

股票代號：6180

遊戲橘子數位科技股份有限公司

---

中華民國一〇〇年

# 年報

---

gamania

## 壹、發言人

發言人：蘇信泓

職稱：集團財務長

聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1020

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳威光

職稱：集團策略長

聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1250

電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

## 貳、公司地址及電話：

地址：新北市中和區中正路 736 號 18 樓

電話：(02)8226-9166

## 參、股票過戶機構

名稱：大華證券股份有限公司股務代理部

地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓

網址：<http://www.toptrade.com.tw>

電話：(02)2389-2999

## 肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：潘慧玲、吳漢期會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

網址：<http://www.pwc.com>

電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://tw.gamania.com>

# 目 錄

壹、致股東報告書.....	1
貳、公司簡介.....	4
一、設立日期.....	4
二、公司沿革.....	4
參、公司治理報告.....	6
一、組織系統.....	6
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料.....	8
三、公司治理運作情形.....	19
四、會計師公費資訊.....	29
五、更換會計師資訊.....	30
六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業情形.....	30
七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形.....	31
八、持股比例占前十名之股東，其相互間為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊.....	32
九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例.....	32
肆、募資情形.....	33
一、資本及股份.....	33
二、公司債辦理情形.....	37
三、特別股辦理情形.....	37
四、海外存託憑證辦理情形.....	37
五、員工認股權憑證辦理情形.....	38
六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形.....	38
七、資金運用計劃執行情形.....	38
伍、營運概況.....	39
一、業務內容.....	39
二、市場及產銷概況.....	45
三、從業員工.....	52
四、環保支出資訊.....	52
五、勞資關係.....	53
六、重要契約.....	54
陸、財務概況.....	55
一、最近五年度簡明資產負債表、損益表及會計師查核意見.....	55

二、最近五年度財務分析.....	57
三、一百年度財務報告之監察人審查報告.....	59
四、一百年度財務報表.....	60
五、一百年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表.....	112
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響.....	177
<b>柒、財務狀況及經營成果之檢討分析與風險事項.....</b>	<b>178</b>
一、財務狀況.....	178
二、經營結果.....	179
三、現金流量檢討與分析.....	180
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	181
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫.....	182
六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項.....	183
七、其它重要事項.....	185
<b>捌、特別記載事項.....</b>	<b>186</b>
一、關係企業相關資料.....	186
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形.....	193
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形.....	193
四、其他必要補充說明事項.....	193

# 壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

儘管全球遊戲市場持續變化，遊戲橘子集團憑藉優異的營運能力及日益成熟的研發實力，成功掌握市場趨勢，並於各地站穩腳步，2011年集團合併營收為新台幣72.45億元，較2010年大幅成長24%，連續四年締造歷史新高記錄！合併稅後盈餘為1.87億元，每股盈餘1.21元。綜觀2011年穩健的營運成果，歸結如下：

**全球佈局營運有成** 集團為堅實全球競爭優勢，耕耘海外市場多年，其中香港子公司及日本子公司2011年營收同創歷史新高，年度營收成長皆有兩成水準；遊戲橘子已為香港最大線上遊戲商，亦於日本躋身第六大線上遊戲公司，並持續佈局歐美市場。

**多元精品策略奏效** 橘子為滿足不同類型的玩家，推出適合各客層的遊戲，多款代理之旗艦遊戲《天堂》、《楓之谷》、《絕對武力》、《跑跑卡丁車》、《龍之谷》等維持高度人氣外，可愛類型自製遊戲《幻月之歌(Divina)》及自製網頁遊戲《恋姬†夢想》亦大獲好評，持續貢獻集團營收。

展望今年，遊戲橘子集團持續厚植研發實力，提高自製遊戲營收佔比，精耕優化會員玩家服務：

**提高自製遊戲營收佔比** 遊戲橘子持續以自製產品深耕亞洲，拓展歐美市場，同時關注新興市場；2011年已發表四款自製遊戲《蘭格利薩戰紀》、《Tiara Concerto》、《Dream Drops》、以及針對歐美市場開發的《Core Blaze》，其中《Dream Drops》預計第二季在亞洲上市，《蘭格利薩戰紀》、《Tiara Concerto》也規劃在今年下半年陸續與全球玩家見面；除大型MMORPG之外，今年亦將推出多款自製網頁遊戲及行動遊戲，並與更多國際研發團隊合作，結合自有IP，開發更多元、符合當地市場需求的產品，搶攻跨平台遊戲市場。各地子公司亦將透過不同的策略模式，擴大市佔貢獻。

