

股票代號：6180

遊戲橘子數位科技股份有限公司

中華民國一〇七年

年報

gamania

壹、發言人

發言人：蘇信泓

職稱：集團財務長

聯絡電話：(02)2658-8866 分機 1020

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳韻茹

職稱：企業行銷處處長

聯絡電話：(02)2658-8866 分機 1223

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

貳、公司地址及電話：

地址：台北市內湖區瑞湖街 111 號

電話：(02)2658-8866

參、股票過戶機構

名稱：凱基證券股份有限公司服務代理部

地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓

網址：<http://www.kgieworld.com.tw>

電話：(02)2389-2999

肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：林一帆、潘慧玲會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

網址：<http://www.pwc.com>

電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://www.gamania.com>

投資人關係網址：<http://ir.gamania.com>

目 錄

壹、致股東報告書.....	1
貳、公司簡介.....	4
一、設立日期.....	4
二、公司沿革.....	4
參、公司治理報告.....	9
一、組織系統.....	9
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料.....	10
三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金.....	18
四、公司治理運作情形.....	22
五、會計師公費資訊.....	36
六、更換會計師資訊.....	37
七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業.....	38
八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形.....	38
九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊.....	39
十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例.....	40
肆、募資情形.....	41
一、資本及股份.....	41
二、公司債辦理情形.....	45
三、特別股辦理情形.....	45
四、海外存託憑證辦理情形.....	45
五、員工認股權憑證及限制員工權利新股辦理情形.....	45
六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形.....	45
七、資金運用計劃執行情形.....	45
伍、營運概況.....	46
一、業務內容.....	46
二、市場及產銷概況.....	53
三、從業員工.....	60
四、環保支出資訊.....	60
五、勞資關係.....	60
六、重要契約.....	63
陸、財務概況.....	64
一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見.....	64
二、最近五年度財務分析.....	68

三、一〇七年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告	71
四、一〇七年度財務報告	72
五、一〇七年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告.....	180
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對 公司財務狀況之影響.....	285
柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項.....	285
一、財務狀況.....	285
二、財務績效.....	286
三、現金流量.....	287
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	287
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫 .	288
六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項.....	289
七、其它重要事項.....	292
捌、特別記載事項.....	293
一、關係企業相關資料	293
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形.....	304
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形.....	304
四、其他必要補充說明事項.....	304
玖、最近年度及截至年報刊印日止，發生證交法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或 證券價格有重大影響之事項.....	304

壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

橘子集團 2018 年受惠於遊戲本業表現卓著，全年合併營收為新台幣 143.3 億元，年成長 69%，營業毛利為新台幣 48.9 億元，毛利率提升至 34%，較前一年同期增加 16 百分點，營業利益為新台幣 20.4 億元，營業利益率提升至 14%，歸屬於母公司之稅後淨利為新台幣 17.6 億元，每股盈餘為新台幣 10.31 元，營收和獲利皆創歷史新高。

綜觀 2018 年，在跨世代手遊鉅作《天堂 M》帶動下，整年營運成長動能強勁。集團逐步整合自身及合作夥伴的服務，於 2019 年初正式推出行動應用服務 beanfun!，將過往所累積的 1300 萬會員及能量轉換成 beanfun! 成長利基，同時展現轉型成網路企業的成果。接下來具備即時通訊、遊戲服務、電商及支付功能的 beanfun!，不僅要以多元化的一站式服務持續滿足用戶各種生活需求，也會積極串接更多重量級廠商加入 beanfun! 生態系，提供最佳的使用者體驗，目標是成為台灣人首選的行動生活入口。

展望 2019 年，橘子集團將全力衝刺 beanfun! 市佔，運用大數據描繪會員輪廓，以提供個人化的使用體驗。子公司亦將接連推出多項新產品、新服務，並以旗下點數、支付、遊戲串起網路和實體各類型服務的應用場景，打造具備黏著性的會員經濟，推動集團營運再攀新高。

遊戲事業群持續衝刺 以龐大用戶數穩固 beanfun! 營運基礎

遊戲橘子旗下《天堂 M》自上市以來強勢襲捲台港澳三地，創下台灣手遊市場多項里程碑，上市一年來穩佔台灣雙平台暢銷榜龍頭地位。2018 年 6 月起接連推出「黑暗妖精」、「槍手」與「龍鬥士」等新職業改版活動，大幅縮短與韓國版本距離，並持續推出在地化活動。展望 2019 年，除《天堂 M》將有精彩的重磅改版內容登場，遊戲橘子也將推出三款新品，包括：經典 IP 完美移植的《魔力寶貝 M》，以及兩款自製手遊《便利商店口袋版》與《櫻桃小丸子手遊版》，亦將持續鎖定代理精品手遊，可望帶動新一波用戶數攀升。另一方面，今年遊戲事業群將深度結合 beanfun!，例如《魔力寶貝 M》上市時，就將運用 beanfun! 的社群及交易功能，讓玩家之間的溝通互動更順暢；而此深度融合遊戲與社交場景的獨特機制，預計在今年陸續應用在其他熱門遊戲。

支付事業群拓展多元消費渠道 打造 beanfun! 全方位使用場域

樂點(GASH)在 2018 年啟動轉型，拓展海內外合作夥伴，並在第三季於亞洲區塊鏈論壇發表遊戲產業新商模 IIO (Initial Item Offerings 首次虛擬道具公開發行)，吸引市場目光。2019 年，樂點以泛娛樂創新交易服務為市場定位，將推出「揪票通 AnyTix」、「帳號交易所」、「IIO 道具交易所」三大新服務，為網路世代使用者搭建更方便安全的交易場景。橘子支付以「beanfun! 錢包」新樣貌出發並成為 beanfun! 用戶金流出口，將聚焦在開發連鎖商家，提高普及率。

電商事業群創新商業模式 挹注 beanfun! 成長動能

2018 年第三季推出以社交電商為服務核心的行動購物平台-「有閑」，因其獨有的創新網購揪團模式，並整合 beanfun! 零用金消費，順利打開品牌認知度。Swapub 深耕亞洲市場，坐擁超過 200 萬用戶，上傳物件數多達 700 萬件，累積龐大的使用者行為數據庫，可用以預測並發掘用戶需求。展望 2019 年，社交體驗正在成為催生網購需求的新動力，因此電商事業群將積極深入經營社群、擴大品牌觸角，進一步為 beanfun! 添營運動能。

媒體事業群以原生內容導流量 形成 beanfun! 引擎

猿聲以十多年深耕數位媒體的堅實基礎，深入挖掘網路使用者的需求，更藉由集團雄厚的組織實力，積極整合新媒體趨勢，成為串聯媒體資源的行銷團隊，為客戶擴大市場聲量，創造綜效。酷瞧在 2018 年推動藝人經紀業務，從內容、行銷、電商到平台，跨領域發展粉絲經濟，提升商轉價值。媒體事業群將是在 2019 年為集團帶入龐大流量及會員的引擎，也是提高集團影響力的助力之一。

數位產業解決方案事業群 為大量網路需求建立嚴密防護網

台灣資安領導品牌果核數位於 2018 上半年以東南亞、香港等地為入口，積極布局海外，並以 APP 防護服務 – appGuard 及 Amazing Thor 智慧安全監控辦公室，在東南亞國家獲得迴響，成功拓展亞洲客源。今年果核除推廣「AI SOC 智慧聯防事件鑑識」至國際市場，更將攜手 BaaSid 博斯資訊安全，運用區塊鏈技術推展身份識別安全機制，為企業規劃兼具法遵科技與資安保護的頂級解決方案。

橘子集團今年將督促各子公司取得具體戰果，合力為使用者打造全方位的行動生活入口 beanfun!，積極開拓全生態網路企業的疆界。在此同時，我們秉持一貫的信念及企業文化，為用戶不斷提升服務品質、為員工形塑值得驕傲及全力以赴的工作環境、為股東創造最佳的投資報酬，進而實踐對股東的承諾與永續經營的使命。在此衷心感謝全體股東的愛護，盼望能繼續支持集團，謝謝。

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長暨總經理

劉柏園



營業報告

1、107 年度營業計劃實施成果

民國 107 年度營業收入、營業毛利、稅前純益、稅後純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	107 年度
營業收入	14,334,948
營業毛利	4,893,919
稅前純益	2,157,609
稅後純益	1,759,973

2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』『二、最近五年度財務分析』。

3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』『一、業務內容』有關研發成果之敘述。

4、預期銷售數量及其依據

本公司因營業收入種類繁多計量單位各不相同，且本公司未編制財務預測，故無預期銷售數量之統計值。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

二、公司沿革：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人或持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：請詳第 293 頁『一、關係企業相關資料』。
- 7、其他資訊：
 - 84 年
 - 公司成立，名為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。
 - 88 年
 - 發行第一套自製產品「便利商店」，開創市場空前銷售量。
 - 公司正式更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
 - 89 年
 - 成立香港遊戲橘子。
 - 代理發行線上遊戲「天堂」，改寫台灣遊戲產業歷史。
 - 發行數位休閒雜誌「mania 遊戲玩瘋誌」，上市發行情量即達 20 萬本。
 - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
 - 發行自製產品「便利商店 2」。
 - 90 年
 - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈自製「最佳策略類獎」。
 - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
 - Gamania 企業識別獲選台灣「國家十大設計」金獎。
 - 91 年
 - 於台灣掛牌上櫃，股票代號 6180。
 - 成立北京遊戲橘子。
 - 92 年
 - 自製線上遊戲「椰子罐頭」搭配遊戲貓單曲在台灣上市。
 - Gamania 企業識別榮獲國家級創作金獎。
 - 「水火：108」榮獲「2003 年國際級數位內容雛形獎」動畫雛形獎。
 - 93 年
 - 台灣易吉網成為遊戲橘子集團一員（後更名為「東遊玩子」）。
 - 94 年
 - 代理發行線上遊戲「楓之谷」，成為台灣第一款免費線上遊戲，自此改變玩家習慣。
 - 代理發行線上遊戲「瑪奇」。
 - 95 年
 - 首度進軍東京電玩展 (Tokyo Game Show)，公開「星辰」等 5 款自製線上遊戲。
 - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
 - 96 年
 - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」，成為台灣大規模的休閒遊戲。
 - 「星辰」榮獲台灣數位內容系列競賽「國際級數位內容雛形獎」。
 - 97 年
 - 發行自製線上遊戲「星辰」和「仙魔道」，其中「星辰」榮獲日本 2008 年最佳遊戲獎。
 - 遊戲橘子榮獲 2008 年台灣十大品牌。

- 台灣代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」，引領FPS射擊遊戲潮流。
 - 成立「遊戲橘子關懷基金會」，鼓勵青少年「用力作夢、用力做自己」。
 - 成立電競代表隊伍「橘子熊」，正式投入電子競技職業運動行列。
- 98年
 - 東遊玩子代理發行線上遊戲「艾爾之光」。
 - 成立美國遊戲橘子。
 - Gamania 榮獲 2009 年台灣品牌優良獎項。
 - 與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫「Hero:108」，透過 Cartoon Network 頻道在美英法等全球超過 100 個國家播映。
- 99年
 - 揮軍東京電玩展(Tokyo Game Show)，展出「Core Blaze」、「DIVINA(幻月之歌)」等 8 款自製遊戲作品。
 - 正式公開全方位平台「beanfun!」，台灣、美國、歐洲、中國、香港陸續上線。
 - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火:108」及「恋姬†夢想」。
 - 成立歐洲遊戲橘子。
 - 於台灣成立「兩隻老虎」，於香港成立「火狗工房」。
- 100年
 - 成立「樂點卡數位科技股份有限公司」，升級「GASH+」，拓展各地多元業務。
 - 發行首款 iPhone 遊戲「Hero:108」，正式登上全球 iOS 平台，於台北舉辦大型產品發表會 Gamania Game Show，聚集來自全球 110 家媒體與會試玩採訪。
- 101年
 - 「Web 恋姬†夢想」榮獲 2012 GAME STAR「最佳自製網頁遊戲銀獎」。
 - 橘子熊榮獲台灣電競五年「SF」及「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
 - 旗下原創動畫「Hero:108」第一季於 2010 年透過 Cartoon Network 於全球播出後廣受好評，趁勝追擊全球播映完整第二季內容。
 - 旗下原創動畫「米各說」與八大電視偶像劇「我可能不會愛你」跨界合作，帶動「方頭獅」熱潮，推出系列商品，該偶像劇榮獲電視金鐘獎「節目行銷獎項」。
 - 成立企業托育設施「幼橘園」，以「love to play」企業精神出發，體現「遊戲是快樂的學習，學習是求知的遊戲」。
 - 橘子熊榮獲台灣電競五年全國總冠軍。
- 102年
 - 代理發行可愛類型線上遊戲「泡泡大亂鬥」，展現人氣。
 - 再度獲選於 2013 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣遊戲同業排名首位。
 - 橘子熊榮獲台灣電競六年「跑跑卡丁車」全國總冠軍。
 - 前進中國電玩展(China Joy)，擴大通路招商業務。
 - 旗下兩款人氣遊戲「新瑪奇」及「艾爾之光」分別獲頒巴哈姆特 2013 遊戲大賞「MMORPG 類年度人氣線上遊戲」及「其他類年度人氣線上遊戲」之銅賞。
 - 揮軍東京電玩展(Tokyo Game Show)，旗下研發公司玩酷科技以「口袋戰姬」等三款自製遊戲作品，成功引起國際關注。
 - 成立「秘密基地」，專營手機遊戲業務，首款遊戲代理國際大作「植物大戰殭屍安卓繁中版」，總計下載量突破 60 萬次。
- 103年
 - 代理發行人氣科幻動作之「夢幻之星 Online 2」。
 - 經典長青線上遊戲「天堂」推出免費伺服器版本，成為台灣年度最受歡迎遊戲之一，新註冊會員突破百萬人次。
 - 推出日本知名卡牌手機遊戲「龍族撲克」。

- 104 年
 - 推出群眾募資平台「群募貝果」，提供創業團隊多元機會，鼓勵文創、遊戲、動漫、設計、影音、科技與公益等提案進駐。
 - 轉投資「樂利數位」，正式跨足電子商務。
 - 成立網路影音娛樂新媒體平台「酷瞧」，打造網路娛樂新視界。
 - 成立「樂點行動支付」，進攻第三方支付商機。
 - 集團積極轉型朝全生態網路企業邁進，於華山 1914 文化創意產業園區舉辦「橘子 20 跨界無橘限」展覽，讓民眾近距離體驗集團全方位網路生活圈服務。
 - 連續入選 2015 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣同業排名首位。
 - 推出 RPG 養成結合彈射玩法人氣手遊「指間騎士」。
 - 推出超人氣 RPG 線上遊戲大作「新楓之谷」手機遊戲版本「口袋楓之谷」。
 - 推出連動手、端遊雙平台遊戲「天堂 隨身玩」。
 - 宣布與日本手機遊戲龍頭 GungHo 合作，攜手進軍台港澳市場。
 - 樂點行動支付取得專營電子支付機構正式營業執照及國內 O2O 實體通路支付服務業務核准，並與台灣大車隊、玉山創投、中興保全、全家等夥伴攜手合作，共同拓展支付服務應用範疇，全方位佈局電子支付市場。
 - 樂利成立「吉室商行」進駐中國電商平台天貓國際，帶領台灣優質百年老店品牌打入中國市場。
 - 酷瞧推出重磅選秀節目「橘子 20 星光大道」，首創跨屏即時互動影音娛樂節目。
 - 推出線上交換市集 APP「Swapub」，開創新共享經濟模式。
 - 「樂點卡數位科技股份有限公司」更名為「樂點股份有限公司」。
 - 引進驛宏資通集團與三商電腦成為「果核」策略夥伴，共創雲端數據大未來。
 - 投資「NOWnews 今日新聞網」，深化媒體布局。
- 105 年
 - 攜手日本手機遊戲龍頭 GungHo 公司，推出日本人氣 RPG 棋盤式手遊「召喚圖板」，廣獲百萬玩家會員熱烈好評。
 - 代理發行 FPS 人氣經典線上遊戲續作「CSO2 絕對武力 Online 2」，推出首月即超過 50 萬人登入，再掀 FPS 射擊遊戲新熱潮。
 - 推出正宗經典音樂社交手機遊戲「勁舞團 PLAN-S」，集結酷瞧選秀節目「天團星計畫」元素，打造影遊互動娛樂創新模式，下載次數突破百萬。
 - 橘子主辦的「2016 CSO 世界大賽」成功吸引超過萬名玩家到場參與，線上直播觀看人次上看 50 萬。
 - 「樂點行動支付股份有限公司」更名為「橘子支行動支付股份有限公司」。
 - 「橘子支 GAMA PAY」正式上線，全面推廣電子支付應用範圍，目標成為台灣電子支付領導品牌。
 - 酷瞧旗下鉅作「橘子 20 星光大道」勇奪第 51 屆金鐘獎「最佳綜藝節目獎」，為台灣首個榮獲金鐘殊榮的網路新媒體。
 - 橘子集團正式入駐內湖新總部，展現全生態網路企業新格「橘」。
 - 樂利持續拓展品牌服務範疇，協助微熱山丘、聯華食品、屈臣氏、伊利牛奶等知名品牌入駐天貓國際，搶攻跨境商機。
 - 推出即時通訊軟體「BeanGo!」，洞悉直覺、交友、活動三大通訊需求，重新定義新世代社交模式，打造最好玩最潮的溝通體驗。

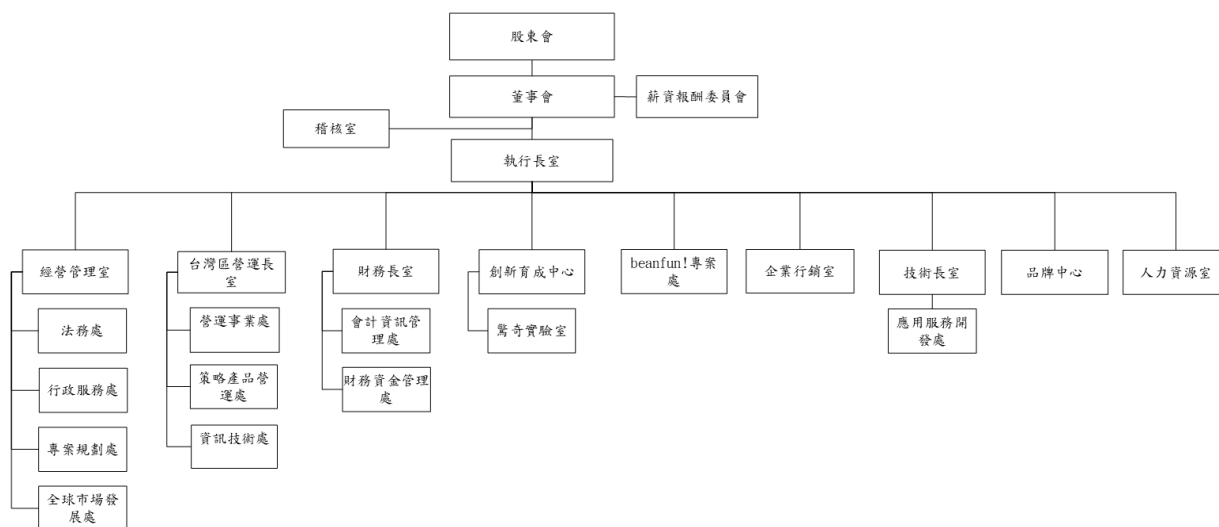
- 106 年
- 入選 2017 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，不僅是歷年來最佳名次，亦為台灣同業排名首位。集團持續以「樂業安居」為核心精神，打造出優質的工作環境及福利措施。
 - 榮獲財政部頒發 2017 年度開立統一發票績優營業人獎項之殊榮。
 - 取得 NCSOFT 手遊大作「天堂 M」台港澳獨家代理權，12 月 11 日於台港澳同步上市後，短短 20 天締造累積會員數 243 萬、最高日活躍人數超過 111 萬，最高同上人數突破 40 萬等多項遊戲市場新紀錄，並蟬聯 iOS 暢銷排行榜、Google Play 最高營收榜連續三周第一。
 - 經典旗艦線上遊戲「新楓之谷」推出睽違 10 年的全職業五轉內容，人氣指數爆表。
 - 樂點(GASH)因應國際化策略，與日本金流平台 BitCash 合作，走向海外。
 - 橘子支接通全家便利商店、三創、美廉社等指標消費通路，並啟用國泰世華 ATM 掃 QR CODE 儲值服務。
 - 群募貝果第一本中文懷舊遊戲雜誌「舊遊戲時代」募資案，集資金額突破 700 萬元，締造全球遊戲出版類型募資最高紀錄。
 - 群募貝果專注經營 ACG 產業募資，推出 WeGamersLove 電玩公益品牌，創下單一活動募款破百萬紀錄。
 - 酷瞧搭上《天堂 M》風潮，推出影遊互動網綜《現在我想見你》及網劇《可惡！把我的青春還給我》，累積全網累積觀看次數超過 250 萬。
 - 酷瞧推出耽美愛情 BL 劇《深藍與月光》，創新題材吸引網路熱議，全網觀看次數突破 1,500 萬次。
 - Swapub 以口碑營銷挺進泰國，帶動平台活躍度 8 倍成長，營運範圍遍及中、港、日、泰等 155 個國家，全球突破 200 萬用戶。
 - 樂利取得國際知名品牌 Vita Coco 台灣獨家代理權；跨境電商運營進軍東南亞最大電商平台 Lazada。
 - 樂利與姊妹淘合資成立「樂益商貿」成為擁有媒體內容自製、電商平台經營、品牌運營能力的社群電商。
- 107 年
- 榮獲 2018 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單。
 - 集團以《天堂 M》為首，攜旗下事業體樂點、酷瞧、橘子支付、Swapub 聯合參與台北國際電玩展，集團從遊戲串聯影音新媒體、行動支付與二手交換市集，各種行動化應用之佈局成果，促進集團邁向全生態網路企業。
 - 跨世代 No.1 手遊鉅作《天堂 M》持續席捲台灣遊戲市場，連續多周佔據台灣雙平台暢銷榜榜首，累積會員突破 500 萬，並推出「黑暗妖精」、「槍手」等新職業改版活動，持續帶動《天堂 M》在台熱潮。
 - 《新楓之谷》宣布與知名經典動畫《福音戰士》展開盛大跨界合作。
 - 動作冒險線上遊戲《艾爾之光》開放 3 轉最終階段—第三支線，共 37 個新職業全開放 3 轉，並公開前所未見的闇黑形象與全角色的精彩立繪。
 - 力挺 IeSF 世界電競錦標賽首次在台舉行，旗下 beanfun!、遊戲橘子、GASH、橘子支付聯合於高雄巨蛋外打造大型遊憩專區，號召全民用行動為選手集氣。
 - 樂點(GASH)開賣《天堂 M》限量藍鑽包，及新春禮包，廣受玩家歡迎；2018 年上半在和《天堂 M》聯合行銷效應下，快速提升用戶數至近 120 萬。

- 樂點(GASH)第三季於亞洲區塊鏈論壇上首次發表遊戲產業新商業模式 IIO(Initial Item Offerings 首次虛擬道具公開發行)，吸引亞洲許多遊戲業者詢問。
- 橘子支付與台新銀行合作推出「帳號連結扣款」服務，攜手全家便利商店開放全台 3100 間店儲值服務，成為全台實體儲值點最多的電子支付業者；全台消費據點也累積達 3 萬家，更與台灣高鐵官方網站購票付款展開合作。
- 全新升級平台「beanfun!」預備上線，以開放型架構串流百業，在單一 App 裡貫穿線上線下生活的各種場景，並整合集團內外服務，讓廣大使用者享受簡單又豐富趣味的行動生活。
- 推出以社交電商為服務核心的行動購物平台-「有閑」，因其創新的網購揪團模式並結合 beanfun! 零用金消費，順利打開品牌認知度。
- 媒體事業布局再進一城，2018 年第三季今日傳媒(Nownews)正式成為集團子公司，定位為台灣原生內容引擎，為集團邁向全生態網路企業奠定更穩健的根基。
- 酷瞧原創戲劇《恐怖高校劇場之直播中二間》一口氣入圍金鐘獎迷你劇集、男主角、女配角等 3 項大獎。
- 108 年 ▪ 集團以 beanfun! 為設計主軸，攜旗下事業遊戲橘子、樂點、酷瞧、橘子支付、Swapub 聯合參與台北國際電玩展，集團從遊戲串聯影音新媒體、行動支付與二手交換市集，聚焦推廣全新整合服務 beanfun!，以搶佔行動生活入口商機。beanfun! 於農曆春節間，啟動首波零用金行銷戰，吸引潛在用戶。
- 《天堂 M》推出新職業「龍鬥士」新改版，持續為營收添柴，更帶動玩家回流。
- 《新楓之谷》開放 V213 黑魔法師改版起跑活動，創新一波登入熱潮。
- 榮獲 2019 年 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top100」百強名單。

參、公司治理報告

一、組織系統：

(一) 組織結構：



(二) 各主要部門所營業務：

單位別	工作業務職掌
執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
稽核室	負責內部控制制度之規劃與執行。
經營管理室	協助集團各項業務之策略擬定及資源統籌等事宜。
台灣區營運長室	綜理端遊、手遊產品營運規劃與業務之執行，會員推廣與平台的建置，並督導各部門業務之執行。
財務長室	負責建全公司財務架構、擬定公司財務策略、企業資金調度、投資方向、風險管理等，及帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。
創新育成中心	協助集團推動各種手機應用的開發育成。
beanfun! 專案處	beanfun! app 行銷之策略擬定及資源統籌等事宜。
企業行銷室	主掌集團公關操作，年度集團公關計劃之規劃及執行，媒體餐敘及記者會舉行、集團訊息發佈與應接媒體採訪、維護媒體關係、每日新聞監測、危機處理。
技術長室	負責整合應用開發相關資源，並配合集團營運方向，協助制定新服務的策略發展與技術研究工作。
品牌中心	傳播橘子品牌精神、強化品牌深度。負責集團與子公司品牌識別、品牌形象、品牌建置、品牌商品與橘子集團文化傳播等品牌相關事務，維護品牌對內與對外傳播的一致性。
人力資源室	負責集團招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。

二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料：

(一) 董事、監察人：

108年3月31日

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	運(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學歷)	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
							股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名
董事長	中華民國	劉柏園	男	106.06.08	三年	84.04.01	16,867,053	9.61	18,621,250	10.61	0	0	13,600,000	7.75	富達機械行政經理 華夏工專機械科	請詳註1	無	
	中華民國	佳樂有限公司	-		三年	103.06.19	1,000	0	1,000	0	0	0	0	0	-	-	無	
副董事長	中華民國	代表人 廖文輝	男	106.06.08			710,736	0.4	710,736	0.4	0	0	0	0	聯宏資通(股)公司董事長 美國加州大學電腦科學博士 國立台灣大學商學研究所EMBA	請詳註2	無	
	中華民國	網銀國際(股)公司	-		三年	106.06.08	15,101,000	8.6	15,101,000	8.6	0	0	0	0	-	-	無	
董事	中華民國	代表人 蕭政豪	男	106.06.08			0	0	0	0	0	0	0	0	網銀國際(股)公司董事長 嶺東商專	網銀國際(股)公司董事長	無	
	中華民國	緯創資通(股)公司	-		三年	97.06.13	1,496,445	0.85	1,126,445	0.64	0	0	0	0	-	-	緯創資通(股)公司董事長暨策略長 緯創軟體(股)公司董事長 緯穎科技服務(股)公司董事長 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 義隆電子(股)公司獨立董事 緯創數投投資控股(股)公司董事長 緯創生技投資控股(股)公司董事長	無
董事	中華民國	代表人 林憲銘	男	106.06.08			0	0	0	0	0	0	0	0	宏碁電腦(股)公司總經理 交通大學電子計算機與控制工程學士		無	

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學歷)	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
							股數	持比率(%)	股數	持比率(%)	股數	持比率(%)	股數	持比率(%)			
董事	中華民國	胡錦昌	男	106.06.08	三年	90.05.22	17,387	0.01	17,387	0.01	2,000	0	0	0	聖文生國際(股)公司董事長 University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際(股)公司董事長	無
獨立董事	中華民國	盛保熙	男	106.06.08	三年	106.06.08	0	0	0	0	0	0	0	保瑞藥業(股)公司董事長 美國加州大學柏克萊分校經濟學士	遊戲橘子數位科技(股)公司薪資報酬委員會委員 保瑞藥業(股)公司董事長 聯邦化學製藥(股)公司董事長 保雷國際有限公司董事長 王道商業銀行(股)公司法人代表董事 瑞寶興投資有限公司董事長 宇泰欣藥業(股)公司董事長 益邦製藥(股)公司董事長 惠普(股)公司董事長	無	
獨立董事	中華民國	林端益	男	106.06.08	三年	106.06.08	0	0	0	0	0	0	0	順益貿易(股)公司總經理 喬治華盛頓大學商業管理碩士	遊戲橘子數位科技(股)公司薪資報酬委員會委員 星瑞林(股)公司董事長 順益投資(股)公司董事長 順益貿易(股)公司董事長 聯盛汽車(股)公司董事長 保瑞藥業(股)公司獨立董事	無	
監察人	中華民國	眾盈投資(股)公司	-	106.06.08	三年	97.06.13	1,260,744	0.72	1,260,744	0.72	0	0	0	-	-	-	無
監察人	中華民國	代表人程世嘉	男	106.06.08			800,000	0.46	280,000	0.16	0	0	0	Google 軟體工程師 美國史丹佛大學電腦科學系碩士	愛卡拉互動媒體(股)公司董事長兼執行長 眾盈投資(股)公司董事長 景丞科技(股)公司董事長 內登電力(股)公司董事長 台北市政府市政顧問	無	
監察人	中華民國	云沛投資有限公司	-	106.06.08	三年	97.06.13	1,005	0	1,005	0	0	0	0	-	-	-	無
監察人	中華民國	代表人曲家林	男	106.06.08			4,440	0	4,440	0	0	0	0	百萬網數位國際(股)公司董事長 美國紐約哥倫比亞大學經濟系學士 日本東京早稻田大學商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學商學研究所管理研究學碩士 英國倫敦帝國大學商學研究所管理學博士	百萬網數位國際(股)公司董事長	無	

註 1：遊戲橘子數位科技(股)公司執行長、香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表)、台灣電競(股)公司董事(法人代表)、果核數位(股)公司董事長(法人代表)、有閑數位科技(股)公司董事長(法人代表)、Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事、Gamania Digital Entertainment(Europe)B.V. 董事、兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表)、Gash Point (Japan) Co., Ltd. 董事長、Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事、Gash Point (Korea) Co., Ltd. 董事長、捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表)、全球倍術(股)公司董事長(法人代表)、可可數位科技(股)公司董事長(法人代表)、蟻力(股)公司董事長(法人代表)、一階廣告製作(股)公司董事(法人代表)、酷瞧新媒體(股)公司董事長(法人代表)、Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Joymobee Entertainment Company Limited 董事長、Gamania Holdings Ltd. 董事長、Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長、樂點(股)公司董事長(法人代表)、飛魚數位遊戲(股)公司董事長(法人代表)、亞橋投資 U.A. 董事、橘子支行動支付(股)公司董事長(法人代表)、財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長、Gamania Western Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A. 董事、橘子支行動支付(股)公司董事長(法人代表)、猿聲申動行銷(股)公司董事長、金斗雲遊戲(股)公司董事長(法人代表)、群募貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表)、翔升投資有限公司董事長、Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd. 董事、樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表)、Achieve Made International (BVI) 董事、微程式資訊(股)公司董事(法人代表)、雲端生活家(股)公司董事(法人代表)、Gunggho Gamania Co., Limited 董事、豆趣數位科技(股)公司董事長(法人代表)、人因設計所(股)公司董事長(法人代表)、CIIRCO (HK) Company Limited (B.V.I.) 董事、Loyal Holdings PTE. Ltd. 董事、Loyal International Holding Ltd. (Samoa) 董事、Loyal International Enterprise Co., Ltd. (B.V.I.) 董事、New Success House Co. Ltd (B.V.I.) 董事、SUCCESS HOUSE INDUSTRIES LIMITED(HK) 董事、New Success House Industries Limited(HK) 董事、Loyal Investment Limited(HK) 董事、Supreme Joy Industrial Limited(HK) 董事、衍舟(股)公司董事長、聯宏資通(股)公司董事長(法人代表)、聯宏國際(股)公司董事長(法人代表)、和平整合資訊(股)公司董事(法人代表)、ED-IN DATA TECHNOLOGY GROUP LTD., CO. 董事長、ED-IN TECHNOLOGY H.K. LIMITED 董事長、見龍實業(股)公司董事(法人代表)、Keeneyes International Co., Ltd. (Samoa) 董事、Sales Door Enterprise Ltd. (B.V.I.) 董事、Asia View Enterprise Corp. (Samoa) 董事、Solvento GROUP 董事長、卓越動力資訊(股)公司董事、IRONYUN INCORPORATED 董事、揚慧科技(股)公司董事長、亞捷數位科技(股)公司董事長、槐然數位(股)公司董事長、源思科技(股)公司董事(法人代表)、台灣智慧互聯股份有限公司董事(法人代表)、皮卡比熊股份有限公司董事長

法人股東之主要股東

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
翔升投資有限公司	劉柏園	100%
佳樂有限公司	陳三進	100%
網銀國際股份有限公司	皇鑫投資有限公司	44.08%
	蕭政豪	18.76%
	宇辛投資有限公司	8.11%
	李翊綺	7.62%
	凡特斯數位科技股份有限公司	5.55%
	JOYDEVELOPCY., LTD.	2.43%
	張協建	2.33%
	柏洋投資有限公司	1.86%
	樸藝實業有限公司	1.52%
	訊業投資有限公司	0.88%
	緯創資通股份有限公司	截至年報刊印日該法人尚未停止股票過戶
眾盈投資股份有限公司	程文龍	22.2%
	林碧洋	5.8%
	程世維	36%
	程世嘉	36%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

主要股東為法人者其主要股東

註：其他法人持股資訊未公開，或截至年報刊印日該法人尚未停止股票過戶，故無揭露。

董事及監察人資料

108年3月31日

姓名	條件	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格		符合獨立性情形 (註)										兼任其他 公開發行 公司獨立 董事家 數		
			商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須相 關科系之 公私立大 專院校講 師以上	法官、檢察 官、律師、 會計師或其 他與公司業 務所需之國 家考試及格 領有證書之 專門職業及 技術人員	商務、法 務、財 務、會計 或公司業 務所須之工 作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9		10	
董事長 劉柏園			✓					✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
副董事長 佳樂有限公司 代表人：廖文鐸			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董事 網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪			✓		✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
董事 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	2
董事 謝錦昌			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
獨立董事 盛保熙			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
獨立董事 林瑞益			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1
監察人 眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0
監察人 云沛投資有限公司 代表人：曲家林			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0

註：

- (1)非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2)非公司之關係企業之董事、監察人(但如為公司或其母公司、子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事者，不在此限)。
- (3)非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4)非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親親屬。
- (5)非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6)非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7)非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。但依股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資報酬委員會設置及行使職權辦法第七條履行職權之薪資報酬委員會成員，不在此限。
- (8)未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9)未有公司法第30條各款情事之一。
- (10)未有公司法第27條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管：

108年3月31日 單位：股

職稱	國籍	姓名	性別	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
					股數	持股份比率(%)	股數	持股份比率(%)	股數	持股份比率(%)			職稱	姓名
執行長	中華民國	劉柏園	男	84.04.01	18,621,250	10.61	0	0	13,600,000	7.75	雷達機械行政經理 華夏工專機械科	請詳註1	無	無
財務長	中華民國	蘇信泓	男	91.05.13	824,200	0.47	0	0	0	0	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事 Gamania Digital Entertainment (U.S.)董事 Achieve Made International (BVI)董事 放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 亞橋投資(股)公司監察人(法人代表) 果核數位(股)公司監察人 有閑數位科技(股)公司監察人(法人代表) 財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事 Joymovee Entertainment Company Limited 董事 兩隻老虎(股)公司監察人 樂點(股)公司董事(法人代表) Gash Point (Japan) Co., Ltd. 監察人 Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事 Gash Point (Korea) Co., Ltd. 監察人 捷達威數位科技(股)公司董事(法人代表) 全球倍術(股)公司監察人(法人代表) 可數位科技(股)公司董事(法人代表) 蟻力(股)公司董事(法人代表) 人因設計所(股)公司監察人 群募貝果數位科技(股)公司董事(法人代表) 創夢市集(股)公司監察人 酷騰新媒體(股)公司監察人 瘋糖數位科技(股)公司監察人 橘子支行動支付(股)公司董事 猿象串動行銷(股)公司監察人 樂利數位科技(股)公司董事(法人代表) 今日傳媒(股)公司董事(法人代表) Gungho Gamania Co., Limited 董事(法人代表) 豆趣數位科技(股)公司監察人(法人代表) 中國郵報社(股)公司董事(法人代表)	無	

職稱	國籍	姓名	性別	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
					股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			職稱	姓名
經營管理 室總監	中華民國	王啟煌	男	104.01.01	57,017	0.03	0	0	0	0	北京遊戲橋子數位科技有限公司董事 放電人文數位科技(股)公司董事(法人代表) 亞橋投資(股)公司董事(法人代表) 果核數位(股)公司董事(法人代表) 有閑數位科技(股)公司董事(法人代表) 樂點(股)公司董事(法人代表) Gash Point (Japan) Co., Ltd. 監察人 Gash Point (Korea) Co., Ltd. 董事 Achieve Made International (BVI) 董事 全球倍術(股)公司董事(法人代表) 可可數位科技(股)公司董事(法人代表) 蟻力(股)公司董事(法人代表) 人因設計所(股)公司董事(法人代表) 酷瞧新媒體(股)公司董事(法人代表) 橋子支行動支付(股)公司董事(法人代表) 猿聲申動行(股)公司董事(法人代表) 樂利數位科技(股)公司董事(法人代表) 今日傳媒(股)公司董事(法人代表) 豆趣數位科技(股)公司董事(法人代表) 中國郵報社(股)公司董事(法人代表)	無		
總稽核	中華民國	吳昌宏	男	89.05.08	5,837	0	0	0	0	0	樂點(股)公司監察人 Gash Point (Japan) Co., Ltd. 監察人 橋子支行動支付(股)公司監察人 樂利數位科技(股)公司監察人(法人代表) Achieve Made International (BVI) 監察人 放電人文數位科技(股)公司監察人(法人代表) 可可數位科技(股)公司監察人(法人代表) 蟻力(股)公司監察人(法人代表) 群募貝果數位科技(股)公司監察人 今日傳媒(股)公司監察人 豆趣數位科技(股)公司監察人(法人代表) 中國郵報社(股)公司監察人(法人代表)	無		
技術長	中華民國	莊賢哲	男	103.10.02	151,784	0.09	0	0	0	0	Microsoft Taiwan, Technical Account Manager 黎明工專電機科	無		

職稱	國籍	姓名	性別	選(就)任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人	
					股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)	股數	持股比例(%)			股數	持股比例(%)
台灣區營運長	中華民國	簡志浩	男	104.01.01	70,376	0.04	781	0	0	0	遊戲橘子行動發展處處長 加拿大皇家大學 Royal Road University EMBA	無	無	無

註1：遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事長、放電人文數位科技(股)公司董事長(法人代表)、台灣電競(股)公司董事(法人代表)、果核數位(股)公司董事長(法人代表)、有閃數位科技(股)公司董事長(法人代表)、Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事、Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 董事、兩隻老虎(股)公司董事長(法人代表)、Gash Point (Japan) Co., Ltd. 董事長、Gash Point (Hong Kong) Company Limited. 董事、Gash Point (Korea) Co., Ltd. 董事長、捷達威數位科技(股)公司董事長(法人代表)、全球倍衛(股)公司董事長(法人代表)、可可數位科技(股)公司董事長(法人代表)、蟻力(股)公司董事長(法人代表)、一階廣告製作(股)公司董事(法人代表)、酷瞧新媒體(股)公司董事長(法人代表)、瘋糖數位科技(股)公司董事長(法人代表)、Joymobee Entertainment Company Limited 董事長、Gamania Holdings Ltd. 董事長、Gamania International Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、Gamania China Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、飛魚數位遊戲(股)公司董事長(法人代表)、亞橋投資(股)公司董事長(法人代表)、財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會董事長、Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長(法人代表)、飛魚數位遊戲(股)公司董事長(法人代表)、Cooperatief U.A. 董事、橘子支行動支付(股)公司董事長(法人代表)、猴聲串動行銷(股)公司董事長、金斗雲遊戲(股)公司董事(法人代表)、Gamania Netherlands Holdings Coöperatief U.A. 董事長、Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd. 董事、樂利數位科技(股)公司董事長(法人代表)、群募貝果數位科技(股)公司董事長(法人代表)、翔升投資有限公司董事長、Achieve Made International (BVI) 董事、微程式資訊(股)公司董事(法人代表)、雲端生活家(股)公司董事(法人代表)、Gungho Gamania Co., Limited 董事、豆趣數位科技(股)公司董事長(法人代表)、人因設計所(股)公司董事長(法人代表)、CHIRCO (HK) Company Limited 董事、四方報文化事業(股)公司董事(法人代表)、電獺(股)公司董事(法人代表)、中國郵報社(股)公司董事長(法人代表)

三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金：

(一) 董事 (含獨立董事) 之酬金

單位：新台幣仟元；仟股

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金				A、B、C、D、E、F、G、D、E、F、G等七項總額占稅後純益之比例%		取得限制員工認股權憑證得認購新股數額(1)		A、B、C、D、E、F、G等七項總額占稅後純益之比例%		有無領取子公司以外資產酬金		
		報酬(A)	退職退休金(B)	董事酬勞(C)	業務執行費用(D)	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	現金金額	股票金額	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司		本公司	財務報告內所有公司
董事長	劉柏園	0	0	12,500	70	70	0	0	84,400	0	0	0	0	0	0	5.88	5.88	0
副董事長	住樂有限公司 代表人：廖文鐸	0	0	6,250	70	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.36	0.36	0
董事	網銀國際(股)公 司代表人：蕭政豪	0	0	6,250	20	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.36	0.36	0
董事	緯創資通(股)公 司代表人：林憲銘	0	0	6,250	60	60	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.36	0.36	0
董事	謝錦昌	0	0	6,250	60	60	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.36	0.36	0
獨立董事	盛保熙	1,650	0	0	70	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.10	0.10	0
獨立董事	林端益	1,650	0	0	70	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.10	0.10	0

*除上表揭露外，最近年度公司董事為財務報告內所有公司提供服務(如擔任非屬員工之顧問等)領取之酬金：無

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名	
	前四項酬金總額(A+B+C+D)	前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)
低於 2,000,000 元	本公司	本公司
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	盛保熙、林端益	盛保熙、林端益
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	住樂有限公司代表人：廖文鐸 網銀國際(股)公司代表人：蕭政豪 緯創資通(股)公司代表人：林憲銘 謝錦昌	住樂有限公司代表人：廖文鐸 網銀國際(股)公司代表人：蕭政豪 緯創資通(股)公司代表人：林憲銘 謝錦昌
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元	劉柏園	劉柏園
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元	-	-
100,000,000 元以上	7人	7人
總計	7人	7人

(二) 監察人之酬金

單位：新台幣千元

職稱	姓名	監察人酬金				A、B及C等三項總額 占稅後純益之比例%		有無領取 來自以外 公司投資 酬金
		報酬(A)		業務執行費用(C)		本公司	財務報告內 所有公司	
		本公司	財務報告內 所有公司	本公司	財務報告內 所有公司			
監察人	眾盈投資(股)公 司代表人:程世嘉 云沛投資有限公 司代表人:曲家林	0	0	6,250	40	0.36	0.36	0
		0	0	6,250	70	0.36	0.36	0

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	本公司	前二項酬金總額(A+B+C) 財務報告內所有公司(D)
低於2,000,000元	-	-
2,000,000元(含)~5,000,000元(不含)	-	-
5,000,000元(含)~10,000,000元(不含)	眾盈投資(股)公司代表人:程世嘉 云沛投資有限公司代表人:曲家林	眾盈投資(股)公司代表人:程世嘉 云沛投資有限公司代表人:曲家林
10,000,000元(含)~15,000,000元(不含)	-	-
15,000,000元(含)~30,000,000元(不含)	-	-
30,000,000元(含)~50,000,000元(不含)	-	-
50,000,000元(含)~100,000,000元(不含)	-	-
100,000,000元以上	-	-
總計	2人	2人

(三) 總經理及副總經理之酬金

單位：新台幣千元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)(註1)		獎金及特支費等(C)		員工酬勞金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		取得限制員工權利新股數		有無取自公司以轉投資業酬金
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	現金金額	本公司	股票金額	財務報告內所有公司	股票金額	現金金額	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	
總經理	劉柏園	18,851	18,851	324	324	0	0	125,850	0	125,850	0	8.24	8.24	0	0	0	0	無
副總經理	蘇信泓																	
副總經理	王啟煌																	
副總經理	莊賢哲																	

註1：退職退休金(B)係勞基法規定之提撥數。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於2,000,000元	-	-
2,000,000元(含)~5,000,000元(不含)	-	-
5,000,000元(含)~10,000,000元(不含)	-	-
10,000,000元(含)~15,000,000元(不含)	王啟煌	王啟煌
15,000,000元(含)~30,000,000元(不含)	莊賢哲	莊賢哲
30,000,000元(含)~50,000,000元(不含)	蘇信泓	蘇信泓
50,000,000元(含)~100,000,000元(不含)	-	-
100,000,000元以上	劉柏園	劉柏園
總計	4	4

(四) 分派員工酬勞之經理人姓名及分派情形

本公司預計分配 107 年度員工酬勞如下

職稱	姓名	股票紅利金額	現金紅利金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
總經理	劉柏園	0	125,850	125,850	7.15
副總經理	蘇信泓				
副總經理	王啟煌				
副總經理	莊賢哲				

(五) 分別比較說明本公司及合併報告所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性

- 1、本公司董事、監察人薪酬結構為固定項目：以年度稅後純益金額之比率作為酬勞。
- 2、本公司總經理及副總經理薪酬結構包含固定項目(如：薪資、人事管理規章所訂之福利)、變動項目(如：獎金、員工酬勞(股票/現金)、員工認股權)。
- 3、上述之固定項目以保持本公司在業界之平均競爭水準為原則。變動項目則綜合考量公司獲利狀況及個人績效表現。其績效評核以目標達成率、獲利率、營運效益、貢獻度、未來潛力等綜合考量。相關目標與權重，經評估整體經濟環境變化、內部營運計畫、產業趨勢、未來風險等因素制訂。
- 4、本公司已設置薪資報酬委員會，相關酬金訂定及審議程序，依相關法令及辦法執行。

本公司及合併報表內所有公司最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析

職 稱	本 公 司		財務報告內所有公司	
	106 年度	107 年度	106 年度	107 年度
董事、監察人 總經理及副總經理	47.44%	16.48%	47.44%	16.48%

四、公司治理運作情形

(一) 董事會運作情形：

最近年度董事會開會 7 次，董事出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	7	0	100	-
副董事長	佳樂有限公司 代表人：廖文鐸	7	0	100	-
董事	網銀國際(股)公司 代表人：蕭政豪	2	5	28	-
董事	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	6	1	85	-
董事	謝錦昌	6	1	85	-
獨立董事	盛保熙	7	0	100	-
獨立董事	林瑞益	7	0	100	-

其他應記載事項：

一、董事會之運作是否有(一)證券交易法第 14 條之 3 所列事項。(二)除前開事項外，其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：否。

二、董事對利害關係議案迴避之執行情形：
依本公司董事會議事規則第十五條執行；董事對於會議事項，與其自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容，如有害於公司利益之虞時，不得加入討論及表決，且討論表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使其表決權。

三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：
1、本公司於 95 年 12 月、97 年 3 月、100 年 7 月、101 年 3 月、101 年 10 月業經董事會修訂通過「董事會議事規範」，有效建立董事會治理制度及健全監督功能，並強化理機能。
2、本公司於 100 年 12 月設置薪資報酬委員會，負責協助董事會定期評估並訂定董事及經理人之薪資報酬，及定期檢討董事及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。

(二) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形：

1、審計委員會運作情形：本公司未設置審計委員會。

2、監察人參與董事會運作情形

最近年度董事會開會 7 次，監察人出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席次數	實際出席率(%)	備註
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	4	57	
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	7	100	

其他應記載事項：

一、監察人之組成及職責：

(一)監察人與公司員工及股東之溝通情形：
本公司監察人於董事會及內部不定期之會議溝通討論公司員工及股東之意見，溝通情形良好。

(二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形：
本公司監察人於董事會及內部不定期之會議與內部稽核主管及會計師溝通討論內控管理及財報事項，溝通情形良好。

二、監察人列席董事會無反對議案之意見。

(三) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司治理實務守則情形及原因
	是	否	
摘要說明			
一、公司是否依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司結構及股東權益？	V		無差異
二、公司是否訂定內部作業程序，並依程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		無差異
三、公司是否訂定內部作業程序，並依程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		無差異
四、公司是否訂定內部作業程序，並依程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序處理股東及主要股東之最終控制者名單？	V		無差異
三、董事會之組成及職責	V		無差異
(一) 董事會是否就成就或執行？	V		無差異
(二) 公司除依法設置薪資報酬委員會及審計委員會外，是否自願設置其他各類功能性委員會？	V		無差異
(三) 公司是否訂定董事會績效評估辦法及其評估方式，每年並定期進行績效評估？	V		無差異
(四) 公司是否訂定董事會績效評估辦法及其評估方式，每年並定期進行績效評估？	V		無差異
四、上市上櫃公司是否設置公司治理專(兼)職單位或人員負責公司監察人執行會之董事會及變更登記及提供董事會及股東之製更登記及變更登記等)？	V		無差異
五、公司是否建立與利害關係人(包括但不限於股東、員工、客戶及供應商等)溝通管道，及於公司網站設置利害關係人專業社會責任議題？	V		無差異
六、公司是否委任專業股務代辦機構辦理股東會事務？	V		無差異

評估項目	運作情形		與上市治理原則及公司守則情形	櫃上實異原因
	是	否		
七、資訊公開 (一) 公司是否架設網站，揭露財務業務及公司治 理資訊？ (二) 公司是否採用其他資訊揭露之方式（如架設 英文網站、指定專人負責資訊之蒐集及 揭露、落實發言人制度、法人說明會過程 置網站等）？	V V		本公司已架設企業網站，並依相關規定揭露。 本公司已設置中、英文網站，指定專人負責資訊之蒐集及 揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已置公司網站。	無差異
八、公司是否有助於瞭解公司治理運作情形 之重要資訊（包括但不限於關係、僱員關 懷、投資及風險情形、利害關係人管理之 權利及風險情形、客戶責任保險之 情形等）？	V		本公司已加入勞工保障及團體保險，享受各項保險給付權 利，並設立福利委員會及退休基金監督委員會，依法撥職 工福利所，並制定勞工福利辦法，定期召開員工經營會議， 設立紅利基金，使員工能參與公司發展，並與全體員工共 享努力成果，並對社會公益事業積極投入，同時也明證人 力及專業技能，並定期舉行各項培訓課程，提高員工專業素 質，並制定各項管理制度，確保各項業務運作符合相關法 規及標準，並定期進行內部稽核及外部審計，確保各項業務 運作之透明及公正，並定期舉行股東大會及董事會，確保 各項業務運作之順利進行。 1、本公司對於有關利害關係人之迴避確實執行。 2、本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行。 3、本公司已訂定董事會議事規範，並確保執行。 4、本公司已訂定監察人職權範圍，並確保執行。 5、除重要或重大事項外，各董事及監察人皆 會親自出席會議，並與全體股東及監察人 進行溝通及討論。 6、本公司已訂定監察人107年度進修情形：	無差異

職稱	姓名	進修日期	主辦單位	課程名稱	進修時數
董事長	劉柏園	107.05.02	財團法人中華民國 證交所暨期貨市 場發展基金會	企業財務危機 預警與類型分析	3
		107.11.08		公司法修法介紹 與影響因應	3

評估項目	運作情形						與上市上櫃公司守則及實務情形差異原因	
	是	否	摘要說明					
			副董事長	佳樂有限公司代表人廖文鐸	107.05.02	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會		企業財務危機預警與類型分析
			董事	網銀國際(股)公司代表人:蕭政豪	107.05.02	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	企業財務危機預警與類型分析	3
					107.04.19	社團法人中華公司治理協會	公司治理與證券法規	3
					107.05.02	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	企業財務危機預警與類型分析	3
			董事	緯創資通(股)公司代表人:林憲銘	107.11.02	社團法人中華公司治理協會	董事在企業併購過程中之角色 最新公司法修正對公司及董監之影響與因應 中美貿易摩擦對台商企業之影響與如何因應暨台灣預計109年實施台版CRS對企業與大股東之影響與因應	3
			董事	謝錦昌	107.05.02	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	企業財務危機預警與類型分析	3
			獨立	林瑞益	107.05.02	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	企業財務危機預警與類型分析	3

評估項目	運作情形		摘要說明						與上市上櫃公司守則及實異情形及原因	
	是	否	董事	獨立董事	監察人	日期	國證券暨期貨市場發展基金會	預警與類型分析		預警與類型分析
			董事			107.11.08	國證券暨期貨市場發展基金會	預警與類型分析 公司法修法介紹 與影響因應	3	
			獨立董事	盛保熙		107.05.02	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	企業財務危機 預警與類型分析	3	
						107.05.08	社團法人中華公司治理協會	內線交易防制 與因應之道	3	
					監察人	107.11.08	財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會	公司法修法介紹 與影響因應	3	
				監察人	107.05.02	眾盈投資(股)公司 代表人： 程世嘉	企業財務危機 預警與類型分析	3		
				監察人	107.11.08	云沛投資有限公司 代表人： 曲家林	企業財務危機 預警與類型分析 公司法修法介紹 與影響因應	3		

九、請就臺灣證券交易所股份有限公司治理中心最近年度發布之公司治理評鑑結果說明已改善情形，及就尚未改善者提出優先加強事項與措施：本公司已改善多項未得分之評鑑項目並持續強化公司治理。

(四) 公司如有設置薪資報酬委員會者，應揭露其組成、職責及運作情形

本公司董事會依薪資報酬委員會組織規程，設置薪資報酬委員會，其主要職責為履行：1. 訂定並定期檢討董事、監察人及經理人績效評估與薪資報酬之政策、制度、標準與結構。2. 定期評估並訂定董事、監察人及經理人之薪資報酬，並將所提建議提送董事會討論。本公司薪資報酬委員會設置於100年12月12日。

1、薪酬委員會成員資料

身份別	姓名	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形(註1)								兼任 其他 發行 公司 報 酬 委 員 家 數	其 開 公 資 委 成 員 家 數	備註 (註2)
		商 務 、 法 務 、 財 務 、 會 計 或 公 司 業 務 所 需 相 關 之 公 立 大 專 院 講 師 上	法 官 、 檢 察 官 、 律 師 、 會 計 師 或 其 他 與 公 司 業 務 所 需 之 國 家 考 試 及 格 領 有 證 書 之 專 門 職 業 及 技 術 人 員	具 有 商 務 、 法 務 、 財 務 、 會 計 或 公 司 業 務 所 需 之 工 作 經 驗	1	2	3	4	5	6	7	8			
獨立董事	林瑞益			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	N/A	
獨立董事	盛保熙			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	N/A	
其他	陳冠百			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	N/A	

註1：(1)非為公司或其關係企業之受僱人。

(2)非公司或其關係企業之董事、監察人。但如為公司或其母公司、子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事者，不在此限。

(3)非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。

(4)非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親。

(5)非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。

(6)非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股百分之五以上股東。

(7)非為公司或其關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。

(8)未有公司法第30條各款情事之一。

註2：若成員身分分別係為董事，請說明是否符合「股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資委員會設置及行使職權辦法」第6條第5項之規定。

