發布之生效日
國際會計準則第1號之修正「其他綜合損益項目之表達」	民國101年7月1日
國際會計準則第12號之修正「遞延所得稅：標的資產之回收」	民國101年1月1日
國際會計準則第19號之修訂「員工福利」	民國102年1月1日
國際會計準則第27號之修訂「單獨財務報表」	民國102年1月1日
國際會計準則第28號之修正「投資關聯企業及合資」	民國102年1月1日
國際會計準則第32號之修正「金融資產及金融負債之互抵」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第20號「露天礦場於生產階段之剝除成本」	民國102年1月1日
2010年對國際財務報導準則之改善	民國100年1月1日
2009-2011年對國際財務報導準則之改善	民國102年1月1日
經評估後本集團認為除下列各項外，適用2013年版國際財務報導準則將不致對本集團造成重大變動：	
1. 國際會計準則第19號「員工福利」	
該準則主要修正以淨確定福利負債（資產）乘以折現率決定淨利息，並用其取代準則修正前之利息成本及計畫資產之預期報酬；企業係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者認列離職福利，而非僅於已明確承諾相關離職事件時，始應認列離職福利為負債及費用等。此外增加確定福利計畫之揭露規定。	
2. 國際會計準則第1號「財務報表之表達」	
該準則修正其他綜合損益之表達方式，將列示於其他綜合損益之項目依性質分類為「後續不重分類至損益」及「後續將重分類至損益」兩類別。該修正同時規定以稅前金額列示之其他綜合損益項目，其相關稅額應隨前述兩類別予以單獨列示。本集團將依該準則改變綜合損益表之表達方式。	
3. 國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	
該準則整合各號準則對企業所持有子公司、聯合協議、關聯企業及未納入合併報表之結構型個體之權益之揭露規定，並要求揭露相關資訊。本集團將依該準則增加有關合併個體及未合併個體之資訊揭露。	
4. 國際財務報導準則第13號「公允價值衡量」	
該準則定義公允價值為：於衡量日，市場參與者間在有秩序之交易中出售資產所能收取或移轉負債所須支付之價格。建立公允價值衡量之架構，須以市場參與者之觀點；對於非金融資產之衡量須基於最高及最佳使用狀態；並規範公允價值衡量相關揭露。經評估該準則對本集團財務狀況與經營結果無重大影響，並將依規定增加公允價值衡量相關揭露。	

本集團現正評估上述項目對合併財務報告之影響，故尚未列示相關影響金額，相關影響金額待評估完成時予以揭露。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可 2013 年國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	IASB發布之生效日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	尚未發布強制生效日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥」	民國103年7月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之合約更替及避險會計之繼續」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日
2011-2013年對國際財務報導準則之改善	民國103年7月1日

本集團現正持續評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與經營結果之影響，相關影響待評估完成時予以揭露。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際會計準則第 34 號「期中財務報導」編製。

(二) 編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之備供出售金融資產。
- (3) 按退休基金資產加計未認列前期服務成本與未認列精算損失，減除未認列精算利益與確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指本集團有權主導其財務及營運政策之所有個體(包括特殊目的個體),一般係直接或間接持有其超過 50%表決權之股份。在評估本集團是否控制另一個體時,已考量目前可執行或可轉換潛在表決權之存在及影響。子公司自收購日(即本集團取得控制之日)起全面合併,於喪失控制之日起停止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益;綜合損益總額亦歸屬於母公司業主及非控制權益,即使非控制權益因而成為虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易),係作為權益交易處理,亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制,對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量,公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額,其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同,亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失,於處分相關資產或負債時將被重分類為損益,則當喪失對子公司之控制時,將該利益或損失自權益重分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 3月31日	民國102年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、控股公司	100	100	註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	100	100	註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	98.85	98.79	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註15
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	轉投資、控股公司	100	100	註15
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	註10 註15
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註15
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	100	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註15
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	註15

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 3月31日	民國102年 12月31日	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	72.08	72.08	註15
亞橘投資(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	27.20	27.20	註15
亞橘投資(股)公司	秘密基地數位科技(股)公司	資訊軟體服務	70	70	註12 註15
亞橘投資(股)公司	遊酷科技(股)公司	資訊軟體服務	70	70	註13 註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司	一般投資事業	100	100	註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100	100	註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100	100	註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	資訊軟體服務	100	100	註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	80.50	80.50	註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	客服服務	100	100	註8 註15
遊戲橘子數位科技(股)公司	創夢市集(股)公司	創業投資業	100	-	註11 註15
樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	33.33	33.33	註2

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國103年 3月31日	民國102年 12月31日	
樂點卡數位科技 (股)公司	可可數位科技(股) 公司	資訊軟體服務 及銷售	100	100	註5 註15
樂點卡數位科技 (股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	100	100	註3
樂點卡數位科技 (股)公司	Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體服務 及銷售	100	100	註14 註15
樂點卡數位科技 (股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷 售	100	100	註7 註15
可可數位科技 (股)公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服務 及銷售	100	100	註9 註15
捷達威數位科技 (股)公司	威寶數位(股)公司	資訊軟體服務 及銷售	100	100	
捷達威數位科技 (股)公司	大力芬數位科技 (股)公司	資訊軟體服務 及銷售	70	70	
捷達威數位科技 (股)公司	Jsdway (M) Sdn. Bhd.	電子資訊供應 服務	60	60	註6
遊戲橘子數位科 技(股)公司	極刻數位科技(股) 公司	電競及網路影 音轉播服務	51	51	註15
遊戲橘子數位科 技(股)公司	全球倍術(股)公司	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	80	80	註15
全球倍術(股)公 司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	IP商品授權	100	100	註15

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比	
			民國102年3月31日	說明
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	轉投資、控股 公司	100	註16
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計 銷售及硬體之 買賣	100	註16
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	98.82	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	註16
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	轉投資、控股 公司	100	註16
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	遊戲軟體設計 及研發	100	註10 註16
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	100	
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	上海魔怒氦數碼科 技有限公司	資訊軟體研發	100	註1
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務 及銷售	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	100	

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國102年3月31日		
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務及銷售	100		註16
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100		註16
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100		
遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	72.08		註16
亞橘投資(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	資訊軟體服務	27.20		註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司	一般投資事業	100		註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gash Plus Korea Co., Ltd	軟體開發及銷售	100		註7 註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲軟體設計及研發	99.75		註4 註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100		註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股公司	100		註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	紅門數位科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	100		註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	資訊軟體服務	100		註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	77.40		註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51		註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	100		

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比	
			民國102年3月31日	說明
樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	33.33	註2
捷達威數位科技(股)公司	威寶數位(股)公司	資訊軟體服務及銷售	100	
捷達威數位科技(股)公司	大力夯數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	70	
遊戲橘子數位科技(股)公司	極刻數位科技(股)公司	電競及網路影音轉播服務	51	註16
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	80	註16
全球倍術(股)公司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	IP商品授權	100	註16

註1：已於民國102年9月22日完成清算結束營業。

註2：本公司持有其過半數之董事席次。

註3：原為Gamania International Holdings Ltd.之子公司，於民國102年8月19日因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司所持有。

註4：原為遊戲橘子數位科技(股)公司之子公司，於民國102年7月10日因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司所持有。另，民國102年9月24日樂點卡數位科技(股)公司因未依持股比例參與該公司之現金增資致持股比例下降至44.14%，且於民國102年10月9日董監事改選後，未持有其過半數之董事席次，故喪失控制，並自喪失控制力起不再納入合併財務報告編製個體。

註5：原名松鼠數位科技(股)公司，於民國102年4月24日設立登記，並於民國102年9月27日更名。

註6：捷達威數位科技(股)公司於民國102年第三季取得60%股權。

註7：原名Gamaina Korea Co., Ltd.並為遊戲橘子數位科技(股)公司之子公司，於民國102年12月因組織重組改為由樂點卡數位科技(股)公司持有。

註8：原名安璵(股)公司，於民國102年12月17日設立登記，並於民國103年2月17日更名。

註9：於民國102年11月29日設立登記。

註10：原名火狗工房(股)公司，於民國102年12月30日更名。

註11：於民國103年3月31日設立登記。

註 12：於民國 103 年 5 月 20 日設立登記。

註 13：於民國 103 年 7 月 25 日設立登記。

註 14：於民國 103 年 9 月 10 日設立登記。

註 15：因不符合重要子公司之定義，其民國 103 年 3 月 31 日之財務報告未經會計師核閱。

註 16：因不符合重要子公司之定義，其民國 102 年 3 月 31 日之財務報告未經會計師核閱。

3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

5. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制：不適用。

(四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

(1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。

(2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。

(3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

(1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：

A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；

B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及

C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

(2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。

惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(八) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(九) 應收款

係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

1. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
 - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (2) 違反合約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (3) 本集團因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
 - (4) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
 - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
 - (6) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；
 - (7) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
 - (8) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。
3. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：
 - (1) 以攤銷後成本衡量之金融資產
係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。
 - (2) 備供出售金融資產
係以該資產之取得成本(減除任何已償付之本金及攤銷數)與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他

綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

(十一) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取金融資產合約之現金流量時。
2. 來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
4. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十二) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十三) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。關聯企業之會計政策已作必要調整，與本集團採用之政策一致。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜

合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。

7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。

(十四) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎，並將購建期間之有關利息資本化。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~6年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~4年
租賃改良	2年~6年
其他設備	2年~4年

(十五) 無形資產

1. 商標權
商標權為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷。
2. 遊戲開發軟體技術授權金
遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2%計算之應付權利金。
3. 遊戲軟體營業權
遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為 3 年。

4. 漫畫著作權

漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為1年。

5. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。

6. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。

7. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十六) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

2. 商譽及尚未可供使用之無形資產應定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。

3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

(十七) 借款

1. 借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

2. 設立借款額度時支付之費用，當很有可能提取部分或全部額度，則該費用認列為借款之交易成本，予以遞延至動支發生時認列為有效利率之調整；當不太可能提取部分或全部額度，則認列該費用為預付款項，並在額度相關之期間內攤銷。

(十八) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十九) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