**精耕優化會員玩家服務** 遊戲橘子旗下《beanfun!樂豆》為台灣最大遊戲入口網站，擁有近1300萬會員總數、每月不重覆登入人數達260萬，以2011年來看，全年度不重複登入人數達700萬，為上百款熱門遊戲的玩家提供單一帳戶登入及便利金流機制。《beanfun!樂豆》未來預計推出社群、影音、動漫、購物等多元新服務，全方位滿足玩家需求，並藉此會員優勢，全力鞏固在MMO、FPS、ARPG、競速等不同遊戲類型市場霸主地位。此外，遊戲橘子於2011年成立「樂點卡數位科技股份有限公司」，未來將積極擴展海外市場，並與更多內容供應商合作，加強佈局的深度與廣度。

**全方位創新與國際接軌** 除現有佈局，遊戲橘子在今年仍將持續發展多元面向，創新遊戲價值，包括以中國著名小說水滸傳發想創作而成的《Hero：108》第一季已在全球 60 個國家 164 個地區播出，收視成績亮眼，預計將於今年推出第二季動畫，將在全球各地陸續播映，台灣預計於暑假播映。另一方面，原創動畫《米各說 Mig Said》在 2011 年首度跨界與超人氣偶像劇合作，掀起「方頭獅」浪潮。

隨著「行動（如 iPhone、iPad 等）」及「社群（如 Facebook 等）」的興起，擴大了全球數位經濟的影響力，也讓線上遊戲產業發展更為市場所關注，遊戲橘子秉持「創造無限歡樂可能」的基本信念，及一貫穩健踏實的經營方針，期待創造消費者、股東及員工三贏的歡樂成果。希望所有股東能繼續給予支持，在此謹致上最誠摯的謝忱！

敬祝大家

萬事如意，闔家康泰！

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



## 營業報告

### 1、一百年度營業計劃實施成果

本公司民國一百年度營業收入、營業毛利、營業淨利、稅前純益、稅後純益請詳下表所示。

單位：新台幣仟元

項目	100 年度(合併)	100 年度(非合併)
營業收入	7,244,668	4,074,179
營業成本	4,260,298	2,037,766
營業毛利	2,984,370	2,036,413
營業費用	2,618,523	1,424,647
營業淨利	365,847	611,766
稅前純益	311,780	262,888
稅後純益	187,010	187,010

### 2、財務收支及獲利能力分析

請詳『陸、財務概況』 『二、最近五年度財務分析』。

### 3、研究發展狀況

請詳『伍、營運概況』 『一、業務內容』 『(三)技術及研發概況』。

### 4、預期銷售數量及其依據

本公司主要營運項目係來自線上遊戲之經營，依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第〇〇六號函規定，勞務提供完成方予認列銷貨收入，故無銷售量之統計值。至其他項目因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



## 貳、公司簡介

一、設立日期：中華民國八十四年六月十二日

### 二、公司沿革：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人或持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無。
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無。
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：新增關係企業包括樂點卡數位科技股份有限公司、捷達威數位科技股份有限公司、威寶數位股份有限公司、大力夯數位科技有限公司、Gash Plus (Hong Kong) Company Limited、Tornado Studio Co., Ltd 及 Gamania R&D (HK) Holdings Limited；原有關係企業增加投資者計有 Gamania Holdings Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Sino Holdings Ltd.、北京遊戲橘子數位科技有限公司、Gamania Western Holdings Ltd、Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.、Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.、Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、台灣電競股份有限公司及火狗工房股份有限公司。

#### 7、其他資訊：

- |     |                                      |
|-----|--------------------------------------|
| 84年 | ▪ 本公司成立，名稱為「富峰群企業有限公司」，主要業務為資訊軟體服務業。 |
|     | ▪ 第一套產品”日蝕”成功上市，獲重大成功。               |
| 85年 | ▪ 推出產品”富貴列車”上市。                      |
| 86年 | ▪ 大舉進入韓國產品代理業務，開始涉入台灣代理發行市場。         |
| 87年 | ▪ 製作”電玩大觀園”節目，成立本公司第一個媒體系統。          |
|     | ▪ 建立第一個網站 gameclub.com.tw。           |
| 88年 | ▪ 發行第一套自製品”便利商店”，創下市場空前的銷售量。         |
|     | ▪ 更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。              |
|     | ▪ 自製產品”速食店”上市，再創銷售佳績。                |
| 89年 | ▪ 於香港成立子公司。                          |
|     | ▪ 綜合類型電玩雜誌 mania 開始發行。               |
|     | ▪ 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」項。     |
|     | ▪ 與韓國線上遊戲公司 NCsoft 合作，代理發行線上遊戲「天堂」。  |
|     | ▪ 發行自製產品”戰國策2”及”便利商店2”。              |
| 90年 | ▪ 「便利商店2」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」。     |
|     | ▪ 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。            |
|     | ▪ 於日本成立子公司。                          |
|     | ▪ 於韓國成立子公司。                          |
| 91年 | ▪ 於中國成立子公司。                          |