2、薪酬委員會運作情形

(1) 本公司之薪資報酬委員會委員計3人。

(2) 本屆委員任期：106年08月10日至109年06月07日，最近年度薪資報酬委員會開會3次，委員資格及出席情形如下：

職稱	姓名	實際出席 次數(B)	委託出席 次數	實際出席率(%) (B/A)(註)	備註
召集人	林瑞益	3	0	100	-
委員	盛保熙	1	1	33	-
委員	陳冠百	3	0	100	-

其他應記載事項：

一、董事會如不採納或修正薪資報酬委員會之建議，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對薪資報酬委員會意見之處理(如董事會通過之薪資報酬優於薪資報酬委員會之建議，應敘明其差異情形及原因)：無此情形。

二、薪資報酬委員會之議決事項，如成員有反對或保留意見且有紀錄或書面聲明者，應敘明薪資報酬委員會日期、期別、議案內容、所有成員意見及對成員意見之處理：無此情形。

(五) 履行社會責任情形

評估項目	運作情形摘要說明		與上市櫃公司差異情形及原因
	是	否	
<p>一、落實公司治理</p> <p>(一) 公司是否訂定企業社會責任政策或制度，以及檢討實施成效？</p> <p>(二) 公司是否定期舉辦社會責任教育訓練？</p> <p>(三) 公司是否設置推動社會責任專(兼)職單位，並由董事會授權處理？</p> <p>(四) 公司向董事會報告處理薪酬政策，並將員工績效考核制度與企業社會責任政策結合，及設立明確有效之獎勵與懲戒制度？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>無差異</p> <p>本公司已設置企業社會責任委員會並訂定並組織章程董事會。舉辦公社責任教育訓練。本公司定期已成立，由董事會負責。本公司董事會將規劃員工績效考核制度有效之獎勵與懲戒制度。</p>	無差異
<p>二、發展永續環境</p> <p>(一) 公司是否致力於提升各項資源之利用率，並使用對環境負荷衝擊低之再生物料？</p> <p>(二) 公司是否依其產業特性建立合適之環境管理制度？</p> <p>(三) 公司是否注意氣候變遷對營運活動之影響，並執行溫室氣體盤查、制定公司節能減碳及溫室氣體減量策略？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>無差異</p> <p>本公司由行政處專責相關事務推動與執行，已訂定環境安全衛生管理目標並揭露公司網站。</p> <p>本公司由行政處專責相關事務推動與執行，已訂定環境安全衛生管理目標並揭露公司網站。</p> <p>本公司由行政處專責相關事務推動與執行，已訂定環境安全衛生管理目標並揭露公司網站。</p>	無差異
<p>三、維護社會公益</p> <p>(一) 公司是否依照相關法規及國際人權公約，制定相關之管理政策與程序？</p> <p>(二) 公司是否建置員工申訴機制及管道，並妥適處理？</p> <p>(三) 公司是否提供員工安全與健康之工作環境，並對員工定期實施安全與健康教育？</p> <p>(四) 公司是否建立員工定期溝通之機制，並以合理方式通知對員工可能造成重大影響之營運變動？</p> <p>(五) 公司是否為員工建立有效之職涯能力發展培</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>無差異</p> <p>本公司遵守相關勞動法規及尊重國際公認勞工基本人權原則。本公司建置員工申訴機制及管道。本公司定期舉辦安全與健康講座，並已成立安全與健康中心。本公司定期舉辦員工安全與健康講座，並已成立安全與健康中心。</p>	無差異

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>訓計畫？</p> <p>(六) 公司是否就研發、採購、生產、作業及服務者權益政策及申訴程序等制定相關保護消費者權益政策及申訴程序？</p> <p>(七) 對產品與服務之行銷及標示，公司是否遵循相關法規及國際往來標準，是否評估供應商過去有無影響環境與社會之紀錄？</p> <p>(八) 公司與供應商往來，是否評估供應商過去有無影響環境與社會之紀錄？</p> <p>(九) 公司與主要供應商之契約是否包含對環境與社會有顯著影響時，得隨時終止或解除契約之條款？</p>	<p>V</p> <p>V</p> <p>V</p> <p>V</p>	<p>(四) 本公司每一季舉辦員工大會，與員工直接面對面溝通員工所提之各種問題，更隨時透過內部刊物與員工溝通各項營運策略或營運變動情形。</p> <p>(五) 本公司定期對員工規畫職涯能力發展培訓計畫。</p> <p>(六) 本公司設有專人及電子郵件信箱，處理有關公平、即時處理消費者之相關問題，公平、即時處理消費者之申訴。</p> <p>(七) 本公司依相關法令及社會責任，遵循相關法規及國際標準。</p> <p>(八) 本公司由行政管理處安全衛生管理目標並揭露公司網站。</p> <p>(九) 本公司由行政管理處安全衛生管理目標並揭露公司網站。</p>	
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站等處揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊？</p>	V	<p>本公司將於公司網站設置企業社會責任專區，並將報告書相關資訊同步揭露於公開資訊觀測站。</p>	無差異
<p>五、公司如依據「上市上櫃公司企業社會責任實務守則」訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：無。</p> <p>六、其他有助於瞭解企業社會責任運作情形之重要資訊：</p> <p>(一) 本公司對於安全、環保、高品質、多產品、多旅遊及員工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項員工訓練課程、員工委員會常年主動參與各項義舉、愛心活動，幫助相關社福團體。</p> <p>(二) 本公司創造許多高品質、多旅遊及員工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項員工訓練課程、員工委員會常年主動參與各項義舉、愛心活動，幫助相關社福團體。</p> <p>(三) 本公司福委會常年主動參與各項義舉、愛心活動，幫助相關社福團體。</p> <p>七、公司企業社會責任報告書如有通過相關驗證機構之查證標準，應加以敘明：本公司將採用GRI Standards標準於108年完成報告書。</p>		<p>訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：無。</p>	

(六) 公司履行誠信經營情形及採行措施。

評估項目	是		否		運作情形摘要說明	與上市櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	是	否		
<p>一、訂定誠信經營政策及方案</p> <p>(一) 公司是否於規章及對外文件中明示誠信經營之政策、作法，以及董事會與管理階層積極落實經營政策之承諾？</p> <p>(二) 公司是否訂定防範不誠信行為指南、違規之懲戒及申訴制度，且落實執行？</p> <p>(三) 公司是否對「上市上櫃公司誠信經營守則」第七條第二項或其他營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，採行防範措施？</p>	V		V		<p>本公司已訂定誠信經營相關規章與政策；董事會與管理階層皆秉持誠信經營原則使股東權益最大化。</p> <p>(一) 本公司已訂定誠信經營相關規章與政策；董事會與管理階層皆秉持誠信經營原則使股東權益最大化。</p> <p>(二) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「集團執行長室」，負責誠信經營政策與防範方案之制定及監督執行，定期向董事會報告執行情形。</p> <p>(三) 本公司已設置隸屬於董事會之推動企業誠信經營專職單位「集團執行長室」，負責誠信經營政策與防範方案之制定及監督執行，定期向董事會報告執行情形。</p>	無差異
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司是否評估往來對象之誠信紀錄，並於其與往來交易對象簽訂之契約中明訂誠信行為條款？</p> <p>(二) 公司是否設置隸屬董事會之推動企業誠信經營專職單位，並定期向董事會報告其執行情形？(兼)職單位，並定期防範利益衝突政策、提供適當管道，並落實執行？</p> <p>(三) 公司是否制定防範利益衝突政策、提供適當管道，並落實執行？</p> <p>(四) 公司是否為落實誠信經營已建立有效的會計制度、內部控制制度，並由內部稽核單位定期查核，或委託會計師執行查核？</p> <p>(五) 公司是否定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練？</p>	V		V		<p>(一) 本公司對於往來客戶及廠商皆有依本公司之「誠信經營作業程序」及「供應商管理規範」進行查核；相關誠信行為條款亦有落實於公司之標準契約條文內。</p> <p>(二) 本公司已設專職單位「集團執行長室」負責宣導及相關規劃，並對董事會盡報告之義務。</p> <p>(三) 本公司已於「誠信經營作業程序及行為準則」中制定對於防止利益衝突發生之具體做法並據此加以落實。</p> <p>(四) 本公司稽核室每年度皆有訂定各項例行性、非例行性、專案性、突擊性之稽核計劃，並由「集團執行長室」負責於董事會中報告誠信經營之查核情形。</p> <p>(五) 本公司定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練。</p>	無差異
<p>三、公司檢舉制度之運作情形</p> <p>(一) 公司是否訂定具體檢舉及獎勵制度，並建立便利</p>	V				<p>本公司已訂定「誠信經營作業程序及行為準則」，其</p>	無差異

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
<p>檢舉管道，及針對被檢舉對象指派適當之受理專責人員？</p> <p>(二) 公司是否訂定受理檢舉事項之調查標準作業程序及相關保密機制？</p> <p>(三) 公司是否採取保護檢舉人不因檢舉而遭受不當處置之措施？</p>	V	<p>內容已涵蓋具體之檢舉制度、檢舉管道、以及受理檢舉事項之標準作業程序及相關之保密機制。另對於保護檢舉人之相關措施亦於「檢舉不誠信行為案件處理辦法」中予以規範並落實。</p> <p>「不誠信行為檢舉案件」之處理專責單位「集團執行長室」負責相關檢舉制度之規劃與執行，若檢舉情形及後續檢討改善措施，專責單位將檢舉情事、其處理方式及後檢討改善措施，向董事會報告。</p>	
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站，揭露其所訂誠信經營守則內容及推動成效？</p>	V	<p>本公司已於公司網站及公開資訊觀測站揭露誠信經營守則內容及推動成效。</p>	無差異
<p>五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」訂有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：無。</p> <p>六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊：(如公司檢討修正其訂定之誠信經營守則等情形) 無。</p>			

(七) 公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：請至本公司網站或公開資訊觀測站查詢。

(八) 其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。

(九) 內部控制制度執行狀況：

1、內部控制聲明書：

日期：107年12月31日

本公司民國 107 年度之內部控制制度，依據自行評估的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、報導具可靠性、及時性、透明性及符合相關規範暨相關法令規章之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1. 控制環境，2. 風險評估，3. 控制作業，4. 資訊與溝通，及5. 監督作業。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，評估內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項評估結果，認為本公司於民國107年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括瞭解營運之效果及效率目標達成之程度、報導係屬可靠、及時、透明及符合相關規範暨相關法令規章之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國108年3月7日董事會通過，出席董事7人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



簽章

總經理：劉柏園



簽章

2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(十一) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議。

1、一〇七年股東會重要決議事項

會議日期	重要議案摘要	執行情形
107.06.13	承認一〇六年度決算表冊案	本案經股東會決議照案通過。
	一〇六年度虧損撥補案	本案經股東會決議照案通過。
	通過資本公積發放現金案	本案經股東會決議照案通過，且已發放完成。
	通過修訂本公司「章程」案	本案經股東會決議照案通過，且依修章後章程運作。
	通過修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案	本案經股東會決議照案通過，且依修訂後程序運作。

2、董事會重要決議

日期	重要決議
107.01.16	案由一：追認本公司2017年11月9日董事會會議紀錄案。 案由二：本公司一〇七年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。 案由三：修訂本公司「薪資報酬委員會組織規程」案。 案由四：本公司向銀行申請融資貸款額度案。 案由五：訂定「有擔保轉換公司債」轉增資發行新股基準日案。 案由六：本公司投資子公司『豆趣數位科技股份有限公司』現金增資案。 案由七：本公司投資『橘子支行動支付股份有限公司』現金增資案。 案由八：本公司捐贈『財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會』案。
107.03.15	案由一：追認本公司一〇七年一月十六日董事會會議紀錄案。 案由二：本公司一〇六年一月一日至一〇六年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行評估結果出具內部控制聲明書案。 案由三：修訂本公司「章程」案。 案由四：修訂本公司「內部控制制度」、「核決權限表」、「內部稽核實施細則」案。 案由五：薪資報酬委員會建議本公司董事、監察人及經理人薪酬案。 案由六：薪資報酬委員會建議修訂本公司「董事、監察人報酬及酬勞分配辦法」案。 案由七：本公司向銀行申請融資貸款額度案。 案由八：更換本公司簽證會計師案。 案由九：本公司一〇六年度營運報告及決算表冊案。 案由十：本公司一〇六年度虧損撥補案。 案由十一：以資本公積發放現金案。 案由十二：本公司一〇七年營運計劃及年度預算案。 案由十三：針對子公司『亞橘投資股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。 案由十四：子公司『亞橘投資股份有限公司』新增投資『台灣電競股份有限公司』案。 案由十五：訂定本公司召開一〇七年股東常會相關事宜案。
107.05.02	案由一：追認本公司一〇七年三月十五日董事會會議紀錄案。 案由二：訂定本公司「有擔保轉換公司債」轉增資發行新股基準日案。 案由三：本公司向銀行申請融資貸款額度案。 案由四：子公司『全球倍術股份有限公司』辦理減資案。 案由五：子公司『樂點股份有限公司』買回其轉投資公司『猿聲串動行銷股份有限公司』流通在外股權案。 案由六：本公司投資子公司『酷瞧新媒體股份有限公司』現金增資案。
107.06.13	案由一：追認本公司一〇七年五月二日董事會會議紀錄案。 案由二：本公司為子公司提供背書保證案。 案由三：本公司對『今日傳媒股份有限公司』之股權收購案。 案由四：子公司『亞橘投資股份有限公司』投資『樂益商貿股份有限公司』現金增資案。

日期	重要決議
107.08.09	<p>案由一：追認本公司一〇七年六月十三日董事會會議紀錄案。</p> <p>案由二：本公司向銀行申請融資貸款額度案。</p> <p>案由三：訂定「有擔保轉換公司債」轉增資發行新股基準日案。</p> <p>案由四：訂定本公司「除息」基準日案。</p> <p>案由五：訂定「庫藏股轉讓員工」認股基準日案。</p> <p>案由六：經理人獎酬案。</p> <p>案由七：庫藏股轉讓經理人案。</p> <p>案由八：子公司『橘子支行動支付股份有限公司』擬辦理減資案。</p> <p>案由九：子公司『香港遊戲橘子數位科技股份有限公司』出售『箸事大桔(上海)國際貿易有限公司』股權案。</p> <p>案由十：本公司對『Mission Worldwide Group Limited』股權處份案。</p> <p>案由十一：子公司『樂點股份有限公司』收購『捷達威數位科技股份有限公司』之點數經銷業務案。</p> <p>案由十二：針對子公司『好蹦數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。</p> <p>案由十三：本公司以子公司『紅門數位科技股份有限公司』收購『樂利數位科技股份有限公司』所開發之『Jollybuy平台』相關營運資產及其投資事業『時和股份有限公司』之股權案。</p> <p>案由十四：本公司投資子公司『紅門數位科技股份有限公司』現金增資案。</p> <p>案由十五：子公司『亞橋投資股份有限公司』參與『電獺股份有限公司』現金增資案。</p> <p>案由十六：針對子公司『亞橋投資股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。</p> <p>案由十七：本公司捐贈『財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會』案。</p>
107.09.28	<p>案由一：追認本公司一〇七年八月九日董事會會議紀錄案。</p> <p>案由二：追認本公司買回『豆趣數位科技股份有限公司』股權案。</p> <p>案由三：本公司參與『今日傳媒股份有限公司』現金增資案。</p> <p>案由四：本公司買入『果核數位股份有限公司』股權案。</p>
107.11.08	<p>案由一：追認本公司一〇七年九月二十八日董事會會議紀錄案。</p> <p>案由二：本公司向銀行申請融資貸款額度案。</p> <p>案由三：本公司為子公司提供背書保證案。</p> <p>案由四：訂定本公司一〇八年年度稽核計畫案。</p> <p>案由五：變更本公司「背書保證」之印鑑保管人案。</p> <p>案由六：修訂本公司「一〇五第一次買回股份轉讓員工辦法」案。</p> <p>案由七：修訂本公司「一〇五第二次買回股份轉讓員工辦法」案。</p> <p>案由八：子公司『果核數位股份有限公司』於新加坡設立子公司案。</p> <p>案由九：子公司『亞橋投資股份有限公司』參與『夠酷比有限公司』現金增資案。</p> <p>案由十：針對子公司『亞橋投資股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度。</p> <p>案由十一：本公司買回庫藏股。</p>
108.01.31	<p>案由一：追認本公司一〇七年十一月八日董事會會議紀錄案。</p> <p>案由二：本公司一〇八年簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性評估案。</p> <p>案由三：本公司撤銷對子公司背書保證案。</p> <p>案由四：變更本公司「背書保證」之印鑑保管人案。</p> <p>案由五：修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案。</p> <p>案由六：追認修訂本公司「第十一次買回股份轉讓員工辦法」案。</p> <p>案由七：修訂本公司「一〇五第一次買回股份轉讓員工辦法」案。</p> <p>案由八：修訂本公司「一〇五第二次買回股份轉讓員工辦法」案。</p> <p>案由九：修訂本公司「公司治理實務守則」案。</p> <p>案由十：子公司『中國郵報社股份有限公司』辦理減資案。</p> <p>案由十一：清算美國子公司『Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.』及其控股公司『Gamania Western Holdings Ltd.』案。</p> <p>案由十二：清算歐洲子公司『Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.』及其控股公司『Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.』案。</p> <p>案由十三：本公司捐贈『財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會』案。</p>
108.03.07	<p>案由一：追認本公司一〇八年一月三十一日董事會會議紀錄案。</p> <p>案由二：本公司一〇七年一月一日至一〇七年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行評估結果出具內部控制聲明書。</p> <p>案由三：本公司一〇七年度營運報告及決算表冊案。</p> <p>案由四：本公司薪資報酬委員會建議一〇八年董事、監察人及經理人薪酬案。</p> <p>案由五：本公司一〇七年度董事、監察人酬勞及員工酬勞分配案。</p> <p>案由六：本公司一〇七年度盈餘分配案。</p>

日期	重要決議
	案由七：本公司一〇八年營運計劃及年度預算案。 案由八：修訂本公司「章程」案。 案由九：修訂本公司「資金貸與及背書保證作業程序」案。 案由十：修訂本公司「董事選舉辦法」案。 案由十一：修訂本公司「董事會議事規範」案。 案由十二：訂定本公司「買回庫藏股作業程序」案。 案由十三：修訂本公司「內部控制制度」及「內部稽核實施細則」案。 案由十四：設置「企業社會責任管理委員會」案。 案由十五：修訂本公司「企業社會責任實務守則」案。 案由十六：訂定本公司召開一〇八年股東常會相關事宜案。 案由十七：針對子公司『有閑數位科技股份有限公司』資金需求，提報新增之投資額度案。 案由十八：本公司投資子公司『豆趣數位科技股份有限公司』現金增資案。 案由十九：本公司投資『橘子支行動支付股份有限公司』現金增資案。 案由二十：本公司合資成立新公司案。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管及研發主管等辭職解任情形之彙總：無。

(十四) 本公司與財務資訊透明有關人員，取得主管機關指定之相關證照情形

證書名稱	財務資訊有關人員
內部稽核師證書	1
企業內部控制基本能力測驗合格證明書	2
投信投顧業務員	2
股務人員專業能力測驗合格證明書	2
信託業務專業測驗合格證明書	2
信託業業務人員	1
國際風險管理確認師 (CRMA)	1
銀行內部控制與內部稽核測驗	1
證券商高級業務人員資格測驗合格證明書	1
證券商業務人員測驗合格證書	1
證券商業務人員資格測驗合格證明書	1
證券商業務人員證書	1

五、會計師公費資訊：

會計師公費資訊級距表

會計師事務所名稱	會計師姓名		查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	林一帆	潘慧玲	107/1/1~107/12/31	無

金額單位：新臺幣仟元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費	合計
1	低於 2,000 千元			✓	
2	2,000 千元 (含) ~4,000 千元		✓		
3	4,000 千元 (含) ~6,000 千元				✓
4	6,000 千元 (含) ~8,000 千元				
5	8,000 千元 (含) ~10,000 千元				
6	10,000 千元 (含) 以上				

- (一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額及非審計服務內容。

本公司 107 年度給付非審計公費佔審計公費 3%，服務內容如下：

金額單位：新臺幣仟元

會計師事務所名稱	會計師姓名	審計公費	非審計公費					會計師查核期間	備註
			制度設計	工商登記	人力資源	其他	小計		
資誠聯合會計師事務所	林一帆 潘慧玲	3,955	-	-	-	121	121	107/1/1~107/12/31	兼營營業人採月用直接扣抵法營業稅額 121 仟元

註：本公司民國 107 年度審計公費計 3,955 仟元整，非審計公費—其他 121 仟元，雖未達非審計公費合計金額 25%，相關服務內容仍於備註欄列示。

- (二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。
- (三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

六、更換會計師資訊：

公司如在最近二年度及其期後期間有更換會計師情形者，應揭露下列事項：

(一) 關於前任會計師

更換日期	107年3月15日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人	會計師	委任人
	主動終止委任	林一帆、張淑瓊	無
	不再接受(繼續)委任	無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
說明			
其他揭露事項 (本準則第十條第六款第一目之四至第一目之七應加以揭露者)	無		

(二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	林一帆、潘慧玲
委任之日期	107年3月15日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第10條第6款第1目及第2目之3事項之復函：不適用。

(四) 會計師獨立性之評估

本公司監察人定期藉以下事項評估簽證會計師之獨立性，並向董事會報告評估之結果：

1、會計師之獨立聲明。

- 2、同一會計師未連續執行簽證服務超過七年。
- 3、每年透過「評估簽證會計師及所屬聯合會計師事務所獨立性檢查表」以彙整會計師獨立性之評估結果。

七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形

單位：仟股

職 稱	姓 名	107 年度		108 年度 截至 3 月 31 日止	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董 事 長	劉柏園	1,754	2,800	-	1,000
副董事長	佳樂投資有限公司代表人：廖文鐸	-	-	-	-
董 事	網銀國際(股)公司代表人：蕭政豪	-	-	-	-
董 事	緯創資通(股)公司代表人：林憲銘	(60)	-	-	-
董 事	謝錦昌	-	-	-	-
獨立董事	盛保熙	-	-	-	-
獨立董事	林瑞益	-	-	-	-
監 察 人	眾盈投資(股)公司代表人：程世嘉	-	-	(30)	-
監 察 人	云沛投資有限公司代表人：曲家林	-	-	-	-
經 理 人	蘇信泓	103	(300)	(120)	-
經 理 人	吳昌宏	(8)	-	-	-
經 理 人	莊賢哲	152	-	-	-
經 理 人	王啟煌	94	-	(47)	-
經 理 人	簡志浩	95	-	(36)	-

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東並無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東並無股權質押予關係人之情事。

九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊

108年3月31日

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係		備註
	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	名稱	關係	
劉柏園	18,621,250	10.61%	-	-	-	-	翔升投資有限公司	負責人	-
網銀國際股份有限公司	15,101,000	8.60%	-	-	-	-	-	-	-
代表人：蕭政豪	0	0	-	-	-	-	-	-	-
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	13,639,000	7.77%	-	-	-	-	-	-	-
訴訟及非訴訟代理人：王俊銘	0	0	-	-	-	-	-	-	-
翔升投資有限公司	13,600,000	7.75%	-	-	-	-	劉柏園	負責人	-
代表人：謝錦昌	17,387	0.01%	2,000	0	-	-	-	-	-
渣打託管歐洲瑞信證券投資專戶	3,920,000	2.23%							
德銀託管波露寧新興市場基金公司投資專戶	3,626,100	2.07%	-	-	-	-	-	-	-
匯豐託管NN(L)新興市場高股息投資專戶	2,801,000	1.60%							
匯豐(台灣)託管摩根士丹利國際有限公司	2,679,684	1.53%							
遊戲橘子數位科技股份有限公司	2,232,000	1.27%	-	-	-	-	-	-	-
凱基商業銀行股份有限公司受託保管興天科技股份有限公司投資專戶	2,083,000	1.19%	-	-	-	-	-	-	-

十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例

108年3月31日 單位：仟股；%

轉投資事業 (註1)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	46,278	100.00%	-	-	46,278	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	317	100.00%	-	-	317	100.00%
果核數位股份有限公司	16,016	66.96%	-	-	16,016	66.96%
有閑數位科技股份有限公司	8,300	100.00%	-	-	8,300	100.00%
兩隻老虎股份有限公司	627	51.00%	-	-	627	51.00%
樂點股份有限公司	13,500	90.00%	602	4.01%	14,102	94.01%
麻吉電影股份有限公司	2,000	33.33%	-	-	2,000	33.33%
全球倍術股份有限公司	50	100.00%	-	-	50	100.00%
創夢市集股份有限公司	3,000	19.35%	-	-	3,000	19.35%
蟻力股份有限公司	1,000	100.00%	-	-	1,000	100.00%
酷瞧新媒體股份有限公司	13,800	92.54%	-	-	13,800	92.54%
瘋糖數位科技股份有限公司	4,590	51.00%	-	-	4,590	51.00%
群募貝果數位科技股份有限公司	2,875	92.74%	-	-	2,875	92.74%
今日傳媒股份有限公司	21,305	78.70%	-	-	21,305	78.70%
亞橋投資股份有限公司	17,900	100.00%	-	-	17,900	100.00%
可可數位科技股份有限公司	922	100.00%	-	-	922	100.00%
豆趣數位科技股份有限公司	6,000	100.00%	-	-	6,000	100.00%
橘子支行動支付股份有限公司	29,143	48.57%	12,857	21.43%	42,000	70.00%
人因設計所股份有限公司	7,966	99.57%	-	-	7,966	99.57%
四方報文化事業股份有限公司	190	38.00%	-	-	190	38.00%

(註1)：係公司採用權益法之長期投資。

肆、募資情形

一、資本及股份

(一) 股本來源

108年3月31日 單位：新台幣仟元、仟股

年/月	發行價格	核定股本		實收股本		備註	以現金以外之財產 抵充股款者	其他
		股數	金額	股數	金額			
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/05	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23
100/06	10	250,000	2,500,000	156,288	1,562,882	庫藏股減資\$118,400		註24
100/09	10	250,000	2,500,000	156,401	1,564,011	員工認股權轉換\$1,128		註25
100/11	10	250,000	2,500,000	156,751	1,567,515	員工認股權轉換\$3,504		註26
101/04	10	250,000	2,500,000	156,754	1,567,543	員工認股權轉換\$28		註27
101/06	10	250,000	2,500,000	156,812	1,568,125	員工認股權轉換\$582		註28
101/11	10	250,000	2,500,000	156,868	1,568,684	員工認股權轉換\$559		註29
102/05	10	250,000	2,500,000	156,883	1,568,833	員工認股權轉換\$149		註30
102/06	10	250,000	2,500,000	157,097	1,570,975	員工認股權轉換\$2,142		註31
102/09	10	250,000	2,500,000	157,113	1,571,132	員工認股權轉換\$157		註32
102/12	10	250,000	2,500,000	157,311	1,573,117	員工認股權轉換\$1,985		註33
103/04	10	250,000	2,500,000	157,594	1,575,936	員工認股權轉換\$2,819		註34
106/11	10	250,000	2,500,000	168,537	1,685,372	公司債轉換\$109,436		註35
107/02	10	250,000	2,500,000	175,028	1,750,281	公司債轉換\$64,909		註36
107/05	10	250,000	2,500,000	175,427	1,754,270	公司債轉換\$3,989		註37
107/08	10	250,000	2,500,000	175,493	1,754,935	公司債轉換\$665		註38

註1：核准文號：84.06.12八四建四字第八六一九號
 註2：核准文號：87.04.03八七建三庚字第一四三六二號
 註3：核准文號：88.10.27經(八八)中字第八八九七二九五七號
 註4：核准文號：89.04.14(八九)台財證(一)字第二九六三八號
 註5：核准文號：89.09.11(八九)台財證(一)字第七七一〇號
 註6：核准文號：90.07.03(九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號
 註7：核准文號：91.06.17台財證一字第〇九一〇一三二七三八號
 註8：核准文號：91.09.03台財證一字第〇九一〇一四七二二三號
 註9：核准文號：92.05.21台財證一字第〇九二〇一二二三七三號
 註10：核准文號：九十二年十月二十一日經授商字第09301198100號
 註11：核准文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號
 註12：核准文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號
 註13：核准文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號
 註14：核准文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號
 註15：核准文號：九十六年十月三十日經授商字第09601266570號
 註16：核准文號：九十七年十月十五日經授商字第09701264660號
 註17：核准文號：九十八年五月十五日經授商字第09801097160號
 註18：核准文號：九十八年十一月二十三日經授商字第09801271060號
 註19：核准文號：九十九年四月十五日經授商字第09901072040號

註20：核准文號：九十九年五月二十八日經授商字第09901109060號
 註21：核准文號：九十九年十一月二十二日經授商字第09901260820號
 註22：核准文號：一〇〇年四月十一日經授商字第10001070290號
 註23：核准文號：一〇〇年五月十六日經授商字第10001096330號
 註24：核准文號：一〇〇年六月十六日經授商字第10001121560號
 註25：核准文號：一〇〇年九月十九日經授商字第10001218040號
 註26：核准文號：一〇〇年十一月十一日經授商字第10001258190號
 註27：核准文號：一〇一年四月十日經授商字第10101062780號
 註28：核准文號：一〇一年六月十三日經授商字第10101107630號
 註29：核准文號：一〇一年十一月十五日經授商字第10101237660號
 註30：核准文號：一〇二年五月三日經授商字第10201077710號
 註31：核准文號：一〇二年六月五日經授商字第10201104100號
 註32：核准文號：一〇二年九月六日經授商字第10201184280號
 註33：核准文號：一〇二年十二月十八日經授商字第10201255760號
 註34：核准文號：一〇三年四月十六日經授商字第10301065780號
 註35：核准文號：一〇六年十一月二十日經授商字第10601159640號
 註36：核准文號：一〇七年二月九日經授商字第10701015940號
 註37：核准文號：一〇七年五月二十五日經授商字第10701055860號
 註38：核准文號：一〇七年八月二十七日經授商字第10701110500號

108年3月31日；單位：股

股份種類	核定股本			備註
	已發行股份	未發行股份	合計	
記名普通股	175,493,573	74,506,427	250,000,000	上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。

(二) 股東結構

108年3月31日

股東結構 數量	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數	0	0	79	33,486	150	33,715
持有股數	0	0	35,939,648	87,560,674	51,993,251	175,493,573
持股比例(%)	0	0	20.48	49.89	29.63	100

(三) 股權分散情形

股權分散情形

每股面額十元

108年3月31日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1 至 999	16,178	617,922	0.35
1,000 至 5,000	15,080	27,753,999	15.81
5,001 至 10,000	1,417	11,346,439	6.47
10,001 至 15,000	339	4,402,395	2.51
15,001 至 20,000	235	4,369,489	2.49
20,001 至 30,000	159	4,166,269	2.37
30,001 至 40,000	69	2,510,401	1.43
40,001 至 50,000	56	2,637,895	1.50
50,001 至 100,000	97	6,979,325	3.98
100,001 至 200,000	26	3,628,383	2.07
200,001 至 400,000	18	5,046,480	2.88
400,001 至 600,000	15	7,256,000	4.13
600,001 至 800,000	5	3,622,356	2.06
800,001 至 1,000,000	4	3,462,586	1.97
1,000,001 以上	17	87,693,634	49.98
合計	33,715	175,493,573	100.00

特別股：無

(四) 主要股東名單

108年3月31日

主要股東名稱	持有股數(股)	持股比例(%)
劉柏園	18,621,250	10.61
網銀國際股份有限公司	15,101,000	8.6
貝里斯商僑誼開發股份有限公司台灣分公司	13,639,000	7.77
翔升投資有限公司	13,600,000	7.75
渣打託管歐洲瑞信證券投資專戶	3,920,000	2.23
德銀託管波露寧新興市場基金公司投資專戶	3,626,100	2.07
匯豐託管NN(L)新興市場高股息投資專戶	2,801,000	1.6
匯豐(台灣)託管摩根士丹利國際有限公司	2,679,684	1.53
遊戲橘子數位科技股份有限公司	2,232,000	1.27
凱基商業銀行股份有限公司受託保管興天科技 有限公司投資專戶	2,083,000	1.19

(五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利、及相關資料

項目		年 度		
		106 年	107 年	當 年 度 截 至 108 年 3 月 31 日
每股市價	最 高	119.50	96.70	82.2
	最 低	28.50	51.40	71.20
	平 均	50.69	72.20	75.78
每股淨值	分 配 前	15.93	26.90	註
	分 配 後	15.44	26.90	註
每股盈餘	加權平均股數(仟股)	153,088	170,641	註
	每 股 盈 餘	0.17	10.31	註
每股股利	現 金 股 利	0.5	6.2	
	無 償 配 股	-	-	
		-	-	
	累積未付股利	-	-	
投資報酬 分析	本益比	298.18	7.00	註
	本利比	101.38	11.65	
	現金股利殖利率	0.99%	8.59%	

註：截至年報刊印日止，尚未取得最近一季經會計師查核（核閱）之資料。

(六) 公司股利政策及執行狀況

1、股利政策：

依本公司章程規定，公司年度如有獲利，應提撥 10%至 15%為員工酬勞及不高於 2%為董監事酬勞。但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補數額。發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則，以不低於當年度盈餘之百分之十發放股利。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬訂盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：

本公司 108 年 3 月 7 日董事會通過每股配發現金股利 6.2 元。

3、股利政策預期是否有重大變動：無。

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：
本公司無配股。

(八) 員工、董事、監察人酬勞

1、公司章程所載員工、董事及監察人酬勞之成數或範圍：

(1) 員工酬勞 10%至 15%。

(2) 董監事酬勞不高於 2%。

2、本期估列員工、董事及監察人酬勞金額之估列基礎、以股票分派之員工酬勞之股數計算基礎及實際分派金額若與估列數有差異時之會計處理：董事、監察人酬勞金額較一〇七年度認列費用減少 142,157 元，差異數將列為一〇八年損益。

3、董事會通過分派酬勞情形：

本公司 108 年 3 月 7 日董事會通過配發

(1) 董事、監察人酬勞金額：新台幣 50,000,000 元。

(2) 員工酬勞金額：新台幣 250,710,786 元。

4、一〇七年度員工、董事及監察人酬勞之實際分派情形（包括分派股數、金額及股價）、其與認列員工、董事及監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形。

分配項目	董事會決議金額	股東會決議金額	差異數及原因
員工酬勞	0	0	-
董事及監察人酬勞	0	0	

(九) 公司買回本公司股份情形

公司買回本公司股份情形

108年3月31日

買回期次	第九次	第十次	第十一次
買回目的	轉讓員工	轉讓員工	轉讓員工
買回期間	105/09/07- 105/11/04	105/11/14- 106/01/04	107/11/09- 108/01/08
買回區間價格	23-38 元	23-38 元	50-90 元
已買回股份種類及數量	普通股 6,249,000 股	普通股 183,000 股	普通股 0 股
已買回股份金額	180,983,963 元	5,241,816 元	0 元
已辦理銷除及轉讓之股份數量	4,200,000 股	0	0
累積持有本公司股份數量	2,049,000 股	2,232,000 股	2,232,000 股
累積持有本公司股份數量占 已發行股份總數比率 (%)	1.17	1.27	1.27

二、公司債辦理情形：本公司 104 年第一次有擔保轉換公司債已執行完畢。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權憑證及限制員工權利新股辦理情形：無。

六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

七、資金運用計劃執行情形：無。

伍、營運概況

一、業務內容：

(一) 業務範圍：

1、所營業務之主要內容

- (1) 各種電腦軟硬體之買賣業務。
- (2) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務。
- (3) 整廠機械設備輸出。
- (4) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）。
- (5) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務。
- (6) 一般廣告服務業。
- (7) 電視節目製作業。
- (8) 廣播電視節目發行業。
- (9) 廣播電視廣告業。
- (10) 仲介服務業。
- (11) 資料儲存及處理設備製造業。
- (12) 資訊軟體服務業。
- (13) 雜誌業。
- (14) 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

2、所營業務之營業比重

單位：新台幣仟元

產品別	106 年度		107 年度	
	金額	金額	金額	百分比
銷貨收入	8,205,471	97%	13,449,785	94%
勞務及其他營業收入	269,517	3%	885,163	6%
合計	8,474,988	100%	14,334,948	100%

資料來源：107 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

3、公司目前之商品（服務）項目

- (1) 遊戲：遊戲營運包括新楓之谷、天堂、絕對武力等線上遊戲及手機遊戲如天堂 M、召喚圖板等多款遊戲產品。公司持續與國際遊戲大廠合作，引進內容精緻獨特的遊戲大作。
- (2) 電商：提供品牌營銷、數據管理、客戶管理、倉儲物流等全方位電子商務服務。集團旗下「樂利數位」長期深耕電子商務領域，成功引領多項國際品牌商品進入中國電商市場，合作對象橫跨母嬰、美妝、食品保健與生活等多元領域，並計畫廣拓至更豐富的事業領域，成為跨境新零售服務領導廠商。「有閑數位」是專注於社群與電商結合的社交購物平台，憑藉便捷的開店系統、多元的分銷制度、完備的金物流服務，以及豐富的行銷工具，幫助買家或賣家自由切換身分，輕鬆地在線上拼團買好物、安心分銷賣好貨、輕鬆分享賺閒錢。

- (3) 支付：集團旗下「橘子支付 GAMA PAY」串連集團及跨領域合作夥伴力量，打造便利且更貼近數位世代消費需求的支付應用服務。此外，遊戲點數通路業務結合各項內容提供會員點數服務。樂點可在超商、電信等門市平台購買，亦可於計程車上、或使用信用卡等購買。透過簡單存取，用戶即可輕鬆使用。「群募貝果」是資源聚合的搖籃，協助提案圓夢之餘，也能加速新創起飛。
- (4) 新媒體及網路服務：網路影音內容製作及平台營運。集團旗下「酷瞧」自 2015 年 3 月正式開台以來，已陸續推出音樂、娛樂、戲劇、遊戲、生活、紀錄等多元頻道，並計劃持續拓展更豐富節目內容，期透過串連各大跨區影音平台資源，開創網路影音跨屏新格局。群眾募資提供創意提案群眾募資管道。「NOWnews 今日新聞網」致力於帶給全球華人專業、多元的新聞內容，每日提供逾 600 則新聞，精準傳遞新聞信息，是華人世界首選的新聞媒體。集團也持續鞏固並深化網路服務事業發展，提供消費者更便利有趣的各項行動應用服務，建構全生態網路企業。
- (5) 行動平台：beanfun! 是全方位行動化生活的平台，集合了遊戲、娛樂點數、支付、電商、IM 溝通互動，並串接消費抵扣金，透過簡單人性化的介面，讓生活更豐富，從聊天群組裡即可揪團，隨時隨地打開「多功能雷達」，為溝通製造更多樂趣。

(二) 產業概況：

1、產業現況與發展趨勢

根據經濟部 2018 年 9 月發行的「2018 台灣數位內容產業年鑑」所載，PricewaterhouseCoopers (PwC) 研究公司分析報告顯示 2017 年全球娛樂與媒體市場規模達約 1.99 兆美元 (約新台幣 59.26 兆元)，預估 2021 年時將達約 2.44 兆美元 (約新台幣 72.80 兆元)，整體市場維持穩定成長趨勢。數位內容為台灣增強文化軟實力及產業競爭力的關鍵產業，伴隨家用寬頻及行動上網的普及，數位匯流與智慧型載具蓬勃發展，遊戲、影音、生活、社群等數位內容運用科技新媒體平臺搭載優質內容，數位內容打破情境、時空和媒體形式，為新型態的內容產品開發劃新頁。

根據經濟部數位內容產業推動辦公室調查資料，2017 年台灣整體數位內容產值約新台幣 1 兆 460 億元，年成長約 1.4%。透過硬體與遊戲、動畫、影音、特效、實體等娛樂內容進行跨界運用，創造顯著經濟效益。未來行動數位內容橫跨通訊、網路、娛樂、媒體、裝置、雲端運算、數位匯流、大數據及人工智慧技術等趨向融合互補，創造更多附加價值與創新應用服務的綜效。

2、產業關聯性

台灣數位內容產業年鑑指出，數位內容產業涵蓋八大次領域產業，分別為：數位遊戲、電腦動畫、數位影音、數位出版與典藏、數位學習等 5 大核心產業，以及行動應用服務、內容軟體、網路服務等 3 大關聯產業。

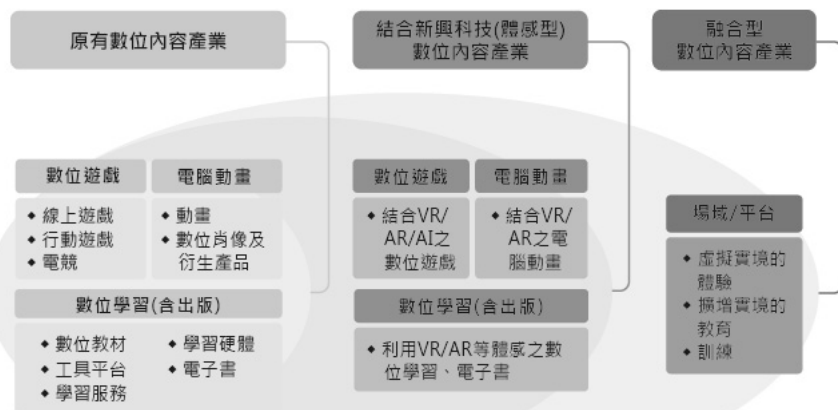
根據最新 2018 年的台灣數位內容產業年鑑，有鑑於 AR/VR 新興科技的發展興起，2018 年延續熱度向各領域的商業應用，並由硬體設備轉向軟體內容應用，數位內容核心產業調整收錄 AR/VR 等新興數位發展應用之相關行業，亦考量 5 大核心產業的數位影音、數位出版與典藏等部分內容與文化部討論的文化創意產業業別有所重疊，新增「結合新興科技(體感型)數位內容產業」類別，重新定義我國數位內容產業。

(1) 台灣數位內容產業範疇



資料來源：經濟部數位內容產業推動辦公室(2017)，台灣數位內容產業年鑑整理 (2018)。

(2) 修訂的數位內容產業範疇



資料來源：台灣數位內容產業年鑑 (2018)。

(2) 台灣數位內容產業架構



資料來源：經濟部數位內容產業推動辦公室(2016)，台灣數位內容產業年鑑整理 (2017)。

3、產品服務之發展趨勢與競爭情形

- (1) 遊戲類型豐富，風格多元：自 2000 年橘子在台灣推出「天堂」以來，不僅開啟台灣線上遊戲時代，2005 年推出「楓之谷」，免費模式掀起全民遊戲熱潮，近年遊戲類型更趨豐富，風格多元，遊戲種類包括第一人稱射擊、角色扮演、即時戰略、動作、冒險、模擬、運動、益智等多項面貌，雖然近年台灣遊戲同業增加，公司數款經典遊戲持續長青發揮。全台矚目的新手遊「天堂 M」於 2017 年底推出後，更是創下台灣手遊史上多項紀錄，並與集團旗下子公司推出各項合作活動，提供給玩家更多元的服務。
- (2) 遊戲內容行動化：伴隨智慧手機與平板電腦興起，遊戲內容行動化翻轉新契機，根據國際市場研究 App Annie 公司資料，遊戲類 app 為目前全球 iOS 和 Google Play 平台上收入排名第一的 app 類型。橘子集團推出多款引領潮流的手機遊戲作品，2017、2018 年推出手機遊戲「發射吧!少女!」及「天堂 M」，持續發揮雄厚的在地營運實力，滿足玩家耳目一新的遊戲體驗。
- (3) 電子商務廣拓商機：橘子集團旗下「樂利數位」深耕電商市場有成，已連續數年榮獲阿里巴巴之天貓金牌運營商肯定，協助諸多知名國際品牌揮軍中國，服務橫跨母嬰、美妝、食品、生技保健與生活等領域。旗下「有閑數位」為台灣首家打通供、銷、導、購四大環節服務的社交電商平台，利用電商和社群結合的拼團和分銷功能，透過 beanfun! 的導購並借力橘子集團優勢會員基礎，

2018 年第三季啟動後迅速掌握好成績，2019 年 2 月交易額來到破千萬。

- (4) 電子支付全面衝刺：目前台灣消費的交易方式仍以現金為最大宗，因應全球無現金化趨勢到來，政府已提出相關方案，將電子支付普及率於 2025 年提升到九成的水準；根據資策會調查，2018 年行動支付活躍用戶普及率也已來到 5 成。在情境與通路方面，主要業者除了整合 O2O，皆積極推廣自有品牌方案；在應用服務方面，由於行動支付可累積用戶的交易資料與行為軌跡，這些數據經過適當處理後，能結合如廣告行銷、金融、電信、醫療、觀光等多元情境，進而衍生出更多獲利機會。橘子集團旗下「橘子支付 GAMA PAY」於 2016 年正式開業，目前已陸續與食衣住行各項線上線下據點合作，期透過各支付應用場景據點，實現消費者隨時隨地行動應用新生活。
- (5) 娛樂影音新媒體崛起：根據國際市場研究 App Annie 公司資料，娛樂視頻應用 app 於 2015 年擠進全球排名前五大之應用 app。橘子集團旗下「酷瞧新媒體」於 2015 年正式開台以來，持續推出娛樂、戲劇、遊戲、音樂、生活、紀錄等多檔全新節目內容，全網瀏覽量已突破 6 億次。2018 年第三季橘子集團正式納入麾下「NOWnews 今日新聞網」，以專業多元的新聞內容，帶給全球華人精準的新聞訊息。
- (6) 人才、資金等全方位產業整合為重要挑戰：2016 年召開的世界經濟論壇以第四次工業革命為主題，新一波工業革命的脚步，帶動人才轉型與升級，並揭示網路時代整合型人才重要性。其中透過網路展示，得到眾人支持完成計畫的群眾募資，不僅集結資金，達成夢想，推動產業升級，並開發專業人才。橘子集團旗下「群募貝果」成立以來，不僅與櫃買中心、工研院等合作，推動創業夢想計畫，提供豐富的網路資源，進而串連優秀潛力人才。橘子集團亦連續獲選 Cheers 雜誌「新世代最嚮往企業 Top 100」百強名單，為台灣同業排名首位。

(三) 技術及研發概況：

1、最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
107 年	236,656 仟元	1、完成廣告推送服務平台 2、完成 teamup! App 產品化第三版開發 3、完成多媒體機台(柑單)-旗艦版 prototype 開發 4、完成前進南極點任務控制中心開發 5、完成區塊鏈交易所初版開發 6、完成電子發票平台開發 7、完成 AI-人臉 / 物件辨識開發 8、Swapub HTML5 手機版 9、Swapub 中國版環境建置 10、Swapub 資安 WAF 建置
108 年 第一季		1、完成 B 話機 bot 第一版開發 2、完成 AI 研發整合應用-巡航機器人 prototype 開發 3、完成 teamup! 緊急災害回報機制開發 4、完成戰情中心即時資訊 bf! Dashboard 開發 5、Swapub Power Bi 數據後台 6、Swapub 大數據資料倉儲架構 7、Swapub 簽到簿、機率翻牌遊戲獎勵系統

(四) 長、短期業務發展計畫

1、中長期業務發展計畫

橘子集團持續朝向全方位網路旗艦企業邁進，未來除深耕旗下各事業包括遊戲、電商、支付、新媒體及網路服務等多元布局，營運重點將以 beanfun! 行動生活平台為主軸，透過各事業群互聯整合，全面深入生活運用，翻轉使用經驗，創新集團能量，發揮集團綜效，建構全生態網路企業，打造美好智慧新生活。

2、短期業務發展計畫

- (1) 重磅 IP 帶動遊戲營運：以市場導向與玩家需求出發，搭配多元分眾精品策略，推出優質遊戲內容。
- (2) 品牌運營推升電商商機：由於社交體驗正在成為催生網購需求的新動力，有閑數位電商事業群亦將積極深入經營社群、擴大品牌觸角，進一步為 beanfun! 添營運動能。

- (3) 強化開發行動支付使用情境：橘子集團旗下行動支付「橘子支付 Gama Pay」，積極溝通各界合作夥伴，開發服務範圍及使用情境多元性，串連集團事業及跨領域合作夥伴力量，大幅拓展食衣住行育樂各層面的消費場景據點，打造便利且貼近數位世代消費需求的支付應用服務。
- (4) 新聞傳媒奠定穩健根基：2018 年第三季「NOWnews 今日傳媒」正式披上橘子集團戰袍，以專業的新聞品牌、多元的資訊內容，致力打造華人世界最具影響力的新聞媒體。「NOWnews 今日新聞」不斷強化行動版網站及專屬新聞 App，目前已擁有的社群總用戶超過 150 萬人，並定位為台灣原生內容引擎，為集團發展邁向全生態網路企業奠定更穩健的根基。
- (5) 衝刺 beanfun! 市佔擴大行動生活影響力：橘子集團於 2019 年初正式推出行動生活平台 beanfun! App，展現轉型成網路企業的成果。集團在 2018 年累積的能量和會員流量成為奠定 beanfun! 成長的利基，beanfun! 將持續開發與介接新內容及服務，深度經營用戶需求，搶占台灣行動生活入口市場。

二、市場及產銷概況：

(一) 市場分析

1、主要商品服務之銷售提供地區及市場佔有率

單位：新台幣仟元

項目	年度	106 年度		107 年度	
		金額	百分比	金額	百分比
台灣		6,980,565	82%	13,697,583	96%
亞洲及其他		1,494,423	18%	637,365	4%
合計		8,474,988	100%	14,334,948	100%

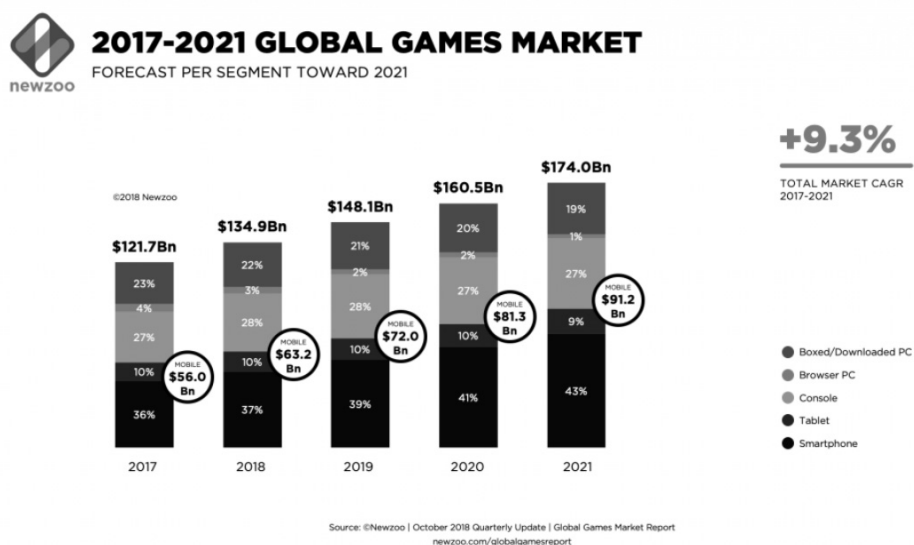
資料來源：107 年度經會計師查核簽證之合併財務報告

橘子在台灣遊戲產業擔任創新先鋒，從 2000 年開啟線上遊戲時代、2005 年首推免費下載道具收費模式等，每每引領趨勢浪潮，獲得消費者高滿意度，亦連續進榜新世代最嚮往百大企業。橘子集團不僅在遊戲領域發揮堅強實力，並持續拓展電子商務、支付、新媒體及網路服務等多元面向，非以單一市場比較衡量，而是從遊戲到生活，全面布局全生態網路企業。

2、市場未來之供需狀況與成長性

(1) 遊戲市場方面：國際市場研究機構 Newzoo 公司於 2018 年底修正對於全球遊戲市場規模的預估，2018 年全球遊戲市場規模由 1,254 億美元調高至 1,349 億元，其中行動遊戲市場規模約 579 億美元調高至 632 億元，並預期 2019 年行動遊戲市場規模達 720 億美元，佔整體遊戲市場近五成水準；以地區別來看，2018 年全球遊戲市場仍以亞太地區的貢獻度最高，佔比近五成。

2017~2021 年全球遊戲市場規模



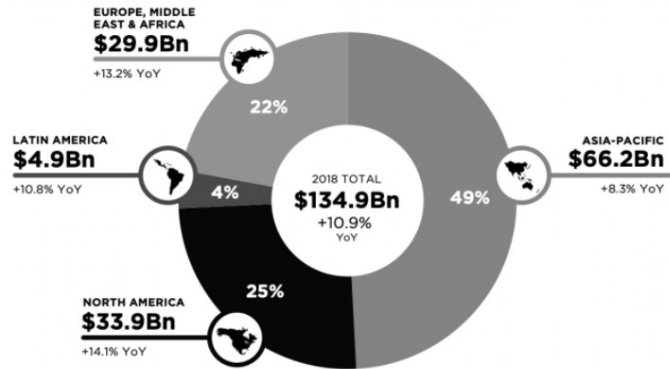
資料來源：Newzoo (2018)

2018 年全球遊戲市場依地區分析



2018 GLOBAL GAMES MARKET

PER REGION WITH YEAR-ON-YEAR GROWTH RATES



25%

of all consumer spending on games in 2018 will come from China.



CHINA TOTAL
\$34.4Bn



US TOTAL
\$31.5Bn

Source: ©Newzoo | October 2018 Quarterly Update | Global Games Market Report
newzoo.com/globalgamesreport

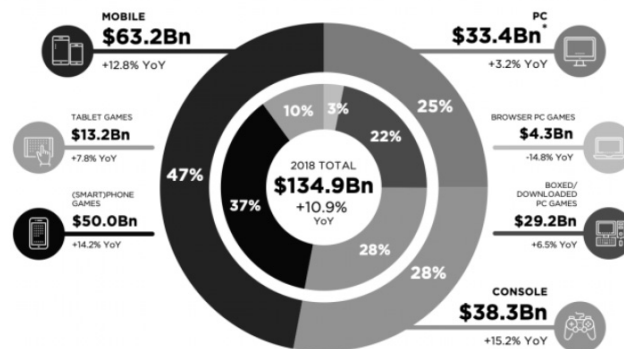
資料來源：Newzoo (2018)

2018 年全球遊戲市場依設備分析



2018 GLOBAL GAMES MARKET

PER DEVICE & SEGMENT WITH YEAR-ON-YEAR GROWTH RATES



\$63.2Bn

Mobile game revenues in 2018 will account for 47% of the global market.