1. 透過損益按公允價值衡量之金融負債係指持有供交易之金融負債或原

始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債。分類為持有供交易之金融負債係於取得時之主要目的為短期內再買回，及除依避險會計被指定為避險工具外之衍生工具。本集團於金融負債符合下列條件之一時，於原始認列時將其指定為透過損益按公允價值衡量：

- (1) 係混合(結合)合約；或
- (2) 可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
- (3) 係依書面之風險管理政策，以公允價值基礎管理並評估其績效之工具。

2. 透過損益按公允價值衡量之金融負債，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(二十) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十一) 應付公司債

本集團發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。

(二十二) 負債準備-除役負債

係因過去事件而負有現時法定或推定義務，很有可能需要流出具經濟效益之資源以清償該義務，且該義務之金額能可靠估計時認列。除役負債之衡量係以資產負債表日清償該義務所需支出之最佳估計現值衡量。

(二十三) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值及未認列之前期服務成本。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

- B. 確定福利計畫產生之精算損益係於發生當期認列於其他綜合
益。
- C. 前期服務成本屬立即既得者，則相關費用立即認列為損益；非
屬立即既得者，則以直線法於平均既得期間認列為損益。
- D. 期中期間之退休金成本係採用前一財務年度結束日依精算決
定之退休金成本率，以年初至當期末為基礎計算。若該結束日
後有重大市場變動及重大縮減、清償或其他重大一次性事項，
則加以調整，並配合前述政策揭露相關資訊。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工自願接受資遣而支付之福利。本集團係於做出明確承諾，備具詳細之正式終止聘僱計畫，且該計畫沒有撤銷之實際可能性時，始認列費用。如係為了鼓勵自願資遣而提供之離職福利，係於員工很有可能接受該提議且接受人數可合理估計時，始認列費用。在超過資產負債表日後12個月支付之福利應予以折現。

4. 員工分紅及董監酬勞

員工分紅及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另本集團係以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公允價值，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(二十四) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十五) 所得稅

- 1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
- 2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵10%之所得稅，俟盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列10%之未分配盈餘所得稅費用。
- 3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合

併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。
7. 期中期間之所得稅費用以估計之年度平均有效稅率應用至期中期間之稅前損益計算之，並配合前述政策揭露相關資訊。

(二十六)股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

(二十七)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十八)收入認列

1. 銷貨收入

- (1) 本集團經營線上遊戲並銷售線上遊戲點數卡及遊戲週邊商品。收入係正常營業活動中對集團外顧客銷售商品已收或應收對價之

公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本集團對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。本集團套裝軟體及其他商品之銷售係於商品出售時認列為收入。

(2)本集團從事前開網路遊戲儲值卡，銷售及線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

2. 勞務收入

本集團代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列為勞務收入。

(二十九) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，選擇按公允價值或按非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量被收購者之非控制權益。
2. 移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，若超過所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，於收購日認列為商譽；所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，若超過移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，該差額於收購日認列為當期損益。

(三十) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金

額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一)會計政策採用之重要判斷

1. 金融資產-權益投資之減損

本集團依據國際會計準則第39號決定個別金融資產-權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本集團評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

2. 收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質是否暴於與銷售商品有關之重大風險與報酬，判斷本集團係做為該項交易之委託人或代理人。經判斷為交易之委託人時，以應收或已收顧客款項之總額認列收入，若判斷為交易之代理人時，則認列交易淨額為佣金收入。

本集團依據下列委託人之特性做為總額認列收入之判斷指標：

- a. 對提供商品或勞務負有主要責任
- b. 承擔存貨風險
- c. 具有直接或間接定價之自由
- d. 承擔顧客之信用風險

(二)重要會計估計及假設

1. 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性。

民國103年3月31日，本集團認列前開遞延認列之預收收入(表列「其他流動負債」)為\$64,188。

2. 有形資產及無形資產(商譽除外)減損評估

資產減損評估過程中，本集團需依賴主觀判斷並依據資產使用模式及產業特性，決定特定資產群組之獨立現金流量、資產耐用年數及未來可能產生之收益與費損，任何由於經濟狀況之變遷或集團策略所帶來的估計改變均可能在未來造成重大減損。

3. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含辨認現金產生單位及分攤資產負債至相關現金產生單位、分攤商譽至相關現金產生單位，及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估，請參閱附註六(十一)之說明。

民國103年3月31日，本集團認列減損損失後之商譽為\$55,866。

六、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
庫存現金	\$ 1,266	\$ 1,138	\$ 2,697
活期存款及支票存款	698,728	1,310,288	1,065,115
約當現金-定期存款	334,844	296,079	430,292
	<u>\$ 1,034,838</u>	<u>\$ 1,607,505</u>	<u>\$ 1,498,104</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低，於資產負債表日最大信用風險之暴險金額為現金及約當現金之帳面金額。
2. 本集團有將現金及約當現金提供質押擔保之情形請詳附註八。

(二) 透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債

項 目	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
流動項目：			
持有供交易之金融資產			
上市櫃公司股票	\$ -	\$ 2,351	\$ 3,843
債券型基金	204,036	4,000	10,999
持有供交易之金融資產評 價調整	(198)	(744)	(1,301)
小計	<u>203,838</u>	<u>5,607</u>	<u>13,541</u>
原始認列時指定為透過損 益按公允價值衡量之金 融資產			
附賣回權之特別股	-	-	2,850
原始認列時指定為透過損 益按公允價值衡量之金 融資產評價調整	-	-	-
小計	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>2,850</u>
合計	<u>\$ 203,838</u>	<u>\$ 5,607</u>	<u>\$ 16,391</u>

1. 本集團持有供交易之金融資產於民國 103 年及 102 年 1 至 3 月認列之淨利益(損失)分別計\$547及(\$518)。
2. 本公司之子公司亞橋投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計\$2,850。依據投資合約雙方協議交割日(民國 99 年 5 月 28 日)起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，亞橋投資(股)公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。亞橋投資(股)公司依據特別股合約內容及國際會計準則公報第三十九號「金融工具：

認列與衡量」之規定，將此金融商品分類為「透過損益按公允價值衡量之金融資產」。亞橘投資(股)公司已於民國102年第二季將此金融商品處分，認列淨利益\$1,140。

(三) 備供出售金融資產

項目	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
非流動項目：			
非上市櫃公司股票	\$ 66,067	\$ 66,067	\$ 62,979
備供出售金融資產評價調整	13,596	2,067	15,470
累計減損	(9,206)	(9,206)	(9,206)
合計	<u>\$ 70,457</u>	<u>\$ 58,928</u>	<u>\$ 69,243</u>

1. 本集團於民國103年及102年1至3月因公允價值變動認列於其他綜合損益之金額分別為\$11,529及\$438。
2. 本集團未有投資屬債務工具之備供出售金融資產者。
3. 本集團民國103年3月31日、102年12月31日及102年3月31日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(四) 應收票據淨額

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
應收票據	\$ 8,801	\$ 10,431	\$ 23,580
減：備抵呆帳	-	-	-
	<u>\$ 8,801</u>	<u>\$ 10,431</u>	<u>\$ 23,580</u>

(五) 應收帳款

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
應收帳款	\$ 1,920,511	\$ 1,585,073	\$ 1,503,123
減：備抵呆帳	(73,970)	(65,289)	(91,835)
備抵銷貨退回	(2,292)	(537)	(537)
	<u>\$ 1,844,249</u>	<u>\$ 1,519,247</u>	<u>\$ 1,410,751</u>

1. 已逾期之金融資產(含催收款)之帳齡分析如下：

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
30天內	\$ 397,400	\$ 252,078	\$ 237,915
31-60天	64,911	73,838	67,476
61-91天	12,324	23,028	12,437
91-180天	30,343	11,993	19,681
181天以上	186,432	217,088	192,122
	<u>\$ 691,410</u>	<u>\$ 578,025</u>	<u>\$ 529,631</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 已減損金融資產(含應收票據及催收款)之變動分析：

(1)於民國 103 年 3 月 31 日、102 年 12 月 31 日及 102 年 3 月 31 日止，本集團已減損之應收票據、應收帳款及催收款金額分別為\$188,257、\$178,176 及 \$159,855。

(2)備抵呆帳變動表如下：

	103年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 112,887	\$ 65,289	\$ 178,176
本期提列減損損失	1,400	8,618	10,018
匯率影響數	-	63	63
3月31日	<u>\$ 114,287</u>	<u>\$ 73,970</u>	<u>\$ 188,257</u>
	102年		
	個別評估之 減損損失	群組評估之 減損損失	合計
1月1日	\$ 68,005	\$ 76,778	144,783
本期提列減損損失	-	14,551	14,551
匯率影響數	15	506	521
3月31日	<u>\$ 68,020</u>	<u>\$ 91,835</u>	<u>\$ 159,855</u>

3. 本集團之應收帳款為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
未逾期	<u>\$ 1,349,985</u>	<u>\$ 1,127,932</u>	<u>\$ 1,048,860</u>

4. 本集團之應收帳款於民國 103 年 3 月 31 日、102 年 12 月 31 日及 102 年 3 月 31 日最大信用風險之暴險金額為每類應收帳款之帳面金額。

5. 本集團並未持有任何的擔保品。

(六)存貨

	103年3月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 170,329</u>	<u>(\$ 1,187)</u>	<u>\$ 169,142</u>
	102年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	<u>\$ 64,284</u>	<u>(\$ 1,198)</u>	<u>\$ 63,086</u>

	102年3月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 151,596	(\$ 1,235)	\$ 150,361

當期認列之存貨相關費損：

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
存貨(回升利益)跌價損失	(\$ 12)	\$ 6

民國 103 年第一季因原導致存貨淨變現價值低於成本之因素已改善，致有回升利益。

(七)採用權益法之投資

1. 明細如下：

關聯企業名稱	103年3月31日		102年12月31日		102年3月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
台灣電競(股)公司 (電競)	30.94	\$ 11,574	30.94	\$ 12,687	40.70	\$ 6,269
麻吉電影(股)公司 (麻吉電影)(註)	33.33	-	33.33	-	33.33	18,552
一階整合行銷(股) 公司(一階)	30.00	1,835	30.00	1,756	-	-
火狗創意有限公司 (火狗創意)	40.00	6,341	40.00	7,375	-	-
飛魚數位遊戲(股) 公司(飛魚)	44.08	21,680	44.08	20,323	-	-
		<u>\$ 41,430</u>		<u>\$ 42,141</u>		<u>\$ 24,821</u>