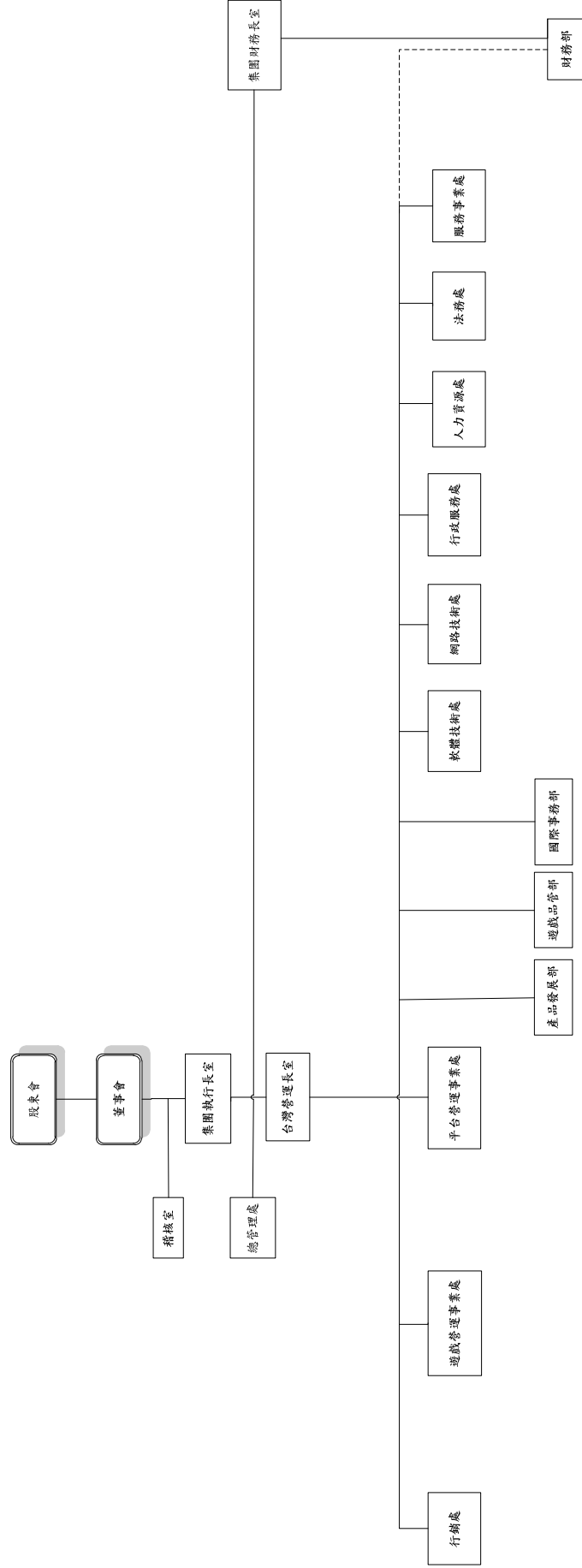


- 92年
  - 代理發行線上遊戲「混亂冒險」。
  - 發行自製線上遊戲「椰子罐頭」。
- 93年
  - 投資東遊玩子(原易吉網)。
- 94年
  - 代理發行線上遊戲「瑪奇」、「百變恰吉」、「楓之谷」。
- 95年
  - 發行自製休閒遊戲「富貴達人」。
  - 代理發行休閒線上遊戲「爆爆王」。
- 96年
  - 代理發行線上遊戲「跑跑卡丁車」、「天翼之鍊」。
  - 發行自製線上遊戲「封魔獵人」。
- 97年
  - 發行自製線上遊戲「星辰」、「仙魔道」。
  - 推出博弈類型平台「橘樂町」。
  - 代理發行線上遊戲「絕對武力(Counter Strike Online)」。
  - 台灣子公司東遊玩子(原易吉網)與香港子公司代理發行三國題材之線上遊戲「赤壁」。
- 98年
  - 台灣子公司東遊玩子(原易吉網)與香港子公司代理發行線上遊戲「尋仙」。
  - 代理發行線上遊戲「王者世界」、「生死格鬥(Dead or Alive Online)」、「地下城與勇士(D&F)」、「未來啟示錄」、「神諭之戰」。
  - 台灣子公司東遊玩子(原易吉網)代理發行線上遊戲「艾爾之光」。
  - 於美國成立子公司。
- 99年
  - 與美國華納集團旗下 Cartoon Network 及法國 Moon Scoop 合作的原創動畫「Hero:108」透過 Cartoon Network 頻道在美國、英國、法國等全球超過 100 個國家播映。
  - 於歐洲成立子公司。
  - 台灣子公司台灣易吉網股份有限公司更名為東遊玩子數位科技股份有限公司。
  - 於香港成立火狗工房股份有限公司。
  - 於台灣成立兩隻老虎股份有限公司。
  - 台灣子公司東遊玩子代理發行線上遊戲「龍」及「夢幻誅仙」。
  - 代理發行線上遊戲「玄武豪俠傳」。
  - 發行自製線上遊戲「幻月之歌」、「劍雨」、「水火:108」及「恋姬†夢想」。
  - 代理發行線上遊戲「龍之谷」。
- 100年
  - 成立樂點卡數位科技股份有限公司，拓展全球金流業務。
  - 發行首款 iPhone 遊戲「Hero:108」，正式登上 iOS 平台，在全球 App Store 上市，陸續發行自製手機遊戲「Gu Morning」及「SubCat」。
  - 發行自製線上遊戲「狩神傳」。
  - 發行自製網頁遊戲「Power Dolls」。
  - 台灣子公司東遊玩子代理發行線上遊戲「神魔」及「暗黑世界」。
  - 舉行 2011 Gamania Game Show 發表會，同步公佈 4 款自製主力遊戲，包括以「Core Blaze」、「蘭格利薩戰紀」、「Tiara Concerto」及「Dream Drops」。
- 101年
  - 代理發行韓國知名線上遊戲「Cyphers」及「瑪奇英雄傳」。
  - 宣布旗下台灣最大之遊戲入口網站《beanfun!樂豆》累計會員總數逼近 1300 萬、100 年不重複登入人數就達到 700 萬，會員儲值累計點數金額更突破 50 億。