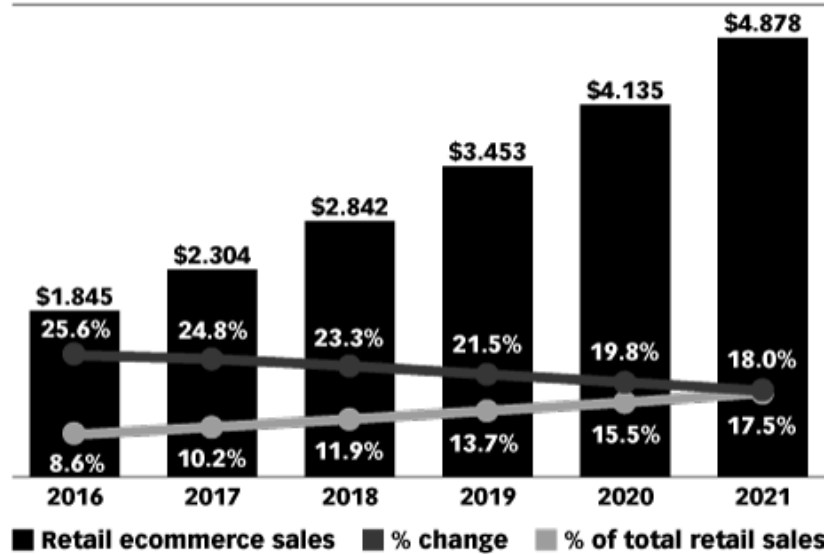
*Due to rounding, browser PC games (\$4.3Bn) and boxed/downloaded PC games (\$29.2Bn) add up to \$33.4Bn.
Source: ©Newzoo | October 2018 Quarterly Update | Global Games Market Report
newzoo.com/globalgamesreport

資料來源：Newzoo (2018)

- (2) 電子商務市場方面：根據國際機構 eMarketer 資料，2018 年全球電子商務市場達 2.8 兆美元，預計 2019 年約 3.5 兆美元，2021 年將成長至 4.9 兆美元。其中亞太區電子商務市場 2018 年約 1.9 兆美元，為全世界最大的電商市場地區。

2016~2021 年全球電子商務市場

Retail Ecommerce Sales Worldwide, 2016-2021
trillions, % change and % of total retail sales



Note: includes products or services ordered using the internet via any device, regardless of the method of payment or fulfillment; excludes travel and event tickets

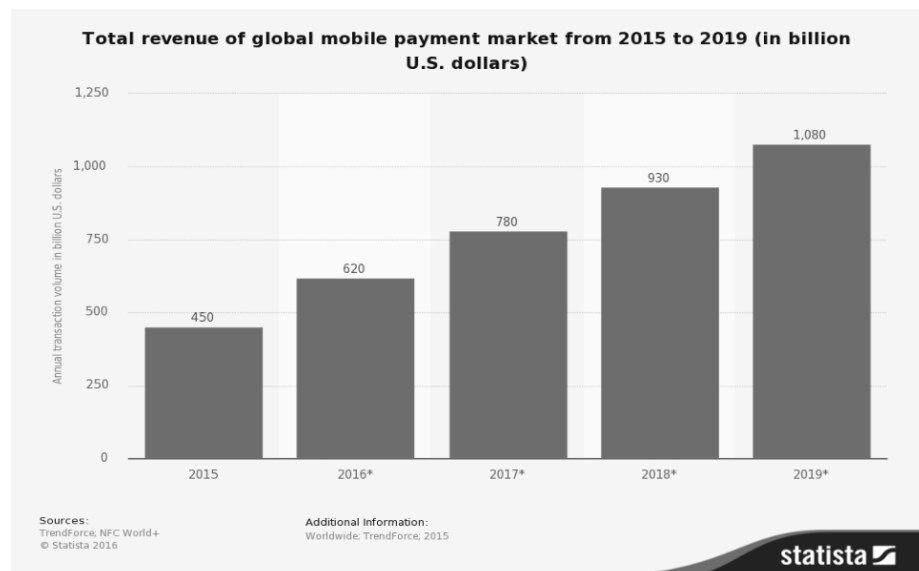
Source: eMarketer, Jan 2018

234064

www.eMarketer.com

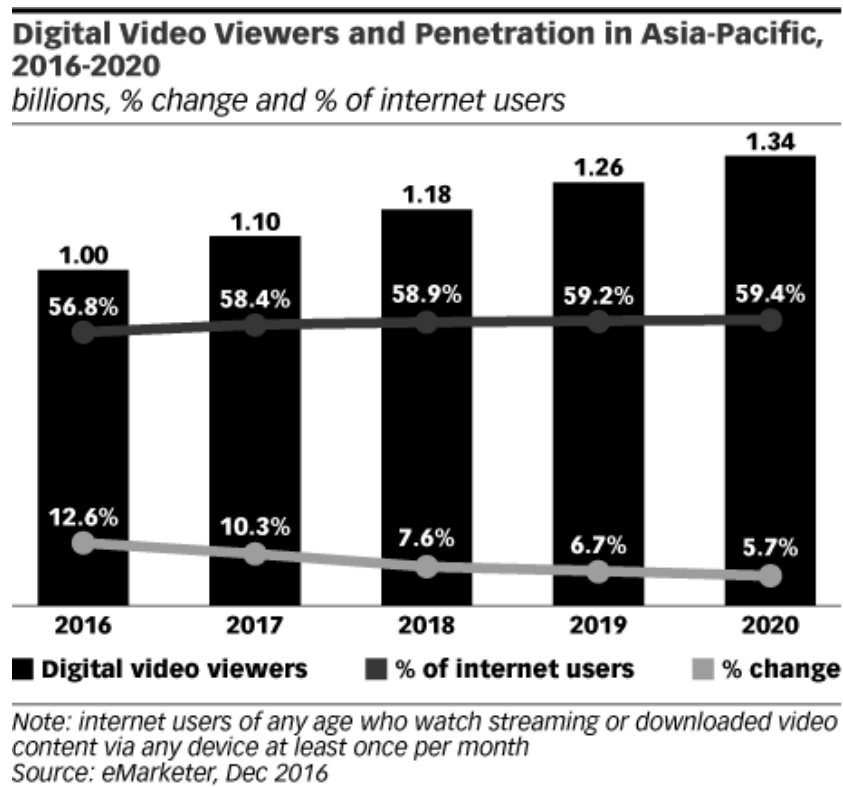
- (3) 行動支付市場方面：TrendForce 指出，2018 年全球行動支付市場規模為 9,300 億美元，並預計 2019 年將突破 1 兆美元水準，年成長率約 16%。

2015~2019 年全球行動支付市場



(4) 新媒體市場方面：根據國際機構 eMarketer 資料，2018 年全球觀看數位影音人口達 23.8 億人，預計 2021 年到達 27.9 億人。其中，2018 年亞太區觀看數位影音的人口達 12 億人，並預計 2019 年將達 13 億人，成長率 7%。

2016~2020 年亞太區數位影音觀看人口



3、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

數位內容產業為台灣發展軟硬兼具、虛實整合之文化實力不可或缺的重要環節，網路技術提昇帶動行動內容應用與商機、短視頻、微電影等影音視頻化加上商業模式創新開創新格局，借鏡中國阿里巴巴集團與支付寶相輔相成，遊戲、電商、支付、新媒體與網路服務等終將互聯整合，形成全生態網路體系。

橘子集團為業界首創模式的領航者，多年前即以旗艦遊戲「天堂」，開啟台灣線上遊戲時代；2005 年「楓之谷」以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功擴展玩家範疇；2014 年推出經典長青線上遊戲「天堂」免費伺服器版本，創下新註冊會員突破百萬人次，均為本公司創新靈活策略例證，其嶄新創意為其主要競爭優勢。

橘子集團掌握全球遊戲市場行動化趨勢，同時大舉拓展支付、電商、新媒體及網路服務等事業觸角，積極朝全生態網路企業領導廠商邁進，包括：與各大國際遊戲廠商合作，推出重量級遊戲新作，帶給玩家與眾不同的遊戲新體驗；看準跨境電商商機，旗下樂利數位累積的深厚運營實力，成功引領多項國際品牌及台灣特色品牌搶灘亞洲電商市場，未來合作對象將持續廣拓至更豐富的事業領域；掌握社交電商商機，集團推出旗下有閑數位搶占市佔，推出數月月交易額即破千萬；旗下橘子支付 GAMA PAY 預計全面滲透食衣住行育樂各消費環節，串聯線上至線下據點，打造去零錢化且隨買隨付的便捷交易新生活；跨屏多螢幕時代來臨，旗下網路影音娛樂新媒體平台酷瞧新媒體上線即創造驚人瀏覽點閱次數，未來酷瞧將持續領軍新型態節目，再創導流佳績；NOWnews 今日新聞每日提供完整新聞服務，滿足數位世代全面需求；集團籌備 2 年的 beanfun! 行動生活平台，是為集團轉型成全生態往企業的最後一哩路，2019 年初第一波大型行銷活動甫露頭角即炒熱市場熱度。集團旗下各事業群合縱連橫，營運動能可期。

(二) 主要產品之重要用途及產製過程

1、主要產品之重要用途

本公司主要提供遊戲營運通路等事業服務，並期透過電商、支付、新媒體及網路服務、行動生活平台等多元領域，打造消費者全方位的智慧新生活。

2、主要產品之產製過程

本公司非生產業，故不適用

(三) 主要原料之供應狀況：本公司非生產業，故不適用。

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例，並說明其增減變動原因

金額單位：新台幣仟元

項目	106年			107年			108年度截至前一季止(註2)					
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	P13	694,443	11.67	無	P04(註1)	3,211,725	34.81	無	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	其他	5,257,556	88.33		其他	6,015,063	65.19		-	-	-	-
	進貨淨額	5,951,999	100.00		進貨淨額	9,226,788	100.00		進貨淨額	-	-	-

註1：自107年度起，因應IFRS第15號，旗下數位娛樂平台樂點營收由總額改採淨額認列，使該期進貨對象變動。

註2：截至年報刊印日止，尚未取得最近一季經會計師查核(核閱)之資料。

2、最近二年度任一一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，並說明其增減變動原因

金額單位：新台幣仟元

項目	106年			107年			108年度截至前一季止(註2)					
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	S15	1,866,570	21.39	無	S23(註1)	6,829,483	51.93	無	-	-	-	-
2	-	-	-	-	S22(註1)	3,321,406	25.26	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	其他	6,861,089	78.61		其他	3,000,451	22.81		-	-	-	-
	銷貨淨額	8,727,659	100.00		銷貨淨額	13,151,340	100.00		銷貨淨額	-	-	-

註1：106年度以前因本公司發行之線上遊戲點數卡於出售後，玩家可選擇其他公司之線上遊戲，此部份之銷售額將列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶銷貨數占本公司全年銷貨之比例揭露。自107年度起，因應IFRS第15號，旗下數位娛樂平台樂點營收由總額改採淨額認列，使該期銷貨對象變動。

註2：截至年報刊印日止，尚未取得最近一季經會計師查核(核閱)之資料。

(五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：新臺幣仟元

生產 量值 主要 商品(或部門別)	年 度	107 年 度			106 年 度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新臺幣仟元

銷售 量值 主要商品 (或部門別)	年 度	107 年 度				106 年 度			
		內 銷		外 銷		內 銷		外 銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線 上 遊 戲		-	-	-	-	-	-	-	-
勞 務		-	-	-	-	-	-	-	-
其 他		-	-	-	-	-	-	-	-
合 計		-	-	-	-	-	-	-	-

註：因行業特性故不適用。

三、從業員工

年 度	106 年度	107 年度	截至 108 年 3 月 31 日	
員 工 人 數	經 理	138	163	171
	研 發	105	125	114
	管 銷	551	646	644
	合 計	794	934	929
平均年歲		35.94	35.64	35.67
平均服務年資		5.3	4.97	4.99
學 歷 分 布 比 率	博 士	2	1	0
	碩 士	123	144	141
	大 學	459	599	576
	專 科	126	117	128
	高中職及以下	84	73	84

四、環保支出資訊

- (一) 最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失（包括賠償）、處分之總額：無。
- (二) 未來因應對策及可能之支出：無。

五、勞資關係

(一) 員工福利措施

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與醫院或健檢機構配合，替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳與休閒中心：設有員工餐廳與健身房，員工每日享有一定的免費消費點數。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有員工子女可就讀附設幼兒園、線上遊戲點數員購、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、無上限自主假、員工旅遊假、生日假、女性員工不扣薪產檢假八天、男性員工不扣薪五天陪產假及陪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。

(二) 員工進修與訓練

公司提供完善的學習環境及完整的教育訓練架構，包含新進人員訓練、專業訓練、管理訓練，每年亦舉辦演講與座談會，並輔以數位學習的方式進行教育訓練，同時亦補助員工參加外部專業課程。

107年員工訓練課程數共194堂，由公司主辦之開班數合計191班次，總受訓人次數達2,727次，總訓練人時數達8021.5小時，全年度訓練總費用共計3,062,873元。

課程內容	訓練課程數	課程開辦班次數	受訓人次數	受訓人時數
公司開辦-教室課程	61	119	1,588	4,619
公司開辦-線上課程	72	72	1,065	648.2
外部機構開辦-外訓課程	61	74	74	2,754
合計	194	265	2,727	8,021.5

(三) 退休制度與實施情形

- 1、本公司自民國89年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法適用正式員工。
- 2、自民國94年7月1日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(四) 勞資間之協議：無。

(五) 各項員工權益維護措施情形

1、工作環境保護措施：

- (1) 每年舉辦實施消防演練，尤其針對新進員工工作相關宣導，擬訂消防防護計畫，進行消防任務編組及使用消防器具的實際演練，並落實防災工作以確保員工安全。不定時配合消防局要求進行消防演練與示範，讓同仁辦公環境消防部分更臻完備。
- (2) 每季更換辦公區域飲水機濾心，以維持同仁飲水水質，促進健康。
- (3) 每季一次進行辦公室區域完整消毒作業，以確保同仁工作環境的整潔。
- (4) 每年定時進行大範圍地毯清潔，以維持環境舒適與空氣清淨。

(5) 多位專責清潔人員每日定時清潔辦公區域與廁所，維持工作環境舒適。

2、人身安全保護措施：

(1) 每年一次提供全體員工完整全面之全身健康檢查，為同仁的健康把關。

(2) 專聘專職護士於公司內部提供照護服務。

(3) 設置員工餐廳與健身房-普橋島，內部專聘廚師、健身教練，從飲食到運動，全面替員工的健康方案完整規劃。

(4) 每月提供專業醫師至公司供同仁諮詢相關問題，讓同仁在身體健康有疑義時可詢問。

(5) 提供勞保、健保、團保、公共意外險，出差時加保旅行平安保險，在同仁為公司打拼的同時，提供同仁更多人身與健康上的保障。

(6) 設置安全管理部，24 小時監控工作環境，以提供安全安心的工作環境。保全 24 小時於門口管控出入，並定時樓層巡邏，檢視監視器監控死角。

(7) 整棟大樓為本集團獨立辦公空間，並且設置員工門禁系統，並依公司需求設定門禁權限。

(六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施。

本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

六、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	Nexon Korea Corporation	效期內	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權終止合約	Nexon Korea Corporation	10.01.01 生效， 108.04.24 授權結束	軟體授權終止	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	NCsoft Corporation	105.05.01 生效， 108.04.30 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約	NCsoft Corporation	106.03.27 生效， 108.03.26 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
Share Purchase Agreement	Mission Worldwide Group Limited、Mirai Fund Limited Liability Partnership、Net Publishing Co., Ltd.、AppWorks Fund I Co., Ltd.、China Century Venture Capital Co., Ltd.	2018.09.19 簽約	出售 Mission Worldwide Group Limited 股份	
股份買賣合約	Sky Media Investments Co., Ltd	2018.08.23 簽約	股份收購	
股份買賣合約	駿永資訊科技股份有限公司	2018.09.28 簽約	股份收購	
股份買賣合約	驊宏資通股份有限公司	2018.09.28 簽約	股份收購	

陸、財務概況

一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表及會計師查核意見

(一) 簡明資產負債表及損益表

1、簡明資產負債表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 108年3月31日 財務資料(註3)	
	103年	104年	105年	106年	107年 (註2)		
流動資產	3,639,935	4,141,129	3,424,774	4,134,005	5,300,764		
不動產、廠房及設備	475,192	2,814,390	2,810,280	2,794,303	2,896,310		
無形資產	305,326	265,843	282,592	286,219	737,468		
其他資產	817,583	1,095,314	1,392,520	1,317,011	888,870		
資產總額	5,238,036	8,316,676	7,910,166	8,531,538	9,823,412		
流動負債	分配前	2,630,032	3,073,893	3,810,787	4,082,592	3,787,431	
	分配後	2,740,348	3,263,005	3,810,787	4,082,592	3,787,431	
非流動負債	9,742	2,301,495	1,730,968	1,313,133	877,251		
負債總額	分配前	2,639,774	5,375,388	5,541,755	5,395,725	4,664,682	
	分配後	2,750,090	5,564,500	5,541,755	5,395,725	4,664,682	
歸屬於母公司業主之 權益	2,407,218	2,610,207	2,068,344	2,788,644	4,720,979		
股本	1,575,936	1,575,936	1,575,936	1,750,281	1,754,936		
資本公積	667,534	695,448	697,656	1,033,045	1,140,786		
保留盈餘	分配前	128,850	403,479	(191,319)	(14,270)	2,089,075	
	分配後	18,534	403,479	(191,319)	(14,270)	2,089,075	
其他權益	34,898	(64,656)	171,535	205,814	(199,195)		
庫藏股票	-	-	(185,464)	(186,226)	(64,623)		
非控制權益	191,044	331,081	300,067	347,169	437,751		
權益總額	分配前	2,598,262	2,941,288	2,368,411	3,135,813	5,158,730	
	分配後	2,487,946	2,752,176	2,368,411	3,135,813	5,158,730	

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：上開107年盈餘分配案業於民國108年3月7日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註3：截至年報刊印日止，尚未取得最近一季經會計師查核（核閱）之資料。

2、簡明資產負債表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目		最近五年度財務資料(註1)				
		103年	104年	105年	106年	107年 (註2)
流動資產		894,888	687,704	550,550	1,355,475	2,523,220
不動產、廠房及設備		374,677	2,696,898	2,702,540	2,708,181	2,681,500
無形資產		135,425	68,005	129,577	165,057	80,700
其他資產		1,584,658	2,161,916	2,245,915	2,051,471	2,492,669
資產總額		2,989,648	5,614,523	5,628,582	6,280,184	7,778,089
流動負債	分配前	579,455	703,846	1,827,686	2,262,343	2,247,020
	分配後	689,771	892,958	1,827,686	2,262,343	2,247,020
非流動負債		2,975	2,300,470	1,732,552	1,229,197	810,090
負債總額	分配前	582,430	3,004,316	3,560,238	3,491,540	3,057,110
	分配後	692,746	3,193,428	3,560,238	3,491,540	3,057,110
股本		1,575,936	1,575,936	1,575,936	1,750,281	1,754,936
資本公積		667,534	695,448	697,656	1,033,045	1,140,786
保留盈餘	分配前	128,850	403,479	(191,319)	(14,270)	2,089,075
	分配後	18,534	403,479	(191,319)	(14,270)	2,089,075
其他權益		34,898	(64,656)	171,535	205,814	(199,195)
庫藏股票		-	-	(185,464)	(186,226)	(64,623)
權益總額	分配前	2,989,648	2,610,207	2,068,344	2,788,644	4,720,979
	分配後	2,879,332	2,421,095	2,068,344	2,788,644	4,720,979

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：上開107年盈餘分配案業於民國108年3月7日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註3：未編製108年度第一季個體財務報告。

3、綜合損益表-合併財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 108年03月31日 財務資料(註2)
	103年	104年	105年	106年	107年	
營業收入	9,069,856	9,680,033	8,409,034	8,474,988	14,334,948	
營業毛利	1,590,399	1,388,848	1,288,422	1,564,887	4,893,919	
營業損益	113,733	(84,100)	(139,636)	(81,960)	2,042,366	
營業外收入及支出	(15,300)	415,012	(336,489)	81,020	115,243	
稅前淨利(損)	98,433	330,912	(476,125)	(940)	2,157,609	
繼續營業單位 本期淨利(損)	103,998	306,048	(485,089)	(36,907)	1,693,985	
停業單位損失	-	-	-	-	-	
本期淨利(損)	103,998	306,048	(485,089)	(36,907)	1,693,985	
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	84,175	(99,871)	216,883	37,915	(56,296)	
本期綜合損益總額	188,173	206,177	(268,206)	1,008	1,637,689	
淨利歸屬於 母公司業主	93,265	387,888	(382,883)	26,680	1,759,973	
淨利歸屬於非控制權 益	10,733	(81,840)	(102,206)	(63,587)	(65,988)	
綜合損益總額歸屬於 母公司業主	177,437	285,391	(146,463)	57,668	1,721,137	
綜合損益總額歸屬於 非控制權益	10,736	(79,214)	(121,743)	(56,660)	(83,448)	
每股盈餘	0.59	2.46	(2.45)	0.17	10.31	

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核或核閱簽證。

註2：截至年報刊印日止，尚未取得最近一季經會計師查核(核閱)之資料。

4、綜合損益表-個體財務報告

單位：新臺幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)				
	103年	104年	105年	106年	107年
營業收入	2,396,402	2,038,797	1,909,836	2,697,961	12,556,278
營業毛利	1,010,196	891,633	850,927	1,039,707	3,817,973
營業損益	176,977	106,716	162,398	115,697	2,320,999
營業外收入及支出	(113,596)	291,104	(557,266)	(71,011)	(114,744)
稅前淨利(損)	63,381	397,820	(394,868)	44,686	2,206,255
繼續營業單位 本期淨利(損)	93,265	387,888	(382,883)	26,680	1,759,973
停業單位損失	-	-	-	-	-
本期淨利(損)	93,265	387,888	(382,883)	26,680	1,759,973
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	84,172	(102,497)	236,420	30,988	(38,836)
本期綜合損益總額	177,437	285,391	(146,463)	57,668	1,721,137
每股盈餘	0.59	2.46	(2.45)	0.17	10.31

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：未編製108年度第一季個體財務報告。

(二)最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
103年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
104年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
105年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、張淑瓊	修正式無保留意見
106年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、張淑瓊	修正式無保留意見
107年	資誠聯合會計師事務所	林一帆、潘慧玲	無保留意見加強調事項及其他事項段

二、最近五年度財務分析

(一) 財務分析-合併財務報告

分析項目(註*)		年 度(註1)					當年度截至 108年3月31日 (註2)
		103年	104年	105年	106年	107年	
財務結構 (%)	負債占資產比率	50.40	64.63	70.06	63.24	47.49	
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	548.83	186.28	145.87	159.21	208.40	
償債能力 (%)	流動比率	138.40	134.72	89.87	101.26	139.96	
	速動比率	131.60	123.11	84.34	92.04	120.71	
	利息保障倍數	6,337.83	968.28	(836.24)	97.89	8,575.84	
經營能力	應收款項週轉率(次)	5.28	4.98	4.67	4.33	8.47	
	平均收現日數	69.12	73.29	78.15	84.29	43.09	
	存貨週轉率(次)	117.17	93.81	93.83	123.62	106.16	
	應付款項週轉率(次)	5.46	5.6	5.30	4.90	8.47	
	平均銷貨日數	3.11	3.89	3.89	2.95	3.43	
	不動產、廠房及設備週轉率(次)	15.50	5.88	2.99	3.02	5.03	
	總資產週轉率(次)	1.83	1.43	1.04	1.03	1.56	
獲利能力	資產報酬率(%)	2.12	4.98	(5.46)	0.00	18.68	
	權益報酬率(%)	4.11	11.05	(18.27)	(1.34)	40.85	
	稅前純益占實收資本額比率(%)	6.25	21.00	(30.21)	(0.05)	122.95	
	純益率(%)	1.15	3.16	(5.77)	(0.44)	11.82	
	每股盈餘(元)	0.59	2.46	(2.45)	0.17	10.31	
現金流量	現金流量比率(%)	23.00	(8.28)	12.63	(2.26)	81.89	
	現金流量允當比率(%)	62.41	20.56	30.30	14.72	68.77	
	現金再投資比率(%)	18.39	(6.81)	7.52	(2.06)	53.29	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.01	0.69	0.73	0.65	1.01	

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

1. 負債占資產比率：係因本期償還負債所致。
2. 長期資金占不動產、廠房及設備比率：係因本期獲利增加所致。
3. 流動比率：係因本期獲利增加所致。
4. 速動比率：係因本期獲利增加所致。
5. 利息保障倍數：係因本期獲利增加所致。
6. 應收款項週轉率：係因本期營收增加所致。
7. 平均收現日數：係因本期營收增加所致。
8. 應付款項週轉率：係因本期營業成本增加所致。
9. 不動產、廠房及設備週轉率：係因本期營收增加所致。
10. 總資產週轉率：係因本期營收增加所致。
11. 資產報酬率：係因本期獲利增加所致。
12. 權益報酬率：係因本期獲利增加所致。
13. 稅前純益占實收資本額比率：係因本期獲利增加所致。
14. 純益率：係因本期獲利增加所致。
15. 每股盈餘：係因本期獲利增加所致。
16. 現金流量比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。
17. 淨現金流量允當比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。
18. 現金再投資比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。
19. 財務槓桿度：係因本期獲利增加所致。

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註2：截至年報刊印日止，尚未取得最近一季經會計師查核(核閱)之資料。

(二)財務分析-個體財務分析

年 度 (註 1)		最近五年度財務分析				
		103 年	104 年	105 年	106 年	107 年
財務結構 (%)	負債占資產比率	19.48	53.51	63.25	55.60	39.30
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	643.27	182.09	140.64	148.36	206.27
償債能力 (%)	流動比率	154.44	97.71	30.12	59.91	112.29
	速動比率	150.17	95.23	29.11	54.50	102.09
	利息保障倍數	74,665.88	1,398.28	(837.71)	212.78	10,738.71
經營能力	應收款項週轉率 (次)	4.42	3.74	3.98	3.48	13.73
	平均收現日數	82.57	97.59	91.70	104.88	26.58
	存貨週轉率 (次)	1,443.96	762.23	515.66	756.50	3,616.84
	應付款項週轉率 (次)	16.54	12.77	11.99	5.13	17.36
	平均銷貨日數	0.25	0.47	0.70	0.48	0.10
	不動產、廠房及設備週轉率 (次)	5.53	1.32	0.70	0.99	4.65
	總資產週轉率 (次)	0.81	0.47	0.34	0.45	1.79
獲利能力	資產報酬率 (%)	3.15	9.61	(6.19)	1.00	25.27
	權益報酬率 (%)	3.95	15.46	(16.37)	1.10	46.87
	稅前純益占實收資本額比率 (%)	4.02	25.24	(25.06)	2.55	125.72
	純益率 (%)	3.89	19.03	(20.05)	0.99	14.02
	每股盈餘 (元)	0.59	2.46	(2.45)	0.17	10.31
現金流量	現金流量比率 (%)	70.44	36.01	25.44	15.59	153.60
	現金流量允當比率 (%)	71.87	37.10	39.76	36.37	75.21
	現金再投資比率 (%)	13.54	3.12	7.96	9.08	60.95
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
	財務槓桿度	1.00	1.40	1.35	1.52	1.01

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20%者可免分析)

1. 負債占資產比率：係因本期償還負債所致。
2. 長期資金占不動產、廠房及設備比率：係因本期獲利增加所致。
3. 流動比率：係因本期獲利增加所致。
4. 速動比率：係因本期獲利增加所致。
5. 利息保障倍數：係因本期獲利增加所致。
6. 存貨週轉率：係因本期營業成本增加所致。
7. 應付款項週轉率：係因本期營業成本增加所致。
8. 不動產、廠房及設備週轉率：係因本期營業收入增加所致。
9. 總資產週轉率：係因本期營業收入增加所致。
10. 資產報酬率：係因本期獲利增加所致。
11. 權益報酬率：係因本期獲利增加所致。
12. 稅前純益占實收資本額比率：係因本期獲利增加所致。
13. 純益率：係因本期獲利增加所致。
14. 每股盈餘：係因本期獲利增加所致。
15. 現金流量比率：係因營業活動淨現金流入增加所致。

註 1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證。

註 2：未編製 108 年度第一季個體財務報告。

註*：計算公式如下：

1.財務結構

- (1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額。
(2)長期資金占固定資產比率＝（股東權益淨額＋長期負債）／固定資產淨額。

2.償債能力

- (1)流動比率＝流動資產／流動負債。
(2)速動比率＝（流動資產－存貨－預付費用）／流動負債。
(3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

3.經營能力

- (1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。
(2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率。
(3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額。
(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。
(5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率。
(6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／平均固定資產淨額。
(7)總資產週轉率＝銷貨淨額／平均資產總額。

4.獲利能力

- (1)資產報酬率＝〔稅後損益＋利息費用×（1－稅率）〕／平均資產總額。
(2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額。
(3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額。
(4)每股盈餘＝（稅後淨利－特別股股利）／加權平均已發行股數。

5.現金流量

- (1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債。
(2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出＋存貨增加額＋現金股利)。
(3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額＋長期投資＋其他資產＋營運資金)。

6.槓桿度：

- (1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益。
(2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)。

三、一〇七年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司

監察人審查報告書



茲准

董事會造送本公司一〇七年度財務報表及合併財務報表，業經資誠聯合會計師事務所林一帆、潘慧玲會計師查核竣事，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書、盈餘分配議案，經本監察人審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

此致

遊戲橘子數位科技股份有限公司一〇八年股東常會

監察人

云沛投資有限公司

代表人：曲家林



眾盈投資股份有限公司

代表人：程世嘉



中 華 民 國 一 〇 八 年 三 月 七 日

四、一〇七年度財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

關係企業合併財務報表聲明書

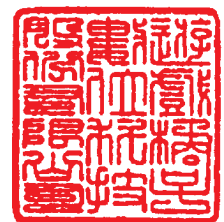


本公司民國 107 年度（自 107 年 1 月 1 日至 107 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司，與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司

負責人：劉柏園



中華民國 108 年 3 月 7 日

會計師查核報告

(108)財審報字第 18004226 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司（以下簡稱「遊戲橘子集團」）民國 107 年及 106 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 107 年及 106 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表、合併現金流量表，以及合併財務報表附註（包含重大會計政策彙總），業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告（請參閱其他事項段），上開合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達遊戲橘子集團民國 107 年及 106 年 12 月 31 日之合併財務狀況，暨民國 107 年及 106 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併財務績效及合併現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於「會計師查核合併財務報表之責任」段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子集團保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子集團民國 107 年度合併財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核合併財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

線上及手機遊戲收入認列會計估計

事項說明

收入認列會計政策請詳合併財務報告附註四(二十八)；收入認列重要會計估計及假設請詳合併財務報告附註五(二)；會計科目之說明請詳合併財務報告附註六(二十五)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之遞延收入試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。

重大股權交易

事項說明

有關企業合併之會計政策請詳合併財務報告附註四(二十九)，企業合併之說明請詳合併財務報告附註六(三十三)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司原持有今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司分別計 45.14%及 38.26%股權，並按權益法處理。遊戲橘子數位科技股份有限公司分別於民國 107 年 9 月及 10 月以新台幣 150,226 仟元及新台幣 166,637 仟元為對價增購今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司 33.55%及 28.70%股權，並因此取得對該等公司之控制。

前揭對今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司之股權交易係採用國際財務報導準則第三號「企業合併」之會計處理。因該等股權交易產生之可辨認無形資產公允價值之認列與衡量係以管理階層對今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層主觀判斷及重大估計，其結果影響重大，因此本會計師將此重大股權交易公允價值之認列與衡量列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 與管理當局訪談以瞭解該等股權交易之目的、評估過程及對價決定之方式，並覆核董事會之會議記錄暨股權交易合約，確認相關決議事項與股權交易合約之內容一致。
2. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並委由內部評價專家覆核遊戲橘子公司委託外部評價專家出具之收購價格分攤報告中可辨認無形資產之認列與衡量所採用原始資料與主要假設、各項預計成長率、毛利率、折現率計算及公平價值計算方法等重大假設之合理性。查核人員與查核人員所採用內部評價專家所執行之程序如下：
 - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
 - (2) 覆核所使用之預計成長率及毛利率並與歷史結果比較。
 - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。
 - (4) 評估所辨識出無形資產之耐用年限衡量依據。

3. 覆核該等交易之會計處理及財務報表之表達與揭露。

強調事項 - 新會計準則之適用

如合併財務報告附註三(一)所述，遊戲橘子公司自民國 107 年 1 月 1 日起適用國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」後，將發售點數卡交易之收入認列由總額法改為淨額法。

其他事項 - 採用其他會計師之查核

如合併財務報告附註四(三)及六(八)所述，列入遊戲橘子集團合併財務報表之部分子公司及採用權益法之投資，其財務報表未經本會計師查核，而係由其他會計師查核。因此本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等公司財務報表所列之金額及附註十三所揭露之相關資訊，係依據其他會計師之查核報告。該等公司民國 107 年及 106 年 12 月 31 日之資產總額(含採用權益法之投資)分別為新台幣 1,345,818 仟元及新台幣 1,122,061 仟元，各占合併資產總額之 14%及 13%，民國 107 年及 106 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之營業收入淨額分別為新台幣 1,185,227 仟元及新台幣 2,293,104 仟元，各占合併營業收入淨額之 8%及 27%；民國 107 年及 106 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之採用權益法認列之關聯企業及合資之其他綜合損益之份額分別為新台幣 68,683 仟元及新台幣 8,375 仟元，各占合併綜合利益總額之 4%及 831%。

其他事項 - 個體財務報告

遊戲橘子集團已編製民國 107 年度及 106 年度個體財務報表，並經本會計師出具無保留意見加強調事項及其他事項段之查核報告在案，備供參考。

管理階層與治理單位對合併財務報表之責任

管理階層之責任係依照「證券發行人財務報告編製準則」暨經金融監督管理委員會認可並發布生效之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製允當表達之合併財務報表，且維持與合併財務報表編製有關之必要內部控制，以確保合併財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製合併財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子集團繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子集團或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子集團之治理單位(含監察人)負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核合併財務報表之責任

本會計師查核合併財務報表之目的，係對合併財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出合併財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響合併財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估合併財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子集團內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子集團繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒合併財務報表使用者注意合併財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子集團不再具有繼續經營之能力。
5. 評估合併財務報表(包括相關附註)之整體表達、結構及內容，以及合併財務報表是否允當表達相關交易及事件。

6. 對集團中內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對合併財務報表表示意見。本會計師負責集團查核案件之指導、監督及執行，並負責形成集團查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子集團民國 107 年度合併財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

林一帆  

會計師

潘慧玲  

金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1030048544 號

前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

中 華 民 國 1 0 8 年 3 月 7 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國107年及106年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	107年12月31日			106年12月31日		
			金	額	%	金	額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	2,796,729	29	\$	1,380,030	16
1110	透過損益按公允價值衡量之金融資產—流動	六(二)		200,150	2	5	-	
1150	應收票據淨額	六(三)		1,452	-	238	-	
1170	應收帳款淨額	六(三)		967,550	10	2,209,820	26	
1180	應收帳款—關係人淨額	七		5,209	-	39,936	-	
1200	其他應收款	六(四)		401,614	4	63,395	1	
1210	其他應收款—關係人	七		13,657	-	3,814	-	
1220	本期所得稅資產			6,057	-	3,996	-	
130X	存貨	六(五)		101,319	1	71,081	1	
1410	預付款項	六(六)		627,464	6	305,434	3	
1470	其他流動資產	八		179,563	2	56,256	1	
11XX	流動資產合計			<u>5,300,764</u>	<u>54</u>	<u>4,134,005</u>	<u>48</u>	
非流動資產								
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產—非流動	六(七)		461,952	5	-	-	
1523	備供出售金融資產—非流動	十二(四)		-	-	534,563	6	
1550	採用權益法之投資	六(八)		227,574	2	584,731	7	
1600	不動產、廠房及設備	六(九)及八		2,896,310	29	2,794,303	33	
1780	無形資產	六(十一)		737,468	8	286,219	3	
1840	遞延所得稅資產	六(三十)		142,103	1	144,542	2	
1900	其他非流動資產	六(十二)及八		57,241	1	53,175	1	
15XX	非流動資產合計			<u>4,522,648</u>	<u>46</u>	<u>4,397,533</u>	<u>52</u>	
1XXX	資產總計			<u>\$ 9,823,412</u>	<u>100</u>	<u>\$ 8,531,538</u>	<u>100</u>	

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國107年及106年12月31日

單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	107年12月31日			106年12月31日			
			金	額	%	金	額	%	
流動負債									
2100	短期借款	六(十四)	\$	139,613	1	\$	840,589	10	
2130	合約負債—流動	六(二十五)		452,619	5	-	-		
2150	應付票據			2,441	-	1,746	-		
2170	應付帳款			634,764	7	1,549,709	18		
2180	應付帳款—關係人	七		9,677	-	29,411	-		
2200	其他應付款	六(十五)		1,899,454	19	418,288	5		
2220	其他應付款項—關係人	七		30,602	-	64,326	1		
2230	本期所得稅負債			421,726	4	5,082	-		
2300	其他流動負債	六(十六)		196,535	2	1,173,441	14		
21XX	流動負債合計			<u>3,787,431</u>	<u>38</u>	<u>4,082,592</u>	<u>48</u>		
非流動負債									
2540	長期借款	六(十八)		800,000	8	1,294,004	15		
2570	遞延所得稅負債	六(三十)		59,996	1	13,077	-		
2600	其他非流動負債	六(十九)		17,255	-	6,052	-		
25XX	非流動負債合計			<u>877,251</u>	<u>9</u>	<u>1,313,133</u>	<u>15</u>		
2XXX	負債總計			<u>4,664,682</u>	<u>47</u>	<u>5,395,725</u>	<u>63</u>		
歸屬於母公司業主之權益									
股本									
3110	普通股股本	六(二十一)		1,754,936	18	1,750,281	21		
資本公積									
3200	資本公積	六(二十二)		1,140,786	11	1,033,045	12		
保留盈餘									
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)	六(二十三)		2,089,075	21	(14,270)	-		
其他權益									
3400	其他權益	六(二十四)	(199,195)	(1)	205,814	2	
3500	庫藏股票	六(二十)	(64,623)	(1)	(186,226)	(2)
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計			<u>4,720,979</u>	<u>48</u>	<u>2,788,644</u>	<u>33</u>		
36XX	非控制權益			<u>437,751</u>	<u>5</u>	<u>347,169</u>	<u>4</u>		
3XXX	權益總計			<u>5,158,730</u>	<u>53</u>	<u>3,135,813</u>	<u>37</u>		
重大或有負債及未認列之合約承諾									
重大之期後事項									
3X2X	負債及權益總計	十一	\$	<u>9,823,412</u>	<u>100</u>	\$	<u>8,531,538</u>	<u>100</u>	

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司

合併綜合損益表
民國107年及106年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	107 年 度			106 年 度		
		金 額	%		金 額	%	
4000 營業收入	六(二十五)、七 及十二(五)	\$ 14,334,948	100	\$ 8,474,988	100		
5000 營業成本	六(二十九)及七	(9,441,029)	(66)	(6,910,101)	(82)		
5950 營業毛利淨額		4,893,919	34	1,564,887	18		
營業費用	六(二十九)及七						
6100 推銷費用		(1,254,743)	(9)	(648,515)	(8)		
6200 管理費用		(1,356,000)	(9)	(793,232)	(9)		
6300 研究發展費用		(236,656)	(2)	(205,100)	(2)		
6450 預期信用減損損失		(4,154)	-	-	-		
6000 營業費用合計		(2,851,553)	(20)	(1,646,847)	(19)		
6900 營業利益(損失)		2,042,366	14	(81,960)	(1)		
營業外收入及支出							
7010 其他收入	六(二十六)及七	46,865	-	50,120	1		
7020 其他利益及損失	六(二十七)	156,142	1	123,751	1		
7050 財務成本	六(二十八)	(25,456)	-	(44,469)	-		
7060 採用權益法認列之關聯企 業及合資損益之份額		(62,308)	-	(48,382)	(1)		
7000 營業外收入及支出合計		115,243	1	81,020	1		
7900 稅前淨利(淨損)		2,157,609	15	(940)	-		
7950 所得稅費用	六(三十)	(463,624)	(3)	(35,967)	-		
8200 本期淨利(淨損)		\$ 1,693,985	12	\$ 36,907	-		

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併綜合損益表
民國107年及106年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	107 年 度			106 年 度		
		金 額	%		金 額	%	
其他綜合損益(淨額)							
不重分類至損益之項目							
8311	確定福利計畫之再衡量數	六(十九)	\$ 223	-	(\$ 3,965)	-	
8316	透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具投資未實現評價損益		(58,776)	(1)	-	-	
8349	與不重分類之項目相關之所得稅	六(三十)	(57)	-	674	-	
8310	不重分類至損益之項目總額		(58,610)	(1)	(3,291)	-	
後續可能重分類至損益之項目							
8361	國外營運機構財務報表換算之兌換差額		2,326	-	(40,676)	(1)	
8362	備供出售金融資產未實現評價損益		-	-	81,894	1	
8370	採用權益法認列關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目		(12)	-	(12)	-	
8360	後續可能重分類至損益之項目總額		2,314	-	41,206	-	
8300	其他綜合損益(淨額)		(\$ 56,296)	(1)	\$ 37,915	-	
8500	本期綜合損益總額		\$ 1,637,689	11	\$ 1,008	-	
淨利(損)歸屬於：							
8610	母公司業主		\$ 1,759,973	12	\$ 26,680	1	
8620	非控制權益		(65,988)	-	(63,587)	(1)	
			\$ 1,693,985	12	(\$ 36,907)	-	
綜合損益總額歸屬於：							
8710	母公司業主		\$ 1,721,137	12	\$ 57,668	1	
8720	非控制權益		(83,448)	(1)	(56,660)	(1)	
			\$ 1,637,689	11	\$ 1,008	-	
基本每股盈餘							
9750	基本每股盈餘	六(三十一)	\$ 10.31		\$ 0.17		
稀釋每股盈餘							
9850	稀釋每股盈餘	六(三十一)	\$ 10.11		\$ 0.17		

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園

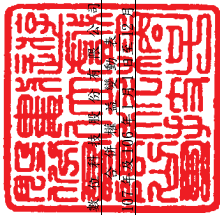


經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲橘子股份有限公司及其子公司
 中華民國107年12月31日

單位：新台幣千元

附註	歸屬本公司		母 公 司		盈 餘		其 他		業 務		主 體		之 益		權 益		計 總 額
	普通	特種	盈餘	公積	盈餘	公積	盈餘	公積	盈餘	公積	盈餘	公積	盈餘	公積	盈餘	公積	
106年1月1日餘額	\$ 1,575,936	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 32,961	\$ 51,971	\$ 64,656	\$ 307,946	(\$ 25,647)	\$ 197,182	(\$ 185,464)	\$ 2,068,344	\$ 300,067	\$ 2,368,411				
本期合併總損益	-	-	-	-	-	-	26,680	-	81,894	-	26,680	(63,387)	(36,907)				
本期其他綜合收益	-	-	-	-	-	-	(3,291)	(47,615)	81,894	-	30,988	6,927	37,915				
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	23,389	(47,615)	81,894	-	57,668	(56,660)	1,008				
可轉換公司債轉換	174,345	522,342	-	(23,407)	-	-	-	-	-	-	673,280	-	673,280				
105年度虧損撥補	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-				
資本公積彌補虧損	-	(191,319)	-	-	(51,971)	-	191,319	-	-	-	-	-	-				
法定盈餘公積彌補虧損	-	-	-	-	-	(64,656)	64,656	-	-	-	-	-	-				
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-				
買回庫藏股	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(762)	(762)	-	(762)				
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	646	-	-	(16,816)	-	-	-	(16,170)	-	(16,170)				
取保處分公司股票價格與帳面價值差額	-	-	-	27,127	-	-	(20,843)	-	-	-	6,284	-	6,284				
非控制權益增加	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	105,762	105,762				
106年12月31日餘額	\$ 1,750,281	\$ 971,484	\$ 24,234	\$ 37,327	\$ 14,270	\$ 73,262	\$ 279,076	(\$ 186,226)	\$ 2,788,644	(\$ 186,226)	\$ 2,788,644	\$ 347,169	\$ 3,135,813				
107年1月1日餘額	\$ 1,750,281	\$ 971,484	\$ 24,234	\$ 37,327	\$ 14,270	\$ 73,262	\$ 279,076	(\$ 186,226)	\$ 2,788,644	(\$ 186,226)	\$ 2,788,644	\$ 347,169	\$ 3,135,813				
追溯適用影響數	-	-	-	-	-	-	365,436	(86,360)	(279,076)	-	-	-	-				
107年1月1日重編後餘額	1,750,281	971,484	24,234	37,327	14,270	73,262	351,166	(73,262)	(279,076)	(86,360)	2,788,644	347,169	3,135,813				
本期合併總淨利	-	-	-	-	-	-	1,759,973	-	-	-	1,759,973	(65,988)	1,693,985				
本期其他綜合收益	-	-	-	-	-	-	166	19,774	-	(58,776)	(38,836)	(17,460)	(56,296)				
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	1,760,139	19,774	-	(58,776)	(38,836)	(17,460)	(56,296)				
106年度虧損撥補	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-				
資本公積彌補虧損	-	(14,270)	-	-	-	14,270	-	-	-	-	-	-	-				
資本公積認取現金	-	(84,298)	-	-	-	-	-	-	-	-	(84,298)	-	(84,298)				
可轉換公司債轉換	4,655	14,059	-	(625)	-	-	-	-	-	-	18,089	-	18,089				
庫藏股轉讓予員工	-	-	196,337	-	-	-	-	-	-	121,603	317,940	-	317,940				
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	(7,214)	-	(6,820)	-	-	-	-	(14,034)	-	(14,034)				
取得或處分子公司股票價格與帳面價值差額	-	-	-	3,752	-	(30,251)	-	-	-	-	26,499	-	26,499				
其他	-	-	-	-	-	-	571	(571)	-	-	-	-	-				
非控制權益增加	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	174,030	174,030				
107年12月31日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 220,571	\$ 35,240	\$ 2,089,075	(\$ 53,488)	\$ 445,707	(\$ 145,707)	\$ 4,720,970	(\$ 64,623)	\$ 4,720,970	\$ 437,751	\$ 5,158,730				

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國107年及106年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

附註	107年1月1日 至12月31日	106年1月1日 至12月31日
營業活動之現金流量		
本期稅前淨利(淨損)	\$ 2,157,609	(\$ 940)
調整項目		
收益費損項目		
呆帳轉列收入數	十二(二) -	(1,309)
預期信用減損損失	十二(四) 4,154	-
折舊費用	六(九)(二十九) 111,085	107,309
攤銷費用	六(十一)(二十九) 150,202	121,294
透過損益按公允價值衡量之金融資產與負債淨利益	六(二十七) (145)	(2,875)
股份基礎給付酬勞成本	六(二十) 196,140	-
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額	62,308	48,383
處分不動產、廠房及設備利益	六(二十七) (40,909)	5
處分待出售非流動資產利益	六(二十七) -	(164,774)
無形資產轉列費用及損失	六(十一) 5,351	3,130
處分備供出售金融資產利益	六(二十七) -	(16,661)
處分投資利益	六(二十七) (112,386)	-
金融資產減損損失	六(二十七) -	16,379
非金融資產減損損失	六(二十七) 4,845	24,363
利息收入	六(二十六) (17,491)	(3,095)
利息費用	六(二十八) 25,456	44,469
與營業活動相關之資產/負債變動數		
與營業活動相關之資產之淨變動		
應收票據	238	(56)
應收帳款	1,317,376	(799,713)
應收帳款－關係人	34,727	(3,347)
其他應收款	(272,276)	20,349
其他應收款－關係人	(9,843)	1,897
存貨	(27,432)	(34,534)
預付款項	(307,836)	(131,183)
其他流動資產	(29,394)	15,856
其他非流動資產	287	(1,342)
與營業活動相關之負債之淨變動		
合約負債－流動	(27,028)	-
應付票據	695	1,746
應付帳款	(896,100)	348,544
應付帳款－關係人	(19,734)	(39,854)
其他應付款	1,284,255	90,613
其他應付款－關係人	(19,098)	4,801
其他流動負債	(443,865)	270,873
其他非流動負債	(340)	828
營運產生之現金流入(流出)	3,130,851	(78,844)
收取之利息	17,491	3,095
支付之利息	(25,456)	(36,643)
支付所得稅	(34,891)	(1,243)
收取之股利	13,469	21,513
營業活動之淨現金流入(流出)	3,101,464	(92,122)

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國107年及106年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

附註	107年1月1日 至12月31日	106年1月1日 至12月31日
投資活動之現金流量		
取得透過損益按公允價值衡量之金融資產	(\$ 200,000)	\$ -
取得備供出售金融資產價款	-	(15,271)
處分採用權益法之投資價款	97,094	-
處分備供出售金融資產價款	六(三十四) -	28,107
取得採用權益法之投資	(51,561)	(154,829)
對子公司之收購(扣除所取得之現金)	(152,287)	-
購置不動產、廠房及設備	六(三十四) (101,527)	(112,571)
處分不動產、廠房及設備收現數	90,719	47
處分待出售非流動資產收現數	-	352,316
取得無形資產	六(三十四) (80,175)	(113,437)
處分無形資產價款	8,538	-
其他金融資產(增加)減少	(83,065)	99,161
存出保證金(增加)減少	(3,962)	10,167
存入保證金減少	(97)	-
投資活動之淨現金(流出)流入	(476,323)	93,690
籌資活動之現金流量		
短期借款增加	84,466	113,857
償還短期借款	(787,387)	-
舉借長期借款	-	68,448
償還長期借款	(539,533)	(358,334)
發放現金股利	六(二十三) (85,753)	-
買回庫藏股	-	(762)
庫藏股轉讓	121,800	-
償還公司債	(100)	-
子公司非控制權益增資	六(三十二) 18,500	110,045
收購子公司額外權益	六(三十二) (14,500)	-
籌資活動之淨現金流出	(1,202,507)	(66,746)
匯率影響數	(5,935)	(26,925)
本期現金及約當現金增加(減少)數	1,416,699	(92,103)
期初現金及約當現金餘額	1,380,030	1,472,133
期末現金及約當現金餘額	\$ 2,796,729	\$ 1,380,030

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司
合併財務報表附註
民國107年度及106年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務暨相關商品銷售。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國108年3月7日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國107年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第2號之修正「股份基礎給付交易之分類及衡量」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第4號之修正「於國際財務報導準則第4號『保險合約』下國際財務報導準則第9號『金融工具』之適用」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號之修正「國際財務報導準則第15號『客戶合約之收入』之闡釋」	民國107年1月1日
國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」	民國106年1月1日
國際會計準則第12號之修正「未實現損失之遞延所得稅資產之認列」	民國106年1月1日
國際會計準則第40號之修正「投資性不動產之轉列」	民國107年1月1日
國際財務報導解釋第22號「外幣交易與預收(付)對價」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國106年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」	民國107年1月1日

除下列所述者外，本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響：

1. 國際財務報導準則第 9 號「金融工具」

- (1) 金融資產債務工具按企業之經營模式及合約現金流量特性判斷，可分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產、透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產及按攤銷後成本衡量之金融資產；金融資產權益工具分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產，除非企業作不可撤銷之選擇將非交易目的之權益工具的公允價值認列於其他綜合損益。
- (2) 本集團對於國際財務報導準則第 9 號(以下簡稱「IFRS 9」)係採用不重編前期財務報表(以下簡稱「修正式追溯」)，對民國 107 年 1 月 1 日之重大影響，請詳附註十二、(四)2. 說明。

2. 國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」及相關修正

- (1) 國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」取代國際會計準則第 11 號「建造合約」、國際會計準則第 18 號「收入」以及其相關解釋及解釋公告。按準則規定收入應於客戶取得對商品或勞務之控制時認列，當客戶已具有主導資產之使用並取得該資產之幾乎所有剩餘效益之能力時表示客戶取得對商品或勞務之控制。此準則之核心原則為「企業認列收入以描述對客戶所承諾之商品或勞務之移轉，該收入之金額反映該等商品或勞務換得之預期有權取得之對價」。企業按核心原則認列收入時需運用下列五步驟來決定收入認列的時點及金額：

步驟 1：辨認客戶合約。

步驟 2：辨認合約中之履約義務。

步驟 3：決定交易價格。

步驟 4：將交易價格分攤至合約中之履約義務。

步驟 5：於(或隨)企業滿足履約義務時認列收入。

此外，準則亦包括一套整合性之揭露規定，該等規定將使企業對財務報表使用者提供有關客戶合約所產生之收入與現金流量之性質、金額、時間及不確定性之綜合資訊。

- (2) 本集團於初次適用國際財務報導準則第 15 號(以下簡稱「IFRS 15」)時，選擇不重編前期財務報表，將初次適用之累積影響數認列於民國 107 年 1 月 1 日之保留盈餘(以下簡稱「修正式追溯」)，應揭露過渡時採用之權宜作法關於採修正式追溯過渡作法對民國 107 年 1 月 1 日之重大影響彙總如下：

A. 本集團因依據 IFRS15 之規定，認列與遊戲服務履約義務相關之合約負債，在過去報導期間於資產負債表上表達為預收收入(表列「其他流動負債」)，於民國 107 年 1 月 1 日餘額為\$475,856。

B. 依據 IFRS15 規定企業應依據承諾之性質就每一特定商品或勞務判定企業為主理人或代理人。本集團發售點數卡交易之性質為提供玩家一儲值工具，後續並藉由本集團或另一方提供線上遊戲等服務予玩家，於遊戲服務移轉予玩家前，當本集團並未控制由另一方所提供之遊戲服務時，則本集團僅係發售點數卡作為玩家購買由另一方

所提供之服務的媒介，遊戲服務將由另一方提供。適用 IFRS 15 後，本集團將按所收取款項減除支付另一方金額後之淨額列計收入。

C. 有關初次適用 IFRS 15 之揭露請詳附註十二、(五)說明。

(二) 尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 108 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號之修正「具負補償之提前還款特性」	民國108年1月1日
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際會計準則第19號之修正「計畫之修正、縮減或清償」	民國108年1月1日
國際會計準則第28號之修正「關聯企業與合資之長期權益」	民國108年1月1日
國際財務報導解釋第23號「不確定性之所得稅處理」	民國108年1月1日
2015-2017週期之年度改善	民國108年1月1日

除下列所述者外，本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響，相關影響金額待評估完成時予以揭露：

國際財務報導準則第 16 號「租賃」

國際財務報導準則第 16 號「租賃」取代國際會計準則第 17 號「租賃」及其相關解釋及解釋公告。此準則規定承租人應認列使用權資產及租賃負債（除租賃期間短於 12 個月或低價值標的資產之租賃外）；出租人會計處理仍相同，按營業租賃及融資租賃兩種類型處理，僅增加相關揭露。

本集團將屬承租人之租賃合約按國際財務報導準則第 16 號處理，惟採用不重編前期財務報表（以下簡稱「修正式追溯」），對於民國 108 年 1 月 1 日可能調增使用權資產及租賃負債 \$66,716。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際會計準則第1號及國際會計準則第8號之修正「揭露倡議-重大性之定義」	民國109年1月1日
國際財務報導準則第3號之修正「業務之定義」	民國109年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國110年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一)遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製。

(二)編製基礎

1. 除下列重要項目外，本合併財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
- (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

3. 本集團於民國 107 年 1 月 1 日初次適用 IFRS 9 及 IFRS 15，係採用修正式追溯將轉換差額認列於民國 107 年 1 月 1 日之保留盈餘或其他權益，並未重編民國 106 年度之財務報表及附註。民國 106 年度係依據國際會計準則第 39 號(以下簡稱「IAS 39」)、國際會計準則第 18 號(以下簡稱「IAS 18」)及其相關解釋及解釋公告編製，所採用之重大會計政策，請詳附註十二、(四)及(五)說明。

(三)合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指受本集團控制之個體(包括結構型個體)，當本集團暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本集團即控制該個體。子公司自本集團取得控制之日起納入合併財務報告，於喪失控制之日起終止合併。
- (2) 集團內公司間之重大交易、餘額及未實現損益業已銷除。
- (3) 損益及其他綜合損益各組成部分歸屬於母公司業主及非控制權益；綜合損益總額亦歸屬於母公司業主及非控制權益，即使因而導致非控制權益發生虧損餘額。
- (4) 對子公司持股之變動若未導致喪失控制(與非控制權益之交易)，係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列於權益。
- (5) 當集團喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企

業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司 名稱	子 公 司 名 稱	業務性質	所持股權百分比		說 明
			107年12月31日	106年12月31日	
遊戲橘子數位科技 (股)公司	Gamania Holdings Ltd. (GH)	控股公司	100	100	
Gamania Holdings Ltd. (GH)	Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	98.95	98.85	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	蜂玩娛樂有限公司	資訊軟體服務	100	100	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	Achieve Made International Ltd. (AMI)	轉投資、 控股公司	50.07	50.07	
Gamania International Holdings Ltd. (GIH)	好蹦蹦數位科技股份有 限公司	資訊軟體服務及 銷售	100	100	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及 銷售	100	100	

