

gamania

續創新橘

LIVE With The Gamania Group

6180:TT

2015/04/28



Forward-Looking Statements

This presentation material contains forward-looking statements and information. Forward-looking statements are statements that are not historical facts, including statements about our beliefs and expectations. Any statement in this presentation material that states our beliefs, expectations, predictions or intentions is a forward-looking statement. These statements are based on plans, estimates and projections as they are currently available to the management of Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. Forward-looking statements therefore speak only as of the date they are made, and we undertake no obligation to update publicly any of them in light of new information or future events, or otherwise. Forward-looking statements involve inherent risks and uncertainties. A number of important factors could therefore cause actual results to differ materially from those contained in any forward-looking statement.

What's Inside? The Core of The Gamania Group



超越**遊戲**領域

打造國家級旗艦**網路**企業

橘子集團 轉型全方位 行動網路公司



Renew
The Gamania Group
Mobile
Internet

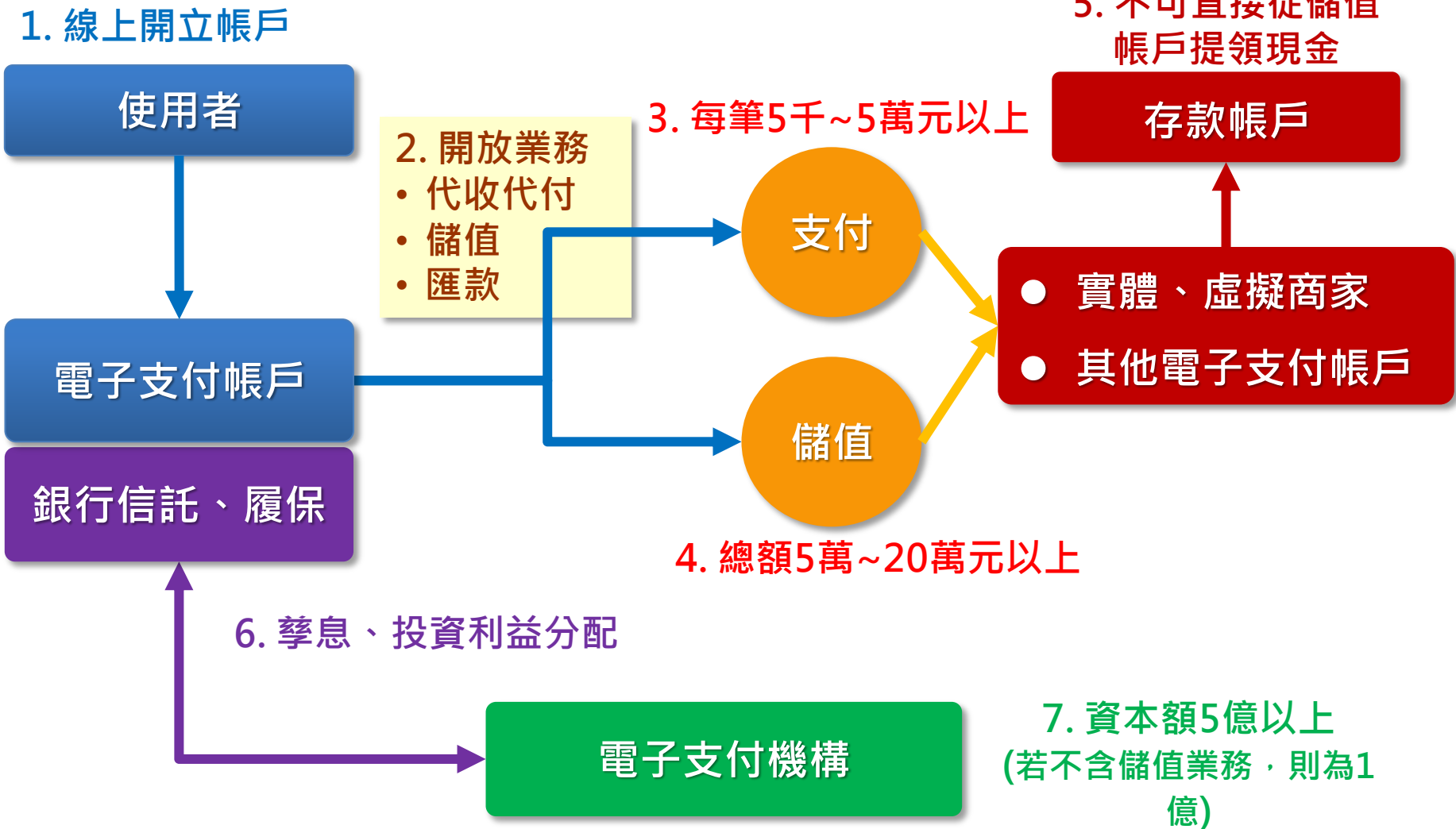
01.