註：本公司因意圖繼續支持麻吉電影(股)公司，致民國 103 年 3 月 31 日及 102 年 12 月 31 日帳面金額分別為(\$10)及(\$4)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。

2. 本集團民國 103 年及 102 年 3 月 31 日對採用權益法之關聯企業均係依該等公司同期未經會計師核閱之財務報告評價而得。
3. 本公司之子公司樂點卡數位科技(股)公司於民國 102 年 9 月及 11 月未依持股比例參與飛魚數位遊戲股份有限公司增資新股，致持股比例自 100% 降至 44.08%，且於民國 102 年 10 月 9 日董監事改選後因未持有其董事過半席次致喪失控制力，而未再列入本集團合併個體，並改按權益法評價。

4. 本集團主要關聯企業之彙總性財務資訊如下：

	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>	<u>持股比例</u>
103年3月31日					
電競	\$ 43,768	\$ 6,353	\$ 4,313	(\$ 3,137)	30.94%
麻吉電影	1,285	1,315	-	(38)	33.33%
一階	8,572	2,457	5,332	261	30.00%
火狗創意	2,188	971	965	(8,495)	40.00%
飛魚	<u>85,554</u>	<u>36,371</u>	<u>35,757</u>	<u>3,079</u>	44.08%
	<u>\$ 141,367</u>	<u>\$ 47,467</u>	<u>\$ 46,367</u>	<u>(\$ 8,330)</u>	
	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>	<u>持股比例</u>
102年12月31日					
電競	\$ 51,824	\$ 10,811	\$ 24,058	(\$ 17,054)	30.94%
麻吉電影	1,383	1,396	31,392	(56,256)	33.33%
一階	8,584	2,730	14,205	854	30.00%
火狗創意	5,641	1,573	341	(5,477)	40.00%
飛魚	<u>63,952</u>	<u>17,848</u>	<u>19,487</u>	<u>(7,830)</u>	44.08%
	<u>\$ 131,384</u>	<u>\$ 34,358</u>	<u>\$ 89,483</u>	<u>(\$ 85,763)</u>	
	<u>資產</u>	<u>負債</u>	<u>收入</u>	<u>損益</u>	<u>持股比例</u>
102年3月31日					
電競	\$ 25,488	\$ 10,085	\$ 5,099	(\$ 3,239)	40.70%
麻吉電影	<u>109,564</u>	<u>53,908</u>	<u>-</u>	<u>(587)</u>	33.33%
	<u>\$ 135,052</u>	<u>\$ 63,993</u>	<u>\$ 5,099</u>	<u>(\$ 3,826)</u>	

上開關聯企業無公開報價，故無公允價值之適用。

(八) 不動產、廠房及設備

103年1月1日

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
成本	\$ 157,449	\$ 203,942	\$ 731,430	\$ 7,332	\$ 84,752	\$ 65,461	\$ 36,340	\$ 1,722	\$ 1,288,428
累計折舊	-	(46,061)	(428,085)	(2,845)	(56,065)	(36,029)	(18,530)	-	(587,615)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(45)	-	-	-	(6,427)
	<u>\$ 157,449</u>	<u>\$ 157,881</u>	<u>\$ 296,963</u>	<u>\$ 4,487</u>	<u>\$ 28,642</u>	<u>\$ 29,432</u>	<u>\$ 17,810</u>	<u>\$ 1,722</u>	<u>\$ 694,386</u>
103年									
1月1日	\$ 157,449	\$ 157,881	\$ 296,963	\$ 4,487	\$ 28,642	\$ 29,432	\$ 17,810	\$ 1,722	\$ 694,386
增添	-	-	24,551	-	542	3,900	80	116	29,189
處分	-	-	(45)	-	(2)	-	(19)	-	(66)
重分類	-	-	1,783	-	-	-	-	(1,783)	-
折舊費用	-	(2,739)	(36,821)	(405)	(3,825)	(2,467)	(1,642)	-	(47,899)
淨兌換差額	177	784	1,001	-	(355)	300	396	61	2,364
3月31日	<u>\$ 157,626</u>	<u>\$ 155,926</u>	<u>\$ 287,432</u>	<u>\$ 4,082</u>	<u>\$ 25,002</u>	<u>\$ 31,165</u>	<u>\$ 16,625</u>	<u>\$ 116</u>	<u>\$ 677,974</u>

103年3月31日

成本	\$ 157,626	\$ 204,883	\$ 750,891	\$ 7,332	\$ 82,257	\$ 69,367	\$ 37,323	\$ 116	\$ 1,309,795
累計折舊	-	(48,957)	(457,077)	(3,250)	(57,208)	(38,202)	(20,698)	-	(625,392)
累計減損	-	-	(6,382)	-	(47)	-	-	-	(6,429)
	<u>\$ 157,626</u>	<u>\$ 155,926</u>	<u>\$ 287,432</u>	<u>\$ 4,082</u>	<u>\$ 25,002</u>	<u>\$ 31,165</u>	<u>\$ 16,625</u>	<u>\$ 116</u>	<u>\$ 677,974</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	待驗設備	合計
102年1月1日									
成本	\$ 157,192	\$ 211,280	\$ 775,954	\$ 7,904	\$ 92,919	\$ 123,746	\$ 27,246	\$ 2,673	\$ 1,398,914
累計折舊	-	(43,570)	(361,359)	(1,410)	(52,072)	(72,961)	(9,174)	-	(540,546)
累計減損	-	-	(4,674)	-	(1,639)	-	-	-	(6,313)
	<u>\$ 157,192</u>	<u>\$ 167,710</u>	<u>\$ 409,921</u>	<u>\$ 6,494</u>	<u>\$ 39,208</u>	<u>\$ 50,785</u>	<u>\$ 18,072</u>	<u>\$ 2,673</u>	<u>\$ 852,055</u>
102年									
1月1日	\$ 157,192	\$ 167,710	\$ 409,921	\$ 6,494	\$ 39,208	\$ 50,785	\$ 18,072	\$ 2,673	\$ 852,055
增添	-	-	9,907	-	887	224	1,536	-	12,554
處分	-	-	(1,539)	36	(589)	(300)	(552)	-	(2,944)
重分類	-	-	(10,868)	-	4,425	-	6,443	-	-
折舊費用	-	(1,743)	(37,803)	(424)	(3,936)	(14,509)	(2,167)	-	(60,582)
淨兌換差額	233	(45)	(332)	(620)	2	474	27	(157)	(418)
3月31日	<u>\$ 157,425</u>	<u>\$ 165,922</u>	<u>\$ 369,286</u>	<u>\$ 5,486</u>	<u>\$ 39,997</u>	<u>\$ 36,674</u>	<u>\$ 23,359</u>	<u>\$ 2,516</u>	<u>\$ 800,665</u>
102年3月31日									
成本	\$ 157,425	\$ 206,585	\$ 740,708	\$ 7,277	\$ 99,433	\$ 119,155	\$ 36,285	\$ 2,516	\$ 1,369,384
累計折舊	-	(40,663)	(365,112)	(1,791)	(59,392)	(82,481)	(12,926)	-	(562,365)
累計減損	-	-	(6,310)	-	(44)	-	-	-	(6,354)
	<u>\$ 157,425</u>	<u>\$ 165,922</u>	<u>\$ 369,286</u>	<u>\$ 5,486</u>	<u>\$ 39,997</u>	<u>\$ 36,674</u>	<u>\$ 23,359</u>	<u>\$ 2,516</u>	<u>\$ 800,665</u>

1. 本集團未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。

2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(九)無形資產

	代理權	電腦 軟體	其他 無形資產	商標權	商譽	合計	
103年1月1日							
成本	\$ 339,109	\$ 135,637	\$ 52,514	\$ 105	\$ 74,537	\$ 601,902	
累計攤銷	(86,685)	(76,197)	(24,034)	(8)	-	(186,924)	
累計減損	(61,550)	(29,630)	-	-	(13,914)	(105,094)	
	<u>\$ 190,874</u>	<u>\$ 29,810</u>	<u>\$ 28,480</u>	<u>\$ 97</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 309,884</u>	
103年							
期初餘額	\$ 190,874	\$ 29,810	\$ 28,480	\$ 97	\$ 60,623	\$ 309,884	
增添	30,169	11,290	3,370	-	-	44,829	
攤銷費用	(20,684)	(11,480)	(5,886)	-	-	(38,050)	
轉列其他費用	-	-	(56)	-	-	(56)	
本期處分	(1,472)	-	(440)	-	-	(1,912)	
重分類	-	(2,310)	2,546	-	-	236	
減損損失	(10,663)	-	-	-	(5,258)	(15,921)	
淨兌換差額	697	585	300	4	501	2,087	
期末餘額	<u>\$ 188,921</u>	<u>\$ 27,895</u>	<u>\$ 28,314</u>	<u>\$ 101</u>	<u>\$ 55,866</u>	<u>\$ 301,097</u>	
103年3月31日							
成本	\$ 327,198	\$ 115,440	\$ 51,206	\$ 109	\$ 75,054	\$ 569,007	
累計攤銷	(96,385)	(56,772)	(22,892)	(8)	-	(176,057)	
累計減損	(41,892)	(30,773)	-	-	(19,188)	(91,853)	
	<u>\$ 188,921</u>	<u>\$ 27,895</u>	<u>\$ 28,314</u>	<u>\$ 101</u>	<u>\$ 55,866</u>	<u>\$ 301,097</u>	
	專利權	代理權	電腦 軟體	其他 無形資產	商標權	商譽	合計
102年1月1日							
成本	\$ 8,538	\$ 507,434	\$ 147,178	\$ 55,863	\$ 4,526	\$ 89,437	\$ 812,976
累計攤銷	(4,894)	(293,282)	(76,808)	(12,573)	(830)	-	(388,387)
累計減損	(2,135)	(50,763)	-	-	(374)	(10,019)	(63,291)
	<u>\$ 1,509</u>	<u>\$ 163,389</u>	<u>\$ 70,370</u>	<u>\$ 43,290</u>	<u>\$ 3,322</u>	<u>\$ 79,418</u>	<u>\$ 361,298</u>
102年							
期初餘額	\$ 1,509	\$ 163,389	\$ 70,370	\$ 43,290	\$ 3,322	\$ 79,418	\$ 361,298
增添	-	23,061	7,900	1,655	-	-	32,616
攤銷費用	(1,495)	(19,567)	(6,996)	(11,547)	(344)	-	(39,949)
轉列其他損失	-	-	-	(1,061)	-	-	(1,061)
重分類	-	-	-	(7,015)	-	-	(7,015)
減損損失	-	-	-	-	-	(1,891)	(1,891)
淨兌換差額	20	(5,245)	(4,229)	4,751	211	644	(3,848)
期末餘額	<u>\$ 34</u>	<u>\$ 161,638</u>	<u>\$ 67,045</u>	<u>\$ 30,073</u>	<u>\$ 3,189</u>	<u>\$ 78,171</u>	<u>\$ 340,150</u>
102年3月31日							
成本	\$ 8,559	\$ 525,250	\$ 150,849	\$ 54,193	\$ 4,737	\$ 89,546	\$ 833,134
累計攤銷	(6,390)	(312,849)	(83,804)	(24,120)	(1,174)	-	(428,337)
累計減損	(2,135)	(50,763)	-	-	(374)	(11,375)	(64,647)
	<u>\$ 34</u>	<u>\$ 161,638</u>	<u>\$ 67,045</u>	<u>\$ 30,073</u>	<u>\$ 3,189</u>	<u>\$ 78,171</u>	<u>\$ 340,150</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
營業成本	\$ 24,882	\$ 24,104
推銷費用	1,660	3,753
管理費用	11,095	8,486
研究發展費用	413	3,606
	<u>\$ 38,050</u>	<u>\$ 39,949</u>