所持股權百分比

投資公司 名稱	子 公 司 名 稱	業務性質	107年12月31日	106年12月31日	說明
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	轉投資、 控股公司	100	100	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務及 銷售	100	100	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co. , Ltd.	資訊軟體服務及 銷售	100	100	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	樂利數位科技(股)公司	電子資訊供應服務	100	100	
Achieve Made International Ltd. (AMI)	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	電子資訊供應服務	86.73	76.58	註1
樂利數位科技(股)公司	Cyber Look Properties Ltd.	轉投資、控股公司	100	100	
樂利數位科技(股)公司	Jollywiz International (HK) Co., Ltd.	電子資訊供應服務	13.27	23.42	註1
樂利數位科技(股)公司	樂益商貿(股)公司	電子資訊供應服務	52.27	100	註2
Cyber Look Properties Ltd.	樂眾網絡科技(上海)有限公司	電子資訊供應服務	100	100	
樂眾網絡科技(上海)有限公司	上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	亞橘投資(股)公司(亞橘)	一般投資事業	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	人因設計所(股)公司(人因設計所)	資訊軟體服務	99.57	99.25	
遊戲橘子數位科技(股)公司	放電人文數位科技(股)公司	雜誌、期刊出版	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	有閑數位科技(股)公司	電子資訊供應服務	100	100	註3
遊戲橘子數位科技(股)公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	
遊戲橘子數位科技(股)公司	樂點(股)公司	資訊軟體及電子 資訊供應服務	90	90	
遊戲橘子數位科技(股)公司	蟻力(股)公司	客服服務	100	100	

所持股權百分比

投資公司 名稱	子 公 司 名 稱	業務性質	107年12月31日	106年12月31日	說 明
遊戲橘子數位科技(股)公司	全球倍術(股)公司	IP商品授權	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	群募貝果數位科技(股)公司	募資平台	91.67	91.67	
遊戲橘子數位科技(股)公司	豆趣數位科技(股)公司	資訊軟體服務	100	97.50	
遊戲橘子數位科技(股)公司	瘋糖數位科技(股)公司	資訊軟體服務及銷售	51	51	
遊戲橘子數位科技(股)公司	酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	網路影音製作服務	92.54	89.81	
遊戲橘子數位科技(股)公司	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	第三方支付	48.57	40	註4
遊戲橘子數位科技(股)公司	可可數位科技(股)公司(可可)	資訊軟體服務及銷售	100	100	
遊戲橘子數位科技(股)公司	今日傳媒(股)公司	廣播及電視節目製作	78.70	45.61	註5
遊戲橘子數位科技(股)公司	果核數位(股)公司	資訊軟體服務	66.96	38.26	註6
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point (Hong Kong) Company Limited	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	Gash Point Korea Co., Ltd.	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	100	
樂點(股)公司(樂點)	橘子支行動支付(股)公司(橘子支)	第三方支付	21.43	25	註4
樂點(股)公司(樂點)	猿聲串動行銷(股)公司(猿聲)	資訊軟體服務	84	52	
瘋糖數位科技(股)公司	Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
可可數位科技(股)公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	100	100	
人因設計所(股)公司	香港人因設計所股份有限公司	資訊軟體服務	100	100	
亞橘投資(股)公司	中國郵報社	報刊出版	100	100	
亞橘投資(股)公司	樂益商貿(股)公司	電子資訊供應服務	2.27	-	註2 註7
果核數位(股)公司	香港果核數位(股)公司	資訊軟體服務	100	100	

註 1: 本公司之子公司 Achieve Made International Ltd. 及樂利數位科技(股)公司分別持有 86.73%及 13.27%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。

註 2:本公司之子公司樂利數位科技(股)公司及亞橘投資(股)公司分別持有 52.27%及 2.27%之股權，具控制力，故納入編製合併財務報表。

註 3:紅門數位科技(股)公司於民國 107 年 9 月 12 日更名為有閑數位科技(股)公司。

註 4:由本公司及樂點分別持有 48.57%及 21.43%之股權，且本公司及樂點共同持有其董事席次過半數，具控制力，故納入編製合併財務報表。

註 5:本公司於民國 107 年 9 月 27 日取得今日傳媒 33.55%股權，併同本公司原持有今日傳媒 45.14%股權，合計持股比例為 78.69%，故自該日起納入編製合併財務報表。

註 6:本公司於民國 107 年 10 月 4 日取得果核 28.70%股權，併同本公司原持有果核 38.26%股權，合計持股比例為 66.96%，故自該日起納入編製合併財務報表。

註 7:亞橘於民國 107 年 8 月 16 日參與樂益商貿股份有限公司現金增資，取得 2.27%股權。

列入合併財務報告之部分子公司民國 107 年及 106 年度財務報告係由各該子公司委任之會計師查核。該等子公司民國 107 年及 106 年 12 月 31 日之資產總額分別為\$1,345,818 及\$932,787，各占合併資產總額之 14%及 10%。民國 107 年及 106 年度之營業收入淨額分別為\$1,185,227 及 \$2,298,684，各占合併營業收入淨額之 8%及 27%。

3. 未列入合併財務報告之子公司：不適用。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

5. 重大限制：無此情形。

6. 對本集團具重大性之非控制權益之子公司

本集團民國 107 年及 106 年 12 月 31 日非控制權益總額分別為\$437,751 及\$347,169，下列為對本集團具重大性之非控制權益及所屬子公司之資訊：

子公司 名稱	主要 營業場所	非控制權益				說明
		107年12月31日		106年12月31日		
		金額	持股百分比	金額	持股百分比	
AMI及其子 公司	台灣及中國	\$154,460	49.93%	\$162,349	49.93%	(註)
橘子支	台灣	102,223	30.00%	124,139	35.00%	
果核	台灣	106,150	33.04%	-	-	

(註)AMI 之註冊國家係英屬開曼群島。

資產負債表

	AMI及其子公司	
	107年12月31日	106年12月31日
流動資產	\$ 430,965	\$ 512,819
非流動資產	60,210	58,781
流動負債	(177,499)	(246,446)
非流動負債	-	-
淨資產總額	<u>\$ 313,676</u>	<u>\$ 325,154</u>

	橘子支	
	107年12月31日	106年12月31日
流動資產	\$ 341,316	\$ 356,289
非流動資產	37,511	30,153
流動負債	(38,085)	(31,760)
非流動負債	-	-
淨資產總額	<u>\$ 340,742</u>	<u>\$ 354,682</u>

	果核	
	107年12月31日	
流動資產	\$ 241,570	
非流動資產	190,855	
流動負債	(124,981)	
非流動負債	(10,723)	
淨資產總額	<u>\$ 296,721</u>	

綜合損益表

	AMI及其子公司	
	107年度	106年度
收入	\$ 740,957	\$ 705,224
稅前淨損	(11,709)	(27,284)
所得稅費用	-	-
本期淨損	(11,709)	(27,284)
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	<u>(\$ 11,709)</u>	<u>(\$ 27,284)</u>
綜合損益總額歸屬於		
非控制權益	<u>(\$ 5,846)</u>	<u>(\$ 13,623)</u>
支付予非控制權益股利	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

	橘子支	
	107年度	106年度
收入	\$ 627	\$ 1,538
稅前淨損	(117,272)	(108,590)
所得稅費用	-	-
本期淨損	(117,272)	(108,590)
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	(\$ 117,272)	(\$ 108,590)
綜合損益總額歸屬於 非控制權益	(\$ 37,504)	(\$ 38,007)
支付予非控制權益股利	\$ -	\$ -

	果核	
	107年度	
收入	\$ 509,434	
稅前淨利	40,457	
所得稅費用	(7,665)	
本期淨利	32,792	
其他綜合損益(稅後淨額)	152	
本期綜合損益總額	\$ 32,944	
綜合損益總額歸屬於 非控制權益	\$ 2,743	
支付予非控制權益股利	\$ -	

現金流量表

	AMI及其子公司	
	107年度	106年度
營業活動之淨現金流出	(\$ 53,204)	(\$ 156,004)
投資活動之淨現金流出	(6,112)	(2,098)
籌資活動之淨現金流入	4,786	191,666
匯率變動對現金及約當現金之 影響	(18,348)	(14,484)
本期現金及約當現金(減少) 增加數	(72,878)	19,080
期初現金及約當現金餘額	137,671	118,591
期末現金及約當現金餘額	\$ 64,793	\$ 137,671

	橘子支	
	107年度	106年度
營業活動之淨現金流出	(\$ 101,006)	(\$ 120,271)
投資活動之淨現金流出	(18,663)	(9,888)
籌資活動之淨現金流入	100,000	-
匯率變動對現金及約當現金之影響	-	-
本期現金及約當現金減少數	(19,669)	(130,159)
期初現金及約當現金餘額	346,610	476,769
期末現金及約當現金餘額	\$ 326,941	\$ 346,610

	果核	
	107年度	
營業活動之淨現金流入	\$ 20,038	
投資活動之淨現金流出	(9,468)	
籌資活動之淨現金流出	(31,541)	
匯率變動對現金及約當現金之影響	-	
本期現金及約當現金減少數	(20,971)	
期初現金及約當現金餘額	63,217	
期末現金及約當現金餘額	\$ 42,246	

(四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：
 - A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
 - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及

C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本集團即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本集團即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

107 年度適用

1. 係指非屬按攤銷後成本衡量或透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 本集團於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本認列於當期損益，續後按公允價值衡量，其利益或損失認列於當期損益。

(八) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

107 年度適用

1. 係指原始認列時作一不可撤銷之選擇，將非持有供交易之權益工具投資的公允價值變動列報於其他綜合損益。
2. 本集團對於符合交易慣例之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。
3. 本集團於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，後續按公允價值衡量，屬權益工具之公允價值變動認列於其他綜合損益，於除列時，先前認列於其他綜合損益之累積利益或損失後續不得重分類至損益，轉列至保留盈餘項下。當收取股利之權利確立，與股利有關之經濟效益很有可能流入，及股利金額能可靠衡量時，本集團於損益認列股利收入。

(九) 應收帳款及票據

1. 依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款及票據。
2. 屬未付息之短期應收帳款及票據，因折現之影響不大，本集團係以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

本集團於每一資產負債表日，就透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按 12 個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包含重大財務組成部分之應收帳款，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

(十一) 金融資產之除列

本集團於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十二) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十三) 待出售非流動資產（或處分群組）

當非流動資產（或處分群組）之帳面金額主要係透過出售交易而非繼續使用來回收，且高度很有可能出售時，分類為待出售資產，以其帳面價值與公允價值減出售成本孰低者衡量。

(十四) 採用權益法之投資/關聯企業

1. 關聯企業指所有本集團對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本集團對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
2. 本集團對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本集團對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本集團不認列進一步之損失，除非本集團對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
3. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本集團將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
4. 本集團與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現損失亦予以銷除。
5. 關聯企業增發新股時，若本集團未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
6. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本集團若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
7. 當集團處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，將與該關聯企業有關之資本公積轉列損益；如仍對該關聯企業有重大影響，則按處分比例轉列損益。
8. 本集團於分階段達成之企業合併中，按收購日之公允價值再衡量其先前已持有之被收購者之權益，若因而產生任何利益或損失，則認列為損益。

(十五) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，

且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。

3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~ 6年
運輸設備	5年
辦公設備	2年~ 4年
租賃改良	2年~ 6年
其他設備	2年~ 4年

(十六) 無形資產

1. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。

2. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷電腦軟體，攤銷年限為 1~5 年。

3. 商標權

商標權按收購日公允價值認列，經評估該商標權將在可預見的未來持續產生淨現金流入，故視為非確定耐用年限，不予以攤銷，並每年定期進行減損測試

4 客戶關係

客戶關係係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 8~12 年。

5. 其他無形資產

- (1) 著作權係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 15 年。
- (2) 自行開發軟體，係因企業合併取得之無形資產，按收購日公允價值認列，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 3 年。
- (3) 委外製作之手機遊戲及未攤銷費用係以取得成本認列，為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 1~3 年。

6. 商譽

商譽係因企業合併採收購法而產生。企業併購係以收購價格並加計相關收購之直接成本為收購價格，減除取得之可辨認淨資產公平價值之差額，認列為商譽。其中收購價格分攤之衡量期間不得超過收購日起一年。

(十七) 租賃

營業租賃之租賃收益(給付)扣除給予承(出)租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十八) 非金融資產減損

1. 本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。除商譽外，當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。
2. 商譽、非確定耐用年限無形資產及尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不予迴轉。
3. 商譽為減損測試之目的，分攤至現金產生單位。此項分攤是依據營運部門辨認，將商譽分攤至預期可從產生商譽之企業合併而受益之現金產生單位或現金產生單位群組。

(十九) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

(二十) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(二十一) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十二) 金融負債及權益工具-應付公司債

1. 本集團發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。

2. 本集團發行之應付可轉換公司債，嵌入有轉換權(即持有人可選擇轉換為本集團普通股之權利，且為固定金額轉換固定數量之股份)、賣回權及買回權，於初始發行時將發行價格依發行條件區分為金融資產、金融負債或權益，其處理如下：

- (1) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債之賣回權與買回權，於原始認列時以其公允價值之淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」；後續於資產負債表日，按當時之公允價值評價，差額認列「透過損益按公允價值衡量之金融資產(負債)利益或損失」。
- (2) 應付可轉換公司債之主契約於原始認列時按公允價值衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
- (3) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債之轉換權係符合權益之定義，於原始認列時，就發行金額扣除上述「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」及「應付公司債淨額」後之剩餘價值帳列「資本公積－認股權」，後續不再重新衡量。
- (4) 發行應付可轉換公司債之任何直接歸屬之交易成本，按原始帳面金額比例分配至負債和權益之組成部分。
- (5) 當持有人轉換時，帳列負債組成部分(包括「應付公司債」及「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」)按其分類之後續衡量方法處理，再以前述依負債組成部分之帳面價值加計「資本公積－認股權」之帳面價值作為換出普通股之發行成本。

(二十三) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債(於資產負債表日)之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損

益，並表達於保留盈餘。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本集團係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

4. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監事酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。

(二十四) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎勵數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十五) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。

5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，且遞延所得稅資產及負債由同一稅捐機關課徵所得稅之同一納稅主體、或不同納稅主體產生但各主體意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本集團在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十六) 股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

(二十七) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十八) 收入認列

1. 線上及手機遊戲收入

- (1) 本集團經營線上遊戲及手機遊戲並銷售遊戲週邊商品。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即客戶主導該商品之使用並取得該商品之幾乎所有剩餘效益之能力，且本集團並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品時。
- (2) 銷售收入以合約敘明之價格為基礎，或對銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回、數量折扣及折讓之淨額表達。
- (3) 本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。
- (4) 本集團銷售商品交易於商品移轉控制且具有無條件收取對價之權利時，即認列應收帳款，該等應收帳款通常期間短且不具重大財務組成部分。惟對於部分線上遊戲及手機遊戲銷售，於銷售時即先向客戶收取部分對價，故認列為合約負債。

2. 勞務收入

本集團提供客服及廣告製作之服務收入，並於個別履約義務完成時或隨時間逐步滿足履約義務時認列收入。勞務收入以合約敘明之價

格為基礎。

3. 點數儲值收入

本集團發售網路遊戲儲值卡，係提供玩家一儲值工具，後續並藉由另一方提供線上遊戲等服務予玩家，於遊戲服務移轉予玩家前，本集團並未控制由另一方所提供之遊戲服務時，則本集團僅係發售點數卡作為玩家購買由另一方所提供之服務的媒介，遊戲服務將由另一方提供，本集團將按所收取款項減除支付另一方金額後之淨額列計收入。

4. 權利金收入

本集團與客戶簽訂合約，將本集團之代理權授權予客戶，因授權係可區分，故依據授權之性質決定授權收入於授權期間認列，或於權利之控制移轉予客戶時點認列。當本集團將進行重大影響代理權之活動，使被授權客戶直接受到影響，而該等活動不會導致移轉商品或勞務予客戶時，該授權之性質為提供取用代理權之權利，相關權利金於授權期間以直線基礎認列為收入。若授權不符合前述條件，其性質為提供客戶使用代理權之權利，則於授權移轉之時點認列收入。部分代理授權合約中，本集團與客戶協議權利金之收取係以客戶銷售基礎計算，於履約義務已滿足且後續客戶之銷售實際發生時認列收入。

(二十九) 企業合併

1. 本集團採用收購法進行企業合併。合併對價根據所移轉之資產、所產生或承擔之負債及所發行之權益工具之公允價值計算，所移轉之對價包括或有對價約定所產生之任何資產和負債之公允價值。與收購有關之成本於發生時認列為費用。企業合併中所取得可辨認之資產及所承擔之負債，按收購日之公允價值衡量。本集團以個別收購交易為基準，非控制權益之組成部分屬現時所有權權益且其持有者有權於清算發生時按比例份額享有企業淨資產者，選擇按收購日公允價值或按非控制權益占被收購者可辨認淨資產之比例衡量；非控制權益之所有其他組成部分則按收購日公允價值衡量。
2. 移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，若超過所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，於收購日認列為商譽；所取得可辨認資產及承擔之負債之公允價值，若超過移轉對價、被收購者非控制權益，及先前已持有被收購者之權益之公允價值總額，該差額於收購日認列為當期損益。上述被收購者可辨認資產及承擔負債之公允價值衡量期間自收購日起不得超過一年。

(三十) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一)會計政策採用之重要判斷

收入總額或淨額認列

本集團依據交易型態及其經濟實質判定對客戶承諾之性質究係由其本身提供特定商品或勞務之履約義務(即本集團為主理人)，或係為另一方安排提供該等商品或勞務之履約義務(即本集團為代理人)。當本集團於移轉特定商品或勞務予客戶前，控制該商品或勞務，則本集團為主理人，就移轉特定商品或勞務之預期有權取得之對價總額認列收入。若特定商品或勞務移轉予客戶前，本集團並未控制該等商品或勞務，則本集團為代理人，係為另一方提供特定商品或勞務予客戶作安排，就此安排有權取得之任何收費或佣金認列為收入。

本集團依據下列指標判定於特定商品或勞務移轉予客戶前控制該商品或勞務：

- a. 對完成提供特定商品或勞務之承諾負有主要責任。
- b. 於特定商品或勞務移轉予客戶前或於控制移轉後承擔存貨風險。
- c. 對特定商品或勞務具有訂定價格之裁量權。

(二)重要會計估計及假設

1. 收入認列

本集團之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之合約負債，續後在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間，點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，本集團已定期檢視估計之合理性。

民國 107 年 12 月 31 日，本集團遞延認列之合約負債為\$452,619。

2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額。

民國 107 年 12 月 31 日，本集團認列減損損失後之代理權為\$106,050。

3. 客戶關係減損評估

客戶關係減損評估過程中，本集團需依賴主觀判斷並依據資產使用模式及產業特性，決定特定資產群組之獨立現金流量、資產耐用年數及未來可能產生之收益與費損，任何由於經濟狀況之變遷或集團策略所帶來的估計改變均可能在未來造成重大減損。

4. 商譽減損評估

商譽減損之評估過程依賴本集團之主觀判斷，包含辨認現金產生單位及分攤資產負債和商譽至相關現金產生單位，及決定相關現金產生單位之可回收金額。有關商譽減損評估，請參閱附註六、(十一)之說明。

民國 107 年 12 月 31 日，本集團認列減損損失後之商譽為 \$357,863。

六、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	107年12月31日	106年12月31日
庫存現金	\$ 8,951	\$ 1,495
活期存款及支票存款	1,362,985	1,267,434
約當現金-定期存款	1,424,793	111,101
	<u>\$ 2,796,729</u>	<u>\$ 1,380,030</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。

2. 本集團將現金及約當現金提供質押擔保部分已分類為金融資產(表列「其他流動資產」)，請詳附註八之說明。

(二) 透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債-流動

項目	107年12月31日
強制透過損益按公允價值衡量之金融資產	
開放型基金	\$ 200,000
評價調整	150
合計	<u>\$ 200,150</u>

1. 本集團指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產於民國 107 年度認列之淨利益為 \$145。

2. 民國 106 年 12 月 31 日之資訊請詳附註十二、(四)。

(三) 應收票據及帳款

	107年12月31日	106年12月31日
應收票據	\$ 1,452	\$ 238
應收帳款	\$ 1,017,767	\$ 2,317,259
減：備抵損失	(50,217)	(106,902)
減：備抵銷貨退回及折讓	-	(537)
	<u>967,550</u>	<u>2,209,820</u>
催收款	99,830	99,830
(表列其他非流動資產)		
減：備抵損失	(99,830)	(99,830)
	<u>\$ 967,550</u>	<u>\$ 2,209,820</u>

1. 應收帳款帳齡分析如下：

	107年12月31日	106年12月31日
未逾期	\$ 927,022	\$ 2,037,825
30天內	18,206	48,155
31-60天	6,739	23,045
61-90天	4,884	6,908
91-120天	1,352	8,515
121天以上	60,386	192,811
	<u>\$ 1,018,589</u>	<u>\$ 2,317,259</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 本集團應收票據於民國 107 年及 106 年 12 月 31 日皆無逾期之情形。

3. 本集團應收帳款及應收票據並未持有任何的擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。

4. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團應收票據於民國 107 年及 106 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$1,452 及\$238；最能代表本集團應收帳款於民國 107 年及 106 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$967,550 及\$2,209,820。

5. 相關信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(四) 其他應收帳款

	107年12月31日	106年12月31日
其他應收款	\$ 468,019	\$ 66,118
減：備抵呆帳	(66,405)	(2,723)
	<u>\$ 401,614</u>	<u>\$ 63,395</u>

1. 其他應收款帳齡分析如下：

	107年12月31日	106年12月31日
未逾期	\$ 319,936	\$ 58,220
30天內	15,078	210
31-60天	3,560	228
61-90天	5,980	99
91-120天	2,836	48
121天以上	120,629	7,313
	<u>\$ 468,019</u>	<u>\$ 66,118</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 本集團其他應收帳款並未持有任何的擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。

3. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團其他應收款於民國 107 年及 106 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為\$401,614 及\$63,395。

4. 相關信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(五) 存貨

	107年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 104,455	(\$ 3,136)	\$ 101,319
	106年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 73,404	(\$ 2,323)	\$ 71,081

本集團當期認列為費損之存貨成本：

	107年度	106年度
已出售存貨成本	\$ 536,928	\$ 925,029
存貨跌價及呆滯損失	813	482
	\$ 537,741	\$ 925,511

(六) 預付款項

	107年12月31日	106年12月31日
預付貨款	\$ 445,366	\$ 190,554
預付費用	95,271	84,180
留抵稅額	81,253	21,392
其他	5,574	9,308
	\$ 627,464	\$ 305,434

(七) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

項目	107年12月31日
非流動項目：	
權益工具	
興櫃公司股票	\$ 20,000
非上市、上櫃、興櫃公司股票	594,031
	614,031
評價調整	(152,079)
合計	\$ 461,952

1. 本集團選擇將屬策略性投資分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，該等投資於民國 107 年 12 月 31 日之公允價值為\$461,952。
2. 本集團於民國 107 年度因透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產認列於其他綜合損益之公允價值變動金額為(\$58,776)。
3. 亞橘於民國 107 年 8 月 31 日參與電獺之現金增資案，增資完成後亞橘持

股比例達 21.48%且取得一席董事，對該公司具有重大影響力，自該日起採用權益法認列，故於民國 107 年第三季將透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產\$15,570 重分類至採用權益法之投資，並將認列之評價利益\$571 自權益轉入保留盈餘。

4. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團持有透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，於民國 107 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額為\$461,952。
5. 本集團未有將透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產提供作為質押擔保之情形。
6. 民國 106 年 12 月 31 日之資訊請詳附註十二、(四)說明。

(八) 採用權益法之投資

	107年	106年
1月1日	\$ 584,731	\$ 528,606
增加採用權益法之投資	51,561	154,829
自透過綜合損益按公允價值衡量之金融 資產-非流動轉入	15,570	-
處分採用權益法之投資	(323,316)	-
採用權益法之投資損益份額	(62,308)	(48,382)
採用權益法之投資盈餘分派	(13,469)	(21,513)
本期提列減損損失	(4,845)	(7,042)
資本公積變動	(7,214)	646
保留盈餘變動	(6,820)	(16,816)
其他權益變動	(12)	(12)
匯率影響數	(6,304)	(5,585)
12月31日	<u>\$ 227,574</u>	<u>\$ 584,731</u>

1. 明細如下：

關聯企業名稱	107年12月31日		106年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
江湖桔子(股)公司(江湖桔子)	49.00	\$ 62,351	49.00	\$ 80,417
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)	35.04	48,363	35.04	48,233
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	44.08	40,944	44.08	40,379
台灣電競(股)公司(電競)	29.39	25,283	30.94	9,945
電獺(股)公司(電獺)(註3)	21.48	24,456	-	-
創夢市集(股)公司(創夢市集)	19.35	13,940	19.35	17,937
時和(股)公司	20.00	8,711	20.00	10,477
一階廣告製作(股)公司(一階)	30.00	2,528	30.00	2,670
四方報文化事業(股)公司(四方報)	38.00	818	38.00	1,096
麻吉電影(股)公司(麻吉電影)	33.33	180	33.33	180
果核數位(股)公司(果核)(註1)	66.96	-	38.26	189,274
今日傳媒(股)公司(今日傳媒)(註2)	78.70	-	45.61	94,029
Mission Worldwide Group Limited (MWG)(註4)	-	-	27.27	84,537
箸事大桔(上海)國際貿易有限公司 (箸事大桔)(註5)	30.00	-	30.00	3,423
ACCI Group Limited(ACCI)(註5)	30.00	-	30.00	1,370
遊酷科技(股)公司(遊酷)(註6)	-	-	40.00	764
火狗創意有限公司(火狗創意)(註5)	40.00	-	40.00	-
寵毛網(股)公司(寵毛網)(註5)	37.50	-	37.50	-
		<u>\$227,574</u>		<u>\$584,731</u>

- 註 1：本公司於民國 107 年 10 月 4 日取得果核 28.7%股權，併同本公司原持有果核 38.26%股權，合計持股比例為 66.96%，故自該日起成為本公司之子公司而納入編製合併財務報表。
- 註 2：本公司於民國 107 年 9 月 27 日取得今日傳媒 33.55%股權，併同本公司原持有今日傳媒 45.14%股權，合計持股比例為 78.69%，故自該日起成為本公司之子公司而納入編製合併財務報表。
- 註 3：亞橘於民國 107 年 8 月 31 日參與電獺之現金增資案，增資完成後亞橘持股比例達 21.48%且取得一席董事，對該公司具有重大影響力。
- 註 4：本公司於民國 107 年 8 月 9 日經董事會決議通過，以美金 3,141 仟元出售關聯企業 Mission Worldwide Group Limited 之股份，並於 10 月份完成股權移轉。
- 註 5：本公司評估認列其投資價值減損，已全數認列減損損失，詳附註六（十三）說明。
- 註 6：遊酷於民國 107 年 5 月減資彌補虧損至股本為零，其後該公司增資後本公司未持有該公司之股份。
2. 民國 106 年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司係依該委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。依該被投資公司委任會計師查核簽證之財務報告認列之投資利益為\$13,329，截至 106 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額為\$189,274。
3. 民國 106 年 12 月 31 日本集團重大關聯企業之基本資訊如下：

公司名稱	主要營業場	持股比率		關係之性質	衡量方法
		107年 12月31日	106年 12月31日		
果核	台灣	註1	38.26%	持有20%以上之表決權	權益法

另本公司於民國 107 年 12 月 31 日無重大關聯企業。

4. 本集團重大關聯企業之彙總性財務資訊如下：

資產負債表

	<u>果核</u>	
	<u>106年12月31日</u>	
流動資產	\$	242,026
非流動資產		198,688
流動負債	(136,044)
非流動負債	(9,797)
淨資產總額	\$	<u>294,873</u>
占關聯企業淨資產之份額	\$	112,818
順流交易未實現損失		4,699
商譽		71,757
關聯企業帳面價值	\$	<u>189,274</u>

綜合損益表

	<u>果核</u>	
	<u>106年度</u>	
收入	\$	458,497
繼續營業單位本期淨利		34,838
停業單位損失		-
其他綜合損益(稅後淨額)		-
本期綜合損益總額	\$	<u>34,838</u>
自關聯企業收取之股利	\$	<u>10,560</u>

5. 民國 107 年及 106 年 12 月 31 日，本集團個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為 \$227,574 及 \$395,457；其經營結果之份額彙總如下：

	<u>107年度</u>		<u>106年度</u>	
繼續營業單位本期淨損	(\$	62,308)	(\$	61,711)
停業單位損失		-		-
其他綜合損益(稅後淨額)		-		-
本期綜合損益總額	(\$	<u>62,308</u>)	(\$	<u>61,711</u>)

6. 本集團重大關聯企業無公開市場報價，故無公允價值之適用。

(九) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程	合計
107年1月1日									
成本	\$ 2,150,050	\$ 469,795	\$ 485,626	\$ 1,275	\$ 73,239	\$ 40,701	\$ 30,448	\$ -	\$ 3,251,134
累計折舊	-	(44,523)	(346,108)	(1,213)	(38,336)	(10,028)	(10,241)	-	(450,449)
累計減損	-	-	(6,382)	-	-	-	-	-	(6,382)
	<u>\$ 2,150,050</u>	<u>\$ 425,272</u>	<u>\$ 133,136</u>	<u>\$ 62</u>	<u>\$ 34,903</u>	<u>\$ 30,673</u>	<u>\$ 20,207</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,794,303</u>
107年									
1月1日	\$ 2,150,050	\$ 425,272	\$ 133,136	\$ 62	\$ 34,903	\$ 30,673	\$ 20,207	\$ -	\$ 2,794,303
增添	-	23,058	36,275	-	7,984	4,054	3,079	-	74,450
企業合併取得	105,421	33,542	40,553	-	1,561	4,029	2,591	-	187,697
處分	(9,519)	(23,587)	(263)	-	(790)	(15,502)	(149)	-	(49,810)
移轉	-	22,317	-	-	-	-	-	(22,317)	-
重分類	-	(29,607)	-	-	-	-	-	29,607	-
折舊費用	-	(26,761)	(60,532)	-	(10,442)	(5,606)	(7,744)	-	(111,085)
淨兌換差額	130	325	40	(1)	7	255	(1)	-	755
12月31日	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 424,559</u>	<u>\$ 149,209</u>	<u>\$ 61</u>	<u>\$ 33,223</u>	<u>\$ 17,903</u>	<u>\$ 17,983</u>	<u>\$ 7,290</u>	<u>\$ 2,896,310</u>
107年12月31日									
成本	\$ 2,246,082	\$ 495,830	\$ 498,949	\$ 1,252	\$ 81,249	\$ 31,027	\$ 39,869	\$ 7,290	\$ 3,401,548
累計折舊	-	(71,271)	(343,358)	(1,191)	(48,026)	(13,124)	(21,886)	-	(498,856)
累計減損	-	-	(6,382)	-	-	-	-	-	(6,382)
	<u>\$ 2,246,082</u>	<u>\$ 424,559</u>	<u>\$ 149,209</u>	<u>\$ 61</u>	<u>\$ 33,223</u>	<u>\$ 17,903</u>	<u>\$ 17,983</u>	<u>\$ 7,290</u>	<u>\$ 2,896,310</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	運輸設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程	合計
106年1月1日									
成本	\$ 2,150,835	\$ 428,842	\$ 489,622	\$ 1,354	\$ 70,544	\$ 42,950	\$ 30,049	\$ 17,333	\$ 3,231,529
累計折舊	-	(21,071)	(347,223)	(1,291)	(32,891)	(8,553)	(3,838)	-	(414,867)
累計減損	-	-	(6,382)	-	-	-	-	-	(6,382)
	<u>\$ 2,150,835</u>	<u>\$ 407,771</u>	<u>\$ 136,017</u>	<u>\$ 63</u>	<u>\$ 37,653</u>	<u>\$ 34,397</u>	<u>\$ 26,211</u>	<u>\$ 17,333</u>	<u>\$ 2,810,280</u>
106年									
1月1日	\$ 2,150,835	\$ 407,771	\$ 136,017	\$ 63	\$ 37,653	\$ 34,397	\$ 26,211	\$ 17,333	\$ 2,810,280
增添	-	24,019	58,740	-	6,585	3,155	811	3,070	96,380
處分	-	-	(1)	-	(51)	-	-	-	(52)
移轉	-	19,032	-	-	(29)	-	29	(20,403)	(1,371)
重分類(註)	-	192	-	-	-	-	-	-	192
折舊費用	-	(23,744)	(61,209)	-	(9,289)	(5,703)	(6,850)	-	(106,795)
淨兌換差額	(785)	(1,998)	(411)	(1)	34	(1,176)	6	-	(4,331)
12月31日	<u>\$ 2,150,050</u>	<u>\$ 425,272</u>	<u>\$ 133,136</u>	<u>\$ 62</u>	<u>\$ 34,903</u>	<u>\$ 30,673</u>	<u>\$ 20,207</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,794,303</u>
106年12月31日									
成本	\$ 2,150,050	\$ 469,795	\$ 485,626	\$ 1,275	\$ 73,239	\$ 40,701	\$ 30,448	\$ -	\$ 3,251,134
累計折舊	-	(44,523)	(346,108)	(1,213)	(38,336)	(10,028)	(10,241)	-	(450,449)
累計減損	-	-	(6,382)	-	-	-	-	-	(6,382)
	<u>\$ 2,150,050</u>	<u>\$ 425,272</u>	<u>\$ 133,136</u>	<u>\$ 62</u>	<u>\$ 34,903</u>	<u>\$ 30,673</u>	<u>\$ 20,207</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,794,303</u>

(註)係由投資性不動產轉入。

1. 本集團未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。
2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(十) 投資性不動產

	<u>土地</u>	<u>房屋及建築</u>	<u>合計</u>
106年1月1日			
成本	\$ 111,855	\$ 102,425	\$ 214,280
累計折舊及減損	-	(26,223)	(26,223)
	<u>\$ 111,855</u>	<u>\$ 76,202</u>	<u>\$ 188,057</u>
<u>106年</u>			
1月1日	\$ 111,855	\$ 76,202	\$ 188,057
折舊費用	-	(512)	(512)
轉列待出售非流動資產	(111,855)	(75,690)	(187,545)
12月31日	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>
106年12月31日			
成本	\$ -	\$ -	\$ -
累計折舊及減損	-	-	-
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

本集團投資性不動產民國 107 年 12 月 31 日餘額為\$0。

(十一) 無形資產

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商標權	客戶關係	商譽	合計
107年1月1日							
成本	\$ 394,532	\$ 55,108	\$ 51,317	\$ -	\$ 27,856	\$ 46,570	\$ 575,383
累計攤銷	(149,133)	(40,942)	(43,821)	-	(10,446)	-	(244,342)
累計減損	(17,321)	-	-	-	-	(27,501)	(44,822)
	<u>\$ 228,078</u>	<u>\$ 14,166</u>	<u>\$ 7,496</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 17,410</u>	<u>\$ 19,069</u>	<u>\$ 286,219</u>
107年							
期初餘額	\$ 228,078	\$ 14,166	\$ 7,496	\$ -	\$ 17,410	\$ 19,069	\$ 286,219
增添	901	28,623	35,659	-	-	-	65,183
企業合併取得	-	1,778	28,869	10,090	169,791	338,204	548,732
攤銷費用	(114,441)	(25,656)	(2,282)	-	(7,823)	-	(150,202)
本期處分	(8,538)	-	-	-	-	-	(8,538)
轉列費用及損失	-	-	(5,351)	-	-	-	(5,351)
淨兌換差額	50	63	227	-	495	590	1,425
期末餘額	<u>\$ 106,050</u>	<u>\$ 18,974</u>	<u>\$ 64,618</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 179,873</u>	<u>\$ 357,863</u>	<u>\$ 737,468</u>
107年12月31日							
成本	\$ 379,424	\$ 64,902	\$ 107,304	\$ 10,090	\$ 198,540	\$ 386,247	\$ 1,146,507
累計攤銷	(256,053)	(45,928)	(42,686)	-	(18,667)	-	(363,334)
累計減損	(17,321)	-	-	-	-	(28,384)	(45,705)
	<u>\$ 106,050</u>	<u>\$ 18,974</u>	<u>\$ 64,618</u>	<u>\$ 10,090</u>	<u>\$ 179,873</u>	<u>\$ 357,863</u>	<u>\$ 737,468</u>

	代理權	電腦軟體	其他 無形資產	商譽	合計
106年1月1日					
成本	\$ 384,888	\$ 52,024	\$ 80,422	\$ 49,667	\$ 567,001
累計攤銷	(157,494)	(36,970)	(41,257)	-	(235,721)
累計減損	(18,803)	-	(83)	(29,802)	(48,688)
	<u>\$ 208,591</u>	<u>\$ 15,054</u>	<u>\$ 39,082</u>	<u>\$ 19,865</u>	<u>\$ 282,592</u>
106年					
期初餘額	\$ 208,591	\$ 15,054	\$ 39,082	\$ 19,865	\$ 282,592
增添	123,516	21,108	4,589	-	149,213
攤銷費用	(84,529)	(21,743)	(15,022)	-	(121,294)
轉列費用及損失	(1,561)	(298)	(1,271)	-	(3,130)
企業合併取得	-	83	-	738	821
減損損失	(17,321)	-	-	-	(17,321)
淨兌換差額	(618)	(38)	(2,472)	(1,534)	(4,662)
期末餘額	<u>\$ 228,078</u>	<u>\$ 14,166</u>	<u>\$ 24,906</u>	<u>\$ 19,069</u>	<u>\$ 286,219</u>
106年12月31日					
成本	\$ 394,532	\$ 55,108	\$ 79,173	\$ 46,570	\$ 575,383
累計攤銷	(149,133)	(40,942)	(54,267)	-	(244,342)
累計減損	(17,321)	-	-	(27,501)	(44,822)
	<u>\$ 228,078</u>	<u>\$ 14,166</u>	<u>\$ 24,906</u>	<u>\$ 19,069</u>	<u>\$ 286,219</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	107年度	106年度
營業成本	\$ 125,006	\$ 103,671
推銷費用	13,933	7,135
管理費用	9,703	8,414
研究發展費用	1,317	2,074
	<u>\$ 149,959</u>	<u>\$ 121,294</u>

2. 商譽分攤至本集團現金產生單位：

	107年12月31日	106年12月31日
商譽：		
今日傳媒	\$ 197,055	\$ -
果核	141,149	-
AMI	18,920	18,331
GCH	27,448	26,593
Sino	937	908
中國郵報社	738	738
	<u>386,247</u>	<u>46,570</u>
減：累計減損	(28,384)	(27,501)
	<u>\$ 357,863</u>	<u>\$ 19,069</u>

企業併購係以收購價格並加計相關收購之直接成本為收購價格，減除取得之可辨認淨資產公平價值之差額，認列為商譽。本集團分別於民國 107 年 9 月及 10 月收購今日傳媒及果核，該等交易於收購日之公允價值資訊請詳附註六、(三十三)。

本公司對子公司係採用未來現金流入評估其可回收金額，經評估未低於其帳面價值，管理當局認為商譽並未減損。

(十二) 其他非流動資產

	107年12月31日	106年12月31日
催收款	\$ 99,830	\$ 99,830
減：備抵呆帳-催收款	(99,830)	(99,830)
存出保證金	34,354	25,456
其他金融資產-非流動(註)	21,908	27,646
其他	979	73
	<u>\$ 57,241</u>	<u>\$ 53,175</u>

註：其他金融資產-非流動資押擔保之情形請詳附註八。

(十三) 非金融資產減損

1. 本集團民國 107 年及 106 年度所認列之減損損失分別計 \$4,845 及 \$24,363，明細如下：

	107年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－採權益法之投資	\$ 4,845	\$ -

	106年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－採權益法之投資	\$ 7,042	\$ -
減損損失－代理權	17,321	-
	\$ 24,363	\$ -

2. 本集團對採權益法投資之關聯企業箸事大桔(上海)國際貿易有限公司及 ACCI Group Limited 於民國 107 年度評估認列其投資價值，係採用未來現金流入之價值可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
3. 本公司對採權益法投資之關聯企業寵毛網(股)公司於民國 106 年度評估認列其投資價值減損及商譽減損損失，係採用未來現金流入之價值可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
4. 民國 106 年度認列代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。

(十四) 短期借款

	107年12月31日	106年12月31日
銀行借款		
擔保借款	\$ 55,147	\$ 60,589
信用借款	84,466	780,000
	\$ 139,613	\$ 840,589
融資額度	\$ 1,311,766	\$ 1,296,345
利率區間	3.30%~6.10%	1.08%~6.10%

(十五) 其他應付款

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
代收儲值款	\$ 876,363	\$ -
應付營業稅及代扣稅款	87,628	51,100
應付佣金	79,379	-
應付薪資及年終獎金	166,407	129,538
應付員工酬勞	270,924	10,373
應付設備及無形資產款	53,523	44,948
應付董監酬勞	50,687	-
應付投資款(非控制權益)	101,859	-
其他	212,684	182,329
	<u>\$ 1,899,454</u>	<u>\$ 418,288</u>

(十六) 其他流動負債

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
預收款項	\$ -	\$ 900,972
一年內執行賣回權之應付 公司債	-	18,154
一年內到期之長期借款	160,000	203,333
代收款	17,640	4,510
代收稅款	8,614	6,740
其他流動負債-其他	10,281	39,732
	<u>\$ 196,535</u>	<u>\$ 1,173,441</u>

(十七) 應付公司債

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
應付公司債	\$ -	\$ 18,300
減：應付公司債折價	-	(146)
	-	18,154
減：一年內執行賣回權 公司債	-	(18,154)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

1. 本公司經行政院金融監督管理委員會證券期貨局民國104年7月2日金管證發字第1040024074號函核准募集與發行第一次有擔保可轉換公司債，主要發行條件如下：

(1) 發行總額：\$700,000。

(2) 票面利率：0%。

(3) 發行期間：3年(民國104年7月15日至民國107年7月15日)。

(4) 轉換期間：債券持有人得於本債券發行之日起滿一個月後翌日(104年8月16日)，至到期日(107年7月15日)止，除(一)依法暫停過

戶期間。(二)自本公司無償配股停止過戶日、現金股息停止過戶日或現金增資認股停止過戶日前十五個營業日起，至權利分派基準日止、合併或分割基準日前十五個營業日起到合併或分割基準日止之期間、辦理減資之減資基準日起至減資轉換發股票開始日前一日止，停止轉換外，得隨時向本公司請求依本辦法轉換為本公司新發行之普通股。

(5)轉換價格及其調整：發行時之轉換價格訂為每股新台幣 41.5 元，惟本公司債發行後，除因本公司履行所募集發行具有普通股轉換權或認股權之各種有價證券而換發普通股外，遇有本公司普通股股份發生變動時，轉換價格依發行條款規定公式調整之。

(6)贖回權：

A. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本公司普通股收盤價連續 30 個營業日超過當時轉換價格 30%(含)以上時，本公司得於其後 30 個營業日內通知債權人，並於收回基準日按債券面額以現金收回全部債券。

B. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本轉換公司債流通在外餘額低於原發行總額之 10%時，本公司得逾期後任何時間通知債權人，於通知屆滿一個月內按債券面額以現金收回本轉換公司債。

(7)賣回權：

債券持有人得於發行滿 2 年當日(民國 106 年 7 月 15 日)，要求本公司以債券面額之 101%，將其所持有之本轉換公司債以現金贖回。

(8)轉換後之權利義務：

轉換後普通股之權利義務與原已發行之普通股相同。

(9)依轉換辦法規定，所有本公司收回(包括由櫃檯買賣中心買回)、償還或已轉換之轉換公司債將註銷，且所有尚隨附於公司債之權利義務亦將併同消滅，不再發行。民國 107 年第三季本公司自櫃檯買賣中心買回本轉換公司債面額計\$100。

(10)於民國 107 年 12 月 31 日止，本轉換公司債面額計\$699,900 已轉換為普通股 17,900 仟股。

2. 本公司於發行可轉換公司債時，依據國際會計準則第 32 號規定，將屬權益性質之轉換權與各負債組成要素分離，帳列「資本公積—認股權」計\$10。另嵌入之買回權與賣回權，依據國際會計準則第 39 號規定，因其與主契約債務商品之經濟特性及風險非緊密關聯，故予以分離處理，並以其淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」。經分離後主契約債務之有效利率為 1.57%。

(十八) 長期借款

<u>借款性質</u>	<u>借款期間及還款方式</u>	<u>利率區間</u>	<u>擔保品</u>	<u>107年12月31日</u>
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為104.03.20 ~ 114.03.20，自首次 動用日起3年為寬限期 ，按月付息免攤還本金 ，寬限期滿後，每3個 月為一期，共分28期攤 還本金	1.4%~1.7%	土地及建物	\$ 960,000
擔保借款	借款期間為106.10.03 ~ 108.06.11，按月付 息免攤還本金，到期償 還本金	3.4708%	銀行存款	—
				960,000
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				(160,000)
				<u>\$ 800,000</u>

借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	106年12月31日
長期銀行借款				
無擔保借款	借款期間為105.06.23 ~ 108.06.23，自首次 動用日起1年為寬限期 ，按月付息免攤還本金 ，寬限期滿後，每3個 月為一期，共分8期攤 還本金	1.43%	無	\$ 75,000
擔保借款	借款期間為104.03.20 ~ 114.03.20，自首次 動用日起3年為寬限期 ，按月付息免攤還本金 ，寬限期滿後，每3個 月為一期，共分28期攤 還本金	1.40%	土地及建物	1,300,000
擔保借款	借款期間為106.06.12 ~ 108.06.11，按月付 息免攤還本金，到期償 還本金	2.3781%	銀行存款	68,448
無擔保借款	借款期間為105.07.25 ~ 108.07.25，自首次 動用日起，每1個月為 一期，共分36期攤還本 金	1.31%	無	31,667
無擔保借款	借款期間為105.08.11 ~ 108.08.11，自首次 動用日起，每1個月為 一期，共分36期攤還本 金	1.31%	無	22,222
				1,497,337
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				(203,333)
				<u>\$ 1,294,004</u>

(十九) 退休金

1. 確定福利計畫：

- (1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司按月就薪資總額

2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。

(2)民國 107 年及 106 年度本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$655 及\$581。

(3)資產負債表認列之金額如下：

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
確定福利義務現值	(\$ 61,465)	(\$ 59,696)
計畫資產公允價值	<u>59,982</u>	<u>57,308</u>
淨確定福利資產(負債)	<u>(\$ 1,483)</u>	<u>(\$ 2,388)</u>

(表列「其他非流動資產(負債)」)

(4)淨確定福利負債之變動如下：

	<u>確定福利 義務現值</u>	<u>計畫資產 公允價值</u>	<u>淨確定福利 (負債)資產</u>
107年			
1月1日餘額	(\$ 59,696)	\$ 57,308	(\$ 2,388)
當期服務成本	(625)	-	(625)
利息(費用)收入	(776)	<u>746</u>	(30)
	<u>(61,097)</u>	<u>58,054</u>	<u>(3,043)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬(不 包括包含於利息收 入或費用之金額)	-	-	-
財務假設變動影響 數	(1,701)	1,551	(150)
經驗調整	<u>373</u>	<u>-</u>	<u>373</u>
	<u>(1,328)</u>	<u>1,551</u>	<u>223</u>
提撥退休基金	-	1,337	1,337
支付退休金	<u>960</u>	<u>(960)</u>	<u>-</u>
12月31日餘額	<u>(\$ 61,465)</u>	<u>\$ 59,982</u>	<u>(\$ 1,483)</u>

	確定福利 義務現值	計畫資產 公允價值	淨確定福利 (負債)資產
106年			
1月1日餘額	(\$ 54,577)	\$ 55,392	\$ 815
當期服務成本	(594)	-	(594)
利息(費用)收入	(873)	886	13
	(56,044)	56,278	234
再衡量數：			
計畫資產報酬(不 包括包含於利息收 入或費用之金額)	-	(313)	(313)
財務假設變動影響 數	(2,576)	-	(2,576)
經驗調整	(1,076)	-	(1,076)
	(3,652)	(313)	(3,965)
提撥退休基金	-	1,343	1,343
支付退休金	-	-	-
12月31日餘額	(\$ 59,696)	\$ 57,308	(\$ 2,388)

(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目（即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等）辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計畫資產公允價值之分類。民國107年及106年12月31日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	107年度	106年度
折現率	1.10%	1.30%
未來薪資增加率	3.50%	3.50%

對於未來死亡率之假設民國107年及106年度係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	折現率		未來薪資增加率	
	增加0.25%	減少0.25%	增加0.25%	減少0.25%
107年12月31日				
對確定福利義務現值之影	<u>(\$ 2,117)</u>	<u>\$ 2,210</u>	<u>\$ 1,999</u>	<u>(\$ 1,930)</u>
106年12月31日				
對確定福利義務現值之影	<u>(\$ 2,156)</u>	<u>\$ 2,254</u>	<u>\$ 2,051</u>	<u>(\$ 1,977)</u>

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本公司於民國 108 年度預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,257。

2. 確定提撥計畫：

- (1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
- (2)北京遊戲橘子數位科技有限公司、上海樂眾網絡科技有限公司及上海樂麗電子商務服務有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，民國 107 年及 106 年度，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本集團除按月提撥外，無進一步義務。
- (3)Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited、Gash Point (Japan) Co., Ltd.、Gash Point Korea Co., Ltd.、蜂玩娛樂有限公司、好蹦蹦數位科技股份有限公司、Jollywiz International (HK) Co., Ltd.、Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.及 Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。
- (4)民國 107 年及 106 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$31,335 及\$29,663。

(二十) 股份基礎給付

1. 民國 107 年度，本公司之股份基礎給付協議如下：

<u>協議之類型</u>	<u>給與日</u>	<u>給與數量</u>	<u>合約期間</u>	<u>既得條件</u>
庫藏股票轉讓予本公司 及子公司員工	107.8.9	4,200,000	不適用	立即既得

2. 本公司民國 107 年 8 月 9 日轉讓庫藏股予本公司及子公司員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股權之公允價值，相關資訊如下：

<u>協議之類型</u>	<u>給與日</u>	<u>履約價格</u>	<u>預期波動率(註)</u>	<u>預期存續期間</u>	<u>無風險利率</u>	<u>每單位公允價值</u>
庫藏股票轉讓予本公司 及子公司員工	107.8.9	\$ 29	42.65%	0.067年	0.59%	\$ 46.71

註：預期波動率係採用最近期與該認股權預期存續期間約當之期間作為樣本區間之股價，並以該期間內股票報酬率之標準差估計而得。

3. 股份基礎給付交易產生之費用如下：

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
權益交割	\$ 196,140	\$ -

(二十一) 普通股股本

1. 民國 107 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為 \$2,500,000，分為 250,000 仟股（含員工認股權憑證 12,000 仟股），實收資本額為 \$1,754,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

本公司普通股期初與期末流通在外股數（仟股）調節如下：

	<u>107年</u>	<u>106年</u>
1月1日	168,597	151,188
可轉換公司債轉換	465	17,435
庫藏股轉讓予員工	4,200	-
收回股份	-	(26)
12月31日	<u>173,262</u>	<u>168,597</u>

2. 庫藏股

(1) 本公司持有之庫藏股票，其股份收回原因及變動情形如下：

<u>持有股份之公司名稱</u>	<u>收回原因</u>	<u>107年12月31日</u>	
		<u>股數(仟股)</u>	<u>帳面金額</u>
本公司	供轉讓股份予員工	<u>2,232</u>	<u>\$ 64,623</u>
		<u>106年12月31日</u>	
<u>持有股份之公司名稱</u>	<u>收回原因</u>	<u>股數(仟股)</u>	<u>帳面金額</u>
本公司	供轉讓股份予員工	<u>6,432</u>	<u>\$ 186,226</u>

(2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過

公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。

(3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。

(4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(二十二) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2) 受領贈與之所得。

(二十三) 未分配盈餘(待彌補虧損)

1. 依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。

2. 本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。

3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

4. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。

(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。

5. 本公司於民國 106 年 6 月 8 日，經股東會決議通過民國 105 年度盈虧撥補案，除迴轉特別盈餘公積 \$64,656，並以法定盈餘公積 \$51,971 及以資本公積 \$191,319 彌補虧損 \$307,946。

6. 本公司於民國 107 年 6 月 13 日，經股東會決議通過民國 106 年度盈虧撥補案，以資本公積 \$14,270 彌補虧損，並以資本公積 \$84,298 配發每股 0.5 元現金股利。
7. 本公司於民國 108 年 3 月 7 日，經董事會決議通過民國 107 年度盈餘分派案如下：

	107年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 175,997	\$ -
提列特別盈餘公積	199,195	-
分配股東現金股利	<u>1,074,222</u>	<u>6.2</u>
合計	<u>\$ 1,449,414</u>	<u>\$ 6.2</u>

8. 有關董事會通過股東會決議之盈餘分派情形、員工酬勞及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。
9. 有關員工酬勞(紅利)及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十八)。

(二十四) 其他權益項目

	107年度			
	國外營運機構財務報表換算之兌換差	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損益	備供出售金融資產未實現損益	總計
1月1日餘額	(\$ 73,262)	\$ -	\$ 279,076	\$ 205,814
追溯適用及追溯重編之影響數	-	(86,360)	(279,076)	(365,436)
1月1日重編後餘額	(73,262)	(86,360)	-	(159,622)
評價調整 - 集團	-	(58,776)	-	(58,776)
評價調整轉出至保留盈餘 - 子公司	-	(571)	-	(571)
外幣換算差異數：				
- 集團	19,786	-	-	19,786
- 關聯企業	(12)	-	-	(12)
12月31日餘額	<u>(\$ 53,488)</u>	<u>(\$ 145,707)</u>	<u>\$ -</u>	<u>(\$ 199,195)</u>

	106年		
	國外營運機構 財務報表換算 之兌換差額	備供出售 金融資產 未實現損益	總計
1月1日餘額	(\$ 25,647)	\$ 197,182	\$ 171,535
評價調整 - 集團	-	97,817	97,817
評價調整轉出至損益 - 集團	-	(15,923)	(15,923)
外幣換算差異數：			
- 集團	(47,603)	-	(47,603)
- 關聯企業	(12)	-	(12)
12月31日餘額	(\$ 73,262)	\$ 279,076	\$ 205,814

(二十五) 營業收入

	107年度
客戶合約之收入	\$ 14,334,948

1. 客戶合約收入之細分

本集團之收入源於提供隨時間逐步移轉及於某一時點移轉之遊戲、商品及勞務，收入可細分為下列主要部門：

107年度	遊戲橘子	樂點及 Gash Point (Hong Kong)	其他	合計
外部客戶合約收入	\$ 12,410,405	\$ 399,506	\$ 1,525,037	\$ 14,334,948
收入認列時點				
於某一時點認列之收入	12,081,403	399,506	1,525,037	14,005,946
隨時間逐步認列之收入	329,002	-	-	329,002
	\$ 12,410,405	\$ 399,506	\$ 1,525,037	\$ 14,334,948

2. 合約負債

(1) 本集團認列客戶合約收入相關之合約負債主要為線上遊戲收入及手機遊戲收入中，已儲值點數但尚未使用或消耗之遞延收入，後續將在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

(2) 期初合約負債本期認列收入

	107年度
合約負債期初餘額本期認列收入	
遊戲收入	\$ 475,856

3. 民國 106 年度營業收入之相關揭露請詳附註十二、(五)2。

(二十六) 其他收入

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
銀行存款利息收入	\$ 17,491	\$ 3,095
租金收入	9,947	18,262
其他收入	19,427	28,763
	<u>\$ 46,865</u>	<u>\$ 50,120</u>

(二十七) 其他利益及損失

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
處分不動產、廠房及設備 利益(損失)	\$ 40,909	(\$ 5)
處分投資利益(註)	112,386	16,661
淨外幣兌換利益(損失)	28,559	(10,809)
透過損益按公允價值衡量之 金融資產及負債淨利益	145	2,875
金融資產減損損失	-	(16,379)
非金融資產減損損失	(4,845)	(24,363)
其他	(21,012)	155,771
	<u>\$ 156,142</u>	<u>\$ 123,751</u>