Payment Service

電子支付服務啟動



Overview



Concept

1. 金管會 監理善意
2. 網上開戶簡便
3. 開放 兩岸與跨境交易業務
4. 搭配 智慧手機 ， 啟動C2C及O2O商機

Gash Pay: Vision and Goal

● 公司名稱

GASH  **PAY** 樂點行動支付股份有限公司

● 願景

從台灣電子支付出發，成為 **國際金流** 支付領導品牌

● 目標

短期：以台灣為貨幣儲值與代收付基地，擴大市場支付應用範圍。

中期：持續串聯亞洲各地子公司及廠商，成為亞洲金流服務領導廠商

長期：持續擴大市佔規模，成為國際金流指標廠商

02.

E-Commerce

兩岸跨境電子商務佈局





2008年成立上海樂麗

台北樂利數位科技於2007年成立,並於2008年成立上海樂麗網絡科技,以成為台灣最具影響力的華人跨境電子商務公司為核心

提供品牌行銷,電商數據管理系統,客戶服務,網站建置及倉儲物流的全方位電子商務服務。團隊成員多來自P&G、Yahoo、eBay等熟悉品牌行銷及豐富電子商務實務經驗之夥伴

2007年成立台北樂利



華人**跨境電子商務**領導品牌

Competitive Advantage



03.

New Media

網路影音娛樂內容平台



Time Spent on Mobile Devices and TV

US Daily Average (Min)



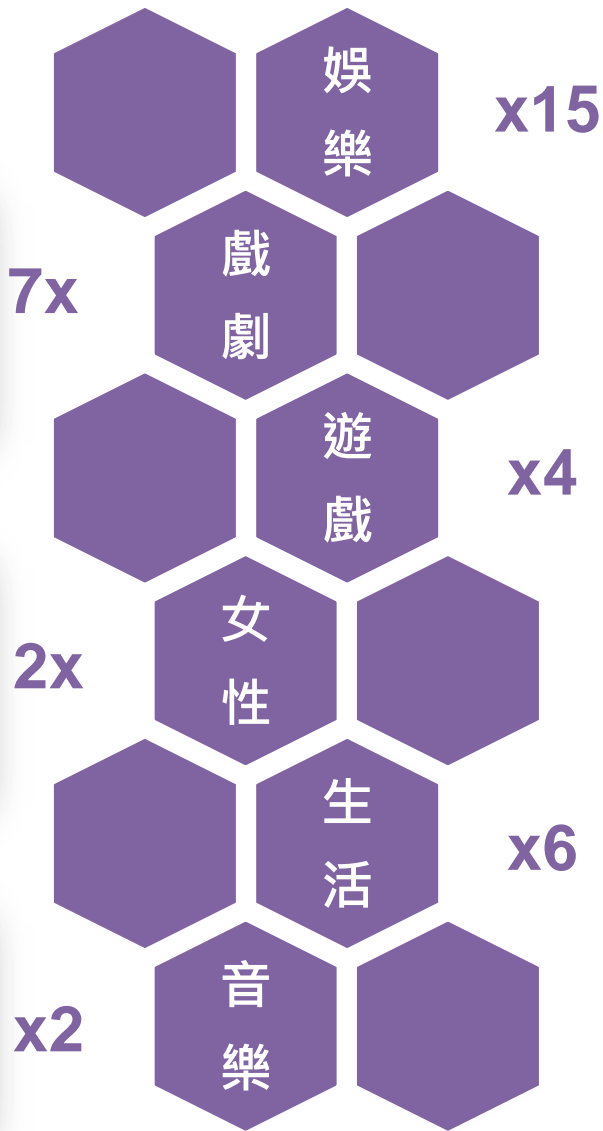
Taiwan



100% Original Contents Productions



內容為王時代來臨 Content is King



Take the Entertainment Shows for Example...