2. 商譽分攤至本集團現金產生單位：

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
商譽：			
玩酷	\$ 46,552	\$ 46,552	\$ 46,552
GCH	27,264	26,763	26,696
Sino	930	914	-
Jsdway(M) Sdn. Bhd.	308	308	-
飛魚	-	-	1,891
火狗	-	-	14,407
	<u>75,054</u>	<u>74,537</u>	<u>89,546</u>
減：累計減損	(19,188)	(13,914)	(11,375)
	<u>\$ 55,866</u>	<u>\$ 60,623</u>	<u>\$ 78,171</u>

3. 無形資產減損情形，請詳附註六(十一)說明。

(十) 非流動資產

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
催收款	\$ 120,884	\$ 120,884	\$ 75,368
減：備抵呆帳-催收款	(114,287)	(112,887)	(68,020)
存出保證金	45,623	46,045	49,406
預付投資款	6,000	6,000	6,585
其他金融資產-非流動	5,007	5,007	-
其他	677	829	6,165
	<u>\$ 63,904</u>	<u>\$ 65,878</u>	<u>\$ 69,504</u>

孫公司捷達威數位科技(股)公司民國103年3月31日、102年12月31日及102年3月31日催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十一) 非金融資產減損

1. 本集團民國103年及102年1月1日至3月31日所認列之減損損失分別計\$15,921及\$2,989，明細如下：

	103年1月1日至3月31日	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失—商譽	\$ 5,258	\$ -
減損損失—代理權	10,663	-
	<u>\$ 15,921</u>	<u>\$ -</u>

	102年1月1日至3月31日	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失—商譽	\$ 1,891	\$ -
減損損失—採權益法之投資	1,098	-
	<u>\$ 2,989</u>	<u>\$ -</u>

2. 本集團對部分子公司及採權益法之投資關聯企業於民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日評估後認列之商譽減損損失及投資價值減損，係因採用未來現金流入之價值之可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。

3. 本集團於民國 103 年 1 月 1 日至 3 月 31 日認列代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。本集團採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出做為前述之可回收金額。

(十二) 短期借款

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
無擔保銀行借款	\$ 18,889	\$ 13,559	\$ 82,728
融資額度	\$ 567,630	\$ 1,950,738	\$ 1,991,914
利率區間	1.15%~1.42%	1.15%~7.20%	1.18%~7.20%

(十三) 透過損益按公允價值衡量之金融負債

項 目	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
流動項目：			
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債			
附賣回權之特別股負債	\$ -	\$ -	\$ 2,850
原始認列時指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債評價調整	-	-	6,766
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 9,616</u>

本公司子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國 99 年 3 月 30 日經董事會決議通過發行特別股 285 仟股，每股面額 10 元，共計 \$2,850。該特別股於發行屆滿 3 年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於 30 日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人

亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。東遊玩子數位科技(股)公司業已於民國 102 年第二季處分此金融負債，認列透過損益按公允價值衡量之金融負債利益\$5,626。

(十四) 其他應付款

	<u>103年3月31日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年3月31日</u>
應付薪資及年終獎金	\$ 102,975	\$ 170,535	\$ 136,461
應付員工紅利	9,069	3,315	18,496
應付董監酬勞	929	185	2,763
應付稅款	47,925	40,500	55,111
應付設備及無形資產款	23,453	38,672	2,857
其他	142,282	114,226	146,053
	<u>\$ 326,633</u>	<u>\$ 367,433</u>	<u>\$ 361,741</u>

(十五) 其他流動負債

	<u>103年3月31日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年3月31日</u>
預收款項	\$ 541,861	\$ 477,522	\$ 468,400
一年或一營運週期內 到期長期負債	17,185	16,569	22,841
代收款	9,704	9,622	13,491
代收稅款	2,300	3,136	2,740
其他流動負債-其他	7,823	14,824	48,703
合計	<u>\$ 578,873</u>	<u>\$ 521,673</u>	<u>\$ 556,175</u>

(十六) 應付公司債

	<u>103年3月31日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年3月31日</u>
應付公司債	\$ 32,000	\$ 37,659	\$ 52,723
減：一年內到期	(17,185)	(16,547)	(18,421)
	<u>\$ 14,815</u>	<u>\$ 21,112</u>	<u>\$ 34,302</u>

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，原始發行總額計 JPY200,000 仟元。發行相關條件金額及利率如下：

<u>發行日期</u>	<u>期限</u>	<u>發行總額</u>	<u>票面利率</u>	<u>還本付息方式</u>
100/10/31	5年	\$ 17,696 (JPY 50,000仟元)	0.63%	自發行日起，每年4月及10月各償還本金JPY 5,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。

發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
101/7/31	3年	56,740 (JPY 150,000仟元)	0.49%	自發行日起，每年1月及7月各償還本金JPY 24,000仟元，並自發行日起依票面利率每年單利計息，併同本金償還。

(十七) 長期借款

借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	102年12月31日
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	\$ 22
減：一年內到期之長期借款				(22)
				\$ -
借款銀行	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	102年3月31日
三井住友銀行	99/9/1~102/8/30 每三個月平均償還	1.775%	註	\$ 3,812
元大商業銀行	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	2.99%	汽車	389
元大商業銀行	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	2.99%	汽車	219
				4,420
減：一年內到期之長期借款				(4,420)
				\$ -

民國 103 年 3 月 31 日無長期借款之情事。

註：係由最終母公司遊戲橘子數位科技(股)公司擔任保證人。

本集團未動用借款額度明細如下：

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
固定利率			
一年內到期	\$ -	\$ 2,168	\$ 29,291
一年以上到期	-	-	-
	\$ -	\$ 2,168	\$ 29,291

(十八) 退休金

1.(1)本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義

專戶儲存於台灣銀行。

- (2)民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日，本集團依上述退休金辦法認之退休金成本分別為\$316 及\$398，上述費用列於綜合損益表中之各類成本及費用明細如下：

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
銷貨成本	\$ 23	\$ 34
推銷費用	45	49
管理費用	175	226
研發費用	73	89
	<u>\$ 316</u>	<u>\$ 398</u>

- (3)本集團於民國 103 年 3 月 31 日後一年內預計支付予退休金計畫之提撥金為\$1,765。

- 2.(1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。

- (3)Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Gash Plus Korea Co., Ltd.及蜂玩娛樂有限公司除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。

- (4)民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$7,322 及\$10,769。

(十九)股份基礎給付

- 1.民國 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日，本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
員工認股權計畫	96.12.17	12,000,000單位	6年	註

註：員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

上述股份基礎給付協議中，均係以權益交割。

2. 上述股份基礎給付協議之詳細資訊如下：

	103年1月1日至3月31日		102年1月1日至3月31日	
	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)	認股權 數量	加權平均 履約價格(元) (註1)
期初流通在外認股權	3,955	\$ 23.00	4,742	\$ 23.00
本期給與認股權	-	-	-	-
無償配股增發或調整 認股股數	-	-	-	-
本期放棄認股權	-	-	-	-
本期執行認股權 (註2)	-	-	(214)	-
本期逾期失效認股權	(3,955)	-	(17)	-
期末流通在外認股權	-	23.00	4,511	23.00
期末可執行認股權	-	-	4,511	-

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日行使數量中，214 仟股加上 101 年度行使數量中 149 仟股員工認股權已轉換為普通股，因尚未訂定增資基準日，故表列預收股本。

3. 民國 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日執行之認股權於執行日之加權平均股價為 25.85 元。

4. 民國 102 年 12 月 31 日及 102 年 3 月 31 日止，流通在外之認股權，履約價格區間皆為 23 元，加權平均剩餘合約期間分別為 0 年及 0.67 年。

(二十) 負債準備

	除役負債
103年1月1日餘額	\$ 2,853
當期新增之負債準備	-
當期使用之負債準備	-
兌換差額	110
103年3月31日餘額	\$ 2,963
	除役負債
102年1月1日餘額	\$ 5,421
當期新增之負債準備	1,748
兌換差額	(302)
102年3月31日餘額	\$ 6,867

依照公布之政策和適用之合約或法規要求，本集團對部分設置於香港及日本之不動產、廠房及設備負有拆卸、移除或復原所在地點之義務，故依拆除、移除或復原所在地點預期產生之成本之現值認列為負債準備，本集團預計該負債準備將於未來五年陸續發生。