註：本集團於企業合併前已分別持有今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司 45.14%及 38.26%權益，依公允價值再衡量而認列之利益及損失之相關說明請詳附註六、(三十三)。

(二十八) 財務成本

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
利息費用：		
銀行借款	\$ 25,421	\$ 36,643
應付公司債	35	7,823
其他	-	3
	<u>\$ 25,456</u>	<u>\$ 44,469</u>

(二十九) 員工福利、折舊及攤銷費用

	107年度	106年度
員工福利費用		
薪資費用	\$ 969,569	\$ 681,001
股份基礎給付	196,140	-
勞健保費用	60,081	62,340
退休金費用	31,990	29,663
董事酬金	41,327	330
其他用人費用	55,731	29,345
	<u>\$ 1,354,838</u>	<u>\$ 802,679</u>
不動產、廠房及設備(含投資性不動產)折舊	<u>\$ 111,085</u>	<u>\$ 107,309</u>
攤銷費用	<u>\$ 150,202</u>	<u>\$ 121,294</u>

1. 依本公司章程規定，本公司依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應提撥員工酬勞 10%~15%，董事監察人酬勞最高 2%。
2. 本公司民國 107 年及 106 年度員工酬勞估列金額分別為 \$250,711 及 \$2,724；董事酬勞估列金額分別為 \$50,142 及 \$545，前述金額帳列薪資費用科目。

截至民國 106 年 12 月 31 日，本公司為待彌補虧損，經董事會決議民國 106 年度不發放員工酬勞及董監酬勞，與民國 106 年度財務報告認列之員工分紅 \$2,724 及董監酬勞 \$545 之差異，已調整於民國 107 年度之損益。

民國 107 年度係以截至當期止之獲利情況，依公司章程規定估列。

本公司董事會通過及股東會決議之員工紅利及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(三十) 所得稅

1. 所得稅費用

(1) 所得稅費用組成部分：

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 490,401	\$ 58,327
未分配盈餘加徵	-	10
以前年度所得稅低(高)估	<u>22,524</u>	<u>(617)</u>
當期所得稅總額	<u>512,925</u>	<u>57,720</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生		
及迴轉	10,955	(21,753)
因企業合併產生之暫時性差異	(39,816)	-
稅率改變之影響	<u>(20,440)</u>	<u>-</u>
所得稅費用	<u>\$ 463,624</u>	<u>\$ 35,967</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
確定福利義務之再衡量數	\$ 45	(\$ 674)
稅率改變之影響	<u>12</u>	<u>-</u>
	<u>\$ 57</u>	<u>(\$ 674)</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
稅前淨損按法令稅率計算所得稅	\$ 440,609	(\$ 160)
按法令規定不得認列項目影響數	11,838	61,275
投資抵減之所得稅影響數	(28,000)	(29,641)
遞延所得稅資產可實現性評估變動	16,653	5,100
以前年度所得稅低(高)估數	22,524	(617)
未分配盈餘加徵	-	10
所得稅費用	<u>\$ 463,624</u>	<u>\$ 35,967</u>

3. 因暫時性差異、課稅損失及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

		107年		
		認列於其他		
	1月1日	認列於損益	綜合淨利	企業合併
				12月31日
- 遞延所得稅資產：				
備抵呆帳超限數	\$ 10,235	\$ 4,166	\$ -	\$ 14,401
備抵銷貨退回	91	16	-	107
備抵存貨跌價損失	395	33	-	428
金融資產減損損失	1,675	296	-	1,971
採用權益法之投資損失	73,562	15,301	-	88,863
無形資產減損損失	5,058	1,970	-	7,028
未休假獎金	2,841	1,651	-	4,492
企業合併不動產、廠房及設備				
財稅差異	-	(6)	-	684
遞延收入	9,443	(6,808)	-	2,635
退休金	392	(52)	(57)	283
投資抵減	22,534	(22,534)	-	-
課稅損失	18,316	(18,316)	-	-
應付權利金	-	11,000	-	11,000
折舊費用	-	10,211	-	10,211
	<u>144,542</u>	<u>(3,072)</u>	<u>(57)</u>	<u>142,103</u>
- 遞延所得稅負債：				
採用權益法之投資利益	(12,718)	(6,744)	-	(19,462)
折舊費用	(359)	359	-	-
企業合併無形資產稅差異	-	1,150	-	(40,500)
國外營運機構財務報告換算之				
兌換差額	-	(34)	-	(34)
	<u>(13,077)</u>	<u>(5,269)</u>	<u>-</u>	<u>(41,650)</u>
	<u>\$ 131,465</u>	<u>(\$ 8,341)</u>	<u>(\$ 57)</u>	<u>\$ 82,107</u>

合計

106年

	認列於其他		
	1月1日	認列於損益	12月31日
-遞延所得稅資產：			
備抵呆帳超限數	\$ 10,122	\$ 113	\$ 10,235
備抵銷貨退回	91	-	91
備抵存貨跌價損失	313	82	395
金融資產減損損失	1,675	-	1,675
採用權益法之投資損失	71,210	2,352	73,562
無形資產減損損失	5,681	(623)	5,058
未實現應付費用	2,841	-	2,841
遞延收入	3,043	6,400	9,443
退休金	(153)	(129)	392
投資抵減	36,795	(14,261)	22,534
課稅損失	30,281	(11,965)	18,316
	<u>161,899</u>	<u>(18,031)</u>	<u>144,542</u>
		674	
-遞延所得稅負債：			
採用權益法之投資利益	(8,551)	(4,167)	(12,718)
折舊費用	(804)	445	(359)
	<u>(9,355)</u>	<u>(3,722)</u>	<u>(13,077)</u>
合計	<u>\$ 152,544</u>	<u>(\$ 21,753)</u>	<u>\$ 131,465</u>

4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票 3 年以上，故得以依據廢止前促進產業升級條例細則第 16 條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

106年12月31日

抵減項目	尚未抵減餘額	未認列遞延	
		所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 22,534	\$ -	民國108年

5. 本公司及子公司尚未使用之課稅損失之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

107年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
96~107	\$ 2,351,001	\$ 2,119,679	\$ 2,119,679	117年度

106年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延	
			所得稅資產部分	最後扣抵年度
96~106	\$ 2,133,426	\$ 1,929,783	\$ 1,822,040	116年度

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	107年12月31日	106年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 80,690	\$ 64,037

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司及國內子公司營利事業所得稅核定情形如下：

	核定情形
樂利	核定至104年度
本公司、樂點、人因設計所、可可、亞橘、酷瞧、橘子支、今日傳媒、蟻力、全球倍術、放電、紅門、兩隻老虎、群募貝果、豆趣、果核	核定至105年度
瘋糖、猿聲	核定至106年度

(三十一) 每股盈餘

	107年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 1,759,973	170,641	\$ 10.31
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 1,759,973	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
可轉換公司債	32	79	
員工分紅(註1)	-	3,387	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 1,760,005	174,107	\$ 10.11
<u>106年度</u>			
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 26,680	153,088	\$ 0.17
<u>稀釋每股盈餘</u>			
屬於母公司普通股股東 之本期淨利	\$ 26,680	-	
具稀釋作用之潛在普通股 之影響			
可轉換公司債	註2	註2	
員工分紅(註1)	-	75	
於母公司普通股股東之本 期淨利加潛在普通股之 影響	\$ 26,680	153,163	\$ 0.17

(註1)自民國97年度起，因員工分紅可選擇採發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(註 2)若採庫藏股票法將產生反稀釋作用，故不列入稀釋每股盈餘計算。

(三十二)與非控制權益之交易

1. 收購子公司額外權益

本集團分別於民國 107 年 5 月 28 日及民國 107 年 9 月 19 日以現金 \$13,000 及 \$1,500 購入子公司猿聲及豆趣額外 32%及 1.5%已發行股份，民國 107 年第四季公司權益之變動對歸屬於母公司業主權益之影響如下：

	<u>樂點及其子公司(猿聲)</u>	
	<u>107年度</u>	
購入非控制權益帳面金額	\$	15,548
支付非控制權益之對價	(13,000)
資本公積—認列對子公司 所有權益變動數	<u>\$</u>	<u>2,548</u>
	<u>豆趣</u>	
	<u>107年度</u>	
購入非控制權益帳面金額	(\$	375)
支付非控制權益之對價	(1,500)
未分配盈餘減少	<u>(\$</u>	<u>1,875)</u>

2. 子公司現金增資，本集團未依持股比例認購

(1)子公司 AMI 之子公司(樂益商貿)、豆趣、人因設計所、酷瞧、橘子支及今日傳媒於民國 107 年度現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而分別(減少)增加(45.46)%、1%、0.32%、2.73%、5%及 0.01%之股權。該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響分述如下：

	<u>豆趣</u>		<u>人因設計所</u>	
	<u>107年度</u>		<u>107年度</u>	
現金	\$	-	\$	-
非控制權益帳面金額 增加	(415)	(272)
未分配盈餘減少	<u>(\$</u>	<u>415)</u>	<u>(\$</u>	<u>272)</u>
	<u>酷瞧</u>		<u>橘子支</u>	
	<u>107年度</u>		<u>107年度</u>	
現金	\$	-	\$	-
非控制權益帳面金額 增加	(3,238)	(16,810)
未分配盈餘減少	<u>(\$</u>	<u>3,238)</u>	<u>(\$</u>	<u>16,810)</u>

	<u>今日傳媒</u>	
	<u>107年度</u>	
現金	\$	8,500
非控制權益帳面金額		
增加	(16,141)
未分配盈餘減少	(\$	<u>7,641)</u>

	<u>AMI之子公司(樂益商貿)</u>	
	<u>107年度</u>	
現金	\$	10,000
非控制權益帳面金額		
增加	(8,796)
資本公積－認列對		
子公司所有權益		
變動數	\$	<u>1,204</u>

(2) 子公司 AMI 及其子公司、豆趣、群募貝果、人因設計所及酷瞧於民國 106 年度現金增資發行新股，本集團未依持股比例認購因而分別(減少)增加(2.69%)、5%、18.94%、2.16%及 18.24%之股權。該等交易對本集團歸屬於母公司業主之影響分述如下：

	<u>豆趣</u>		<u>酷瞧</u>	
	<u>106年度</u>		<u>106年度</u>	
現金	\$	-	\$	-
非控制權益帳面金額				
增加	(1,595)	(14,695)
未分配盈餘減少	(\$	<u>1,595)</u>	(\$	<u>14,695)</u>

	<u>群募貝果</u>		<u>人因設計所</u>	
	<u>106年度</u>		<u>106年度</u>	
現金	\$	-	\$	-
非控制權益帳面金額				
增加	(3,770)	(783)
未分配盈餘減少	(\$	<u>3,770)</u>	(\$	<u>783)</u>

	<u>AMI及其子公司</u>	
	<u>106年度</u>	
現金	\$	110,045
非控制權益帳面金額		
增加	(82,918)
資本公積－認列對		
子公司所有權益		
變動數	\$	<u>27,127</u>

(三十三) 企業合併

1. (1) 本集團於民國 107 年 9 月 27 日以 \$150,226 取得今日傳媒 33.55% 股權，並取得對今日傳媒之控制。該公司為台灣網路原生新聞媒體，提供新聞內容、數位影音內容等媒體內容服務。本集團預期收購後可結合今日傳媒的網路影響力與社群整合力，與本集團達成流量互通、內容互補的合作綜效。截至民國 107 年 12 月 31 日，需支付予非控制權益之收購對價尚未支付數為 \$101,859 (表列「其他應付款」)。

(2) 收購今日傳媒所支付之對價、所取得之資產和承擔之負債在收購日之公允價值，以及在收購日非控制權益公允價值之資訊如下：

	<u>107年12月31日</u>
收購對價	
現金	\$ 48,367
應付投資款(表列「其他應付款」)	<u>101,859</u>
	150,226
先前本公司已持有今日傳媒之權益於收購日之公允價值	160,215
非控制權益占被收購者可辨認淨資產份額	<u>40,422</u>
	<u>350,863</u>
取得可辨認資產及承擔負債之公允價值	
現金及約當現金	4,878
應收帳款淨額	25,135
預付款項	7,912
其他流動資產	408
不動產、廠房及設備	8,920
無形資產	179,900
其他非流動資產	2,416
應付帳款	(17,173)
其他應付款	(18,059)
其他流動負債	(4,492)
遞延所得稅負債	(35,908)
其他非流動負債	(129)
可辨認淨資產總額	<u>153,808</u>
商譽	<u>\$ 197,055</u>

(3) 本集團於企業合併前已持有今日傳媒股份有限公司 45.14% 權益，依公允價值再衡量而認列之利益計 \$93,906 (表列「其他利益及損失」)。

2. (1) 本集團於民國 107 年 10 月 4 日以 \$166,637 取得果核 28.70% 股權，並取得對果核之控制。該公司為台灣二類電信事業之專營公司，主要業務為 IDC 機櫃租用以及網路安全保護。本集團預期收購後可增進集團轉投資事業之暨管理綜效。

(2) 收購果核所支付之對價、所取得之資產和承擔之負債在收購日之

公允價值，以及在收購日非控制權益公允價值之資訊如下：

	<u>107年12月31日</u>
收購對價 - 現金	\$ 166,637
先前本公司已持有果核之權益於收購日之公允價值	178,394
非控制權益占被收購者可辨認淨資產份額	<u>103,109</u>
	<u>448,140</u>
取得可辨認資產及承擔負債之公允價值	
現金及約當現金	57,839
應收帳款淨額	110,813
其他應收款淨額	11
存貨	2,806
預付款項	6,282
其他流動資產	4,702
不動產、廠房及設備	178,777
無形資產	30,628
遞延所得稅資產	690
其他非流動資產	3,714
應付帳款	(37,073)
其他應付款	(26,295)
本期所得稅負債	(5,050)
其他流動負債	(3,600)
遞延所得稅負債	(5,742)
其他非流動負債	(<u>11,511</u>)
可辨認淨資產總額	<u>306,991</u>
商譽	<u>\$ 141,149</u>

(3) 本集團於企業合併前已持有果核數位股份有限公司 38.26% 權益，依公允價值再衡量而認列之損失計 (\$7,697) (表列「其他利益及損失」)。

3. 本集團自民國 107 年 9 月 27 日及 10 月 4 日合併今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司起，該等公司貢獻之營業收入分別為 \$29,790 及 \$103,305，稅前淨利分別為 (\$12,829) 及 \$10,014。若假設該公司自民國 107 年 1 月 1 日即已納入合併，則本集團之營業收入及稅前淨利將分別為 \$14,777,517 及 \$2,703,574。
4. (1) 本集團於民國 106 年度進行下列購併事項：

子公司亞橘於民國 106 年 11 月 13 日以 \$1 取得中國郵報社 100% 股權，並取得對中國郵報社之控制。該公司主要在台灣經營媒體業務。本集團預期收購後可增進媒體事業發展及營運效益。

(2)收購中國郵報社所支付之對價、所取得之資產和承擔之負債在收購日之公允價值資訊如下：

	<u>106年度</u>
收購對價	
現金	\$ <u>1</u>
取得可辨認資產及承擔負債之公允價值	
現金	1,330
應收帳款	1,167
存貨	8
其他流動資產	58
無形資產	93
其他非流動資產	3
應付票據	(23)
應付費用	(1,911)
其他流動負債	(1,462)
可辨認淨資產總額	(\$ <u>737</u>)
商譽	\$ <u>738</u>

(3)若假設中國郵報社自民國 106 年 1 月 1 日即已納入合併，則本集團各該年度之營業收入及稅前淨利將分別為：

營業收入	\$ <u>8,492,233</u>
稅前淨利	\$ <u>19,280</u>

(三十四)現金流量補充資訊

1. 僅有部分現金支付之投資活動：

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
處分備供出售金融資產價款	\$ -	\$ 25,968
加：期初其他應收款	-	2,139
本期收取現金	\$ -	\$ 28,107
	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
購置不動產、廠房及設備	\$ 74,450	\$ 96,380
加：期初應付設備款	5,743	51,248
加：期初其他應付款-關係人	34,214	4,900
減：期末應付設備款	(12,880)	(5,743)
減：期末其他應付款-關係人	-	(34,214)
本期支付現金	\$ <u>101,527</u>	\$ <u>112,571</u>

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
取得無形資產	\$ 65,183	\$ 149,213
加：期初應付款	36,018	40,240
加：期初其他應付款	39,205	-
加：期初其他應付款-關係人	793	-
減：期末應付款	-	(36,018)
減：期末其他應付款	(40,643)	(39,205)
減：期末其他應付款-關係人	(20,381)	(793)
本期支付現金	<u>\$ 80,175</u>	<u>\$ 113,437</u>

(三十五) 來自籌資活動之負債之變動

依國際會計準則第 7 號之修正「揭露倡議」規定，揭露民國 107 年度變動如下：

	<u>短期借款</u>	<u>長期借款</u>	<u>應付公司債</u>	<u>來自籌資活動 之負債總額</u>
107年1月1日	\$ 840,589	\$ 1,497,337	\$ 18,154	\$ 2,356,080
籌資現金流量之變動	(702,921)	(539,533)	(100)	(1,242,554)
匯率變動之影響	1,945	2,196	-	4,141
其他非現金之變動				
可轉換公司債攤銷數	-	-	35	35
可轉換公司債轉換數	-	-	(18,089)	(18,089)
107年12月31日	<u>\$ 139,613</u>	<u>\$ 960,000</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 1,099,613</u>

七、關係人交易

(一) 母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二) 關係人之名稱及關係

<u>關係人名稱</u>	<u>與本集團之關係</u>
一階廣告製作股份有限公司	關聯企業
飛魚數位遊戲股份有限公司	關聯企業
江湖桔子股份有限公司	關聯企業
捷達威數位科技股份有限公司(捷達威)	關聯企業
遊酷科技股份有限公司	關聯企業
果核數位股份有限公司(果核)(註1)	子公司(關聯企業)
香港果核數位股份有限公司(註1)	子公司(關聯企業)
創夢市集股份有限公司	關聯企業
火狗創意有限公司	關聯企業
今日傳媒股份有限公司(註2)	子公司(關聯企業)
電獺股份有限公司	關聯企業
台灣電競股份有限公司	關聯企業
香港飛魚數位遊戲股份有限公司	關聯企業
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會(遊戲橘子慈善基金會)	其他關係人

註 1：本公司於民國 107 年 10 月 4 日取得果核 28.70% 股權，併同本公司原持有果核 38.26% 股權，合計持股比例為 66.96%，故自該日起成為本公司之子公司，於民國 107 年 10 月 4 日前為本公司之關聯企業。

註 2：本公司於民國 107 年 9 月 27 日取得今日傳媒 33.55% 股權，併同本公司原持有今日傳媒 45.14% 股權，合計持股比例為 78.69%，故自該日起成為本公司之子公司，於民國 107 年 9 月 27 日前為本公司之關聯企業。

(三) 與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
商品銷售：		
關聯企業	\$ <u>10,324</u>	\$ <u>283,717</u>
勞務銷售：		
關聯企業	\$ <u>36,273</u>	\$ <u>30,160</u>

商品銷售係透過關聯企業銷售點數卡所產生之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

勞務銷售係提供客服服務及廣告製作，依雙方議定條件辦理。

2. 營業成本

	107年度	106年度
點數服務成本：		
關聯企業	\$ -	\$ 68,568
專線成本：		
關聯企業	77,516	81,943
行動服務成本：		
關聯企業	22,668	7,296
節目製作成本：		
關聯企業	1,706	2,411
廣告成本：		
關聯企業	408	416
合計	<u>\$ 102,298</u>	<u>\$ 160,634</u>

點數服務成本係將儲值點數收入拆帳之服務成本；專線成本係線上遊戲網路專線使用成本；行動服務成本係行動服務收入拆帳之服務成本及手機遊戲網路專線使用成本；節目製作成本係製作網路節目及電視節目所產生之相關成本，均依雙方議定條件辦理；廣告成本係一般廣告服務所產生之相關成本，均依雙方議定條件辦理。

3. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	107年度	106年度
其他關係人	\$ 51,700	\$ 11,500
關聯企業	34,283	36,582
	<u>\$ 85,983</u>	<u>\$ 48,082</u>

包含捐贈其他關係人、支付關聯企業替本公司宣傳及遊戲開發等。除捐贈外，係依雙方議定條件辦理。

4. 捐贈(表列「管理費用」)

	107年度	106年度
其他關係人		
遊戲橘子慈善基金會	<u>\$ 51,700</u>	<u>\$ 11,500</u>

係本集團為響應基金會社會關懷及鼓勵青年之專案活動，經董事會決議通過之捐贈。

5. 租金收入(帳列其他收入)

	107年度	106年度
關聯企業		
果核(註)	<u>\$ 8,828</u>	<u>\$ 12,835</u>

係出租辦公室及機房與數據傳輸電路設備予關聯企業，價格由雙方議定，並依合約按月收取租金。辦公室租約期間自民國 106 年 1 月 1 日至 107

年 12 月 31 日；機房與數據傳輸電路租約期間自民國 106 年 10 月 1 日至民國 107 年 12 月 31 日。

註：果核於民國 107 年 10 月 4 日成為本公司之子公司，故民國 107 年度僅揭露 1 月至 9 月之交易。

6. 應收款項

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
應收帳款：		
關聯企業	\$ <u>5,209</u>	\$ <u>39,936</u>
其他應收款：		
關聯企業	\$ <u>13,657</u>	\$ <u>3,814</u>

應收帳款主要來自銷售貨物及提供客服服務之款項。並無抵押、付息及提列負債準備。

其他應收款主要係向關聯企業收取之應收租金、代付款項、應收勞務及處分設備價款之款項。

7. 應付款項

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
應付帳款：		
關聯企業	\$ <u>9,677</u>	\$ <u>29,411</u>
其他應付款：		
關聯企業	\$ <u>30,602</u>	\$ <u>64,326</u>

應付帳款係支付手機遊戲之行動服務成本及線上遊戲之專線成本，並在購置日後 60 天到期。該應付款項並無付息。

其他應付款主係應付手機遊戲開發費、廣告費、捐贈費用及購入機器設備之款項。

8. 財產交易

(1) 取得不動產、廠房及設備

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
關聯企業		
果核	\$ <u>17,720</u>	\$ <u>34,539</u>

民國 107 年及 106 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$0 及 \$34,214。

(2) 處分不動產、廠房及設備

	<u>107年度</u>		<u>106年度</u>	
	<u>處分價款</u>	<u>處分(損)益</u>	<u>處分價款</u>	<u>處分(損)益</u>
關聯企業				
果核	\$ <u>334</u>	\$ <u>61</u>	\$ <u>-</u>	\$ <u>-</u>

民國 107 年 12 月 31 日止處分價款尚未收回數為 \$0。

(3)取得無形資產

	107年度	106年度
關聯企業		
捷達威	\$ 25,143	\$ -
果核	499	4,738
	<u>\$ 25,642</u>	<u>\$ 4,738</u>

民國 107 年及 106 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$20,381 及 \$793。

(四)主要管理階層薪酬資訊

	107年度	106年度
短期員工福利	\$ 199,030	\$ 14,871
退職後福利	324	162
股份基礎給付	104,288	-
	<u>\$ 303,642</u>	<u>\$ 15,033</u>

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	107年12月31日	106年12月31日	
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 30,000	\$ 30,000	線上遊戲點數卡定型化契約履約保證金
定期存款(表列「其他流動資產」)	105,903	-	短期借款(含一年內到期之長期借款)額度擔保
活期存款(表列「其他非流動資產」)	21,908	7,111	電子支付信託帳戶
定期存款(表列「其他流動資產」)	18,000	35,100	信用卡特約商店保證金
定期存款(表列「其他非流動資產」)	-	20,535	長期借款額度擔保
不動產、廠房及設備			
土地	2,140,661	2,140,662	長短期借款/融資額度
房屋及建築	235,134	240,111	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,551,606</u>	<u>\$ 2,473,519</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一)或有事項

無此情形。

(二) 承諾事項

1. 本集團以營業租賃承租倉庫、辦公室及網路設備等，民國 107 年及 106 年度分別認列 \$41,372 及 \$44,766 之租金費用為當期損益。另未來應付租賃給付總額如下：

	107年12月31日	106年12月31日
不超過1年	\$ 37,799	\$ 18,968
超過1年但不超過5年	36,416	108,183
總計	<u>\$ 74,215</u>	<u>\$ 127,151</u>

2. 本集團承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本集團與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

(一) 本公司於民國 108 年 1 月 31 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 本公司擬提請解散清算已無營運需求之子公司 Gamania Digital Entertainment(U.S.) Co., Ltd. 及其控股公司 Gamania Western Holdings Ltd.。
2. 本公司擬提請解散清算已無實質營運之子公司 Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 及其控股公司 Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.。
3. 本公司擬捐贈財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會 \$16,500 以因應今年度專案活動資金需求。
4. 本公司為提升產品內容之豐富度，擬向 Sun Pacific Capital Co., Ltd. 收購 BitCash Inc. 及其子公司 JCG Co., Ltd. 及關聯公司 eSports Connect Inc.，投資額預計為 6,000,000 日圓。
5. 子公司中國郵報社(股)公司擬辦理減資 \$50,000 以改善財務結構及健全經營體質，減資完成後實收資本額為 \$5,000。

(二) 本公司於民國 108 年 3 月 7 日經董事會決議，除通過民國 107 年度盈餘分派案(請詳附註六、(二十一)之說明)外，並通過以下重要事項：

1. 本公司擬增加子公司有閑數位科技(股)公司投資額 \$60,000 以因應子公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例維持 100%。
2. 本公司擬增加子公司豆趣數位科技(股)公司投資額 \$100,000 以因應子公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例維持 100%。
3. 為符合電子支付法令資本額之門檻，並持續擴大集團電子支付業務，本公司擬增加子公司橘子支行動支付(股)公司投資額 \$200,000，以因

應子公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例增加為 61.43%。

4. 本公司為拓展集團各項技術與平台之應用場景，擬與台灣角川(股)公司合資設立公司，設立資本額預計為\$100,000，本公司預計出資額為\$30,000，持股比例為 30%。

十二、其他

(一)資本風險管理

本集團資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本集團可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二) 金融工具

1. 金融工具之種類

	107年12月31日	106年12月31日
<u>金融資產</u>		
透過損益按公允價值衡量之金融資產		
強制透過損益按公允價值		
衡量之金融資產	\$ 200,150	\$ -
指定為透過損益按公允價值		
衡量之金融資產	-	5
合計	<u>\$ 200,150</u>	<u>\$ 5</u>
透過其他綜合損益按公允價值		
衡量之金融資產		
選擇指定之權益工具投資	<u>\$ 461,952</u>	<u>\$ -</u>
備供出售之金融資產	<u>\$ -</u>	<u>\$ 534,563</u>
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	\$ 2,796,729	\$ 1,380,030
應收票據	1,452	238
應收帳款(含關係人)	972,759	2,249,756
其他應收款(含關係人)	415,271	67,209
存出保證金	34,354	25,456
其他金融資產	175,811	92,746
	<u>\$ 4,396,376</u>	<u>\$ 3,815,435</u>
<u>金融負債</u>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ 139,613	\$ 840,589
應付票據	2,441	1,746
應付帳款(含關係人)	644,441	1,579,120
其他應付帳款(含關係人)	1,930,056	482,614
應付公司債(包含一年或		
一營業週期內到期)	-	18,154
長期借款(包含一年		
或一營業週期內到期)	960,000	1,497,337
存入保證金	10,297	470
	<u>\$ 3,686,848</u>	<u>\$ 4,420,030</u>

2. 風險管理政策

本集團採用全面風險管理與控制系統，以辨認本集團所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本集團之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本集團內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本集團管理階層已訂定政策，管理集團內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，集團以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，集團內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

(外幣:功能性貨幣)	107年12月31日		
	<u>外幣(仟元)</u>	<u>匯率</u>	<u>帳面金額 (新台幣)</u>
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 35,594	30.7150	\$1,093,270
港幣：新台幣	4,931	3.2910	19,334
港幣：美金(註)	67,233	0.1277	263,708
新台幣：美金	382	0.0326	382
美金：港幣(註)	3,499	7.8335	107,472
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	23,117	30.7150	710,039
韓元：新台幣	484,483	0.0278	13,469
日幣：新台幣	100,946	0.2782	28,083
港幣：美金(註)	30,162	0.1277	118,304
歐元：美金(註)	694	1.1460	24,443
人民幣：美金(註)	536	0.1456	2,396
美金：港幣(註)	109	7.8335	3,355
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	11,091	30.7150	340,660
港幣：美金(註)	2,086	0.1277	8,182

註：由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣，因此於揭露時亦須予以考量。

106年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 26,531	29.7600	\$ 789,563
港幣：新台幣	2,041	3.8070	7,770
港幣：美金(註)	72,804	0.1279	277,114
新台幣：美金	46,119	0.0336	46,119
美金：港幣(註)	2,483	7.8182	73,904
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	22,755	29.7600	677,191
韓元：新台幣	372,304	0.0028	1,042
日幣：新台幣	97,580	0.2642	25,781
美金：港幣(註)	113	7.8182	3,363
港幣：美金(註)	26,870	0.1279	102,274
歐元：美金(註)	820	1.1925	29,154
人民幣：美金(註)	1,043	0.1534	4,762

金融負債

貨幣性項目

美金：新台幣	17,387	29.7600	517,437
港幣：美金(註)	8,084	0.1279	30,770

註：由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣，因此於揭露時亦須予以考量。

- D. 本集團具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 107 年及 106 年度認列之全部兌換利益(損失)(含已實現及未實現)為\$4,828 及(\$3,331)。

本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

(外幣:功能性貨幣)	107年度		
	敏感度分析		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 10,933	\$ -
港幣：新台幣	1%	193	-
港幣：美金(註)	1%	2,637	-
新台幣：美金	1%	4	-
美金：港幣(註)	1%	1,075	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	3,407	-
港幣：美金(註)	1%	82	-

註：由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣，因此於揭露時亦須

予以考量。

(外幣:功能性貨幣)	106年度		
	敏感度分析		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金:新台幣	1%	\$ 7,896	\$ -
港幣:新台幣	1%	78	-
港幣:美金(註)	1%	2,771	-
新台幣:美金	1%	461	-
美金:港幣(註)	1%	739	-

金融負債

貨幣性項目

美金:新台幣	1%	5,174	-
港幣:美金(註)	1%	308	-

註:由於合併個體之功能性貨幣非為新台幣,因此於揭露時亦須予以考量。

價格風險

- A. 本集團暴露於價格風險的權益工具,係所持有帳列於備供出售金融資產及透過損益按公允價值衡量之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險,本集團將其投資組合分散,其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。
- B. 本集團主要投資於國內公司發行之權益工具,此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟集團業已設置停損點,預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升或下跌1%,而其他所有因素維持不變之情況下,對民國107年及106年度股東權益之影響因分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益投資之利益或損失分別增加或減少\$4,620及\$5,346。

現金流量及公允價值利率風險

- A. 本集團之利率風險來自按浮動利率發行之借款,使集團暴露現金流量利率風險。本集團之短期借款主要係為浮動利率,長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國107年及106年度,本集團按浮動利率計算之借款係以新台幣及人民幣計價。
- B. 於民國107年及106年12月31日,若借款利率增加或減少1%,在所有其他因素維持不變之情況下,民國107年及106年度日之稅後淨利將分別減少或增加\$163及\$237,主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2)信用風險

民國107年適用

- A. 本集團之信用風險係因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而導致本集團財務損失之風險,主要來自交易對手無法清償按收款條件支付之應收帳款,及分類為透過其他綜合損益按公

允價值衡量與透過損益按公允價值衡量之債務工具投資的合約現金流量。

- B. 本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- C. 本集團採用 IFRS 9 提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據係當合約款項按約定之支付條款逾期超過 30 天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。
- D. 本集團採用 IFRS 9 提供前提假設，當合約款項因預期無法收回而轉列催收款，視為已發生違約。
- E. 本集團按產品類型之特性將對客戶之應收帳款及合約資產分組，採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本集團納入對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款及其他應收帳款備抵損失，民國 107 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

107年12月31日			
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0.00%~0.99%	\$ 1,246,957	\$ 426
30天內	1.38%~3.78%	32,462	393
31-60天	0.00%~19.64%	10,299	479
61-90天	4.77%~20.20%	10,864	540
91-121天	21.73%~83.74%	4,188	886
121天以上	53.47%~100%	181,016	113,898
		<u>\$ 1,485,786</u>	<u>\$ 116,622</u>

註：上表未包含催收款 \$ 99,830，催收款已全數提列備抵損失。

- G. 本集團採簡化作法之應收帳款(含催收款)及其他應收款備抵損失變動表如下：

	107年度		
	應收帳款	其他應收款	合計
1月1日_IAS 39	\$ 206,732	\$ 2,723	\$ 209,455
適用新準則調整數	-	-	-
1月1日_IFRS 9	206,732	2,723	209,455
提列減損損失	5,269	(1,115)	4,154
合併個體增加影響數	2,665	-	2,665
應收帳款備抵呆帳重分類			
至其他應收款	(64,817)	64,817	-
匯率影響數	198	(20)	178
12月31日	\$ 150,047	\$ 66,405	\$ 216,452

H. 民國 106 年度之信用風險資訊請詳附註十二、(四)說明。

(3) 流動性風險

A. 現金流量預測是由集團內各營運個體執行，並由集團資金管理部予以彙總。集團財務部監控集團流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。

B. 下表係本集團之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本集團之金融負債：

非衍生金融負債：

107年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 139,613	\$ -	\$ -
應付票據	2,441	-	-
應付帳款	634,764	-	-
應付帳款-關係人	9,677	-	-
其他應付款	1,899,454	-	-
其他應付款-關係人	30,602	-	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	160,000	320,000	480,000

非衍生金融負債：

106年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 840,859	\$ -	\$ -
應付票據	1,746	-	-
應付帳款	1,549,709	-	-
應付帳款-關係人	29,411	-	-
其他應付款	418,288	-	-
其他應付款-關係人	64,326	-	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	203,333	434,004	860,000
應付公司債	18,483	-	-

(三)公允價值資訊

1. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價（未經調整）。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本集團投資之上市櫃及興櫃股票的公允價值皆屬之。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本集團投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本集團投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 以公允價值衡量之金融及非金融工具，本集團依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

107年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動				
權益證券	\$ 4,150	\$ -	\$ 457,802	\$ 461,952
106年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
透過損益按公允價值衡量				
嵌入式衍生性金融商品	\$ -	\$ -	\$ 5	\$ 5
備供出售金融資產				
權益證券	9,910	-	524,653	534,563
合計	\$ 9,910	\$ -	\$ 524,658	\$ 534,568

3. 本集團用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

- (1) 本集團採用市場報價作為公允價輸入值（即第一等級）者，依工具之特性分列如下：

上市(櫃)及興櫃公司股票

市場報價

收盤價

- (2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值

可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。

- (3) 針對複雜度較高之金融工具，本集團係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本集團必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二、(三)9. 及 10. 說明。
- (4) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本集團持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本集團之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

4. 民國 107 年及 106 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。

5. 下表列示民國 107 年及 106 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	107年	106年
1月1日	\$ 524,653	\$ 428,388
認列於當期損益之利益或損失(註)	-	(794)
認列於其他綜合損益之利益或損失	(61,300)	101,838
本期取得	-	15,271
本期處分	(7,286)	-
減損損失	-	(16,379)
匯率影響數	1,735	(3,671)
12月31日	<u>\$ 457,802</u>	<u>\$ 524,653</u>
	嵌入式衍生性工具	
	107年	106年
1月1日	\$ 5	(\$ 2,870)
認列於當期損益之利益或損失(註)	(5)	2,875
12月31日	<u>\$ -</u>	<u>\$ 5</u>

(註)表列其他利益及損失。

6. 民國 107 年及 106 年度則無自第三等級轉入及轉出之情形。

7. 本集團對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

8. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	107年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 457,802	可類比上市 上櫃公司法	本淨比乘數	2.02 (2.02)	乘數越高，公允價 值愈高；
			企業價值對營 業收入比乘數	23.88-33.57 (32.68)	乘數越高，公允價 值愈高；
			缺乏市場流通 性折價	25%(25%)	缺乏市場流通性折 價越高，公允價值 愈低。
106年12月31日					
	公允價值	評價技術	重大不可觀察輸 入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 524,653	可類比上市 上櫃公司法	本淨比乘數	1.96~3.7 (1.96)	乘數越高，公允價 值愈高；
			企業價值對營業 收入比乘數	16.23~37.75 (37.75)	乘數越高，公允價 值愈高；
			缺乏市場流通性 折價	25% (25%)	缺乏市場流通性折 價越高，公允價值 愈低。
			資本價值對營業 收入比乘數	1.75(1.75)	乘數越高，公允價 值越高；
嵌入式衍生性 金融工具：					
可轉債贖回權及 賣回權		5 二元樹可轉 債評價模型	波動率	51.22%(51.22%)	波動率愈高，公允 價值愈高。

9. 本集團經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

	輸入值	變動	107年12月31日			
			認列於損益		綜合損益	
			有利 變動	不利 變動	有利 變動	不利 變動
金融資產						
權益工具	本淨比乘數	±1%	\$ -	\$ -	\$ 222	(\$ 222)
	企業價值對營 業收入比乘數	±1%	-	-	3,528	(3,528)
	缺乏市場流通 性折價	±1%	-	-	4,020	(4,020)

		106年12月31日				
		認列於損益		綜合損益		
	輸入值	變動	有利 變動	不利 變動	有利 變動	不利 變動
金融資產						
權益工具	本淨比乘數	±1%	\$ -	\$ -	\$ 600	(\$ 600)
	企業價值對營業收入比乘數	±1%	-	-	3,781	(3,781)
	缺乏市場流通性折價	±1%	-	-	4,650	(4,650)
	資本價值對營業收入比乘數	±1%	-	-	269	(269)
金融負債						
嵌入式衍生金融工具	波動率	±1%	10	(10)	-	-

(四) 初次適用國際財務報導準則第 9 號之影響及民國 106 年度適用國際會計準則 39 號之資訊

1. 民國 106 年度所採用之重大會計政策說明如下：

(1) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

- A. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
- B. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
- C. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(2) 備供出售金融資產

- A. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
- B. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
- C. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(3) 應收款

應收帳款係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，

後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(4) 金融資產減損

- A. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
- B. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
- (A) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (B) 違約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (C) 本集團因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
 - (D) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
 - (E) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
 - (F) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；
 - (G) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
 - (H) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。
- C. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：
- (A) 以攤銷後成本衡量之金融資產
係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。
 - (B) 備供出售金融資產
係以該資產之取得成本（減除任何已償付之本金及攤銷數）與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

2. 金融資產帳面價值自民國 106 年 12 月 31 日依據 IAS 39 編製轉換至民國 107 年 1 月 1 日依據 IFRS9 編製之調節如下：

於 IAS 39 分類為「備供出售金融資產」之權益工具為\$534,563，因非以交易目的所持有，因此於初次適用 IFRS 9 時，分類為「透過損益按公允價值衡量之金融資產」；另調增保留盈餘\$365,436 及調減其他權益\$365,436。

3. 民國 106 年 12 月 31 日及民國 106 年度之重要會計項目之說明如下：

(1) 備供出售金融資產

項目	106年12月31日
非流動項目：	
上市櫃公司股票	\$ 368,320
非上市櫃公司股票	260,711
小計	629,031
評價調整	270,968
累計減損	(365,436)
合計	<u>\$ 534,563</u>

- A. 本集團於民國 106 年度變動認列於其他綜合損益之金額為\$97,817，自權益重分類至當期損益之金額為\$15,923。
- B. 樂陞科技股份有限公司私募普通股因櫃買中心變更該公司上櫃股票交易方式後續於民國 105 年 11 月 17 日暫停交易，後於民國 106 年 10 月 19 日終止上櫃交易，致使該公司股票之公允價值已大幅下跌至低於本集團之投資成本，本公司評估後認為已發生減損，故於民國 106 年度第四季認列\$16,379 之減損損失。
- C. 本集團民國 106 年 12 月 31 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(2) 透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債-流動

項目	106年12月31日
資產	
嵌入式衍生性金融工具 (可轉債贖回權及賣回權)	(\$ 2,590)
金融資產評價調整	2,595
合計	<u>\$ 5</u>

本集團指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債於民國 106 年度認列之淨利益為\$2,875。

4. 民國 106 年 12 月 31 日及民國 106 年度之信用風險資訊說明如下：

(1) 信用風險係本集團因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依授信政策，集團內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨

行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。

- (2) 本集團於民國 106 年 12 月 31 日及 106 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- (3) 本集團之應收帳款(含關係人)為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	<u>106年12月31日</u>
未逾期	<u>\$ 2,077,761</u>

- (4) 已逾期但未減損之金融資產之帳齡分析如下：

	<u>106年12月31日</u>
30天內	\$ 48,155
31-60天	23,045
61-90天	6,908
91-180天	8,515
180天以上	<u>192,811</u>
合計	<u>\$ 279,434</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

- (5) 已減損金融資產之變動分析如下：
- A. 於民國 106 年 12 月 31 日止，本集團已減損之應收帳款及催收款金額為 \$99,830。
- B. 備抵呆帳變動表如下：

	<u>106年</u>		
	<u>個別評估之減損損失</u>	<u>群組評估之減損損失</u>	<u>合計</u>
1月1日	\$ 102,539	\$ 106,018	\$ 208,557
提列減損損失	-	1,400	1,400
減損損失迴轉 (2,709)	-	(2,709)
匯率影響數	-	(516)	(516)
12月31日	<u>\$ 99,830</u>	<u>\$ 106,902</u>	<u>\$ 206,732</u>

(五) 初次適用國際財務報導準則第 15 號之影響及民國 106 年度適用國際會計準則 18 號之資訊

1. 民國 106 年度所採用之收入認列重大會計政策說明如下：

(1) 銷貨收入

- A. 本集團經營線上遊戲並銷售線上遊戲點數卡及遊戲週邊商品。收入係正常營業活動中對集團外顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商

品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本集團對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。本集團套裝軟體及其他商品之銷售係於商品出售時認列為收入。

B. 本集團從事前開網路遊戲儲值卡，銷售及線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家購買本集團之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下的預收款項，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

(2) 勞務收入

本集團代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列為勞務收入。

2. 本集團於民國 106 年度適用前述會計政策所認列之收入如下：

	106年度
線上及手機遊戲軟體收入	\$ 8,205,471
勞務收入	129,435
其他營業收入	140,082
合計	<u>\$ 8,474,988</u>

3. 本集團若於民國 107 年度繼續適用上述會計政策，對本期資產負債表及綜合損益表單行項目之影響數及說明如下：

資產負債表項目	說明	107年12月31日		
		採IFRS 15認列 之餘額	採原會計政策認 列之餘額	會計政策改變之 影響數
應收帳款淨額	(2)	\$ 967,550	\$ 1,283,994	(\$ 316,444)
應收帳款－關係人淨額	(2)	5,209	14,861	(9,652)
其他應收款	(2)	401,614	85,170	316,444
其他應收款－關係人	(2)	13,657	4,005	9,652
合約負債－流動	(1)	(452,619)	-	(452,619)
應付帳款	(2)	(634,764)	(1,189,733)	554,969
應付帳款－關係人	(2)	(9,677)	(9,794)	117
其他應付款	(2)	(1,899,454)	(943,712)	(955,742)
其他應付款－關係人	(2)	(30,602)	(30,485)	(117)
	(1)			
其他流動負債	(2)	(196,535)	(1,049,927)	853,392

綜合損益表項目	說明	107年度		
		採IFRS 15認列 之餘額	採原會計政策認 列之餘額	會計政策改變之 影響數
營業收入	(2)	\$ 14,334,948	\$ 17,027,617	(\$ 2,692,669)
營業成本	(2)	(9,441,029)	(12,133,698)	2,692,669

說明：

- (1)在過去報導期間，玩家在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入，未攤銷之遞延收入依據 IFRS 15 之規定認列為合約負債。
- (2)依據 IFRS15 規定企業應依據承諾之性質就每一特定商品或勞務判定企業為主理人或代理人。本集團發售點數卡交易時未控制由另一方所提供之遊戲服務，則本集團僅係發售點數卡作為玩家購買由另一方所提供之服務的媒介，係為代理人。適用 IFRS15 後，本集團將按所收取款項減除支付另一方金額後之淨額列計收入，並相對調整資產負債科目分類。同時，亦將原列於應收帳款及應付帳款之代收儲值款和支付佣金費用，改列於其他應收款和其他應付款。

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）：請詳附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：附表三。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
9. 從事衍生工具交易：無此情形。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表五。

(二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：請詳附表六。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。

2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊

(一)一般性資訊

本集團管理階層所辨認應報導部門，係以合併報告內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

(二)部門資訊之衡量

本集團營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

(三) 部門損益、資產與負債資訊

本集團並未提供營運決策者總資產金額及總負債金額進行經營決策，另提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

107年度

	樂點及		合併
	遊戲橘子	Gash Point (Hong Kong)	
外部收入	\$ 12,410,405	\$ 399,506	\$ 14,334,948
內部部門收入	145,873	379,660	718,822 (註1)
部門營業利益(損失)	2,320,999	20,668 (2,042,366
部門稅後損益	1,759,973	20,777 (1,693,985
部門損益包含：			
折舊及攤銷	(195,173) (6,613) (261,287)
所得稅費用	(446,282) (10,604) (463,624)
採權益法之投資(損)益	(263,899)	3,621	62,308) (註2)

106年度

	樂點及		合併
	遊戲橘子	Gash Point (Hong Kong)	
外部收入	\$ 2,592,190	\$ 4,614,113	\$ 8,474,988
內部部門收入	45,989	1,638,818	1,840,886 (註1)
部門營業利益(損失)	115,697	29,352 (81,960)
部門稅後損益	26,680	37,283 (36,907)
部門損益包含：			
折舊及攤銷	(165,676) (1,755) (228,603)
所得稅費用	(18,006) (10,962) (35,967)
採權益法之投資(損)益	(218,799)	1,759	48,382) (註2)

(註1) 此於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(註2) 已沖銷內部產生之投資損益。

(四) 部門損益之調節資訊

本集團向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本集團提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

請詳附註六、(二十五)說明。

(六) 地區別資訊

本集團民國 107 年及 106 年度地區別資訊如下：

	107年度		106年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣	\$ 13,697,583	\$ 3,260,038	\$ 6,980,565	\$ 2,969,662
亞洲	637,365	16,838	1,494,423	44,913
其他	-	18	-	66,020
合計	<u>\$ 14,334,948</u>	<u>\$ 3,276,894</u>	<u>\$ 8,474,988</u>	<u>\$ 3,080,595</u>

(七) 重要客戶資訊

本集團 106 年度重要客戶資訊如下：

	106年度	
	收入	部門
甲	<u>\$ 1,866,570</u>	樂點
乙	<u>\$ 760,710</u>	樂點

民國 106 年度因樂點所發行之線上遊戲儲值卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部分之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以樂點對某客戶鋪貨數占本集團合併鋪貨數之比例揭露。

本集團自民國 107 年 1 月 1 日起適用國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」後，將發售點數卡交易之收入認列由總額法改為淨額法。本集團所發行之線上遊戲儲值卡之單一外部客戶係單一消費者，故本集團 107 年度對單一外部客戶之銷售額均未達合併營業收入之 10%。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
為他人背書保證

民國107年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

附表一

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業 背書保證限額 (註3)	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		關係 (註2)	公司名稱											
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	好瑞數位科技股份 有限公司	\$ 526,481	\$ 92,550	\$ 92,199	\$ -	\$ -	1.95	\$ 1,754,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	Gamania International Holdings Ltd.	526,481	154,840	153,665	-	-	3.26	1,754,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	2	融暉新媒體股份有 限公司	526,481	30,000	-	-	-	-	1,754,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	樂利數位科技股份 有限公司	526,481	30,000	30,000	-	-	0.64	1,754,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	上海樂麗電子商務 服務有限公司	526,481	23,210	-	-	-	-	1,754,936	Y	N	Y	
1	樂利數位科技股份 有限公司	3	上海樂麗電子商務 服務有限公司	526,481	60,887	58,191	44,762	-	1.23	1,754,936	Y	N	Y	

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填0。
- (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- (3) 背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：
 - (1) 有業務關係之公司。
 - (2) 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
 - (3) 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
 - (4) 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
 - (5) 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
 - (6) 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之十。
註4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者、屬大陸地區背書保證者始須填列Y。

附表二

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）

民國107年12月31日

單位：新台幣仟元
 （除特別註明者外）

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註
				股數(仟股)	帳面金額	持股比例	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新1699貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,705	\$ 50,041	-	50,041
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新大眾貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,528	50,038	-	50,038
遊戲橘子數位科技股份有限公司	華南永昌鳳桐貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,083	50,037	-	50,037
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,382	50,034	-	50,034
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂陞科技股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	4,907	26,941	2.67	26,941
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	2,100	308,984	15.00	308,984
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	460	-	4.00	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	880	11,738	15.22	11,738
遊戲橘子數位科技股份有限公司	微程式資訊股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	1,739	32,123	5.42	32,123
遊戲橘子數位科技股份有限公司	雲端生活家股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	3,000	22,205	9.09	22,205
亞橋投資股份有限公司	影一製作股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	1,000	4,150	3.57	4,150
Gamania International Holdings Ltd.	Ikala Global Online Corp.-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	27,831	25,645	4.13	25,645
Gamania International Holdings Ltd.	Vantage Metro Limited-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	192	30,166	2.59	30,166

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際財務報導準則第9號「金融工具」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請其公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請其原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國107年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之情形及原因			應收(付)票據、帳款	
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	估總應收(付)票據、帳款之比率	備註
樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	\$ 173,168	26.25%	註	註	註	\$ 8,062	1.20%	
猿聲股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	161,685	45.10%	註	註	註	42,966	74.81%	

註：上開進貨條件按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型可資比較。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上
 民國107年12月31日

附表四

單位：新台幣千元
 (除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 322,966	0.10	\$ -	-	\$ 132,929	\$ -	

註1：期後收款期間係截至民國108年3月7日止。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國107年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)	科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應付款	\$ 13,293	註5	0.13
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	權利金收入	77,910	註4	0.54
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	應收帳款	322,966	註5	11.53
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	勞務收入	10,113	註4	0.07
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	其他營業收入	15,455	註4	0.11
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	租金收入(表列其他收入)	10,745	註4	0.07
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	1	其他應付款	11,636	註5	0.12
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	猿聲串動行銷股份有限公司	1	廣告費用	161,685	註4註5	1.13
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	猿聲串動行銷股份有限公司	1	其他應付款	42,966	註5	0.43
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	1	其他應付款	39,575	註5	0.40
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	1	管理費用	98,261	註5	0.69
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	1	應付帳款	31,269	註5	0.32
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	1	營業成本	22,246	註5	0.16
1	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	管理費用	12,236	註5	0.09
1	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	173,168	註5	1.21
2	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	100,533	註4	0.70
2	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	管理費用	17,139	註5	0.12
2	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	16,872	註5	0.12
3	Achieve Made International Ltd.	有閣數位科技股份有限公司	3	應收帳款	10,166	註5	0.10
4	豆趣數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	11,261	註5	0.11

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)
 民國107年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底					
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,477,876	\$ 2,477,876	100.00	\$ 560,011	(\$ 38,361)	(\$ 38,361)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	226,549	206,549	100.00	172,087	(8,460)	(8,460)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	100.00	(266)	(223)	(223)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	有閃數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	377,000	297,000	100.00	61,080	(21,131)	(21,131)	註2
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	302,637	136,000	66.96	350,677	32,792	14,274	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	51.00	6,333	(177)	(90)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊 供應服務	169,000	169,000	90.00	206,726	8,145	7,331	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍衛股份有限公司	台灣	IP商品授權	40,000	40,000	100.00	239	(55)	(55)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	20,000	20,000	33.33	180	-	-	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	100.00	47,572	25,699	25,699	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	30,000	30,000	19.35	13,940	(20,652)	(3,997)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群募貝果數位科技股份有限公司	台灣	集資平台	44,040	44,040	91.67	(1,888)	(14,664)	(13,442)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)
民國107年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	酷聽新媒體股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	\$ 193,500	\$ 153,500	13,800,000	92.54	\$ 14,287	(\$ 27,277)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瘋糖數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	45,900	45,900	4,590,000	51.00	3,552	(281)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	第三方支付	340,000	240,000	29,142,858	48.57	165,498	(51,077)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	可可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	10,033	10,033	921,700	100.00	10,156	(34)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	337,867	143,141	21,304,556	78.70	320,053	(31,330)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	龍毛網股份有限公司	台灣	寵物食品及其用品批發	18,750	18,750	1,875,000	37.50	-	-	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	豆趣數位科技股份有限公司	台灣	通訊軟體	120,000	58,500	12,000,000	100.00	(6,381)	(67,259)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	139,400	79,400	7,965,714	99.57	26,117	(47,905)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	四方報文化事業股份有限公司	台灣	報刊出版	1,900	1,900	190,000	38.00	818	(281)	
有閩數位科技股份有限公司	時和股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	10,000	-	125,000	20.00	8,711	(1,289)	
果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	香港	資訊軟體服務業	1,176	1,176	300,000	100.00	8,026	6,304	3,117
可可數位科技股份有限公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	25,094	25,094	6,400,000	100.00	3,957	-	
人因設計所股份有限公司	香港人因設計所股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	38,394	7,679	1,250,000	100.00	6,523	(19,254)	19,254

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)
 民國107年1月1日至12月31日

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		股數	期末持有 比率	帳面金額		本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底			帳面金額	帳面金額		
亞滿投資股份有限公司	一階廣告製作股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	\$ 1,500	\$ 1,500	150,000	30.00	\$ 2,528	\$ 1,094	\$ 328	
亞滿投資股份有限公司	遊融科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	-	4,000	-	-	-	(366)	(146)	
亞滿投資股份有限公司	飛魚數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	22,211	22,211	3,889,935	44.08	40,944	3,348	1,349	
亞滿投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊 供應服務	55,125	55,125	5,250,000	35.04	48,363	603	130	
亞滿投資股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	電競比賽	34,810	16,249	3,557,525	29.39	25,283	(24,468)	(7,503)	
亞滿投資股份有限公司	中國郵報社股份有限公司	台灣	報刊出版	1	1	5,500,000	100.00	(493)	(314)	(314)	
亞滿投資股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	5,000	-	45,455	2.27	4,827	(22,510)	(173)	
亞滿投資股份有限公司	電網股份有限公司	台灣	網路科技研發	25,000	15,000	170,473	21.48	24,456	(5,192)	(1,115)	
瘋糖數位科技股份有限公司	香港瘋糖數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體及電子資訊 供應服務	12,962	12,962	3,300,969	100.00	3,128	(366)	(366)	
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊 供應服務	38,948	38,948	600	100.00	28,083	919	919	
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Co., Ltd.	香港	資訊軟體及電子資訊 供應服務	13,704	13,704	750,000	100.00	120,487	12,632	12,632	
樂點股份有限公司	Gash Point Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	11,662	11,662	138,268	100.00	13,444	3,083	3,083	
樂點股份有限公司	猿聲串動行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊 供應服務	29,250	16,250	2,625,000	84.00	52,877	20,366	14,580	

附表六

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不包含大陸被投資公司)
 民國107年1月1日至12月31日