丹妮婊姐's 擺溜Lan酒店
各種生活爛事，婊姐通通帮你罵出來！



揪秘! 8婆小姐
海芬與明星好友們交換不為人知的小秘密



大學拍拍社
大學之中無奇不有，按下快門無所遁形



無字臉書
命理大師來解相，拯救你的壞運勢！



美少女圖鑑
全台高校美少女特搜，最真實的青春物語。



初戀誌
青春限定版，戀愛實境秀！



關鍵報告
最大部落格痞客邦，五分鐘掌握婉君



宅男相談室
誰才是宅男女神？宅男說了算！



東區亂入
台灣第一個亂入名人派對實境秀



台北文青
文青必讀本



地球人實驗室
地球上真的有外星人！！眼見為憑～



女優到你家
這不是每個男人的夢想是什麼？！女人必學，男



神回覆
無所不問，有問必答！上達天聽的雲端信箱！



酸民的正義
網路潛規則：婊人者人恆婊之～



女神大冒險
Coming Soon~

04.

MMO & Mobile Game

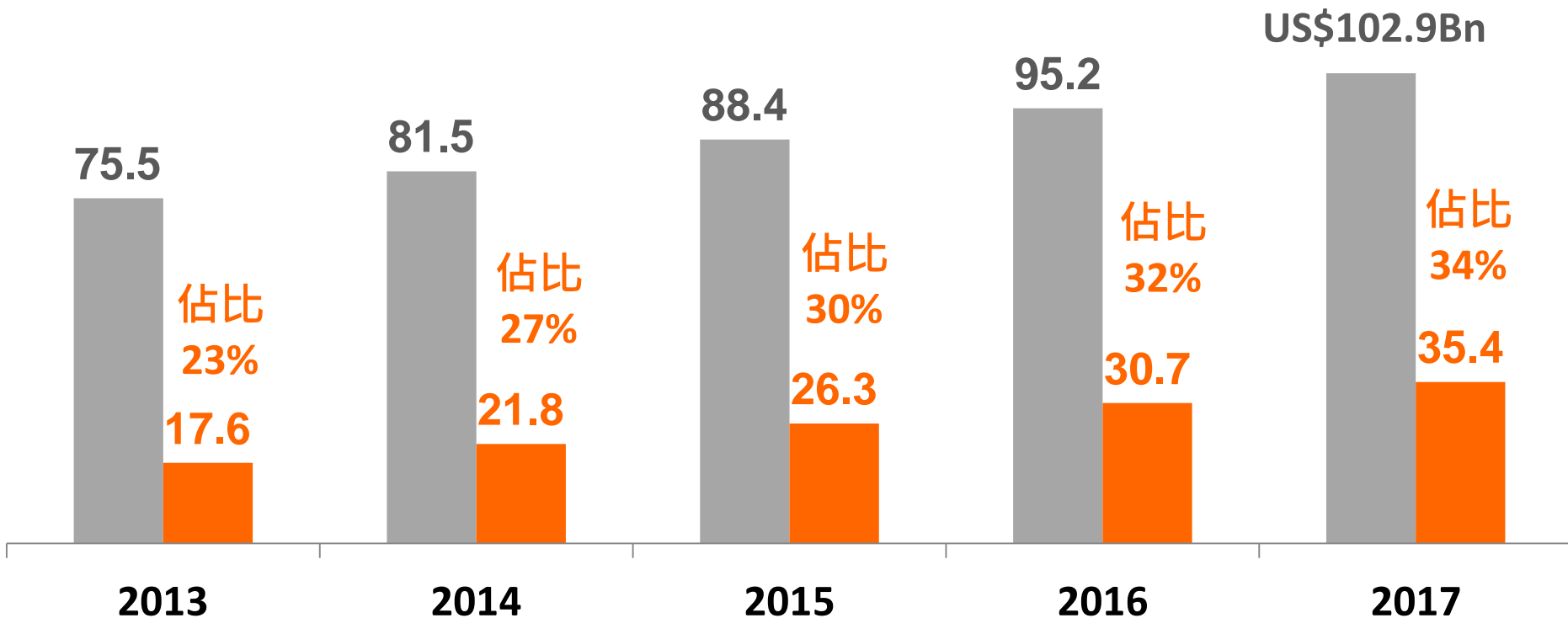
線上遊戲暨手機遊戲領導者



2015 Global Game Market Totaled US\$88.4bn

Mobile Game Market US\$26.3bn

Market Share 30%



Diversified Implementations on Game Market

共同開發 Co-
development