(二十一) 普通股股本

民國 103 年 3 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為 \$1,575,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

(二十二) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
 - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
 - (2) 受領贈與之所得。
3. 本公司於民國 103 年 3 月 17 日經董事會提議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計 \$78,797。

(二十三) 未分配盈餘(待彌補虧損)

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
 - (1) 員工紅利百分之十至十五。
 - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
 - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
3. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，俟後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
 - (2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865

號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。

4. 本公司於民國 102 年 6 月 19 日，經股東會決議通過民國 101 年度盈虧撥補案，以法定盈餘公積\$159,610 及資本公積\$123,619 彌補虧損\$283,229。另，股東會決議員工紅利及董監酬勞為\$0，與民國 101 年度估列金額相同。前述民國 101 年度盈虧撥補議案，與本公司民國 102 年 3 月 25 日董事會擬議相同。
5. 本公司民國 103 年 3 月 17 日經董事會提議民國 102 年度盈餘不分配案，以本年度決算所得純益彌補期初待彌補虧損\$35,362，提列法定盈餘公積\$3,856 及特別盈餘公積\$34,703。民國 102 年度因無可供分配盈餘，故員工紅利及董監酬勞估列及發放金額皆為\$0。截至民國 103 年 5 月 7 日止，上述尚未經股東會決議。
6. 本公司於民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日員工紅利估列金額分別為\$5,695 及\$13,701，董監酬勞估列金額分別為\$759 及\$1,827，係以截至民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日止之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15%及 2%作為基礎估列，並認列為民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。

本公司董事會通過及股東會決議之員工紅利及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十四) 其他權益

	備供出售投資	外幣換算	總計
103年1月1日	\$ 2,067	(\$ 48,198)	(\$ 46,131)
評價調整	11,529	-	11,529
外幣換算差異數：			
- 集團	-	11,796	11,796
103年3月31日	\$ 13,596	(\$ 36,402)	(\$ 22,806)
	備供出售投資	外幣換算	總計
102年1月1日	\$ 15,032	(\$ 44,930)	(\$ 29,898)
評價調整	438	-	438
外幣換算差異數：			
- 集團	-	2,053	2,053
102年3月31日	\$ 15,470	(\$ 42,877)	(\$ 27,407)

(二十五) 營業收入

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
銷貨收入淨額	\$ 2,426,432	\$ 2,019,237
勞務收入	4,875	6,590
其他營業收入	34,798	38,578
合計	<u>\$ 2,466,105</u>	<u>\$ 2,064,405</u>

(二十六) 其他收入

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
租金收入	\$ 535	\$ 217
銀行存款利息收入	782	953
其他收入	5,791	4,729
合計	<u>\$ 7,108</u>	<u>\$ 5,899</u>

(二十七) 其他利益及損失

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
透過損益按公允價值衡量之金融資產及 負債淨利益(損失)	\$ 547	(\$ 518)
淨外幣兌換損失	(8,206)	(1,162)
處分不動產、廠房及設備損失	(52)	(116)
減損損失	(15,921)	(2,989)
其他	(5,037)	(7,133)
合計	<u>(\$ 28,669)</u>	<u>(\$ 11,918)</u>

(二十八) 財務成本

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
利息費用：		
銀行借款	\$ 310	\$ 1,045
應付公司債	74	278
其他	180	-
合計	<u>\$ 564</u>	<u>\$ 1,323</u>

(二十九)費用性質之額外資訊

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
線上遊戲成本	\$ 318,002	\$ 550,109
點數服務成本	998,280	406,687
實體銷貨成本	520,353	329,918
其他營業成本	34,273	32,617
呆帳費用	10,018	14,551
營業租賃租金	22,319	30,589
廣告費用	78,349	54,209
不動產、廠房及設備折舊費用	47,899	60,582
攤銷費用	38,050	41,732
勞務費	10,572	22,962
旅費	9,031	8,943
水電瓦斯費	7,364	10,959
員工福利費用	249,182	338,591
其他費用	39,313	45,571
合計	<u>\$ 2,383,005</u>	<u>\$ 1,948,020</u>

(三十)員工福利費用

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
薪資費用	\$ 215,627	\$ 292,763
員工認股權	-	208
勞健保費用	16,974	22,131
退休金費用	7,638	11,167
其他用人費用	8,943	12,322
	<u>\$ 249,182</u>	<u>\$ 338,591</u>

(三十一)所得稅

1. 所得稅費用
所得稅費用組成部分：

	103年1月1日 至3月31日	102年1月1日 至3月31日
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 18,019	\$ 23,563
以前年度所得稅(高)低估	(466)	7,500
當期所得稅總額	<u>17,553</u>	<u>31,063</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(1,377)	(3,831)
稅率改變之影響	-	-
遞延所得稅總額	<u>(1,377)</u>	<u>(3,831)</u>
所得稅費用	<u>\$ 16,176</u>	<u>\$ 27,232</u>

2. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
本公司	核定至99年度
東遊玩子、放電、紅門、果核、亞橘、玩酷、 捷達威、樂點卡	核定至100年度

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額\$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司依據上述判決於民國 102 年 10 月依法訴願，並依法繳納剩餘半數稅款計\$1,199。

3. 未分配盈餘(待彌補虧損)相關資訊

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
86年度以前	\$ -	\$ -	\$ -
87年度以後	83,045	38,559	(239,413)
	<u>\$ 83,045</u>	<u>\$ 38,559</u>	<u>(\$ 239,413)</u>

4. 本公司有關股東可扣抵稅額及預計可扣抵稅額比率如下：

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
股東可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 52,464	\$ 52,418	\$ 41,444
盈餘分配之稅額扣抵比率		102年度(預計)	101年度(實際)
		<u>20.48%</u>	<u>(註)</u>

註：本公司民國 101 年度為累積虧損，故無稅額扣抵比率。

(三十二) 每股盈餘

	103年1月1日至3月31日		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 44,486	157,594	\$ 0.28
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 44,486	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工分紅	-	174	
屬於母公司普通股股東之 本期淨利加潛在普通股 之影響	\$ 44,486	157,768	\$ 0.28
	102年1月1日至3月31日		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 82,806	156,940	\$ 0.53
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 82,806	156,940	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
員工認股權憑證	-	497	
員工分紅	-	559	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 82,806	157,996	\$ 0.52

(三十三) 企業合併

本公司之子公司捷達威數位科技(股)公司於民國102年9月以現金\$585購入 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 60%股權，並取得對 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 公司之控制。民國102年度 Jsdway (M) Sdn. Bhd. 無重大營運，故未揭露擬制性資訊。

	<u>102年12月31日</u>	
取得子公司公平價值資訊：		
現金及約當現金	\$	573
應收帳款淨額		26
不動產、廠房及設備		24
其他應付款	(160)
可辨認淨資產總額		463
非控制權益	(186)
商譽		308
	\$	<u>585</u>

(三十四) 非現金交易

1. 僅有部分現金支付之投資活動

	<u>103年1月1日 至3月31日</u>	<u>102年1月1日 至3月31日</u>
購置固定資產	\$ 29,189	\$ 12,554
加：期初應付設備款	37,232	4,092
減：期末應付設備款	(23,453)	(2,857)
本期支付現金	<u>\$ 42,968</u>	<u>\$ 13,789</u>
	<u>103年1月1日 至3月31日</u>	<u>102年1月1日 至3月31日</u>
購置無形資產	\$ 44,829	\$ 32,616
加：期初應付款	1,440	-
減：期末應付款	-	-
本期支付現金	<u>\$ 46,269</u>	<u>\$ 32,616</u>

七、關係人交易

(一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二) 與關係人間之重大交易事項

1. 無形資產之使用

	<u>103年1月1日 至3月31日</u>	<u>102年1月1日 至3月31日</u>
權利金支出：		
—其他關係人	\$ 40,268	\$ 219,675

係支付線上遊戲權利金支出，依雙方議定條件辦理。另，自民國 103 年 1 月 23 日起，該交易對象已非屬本集團之關係人，故相關交易資訊僅揭露至前一日止。

2. 其他營業成本

	<u>103年1月1日 至3月31日</u>	<u>102年1月1日 至3月31日</u>
關聯企業	\$ 20,614	\$ -

係將儲值點數收入折帳予關聯企業之服務成本，依雙方議定條件辦理。

3. 應付帳款

	<u>103年3月31日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年3月31日</u>
關聯企業	\$ 16,132	\$ 5,919	\$ -
其他關係人	-	19,906	74,606
	<u>\$ 16,132</u>	<u>\$ 25,825</u>	<u>\$ 74,606</u>

應付其他關係人款項主要來自購置代理權及支付權利金交易，並在購置日後 60 天到期。該應付款項並無附息。

4. 財產交易

購置代理權之期末餘額：

	<u>103年3月31日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年3月31日</u>
購置代理權			
—其他關係人	\$ -	\$ 83,248	\$ 48,970

係代理線上遊戲所支付之權利金未攤提餘額，民國 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日本集團自其他關係人購入代理權為 \$4,140，係依雙方議定條件辦理。另，自民國 103 年 1 月 23 日起，該交易對象已非屬本集團之關係人，故相關交易資訊僅揭露至前一日止。

5. 其他與關係人之重大交易及餘額

(1) 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>103年1月1日 至3月31日</u>	<u>102年1月1日 至3月31日</u>
—其他關係人	\$ 2,500	\$ -
—關聯企業	3,784	-
	<u>\$ 6,284</u>	<u>\$ -</u>

包含捐贈其他關係人 \$2,500、支付關聯企業替本公司宣傳及遊戲開發等。除捐贈外，係依雙方議定條件辦理。

(2) 其他應付關係人款項

	<u>103年3月31日</u>	<u>102年12月31日</u>	<u>102年3月31日</u>
—關聯企業	\$ 3,232	\$ 2,799	\$ -

係支付會費與年費及廣告費等。

(三) 主要管理階層薪酬資訊

	<u>103年1月1日 至3月31日</u>	<u>102年1月1日 至3月31日</u>
薪資及其他短期員工福利	\$ 6,029	\$ 9,970
退職後福利	54	53
	<u>\$ 6,083</u>	<u>\$ 10,023</u>