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有 股數	比率	帳面金額	被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底						
樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	第三方支付	\$ 150,000	\$ 150,000	12,857,143	21.43	\$ 73,021	\$ 117,272	(\$ 27,593)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資 - 控股	2,493,183	2,493,183	77,281,128	100.00	575,746	(14,726)	(14,726)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資 - 控股	1,024,352	1,063,278	40,416,628	98.85	130,893	18,615	18,401	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資 - 控股	266,299	266,299	8,670,000	100.00	93,926	34,220	34,220	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資 - 控股	158,400	158,400	-	100.00	6,507	(22,590)	(22,590)	註3
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	121,324	121,324	30,701,775	100.00	10,760	74	74	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	9,724	9,724	992,000	40.00	-	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資 - 控股	192,048	192,048	7,003,408	50.07	152,677	(11,709)	(5,457)	
Gamania International Holdings Ltd.	ACCI Group Limited	香港	農產品販售	1,470	1,470	375,000	30.00	-	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	好端數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	58,973	46,073	1,920,000	100.00	5,832	(12,719)	(12,719)	
Gamania International Holdings Ltd.	江湖桔子股份有限公司	香港	手遊營運	112,878	112,878	147	49.00	62,351	(41,393)	(20,282)	
Gamania International Holdings Ltd.	Mission Worldwide Group Ltd.	英屬維京群島	轉投資 - 控股	-	92,145	-	-	-	(55,041)	(21,068)	
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	505,000	460,000	24,528,035	100.00	267,618	28,707	(36,645)	

附表六

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)
民國107年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		股數	期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期權益		備註
				本期末	去年年底				39,208	34,111	
Achieve Made International Ltd.	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	\$ 33,532	\$ 33,532	17,000,000	86.73	25,277	(\$ 39,208)	(\$ 34,111)	
樂利數位科技股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	25,000	25,000	1,045,455	52.27	7,330	(22,510)	(22,510)	
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	150,504	150,504	4,900,000	100.00	84,959	3,448	3,448	
樂利數位科技股份有限公司	樂利國際(香港)有限公司	香港	電子資訊供應服務	10,195	10,195	2,600,000	13.27	3,777	(39,208)	(5,097)	
樂利數位科技股份有限公司	時和股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	-	10,000	-	-	-	(12,409)	(3,641)	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體 服務及銷售	265,070	265,070	1,440	100.00	94,603	34,422	34,422	註3
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體 服務及銷售	158,400	158,400	500,000	100.00	6,507	(22,590)	(22,590)	註3
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,213,857	1,213,857	39,520,000	100.00	5,291	(2,559)	(2,559)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體 服務及銷售	92,431	92,431	25,500,000	100.00	116,626	21,421	21,421	

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

註2：紅門數位科技股份有限公司於民國107年9月12日更名為有因數位科技股份有限公司。

註3：本公司於民國108年1月31日經董事會決議通過清算該等已無實質營運之子公司及控股公司。

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

大陸投資資訊—基本資料

民國107年1月1日至12月31日

附表七

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益	期末投資帳面金額	截至本期止已匯回投資收益	備註
				匯出	收回	匯出	收回							
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	軟體開發及銷售	\$ 1,084,240	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	\$ 794,597	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 794,597	\$ 2,308	98.85	\$ 2,281	\$ 2,377	\$ -	註2
上海樂麗數碼科技有限公司	資訊軟體研發	-	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	46,073	-	-	-	46,073	-	-	-	-	-	註3
上海樂眾網路科技股份有限公司	電子資訊供應服務	121,324	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	121,324	-	-	-	121,324	(11,489)	50.07	(5,753)	43,233	-	註4
上海樂麗電子商務服務有限公司	電子資訊供應服務	22,360	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	-	-	-	(9,350)	50.07	(4,682)	14,082	-	註4
著事大結(上海)國際貿易有限公司	農產品販售	15,358	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	-	-	-	-	38.66	-	-	-	-

註1：本表之本表之本期初自台灣匯出累積投資金額及本期期末自台灣匯出累積投資金額，係以期末美元對新台幣及人民幣對新台幣之匯率30.715及4.4720折算之。

註2：北京遊戲橘子本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經台灣母公司簽證會計師查核之財務資訊，依間接持股比例98.85%認列。

註3：上海樂麗數碼業已於民國102年9月22日完成清算結束營業，截至民國107年12月31日資金尚未匯回。

註4：係依自結報表認列投資損益。

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		經濟部投資審議會核准投資金額		經濟部投資審議會規定赴大陸地區投資限額	
	金額	核對金額	核准投資金額	投資限額	投資限額	投資限額
遊戲橘子數位科技股份有限公司(註1)	\$ 840,670	\$ 1,410,218	\$ 1,410,218	\$ 3,095,238		
樂利數位科技股份有限公司(註1及註2)	121,324	121,324	121,324	175,691		

註1：經投資審議會核准之投資總額為USD45,913仟元，以期末匯率30.715換算為\$1,410,218。

註2：樂利數位科技股份有限公司申請時限額為\$126,693，惟限額\$175,691係以民國107年12月31日之淨值基礎計算而得，投資金額係以期末匯率30.715換算所致。

五、一〇七年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告



會計師查核報告

(108)財審報字第 18004142 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 107 年及 106 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 107 年及 106 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表、個體現金流量表，以及個體財務報表附註(包含重大會計政策彙總)，業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告(請參閱其他事項段)，上開個體財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 107 年及 106 年 12 月 31 日之個體財務狀況，暨民國 107 年及 106 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體財務績效及個體現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核個體財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與遊戲橘子數位科技股份有限公司保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan
11012 臺北市信義區基隆路一段 333 號 27 樓
27F, No. 333, Sec. 1, Keelung Rd., Xinyi Dist., Taipei 11012, Taiwan
T: +886 (2) 2729 6666, F: + 886 (2) 2729 6686, www.pwc.tw

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國107年度個體財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核個體財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

線上及手機遊戲收入認列會計估計

事項說明

收入認列會計政策請詳個體財務報告附註四(二十七)；收入認列重要會計估計及假設請詳個體財務報告附註五(二)；會計科目之說明請詳個體財務報告附註六(二十三)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司係從事線上及手機遊戲服務之提供，當遊戲玩家購買遊戲儲值卡或予以充值後，於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。遊戲橘子數位科技股份有限公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

管理階層主張虛擬寶物之預計存續期間為產品別玩家生命週期，係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且定期檢視估計之合理性。點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，因此本會計師將遊戲收入認列會計估計及合約負債評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 評估與測試遊戲收入認列相關之內部控制。
2. 抽查主要遊戲收入平台扣點資料，並與會計提供入帳參考之扣點報表資料進行比對。
3. 抽查主要遊戲虛擬寶物資料，並與會計提供入帳參考之遞延收入試算表進行比對。
4. 抽查產品別玩家生命週期估算表，並與最終會計政策所載明之預計存續期間進行比對。



重大股權交易

事項說明

有關採用權益法之投資及企業合併之會計政策請分別詳個體財務報告附註四(十三)及合併財務報告附註四(二十九)，會計科目及企業合併之說明請分別詳個體財務報告附註六(六)及合併財務報告附註六(三十三)。

遊戲橘子數位科技股份有限公司原持有今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司分別計 45.14%及 38.26%股權，並按權益法處理。遊戲橘子數位科技股份有限公司分別於民國 107 年 9 月及 10 月以新台幣 150,226 仟元及新台幣 166,637 仟元為對價增購今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司 33.55%及 28.70%股權，並因此取得對該等公司之控制。

前揭對今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司之股權交易係採用國際財務報導準則第三號「企業合併」之會計處理。因該等股權交易產生之可辨認無形資產公允價值之認列與衡量係以管理階層對今日傳媒股份有限公司及果核數位股份有限公司未來營運之預估與展望為基礎，涉及管理階層主觀判斷及重大估計，其結果影響重大，因此本會計師將此重大股權交易公允價值之認列與衡量列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師已執行之查核程序彙總說明如下：

1. 與管理當局訪談以瞭解該等股權交易之目的、評估過程及對價決定之方式，並覆核董事會之會議記錄暨股權交易合約，確認相關決議事項與股權交易合約之內容一致。
2. 評估管理當局所委任外部評價專家之適任性及客觀性，並委由內部評價專家覆核遊戲橘子公司委託外部評價專家出具之收購價格分攤報告中可辨認無形資產之認列與衡量所採用原始資料與主要假設、各項預計成長率、毛利率、折現率計算及公平價值計算方法等重大假設之合理性。查核人員與查核人員所採用內部評價專家所執行之程序如下：
 - (1) 覆核外部評價專家使用之評價方法與計算公式設定。
 - (2) 覆核所使用之預計成長率及毛利率並與歷史結果比較。
 - (3) 覆核所使用之折現率並與市場中類似資產報酬率比較。

(4)評估所辨識出無形資產之耐用年限衡量依據。

3. 覆核該等交易之會計處理及財務報表之表達與揭露。

強調事項 - 新會計準則之適用

如個體財務報告附註三(一)所述，遊戲橘子公司自民國 107 年 1 月 1 日起適用國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」後，將遊戲玩家透過購買儲值卡以扣點方式購買遊戲橘子公司各項服務或虛擬寶物之收入認列由淨額法改為總額法。

其他事項 - 採用其他會計師之查核

如個體財務報告附註六(六)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 107 年度與 106 年度部分採用權益法之投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 107 年度及 106 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之綜合(損失)利益分別為新台幣(14,656)仟元與新台幣 15,543 仟元。截至民國 107 年及 106 年 12 月 31 日採用權益法之投資餘額分別為新台幣 1,060,520 仟元與新台幣 538,486 仟元。另如個體財務報告附註十三所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 107 年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依各被投資公司所委任會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

管理階層與治理單位對個體財務報表之責任

管理階層之責任係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製允當表達之個體財務報表，且維持與個體財務報表編製有關之必要內部控制，以確保個體財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製個體財務報表時，管理階層之責任亦包括評估遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算遊戲橘子數位科技股份有限公司或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

遊戲橘子數位科技股份有限公司之治理單位(含監察人)負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核個體財務報表之責任

本會計師查核個體財務報表之目的，係對個體財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出個體財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響個體財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估個體財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對遊戲橘子數位科技股份有限公司內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使遊戲橘子數位科技股份有限公司繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒個體財務報表使用者注意個體財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致遊戲橘子數位科技股份有限公司不再具有繼續經營之能力。
5. 評估個體財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及個體財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對遊戲橘子數位科技股份有限公司之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對個體財務報表表示意見。本會計師負責個體查核案件之指導、監督及執行，並負責形成個體財務報表之查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。



資誠

本會計師亦向治理單位提供本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已遵循中華民國會計師職業道德規範中有關獨立性之聲明，並與治理單位溝通所有可能被認為會影響會計師獨立性之關係及其他事項（包括相關防護措施）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對遊戲橘子數位科技股份有限公司民國107年度個體財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

林一帆

林一帆



會計師

潘慧玲

潘慧玲



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1030048544 號

前財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號

中 華 民 國 1 0 8 年 3 月 7 日

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司
個 體 資 產 負 債 表
民 國 107 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

資 產	附註	107 年 12 月 31 日			106 年 12 月 31 日		
		金 額	%		金 額	%	
流動資產							
1100	現金及約當現金	六(一)	\$ 1,306,084	17	\$ 121,762	2	
1110	透過損益按公允價值衡量之金融資產—流動	六(二)					
	融資產—流動		200,150	3	5	-	
1170	應收帳款淨額	六(三)	352,637	4	867,736	14	
1180	應收帳款—關係人淨額	七	313,295	4	223,947	4	
1200	其他應收款		2,764	-	1,874	-	
1210	其他應收款—關係人	七	34,553	-	17,605	-	
130X	存貨	六(四)	271	-	97	-	
1410	預付款項		228,950	3	122,449	2	
1470	其他流動資產	八	84,516	1	-	-	
11XX	流動資產合計		<u>2,523,220</u>	<u>32</u>	<u>1,355,475</u>	<u>22</u>	
非流動資產							
1517	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產—非流動	六(五)	401,991	5	-	-	
1523	備供出售金融資產—非流動	十二(四)	-	-	465,037	7	
1550	採用權益法之投資	六(六)	1,959,326	25	1,438,157	23	
1600	不動產、廠房及設備	六(七)、七及八	2,681,500	35	2,708,181	43	
1780	無形資產	六(九)及七	80,700	1	165,057	3	
1840	遞延所得稅資產	六(二十八)	116,299	2	134,322	2	
1900	其他非流動資產	六(十)	15,053	-	13,955	-	
15XX	非流動資產合計		<u>5,254,869</u>	<u>68</u>	<u>4,924,709</u>	<u>78</u>	
1XXX	資產總計		<u>\$ 7,778,089</u>	<u>100</u>	<u>\$ 6,280,184</u>	<u>100</u>	

(續次頁)

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司
個 體 財 務 報 表
民 國 107 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	107 年 12 月 31 日			106 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
流動負債								
2100	短期借款	六(十二)	\$	-	-	\$	780,000	12
2130	合約負債－流動	六(二十三)		419,466	5		-	-
2150	應付票據			2,390	-		1,728	-
2170	應付帳款			388,272	5		540,851	9
2180	應付帳款－關係人	七		47,679	1		25,383	-
2200	其他應付款	六(十三)		697,290	9		216,938	4
2220	其他應付款項－關係人	七		128,167	2		208,290	3
2230	本期所得稅負債			399,479	5		267	-
2300	其他流動負債	六(十四)		164,277	2		488,886	8
21XX	流動負債合計			<u>2,247,020</u>	<u>29</u>		<u>2,262,343</u>	<u>36</u>
非流動負債								
2540	長期借款	六(十六)		800,000	10		1,225,556	20
2600	其他非流動負債	六(十七)		10,090	-		3,641	-
25XX	非流動負債合計			<u>810,090</u>	<u>10</u>		<u>1,229,197</u>	<u>20</u>
2XXX	負債總計			<u>3,057,110</u>	<u>39</u>		<u>3,491,540</u>	<u>56</u>
權益								
股本								
3110	普通股股本	六(十九)		1,754,936	23		1,750,281	28
資本公積								
3200	資本公積	六(二十)		1,140,786	15		1,033,045	16
保留盈餘								
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)	六(二十一)		2,089,075	27	(14,270)	-
其他權益								
3400	其他權益	六(二十二)	(199,195)	(3)		205,814	3
3500	庫藏股票	六(十八)	(64,623)	(1)	(186,226)	(3)
3XXX	權益總計			<u>4,720,979</u>	<u>61</u>		<u>2,788,644</u>	<u>44</u>
重大或有負債及未認列之合約 九								
承諾								
重大之期後事項 十一								
3X2X	負債及權益總計		\$	<u>7,778,089</u>	<u>100</u>	\$	<u>6,280,184</u>	<u>100</u>

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體綜合損益表
民國107年及106年12月31日



單位：新台幣仟元
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	107 年 度			106 年 度		
		金 額	%	金 額	%	金 額	%
4000 營業收入	六(二十三)及七	\$ 12,556,278	100	\$ 2,697,961	100		
5000 營業成本	六(二十七)及七	(8,738,305)	(69)	(1,658,254)	(62)		
5900 營業毛利		3,817,973	31	1,039,707	38		
營業費用	六(二十七)及七						
6100 推銷費用		(426,895)	(3)	(363,219)	(13)		
6200 管理費用		(975,647)	(8)	(454,443)	(17)		
6300 研究發展費用		(95,272)	(1)	(106,348)	(4)		
6450 預期信用減損利益	十二(四)	840	-	-	-		
6000 營業費用合計		(1,496,974)	(12)	(924,010)	(34)		
6900 營業利益		2,320,999	19	115,697	4		
營業外收入及支出							
7010 其他收入	六(二十四)及七	81,271	-	62,579	2		
7020 其他利益及損失	六(二十五)	88,622	1	124,833	5		
7050 財務成本	六(二十六)	(20,738)	-	(39,624)	(1)		
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額		(263,899)	(2)	(218,799)	(8)		
7000 營業外收入及支出合計		(114,744)	(1)	(71,011)	(2)		
7900 稅前淨利		2,206,255	18	44,686	2		
7950 所得稅費用	六(二十八)	(446,282)	(4)	(18,006)	(1)		
8200 本期淨利		\$ 1,759,973	14	\$ 26,680	1		
其他綜合損益(淨額)							
不重分類至損益之項目							
8311 確定福利計畫之再衡量數	六(十七)	\$ 223	-	(\$ 3,965)	-		
8316 透過其他綜合損益按公允價值衡量之權益工具投資未實現評價損益		(63,046)	-	-	-		
8330 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-不重分類至損益之項目		4,270	-	-	-		
8349 與不重分類之項目相關之所得稅	六(二十八)	(57)	-	674	-		
8310 不重分類至損益之項目總額		(58,610)	-	(3,291)	-		
後續可能重分類至損益之項目							
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		14,676	-	(39,005)	(2)		
8362 備供出售金融資產未實現評價損益		-	-	111,298	4		
8380 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資之其他綜合損益之份額-可能重分類至損益之項目		5,098	-	(38,014)	(1)		
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		19,774	-	34,279	1		
8300 其他綜合損益(淨額)		(\$ 38,836)	-	\$ 30,988	1		
8500 本期綜合損益總額		\$ 1,721,137	14	\$ 57,668	2		
基本每股盈餘	六(二十九)						
9750 基本每股盈餘合計		\$ 10.31		\$ 0.17			
稀釋每股盈餘	六(二十九)						
9850 稀釋每股盈餘合計		\$ 10.11		\$ 0.17			

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園

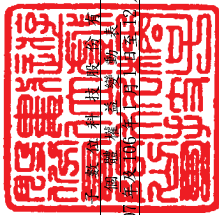


經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲場
有限公司
民國107年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	資本		公積		盈餘		其他		權益		總額
	普通股	庫藏股	股票	其他	未分配	國外營運	透過其他	其他	實收資本	其他	
	金額	金額	金額	金額	金額	金額	金額	金額	金額	金額	金額
106年											
106年1月1日餘額	\$ 1,575,936	\$ 640,461	\$ 24,234	\$ 32,961	\$ 51,971	\$ 64,656	\$ 25,647	\$ -	\$ 197,182	\$ (185,464)	\$ 2,068,344
本期淨利	-	-	-	-	-	-	-	-	\$ 26,680	-	26,680
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	(47,615)	-	81,894	-	30,988
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	(47,615)	-	81,894	-	57,668
106年度虧損撥補											
六(二十一)											
資本公積彌補虧損	-	(191,319)	-	-	-	191,319	-	-	-	-	-
法定盈餘公積彌補虧損	-	-	-	-	(51,971)	51,971	-	-	-	-	-
迴轉特別盈餘公積	-	-	-	-	(64,656)	64,656	-	-	-	-	-
可轉換公司債轉換	-	-	-	(23,407)	-	-	-	-	-	-	-
買回庫藏股	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
六(十八)											
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	646	-	-	-	-	-	-	673,280
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(762)
106年12月31日餘額	\$ 1,750,281	\$ 971,484	\$ 24,234	\$ 37,327	\$ -	\$ -	\$ (73,262)	\$ -	\$ 279,076	\$ (186,226)	\$ 2,788,644
107年											
107年1月1日餘額	\$ 1,750,281	\$ 971,484	\$ 24,234	\$ 37,327	\$ -	\$ -	\$ (73,262)	\$ -	\$ 279,076	\$ (186,226)	\$ 2,788,644
十二(四)											
追溯適用影響數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
107年1月1日重編後餘額	\$ 1,750,281	\$ 971,484	\$ 24,234	\$ 37,327	\$ -	\$ -	\$ (73,262)	\$ -	\$ 279,076	\$ (186,226)	\$ 2,788,644
本期淨利	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
106年度虧損撥補											
六(二十一)											
資本公積彌補虧損	-	(14,270)	-	-	-	14,270	-	-	-	-	-
資本公積配放現金股利	-	(84,298)	-	-	-	-	-	-	-	-	(84,298)
可轉換公司債轉換	4,655	14,059	-	(625)	-	-	-	-	-	-	18,089
庫藏股轉讓予員工	-	-	196,337	-	-	-	-	-	-	-	317,940
採用權益法認列之關聯企業及合資之變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	14,034
取得或處分子公司股權價格與帳面價值差額	-	-	-	(7,214)	-	(6,820)	-	-	-	-	(26,499)
其他	-	-	-	3,752	-	(30,251)	-	-	-	-	-
107年12月31日餘額	\$ 1,754,936	\$ 886,975	\$ 220,571	\$ 33,240	\$ -	\$ 571	\$ (53,488)	\$ (145,707)	\$ -	\$ (64,623)	\$ 4,720,979

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 個體現金流量表
 民國107年及106年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

附註	107年1月1日 至12月31日	106年1月1日 至12月31日
營業活動之現金流量		
本期稅前淨利	\$ 2,206,255	\$ 44,686
調整項目		
收益費損項目		
預期信用減損利益	十二(四) (840)	-
呆帳費用轉列收入數	十二(二) -	(3,342)
股份基礎給付酬勞成本	六(十八) 161,585	-
透過損益按公允價值衡量之金融負債淨利益	六(二)(二十五) (145)	(2,875)
採用權益法認列之子公司及關聯企業損益之份額	263,899	218,799
處分投資利益	六(二十五) (86,209)	(1,827)
處分不動產、廠房及設備損失(利益)	六(二十五) 1	1
處分待出售非流動資產利益	六(二十五) -	(164,774)
折舊費用	六(七)(二十七) 87,551	82,686
攤銷費用	六(九)(二十七) 107,622	82,990
無形資產轉列費用及損失	六(九) 5,351	1,271
金融資產減損損失	六(二十五) -	16,379
非金融資產減損損失	六(二十五) -	14,042
利息收入	六(二十四) (13,872)	(554)
利息費用	六(二十六) 20,738	39,624
與營業活動相關之資產/負債變動數		
與營業活動相關之資產之淨變動		
應收帳款	515,099	(863,768)
應收帳款-關係人	(88,508)	156,929
其他應收款	(890)	2,313
其他應收款-關係人	(16,948)	21,490
存貨	(174)	25
預付款項	(106,501)	(104,133)
其他非流動資產	-	815
與營業活動相關之負債之淨變動		
合約負債	171,604	-
應付票據	662	1,728
應付帳款	(116,561)	458,057
應付帳款-關係人	22,296	(6,906)
其他應付款	371,008	66,980
其他應付帳款-關係人	(49,092)	102,053
其他流動負債	(15,260)	132,546
其他非流動負債	(682)	(1,575)
營運產生之現金流入	3,437,989	293,660
收取之利息	13,872	554
收取之股利	49,423	95,021
支付之利息	(20,738)	(39,624)
(支付)退還之所得稅	(29,068)	3,151
營業活動之淨現金流入	3,451,478	352,762

(續次頁)

遊 戲 橘 子 製 作 科 技 股 份 有 限 公 司
個 體 現 金 流 量 表
民 國 107 年 及 106 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

	附註	107 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日	106 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日
<u>投資活動之現金流量</u>			
取得透過損益按公允價值衡量之金融資產-流			
動		(\$ 200,000)	\$ -
取得採用權益法之投資價款	六(三十)	(621,004)	(342,794)
處分採用權益法之投資價款		-	778
購置不動產、廠房及設備	六(三十)	(85,892)	(101,205)
處分不動產、廠房及設備收現數	六(三十)	37	62
處分待出售非流動資產收現數		-	352,316
取得無形資產	六(三十)	(63,196)	(89,768)
存出保證金(增加)減少		(1,098)	5,035
其他金融資產增加		(84,516)	-
投資活動之淨現金流出		(1,055,669)	(175,576)
<u>籌資活動之現金流量</u>			
短期借款增加		-	200,000
償還短期借款		(780,000)	-
償還長期借款		(468,889)	(358,333)
存入保證金減少		-	(848)
償還公司債		(100)	-
買回庫藏股	六(十八)	-	(762)
庫藏股轉讓		121,800	-
發放現金股利	六(二十一)	(84,298)	-
籌資活動之淨現金流出		(1,211,487)	(159,943)
本期現金及約當現金增加數		1,184,322	17,243
期初現金及約當現金餘額		121,762	104,519
期末現金及約當現金餘額		\$ 1,306,084	\$ 121,762

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司
個體財務報表附註
民國107年度及106年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

遊戲橘子數位科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)於中華民國設立，本公司主要營業項目為線上遊戲之資訊軟體服務。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國108年3月7日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國107年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第2號之修正「股份基礎給付交易之分類及衡量」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第4號之修正「於國際財務報導準則第4號『保險合約』下國際財務報導準則第9號『金融工具』之適用」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號之修正「國際財務報導準則第15號『客戶合約之收入』之闡釋」	民國107年1月1日
國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」	民國106年1月1日
國際會計準則第12號之修正「未實現損失之遞延所得稅資產之認列」	民國106年1月1日
國際會計準則第40號之修正「投資性不動產之轉列」	民國107年1月1日
國際財務報導解釋第22號「外幣交易及預收(付)對價」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國106年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」	民國107年1月1日

除下列所述者外，本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響：

1. 國際財務報導準則第 9 號「金融工具」

- (1) 金融資產債務工具按企業之經營模式及合約現金流量特性判斷，可分為透過損益按公允價值衡量之金融資產、透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產及按攤銷後成本衡量之金融資產；金融資產權益工具分類為透過損益按公允價值衡量之金融資產，除非企業作不可撤銷之選擇將非交易目的之權益工具的公允價值認列於其他綜合損益。
- (2) 本公司對於國際財務報導準則第 9 號(以下簡稱「IFRS 9」)係採用不重編前期財務報表(以下簡稱「修正式追溯」)，對民國 107 年 1 月 1 日之重大影響，請詳附註十二、(四)2. 說明。

2. 國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」及相關修正

- (1) 國際財務報導準則第 15 號「客戶合約之收入」取代國際會計準則第 11 號「建造合約」、國際會計準則第 18 號「收入」以及其相關解釋及解釋公告。按準則規定收入應於客戶取得對商品或勞務之控制時認列，當客戶已具有主導資產之使用並取得該資產之幾乎所有剩餘效益之能力時表示客戶取得對商品或勞務之控制。

此準則之核心原則為「企業認列收入以描述對客戶所承諾之商品或勞務之移轉，該收入之金額反映該等商品或勞務換得之預期有權取得之對價」。企業按核心原則認列收入時需運用下列五步驟來決定收入認列的時點及金額：

步驟 1：辨認客戶合約。

步驟 2：辨認合約中之履約義務。

步驟 3：決定交易價格。

步驟 4：將交易價格分攤至合約中之履約義務。

步驟 5：於(或隨)企業滿足履約義務時認列收入。

此外，準則亦包括一套整合性之揭露規定，該等規定將使企業對財務報表使用者提供有關客戶合約所產生之收入與現金流量之性質、金額、時間及不確定性之綜合資訊。

- (2) 本公司於初次適用國際財務報導準則第 15 號(以下簡稱「IFRS 15」)時，選擇不重編前期財務報表，將初次適用之累積影響數認列於民國 107 年 1 月 1 日之保留盈餘(以下簡稱「修正式追溯」)，應揭露過渡時採用之權宜作法關於採修正式追溯過渡作法對民國 107 年 1 月 1 日之重大影響彙總如下：

A. 本公司因依據 IFRS 15 之規定，認列與遊戲服務履約義務相關之合約負債，在過去報導期間於資產負債表上表達為預收收入(表列「其他流動負債」)，於民國 107 年 1 月 1 日餘額為\$247,862。

B. 依據 IFRS 15 規定企業應依據承諾之性質就每一特定商品或勞務判定企業為主理人或代理人。本公司透過點數卡發行商所發售點數卡提供玩家作為一儲值工具，後續由本公司提供線上遊戲等服務予玩家，於遊戲服務移轉予玩家前，係由本公司控制所提供之遊戲服務，

而點數卡發行商僅係發售點數卡作為玩家購買由本公司所提供之服務的媒介，遊戲服務將由本公司提供。適用 IFRS 15 後，本公司將按所收取之對價總額列計收入。

C. 有關初次適用 IFRS 15 之揭露請詳附註十二、(五)說明。

(二) 尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 108 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號之修正「具負補償之提前還款特性」	民國108年1月1日
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際會計準則第19號之修正「計畫之修正、縮減或清償」	民國108年1月1日
國際會計準則第28號之修正「關聯企業與合資之長期權益」	民國108年1月1日
國際財務報導解釋第23號「不確定性之所得稅處理」	民國108年1月1日
2015-2017週期之年度改善	民國108年1月1日

除下列所述者外，本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響，相關影響金額待評估完成時予以揭露：

國際財務報導準則第 16 號「租賃」

國際財務報導準則第 16 號「租賃」取代國際會計準則第 17 號「租賃」及其相關解釋及解釋公告。此準則規定承租人應認列使用權資產及租賃負債（除租賃期間短於 12 個月或低價值標的資產之租賃外）；出租人會計處理仍相同，按營業租賃及融資租賃兩種類型處理，僅增加相關揭露。

本公司將屬承租人之租賃合約按國際財務報導準則第 16 號處理，惟採用不重編前期財務報表（以下簡稱「修正式追溯」），對於民國 108 年 1 月 1 日可能調增使用權資產及租賃負債 \$44,382。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際會計準則第1號及國際會計準則第8號之修正「揭露倡議-重大性之定義」	民國109年1月1日
國際財務報導準則第3號之修正「業務之定義」	民國109年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國110年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一)遵循聲明

本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

(二)編製基礎

1. 除下列重要項目外，本個體財務報告係按歷史成本編製：

- (1) 按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債。
- (2) 按公允價值衡量之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
- (3) 按退休基金資產減除確定福利義務現值之淨額認列之確定福利負債。

2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

3. 本公司於民國 107 年 1 月 1 日初次適用 IFRS 9 及 IFRS 15，係採用修正式追溯將轉換差額認列於民國 107 年 1 月 1 日之保留盈餘或其他權益，並未重編民國 106 年度之財務報表及附註。民國 106 年度係依據國際會計準則第 39 號(以下簡稱「IAS 39」)、國際會計準則第 18 號(以下簡稱「IAS 18」)及其相關解釋及解釋公告編製，所採用之重大會計政策及重要會計項目之說明，請詳附註十二、(四)及(五)說明。

(三)外幣換算

本公司個體財務報告所列之項目，係以本公司營運所處主要經濟環境之貨幣(即功能性貨幣)衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，屬透過損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過綜合損益按公允價值衡量者，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

2. 國外營運機構之換算

- (1) 功能性貨幣與表達貨幣不同之所有公司個體及關聯企業，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：

- A. 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
 - B. 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
 - C. 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。
- (2) 當部分處分或出售之國外營運機構為關聯企業時，將於其他綜合損益項下之兌換差額按比例重分類於當期損益作為出售利益或損失之一部分。惟當本公司即使仍保留對前關聯企業之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬關聯企業之重大影響，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。
- (3) 當部分處分或出售之國外營運機構為子公司時，係按比例將認列為其他綜合損益之累計兌換差額重新歸屬予該國外營運機構之非控制權益。惟當本公司即使仍保留對前子公司之部分權益，但已喪失對國外營運機構屬子公司之控制，則係以處分對國外營運機構之全部權益處理。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受有其他限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(五) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(六) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

107 年度適用

- 1. 係指非屬按攤銷後成本衡量或透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。

2. 本公司對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
3. 本公司於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本認列於當期損益，續後按公允價值衡量，其利益或損失認列於當期損益。

(七) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

107 年度適用

1. 係指原始認列時作一不可撤銷之選擇，將非持有供交易之權益工具投資的公允價值變動列報於其他綜合損益。
2. 本公司對於符合交易慣例之透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。
3. 本公司於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，後續按公允價值衡量，屬權益工具之公允價值變動認列於其他綜合損益，於除列時，先前認列於其他綜合損益之累積利益或損失後續不得重分類至損益，轉列至保留盈餘項下。當收取股利之權利確立，與股利有關之經濟效益很有可能流入，及股利金額能可靠衡量時，本公司於損益認列股利收入。

(八) 應收帳款及票據

1. 依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款及票據。
2. 屬未付息之短期應收帳款及票據，因折現之影響不大，本公司係以原始發票金額衡量。

(九) 金融資產減損

本公司於每一資產負債表日，就透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按 12 個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包含重大財務組成部分之應收帳款，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

(十) 金融資產之除列

本公司於符合下列情況之一時，將除列金融資產：

1. 收取來自金融資產現金流量之合約之權利失效。
2. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，且業已移轉金融資產所有權之幾乎所有風險及報酬。
3. 移轉收取金融資產現金流量之合約權利，惟未保留對金融資產之控制。

(十一) 存貨

存貨按成本與淨變現價值孰低者衡量，以取得成本為入帳基礎，成本依加權平均法決定。比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法，淨變現價

值係指在正常營業過程中之估計售價減除相關變動銷售費用後之餘額。

(十二) 待出售非流動資產（或處分群組）

當非流動資產（或處分群組）之帳面金額主要係透過出售交易而非繼續使用來回收，且高度很有可能出售時，分類為待出售資產，以其帳面價值與公允價值減出售成本孰低者衡量。

(十三) 採用權益法之投資/子公司及關聯企業

1. 子公司指受本公司控制之個體（包括結構型個體），當本公司暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本公司即控制該個體。
2. 本公司與子公司間交易所產生之未實現損益業已銷除。子公司之會計政策與本公司採用之政策一致。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。
4. 對子公司持股之變動若未導致喪失控制（與非控制權益之交易），係作為權益交易處理，亦即視為與業主間進行之交易。非控制權益之調整金額與所支付或收取對價之公允價值間之差額係直接認列為權益。
5. 當本公司喪失對子公司之控制，對前子公司之剩餘投資係按公允價值重新衡量，並作為原始認列金融資產之公允價值或原始認列投資關聯企業或合資之成本，公允價值與帳面金額之差額認列為當期損益。對於先前認列於其他綜合損益與該子公司有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對子公司之控制時，將該利益或損失自權益重分類為損益。
6. 關聯企業指所有本公司對其有重大影響而無控制之個體，一般係直接或間接持有其 20% 以上表決權之股份。本公司對關聯企業之投資採用權益法處理，取得時依成本認列。
7. 本公司對關聯企業取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對任一關聯企業之損失份額等於或超過其在該關聯企業之權益（包括任何其他無擔保之應收款），本公司不認列進一步之損失，除非本公司對該關聯企業發生法定義務、推定義務或已代其支付款項。
8. 當關聯企業發生非損益及其他綜合損益之權益變動且不影響對關聯企業之持股比例時，本公司將所有權益變動按持股比例認列為「資本公積」。
9. 本公司與關聯企業間交易所產生之未實現損益業已依其對關聯企業之權益比例銷除；除非證據顯示該交易所轉讓之資產已減損，否則未實現

損失亦予以銷除。

10. 關聯企業增發新股時，若本公司未按比例認購或取得，致使投資比例發生變動但仍對其有重大影響，該股權淨值變動之增減數係調整「資本公積」及「採用權益法之投資」。
11. 當本公司處分關聯企業時，如喪失對該關聯企業之重大影響，對於先前認列於其他綜合損益與該關聯企業有關之所有金額，其會計處理與本公司若直接處分相關資產或負債之基礎相同，亦即如先前認列為其他綜合損益之利益或損失，於處分相關資產或負債時將被重分類為損益，則當喪失對關聯企業之重大影響時，將該利益或損失自權益重分類為損益。如仍對該關聯企業有重大影響，僅按比例將先前在其他綜合損益中認列之金額依上述方式轉出。
12. 本公司於分階段達成之企業合併中，按收購日之公允價值再衡量其先前已持有之被收購者之權益，若因而產生任何利益或損失，則認列為損益。
13. 依「證券發行人財務報告編製準則」規定，個體財務報告當期損益其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

(十四) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本公司於每一財務年度結束日對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

房屋及建築	3年~55年
機器設備	2年~6年
辦公設備	2年~4年
租賃改良	2年~6年
其他設備	2年~4年

(十五) 無形資產

1. 電腦軟體

以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採直線法攤銷電腦軟體，攤銷年限為 1~5 年。

2. 代理權

係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營業收入一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉代理權。

3. 其他無形資產

係委外製作之手機遊戲及未攤銷費用，係以取得成本認列，為有限耐用年限資產，並按其估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 1~3 年。

(十六) 租賃

營業租賃之租賃收益(給付)扣除給予承(出)租人之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十七) 非金融資產減損

1. 本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減出售成本或其使用價值，兩者較高者。當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

2. 尚未可供使用之無形資產定期估計其可回收金額。當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。

(十八) 借款

係指向銀行借入之短期款項。本公司於原始認列時按其公允價值減除交易成本衡量，後續就減除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額，採有效利息法按攤銷程序於流通期間內認列利息費用於損益。

(十九) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(二十) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十一) 金融負債及權益工具-應付公司債

1. 本公司發行之普通應付公司債，於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
2. 本公司發行之應付可轉換公司債，嵌入有轉換權(即持有人可選擇轉換為本集團普通股之權利，且為固定金額轉換固定數量之股份)、賣回權及買回權，於初始發行時將發行價格依發行條件區分為金融資產、金融負債或權益，其處理如下：
 - (1) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債之賣回權與買回權，於原始認列時以其公允價值之淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」；後續於資產負債表日，按當時之公允價值評價，差額認列「透過損益按公允價值衡量之金融資產(負債)利益或損失」。
 - (2) 應付可轉換公司債之主契約於原始認列時按公允價值衡量，與贖回價值間之差額認列為應付公司債溢折價，列為應付公司債之加項或減項；後續採有效利息法按攤銷後成本於債券流通期間內認列為當期損益，作為「財務成本」之調整項目。
 - (3) 嵌入本集團發行應付可轉換公司債之轉換權係符合權益之定義，於原始認列時，就發行金額扣除上述「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」及「應付公司債淨額」後之剩餘價值帳列「資本公積－認股權」，後續不再重新衡量。
 - (4) 發行應付可轉換公司債之任何直接歸屬之交易成本，按原始帳面金額比例分配至負債和權益之組成部分。
 - (5) 當持有人轉換時，帳列負債組成部分(包括「應付公司債」及「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」)按其分類之後續衡量方法處理，再以前述依負債組成部分之帳面價值加計「資本公積－認股權」之帳面價值作為換出普通股之發行成本。

(二十二) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

(1) 確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

(2) 確定福利計畫

A. 確定福利計畫下之淨義務係以員工當期或過去服務所賺得之未

來福利金額折現計算，並以資產負債表日之確定福利義務現值減除計畫資產之公允價值。確定福利淨義務每年由精算師採用預計單位福利法計算，折現率則參考資產負債表日與確定福利計畫之貨幣及期間一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在高品質公司債無深度市場之國家，係使用政府公債（於資產負債表日）之市場殖利率。

B. 確定福利計畫產生之再衡量數於發生當期認列於其他綜合損益，並表達於保留盈餘。

3. 離職福利

離職福利係於正常退休日前終止對員工之聘僱或當員工決定接受公司之福利邀約以換取聘僱之終止而提供之福利。本公司係於不再能撤銷離職福利之要約或於認列相關重組成本之孰早者時認列費用。不預期在資產負債表日後 12 個月全部清償之福利應予以折現。

4. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。

(二十三) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎勵數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十四) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本公司依據資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率及稅法為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之

範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。

5. 當有法定執行權將所認列之當期所得稅資產及負債金額互抵且有意圖以淨額基礎清償或同時實現資產及清償負債時，始將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵；當有法定執行權將當期所得稅資產及當期所得稅負債互抵，始將遞延所得稅資產及負債互抵。
6. 本公司在很有可能未來課稅所得以供未使用所得稅抵減之使用範圍內，認列遞延所得稅資產。

(二十五) 股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。買回之股票後續再發行時，所收取之對價扣除任何可直接歸屬之增額成本及所得稅影響後與帳面價值之差額認列為股東權益之調整。

(二十六) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報表認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十七) 收入認列

1. 線上及手機遊戲收入

- (1) 本公司經營線上遊戲及手機遊戲並銷售遊戲週邊商品。銷貨收入於產品之控制移轉予客戶時認列，即客戶主導該商品之使用並取得該商品之幾乎所有剩餘效益之能力，且本公司並無尚未履行之履約義務可能影響客戶接受該產品時。
- (2) 銷售收入以合約敘明之價格為基礎，或對銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回、數量折扣及折讓之淨額表達。
- (3) 本公司的收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於合約負債，並在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。
- (4) 本公司銷售商品交易於商品移轉控制且具有無條件收取對價之權利時，即認列應收帳款，該等應收帳款通常期間短且不具重大財務組成部分。惟對於部分線上遊戲及手機遊戲銷售，於銷售時即先向客戶收取部分對價，故認列為合約負債。

2. 權利金收入

本公司與客戶簽訂合約，將本公司之代理權授權予客戶，因授權係可區分，故依據授權之性質決定授權收入於授權期間認列，或於權利之控制移轉予客戶時點認列。當本公司將進行重大影響代理權之活動，

使被授權客戶直接受到影響，而該等活動不會導致移轉商品或勞務予客戶時，該授權之性質為提供取用代理權之權利，相關權利金於授權期間以直線基礎認列為收入。若授權不符合前述條件，其性質為提供客戶使用代理權之權利，則於授權移轉之時點認列收入。部分代理授權合約中，本公司與客戶協議權利金之收取係以客戶銷售基礎計算，於履約義務已滿足且後續客戶之銷售實際發生時認列收入。

3. 勞務收入

本公司提供客服服務及行政服務等認列之收入。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一)會計政策採用之重要判斷

收入總額或淨額認列

本公司依據交易型態及其經濟實質判定對客戶承諾之性質究係由其本身提供特定商品或勞務之履約義務(即本公司為主理人)，或係為另一方安排提供該等商品或勞務之履約義務(即本公司為代理人)。當本公司於移轉特定商品或勞務予客戶前，控制該商品或勞務，則本公司為主理人，就移轉特定商品或勞務之預期有權取得之對價總額認列收入。若特定商品或勞務移轉予客戶前，本公司並未控制該等商品或勞務，則本公司為代理人，係為另一方提供特定商品或勞務予客戶作安排，就此安排有權取得之任何收費或佣金認列為收入。

本公司依據下列指標判定於特定商品或勞務移轉予客戶前控制該商品或勞務：

- a. 對完成提供特定商品或勞務之承諾負有主要責任。
- b. 於特定商品或勞務移轉予客戶前或於控制移轉後承擔存貨風險。
- c. 對特定商品或勞務具有訂定價格之裁量權。

(二)重要會計估計及假設

1. 收入認列

本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債項下之合約負債，續後在扣點後，按產品別玩家生命週期或虛擬寶物之預計存續期間，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延之金額及期間，點數充值及扣點資訊係由電腦系統平台收集，由於遊戲收入交易量龐大，且虛擬寶物遞延與否及產品別玩家生命週期均涉及管理階層主觀判斷，本公司已定期檢視估計之合理性，請參閱附註六(二十三)之說明。

民國 107 年 12 月 31 日，本公司遞延認列之合約負債為\$419,466。

2. 代理權減損評估

代理權減損之評估過程依賴本公司之主觀判斷，包含該等無形資產係分別採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額，有關代理權減損損失之認列及評估，請參閱附註六、(九)之說明。

民國 107 年 12 月 31 日，本公司認列減損損失後之代理權為\$65,061。

六、重要會計項目之說明

(一) 現金及約當現金

	107年12月31日	106年12月31日
零用金及庫存現金	\$ 590	\$ 558
活期存款	391,897	121,204
約當現金-定期存款	913,597	-
	<u>\$ 1,306,084</u>	<u>\$ 121,762</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。
2. 有關本公司將現金及約當現金提供質押擔保部分已分類為其他金融資產（表列「其他流動資產」），請詳附註八之說明。

(二) 透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動

項目	107年12月31日
強制透過損益按公允價值衡量之金融資產	
開放型基金	\$ 200,000
評價調整	150
合計	<u>\$ 200,150</u>

1. 本公司持有透過損益按公允價值衡量之金融資產於民國 107 年度認列之淨利益為\$145。
2. 民國 106 年 12 月 31 日之資訊請詳附註十二、(四)。

(三) 應收帳款

	107年12月31日	106年12月31日
應收帳款	\$ 352,637	\$ 868,274
減：備抵損失	-	(1)
減：備抵銷貨退回及折讓	-	(537)
	<u>352,637</u>	<u>867,736</u>
催收款(表列「其他非流動資產」)	98,245	98,245
減：備抵損失	(98,245)	(98,245)
	<u>\$ 352,637</u>	<u>\$ 867,736</u>

1. 應收帳款帳齡分析如下：

	107年12月31日	106年12月31日
未逾期	\$ 352,637	\$ 868,274

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

2. 本公司應收帳款及應收票據並未持有任何的擔保品及未有提供作為質押擔保之情形。
3. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本公司應收帳款於民國 107 年及 106 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額分別為 \$352,637 及 \$867,736。
4. 相關信用風險資訊請詳附註十二、(二)。

(四) 存貨

	107年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 2,412	(\$ 2,141)	\$ 271
	106年12月31日		
	成本	備抵存貨跌價 及呆滯損失	帳面金額
商品存貨	\$ 2,420	(\$ 2,323)	\$ 97

本公司當期認列為費損之存貨成本：

	107年度	106年度
已出售存貨成本	\$ 444	\$ 533
存貨(回升利益)跌價及呆滯損失	(182)	481
	\$ 262	\$ 1,014

(五) 透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產

項目	107年12月31日
非流動項目：	
權益工具	
非上市、上櫃、興櫃公司股票	\$ 536,867
評價調整	(134,876)
合計	\$ 401,991

1. 本公司選擇將屬策略性投資分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，該等投資於民國 107 年 12 月 31 日之公允價值為 \$401,991。
2. 本公司於民國 107 年度因透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產認列於其他綜合損益之公允價值變動金額為 (\$63,046)。

3. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本公司持有透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產，於民國 107 年 12 月 31 日信用風險最大之暴險金額為\$401,991。
4. 本公司未有將透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產提供作為質押擔保之情形。
5. 相關信用風險資訊請詳附註十二、(二)。
6. 民國 106 年 12 月 31 日之資訊請詳附註十二、(四)說明。

(六)採用權益法之投資

1. 明細如下：

子公司/關聯企業名稱	107年12月31日		106年12月31日	
	持股%	帳面金額	持股%	帳面金額
子公司：				
Gamania Holdings Ltd.	100.00	\$ 560,011	100.00	\$ 570,209
亞橘投資(股)公司(亞橘)	100.00	172,087	100.00	151,667
放電人文數位科技(股)公司	100.00	(266)	100.00	(44)
有閑數位科技(股)公司(註1)	100.00	61,080	100.00	2,212
兩隻老虎(股)公司	51.00	6,333	51.00	6,423
樂點(股)公司(樂點)	90.00	206,726	90.00	182,112
全球倍術(股)公司	100.00	239	100.00	294
蟻力(股)公司(蟻力)	100.00	47,572	100.00	41,473
群募貝果數位科技(股)公司	91.67	(1,888)	91.67	10,514
酷瞧新媒體(股)公司(酷瞧)	92.54	14,287	89.81	3,636
瘋糖數位科技(股)公司	51.00	3,552	51.00	3,781
可可數位科技(股)公司	100.00	10,156	100.00	10,068
橘子支行動支付(股)公司 (橘子支)(註2)	48.57	165,498	40.00	141,873
人因設計所(股)公司 (人因設計所)	99.57	26,117	99.25	11,379
豆趣數位科技(股)公司 (豆趣)	100.00	(6,381)	97.50	(1,138)
今日傳媒(股)公司 (今日傳媒)(註3)	78.70	320,053	-	-
果核數位科技(股)公司 (果核)(註4)	66.96	350,677	-	-
關聯企業：				
今日傳媒(股)公司 (今日傳媒)(註3)	-	-	45.61	94,029
果核數位科技(股)公司 (果核)(註4)	-	-	38.26	189,274
創夢市集(股)公司 (創夢市集)(註5)	19.35	13,940	19.35	17,937
麻吉電影(股)公司	33.33	180	33.33	180
四方報文化事業(股)公司	38.00	818	38.00	1,096
		1,950,791		1,436,975
轉列其他非流動負債		8,535		1,182
		<u>\$ 1,959,326</u>		<u>\$ 1,438,157</u>

註 1：紅門數位科技股份有限公司於民國 107 年 9 月 12 日更名為有閑數位科技股份有限公司。

- 註 2：本公司及子公司樂點分別持有 48.57%及 21.43%之股權，共同持有其董事席次過半數，具控制能力，故仍為子公司。
- 註 3：本公司於民國 107 年 9 月 27 日取得今日傳媒 33.55%股權，併同本公司原持有 45.14%股權，合計持股比例為 78.69%，故自該日起成為本公司之子公司。
- 註 4：本公司於民國 107 年 10 月 4 日取得果核 28.70%股權，併同本公司原持有 38.26%股權，合計持股比例為 66.96%，故自該日起成為本公司之子公司。
- 註 5：民國 105 年 5 月本公司因未依持股比例參與創夢市集之現金增資致持股比例下降至 19.35%，惟本公司仍占有一席董事並參與制定決策，故對該公司仍具有重大影響力。

2. 子公司

- (1)有關子公司資訊，請參見本公司民國 107 年度合併財務報表附註四(三)。
- (2)本公司意圖繼續支持放電人文數位科技(股)公司、群募貝果數位科技(股)公司及豆趣數位科技(股)公司民國 107 年 12 月 31 日對該等公司投資之帳面金額分別為(\$266)、(\$1,888)及(\$6,381)，故轉列其他負債(表列「其他非流動負債」)。
- (3)子公司 AMI 及其子公司、豆趣、人因設計所、酷瞧、橘子支及今日傳媒於民國 107 年現金增資發行新股，本公司未依持股比例認購因而分別(減少)增加(45.46%)、1%、0.327%、2.73%、5%及 0.01%之股權。該等交易請參見本公司民國 107 年度合併財務報告附註六、(三十二)之說明。

3. 關聯企業

- (1)民國 106 年 12 月 31 日本公司重大關聯企業之基本資訊如下：

公司名稱	主要營業場所	持股比率		關係之性質	衡量方法
		106年12月31日			
果核	台灣	38.26%		存有20%以上之表決權	權益法

另本公司於民國 107 年 12 月 31 日無重大關聯企業。

(2)民國 106 年 12 月 31 日本公司重大關聯企業之彙總性財務資訊如下：
資產負債表

	果核
	106年12月31日
流動資產	\$ 242,026
非流動資產	198,688
流動負債	(136,044)
非流動負債	(9,797)
淨資產總額	\$ 294,873
占關聯企業淨資產之份額	\$ 112,818
順流交易未實現損益	4,699
商譽	71,757
關聯企業帳面價值	\$ 189,274

綜合損益表

	果核
	106年度
收入	\$ 458,497
繼續營業單位本期淨利	\$ 34,838
停業單位損益	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-
本期綜合損益總額	\$ 34,838
自關聯企業收取之股利	\$ 10,560

(3)民國 107 年及 106 年 12 月 31 日，本公司個別不重大關聯企業之帳面金額合計分別為\$14,938 及\$113,242；其經營結果之份額彙總如下：

	107年度	106年度
繼續營業單位本期淨損	(\$ 4,275)	(\$ 41,665)
停業單位損失	-	-
其他綜合損益(稅後淨額)	-	-
本期綜合損益總額	(\$ 4,275)	(\$ 41,665)

(4)本公司重大關聯企業無公開市場報價，故無公允價值之適用。

- 民國 107 年度採權益法評價之被投資公司中，今日傳媒(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited 及 Achieve Made International Ltd. 係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。
- 民國 106 年度採權益法評價之被投資公司中，果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、Gash Point (Hong Kong) Company Limited 及 Achieve Made International Ltd. 係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報告計算而得。

6. 民國 107 年度及 106 年度依該等被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報告認列之投資(損失)利益分別為(\$14,656)及\$15,543。截至民國 107 年及 106 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$1,060,520 及 \$538,486。

(七) 不動產、廠房及設備

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程	合計
107年1月1日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 435,698	\$ 223,709	\$ 27,466	\$ 20,672	\$ 26,478	\$ -	\$ 2,874,684
累計折舊	-	(33,776)	(113,198)	(7,836)	(4,327)	(7,366)	-	(166,503)
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 401,922</u>	<u>\$ 110,511</u>	<u>\$ 19,630</u>	<u>\$ 16,345</u>	<u>\$ 19,112</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,708,181</u>
107年								
1月1日	\$ 2,140,661	\$ 401,922	\$ 110,511	\$ 19,630	\$ 16,345	\$ 19,112	\$ -	\$ 2,708,181
增添	-	23,678	30,807	3,103	439	2,881	-	60,908
處分	-	-	(1)	(37)	-	-	-	(38)
移轉	-	22,317	-	-	-	-	(22,317)	-
重分類	-	(29,607)	-	-	-	-	29,607	-
折舊費用	-	(26,304)	(42,982)	(7,016)	(4,253)	(6,996)	-	(87,551)
12月31日	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 392,006</u>	<u>\$ 98,335</u>	<u>\$ 15,680</u>	<u>\$ 12,531</u>	<u>\$ 14,997</u>	<u>\$ 7,290</u>	<u>\$ 2,681,500</u>
107年12月31日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 452,086	\$ 192,075	\$ 30,053	\$ 21,004	\$ 29,117	\$ 7,290	\$ 2,872,286
累計折舊	-	(60,080)	(93,740)	(14,373)	(8,473)	(14,120)	-	(190,786)
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 392,006</u>	<u>\$ 98,335</u>	<u>\$ 15,680</u>	<u>\$ 12,531</u>	<u>\$ 14,997</u>	<u>\$ 7,290</u>	<u>\$ 2,681,500</u>

	土地	房屋及建築	機器設備	辦公設備	租賃改良	其他設備	未完工程	合計
106年1月1日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 392,389	\$ 213,576	\$ 25,400	\$ 21,542	\$ 26,079	\$ 17,333	\$ 2,836,980
累計折舊	-	(10,704)	(115,526)	(2,898)	(4,163)	(1,149)	-	(134,440)
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 381,685</u>	<u>\$ 98,050</u>	<u>\$ 22,502</u>	<u>\$ 17,379</u>	<u>\$ 24,930</u>	<u>\$ 17,333</u>	<u>\$ 2,702,540</u>
106年								
1月1日	\$ 2,140,661	\$ 381,685	\$ 98,050	\$ 22,502	\$ 17,379	\$ 24,930	\$ 17,333	\$ 2,702,540
增添	-	24,019	54,533	3,514	3,155	702	3,070	88,993
處分	-	-	(1)	-	-	-	-	(1)
移轉	-	19,032	-	(29)	-	29	(20,403)	(1,371)
重分類(註)	-	192	-	-	-	-	-	192
折舊費用	-	(23,006)	(42,071)	(6,357)	(4,189)	(6,549)	-	(82,172)
12月31日	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 401,922</u>	<u>\$ 110,511</u>	<u>\$ 19,630</u>	<u>\$ 16,345</u>	<u>\$ 19,112</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,708,181</u>
106年12月31日								
成本	\$ 2,140,661	\$ 435,698	\$ 223,709	\$ 27,466	\$ 20,672	\$ 26,478	\$ -	\$ 2,874,684
累計折舊	-	(33,776)	(113,198)	(7,836)	(4,327)	(7,366)	-	(166,503)
	<u>\$ 2,140,661</u>	<u>\$ 401,922</u>	<u>\$ 110,511</u>	<u>\$ 19,630</u>	<u>\$ 16,345</u>	<u>\$ 19,112</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 2,708,181</u>

(註)係由投資性不動產轉入。

1. 本公司未有不動產、廠房及設備借款資本化之情形。
2. 以不動產、廠房及設備提供擔保之資訊，請詳附註八之說明。

(八) 投資性不動產

	土地	房屋及建築	合計
106年1月1日			
成本	\$ 111,855	\$ 102,424	\$ 214,279
累計折舊及減損	—	(26,223)	(26,223)
	<u>\$ 111,855</u>	<u>\$ 76,201</u>	<u>\$ 188,056</u>
106年			
1月1日	\$ 111,855	\$ 76,201	\$ 188,056
轉列待出售非流動資產	(111,855)	(75,687)	(187,542)
折舊費用	—	(514)	(514)
12月31日	<u>\$ —</u>	<u>\$ —</u>	<u>\$ —</u>
106年12月31日			
成本	\$ —	\$ —	\$ —
累計折舊及減損	—	—	—
	<u>\$ —</u>	<u>\$ —</u>	<u>\$ —</u>