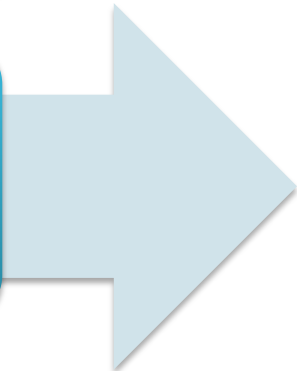
合作營運
Operations

樂點通路
Payment Service



PC Online
Game

Mobile
Game



Drive Taiwan Game Industry Transformations



Game → **Internet**

MMO → Mobile

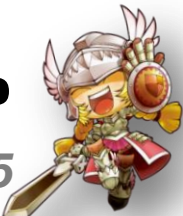
Dragon Poker
Brave Frontier 2014

Diversified Genres

Counter Strike Online 2008
Kart Rider 2007

Paid → F2P

Maple Story 2005



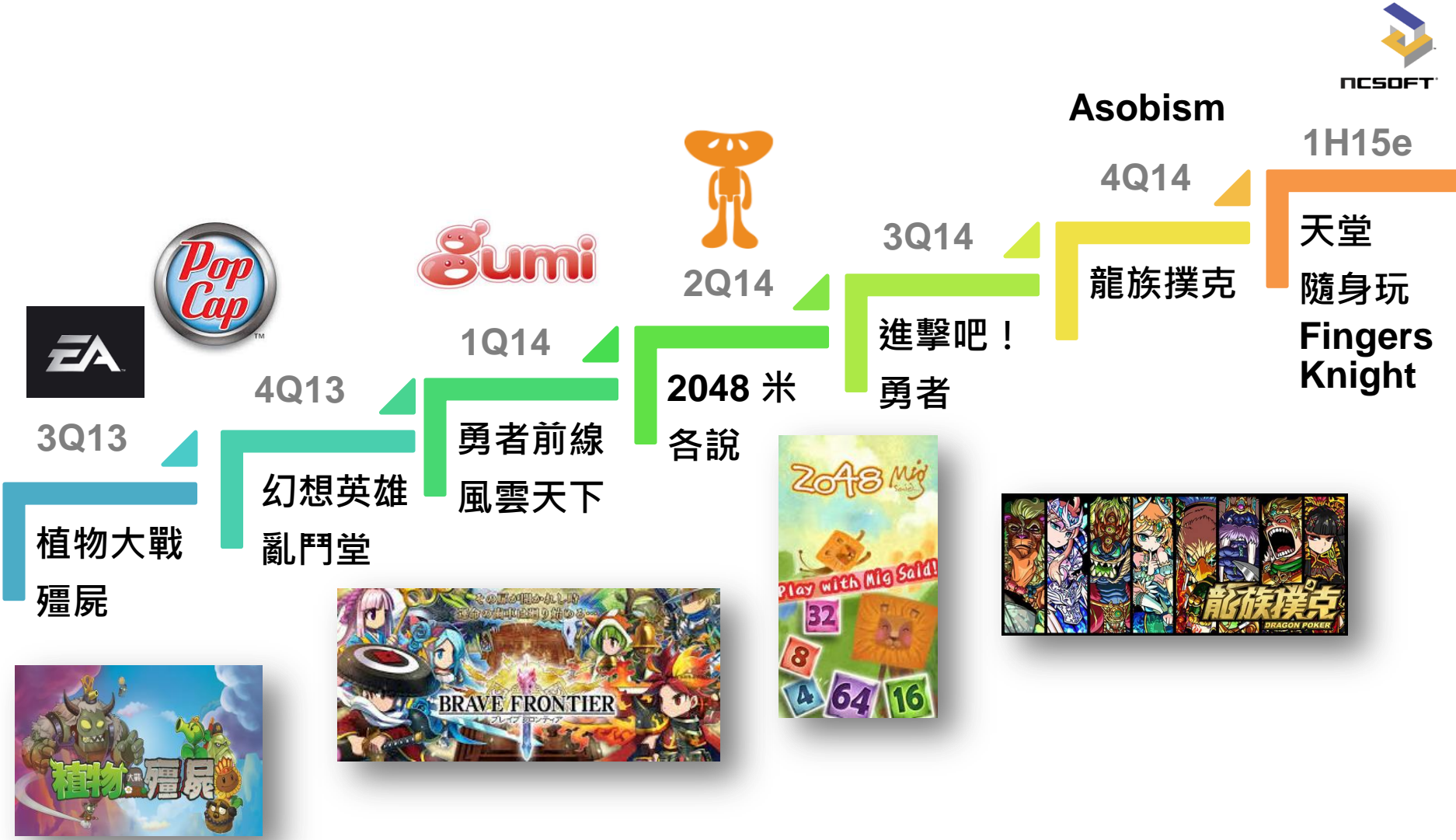
Offline → Online

Lineage 2000



MMO: Massively Multiplayer Online
F2P: Free to Play

Proven Tracks on Mobile Game Publishing



05.

Crowdfunding Platform
群眾募資平台



Finding Professional Talents & Innovations 群募貝果 WeBackers

- 產官研三方整合
Gamania x 櫃買中心 x 工研院



魔鏡異旅 遊戲動漫

「魔鏡異旅」動畫展覽_募資計畫

14	已完成	\$ 15,000/15,000
----	-----	------------------

求婚練習曲 影視

《求婚練習曲》-愛情紀錄片...

62	已完成	\$ 401,800/400,000
----	-----	--------------------

Cybernetics 機控全城 遊戲動漫

《Cybernetics 機控全城》遊...

56	已完成	\$ 53,350/50,000
----	-----	------------------

公益

台灣外展教育基金會

「北門中小學遠征教育行動計...

55	已完成	\$ 452,900/450,000
----	-----	--------------------

Little Knights 小騎士闖通關 影視

發行映演募資計畫

藍色國際

夢想起飛：小騎士闖通關之美...

74	已完成	\$ 234,500/200,000
----	-----	--------------------

TOURWOODS 影視

冰河森林

TOURWOODS行腳：將土地...

26	已完成	\$ 534,211/500,000
----	-----	--------------------

06.