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值			擔保用途
	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日	
定期存款及活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 152,500	\$ 30,000	\$ 5,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金/短期借款擔保
活期存款(表列「其他非流動資產」)	5,007	5,007	-	短期借款之備償戶，信用卡特約商店保證及債權人聲請扣押
不動產、廠房及設備				
土地	147,751	147,751	81,748	長短期借款/融資額度
房屋及建築	115,445	116,309	121,389	長短期借款/融資額度
運輸設備	-	1,216	1,526	長期借款擔保
	<u>\$ 420,703</u>	<u>\$ 300,283</u>	<u>\$ 209,663</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一)或有事項

無此情形。

(二)承諾事項

除附註六(三十一)之說明外，餘請詳下列說明：

1. 本集團所簽訂之營業租賃協議，未來三年內應付租賃給付總額如下：

	103年3月31日	102年12月31日	102年3月31日
倉庫、辦公大樓及車位	\$ 116,527	\$ 94,862	\$ 162,848
交通設備	786	1,080	1,964
網路設備	48,641	55,686	26,051
總計	<u>\$ 165,954</u>	<u>\$ 151,628</u>	<u>\$ 190,863</u>

2. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

(一) 民國 103 年 4 月 3 日子公司全球倍術(股)公司(以下簡稱「全球倍術」)經董事會決議通過，基於整體營運考量，與全球倍術股東協商後，該股東將放棄對全球倍術 20% 股權並轉讓予本公司。另全球倍術於 103 年 4 月 15 日以 USD100,000 價款處分其子公司 Global Pursuit North America Co., Ltd. 100% 股權予該股東，並產生處分投資損失計 \$8,600。

- (二)本集團基於營運策略調整，經董事會決議通過子公司東遊玩子數位科技(股)公司解散清算案，且訂定民國103年5月31日為解散註銷基準日。
- (三)本公司擬增加子公司全球倍術及紅門數位科技(股)公司投資額分別為\$10,000及\$15,000以因應該等子公司營運資金需求。
- (四)本公司為擴大台灣市場同盟夥伴並拓展子事業營運以創造集團營運效益，擬參與「東方鴻展遊戲股份有限公司」現金增資，本公司將取得800仟股總金額為\$36,000，並取得該公司19.05%股權。
- (五)子公司樂點卡數位科技(股)公司(以下簡稱「樂點卡」)基於營運發展、吸引留任所需專業人才及未來規劃擬將辦理現金增資，本公司擬放棄部分股權認購以利引進策略性或財務性投資人參與投資。本公司目前對樂點卡持股為100%，預計樂點卡完成現金增資及釋股後，本公司持股比例將降至70%以下。

十二、其他

(一)資本風險管理

本集團資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本集團可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二)金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

除下表所列者外，本集團非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收票據、應收帳款、其他應收款、短期借款、應付票據、應付帳款(關係人)、其他應付款(關係人))的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

	103年3月31日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 203,130	\$ 203,130
金融負債：		
應付公司債(包含一年或一營業週期內到期)	\$ 32,000	\$ 32,000
其他金融負債	8,140	8,140
合計	\$ 40,140	\$ 40,140

	102年12月31日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 89,049	\$ 89,049
金融負債：		
應付公司債(包含一年或一營業週期內到期)	\$ 37,659	\$ 37,659
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	22	22
其他金融負債	7,813	7,813
合計	\$ 45,494	\$ 45,494
	102年3月31日	
	帳面金額	公允價值
金融資產：		
其他金融資產	\$ 54,406	\$ 54,406
金融負債：		
應付公司債(包含一年或一營業週期內到期)	\$ 52,723	\$ 52,723
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	4,420	4,420
其他金融負債	8,641	8,641
合計	\$ 65,784	\$ 65,784

2. 財務風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。

C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

103年3月31日			
	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 1,230	30.5100	\$ 37,527
人民幣：新台幣	1,344	4.9067	6,595
港幣：新台幣	3,082	3.9329	12,121
日幣：新台幣	40,275	0.2963	11,933
港幣：美金	36,319	0.1289	142,833
馬來幣：美金	415	0.3265	4,134
新台幣：美金	308,900	0.0328	308,900
美金：人民幣	500	6.2180	15,255
美金：港幣	611	7.7576	18,642
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	17,605	30.5100	537,129
韓元：新台幣	281,120	0.0287	8,068
日幣：新台幣	132,099	0.2963	39,141
人民幣：美金	1,196	0.1608	5,868
港幣：美金	57,565	0.1289	226,388
日幣：美金	142,093	0.0097	42,052
歐元：美金	744	1.3759	31,232
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	2,338	30.5100	71,332
港幣：美金	1,000	0.1289	3,933
新台幣：美金	1,512	0.0328	1,512

102年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 2,698	29.95	\$ 80,805
人民幣：新台幣	1,640	4.9472	8,113
港幣：新台幣	5,009	3.8626	19,348
日幣：新台幣	72,240	0.2853	20,610
港幣：美金	35,305	0.1290	136,403
新台幣：美金	429,174	0.0334	429,174
馬來幣：美金	627	0.3062	5,750
越南盾：美金	14,910	0.0014	625
美金：人民幣	500	6.0539	14,975
美金：港幣	603	7.7538	18,060
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	15,686	29.95	469,791
韓元：新台幣	347,442	0.0284	9,867
港幣：新台幣	783	3.8626	3,023
人民幣：美金	1,339	0.1652	6,626
港幣：美金	61,834	0.1290	238,899
日幣：美金	239,355	0.0095	66,113
歐元：美金	767	1.3786	31,669
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	4,416	29.95	132,259
日幣：新台幣	4,500	0.2853	1,284
歐元：新台幣	433	41.2876	17,878
港幣：美金	1,000	0.1290	3,864

102年3月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	\$ 2,501	29.8750	\$ 74,717
人民幣:新台幣	1,357	4.8102	6,527
港幣:新台幣	1,003	3.8487	3,860
日幣:新台幣	26,160	0.3176	8,308
港幣:美金	86,545	0.1288	333,017
馬來幣:美金	182	0.3262	1,775
美金:人民幣	1,553	6.2108	46,396
美金:港幣	327	7.7625	9,769
新台幣:美金	77,018	0.0335	77,018
<u>非貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	18,860	29.8750	563,443
韓元:新台幣	576,990	0.0269	15,521
人民幣:美元	117	0.1610	563
港幣:美金	62,091	0.1288	238,920
日幣:美金	322,297	0.0106	102,063
歐元:美金	617	1.2813	23,618
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	5,242	29.8750	156,607
港幣:美金	1,000	0.1288	3,848

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

103年1月1日至3月31日					
敏感度分析					
	變動幅度		影響損益		影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)					
<u>金融資產</u>					
<u>貨幣性項目</u>					
美金：新台幣	1%	\$	375	\$	-
人民幣：新台幣	1%		66		-
港幣：新台幣	1%		121		-
日幣：新台幣	1%		119		-
港幣：美金	1%		1,428		-
馬來幣：美金	1%		41		-
新台幣：美金	1%		3,089		-
美金：人民幣	1%		153		-
美金：港幣	1%		186		-
<u>金融負債</u>					
<u>貨幣性項目</u>					
美金：新台幣	1%		713		-
港幣：美金	1%		39		-
新台幣：美金	1%		15		-

102年1月1日至3月31日					
敏感度分析					
	變動幅度		影響損益		影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)					
<u>金融資產</u>					
<u>貨幣性項目</u>					
美金：新台幣	1%	\$	747	\$	-
人民幣：新台幣	1%		65		-
港幣：新台幣	1%		39		-
日幣：新台幣	1%		83		-
港幣：美金	1%		3,330		-
馬來幣：美金	1%		18		-
美金：人民幣	1%		464		-
美金：港幣	1%		98		-
新台幣：美金	1%		770		-
<u>金融負債</u>					
<u>貨幣性項目</u>					
美金：新台幣	1%		1,566		-
港幣：美金	1%		38		-

價格風險

由於本集團持有之投資於合併資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本集團暴露於權益工具之價格風險。本集團未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。

本集團主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。

利率風險

A. 本集團之利率風險來自各項借款。按浮動利率發行之借款使本集團承受現金流量利率風險，部分風險被按浮動利率持有之現金及約當現金抵銷。按固定利率發行之借款則使本集團承受公允價值利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率。於民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日，本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣、人民幣及日幣計價。

B. 於民國 103 及 102 年 3 月 31 日，若借款利率增加或減少 1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日之稅後淨利將分別減少或增加 \$1 及 \$8，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

A. 信用風險係本集團因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。

B. 於民國 103 年及 102 年 1 月 1 日至 3 月 31 日，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。

C. 本集團重大金融資產之信用品質，請詳附註六(五)之說明。

(3) 流動性風險

A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。

B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金予以列示本集團之金額負債：

非衍生金融負債：

103年3月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 18,928	\$ -	\$ -
應付票據	4,769	-	-
應付帳款	1,289,864	-	-
應付帳款-關係人	16,132	-	-
其他應付款	326,633	-	-
其他應付款-關係人	3,232	-	-
應付公司債(包含一年或一營業週期內到期)	17,332	14,883	-
存入保證金	152	7,238	750

非衍生金融負債：

102年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 13,600	\$ -	\$ -
應付票據	9,846	-	-
應付帳款	1,194,537	-	-
應付帳款-關係人	25,825	-	-
其他應付款	367,433	-	-
其他應付款-關係人	2,799	-	-
應付公司債	16,744	21,222	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	22	-	-
存入保證金	118	6,913	782

非衍生金融負債：

102年3月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 82,728	\$ -	\$ -
應付票據	37,176	-	-
應付帳款	1,010,170	-	-
應付帳款-關係人	74,606	-	-
其他應付款	361,741	-	-
應付公司債	18,421	34,302	-
存入保證金	91	8,520	30
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	4,420	-	-