本公司投資性不動產民國 107 年 12 月 31 日餘額為\$0。

(九) 無形資產

	代理權	電腦軟體	其他無形資產	合計
107年1月1日				
成本	\$ 251,716	\$ 26,985	\$ 5,671	\$ 284,372
累計攤銷	(64,194)	(18,717)	(1,264)	(84,175)
累計減損	(35,140)	—	—	(35,140)
	<u>\$ 152,382</u>	<u>\$ 8,268</u>	<u>\$ 4,407</u>	<u>\$ 165,057</u>
107年				
期初餘額	\$ 152,382	\$ 8,268	\$ 4,407	\$ 165,057
增添	—	25,787	2,829	28,616
攤銷費用	(87,321)	(20,042)	(259)	(107,622)
轉列其他費用及損失	—	—	(5,351)	(5,351)
期末餘額	<u>\$ 65,061</u>	<u>\$ 14,013</u>	<u>\$ 1,626</u>	<u>\$ 80,700</u>
107年12月31日				
成本	\$ 208,914	\$ 33,677	\$ 3,285	\$ 245,876
累計攤銷	(108,713)	(19,664)	(1,659)	(130,036)
累計減損	(35,140)	—	—	(35,140)
	<u>\$ 65,061</u>	<u>\$ 14,013</u>	<u>\$ 1,626</u>	<u>\$ 80,700</u>

	<u>代理權</u>	<u>電腦軟體</u>	<u>其他無形資產</u>	<u>合計</u>
106年1月1日				
成本	\$ 181,980	\$ 28,442	\$ 5,216	\$ 215,638
累計攤銷	(21,272)	(17,133)	(713)	(39,118)
累計減損	(46,943)	-	-	(46,943)
	<u>\$ 113,765</u>	<u>\$ 11,309</u>	<u>\$ 4,503</u>	<u>\$ 129,577</u>
106年				
期初餘額	\$ 113,765	\$ 11,309	\$ 4,503	\$ 129,577
增添	110,909	14,323	1,509	126,741
攤銷費用	(65,292)	(17,364)	(334)	(82,990)
轉列其他費用及損失	-	-	(1,271)	(1,271)
減損損失	(7,000)	-	-	(7,000)
期末餘額	<u>\$ 152,382</u>	<u>\$ 8,268</u>	<u>\$ 4,407</u>	<u>\$ 165,057</u>
106年12月31日				
成本	\$ 251,716	\$ 26,985	\$ 5,671	\$ 284,372
累計攤銷	(64,194)	(18,717)	(1,264)	(84,175)
累計減損	(35,140)	-	-	(35,140)
	<u>\$ 152,382</u>	<u>\$ 8,268</u>	<u>\$ 4,407</u>	<u>\$ 165,057</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
營業成本	\$ 89,063	\$ 69,335
推銷費用	13,774	6,959
管理費用	4,692	6,696
研究發展費用	93	-
	<u>\$ 107,622</u>	<u>\$ 82,990</u>

2. 無形資產減損情形，請詳附註六、(十)說明。

(十) 非流動資產

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
催收款	\$ 98,245	\$ 98,245
減：備抵呆帳-催收款	(98,245)	(98,245)
存出保證金	15,053	13,955
	<u>\$ 15,053</u>	<u>\$ 13,955</u>

(十一) 非金融資產減損

本公司民國 107 年及 106 年度所認列之減損損失分別計\$0 及\$14,042，明細如下：

	106年度	
	認列於當期損益	認列於其他綜合損益
減損損失－採權益法之投資	\$ 7,042	\$ -
減損損失－代理權	7,000	-
	<u>\$ 14,042</u>	<u>\$ -</u>

1. 本公司對採權益法投資之關聯企業寵毛網(股)公司於民國 107 年及 106 年 1 月 1 日至 12 月 31 日評估認列其投資價值減損及商譽減損損失，係採用未來現金流入之價值可回收金額低於其帳面價值，未來現金流入之價值係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
2. 民國 106 年度認列代理權之減損損失，係因其帳面價值大於其可回收金額所致。

(十二) 短期借款

	107年12月31日	106年12月31日
銀行借款		
信用借款	\$ -	\$ 780,000
融資額度	\$ -	\$ 1,230,000
利率區間	-	1.10%~1.62%

(十三) 其他應付款

	107年12月31日	106年12月31日
應付員工酬勞	\$ 250,711	\$ 2,724
應付投資款	101,859	-
應付薪資及年終獎金	83,390	77,409
應付營業稅及代扣稅款	89,379	36,647
應付廣告費	60,980	43,687
應付董監酬勞	50,142	545
應付勞務費	15,213	21,606
應付設備款	10,531	5,277
應付勞健保	4,860	4,709
其他	30,225	24,334
	<u>\$ 697,290</u>	<u>\$ 216,938</u>

(十四) 其他流動負債

	107年12月31日	106年12月31日
預收款項	\$ -	\$ 247,862
一年內執行賣回權之應付公司債	-	18,154
一年內到期之長期借款	160,000	203,333
其他流動負債-其他	4,277	19,537
合計	<u>\$ 164,277</u>	<u>\$ 488,886</u>

(十五) 應付公司債

	107年12月31日	106年12月31日
應付公司債	\$ -	\$ 18,300
減：應付公司債折價	-	(146)
	-	18,154
減：一年內執行賣回權公司債	-	(18,154)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

1. 本公司經行政院金融監督管理委員會證券期貨局民國 104 年 7 月 2 日金管證發字第 1040024074 號函核准募集與發行第一次有擔保可轉換公司債，主要發行條件如下：

(1) 發行總額：700,000。

(2) 票面利率：0%。

(3) 發行期間：3 年(民國 104 年 7 月 15 日至民國 107 年 7 月 15 日)。

(4) 轉換期間：發行滿一個月之翌日起至到期日(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 7 月 15 日)。

(5) 轉換價格及其調整：發行時之轉換價格訂為每股新台幣 41.5 元，惟本公司債發行後，除因本公司履行所募集發行具有普通股轉換權或認股權之各種有價證券而換發普通股外，遇有本公司普通股股份發生變動時，轉換價格依發行條款規定公式調整之。

(6) 贖回權：

A. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本公司普通股收盤價連續 30 個營業日超過當時轉換價格 30%(含)以上時，本公司得於其後 30 個營業日內通知債權人，並於收回基準日按債券面額以現金收回全部債券。

B. 自本公司債發行滿一個月之翌日起至發行期間屆滿前 40 日止(民國 104 年 8 月 16 日至民國 107 年 6 月 5 日)，本轉換公司債流通在外餘額低於原發行總額之 10%時，本公司得於期後任何時間通知債權人，於通知屆滿一個月內按債券面額以現金收回本轉換公

司債，或按當時之轉換價格，將本轉換公司債轉換為普通股。

(7)賣回權：

債券持有人得於發行滿2年當日(民國106年7月15日)，要求本公司以債券面額之101%，將其所持有之本轉換公司債以現金贖回。

(8)轉換後之權利義務：

轉換後普通股之權利義務與原已發行之普通股相同。

(9)依轉換辦法規定，所有本公司收回(包括由櫃檯買賣中心買回)、償還或已轉換之轉換公司債將註銷，且所有尚隨附於公司債之權利義務亦將併同消滅，不再發行。民國107年第三季本公司自櫃檯買賣中心買回本轉換公司債面額計\$100。

(10)於民國107年12月31日止，本轉換公司債面額計\$699,900已轉換為普通股17,900仟股。

2. 本公司於發行可轉換公司債時，依據國際會計準則第32號規定，將屬權益性質之轉換權與各負債組成要素分離，帳列「資本公積—認股權」計\$10。另嵌入之買回權與賣回權，依據國際會計準則第39號規定，因其與主契約債務商品之經濟特性及風險非緊密關聯，故予以分離處理，並以其淨額帳列「透過損益按公允價值衡量之金融資產或負債」。經分離後主契約債務之有效利率為1.57%。

(十六)長期借款

借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	107年12月31日
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為 104.03.20~114.03.20 ，自首次動用日3年為 寬限期，按月付息免 攤還本金，寬限期滿 後，每3個月為一期， 共分28期攤還本金。	1.40%	土地及建物	\$ 960,000
				960,000
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				(160,000)
				\$ 800,000

借款性質	借款期間及還款方式	利率區間	擔保品	106年12月31日
長期銀行借款				
擔保借款	借款期間為 104.03.20~114.03.20 ，自首次動用日3年為 寬限期，按月付息免 攤還本金，寬限期滿 後，每3個月為一期， 共分28期攤還本金。	1.40%	土地及建物	\$ 1,300,000
無擔保借款	借款期間為105.06.23 ~ 108.06.23，自首次 動用日起1年為寬限期 ，按月付息免攤還本 金，寬限期滿後，每3 個月為一期，共分8期 攤還本金。	1.43%	無	75,000
無擔保借款	借款期間為105.07.25 ~ 108.07.25，自首次 動用日起，每1個月為 一期，共分36期攤還 本金。	1.31%	無	31,667
無擔保借款	借款期間為105.08.11 ~ 108.08.11，自首次 動用日起，每1個月為 一期，共分36期攤還 本金。	1.31%	無	22,222
				<u>1,428,889</u>
減：一年或一營業週期內到期之長期借款				(<u>203,333</u>)
				<u>\$ 1,225,556</u>

(十七) 退休金

1. 確定福利計劃

(1) 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定福利之退休辦法，適用於民國94年7月1日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前6個月之平均薪資計算，15年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過15年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以45個基數為限。本公司按月就薪資總額2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。另本公司於每年年度終了前，估算前項勞工退休準備金專戶餘額，若該餘額不足給付次一年度內預估符合退休條件之勞工

依前述計算之退休金數額，本公司將於次年度三月底前一次提撥其差額。

(2) 民國 107 年及 106 年度本公司依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$655 及 \$581。

(3) 資產負債表認列之金額如下：

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
確定福利義務現值	(\$ 61,465)	(\$ 59,696)
計畫資產公允價值	<u>59,982</u>	<u>57,308</u>
淨確定福利負債	<u>(\$ 1,483)</u>	<u>(\$ 2,388)</u>

表列「其他非流動負債」

(4) 淨確定福利負債之變動如下：

	<u>確定福利義務現值</u>	<u>計畫資產公允價值</u>	<u>淨確定福利(負債)資產</u>
107年度			
1月1日餘額	(\$ 59,696)	\$ 57,308	(\$ 2,388)
當期服務成本	(625)	-	(625)
利息(費用)收入	(776)	<u>746</u>	(30)
	<u>(61,097)</u>	<u>58,054</u>	<u>(3,043)</u>
再衡量數：			
計畫資產報酬(不包括包含利息收入或費用之金額)	-	-	-
財務假設變動影響數	(1,701)	1,551	(150)
經驗調整	<u>373</u>	<u>-</u>	<u>373</u>
	<u>(1,328)</u>	<u>1,551</u>	<u>223</u>
提撥退休基金	-	1,337	1,337
支付退休金	<u>960</u>	<u>(960)</u>	<u>-</u>
12月31日餘額	<u>(\$ 61,465)</u>	<u>\$ 59,982</u>	<u>(\$ 1,483)</u>

	確定福利義務現值	計畫資產公允價值	淨確定福利(負債)資產
106年度			
1月1日餘額	(\$ 54,577)	\$ 55,392	\$ 815
當期服務成本	(594)	-	(594)
利息(費用)收入	(873)	886	13
	(56,044)	56,278	234
再衡量數：			
計畫資產報酬(不包括包含利息收入或費用之金額)	-	(313)	(313)
財務假設變動影響數	(2,576)	-	(2,576)
經驗調整	(1,076)	-	(1,076)
	(3,652)	(313)	(3,965)
提撥退休基金	-	1,343	1,343
支付退休金	-	-	-
12月31日餘額	(\$ 59,696)	\$ 57,308	(\$ 2,388)

(5) 本公司之確定福利退休計畫基金資產，係由臺灣銀行按該基金年度投資運用計畫所定委託經營項目之比例及金額範圍內，依勞工退休基金收支保管及運用辦法第六條之項目(即存放國內外之金融機構，投資國內外上市、上櫃或私募之權益證券及投資國內外不動產之證券化商品等)辦理委託經營，相關運用情形係由勞工退休基金監理會進行監督。該基金之運用，其每年決算分配之最低收益，不得低於依當地銀行二年定期存款利率計算之收益，若有不足，則經主管機關核准後由國庫補足。因本公司無權參與該基金之運作及管理，故無法依國際會計準則第19號第142段規定揭露計畫資產公允價值之分類。107年12月31日及106年12月31日構成該基金總資產之公允價值，請詳政府公告之各年度之勞工退休基金運用報告。

(6) 有關退休金之精算假設彙總如下：

	107年度	106年度
折現率	1.10%	1.30%
未來薪資增加率	3.50%	3.50%

對於未來死亡率之假設民國107年及106年度係按照台灣壽險業第五回經驗生命表估計。

因採用之主要精算假設變動而影響之確定福利義務現值分析如下：

	折現率		未來薪資增加率	
	增加0.25%	減少0.25%	增加0.25%	減少0.25%
107年12月31日				
對確定福利義務現值之影響	(\$ 2,117)	\$ 2,210	\$ 1,999	(\$ 1,930)

折現率		未來薪資增加率	
增加0.25%	減少0.25%	增加0.25%	減少0.25%

106年12月31日

對確定福利義務現值之
影響

(\$ 2,156) \$ 2,254 \$ 2,051 (\$ 1,977)

上述之敏感度分析係基於其他假設不變的情況下分析單一假設變動之影響。實務上許多假設的變動則可能是連動的。敏感度分析係與計算資產負債表之淨退休金負債所採用的方法一致。

本期編製敏感度分析所使用之方法與假設與前期相同。

(7)本公司於民國 108 年度預計支付予退休計畫之提撥金為\$1,257。

2. 確定提撥計劃

(1)自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(2)民國 107 年及 106 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為\$13,793 及\$13,471。

(十八) 股份基礎給付

1. 民國 107 年度，本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之程序	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
庫藏股票轉讓予本公司之員工	107.8.9	3,340,947	不適用	立即既得
庫藏股票轉讓予子公司之員工	107.8.9	859,053	不適用	立即既得

2. 本公司民國 107 年 8 月 9 日轉讓庫藏股予員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股權之公允價值，相關資訊如下：

協議之類型	給與日	履約價格	預期波動率(註)	預期存續期間	無風險利率	每單位公允價值
庫藏股票轉讓予員工	107.8.9	\$ 29	42.65%	0.067年	0.59%	\$ 46.71

註：預期波動率係採用最近期與該認股權預期存續期間約當之期間作為樣本區間之股價，並以該期間內股票報酬率之標準差估計而得。

3. 股份基礎給付交易產生之費用如下：

	107年度	106年度
權益交割	\$ 161,585	\$ -

4. 本公司轉讓予子公司員工庫藏股票，該股份基礎給付交易產生之費用為\$39,847，本公司已按對各子公司之持股比例認列損失\$34,555(表列「採用權益法認列之關聯企業及合資損益之份額」)。

(十九) 普通股股本

1. 民國 107 年 12 月 31 日止，本公司額定資本額為\$2,500,000，分為250,000 仟股(含員工認股權憑證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,754,936，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。
2. 本公司普通股期初與期末流通在外股數調節如下：

	107年	106年
1月1日	168,597	151,188
可轉換公司債轉換	465	17,435
庫藏股轉讓員工	3,341	-
庫藏股轉讓子公司員工	859	-
收回股份	-	(26)
12月31日	<u>173,262</u>	<u>168,597</u>

3. 庫藏股

- (1) 股份收回原因及其數量：

持有股份之公司名稱	收回原因	107年12月31日	
		股數	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	<u>2,232</u>	<u>\$ 64,623</u>
		106年12月31日	
持有股份之公司名稱	收回原因	股數	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	<u>6,432</u>	<u>\$ 186,226</u>

- (2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
- (3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
- (4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(二十) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
 - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2)受領贈與之所得。

3. 本公司於民國 107 年 3 月 15 日經董事會提議並於民國 107 年 6 月 13 日經股東會決議通過以資本公積-發行溢價配發股東每股現金新台幣 0.5 元，共計\$84,298。

(二十一)未分配盈餘(待彌補虧損)

1. 依本公司章程規定，公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時不在此限；另視公司營運需要及法令規定提列特別盈餘公積，如尚有盈餘併同期初未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配案提請股東會決議分派之。
2. 本公司股利政策採穩健平衡原則，並參酌獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。
3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
4. (1) 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
(2) 首次採用 IFRSs 時，民國 101 年 4 月 6 日金管證發字第 1010012865 號函提列之特別盈餘公積，本公司於嗣後使用、處分或重分類相關資產時，就原提列特別盈餘公積之比例予以迴轉。
5. 本公司於民國 106 年 6 月 8 日，經股東會決議通過民國 105 年度盈虧撥補案，除迴轉特別盈餘公積\$64,656，並以法定盈餘公積\$51,971 及資本公積\$191,319 彌補虧損\$307,946。
6. 本公司於民國 107 年 6 月 13 日，經股東會決議通過民國 106 年度盈虧撥補案，以資本公積\$14,270 彌補虧損，並以資本公積\$84,298 配發每股 0.5 元現金股利。
7. 本公司於民國 108 年 3 月 7 日，經董事會決議通過民國 107 年度盈餘分派案如下：

	107年度	
	金額	每股股利(元)
提列法定盈餘公積	\$ 175,997	\$ -
提列特別盈餘公積	199,195	-
分配股東現金股利	1,074,222	6.2
合計	<u>\$ 1,449,414</u>	<u>\$ 6.2</u>

8. 有關董事會通過股東會決議之盈餘分派情形、員工酬勞及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

9. 有關員工酬勞(紅利)及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十七)。

(二十二) 其他權益項目

	107年			總計
	國外營運機構財務報表換算之兌換差額	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損益	備供出售金融資產未實現損益	
1月1日餘額	(\$ 73,262)	\$ -	\$ 279,076	\$ 205,814
追溯適用及追溯重編之影響數	-	(86,360)	(279,076)	(365,436)
1月1日重編後餘額	(73,262)	(86,360)	-	(159,622)
評價調整 - 本公司	-	(63,046)	-	(63,046)
評價調整 - 子公司	-	4,270	-	4,270
評價調整轉出至保留盈餘 - 子公司	-	(571)	-	(571)
外幣換算差異數：				
- 本公司	14,676	-	-	14,676
- 子公司	5,098	-	-	5,098
12月31日餘額	(\$ 53,488)	(\$ 145,707)	\$ -	(\$ 199,195)

	106年			總計
	國外營運機構財務報表換算之兌換差額	備供出售金融資產未實現損益	備供出售金融資產未實現損益	
1月1日	(\$ 25,647)	\$ 197,182	\$ -	\$ 171,535
評價調整 - 本公司	-	111,298	-	111,298
評價調整 - 子公司	-	(13,481)	(13,481)	(13,481)
評價調整轉出 - 子公司	-	(15,923)	(15,923)	(15,923)
外幣換算差異數：				
- 本公司	(39,005)	-	(39,005)	(39,005)
- 子公司	(8,610)	-	(8,610)	(8,610)
12月31日	(\$ 73,262)	\$ 279,076	\$ -	\$ 205,814

(二十三) 營業收入

	107年度
客戶合約之收入	\$ 12,556,278

1. 客戶合約收入之細分

本公司之收入源於提供隨時間逐步移轉及於某一時點移轉之遊戲、商品及勞務，收入可細分為下列主要類型：

107年度	線上及手機			合計
	遊戲收入	勞務收入	其他營業收入	
外部客戶合約收入	\$ 12,397,322	\$ 88,844	\$ 70,112	\$ 12,556,278
收入認列時點				
於某一時點認列之收入	\$ 12,068,320	\$ 88,844	\$ 70,112	\$ 12,227,276
隨時間逐步認列之收入	329,002	-	-	329,002
	\$ 12,397,322	\$ 88,844	\$ 70,112	\$ 12,556,278

2. 合約負債

(1) 本公司認列客戶合約收入相關之合約負債主要為線上遊戲收入及手機遊戲收入中，已儲值點數但尚未使用或消耗之遞延收入，後續將在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

(2) 期初合約負債本期認列收入

	107年度
合約負債期初餘額本期認列收入	
遊戲收入	\$ 247,862

3. 民國 106 年度營業收入之相關揭露請詳附註十二、(五)2。

(二十四) 其他收入

	107年度	106年度
租金收入	\$ 53,843	\$ 45,615
銀行存款利息收入	13,872	554
其他收入	13,556	16,410
合計	\$ 81,271	\$ 62,579

(二十五) 其他利益及損失

	107年度	106年度
透過損益按公允價值衡量之金融		
資產及負債淨利益	\$ 145	\$ 2,875
淨外幣兌換利益	18,155	99
處分不動產、廠房及設備(損失)		
利益	(1)	1
處分待出售非流動資產利益	-	164,774
金融資產減損損失	- (16,379)
非金融資產減損損失	- (14,042)
處分投資利益	86,209	1,827
其他	(15,886)	(14,322)
合計	\$ 88,622	\$ 124,833

(二十六) 財務成本

	107年度	106年度
利息費用：		
銀行借款	\$ 20,703	\$ 31,798
應付公司債	35	7,823
其他	-	3
	<u>\$ 20,738</u>	<u>\$ 39,624</u>

(二十七) 員工福利、折舊及攤銷費用

	107年度	106年度
員工福利費用		
薪資費用	\$ 559,143	\$ 297,183
董事酬金	41,327	330
股份基礎給付	156,022	-
勞健保費用	24,077	23,541
退休金費用	14,448	14,052
其他用人費用	24,780	12,589
	<u>\$ 819,797</u>	<u>\$ 347,695</u>
不動產、廠房及設備折舊 (含投資性不動產)	<u>\$ 87,551</u>	<u>\$ 82,686</u>
攤銷費用	<u>\$ 107,622</u>	<u>\$ 82,990</u>

1. 依本公司章程規定，本公司依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應提撥員工酬勞 10%~15%，董事監察人酬勞最高 2%。
2. 本公司民國 107 年及 106 年度員工酬勞估列金額分別為 \$250,711 及 \$2,724；董事酬勞估列金額分別為 \$50,142 及 \$545，前述金額帳列薪資費用科目。
截至民國 106 年 12 月 31 日，本公司為待彌補虧損，經董事會決議民國 106 年度不發放員工酬勞及董監酬勞，與民國 106 年度財務報告認列之員工分紅 \$2,724 及董監酬勞 \$545 之差異，已調整於民國 107 年度之損益。

本公司董事會通過及股東會決議之員工酬勞及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十八) 所得稅

1. 所得稅費用

(1) 所得稅費用組成部分

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 404,977	\$ -
以前年度所得稅低(高)估	<u>23,339</u>	<u>(138)</u>
當期所得稅總額	<u>428,316</u>	<u>(138)</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	37,693	18,144
稅率改變之影響	<u>(19,727)</u>	<u>-</u>
遞延所得稅總額	<u>17,966</u>	<u>18,144</u>
所得稅費用	<u>\$ 446,282</u>	<u>\$ 18,006</u>

(2) 與其他綜合損益相關之所得稅額：

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
確定福利計劃之再衡量數	\$ 45	(\$ 674)
稅率改變之影響	<u>12</u>	<u>-</u>
	<u>\$ 57</u>	<u>(\$ 674)</u>

2. 所得稅利益與會計利潤關係

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
稅前淨利按法定稅率計算之		
所得稅	\$ 441,251	\$ 7,597
按稅法規定應剔除之費用	(16,537)	9,129
按稅法規定免課稅之所得	29,303	25,959
投資抵減之所得稅影響數	(28,000)	(29,641)
稅法修正之所得稅影響數	(19,727)	-
遞延所得稅資產可實現性評估變動	16,653	5,100
以前年度所得稅低(高)估數	<u>23,339</u>	<u>(138)</u>
所得稅費用	<u>\$ 446,282</u>	<u>\$ 18,006</u>

3. 因暫時性差異及投資抵減而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

		107年度			
		1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	12月31日
遞延所得稅資產：					
- 暫時性差異：					
備抵銷貨退回		\$ 91	\$ 16	-	\$ 107
備抵存貨跌價損失		397	33	-	430
無形資產減損損失		5,056	1,972	-	7,028
金融資產減損損失		1,675	296	-	1,971
採用權益法之投資損失		73,562	15,301	-	88,863
未休假獎金		2,842	1,126	-	3,968
遞延收入		9,443	6,808	-	2,635
退休金		406	(52)	57	297
應付權利金		-	11,000	-	11,000
投資抵減		22,534	(22,534)	-	-
課稅損失		18,316	(18,316)	-	-
合計		\$ 134,322	(\$ 17,966)	(\$ 57)	\$ 116,299

106年度

	1月1日	認列於損益	認列於其他 綜合淨利	認列於權益	12月31日
遞延所得稅資產：	\$ 91	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 91
- 暫時性差異：	315	82	-	-	397
備抵銷貨退回	5,679	(623)	-	-	5,056
備抵存貨跌價損失	1,675	-	-	-	1,675
無形資產減損損失	71,210	2,352	-	-	73,562
金融資產減損損失	2,842	-	-	-	2,842
採用權益法之投資損失	3,043	6,400	-	-	9,443
未休假獎金	(139)	(129)	674	-	406
遞延收入	36,795	(14,261)	-	-	22,534
退休金	30,281	(11,965)	-	-	18,316
投資抵減					
課稅損失					
合計	\$ 151,792	\$ 18,144	\$ 674	\$ -	\$ 134,322

4. 本公司之國內部分子公司經經濟部工業局核定符合行政院規定之新興重要策略產業，且本公司持續持有該等公司記名股票 3 年以上，依據廢止前促進產業升級條例細則第 16 條規定，可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產之相關金額如下：

106年12月31日

抵減項目	尚未抵減餘額	未認列遞延 所得稅資產部分	最後抵減年度
投資新興重要策略產業	\$ 22,534	\$ -	民國108年

本公司可享有股東投資抵減稅額及未認列為遞延所得稅資產於民國 107 年 12 月 31 日之餘額為 \$0。

5. 本公司尚未使用之課稅損失之有效期限及未認列遞延所得稅資產相關金額如下：

106年12月31日

發生年度	申報數/核定數	尚未抵減金額	未認列遞延 所得稅資產部分	最後扣抵年度
103~105	\$ 145,809	\$ 107,743	\$ -	115年度

本公司於民國 107 年 12 月 31 日未有課稅損失。

6. 未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異：

	107年12月31日	106年12月31日
可減除暫時性差異	\$ 80,690	\$ 64,037

上述未認列為遞延所得稅資產之可減除暫時性差異主要係本公司於可預見之未來不會處分子公司，故未認列海外子公司投資損失為遞延所得稅資產。

7. 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 105 年度。
8. 台灣所得稅法修正案於民國 107 年 2 月 7 日公布生效，營利事業所得稅之稅率自 17%調增至 20%，此修正自民國 107 年度開始適用。本公司業已就此稅率變動評估相關之所得稅影響。

(二十九) 每股盈餘

	107年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 1,759,973	170,641	\$ 10.31
<u>稀釋每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利 具稀釋作用之潛在普通股 之影響	\$ 1,759,973	\$ -	
可轉換公司債	32	79	
員工分紅(註1)	-	3,387	
本公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 1,760,005	174,107	\$ 10.11
	106年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利	\$ 26,680	153,088	\$ 0.17
<u>稀釋每股盈餘</u>			
本公司普通股股東之本期淨利 具稀釋作用之潛在普通股 之影響	\$ 26,680	\$ -	
可轉換公司債	註2	註2	
員工分紅(註1)	-	75	
本公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$ 26,680	153,163	\$ 0.17

(註1)自民國97年度起，因員工分紅可選擇採發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(註2)若採庫藏股票法將產生反稀釋作用，故不列入稀釋每股盈餘計算。

(三十) 現金流量補充資訊

1. 僅有部分現金支付之投資活動：

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
購置不動產、廠房及設備	\$ 60,908	\$ 88,993
加：期初其他應付款-關係人	45,802	16,625
加：期初應付設備款	5,277	46,665
減：期末其他應付款-關係人	(15,564)	(45,802)
減：期末應付設備款	(10,531)	(5,277)
本期支付現金	<u>\$ 85,892</u>	<u>\$ 101,204</u>

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
處分不動產、廠房及設備價款	\$ 37	\$ -
加：期初其他應收款-關係人	-	62
本期收取現金	<u>\$ 37</u>	<u>\$ 62</u>

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
取得無形資產	\$ 28,616	\$ 126,741
加：期初其他應付款	162	-
加：期初其他應付款-關係人	793	-
加：期初應付帳款	36,018	-
減：期末其他應付款	(2,393)	(162)
減：期末其他應付款-關係人	-	(793)
減：期末應付帳款	-	(36,018)
本期支付現金	<u>\$ 63,196</u>	<u>\$ 89,768</u>

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
取得採用權益法之投資	\$ 722,863	\$ -
減：期末應付投資款	(101,859)	-
本期支付現金	<u>\$ 621,004</u>	<u>\$ -</u>

(三十一) 來自籌資活動之負債之變動

依國際會計準則第 7 號之修正「揭露倡議」規定，揭露民國 107 年度變動如下：

	<u>短期借款</u>	<u>長期借款</u>	<u>應付公司債</u>	<u>來自籌資活動 之負債總額</u>
107年1月1日	\$ 780,000	\$ 1,428,889	\$ 18,154	\$ 2,227,043
籌資現金流量之變動	(780,000)	(468,889)	(100)	(1,248,989)
匯率變動之影響	-	-	-	-
其他非現金之變動				
可轉換公司債攤銷數	-	-	35	35
可轉換公司債轉換數	-	-	(18,089)	(18,089)
107年12月31日	<u>\$ -</u>	<u>\$ 960,000</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 960,000</u>

七、關係人交易

(一)母公司與最終控制者

本公司股份均由大眾持有，並無最終母公司及最終控制者。

(二)關係人名稱及與本公司關係

<u>關</u>	<u>係</u>	<u>人</u>	<u>名</u>	<u>稱</u>	<u>與本公司之關係</u>
Gamania China Holdings Ltd.					子公司
Gamania Digital Entertainment (H.K.)					子公司
Gamania Digital Entertainment (Europe)					子公司
B.V.					
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co.,					子公司
Ltd.					
Gamania International Holdings Ltd.					子公司
Gamania Sino Holdings Ltd.					子公司
Gamania Western Holdings Ltd.					子公司
Gash Point (Hong Kong) Company Ltd.					子公司
Gash Point (Japan) Co., Ltd.					子公司
Gash Point (Korea) Co., Ltd.					子公司
樂點股份有限公司(樂點)					子公司
蜂玩娛樂有限公司					子公司
放電人文數位科技股份有限公司					子公司
亞橋投資股份有限公司					子公司
有閑數位科技股份有限公司					子公司(註1)
兩隻老虎股份有限公司					子公司
全球倍術股份有限公司					子公司
好蹦蹦數位科技股份有限公司					子公司
可可數位科技股份有限公司					子公司
人因設計所股份有限公司					子公司
蟻力股份有限公司(蟻力)					子公司
酷瞧新媒體股份有限公司					子公司
猿聲串動行銷股份有限公司(猿聲)					子公司
橘子支行動支付股份有限公司					子公司
瘋糖數位科技股份有限公司					子公司
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.					子公司
Achieve Made International Ltd.					子公司
樂利數位科技股份有限公司					子公司
Cyber Look Properties Ltd.					子公司
Jollywiz International (HK) Co., Ltd.					子公司
上海樂眾網絡科技有限公司					子公司
上海樂麗電子商務服務有限公司					子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司(北京橘子)					子公司
豆趣數位科技股份有限公司(豆趣)					子公司

關 係 人 名 稱 與 本 公 司 之 關 係

電獺股份有限公司	子公司
果核數位股份有限公司(果核)	子公司(註2)
Digicentre (HK) Co., Ltd.	子公司
今日傳媒股份有限公司	子公司(註3)
一階廣告製作股份有限公司	關聯企業
飛魚數位遊戲股份有限公司	關聯企業
GungHo Gamania Co., Limited	關聯企業
火狗創意有限公司	關聯企業
財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善 事業基金會(遊戲橘子慈善基金會)	其他關係人

註 1：原名紅門數位科技(股)公司，於民國 107 年 9 月 12 日更名。

註 2：本公司於民國 107 年 10 月 4 日取得果核 28.7%股權，併同本公司原持有果核 38.26%股權，合計持股比例為 66.96%，故自該日起成為本公司之子公司，於民國 107 年 10 月 4 日前為本公司之關聯企業。

註 3：本公司於民國 107 年 9 月 27 日取得今日傳媒 33.55%股權，併同本公司原持有今日傳媒 45.14%股權，合計持股比例為 78.69%，故自該日起成為本公司之子公司，於民國 107 年 9 月 27 日前為本公司之關聯企業。

(三) 與關係人間之重大交易事項

1. 營業收入-線上遊戲收入

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
—子公司		
樂點	\$ -	\$ 1,434,360

係透過子公司銷售點數卡所產生之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。收款條件與非關係人相當。

2. 營業收入-勞務收入

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
—子公司		
樂點	\$ 8,755	\$ 6,473
其他	43,252	31,131
—關聯企業		
江湖桔子	29,304	23,216
其他	6,008	6,152
	<u>\$ 87,319</u>	<u>\$ 66,972</u>

係提供子公司及關聯企業客服服務及行政服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。收款

條件與非關係人相當。

3. 其他營業收入(包含權利金收入、商品銷售收入、軟體使用收入及廣告收入)

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
子公司	\$ 93,866	\$ 8,385
關聯企業	162	93
	<u>\$ 94,028</u>	<u>\$ 8,478</u>

係收取子公司線上遊戲之權利金、售予子公司及關聯企業週邊商品、提供子公司軟體使用及遊戲開發、測試、廣告宣傳等服務之收入。除週邊商品收入、廣告收入之交易價格與非關係人相同外，餘者無其他同類型交易可資比較。對關係人之收款條件與非關係人相同。

4. 營業成本

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
子公司	\$ 202,871	\$ -
關聯企業	98,937	87,172
	<u>\$ 301,808</u>	<u>\$ 87,172</u>

係支付子公司之服務成本及子公司與關聯企業網路專線及 IDC 之成本，依雙方議定條件辦理。

5. 營業費用(表列「推銷費用及管理費用」)

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
—子公司		
猿聲	\$ 161,685	\$ 152,412
其他	108,099	68,266
—關聯企業	21,704	27,190
—其他關係人	51,700	11,500
	<u>\$ 343,188</u>	<u>\$ 259,368</u>

包含子公司及關聯企業替本公司宣傳之廣告費、提供本公司網際網路頻寬服務費、客服服務費、遊戲開發費及捐贈其他關係人等，除捐贈外，係依雙方簽訂之合約辦理。

6. 捐贈(表列「管理費用」)

	<u>107年度</u>	<u>106年度</u>
—其他關係人		
遊戲橘子慈善基金會	\$ 51,700	\$ 11,500

係本公司為響應基金會社會關懷及鼓勵青年之專案活動，經董事會決議通過之捐贈。

7. 租金收入(表列其他收入)

	107年度	106年度
—子公司		
樂點	\$ 10,745	\$ 9,077
蟻力	8,411	5,696
橘子支	6,508	5,593
其他	18,231	9,905
—關聯企業		
果核	8,568	12,836
其他	260	-
	<u>\$ 52,723</u>	<u>\$ 43,107</u>

係出租子公司及關聯企業 IDC、倉庫、辦公室及伺服器等收入。依雙方簽訂之合約價格辦理。其收取方式除辦公室於訂約時已全額收款、預收一年按月到期之遠期票據或逐月電匯付款外，IDC 及倉庫則按月收取票據；於每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。倉庫租約期間自民國 106 年 12 月 15 日至 108 年 12 月 14 日；辦公室租約期間自民國 104 年 5 月 1 日至 107 年 12 月 31 日。機房與數據傳輸電路租約期間自民國 104 年 4 月 1 日至民國 107 年 12 月 31 日。

8. 應收帳款

	107年12月31日	106年12月31日
—子公司		
樂點	\$ 322,966	\$ 222,192
其他	22,181	33,867
—關聯企業	<u>3,109</u>	<u>3,688</u>
	348,256	259,747
備抵呆帳	(34,961)	(35,800)
	<u>\$ 313,295</u>	<u>\$ 223,947</u>

係收取子公司及關聯企業線上遊戲點數收入、線上遊戲之權利金收入及提供客服服務之款項等。

9. 其他應收款

	107年12月31日	106年12月31日
—子公司		
樂點	\$ 6,669	\$ 2,074
北京橘子	4,348	4,618
豆趣	5,030	1,228
蟻力	2,669	2,144
其他	12,775	4,721
—關聯企業	<u>3,062</u>	<u>2,820</u>
	<u>\$ 34,553</u>	<u>\$ 17,605</u>

係代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

10. 應付帳款

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
子公司	\$ 39,331	\$ 25,380
關聯企業	8,348	3
	<u>\$ 47,679</u>	<u>\$ 25,383</u>

係支付 IDC 服務費而產生之應付款項。

11. 其他應付款

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
—子公司		
猿聲	\$ 42,966	\$ 115,954
其他	79,875	77,417
—關聯企業	5,326	14,919
	<u>\$ 128,167</u>	<u>\$ 208,290</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項、子公司替本公司代墊之款項、應付子公司替本公司宣傳之廣告費、網際網路服務費、會費年費及應付購置設備款等。

12. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	<u>107 年 度</u>	<u>106 年 度</u>
薪資	\$ 197,610	\$ 14,871
退職後福利	324	162
股份基礎給付	104,288	-
	<u>\$ 302,222</u>	<u>\$ 15,033</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

13. 財產交易

(1) 取得不動產、廠房及設備

	<u>107 年 度</u>	<u>106 年 度</u>
—子公司	\$ 4,551	\$ 794
—關聯企業		
果核	17,720	31,553
	<u>\$ 22,271</u>	<u>\$ 32,347</u>

民國 107 年及 106 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$15,564 及 \$45,802。

(2)處分不動產、廠房及設備

	107 年 度	106 年 度
子公司	\$ 19	\$ -
關聯企業	18	-
	<u>\$ 37</u>	<u>\$ -</u>

民國 107 年及 106 年 12 月 31 日尚未收取之款項分別為 \$0 及 \$0。

(3)取得無形資產

	107 年 度	106 年 度
一關聯企業		
果核	\$ -	\$ 3,374

民國 107 年及 106 年 12 月 31 日尚未支付數分別為 \$0 及 \$793。

(4)取得金融資產

	帳列科目	交易股數(註)	交易標的	107年度 取得價款
子公司	採用權益法 之投資	2,000	亞橘投資股份有限 公司	\$ 20,000
子公司	採用權益法 之投資	8,000	有閑數位科技 股份有限公司	80,000
子公司	採用權益法 之投資	6,864	果核數位科技 股份有限公司	166,637
子公司	採用權益法 之投資	4,000	酷瞧新媒體 股份有限公司	40,000
子公司	採用權益法 之投資	12,190	今日傳媒 股份有限公司	194,726
子公司	採用權益法 之投資	10,000	橘子支行動支付 股份有限公司	100,000
子公司	採用權益法 之投資	6,000	人因設計所 股份有限公司	60,000
子公司	採用權益法 之投資	6,150	豆趣數位科技 股份有限公司	61,500
				<u>\$ 722,863</u>

	帳列科目	交易股數(註)	交易標的	106年度 取得價款
子公司	採用權益法 之投資	3,500	Gamania Holdings Ltd.	\$ 109,253
子公司	採用權益法 之投資	2,500	群募貝果數位科技 股份有限公司	25,000
子公司	採用權益法 之投資	7,000	酷瞧新媒體 股份有限公司	70,000
子公司	採用權益法 之投資	4,000	豆趣數位科技 股份有限公司	40,000
關聯企業	採用權益法 之投資	3,914	今日傳媒 股份有限公司	39,141
子公司	採用權益法 之投資	5,940	人因設計所 股份有限公司	59,400
				<u>\$ 342,794</u>

註：單位係仟股。

(5)處分金融資產

	帳列科目	交易股數(註)	交易標的	106年度 處分價款
子公司	採用權益法 之投資	155	台灣電競 股份有限公司	\$ 778

本公司民國107年度無處分子公司及關聯企業金融資產之情形。

註：單位係仟股。

14. 重大承諾事項

本公司對子公司以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金額如下：

	107年12月31日	106年12月31日
子公司	<u>\$ 275,864</u>	<u>\$ 202,158</u>

八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	107年12月31日	106年12月31日	
定期存款(表列「 其他流動資產」)	\$ 84,516	\$ -	子公司短期借款額度擔保
不動產、廠房及設備			
土地	2,140,661	2,140,661	長短期借款/融資額度
房屋及建築	235,134	240,111	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 2,460,311</u>	<u>\$ 2,380,772</u>	

九、重大或有負債及未認列之合約承諾

(一)或有事項

無此情形。

(二)承諾事項

1. 本公司以營業租賃承租倉庫、辦公室及網路設備等，民國 107 年及 106 年度分別認列 \$6,841 及 \$6,324 之租金費用為當期損益。另未來應付租賃給付總額如下：

	107年12月31日	106年12月31日
不超過1年	\$ 28,481	\$ 12,467
超過1年但不超過5年	34,037	54,945
總計	<u>\$ 62,518</u>	<u>\$ 67,412</u>

2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

十、重大之災害損失

無此情形。

十一、重大之期後事項

(一) 本公司於民國 108 年 1 月 31 日經董事會決議通過以下重要事項：

1. 本公司擬提請解散清算已無營運需求之子公司 Gamania Digital Entertainment(U.S.) Co., Ltd. 及其控股公司 Gamania Western Holdings Ltd.。
2. 本公司擬提請解散清算已無實質營運之子公司 Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V. 及其控股公司 Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.。
3. 本公司擬捐贈財團法人新北市私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會 \$16,500 以因應專案活動資金需求。
4. 本公司為提升產品內容之豐富度，擬向 Sun Pacific Capital Co., Ltd. 收購 BitCash Inc. 及其子公司 JCG Co., Ltd. 及關聯公司 eSports Connect Inc.，投資額預計為 6,000,000 日圓。
5. 子公司中國郵報社(股)公司擬辦理減資 \$50,000 以改善財務結構及健全經營體質，減資完成後實收資本額為 \$5,000。

(二) 本公司於民國 108 年 3 月 7 日經董事會決議，除通過民國 107 年度盈餘分派案(請詳附註六、(二十一)之註明)外，並通過以下重要事項：

1. 本公司擬增加子公司有閑數位科技(股)公司投資額 \$60,000 以因應子公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例維持 100%。
2. 本公司擬增加子公司豆趣數位科技(股)公司投資額 \$100,000 以因應子

公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例維持 100%。

3. 為符合電子支付法令資本額之門檻，並持續擴大集團電子支付業務，本公司擬增加子公司橘子支行動支付(股)公司投資額\$200,000，以因應子公司營運資金需求，增資完成後本公司持股比例增加為 61.43%。
4. 本公司為拓展集團各項技術與平台之應用場景，擬與台灣角川(股)公司合資設立公司，設立資本額預計為\$100,000，本公司預計出資額為\$30,000，持股比例為 30%。

十二、其他

(一) 資本風險管理

本公司資本管理之最主要目標，係確認維持健全之信用評等及良好之資本比例，以支持企業營運及股東權益之極大化。為了維持或調整資本結構，本公司可能會調整支付予股東之股利金額等。

(二) 金融工具

1. 金融工具之種類

	<u>107年12月31日</u>	<u>106年12月31日</u>
<u>金融資產</u>		
透過損益按公允價值衡量之金融資產		
強制透過損益按公允價值衡量之金融資產	\$ 200,150	\$ -
指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產	-	5
	<u>\$ 200,150</u>	<u>\$ 5</u>
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產		
選擇指定之權益工具投資	\$ 401,991	\$ -
備供出售之金融資產	-	465,037
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	1,306,084	121,762
應收帳款(含關係人)	665,932	1,091,683
其他應收款(含關係人)	37,317	19,479
其他金融資產	84,516	-
存出保證金	15,053	13,955
	<u>\$ 2,108,902</u>	<u>\$ 1,246,879</u>
<u>金融負債</u>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ -	\$ 780,000
應付票據	2,390	1,728
應付帳款(含關係人)	435,951	566,234
其他應付帳款(含關係人)	825,457	425,228
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	960,000	1,428,889
存入保證金	72	72
	<u>\$ 2,223,870</u>	<u>\$ 3,202,151</u>

2. 風險管理政策

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本公司內各公司分別於不同國家營運，因此受多種不同貨幣所產生之匯率風險，主要為美元。相關匯率風險來自未來之商業交易、已認列之資產與負債，及對國外營運機構之淨投資。
- B. 本公司管理階層已訂定政策，管理公司內各公司相對其功能性貨幣之匯率風險。為管理來自未來商業交易及已認列資產與負債之匯率風險，公司以自然避險為原則。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。
- C. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣，故受匯率波動之影響，公司內各公司具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

(外幣:功能性貨幣)	107年12月31日		
	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 13,310	30.7150	\$ 408,817
港幣：新台幣	3,227	3.9210	12,653
人民幣：新台幣	979	4.4720	4,369
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	18,769	30.7150	576,480
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	11,090	30.7150	340,629
歐元：新台幣	300	35.2000	10,560

106年12月31日

(外幣:功能性貨幣)	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 25,419	29.7600	\$ 756,469
人民幣：新台幣	1,025	4.5650	4,679
港幣：新台幣	426	3.8070	1,622
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	19,604	29.7600	583,411
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	17,387	29.7600	517,437
歐元：新台幣	338	35.7650	12,089

D. 本公司具重大影響之貨幣性項目因匯率波動於民國 107 年及 106 年度認列之全部兌換利益(含已實現及未實現)為\$18,155 及\$99。本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

(外幣:功能性貨幣)	107年度		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 4,088	\$ -
港幣：新台幣	1%	127	-
人民幣：新台幣	1%	44	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	3,406	-
歐元：新台幣	1%	106	-
<u>106年度</u>			
(外幣:功能性貨幣)	敏感度分析		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 7,565	\$ -
人民幣：新台幣	1%	47	-
港幣：新台幣	1%	16	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	5,174	-
歐元：新台幣	1%	121	-

價格風險

- A. 本公司暴露於價格風險的權益工具，係所持有帳列於備供出售金融資產及透過損益按公允價值衡量之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。
- B. 本公司主要投資於國內公司發行之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。惟公司業已設置停損點，預期不致發生重大之風險。若該等權益工具價格上升或下跌 1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國 107 年及 106 年度股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少 \$4,020 及 \$4,650。

現金流量及公允價值利率風險

- A. 本公司之利率風險來自按浮動利率發行之借款，使公司暴露現金流量利率風險。本公司之短期借款主要係為浮動利率，長期借款則為固定利率及浮動利率。於民國 107 年及 106 年度，本公司按浮動利率計算之借款係以新台幣及人民幣計價。
- B. 於民國 107 年及 106 年 12 月 31 日，若借款利率增加或減少 1%，在所有其他因素維持不變之情況下，民國 107 年及 106 年度之稅後淨利將分別減少或增加 \$136 及 \$237，主要係因浮動利率借款導致利息費用增加。

(2) 信用風險

民國 107 年適用

- A. 本公司之信用風險係因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而導致本公司財務損失之風險，主要來自交易對手無法清償按收款條件支付之應收帳款，及分類為透過其他綜合損益按公允價值衡量與透過損益按公允價值衡量之債務工具投資的合約現金流量。
- B. 本公司依授信政策，公司內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- C. 本公司採用 IFRS 9 提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據係當合約款項按約定之支付條款逾期超過 30 天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。

- D. 本公司採用 IFRS 9 提供前提假設，當合約款項因預期無法收回而轉列催收款，視為已發生違約。
- E. 本公司按產品類型之特性將對客戶之應收帳款及合約資產分組，採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本公司納入對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款備抵損失，民國 107 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

	107年12月31日		
	預期損失率	帳面價值總額	備抵損失
未逾期	0%	\$ 481,650	\$ 5
30天內	0%	65,147	2
31-60天	0%	81,101	3
61-90天	0.17%	21,062	35
91-120天	0.63%	10,153	64
121天以上	58.8%-100%	41,780	34,852
		<u>\$ 700,893</u>	<u>\$ 34,961</u>

註：上表未包含催收款 \$ 98,245，催收款已全數提列備抵損失。

- G. 本公司採簡化作法之應收帳款(含催收款)備抵損失變動表如下：

	107年度
	應收帳款
1月1日_IAS 39	\$ 134,046
適用新準則調整數	-
1月1日_IFRS 9	134,046
迴轉減損損失	(840)
12月31日	<u>\$ 133,206</u>

- H. 民國 106 年度之信用風險資訊請詳附註十二、(四)說明。

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各營運個體執行，並由公司資金管理部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本公司之非衍生金融負債，依資產負債表日至合約到期日之剩餘期間，按到期日及未折現之到期金額予以列示本公司之金融負債：

非衍生金融負債：

107年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
應付票據	\$ 2,390	\$ -	\$ -
應付帳款	388,272	-	-
應付帳款-關係人	47,679	-	-
其他應付款	697,290	-	-
其他應付款-關係人	128,167	-	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	172,600	338,480	490,920

非衍生金融負債：

106年12月31日	1年以下	1至3年內	3年以上
短期借款	\$ 780,000	\$ -	\$ -
應付票據	1,728	-	-
應付帳款	540,851	-	-
應付帳款-關係人	25,383	-	-
其他應付款	216,938	-	-
其他應付款-關係人	208,290	-	-
長期借款(包含一年或一營業週期內到期)	222,424	394,904	892,130
應付公司債	18,483	-	-

(三) 公允價值資訊

1. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價(未經調整)。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。本公司投資之上市櫃及興櫃股票的公允價值皆屬之。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。本公司投資之私募上市櫃股票的公允價值屬之。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 以公允價值衡量之金融及非金融工具，本公司依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

107年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產				
-非流動				
權益證券	\$ -	\$ -	\$ 401,991	\$ 401,991
106年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ -	\$ -	\$ 465,037	\$ 465,037
透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動				
嵌入式衍生性金融商品	\$ -	\$ -	\$ 5	\$ 5

4. 本公司用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

- (1) 本公司採用市場報價作為公允價輸入值(即第一等級)者，依工具之特性分列如下：

上市(櫃)及興櫃公司股票

市場報價

收盤價

- (2) 除上述有活絡市場之金融工具外，其餘金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。
- (3) 針對複雜度較高之金融工具，本公司係根據同業間廣泛運用之評價方法及技術所自行開發之評價模型衡量公允價值。此類評價模型通常係用於衍生金融工具、嵌入式衍生工具之債務工具或證券化商品等。此類評價模型所使用之部份參數並非市場可觀察之資訊，本公司必須根據假設做適當之估計。非市場可觀察之參數對金融工具評價之影響請參閱附註十二、(三)9. 及 10. 說明。
- (4) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本公司持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如模型風險或流動性風險等。根據本公司之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 107 年及 106 年度無第一等級與第二等級間之任何移轉。

6. 下表列示民國 107 年及 106 年度第三等級之變動：

	權益證券	
	107年	106年
1月1日	\$ 465,037	\$ 370,118
認列於當期損益之利益或損失(註)	-	(16,379)
認列於其他綜合損益之利益或損失	(63,046)	111,298
12月31日	\$ 401,991	\$ 465,037
	嵌入式衍生性工具	
	107年	106年
1月1日	\$ 5	(\$ 2,870)
認列於當期損益之利益或損失(註)	(5)	2,875
12月31日	\$ -	\$ 5

(註)表列其他利益及損失。

7. 民國 107 年及 106 年度則無自第三等級轉入及轉出之情形。

8. 本公司對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部門負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期校準評價模型、更新評價模型所需輸入值及資料及其他任何必要之公允價值調整，以確保評價結果係屬合理。

9. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	107年12月31日		重大不可觀察輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃公司股票	\$ 401,991	可類比上市上櫃公司法	本淨比乘數	2.02 (2.02)	乘數越高，公允價值愈高；
			企業價值對營業收入比乘數	23.88-33.57 (32.68)	乘數越高，公允價值愈高；
			缺乏市場流通性折價	25% (25%)	缺乏市場流通性折價越高，公允價值愈低。

	106年12月31日		重大不可觀察輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
非上市上櫃 公司股票	\$ 465,037	可類比上市 上櫃公司法	本淨比乘數	1.96-3.7 (1.96)	乘數越高，公允價 值愈高；
			企業價值對營業 收入比乘數	16.23~37.75 (37.75)	乘數越高，公允價 值愈高；
			缺乏市場流通性 折價	25% (25%)	缺乏市場流通性折 價越高，公允價值 愈低。
			資本價值對營業 收入比乘數	1.75(1.75)	乘數越高，公允價 值越高；
嵌入式衍生性 金融工具：					
可轉債贖回權及 賣回權	5	二元樹可轉 債評價模型	波動率	51.22%(51.22%)	波動率愈高，公允 價值愈高。

10. 本公司經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，則對本期損益或其他綜合損益之影響如下：

	107年12月31日					
	輸入值	變動	認列於損益		認列於其他 綜合損益	
			有利 變動	不利 變動	有利 變動	不利 變動
金融資產						
權益工具						
本淨比乘數	±1%	\$ -	\$ -	\$ 222	(\$ 222)	
企業價值對營業 收入比乘數	±1%	-	-	3,528	(3,528)	
缺乏市場流通 性折價	±1%	-	-	4,020	(4,020)	

106年12月31日

	輸入值	變動	認列於其他			
			認列於損益		綜合損益	
			有利 變動	不利 變動	有利 變動	不利 變動
金融資產						
權益工具	本淨比乘數	±1%	\$ -	\$ -	\$ 600	(\$ 600)
	企業價值對營業收入比乘數	±1%	-	-	3,781	(3,781)
	缺乏市場流通性折價	±1%	-	-	4,650	(4,650)
	資本價值對營業收入比乘	±1%	-	-	269	(269)
金融負債						
嵌入式衍生金融工具	波動率	±1%	10	(10)	-	-

(四) 初次適用國際財務報導準則第 9 號之影響及民國 106 年度適用國際會計準則 39 號之資訊

1. 民國 106 年度所採用之重大會計政策說明如下：

(1) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

- A. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。
- B. 本公司對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交割日會計。
- C. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(2) 備供出售金融資產

- A. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
- B. 本公司對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
- C. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(3) 應收款

應收帳款係屬原始產生之應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(4) 金融資產減損

- A. 本公司於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
- B. 本公司用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
- (A) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (B) 違約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (C) 本公司因與債務人財務困難相關之經濟或法律理由，給予債務人原不可能考量之讓步；
 - (D) 債務人將進入破產或其他財務重整之可能性大增；
 - (E) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失；
 - (F) 可觀察到之資料顯示，一組金融資產之估計未來現金流量於該等資產原始認列後發生可衡量之減少，雖然該減少尚無法認定係屬該組中之某個別金融資產，該等資料包括該組金融資產之債務人償付狀況之不利變化，或與該組金融資產中資產違約有關之全國性或區域性經濟情況；
 - (G) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
 - (H) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。
- C. 本公司經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：
- (A) 以攤銷後成本衡量之金融資產
係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。
 - (B) 備供出售金融資產
係以該資產之取得成本（減除任何已償付之本金及攤銷數）與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。

2. 金融資產帳面價值自民國 106 年 12 月 31 日依據 IAS 39 編製轉換至民國 107 年 1 月 1 日依據 IFRS9 編製之調節如下：

於 IAS 39 分類為「備供出售金融資產」之權益工具為\$465,037，因非以交易目的所持有，因此於初次適用 IFRS 9 時，分類為「透過損益按公允價值衡量之金融資產」；另調增保留盈餘\$365,436 及調減其他權益\$365,436。

3. 民國 106 年 12 月 31 日及民國 106 年度之重要會計項目之說明如下：

(1) 備供出售金融資產

項目	106年12月31日
非流動項目：	
上市櫃公司股票	\$ 368,320
非上市櫃公司股票	168,546
小計	536,866
評價調整	293,607
累計減損	(365,436)
合計	<u>\$ 465,037</u>