Cloud & Information Security Service
雲端資安服務

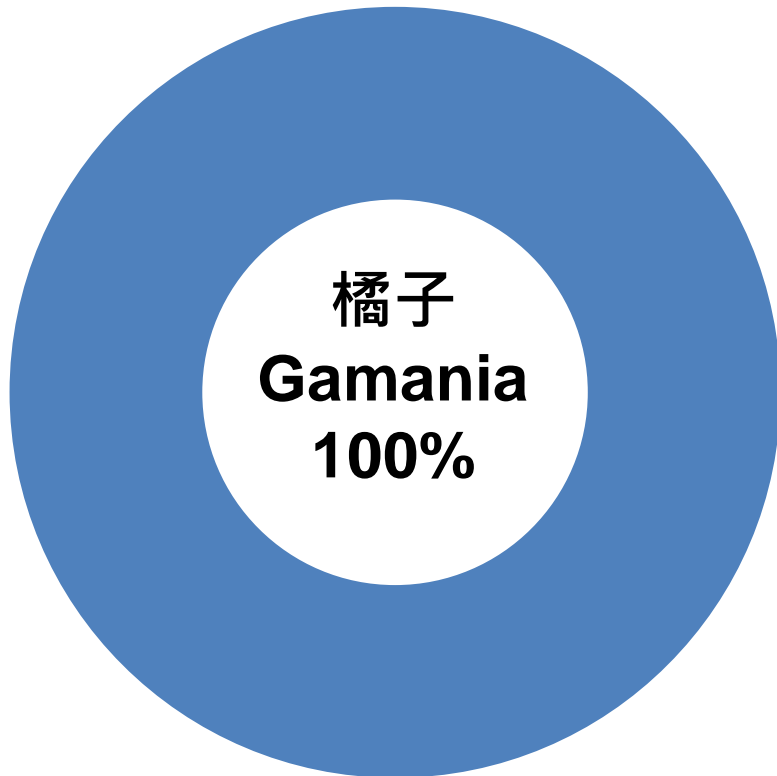


果核數位 Digicentre

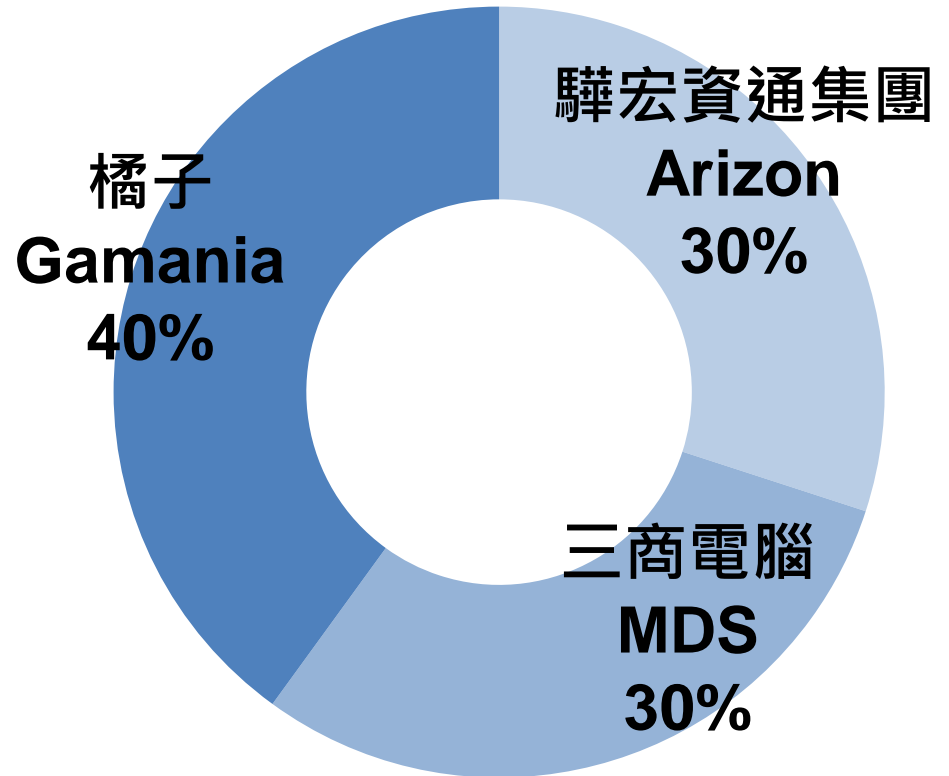


Create Cloud Data Future with Strategic Partners

Before

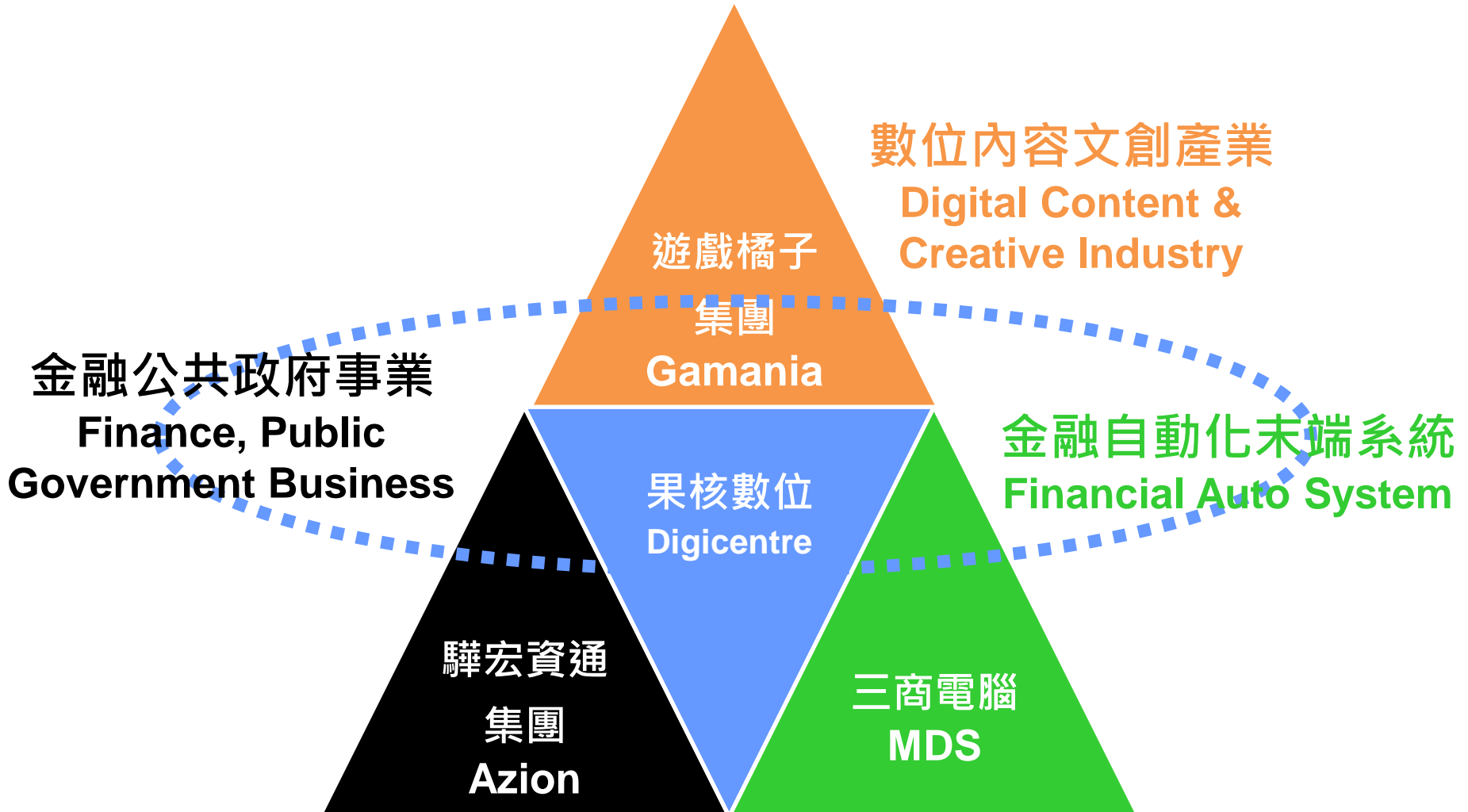


After



果核數位 Digicentre

Generate Industry Win-Wins



07.

1Q15 Financial Results



1Q15 Financial Summary

EPS 2.05元 NI Historical High

- 1Q15 revenue 2,450M maintaining highest level while business portfolio improving better YoY
- Efficient management on expenses with YoY-15%

NT\$M	1Q15	1Q14	YoY
Revenue	2,450	2,466	0%
Op. Income	55*	83	(34%)*
Net Income	323	44	627%
EPS (元)	2.05	0.28	--

(註)*：營業費用若排除由於其他收益增加產生之員工分紅及董監酬勞項目，2015年第1季營業利益實則較去年同期成長。

Q & A



gamania

2014-2015 © Gamania Digital Entertainment Co, Ltd. All Rights Reserved.