(三)公允價值估計

1. 下表為分析以公允價值衡量之金融工具所採用之評價技術。各等級之定義如下：

第一等級：相同資產或負債於活絡市場之公開報價(未經調整)。

第二等級：除包含於第一等級之公開報價外，資產或負債直接(亦即價格)或間接(亦即由價格推導而得)可觀察之輸入值。

第三等級：非以可觀察市場資料為基礎之資產或負債之輸入值。

本集團於民國 103 年 3 月 31 日、102 年 12 月 31 日及 102 年 3 月 31 日以公允價值衡量之金融資產及負債如下：

103年3月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 203,838	\$ -	\$ -	\$ 203,838
備供出售金融資產 權益證券	-	-	70,457	70,457
	<u>\$ 203,838</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 70,457</u>	<u>\$ 274,295</u>
102年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 5,607	\$ -	\$ -	\$ 5,607
備供出售金融資產 權益證券	-	-	58,928	58,928
	<u>\$ 5,607</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 58,928</u>	<u>\$ 64,535</u>
102年3月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
金融資產：				
透過損益按公允價值 衡量之金融資產				
權益證券	\$ 13,541	\$ -	\$ -	\$ 13,541
附賣回權之特別股	-	-	2,850	2,850
備供出售金融資產 權益證券	-	-	69,243	69,243
	<u>\$ 13,541</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 72,093</u>	<u>\$ 85,634</u>
金融負債：				
透過損益按公允價值 衡量之金融負債				
附賣回權之特別股	\$ -	\$ -	\$ 9,616	\$ 9,616
合計	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 9,616</u>	<u>\$ 9,616</u>

2. 於活絡市場交易之金融工具，其公允價值係依資產負債表日之市場報價衡量。當報價可即時且定期自證券交易所、交易商、經紀商、產業、評價服務機構或監管機構取得，且該等報價係代表在正常交易之基礎下進行之實際及定期市場交易時，該市場被視為活絡市場。本集團持有金融資產之市場報價為收盤價，該等工具係屬於第一等級。第一等級之工具主要包括權益工具，其分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債或備供出售金融資產。
3. 未在活絡市場交易之金融工具，其公允價值係利用評價技術決定。評價技術將盡可能的多利用可觀察之市場資料，並盡可能少依賴企業之特定估計。若計算一金融工具之公允價值所需之所有重大參數均為可觀察資料，則該金融工具係屬於第二等級。
4. 如一項或多項重大參數並非依可觀察市場資料取得，則該金融工具係屬於第三等級。
5. 用以評估金融工具之特定評估技術包括：
 - (1) 同類型工具之公開市場報價或交易商報價。
 - (2) 利率交換之公允價值係將估計之未來現金流量依可觀察之殖利率曲線折算之現值。
 - (3) 其他評價技術，以決定其餘金融工具之公允價值，例如現金流量折現分析。

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依據被投資公司未經會計師核閱之財務報告編製，且下列與子公司間交易事項，於編製合併報告時皆已沖銷，以下揭露資訊係供參考。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額 (註3)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證 金額佔最近期 財務報表淨值 之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		公司名稱	關係 (註2)											
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 472,781	\$ 448,000	\$ 448,000	\$ 350,000	\$ -	18.80%	\$ 1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	全球倍衛 股份有限公司	子公司	472,781	20,000	20,000	10,000	-	0.84%	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	果核數位 股份有限公司	子公司	472,781	30,000	30,000	-	-	1.26%	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接 子公司	472,781	124,770	119,880	43,154	-	5.03%	1,575,936	Y			
0	遊戲橘子數位 科技股份有 限公司	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	間接 子公司	472,781	2,087	1,790	1,790	-	0.08%	1,575,936	Y			

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1)本公司填0。
- (2)被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- (3)背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

- (1)有業務關係之公司。
- (2)直接持有普通股超過百分之五十之子公司。
- (3)母公司直接持有普通股超過百分之五十之被投資公司。
- (4)對公司直接或經由子公司間接持有普通股超過百分之五十之被投資公司。
- (5)基於共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。
- (6)因共同投資關係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

註3：背書保證對象本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。

註4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

3. 期末持有有價證券情形(不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部份)：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		末		備註
				股數	帳面金額	持股比例	公允價值(註2)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技股份有限公司-股票	本公司備供出售之被投資公司	備供出售金融資產-非流動	2,100	\$ 45,276	15	\$ 45,276	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁方線上股份有限公司-股票	本公司備供出售之被投資公司	備供出售金融資產-非流動	460	15,234	5	15,234	
亞稿投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	1,000	779	3.33	779	
捷達威數位科技股份有限公司	Mozizone Holding Corporation-股票	預付長期股權投資	其他非流動資產	-	6,000	-	6,000	
捷達威數位科技股份有限公司	耶克娛樂股份有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	340	4,080	10.16	4,080	
捷達威數位科技股份有限公司	捷采科技有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	2,338	-	2,338	
大力芬數位科技股份有限公司	Everpeace International Limited-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	2,000	-	2,000	
威實數位股份有限公司	樂翔數位娛樂有限公司-股票	無	備供出售金融資產-非流動	-	750	-	750	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,458	50,036	-	50,036	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瀚亞威實貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,762	50,000	-	50,000	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兆豐國際寶碩貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	4,085	50,000	-	50,000	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	富蘭克林華美貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	4,956	50,000	-	50,000	

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註
				股數	帳面金額	持股比例	
捷達威數位科技 股份有限公司	富蘭克林華美積極回報債券組合基金-累積型	無	透過損益按公允價值 衡量之金融資產-流 動	100	\$ 949	-	\$ 949
捷達威數位科技 股份有限公司	台新亞澳高收益債券基金	無	透過損益按公允價值 衡量之金融資產-流 動	100	1,052	-	1,052
捷達威數位科技 股份有限公司	元大寶來亞太政府公債指數基金	無	透過損益按公允價值 衡量之金融資產-流 動	200	1,801	-	1,801

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際會計準則第39號「金融工具：認列與衡量」範圍內之股票、債券、受託憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面金額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面金額。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。

5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易		情形		交易條件與一般交易不同原因		應收(付)票據、帳款	備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨額之比率	授信期間	授信利率	債信期間	債信利率		
遊戲橘子數位科技 股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	銷貨收入 (\$ 639,332)	(94%)	註	註	註	\$ 832,457	佔總應收(付)票 據、帳款之比率	95%
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技 股份有限公司	最終母公司 相同	銷貨收入 (169,369)	(23%)	註	註	註	-	-	-
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技 股份有限公司	最終母公司 相同	銷貨收入 (268,663)	(37%)	註	註	註	170,824	41%	41%

註：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收金額		應收關係人款項	應收關係人款項	應收關係人款項期後收回金額(註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					逾額	逾期					
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 868,021	3.85	\$ -	-	\$ -	\$ 168,869	\$ 35,376	註2 註3	
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	最終母公司相同	120,241	1.68	-	-	-	43,566	-		
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技股份有限公司	最終母公司相同	170,324	5.22	-	-	-	102,036	-		

註1：期後收款期間係截至民國103年5月5日止。

註2：該備抵呆帳係依據集團角度實屬針對樂點卡數位科技股份有限公司之應收帳款-非關係人予以評估及提列減損，故編製合併財務報告時業已重分類至備抵呆帳-非關係人項下。

註3：包含其他應收款項。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

10. 母公司及子公司間及各子公司之業務關係及重要交易往來情形及金額：

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註2)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註3)
				科目	金額(註5)	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	\$ 55,523	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	639,332	註4	26%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	832,457	註4	17%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應收款	35,564	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	1	其他應付款	17,249	註4	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他應收款	70,188	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	應付帳款	27,907	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	1	其他營業成本	18,265	註4	1%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	其他應付款	16,033	註4	-%
0	遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	1	客服服務費	23,758	註4	1%
1	樂點卡數位科技(股)公司	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	其他應收款	10,756	註4	-%
1	樂點卡數位科技(股)公司	可數位科技(股)公司	3	銷貨成本	10,175	註4	-%
1	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	86,965	註4	4%
2	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應收帳款	120,241	註4	2%
2	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	3	應付帳款	11,094	註4	-%
3	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨成本	56,777	註4	2%
3	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	11,695	註4	-%
3	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	169,369	註4	7%
3	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	268,663	註4	11%
3	Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	170,324	註4	3%

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編覽欄註明，編覽之填寫方法如下：

(1)母公司填0。

(2)子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

(1)母公司對子公司。

(2)子公司對子公司。

(3)子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併

總營收之方式計算。

註 4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註 5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：

有關被投資公司應揭露資訊，部分非屬重要資訊係由會計師核閱之財務資訊編製。

投資名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原本期	始期	投資未去	金年底	額底	期股	末數	持比	有率	金額		備註
													帳面	金額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,171,721	2,171,721	\$ 2,171,721	2,171,721			35,423	100		\$ 435,339	27,388	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	211,433	211,433		211,433			3,863	72.08		47,439	132	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	115,549	115,549		115,549			6,500	100		63,138	3,299	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	38,994	38,994		38,994			1,330	100		1,952	-	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	210,000	210,000		210,000			5,330	100		4,561	3,706	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	183,839	183,839		183,839			17,389	80.50		9,883	1,265	註1及註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	282,000	282,000		262,000			28,200	100		5,716	10,760	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	182,000	182,000		182,000			18,200	100		34,260	11,222	註4
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269		6,269			627	51		7,296	702	註4