A. 本公司於民國 106 年度變動認列於其他綜合損益之金額為\$111,298，自權益重分類至當期損益之金額為\$0。

B. 樂陞科技股份有限公司私募普通股因櫃買中心變更該公司上櫃股票交易方式後續於民國 105 年 11 月 17 日暫停交易，後於民國 106 年 10 月 19 日終止上櫃交易，致使該公司股票之公允價值已大幅下跌至低於本集團之投資成本，本公司評估後認為已發生減損，故於民國 106 年度第四季認列\$16,379 之減損損失。

C. 本公司民國 106 年 12 月 31 日備供出售金融資產未有提供質押之情形。

(2) 透過損益按公允價值衡量之金融負債-流動

項目	106年12月31日
嵌入式衍生性金融工具 (可轉債贖回權及賣回權)	(\$ 2,590)
金融負債評價調整	2,595
合計	<u>\$ 5</u>

本公司指定為透過損益按公允價值衡量之金融負債於民國 106 年度認列之淨利益為\$2,875。

4. 民國 106 年 12 月 31 日及民國 106 年度之信用風險資訊說明如下：

(1) 信用風險係本公司因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本公司依授信政策，公司內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係帳務暨

行政管理部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。主要信用風險來自現金及約當現金及因營運活動所產生之應收款項。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。

- (2) 本公司於民國 106 年 12 月 31 日及 106 年度，並無超出信用限額之情事，且管理階層不預期會受交易對手之不履約而產生任何重大損失。
- (3) 本公司之應收帳款(含關係人)為未逾期且未減損者，因已針對可交易對象之信用狀況事先進行篩選控管，皆具有一定等級之信用品質，故無重大信用風險。其餘額如下：

	106年12月31日
未逾期	\$ 1,063,874

- (4) 已逾期但未減損之金融資產之帳齡分析如下：

	106年12月31日
30天內	\$ 9,101
31-60天	3,774
61-90天	861
91-120天	2,171
121天以上	12,439
合計	\$ 28,346

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

- (5) 已減損金融資產之變動分析如下：

A. 於民國 106 年 12 月 31 日止，本公司已減損之應收帳款及催收款金額分別為\$134,045。

B. 備抵呆帳變動表如下：

	106年		
	個別評估之減損損失	群組評估之減損損失	合計
1月1日	\$ 137,311	\$ 77	\$ 137,388
呆帳轉列			
收入數	(3,266)	(76)	(3,342)
12月31日	\$ 134,045	\$ 1	\$ 134,046

(五) 初次適用國際財務報導準則第 15 號之影響及民國 106 年度適用國際會計準則 18 號之資訊

1. 民國 106 年度所採用之收入認列重大會計政策說明如下：

(1) 銷貨收入

A. 本公司經營線上遊戲及手機遊戲並銷售遊戲週邊商品。遊戲週邊商品收入係正常營業活動中對顧客銷售商品已收或應收對價之公允價值，以扣除營業稅、銷貨退回及銷貨折讓之淨額表達。商品銷售於商品交付予買方、銷貨金額能可靠衡量且未來經濟效益

很有可能流入企業時認列收入。當與所有權相關之重大風險與報酬已移轉予顧客，本公司對商品既不持續參與管理亦未維持有效控制且顧客根據銷售合約接受商品，或有客觀證據顯示所有接受條款均已符合時，商品交付方屬發生。

- B. 本公司從事線上遊戲及手機遊戲服務的提供，當遊戲玩家購買子公司之遊戲儲值卡或予以充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本公司之收入認列，係於收取遊戲價金時予以遞延並認列於流動負債-預收款項(表列「其他流動負債」)，並在扣點後，按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入。

(2) 勞務收入

本公司提供客服服務、行政服務以及協助電影製作等認列之收入。

2. 本公司於 106 年度適用前述會計政策所認列之收入如下：

	106年度
線上及手機遊戲軟體收入	\$ 2,595,913
勞務收入	70,584
其他營業收入	31,464
合計	<u>\$ 2,697,961</u>

3. 本公司若於 107 年度繼續適用上述會計政策，對本期資產負債表及綜合損益表單行項目之影響數及說明如下：

資產負債表項目	說明	107年12月31日		
		採IFRS 15認列 之餘額	採原會計政策 認列之餘額	會計政策改變 之影響數
應收帳款淨額	(2)	\$ 352,637	\$ 352,637	\$ -
應收帳款－關係人淨額	(2)	313,295	279,517	33,778
其他應收款	(2)	2,764	2,764	-
其他應收款－關係人	(2)	34,553	34,553	-
預付款項	(2)	228,950	230,040	(1,090)
合約負債－流動	(1)	(419,466)	-	(419,466)
應付帳款	(2)	(388,272)	(388,272)	-
應付帳款－關係人	(2)	(47,679)	(13,901)	(33,778)
其他應付款	(2)	(697,290)	(697,290)	-
其他應付款－關係人	(2)	(128,167)	(128,167)	-
	(1)			
其他流動負債	(2)	(164,277)	(584,833)	420,556

107年度

綜合損益表項目	說明	採IFRS 15認列 之餘額	採原會計政策 認列之餘額	會計政策改變 之影響數
營業收入	(2)	\$12,556,278	\$12,411,669	\$ 144,609
營業成本	(2)	(8,738,305)	(8,593,696)	(144,609)

說明：

- (1) 在過去報導期間，玩家在扣點後按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，分期攤銷認列為收入，未攤銷之遞延收入依據 IFRS 15 之規定認列為合約負債。
- (2) 依據 IFRS 15 規定企業應依據承諾之性質就每一特定商品或勞務判定企業為主理人或代理人。本公司透過點數卡發行商所發售點數卡提供玩家作為一儲值工具，後續並藉由本公司提供線上遊戲等服務予玩家，於遊戲服務移轉予玩家前，係由本公司控制所提供之遊戲服務，而點數卡發行商僅係發售點數卡作為玩家購買由本公司所提供之服務的媒介，遊戲服務將由本公司提供。適用 IFRS 15 後，本公司將按所收取之對價總額列計收入。

十三、附註揭露事項

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任會計師查核簽證之財務報表編製。

(一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：請詳附表一。
3. 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）：請詳附表二。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表四。
9. 從事衍生工具交易：無此情形。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表五。

(二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）：請詳附表六。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表七。

2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：本期無重大交易。

十四、營運部門資訊

得免揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

現金及約當現金

民國 107 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項	目	摘	要	金	額
零用金及庫存現金				\$	590
銀行存款-活期存款					379,095
-定期存款					913,597
-外幣存款	美金	318仟元	匯率 30.7150		
	港幣	768仟元	匯率 3.9210		12,802
				\$	<u>1,306,084</u>

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動明細表
 民國 107 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

金融工具 名稱	股數(註1)	取得成本	公允價值		備註
			單價(註2)	總額	
台新1699貨幣市場基金	3,705	\$ 50,000	13.51	\$ 50,041	
台新大眾貨幣市場基金	3,528	50,000	14.18	50,038	
華南永昌鳳翔貨幣市場基金	3,083	50,000	16.23	50,037	
日盛貨幣市場基金	3,382	50,000	14.79	50,034	
		<u>\$ 200,000</u>		<u>\$ 200,150</u>	

(註1)：股數單位為仟股。

(註2)：公允價值單價之單位為新台幣元。

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動變動
民國107年1月1日至107年12月31日

單位：新台幣千元

被投資公司名稱	投資 種類	期初餘額		本期增加(註2)		本期減少(註3)		期末餘額 持股比例	提供擔保 或質押情形	備註
		股數(註1)	公平價值	股數(註1)	金額	股數(註1)	金額			
吉立數位科技 股份有限公司	股票	2,100	\$ 367,085	-	\$ -	-	(\$ 58,101)	15.00	\$ 308,984	無
微程式資訊 股份有限公司	股票	1,739	32,787	-	-	-	(664)	5.42	32,123	無
樂陞科技股份 有限公司	股票	4,907	26,941	-	-	-	-	2.67	26,941	無
雲端生活家 股份有限公司	股票	3,000	27,245	-	-	-	(5,040)	9.09	22,205	無
金斗雲遊戲 股份有限公司	股票	880	10,979	-	759	-	-	15.22	11,738	無
			\$ 465,037		\$ 759		(\$ 63,805)		\$ 401,991	

(註1)：股數單位為仟股。

(註2)：本期增加數係以公平價值評價所增加之金融資產帳面價值。

(註3)：本期減少數係以公平價值評價所減少或認列減損之金融資產帳面價值。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
採用權益法之投資變動
民國 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣千元

名稱	期初餘額		本期增加		本期減少		期末餘額		市價或股權淨值		提供擔保 或質押情形	備註
	股數(註)	金額	股數(註)	金額	股數(註)	金額	股數(註)	金額	單價(元)	總價		
Gamania Holdings Ltd.	46,278	\$ 570,209	-	\$ 28,163	-	(\$ 38,361)	46,278	\$ 560,011	12.10	\$ 560,011		無
亞橋投資股份 有限公司	15,600	151,667	2,000	28,880	-	(8,460)	17,600	172,087	9.78	172,087		"
放電人文數位 科技股份有 限公司	317	(44)	-	-	-	(222)	317	(266)	(0.84)	(266)		"
有閑數位科技 股份有限公司	300	2,212	8,000	80,000	-	(21,132)	8,300	61,080	7.36	61,080		"
果核數位股份 有限公司	9,152	189,274	6,864	367,090	-	(205,687)	16,016	350,677	21.90	350,677		"
兩隻老虎股份 有限公司	627	6,423	-	-	-	(90)	627	6,333	10.10	6,333		"
樂點 股份有限公司	13,500	182,112	-	37,709	-	(13,095)	13,500	206,726	15.31	206,726		"
全球倍衛股份 有限公司	4,750	294	-	-	4,700	(55)	50	239	4.78	239		"
曠力股份有限 公司	1,000	41,473	-	30,530	-	(24,431)	1,000	47,572	47.57	47,572		"
群募貝果數位科技 股份有限公司	2,475	10,514	-	1,040	-	(13,442)	2,475	(1,888)	(0.76)	(1,888)		"
酷瞧新媒體 股份有限公司	9,800	3,636	4,000	41,167	-	(30,516)	13,800	14,287	1.04	14,287		"

遊戲橘子數位科技股份有限公司
採用權益法之投資變動(續)
民國107年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

名稱	期初餘額		本期增加		本期減少		期末餘額		市價或股權淨值		提供擔保 或質押情形	備註
	股數(註)	金額	股數(註)	金額	股數(註)	金額	持股比例(%)	金額	單價(元)	總價		
癩糖數位科技 股份有限公司	4,590	\$ 3,781	-	\$ 52	-	\$ 281	4,590	\$ 51.00	0.77	\$ 3,552	無	
可數位科技 股份有限公司	922	10,068	-	122	-	34	922	100.00	11.02	10,156	"	
橘子支行動支付 股份有限公司	24,000	141,873	10,000	101,618	-	77,993	34,000	48.57	4.87	165,498	"	
因人設計所 股份有限公司	7,940	11,379	6,000	62,915	5,975	48,177	7,965	99.57	3.28	26,117	"	
豆趣數位科技 股份有限公司	5,850	(1,138)	6,150	64,306	-	69,549	12,000	100.00	0.53	(6,381)	"	
今日傳媒 股份有限公司	9,114	94,029	12,190	379,955	-	153,931	21,304	78.70	15.02	320,053	"	
創夢市集股份 有限公司	3,000	17,937	-	-	-	3,997	3,000	19.35	4.65	13,940	"	
騰吉電影股份 有限公司	2,000	180	-	-	-	-	2,000	33.33	0.09	180	"	
四方報文化事業 股份有限公司	190	1,096	-	-	-	278	190	38.00	4.31	818	"	
		1,436,975		\$ 1,223,547		(\$ 709,731)				1,950,791		\$ 1,950,791
												8,535
												\$ 1,959,326

加：轉列其他負債
(表列「其他非流
動負債-其他」)

註：單位係仟股。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
不動產、廠房及設備變動
民國 107 年 1 月 1 日至 107 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

請詳附註六、(七)之揭露。

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司

應付帳款

民國 107 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

廠商名稱	摘要	金額	備註
甲		\$ 362,081	
乙		22,377	
其他		3,814	每一零星供應商餘額均未超過本科目餘額5%
		<u>\$ 388,272</u>	

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司

其他應付款

民國 107 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項	目	摘	要	金	額	備	註
應付員工酬勞				\$	250,711		
應付投資款					101,859		
應付薪資及年終獎金					83,390		
應付營業稅及代扣稅款					89,379		
應付廣告費					60,980		
應付董監酬勞					50,142		
其他					60,829		每一零星供應商餘額均未超過本科目餘額5%
				\$	<u>697,290</u>		

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
長期借款

民國 107 年 12 月 31 日

單位：新台幣千元

債權人	摘要	期末餘額	契約期限	利率區間	抵押或擔保	備註
玉山商業銀行新莊分行	擔保借款	\$ 960,000	104/3/20-114/3/20	1.40%	土地及建物	
減：一年或一營業週期內 到期之長期借款		(160,000)				
		<u>\$ 800,000</u>				

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
營業收入
民國 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項	目	數	量	金	額	備	註
營業收入							
	線上及手機遊戲軟體收入			\$	12,397,322		
	權利金收入				78,434		
	廣告收入				2,354		
	商品銷售收入				1,008		
	其他營業收入				89		
減：	銷貨退回及折讓			(11,773)		
	銷貨收入淨額				12,467,434		
	勞務收入				88,844		
營業收入淨額				\$	<u>12,556,278</u>		

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
營業成本
民國 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	金 額
期初商品存貨	\$ 2,420
加：本期進貨(淨額)	1,486
減：存貨轉列費用	(1,050)
期末商品存貨	(2,412)
商品銷貨成本	444
其他營業成本	
權利金成本	4,888,136
通路成本	3,502,409
其他	122,381
員工福利費用	104,132
網路專線費用	99,720
折舊費用	21,265
	8,738,043
存貨跌價及呆滯回升利益	(182)
營業成本	\$ 8,738,305

遊戲橘子數位科技股份有限公司
推銷費用
民國 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

<u>項</u>	<u>目</u>	<u>摘</u>	<u>要</u>	<u>金</u>	<u>額</u>	<u>備</u>	<u>註</u>
廣告費				\$	267,922		
勞務費					107,335		
其他					<u>51,638</u>		
				\$	<u>426,895</u>		

單一項目餘額均
未超過本科目餘額5%

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
管理費用
民國 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
薪資支出		\$ 596,694	含股份基礎給付、退休金 費用及董事酬金
折舊費用		56,501	
捐贈		54,130	
董監酬勞		50,142	
其他費用		<u>218,180</u>	單一項目餘額均未超過 本科目餘額5%
		<u>\$ 975,647</u>	

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
研究發展費用
民國 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

項 目	摘 要	金 額	備 註
薪資支出		\$ 41,447	含股份基礎給付及 退休金費用
勞務費		18,565	
研究設計費		13,011	
折舊費用		7,426	
其他費用		14,823	單一項目餘額均 未超過本科目餘額5%
		<u>\$ 95,272</u>	

(以下空白)

遊戲橘子數位科技股份有限公司
為他人背書保證

民國107年11月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業 背書保證限額 (註3)	本期最高 背書保證餘額	期末背書 保證餘額	實際動支 金額	以財產擔保 之背書保證 金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)	屬母公司對 子公司背書 保證(註4)	屬子公司對 母公司背書 保證(註4)	屬對大陸地 區背書保證 (註4)	備註
		關係 (註2)	公司名稱											
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	好瑞數位科技股份 有限公司	\$ 526,481	\$ 92,550	\$ 92,199	\$ -	\$ -	1.95	\$ 1,754,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	Gamania International Holdings Ltd.	526,481	154,840	153,665	-	-	3.26	1,754,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	2	酷瞧新媒體股份有 限公司	526,481	30,000	-	-	-	-	1,754,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	樂利數位科技股份 有限公司	526,481	30,000	30,000	-	-	0.64	1,754,936	Y	N	N	
0	遊戲橘子數位科技 股份有限公司	3	上海樂麗電子商務 服務有限公司	526,481	23,210	-	-	-	-	1,754,936	Y	N	Y	
1	樂利數位科技股份 有限公司	3	上海樂麗電子商務 服務有限公司	526,481	60,887	58,191	44,762	-	1.23	1,754,936	Y	N	Y	

註1：編號欄之填寫方法如下：

- (1) 本公司填0。
- (2) 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。
- (3) 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
- (4) 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
- (5) 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
- (6) 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一百。

註4：屬上市櫃母公司對子公司背書保證者、屬子公司對上市櫃母公司背書保證者始須填列Y。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）
 民國107年12月31日

持有之公司	有價證券種類及名稱 (註1)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註
				股數(仟股)	帳面金額	持股比例	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新1699貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,705	\$ 50,041	-	50,041
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新大眾貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,528	50,038	-	50,038
遊戲橘子數位科技股份有限公司	華南永昌鳳翔貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,083	50,037	-	50,037
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	無	透過損益按公允價值衡量之金融資產-流動	3,382	50,034	-	50,034
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂陞科技股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	4,907	26,941	2.67	26,941
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	2,100	308,984	15.00	308,984
遊戲橘子數位科技股份有限公司	磁力線上股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	460	-	4.00	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	金斗雲遊戲股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	880	11,738	15.22	11,738
遊戲橘子數位科技股份有限公司	微程式資訊股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	1,739	32,123	5.42	32,123
遊戲橘子數位科技股份有限公司	雲端生活家股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	3,000	22,205	9.09	22,205
亞橋投資股份有限公司	影一製作所股份有限公司-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	1,000	4,150	3.57	4,150
Gamania International Holdings Ltd.	Ikala Global Online Corp.-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	27,831	25,645	4.13	25,645
Gamania International Holdings Ltd.	Vantage Metro Limited-股票	無	透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產-非流動	192	30,166	2.59	30,166

附表二

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

註1：本表所稱有價證券，係指屬國際財務報導準則第9號「金融工具」範圍內之股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。
 註2：按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填公允價值評價調整後及扣除累計減損之帳面餘額；非屬按公允價值衡量者，帳面金額乙欄請填原始取得成本或攤銷後成本扣除累計減損之帳面餘額。

遊戲橘子數位科技股份有限公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國107年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之情形及原因			應收(付)票據、帳款	
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	估總應收(付)票據、帳款之比率	備註
樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	\$ 173,168	26.25%	註	註	\$ 8,062	1.20%		
猿聲股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	161,685	45.10%	註	註	42,966	74.81%		

註：上開進貨條件按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型可資比較。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上
民國107年12月31日

附表四

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額 (註1)	提列備抵呆帳金額	備註
					金額	處理方式			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	子公司	\$ 322,966	0.10	\$ -	-	\$ 132,929	\$ -	

註1：期後收款期間係截至民國108年3月7日止。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國107年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)	科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總資產 之比率 (註3)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應付款	\$ 13,293	註5	0.13
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	權利金收入	77,910	註4	0.54
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	應收帳款	322,966	註5	11.53
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	勞務收入	10,113	註4	0.07
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	其他營業收入	15,455	註4	0.11
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	1	租金收入(表列其他收入)	10,745	註4	0.07
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	1	其他應付款	11,636	註5	0.12
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	猿聲串動行銷股份有限公司	1	廣告費用	161,685	註4註5	1.13
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	猿聲串動行銷股份有限公司	1	其他應付款	42,966	註5	0.43
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	1	其他應付款	39,575	註5	0.40
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	1	管理費用	98,261	註5	0.69
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	1	應付帳款	31,269	註5	0.32
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	1	營業成本	22,246	註5	0.16
1	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	管理費用	12,236	註5	0.09
1	樂點股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	173,168	註5	1.21
2	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務收入	100,533	註4	0.70
2	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	管理費用	17,139	註5	0.12
2	蟻力股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業收入	16,872	註5	0.12
3	Achieve Made International Ltd.	Achieve Made International Ltd.	3	應收帳款	10,166	註5	0.10
4	豆趣數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	11,261	註5	0.11

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號註明，編號之填寫方法如下：

(1) 母公司填0。

(2) 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

(1) 母公司對子公司。

(2) 子公司對母公司。

(3) 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註4：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註5：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不包含大陸被投資公司)
民國107年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益		本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底			(\$)	(\$)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	\$ 2,477,876	\$ 2,477,876	100.00	\$ 560,011	\$ 38,361	\$ 38,361		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	226,549	206,549	100.00	172,087	(8,460)	(8,460)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	220,000	220,000	100.00	(266)	(223)	(223)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	有閃數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	377,000	297,000	100.00	61,080	(21,131)	(21,131)	註2	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務	302,637	136,000	66.96	350,677	32,792	14,274		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	6,269	6,269	51.00	6,333	(177)	(90)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊 供應服務	169,000	169,000	90.00	206,726	8,145	7,331		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	全球倍衛股份有限公司	台灣	IP商品授權	40,000	40,000	100.00	239	(55)	(55)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	麻吉電影股份有限公司	台灣	電影製作及發行	20,000	20,000	33.33	180	-	-		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	蟻力股份有限公司	台灣	客服服務	10,000	10,000	100.00	47,572	25,699	25,699		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	創夢市集股份有限公司	台灣	創業投資業	30,000	30,000	19.35	13,940	(20,652)	(3,997)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群募貝果數位科技股份有限公司	台灣	集資平台	44,040	44,040	91.67	(1,888)	(14,664)	(13,442)		

遊戲橘子數位科技股份有限公司

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)

民國107年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有		被投資公司本		本期認列之投	
				本期末	去年年底	股數	比率	帳面金額	期損益	資損益	備註
遊戲橘子數位科技股份有限公司	酷瞧新媒體股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	\$ 193,500	\$ 153,500	13,800,000	92.54	\$ 14,287	\$ 29,870	(\$ 27,277)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	瘋糖數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	45,900	45,900	4,590,000	51.00	3,552	(551)	(281)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	第三方支付	340,000	240,000	29,142,858	48.57	165,498	(117,272)	(51,077)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	可可數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	10,033	10,033	921,700	100.00	10,156	(34)	(34)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	今日傳媒股份有限公司	台灣	電視節目製作與一般廣告服務	337,867	143,141	21,304,556	78.70	320,053	(49,410)	(31,330)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	寵毛網股份有限公司	台灣	寵物食品及其用品批發	18,750	18,750	1,875,000	37.50	-	-	-	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	豆趣數位科技股份有限公司	台灣	通訊軟體	120,000	58,500	12,000,000	100.00	(6,381)	(68,020)	(67,259)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	人因設計所股份有限公司	台灣	資訊軟體服務開發及銷售	139,400	79,400	7,965,714	99.57	26,117	(47,960)	(47,905)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	四方報文化事業股份有限公司	台灣	報刊出版	1,900	1,900	190,000	38.00	818	(739)	(281)	
有閃數位科技股份有限公司	時和股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	10,000	-	125,000	20.00	8,711	(12,409)	(1,289)	
果核數位股份有限公司	香港果核數位股份有限公司	香港	資訊軟體服務業	1,176	1,176	300,000	100.00	8,026	6,304	3,117	
可可數位科技股份有限公司	Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	25,094	25,094	6,400,000	100.00	3,957	-	-	
人因設計所股份有限公司	香港人因設計所股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	38,394	7,679	1,250,000	100.00	6,523	(19,254)	(19,254)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不包含大陸被投資公司)

民國107年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底					
亞騰投資股份有限公司	一階廣告製作股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	\$ 1,500	\$ 1,500	30.00	\$ 2,528	\$ 1,094	\$ 328	
亞騰投資股份有限公司	遊藝科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	-	4,000	-	-	(366)	(146)	
亞騰投資股份有限公司	飛魚數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體開發及銷售	22,211	22,211	44.08	40,944	3,348	1,349	
亞騰投資股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊 供應服務	55,125	55,125	35.04	48,363	603	130	
亞騰投資股份有限公司	台灣電競股份有限公司	台灣	電競比賽	34,810	16,249	29.39	25,283	(24,468)	(7,503)	
亞騰投資股份有限公司	中國郵報社股份有限公司	台灣	報刊出版	1	1	100.00	(493)	(314)	(314)	
亞騰投資股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	5,000	-	2.27	4,827	(22,510)	(173)	
亞騰投資股份有限公司	電網股份有限公司	台灣	網路科技研發	25,000	15,000	21.48	24,456	(5,192)	(1,115)	
瘋糖數位科技股份有限公司	香港瘋糖數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體及電子資訊 供應服務	12,962	12,962	100.00	3,128	(366)	(366)	
樂點股份有限公司	Gash Point (Japan) Co., Ltd.	日本	資訊軟體及電子資訊 供應服務	38,948	38,948	100.00	28,083	919	919	
樂點股份有限公司	Gash Point (Hong Kong) Co., Ltd.	香港	資訊軟體及電子資訊 供應服務	13,704	13,704	100.00	120,487	12,632	12,632	
樂點股份有限公司	Gash Point Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	11,662	11,662	100.00	13,444	3,083	3,083	
樂點股份有限公司	猿犛串動行銷股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊 供應服務	29,250	16,250	84.00	52,877	20,366	14,580	

遊戲橘子數位科技股份有限公司

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)

民國107年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底					
樂點股份有限公司	橘子支行動支付股份有限公司	台灣	第三方支付	\$ 150,000	\$ 150,000	21.43	\$ 73,021	\$ 117,272	\$ 27,593	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資 - 控股	2,493,183	2,493,183	100.00	575,746	(14,726)	(14,726)	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資 - 控股	1,024,352	1,063,278	98.85	130,893	18,615	18,401	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資 - 控股	266,299	266,299	100.00	93,926	34,220	34,220	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	荷蘭	轉投資 - 控股	158,400	158,400	100.00	6,507	(22,590)	(22,590)	註3
Gamania International Holdings Ltd.	蜂玩娛樂有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	121,324	121,324	100.00	10,760	74	74	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗創意有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	9,724	9,724	40.00	-	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Achieve Made International Ltd.	英屬維京群島	轉投資 - 控股	192,048	192,048	50.07	152,677	(11,709)	(5,457)	
Gamania International Holdings Ltd.	ACCI Group Limited	香港	農產品販售	1,470	1,470	30.00	-	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	好端數位科技股份有限公司	香港	資訊軟體服務及銷售	58,973	46,073	100.00	5,832	(12,719)	(12,719)	
Gamania International Holdings Ltd.	江湖桔子股份有限公司	香港	手遊營運	112,878	112,878	49.00	62,351	(41,393)	(20,282)	
Gamania International Holdings Ltd.	Mission Worldwide Group Ltd.	英屬維京群島	轉投資 - 控股	-	92,145	-	-	(55,041)	(21,068)	
Achieve Made International Ltd.	樂利數位科技股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	505,000	460,000	100.00	267,618	28,707	(36,645)	

遊戲橘子數位科技股份有限公司

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊 (不包含大陸被投資公司)

民國107年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額(註1)		期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底					
Achieve Made International Ltd.	樂利國際 (香港) 有限公司	香港	電子資訊供應服務	\$ 33,532	\$ 33,532	86.73	\$ 25,277	\$ 39,208	\$ 34,111	
樂利數位科技股份有限公司	樂益商貿股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	25,000	25,000	52.27	7,330	(22,510)	(22,510)	
樂利數位科技股份有限公司	Cyber Look Properties Ltd.	英屬維京群島	轉投資、控股	150,504	150,504	100.00	84,959	3,448	3,448	
樂利數位科技股份有限公司	樂利國際 (香港) 有限公司	香港	電子資訊供應服務	10,195	10,195	13.27	(3,777)	(39,208)	(5,097)	
樂利數位科技股份有限公司	時和股份有限公司	台灣	電子資訊供應服務	-	10,000	-	-	(12,409)	(3,641)	
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體 服務及銷售	265,070	265,070	100.00	94,603	34,422	34,422	註3
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體 服務及銷售	158,400	158,400	100.00	6,507	(22,590)	(22,590)	註3
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	1,213,857	1,213,857	100.00	5,291	(2,559)	(2,559)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體 服務及銷售	92,431	92,431	100.00	116,626	21,421	21,421	

註1：本表之原始投資額，係以原始投資之原幣金額依期末匯率換算之。

註2：紅門數位科技股份有限公司於民國107年9月12日更名為有因數位科技股份有限公司。

註3：本公司於民國108年1月31日經董事會決議通過清算該等已無實質營運之子公司及控股公司。

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

一、財務狀況

單位：新臺幣仟元

項目	年度	107 年度	106 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		5,300,764	4,134,005	1,166,759	28.22	(註 2)
不動產、廠房及設備		2,896,310	2,794,303	102,007	3.65	
無形資產		737,468	286,219	451,249	157.66	(註 3)
其他資產		888,870	1,317,011	(428,141)	(32.51)	(註 4)
資產總額		9,823,412	8,531,538	1,291,874	15.14	
流動負債		3,787,431	4,082,592	(295,161)	(7.23)	
非流動負債		877,251	1,313,133	(435,882)	(33.19)	(註 5)
負債總額		4,664,682	5,395,725	(731,043)	(13.55)	
股本		1,754,936	1,750,281	4,655	0.27	
資本公積		1,140,786	1,033,045	107,741	10.43	
保留盈餘		2,089,075	(14,270)	2,103,345	(14,739.63)	(註 6)
其他權益		(263,818)	19,588	(283,406)	(1,446.83)	(註 7)
非控制權益		437,751	347,169	90,582	26.09	(註 8)
權益總額		5,158,730	3,135,813	2,022,917	64.51	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 流動資產增加：主要係現金及約當現金增加所致。

(註 3) 無形資產增加：主要係商譽增加所致。

(註 4) 其他資產減少：主要係採用權益法之投資減少所致。

(註 5) 非流動負債減少：主要係長期借款償還所致。

(註 6) 保留盈餘增加：主要係本期淨利所致。

(註 7) 其他權益減少：主要係透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損益減少所致。

(註 8) 非控制權益增加：主要係集團合併個體變動所致。

二、財務績效

(一) 財務績效比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	年度	107 年度	106 年度	增(減)金額	變動比例 %
營業收入		14,334,948	8,474,988	5,859,960	69.14
營業成本		(9,441,029)	(6,910,101)	(2,530,928)	36.63
營業毛利		4,893,919	1,564,887	3,329,032	212.73
營業費用		(2,851,553)	(1,646,847)	(1,204,706)	73.15
營業損益		2,042,366	(81,960)	2,124,326	(2,591.91)
營業外收入及支出		115,243	81,020	34,223	42.24
稅前淨利(淨損)		2,157,609	(940)	2,158,549	(229,632.87)
所得稅(費用)利益		(463,624)	(35,967)	(427,657)	1,189.03
本期淨利		1,693,985	(36,907)	1,730,892	(4,689.87)
其他綜合損益		(56,296)	37,915	(94,211)	(248.48)
本期綜合利益(損失)總額		1,637,689	1,008	1,636,681	162,369.15
淨利歸屬於母公司業主		1,759,973	26,680	1,733,293	6,496.60
淨利歸屬於非控制權益		(65,988)	(63,587)	(2,401)	3.78
綜合損益總額歸屬於母公司業主		1,721,137	57,668	1,663,469	2,884.56
綜合損益總額歸屬於非控制權益		(83,448)	(56,660)	(26,788)	47.28

註1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達20%以上者，應另作差異分析表，增減變動未達20%者，可免分析）：

- 營業收入、成本及毛利增加：主要係受惠遊戲新品上市貢獻所致。
- 營業費用增加：主要係因線上遊戲點數卡營收淨額表達，佣金費用重分類所致。
- 營業外收入及支出增加：主要係處分投資利益所致。
- 所得稅費用增加：主要係本期獲利所致。
- 其他綜合損益減少：主要係透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產未實現損益減少所致。

註2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

註3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：

- 本公司營業收入項目包括遊戲軟體收入(含線上遊戲、行動服務)、實體銷貨收入等，因本公司未編制財務預測，故無銷售量之統計值。
- 對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：本公司將持續增加遊戲軟體之營運及支付通路業務，追求營運規模之成長以達成利潤目標。

(二) 營業毛利變動分析表

主要係受惠遊戲新品上市貢獻，致集團毛利率較前期上升。

三、現金流量

單位：新臺幣仟元

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年因投資及籌資活動淨現金流量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$1,380,030	\$3,101,464	(\$1,684,765)	\$2,796,729	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
 (2) 投資及籌資活動：主要係長短期借款償還之淨現金流出。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
 (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 139.96%，流動情形良好。

項目	年度			增(減)比例(%)
	107年12月31日	106年12月31日		
現金流量比率(%)	81.89	(2.26)		84.15
現金流量允當比率(%)	68.77	14.72		54.05
現金再投資比率(%)	53.29	(2.06)		55.35

增減比例變動說明：

- a. 現金流量比率：係因本期營業活動淨現金流入所致。
 b. 現金流量允當比率：係因本期營業活動淨現金流入所致。
 c. 現金再投資比率：係因本期營業活動淨現金流入所致。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年因投資及籌資活動淨現金流量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$2,796,729	\$2,170,000	(\$2,150,000)	\$2,816,729	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營業活動發生之淨現金流入。
 b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。
 (2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：無。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

轉投資分析表

說明 項目(註1)	投資金額 (註2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投資 計畫
北京遊戲橘子數位科技有限公司	USD 35,300 仟元	全球化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HKD 25,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
放電人文數位科技股份有限公司	NTD 220,000 仟元	多角化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
有閑數位科技股份有限公司	NTD 377,000 仟元	多角化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	USD 8,630 仟元	全球化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	EUR 4,500 仟元	全球化佈局	營運未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
Joymobee Entertainment Company Limited	USD 3,950 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
兩隻老虎股份有限公司	NTD 6,269 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續增加動畫業務。	視其營運狀況而定。
樂點股份有限公司	NTD 169,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
GASH POINT (HONG KONG) COMPANY LIMITED	HKD 750 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gash POINT Korea Co., Ltd.	NTD 11,662 仟元	全球化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gash POINT (Japan) Co., Ltd.	JPY 140,000 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
全球倍術股份有限公司	NTD 40,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
人因設計所股份有限公司	NTD 139,400 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	調整公司營運計劃。	視其營運狀況而定。
可可數位科技股份有限公司	NTD 10,033 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
蟻力股份有限公司	NTD 10,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	規劃增加客服業務。	視其營運狀況而定。
瘋糖數位科技股份有限公司	NTD 45,900 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
橘子支行動支付股份有限公司	NTD 490,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
猿聲串動行銷股份有限公司	NTD 29,250 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
Achieve Made International (BVI)	USD 6,253 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
酷瞧新媒體股份有限公司	NTD 193,500 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
群募貝果數位科技股份有限公司	NTD 44,040 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
豆趣數位科技股份有限公司	NTD 120,000 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
好蹦蹦數位科技股份有限公司	USD 1,920 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
果核數位股份有限公司	NTD 302,637 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。
中國郵報社股份有限公司	NTD 1 仟元	多角化佈局	損益兩平。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
今日傳媒股份有限公司	NTD 337,867 仟元	多角化佈局	尚未達可獲利之規模。	持續擴大營收及獲利水準。	視其營運狀況而定。

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至 107.12.31 止累計投資金額。包含直接與間接投資金額。

六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

(一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

1、利率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

由於近期央行調降存款及放款利率，但降幅不大且本公司利息收入及利息支出佔營業利益及稅前淨利比例均不高，故利率之變動對本公司影響不大，但隨著公司營運規模擴大，對銀行資金之需求日增，本公司財務單位均定期評估銀行利率，並與銀行保持密切聯繫，以取得較優惠的借款利率使利率變動對本公司影響降到最低。

2、匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

對於外幣資產部份，本公司財務單位與往來銀行外匯部門保持密切聯繫，並隨時留意國際金融狀況，掌握最新之匯率變動趨勢，且本公司兌換損益佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此匯率波動對本公司損益影響非屬重大。

3、通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施：

目前通貨膨脹情形致各項民生消耗用品費用增加，然娛樂消費仍是生活所需。而公司過去損益尚未因通貨膨脹而產生重大影響，因此通貨膨脹對本公司損益之影響有限。

(二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

1、本集團業經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。

2、本集團並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

(三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

為持續保持未來競爭優勢，108 年度預計投入約新台幣 1.5 億元之研發預算。除了持續投入行動遊戲及行動生活 APP 之開發，另為因應第三方支付市場開放目前雲端相關服務環境成熟，未來將大幅增加行動遊戲與網路平台間跨平台交易相關技術及電子支付系統的開發。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本集團現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本集團內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對集團財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本集團財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

1、科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應

網路寬頻及科技產品日漸普及，網路通訊技術不斷突破，因應日新月異的科技趨勢，橘子布局全生態旗艦網路集團，從堅強的遊戲實力到全方位行動生活應用服務，迎接科技變化的帶來的挑戰與機會，以滿足客戶的需求。

2、企業資安風險與因應

企業資訊安全風險除外部網路攻擊外，內部資安意識及認知不足、病毒威脅等導致系統運作異常或中斷、資料竄改及毀損等後果，均為影響營運主要風險因子。因此針對資安防護作為，公司除明定資訊安全政策作為最高指導，除依循建立相關資安管理組織、規範與作業程序外，並由領導階層每半年定期召開資安會議，檢討公司現有資安作為及擬定改進方案。以下謹就針對公司營運所可能遭遇風險，提出說明及因應作為。

(1)員工資安意識不足

由於內部員工所處理的資料、資訊及系統，與公司營運有直接的關係，因此稍一不慎即可能因下載或感染到惡意程式，而影響到公司內部資訊安全。因此公司除將自行編製的線上資安教育訓練，列為必修課程，同時每日蒐集網路上與資安相關報導，不定期針對目前較高風險的資安攻擊手法及安全防護，發佈內部資安公告與實施演練提供相關訊息，加強員工資安意識。

(2)病毒威脅

電腦病毒來源可能是所瀏覽的網站、含惡意程式的 e-mail 或、移動式儲存媒體、惡意程式下載...等，因此公司建立多層次的防禦及檢測，終端全面安裝國際知名防毒系統，採中控方式進行監控及防護，以降低遭惡意程式感染及攻擊的風險。

(3)網路攻擊

Internet 駭客攻擊將對企業營運是最直接的影響，因此除建置必要防護措施包括重要網段切割與存取授權管制、防火牆、入侵偵測及阻斷攻擊的機制，亦會針對對外提供聯線服務的網站定期/不定期進行弱點檢測與滲透測試、應用程式保護及透過資安弱點通報機制與修補工作，務期將漏洞與被攻擊機率降至最低。另對於惡意的網路攻擊，將彙整相關侵害行為與影響，依法究責。

(4)營運中斷

公司針對重要營運服務及資料，均有作必要的同地/異地備份及還原演練，如遇無法避免主營運系統或資料庫毀損或運行中斷時，可於不同服務所律定時效內恢復營運。

(5) 個資保護

公司於數年前即對早期所蒐集會員個資進行清除作業，並要求各營運單位對於相關資料蒐集應以營運最小化為原則，遵守個人資料保護法，落實各環節處理及保護措施。透過機敏資料遮罩、欄位/資料庫加密及存取授權與告警機制，確保資料安全，並取得 ISO 及 PCI 認證，以稽合程序驗證各處理節點的合理性及嚴謹性。

一〇七年度內除發現有遭分散式阻斷服務攻擊及內部少數設備中毒跡象，均及時完成適當因應措施與處置(例:網段阻擋、封包清洗;病毒檢測、掃毒及系統重灌.等作為)，年度內並無影響公司營運重大資安事件。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

遊戲橘子集團長期維持穩健的營運績效，堅實核心價值，完善公司治理，並致力為股東及員工謀取最大福利，早已在國內建立良好的企業形象。公司持續秉持「探索歡樂無限可能」的信念，以遊戲為本，創造讓人類遠離沮喪、充滿創意、懷抱鬥志與希望，令客戶玩家感動的遊戲，促進產業長期發展，不僅精進公司國際企業形象，更以提昇台灣遊戲內容之國際競爭力為目標。

集團設有品牌中心、客戶服務、全球企業行銷、投資人關係、員工關係、風險管理、內部控制、及遊戲橘子關懷基金會，統合全公司力量，力求在既有良好企業形象基礎上更上層樓，同時做好各式因應準備，杜絕、控制可能面臨的潛在危機。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本集團主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本集團之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：無。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

七、其它重要事項：無。

2、各關係企業基本資料

108年3月31日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 46,278 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, George Town, PO Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands.	美金 77,281 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 40,889 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣 25,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈 1 座 4 層	美金 39,520 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技有 限公司	2002.07.02	北京市海淀區上地三街 9 號嘉華大 廈 A 座 612 室	美金 35,300 仟元	軟體開發及銷售
亞橘投資股份有限公司	2004.06.07	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 179,000 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有 限公司	2007.01.24	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 3,165 仟元	雜誌、期刊出版
有閑數位科技股份有限公 司	2009.02.25	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 83,000 仟元	電子資訊供應服務
Gamania Western Holdings Ltd.	2009.07.21	P. O. BOX 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1-1205 Cayman Islands	美金 8,670 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	2009.09.02	9790 IRVINE CENTER DR. #100 IRVINE, CA. 92618	美金 8,630 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	2010.07.27	Overschiestraat 186-B, 1062XK Amsterdam.	歐元 4,500 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A	2010.08.06	Overschiestraat 186-B, 1062XK Amsterdam.	歐元 4,500 仟元	轉投資、控股

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
兩隻老虎股份有限公司	2010.12.09	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣12,292仟元	動畫製作
蜂玩娛樂有限公司	2010.08.04	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣30,702仟元	遊戲軟體設計及研發
樂點股份有限公司	2011.02.11	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣150,000仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gash Point (HK) Company Limited	2010.12.09	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣750仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gash Point Korea Co., Ltd.	2001.11.16	SEOUL, KANG-NAM GU, BONGUNSARO 84 GIL 8, 503	韓圓691,340仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	2013.09.10	Akasaka Vetoro 8F, 7-9-4 Akasaka, Minato-KU, Tokyo 107-0052 JAPAN	日幣98,000仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
全球倍術股份有限公司	2012.05.10	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣500仟元	IP商品授權
人因設計所股份有限公司	2013.05.20	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣80,000仟元	資訊軟體服務及銷售
CIIRCO (HK) Company Limited	2017.05.17	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	美金1,250仟元	資訊軟體服務及銷售
可可數位科技股份有限公司	2013.04.24	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣9,217仟元	資訊軟體服務及銷售
蟻力股份有限公司	2013.12.17	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣10,000仟元	客服服務
酷瞧新媒體股份有限公司	2014.12.24	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣149,125仟元	電視節目製作與一般 廣告服務
瘋糖數位科技股份有限公司	2014.12.31	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣90,000仟元	資訊軟體服務及電子 資訊供應服務
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	2015.03.11	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣3,301仟元	資訊軟體服務及電子 資訊供應服務
橘子支行動支付股份有限公司	2014.11.06	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣600,000仟元	第三方支付
猿聲串動行銷股份有限公司	2014.11.18	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣31,250仟元	資訊軟體服務及電子 資訊供應服務
群募貝果數位科技股份有限公司	2014.09.15	台北市內湖區瑞湖街111號	新台幣31,000仟元	集資平台
上海樂麗電子商務服務有限公司	2010.03.24	上海市長寧區延安西路500號19層01.02.06單元	人民幣5,000仟元	電子資訊供應服務
樂眾網絡科技(上海)有限公司	2008.12.05	上海市天鑰橋路325號3212.3213室	美金3,950仟元	電子資訊供應服務
Cyber Look Properties	2008.02.01	英屬維京群島, 托特拉省, 羅德城,	美金4,900仟元	轉投資、控股

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Limited		布雷克大道,海碧大廈,郵政信箱 號碼 116		
樂利數位科技股份有限公司	2006.11.30	台北市內湖區瑞湖街 88 號 3 樓之 3	新台幣 245,280 仟元	電子資訊供應服務
Achieve Made International (BVI)	2006.09.01	P.O. Box 957, Offshore Incorporations Centre, Road Town, Tortola, British Virgin Islands.	美金 142 仟元	轉投資、控股
Jollywiz International (HK) Co., Limited	2015.06.19	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	美金 19,600 仟元	電子資訊供應服務
好蹦蹦數位科技股份有限公司	2015.07.09	九龍紅磡鶴翔街 1 號維港中心一座 3 樓 302B 室	美金 1,920 仟元	資訊軟體服務及銷售
豆趣數位科技股份有限公司	2016.03.25	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 60,000 仟元	通訊軟體
中國郵報社股份有限公司	1982.12.28	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 55,000 仟元	報刊出版
果核數位股份有限公司	2009.02.24	台北市內湖區瑞湖街 111 號	新台幣 239,200 仟元	資訊軟體服務
Digicentre (HK) Company Limited	2017.04.05	Unit 302B, 3/F, Tower 1, Harbour Centre, 1 Hok Cheung Street, Hung Hom, Kowloon	港幣 300 仟元	資訊軟體服務
今日傳媒股份有限公司	2006.06.08	台北市內湖區瑞湖街 160 號 3 樓	新台幣 270,700 仟元	電視節目製作與一般 廣告服務

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

107年3月31日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	GH 代表人：劉柏園(註一)	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	17,900	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	17,900	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	17,900	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	17,900	100.00%	
放電人文數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	317	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	317	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	317	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	317	100.00%	
有閑數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	8,300	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：施凱文	8,300	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	8,300	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	8,300	100.00%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Western Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註二)	8,670	100.00%	
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
Gamania Digital Entertainment(Europe) B. V.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
樂點股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,500	90.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,500	90.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	13,500	90.00%	
	監察人	吳昌宏	13	0.09%	
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
	董事	陳欽華	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	吳昌宏	-	-	
	監察人	王啟煌	-	-	
Gash Point (Hong Kong) Company Limited	董事	劉柏園	-	-	
	董事	呂俊賢	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gash Point Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
兩隻老虎股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	627	51.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	627	51.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：郭守正	602	49.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：蔡欣怡	602	49.00%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Joymobee Entertainment Company	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Limited	董事	張雅菱	-	-	
全球倍術股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	50	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	50	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春未	50	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	50	100%	
人因設計所股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	7,966	99.57%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	7,966	99.57%	
	董事	林靜怡	34	0.43%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
CIIRCO (HK) Company Limited	董事	劉柏園	-	-	
可可數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	922	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	922	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	922	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	922	100%	
蟻力股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	1,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	1,000	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	1,000	100%	
酷瞧新媒體股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,800	92.54%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	13,800	92.54%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蔡嘉駿	13,800	92.54%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
瘋糖數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	4,590	51%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：張志宏	4,590	51%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	董事	樂陞科技股份有限公司	4,410	49%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	謝東波	-	-	
	董事	劉柏園	-	-	
橘子支行動支付股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	29,143	48.57%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	29,143	48.57%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	29,143	48.57%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	29,143	48.57%	
	董事	樂點股份有限公司 代表人：呂俊賢	12,857	21.43%	
	董事	玉山創業投資股份有限公司 代表人：劉美玲	4,286	7.14%	
	董事	全家便利商店股份有限公司 代表人：吳勝福	4,286	7.14%	
	董事	台灣大車隊股份有限公司 代表人：林村田	4,286	7.14%	
	董事	中興保全股份有限公司 代表人：林建涵	4,286	7.14%	
	監察人	吳昌宏	-	-	
	猿聲串動行銷股份有限公司	董事長	樂點股份有限公司 代表人：劉柏園	2,625	84%
董事		樂點股份有限公司 代表人：王啟煌	2,625	84%	
董事		捷達威數位科技股份有限公司 代表人：黃群仁	500	16%	
監察人		蘇信泓	-	-	
群募貝果數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	2,875	92.74%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	2,875	92.74%	
	董事 監察人	陳威光 吳昌宏	225 -	7.26% -	
上海樂麗電子商務服務有限公司	董事	施凱文	-	-	
樂眾網絡科技(上海)有限公司	董事	施凱文	-	-	
Cyber Look Properties Limited	董事	施凱文	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
樂利數位科技股份有限公司	董事長	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：劉柏園	24,528	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：施凱文	24,528	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：吳子南	24,528	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：蘇信泓	24,528	100%	
	董事	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：王啟煌	24,528	100%	
	監察人	ACHIEVE MADE INTERNATIONAL LIMITED 代表人：吳昌宏	24,528	100%	
Achieve Made International (BVI)	董事	施凱文	-	-	
	董事	吳子南	-	-	
	董事	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	王啟煌	-	-	
Jollywiz International (HK) Co., Limited	董事	施凱文	-	-	
好蹦蹦數位科技股份有限公司	董事	劉柏園	-	-	
豆趣數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	6,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	6,000	100%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	6,000	100%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	6,000	100%	
中國郵報社股份有限公司	董事長	亞橘投資股份有限公司 代表人：劉柏園	500	100%	
	董事	亞橘投資股份有限公司 代表人：王啟煌	500	100%	
	董事	亞橘投資股份有限公司 代表人：蘇信泓	500	100%	
	監察人	亞橘投資股份有限公司 代表人：吳昌宏	500	100%	
果核數位股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	16,016	66.96%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：王啟煌	16,016	66.96%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
DIGICENTRE (HK) COMPANY LIMITED 今日傳媒股份有限公司	董事	三商電腦股份有限公司 代表人:陳文祝	6,864	28.70%	
	董事	三商電腦股份有限公司 代表人:鍾正平	6,864	28.70%	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	陳翔中	-	-	
	董事	劉柏園	-	-	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人:黃群仁	16,679	61.62%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人:蘇信泓	16,679	61.62%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人:王啟煌	16,679	61.62%	
	董事	大亞創業投資股份有限公司 代表人:張志弘	800	2.96%	
	董事	信義房屋仲介股份有限公司 代表人:周莊雲	2,707	10%	
監察人	吳昌宏	-	-		

註一：GIH 係 Gamania International Holdings Ltd.。

5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：

本公司經營業務以穩健的遊戲基石為軸心，拓展至行動生活平台，結合集團旗下遊戲、電子商務、支付、新媒體及網路服務等多元面向，開創新格「橘」，落實美好數位生活願景。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

遊戲橘子持續與國際知名遊戲大廠合作，推出萬眾期待之遊戲，透過堅強的在地文化營運實力，準確掌握玩家需求，提升玩家的忠誠度與黏著度，不僅成功引領遊戲作品締造傳奇，亦打造產品最佳續航力。此外，橘子集團跨足電商、支付、新媒體及網路服務等事業體系，並於2019年正式推出beanfun!行動生活平台，積極布局全生態網路企業。

7、各關係企業營運概況

107年12月31日 單位：新台幣仟元

企業名稱	實收資本額	資產總額	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益	每股盈餘
							(稅後)	(元)(稅後)
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co.	99,986	153,390	36,763	116,627	235,851	6,881	21,421	0.84
Gash Point Korea Co., Ltd.	19,219	13,798	329	13,469	7,207	3,086	3,083	22.30
Gamania Holdings Ltd.	1,421,438	576,479	0	576,479	0	(209)	(14,932)	(0.32)
Gamania International Holdings Ltd.	2,373,690	576,389	643	575,746	0	(10,831)	(14,726)	(0.19)
Gamania China Holdings Ltd.	1,255,902	132,416	0	132,416	0	(256)	18,615	0.46
北京遊戲橘子數位科技有限公司	1,084,240	7,666	5,262	2,404	65	(2,711)	(2,308)	(0.07)
Gamania Sino Holdings Ltd.	1,213,857	5,291	0	5,291	0	(252)	(2,559)	(0.06)
亞橘投資股份有限公司	176,000	154,567	413	154,154	0	(397)	(8,460)	(0.48)
放電人文數位科技股份有限公司	3,165	331	597	(266)	0	(20)	(223)	(0.70)
有閣數位科技股份有限公司	83,000	77,819	16,739	61,080	124	(19,839)	(21,131)	(2.55)
Gamania Western Holdings Ltd.	266,299	94,696	770	93,926	0	(203)	34,220	3.95
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	265,070	94,943	340	94,603	0	(10,665)	34,422	23,904.17
Gamania Digital Entertainment (EU) B.V.	158,400	13,802	7,295	6,507	0	(22,378)	(22,590)	(45.18)
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	158,400	6,507	0	6,507	0	0	(22,590)	-
蜂玩娛樂有限公司	120,382	14,990	4,234	10,756	40,580	187	70	0.00
兩隻老虎股份有限公司	12,292	12,420	3	12,417	0	(70)	(177)	(0.14)
樂點股份有限公司	150,000	2,259,633	2,010,471	249,162	694,283	9,320	8,145	0.54
Gash Point (HK) Company Limited	2,941	329,632	209,145	120,487	84,885	11,348	12,632	16.84
全球倍術股份有限公司	500	269	30	239	0	(55)	(55)	(0.11)
可可數位科技股份有限公司	9,217	14,066	3,910	10,156	0	(117)	(34)	(0.04)
人因設計所股份有限公司	80,000	30,429	4,952	25,477	1	(29,200)	(48,160)	(6.02)
Gash Point (Japan) Co., Ltd.	27,264	45,995	17,912	28,083	14,859	1,270	919	1,531.67
Coco Digital Technology (HK) Co., Ltd.	25,094	4,509	552	3,957	0	0	0	0.00
蟻力股份有限公司	10,000	92,523	44,951	47,572	180,500	33,155	25,699	25.70
群募貝果數位科技股份有限公司	27,000	2,911	4,970	(2,059)	568	(14,604)	(14,664)	(5.43)
橘子支行動支付股份有限公司	600,000	378,827	38,085	340,742	627	(119,086)	(117,272)	(1.95)
猿聲串動行銷股份有限公司	31,250	124,807	61,857	62,950	358,922	25,320	20,366	6.52
瘋糖數位科技股份有限公司	90,000	45,688	38,723	6,965	240	(221)	(551)	(0.06)
酷瞧新媒體股份有限公司	149,125	24,742	9,303	15,439	10,421	(30,000)	(29,870)	(2.00)
Achieve Made International Ltd.	4,362	276,246	0	276,246	0	(114)	(8,051)	(0.58)
樂利數位科技股份有限公司	245,280	555,498	262,680	292,818	376,493	40,995	29,318	1.20
Cyber Look Properties Limited	150,504	84,959	0	84,959	0	(73)	3,448	0.70
樂眾網絡科技(上海)有限公司	121,324	66,521	1,118	65,403	0	79	92	0.02
上海樂麗電子商務服務有限公司	22,360	201,730	160,923	40,807	96,220	6,290	3,567	0.71
Jollywiz International (HK) Co., Limited	43,523	653	4,362	(3,709)	1	(5,097)	(5,002)	(0.45)
Madsugr Digital Technology (HK) Co., Ltd.	12,943	4,202	1,074	3,128	0	(376)	(366)	(0.11)
好蹦蹦數位科技股份有限公司	58,973	99,983	94,151	5,832	1,218	(12,767)	(12,719)	(6.62)
豆趣數位科技股份有限公司	120,000	20,857	27,239	(6,382)	1	(68,022)	(68,020)	(0.57)
CIIRCO (HK) Company Limited	38,394	7,293	770	6,523	0	(19,274)	(19,254)	(15.40)
樂益商貿(股)公司	20,000	50,078	36,376	13,702	122,164	(23,002)	(22,989)	(11.49)
中國郵報社股份有限公司	55,000	525	1,755	(1,230)	165	(318)	(314)	(0.06)
今日傳媒股份有限公司	270,700	63,133	35,547	27,586	31,106	(8,817)	(12,829)	(0.47)
果核數位股份有限公司	239,200	432,425	135,704	296,721	143,076	10,925	10,014	0.42
DIGICENTRE (HK) COMPANY LIMITED	1,176	16,147	8,147	8,000	9,163	3,182	3,117	10.39

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 72 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

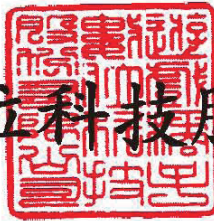
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

玖、最近年度及截至年報刊印日止，發生證交法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