投 資 公 司 名 稱	公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 本 期 末	投 資 去 年 末	資 金 年 底 額	期 末 股 數	持 有 率 比 數	有 限 公 司 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益	本 期 認 列 之 投 資 損 益	備 註
										帳 面 金 額	實 收 金 額			
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	\$ 50,000	\$ 50,000	5,000	100	\$ 93,932	\$ 26,819	\$ 26,819	\$ 26,819	註 4		
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	全 球 倍 衛 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	30,000	30,000	3,000	80	3,504	(5,744)	(5,744)	(4,595)	註 4		
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	麻 吉 電 影 股 份 有 限 公 司	台 灣	電 影 製 作 及 發 行	20,000	20,000	2,000	33.33	(10)	(18)	(6)				
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	極 刻 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	15,300	15,300	1,530	51	13,566	748	748	381	註 4		
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	蟻 力 股 份 有 限 公 司	台 灣	客 服 服 務	10,000	10,000	1,000	100	11,545	1,545	1,545	1,545	註 4		
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣 電 競 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	56,800	56,800	1,277	30.94	11,574	(3,598)	(1,113)				
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	創 夢 市 集 股 份 有 限 公 司	台 灣	創 業 投 資 業	1,000	-	100	100	1,000	-	-	-	註 4		
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	東 遊 玩 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	80,625	80,625	1,458	27.20	23,862	132	132	36	註 4		
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	一 階 整 合 行 銷 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	1,500	1,500	150	30	1,835	261	261	78			
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	私 密 基 地 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	7,000	7,000	700	70	2,757	(1,504)	(1,053)		註 4		
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	遊 越 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	7,000	7,000	700	70	1,634	(3,463)	(2,424)		註 4		
全 球 倍 衛 股 份 有 限 公 司	Global Pursuit North America Co., Ltd.	美 國	IP 商 品 授 權	46,089	41,558	1,550	100	12,794	(5,839)	(5,839)	(5,839)	註 4		

投 資 公 司 名 稱	公 司 稱 號	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 營 業 務 項 目	原 本 期 始 期	投 資 本 期 末	資 金 年 底 額	期 末 股 數	持 有 率 比 例	有 限 公 司 金 額		本 期 認 列 之 損 益		備 註
										帳 面 金 額	額	本 期 損 益	投 資 損 益	
樂點卡數位科技 股份有限公司		捷達威數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	\$ 52,500	\$ 36,305	52,500	5,250	33.33	\$	\$ 2,468	\$	822	註4
樂點卡數位科技 股份有限公司		可可數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	10,000	24,608	10,000	1,000	100		10,687		10,687	註4
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	41,874	39,141	41,874	1	100	((1,805)	(1,805)	註4
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	13,704	78,514	13,704	750	100		18,211		18,211	註4
樂點卡數位科技 股份有限公司		Gash Plus Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及 銷售	11,662	8,068	11,662	138	100	((1,883)	(1,883)	註4
樂點卡數位科技 股份有限公司		飛魚數位遊戲股份 有限公司	台灣	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	22,298	21,680	22,298	2,443	44.08		3,079		1,357	
可可數位科技 股份有限公司		Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體及 電子資訊供 應服務	764	5,203	764	200	100		2,113		2,113	註4
捷達威數位科技 股份有限公司		威實數位 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	34,590	21,682	34,590	2,775	100	((870)	(870)	註4
捷達威數位科技 股份有限公司		大力奇數位科技 股份有限公司	台灣	資訊軟體服 務及銷售	7,000	2,341	7,000	700	70	((106)	(74)	註4
捷達威數位科技 股份有限公司		Jsdway (M) Sdn. Bhd.	馬來西亞	電子資訊供 應服務	585	327	585	60	60		-		-	註4
Gamania Holdings Ltd.		Gamania International Holdings Ltd.	關島	轉投資、控 股	66,476	14,255	65,733	66,476	100	((902)	(902)	註2及 註4

投 司	資 名	公 稱	被投資公司 名	被投資公司 稱	所在地區	主要營業 項	原 本	始 期	投 本	資 去	金 年	額 年	期 底	持		有 率	金 面	額 本	被投資公司		備 註
														數	比				損	益	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香港	轉投資、控 股	\$	1,600	\$	1,600	1,600	100	\$	687	\$	-	1,600	100	\$	687	\$	-	註2及 註4	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體設 計銷售及硬 體之買賣	22,901	21,926	21,926	22,901	23	100		1,361		525	23	100		1,361		525	註2及 註4	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控 股	41,684	41,684	41,684	41,684	41,684	98.85		8,133		289	41,684	98.85		8,133		289	註2及 註4	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控 股	8,670	8,670	8,670	8,670	8,670	100		2,266		73	8,670	100		2,266		73	註2及 註4	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	荷蘭	轉投資、控 股	5,884	5,884	5,884	5,884	-	100		1,024		32	-	100		1,024		32	註2及 註4	
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設 計及研發	3,950	3,950	3,950	3,950	30,702	100		66		176	30,702	100		66		176	註2及 註4	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設 計及研發	320	320	320	320	992	40		208		96	992	40		208		96	註2及 註4	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控 股	39,520	39,520	39,520	39,520	39,520	100		422		25	39,520	100		422		25	註2及 註4	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體 服務及銷售	3,009	3,009	3,009	3,009	35,500	100		7,330		263	35,500	100		7,330		263	註2及 註4	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體 服務及銷售	8,630	8,630	8,630	8,630	1	100		2,261		73	1	100		2,261		73	註2及 註4	

投 司 名 稱	被投資公司 名 稱	所在地區	主要營業 項 目	原 本 期 始 期	投 資 金 額	去 年 底 股 額	本 期 末 持 有 數	持 有 率 比	有 帳 面 金 額	被投資公司		備註
										損	益	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體 服務及銷售	\$ 4,500	\$ 4,500	4,500	-	100	\$ 744	(\$ 23)	(\$ 23)	註3及 註4

註 1：本期認列之投資損益含已實現逆流交易 \$ 264。

註 2：單位為美元仟元。

註 3：單位為歐元仟元。

註 4：此投資於編製合併財務報告時，業已沖銷。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：

大陸被投資公司名稱	主要營業 項 目	資 本 額 註 3	投 資 方 式	本 期 初 自 本 台 灣 積 存 金 額 註 4	本 期 匯 出 或 收 回 金 額		本 期 末 自 本 台 灣 積 存 金 額 註 5	被投資公司 本期損益	本 公 司 直 接 或 間 接 持 股 比 例	本 期 認 列 投 資 損 失 (註 2)	本 期 帳 面 投 資 價 值 (註 6)	本 期 已 匯 回 之 資 收 益
					匯 出	匯 回						
大陸被投資公司名稱 北京遊戲橘子 數位科技有限公司	軟體開發及銷 售	\$ 1,077,003	透過第三地區投 資設立公司 (Gamania Sino Holdings Ltd.) 再投資大陸公司	\$ 789,294	\$ -	\$ -	\$ 789,294	(710)	98.85	702	\$ 5,801	\$ -
上海魔怒瓦 數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投 資設立公司 (Gamania R&D (HK) Holdings Limited)再投資 大陸公司	45,765	-	-	45,765	-	註7	-	-	-

公司名稱	本 期 末 累 計 自 本 台 灣 匯 出 赴 大 陸 地 區 投 資 金 額	經濟部投資審 查 會 核 准 投 資 金 額 (註1)		經濟部投資審 查 會 規 定 赴 大 陸 地 區 投 資 限 額
		核 准 投 資 金 額	依 經 濟 部 投 資 審 查 會 規 定 赴 大 陸 地 區 投 資 限 額	
北京橘子數位科技有限公司	\$ 789,294	\$ 1,127,741	\$ -	1,516,846
上海魔怒瓦數碼科技有限公司	45,765	152,550	\$ -	

註 1：北京遊戲橘子之核准函-經審二字第 91011068 號、經審二字第 091015265 號、經審二字第 093004965 號、經審二字第 093015438 號、經審二字第 094001529 號、經審二字第 09500253410 號、經審二字第 09700025660 號、經審二字第 09700026160 號、經審二字第 09800446480 號、經審二字第 099000003600 號、經審二字第 09900363850 號、經審二字第 10000195160 號、經審二字第 10000259770 號及經審字第 10100076170 號，合計為 USD36,963 仟元，以 30.51 換算為新台幣 1,127,741 仟元。

上海魔怒氩之核准函-經審二字第 10000543360 號為 USD 5,000 仟元，以 30.51 換算為新台幣 152,550 仟元。

註 2：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師核閱之財務資訊，依間接持股比例 98.85%認列。

註 3：北京遊戲橘子實收資本額為 USD35,300 仟元。

註 4：北京遊戲橘子及上海魔怒氩本期末自台灣匯出累積投資金額分別為 USD25,870 仟元及 USD1,500 仟元。

註 5：北京遊戲橘子及上海魔怒氩期末投資帳面價值分別為 USD192 仟元及 USD0 仟元。

註 6：上海魔怒氩業已於民國 102 年 9 月 22 日完成清算結束營業。

2. 本公司民國 103 年第一季直接及間接經由第三地匯事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益：本期無重大交易。
3. 此投資於編製合併財務報告時，業已沖銷。

十四、營運部門資訊

(一) 一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二) 部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三) 部門損益、資產與負債之資訊

本集團提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

103年3月31日

	遊戲橘子 數位科技 (股)公司	樂點卡 數位科技 (股)公司	捷達威 數位科技 (股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	其他	合併
外部收入	\$ 679,566	\$1,016,147	\$ 127,130	\$ 494,854	\$ 148,408	\$2,466,105
內部部門收入	12,155	677,303	327,882	226,282	97,426	1,341,048 (註1)
部門損益	44,486	26,819	2,468	18,211	(48,033)	43,951
部門損益包含：						
折舊及攤銷	(54,183)	(3,916)	(2,624)	(12)	(25,214)	(85,949)
所得稅費用	(3,420)	(5,135)	(740)	(3,611)	(3,270)	(16,176)
採權益法之投資 (損)益	(9,165)	27,389	(944)	-	(18,128)	(848) (註2)

102年3月31日

	遊戲橘子 數位科技 (股)公司	樂點卡 數位科技 (股)公司	捷達威 數位科技 (股)公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	其他	合併
外部收入	\$ 903,479	\$ 553,861	\$ 163,843	\$ 210,739	\$ 232,483	\$2,064,405
內部部門收入	3,335	959,805	513,394	197,882	37,438	1,711,854 (註1)
部門損益	86,472	8,999	6,825	15,262	(37,261)	80,297
部門損益包含：						
折舊及攤銷	(70,326)	(3,288)	(2,572)	(8)	(26,120)	(102,314)
所得稅費用	(15,662)	(1,267)	(1,929)	(2,437)	(5,937)	(27,232)
採權益法之投資 (損)益	(65,276)	2,275	(2,479)	-	63,966	(1,514) (註2)

註1：此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

註2：已沖銷內部產生之投資損益。

(四) 部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。