# 參、公司治理報告

## 一、組織系統：

### (一) 組織結構：



(二) 各主要部門所營業務：

單位別	工作業務職掌
集團執行長室	擬定集團整體策略目標，綜理並督導集團全盤業務之執行。
稽核室	負責內部控制制度之規劃與執行。
總管理處	負責集團各項業務之策略擬定及資源統籌等事宜，包括品牌、企業行銷、人力資源、財務、研發、資訊技術等。
台灣營運長室	綜理全盤業務之執行，並督導各部門業務之執行。
平台營運事業處	負責網路平台之營運規劃與執行。
軟體技術處	負責支援產品營運所需之資訊技術等事宜。
網路技術處	負責內部網路、系統建置與維護之資訊技術等事宜。
人力資源處	負責招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。
行政服務處	負責各項行政庶務、工作安全、業務性採購、物流出貨及員工餐飲服務之規劃與執行。
法務處	負責對外合約與文件的審擬與管理，及支援海外子公司合約之審議。
財務部	負責帳務處理、財會報表製作與分析等事宜。
服務事業處	負責對外服務機制之規劃與執行。
遊戲營運事業處	負責遊戲產品之營運規劃與執行。
行銷處	負責遊戲產品之行銷與設計執行。
國際事務部	協助國外開發商溝通與開發廠商之關係維護。
產品發展部	遴選優質產品，供營運單位發展。
遊戲品管部	針對營運產品進行測試及問題排除，保障產品及網路平台的品質。

## 二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料： (一) 董事、監察人：

### 董事及監察人資料

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			
董事長	劉柏園	100.6.17	3年	88.10.08	14,285,834	9.33%	16,867,053	10.76%	-	-	-	-	富進機械行政經理 華夏工專機械科	遊戲橘子數位科技(股)公司執行長 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 Gamania China Holdings Ltd. 董事長 Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長 東遊玩子數位科技(股)公司董事長 亞橋投資(股)公司董事長 玩酷科技(股)公司董事長 放電人文數位科技(股)公司董事長 台灣電競(股)公司法人代表人 果核數位(股)公司董事長 紅門數位科技(股)公司董事長 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事長 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長 Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Netherlands Cooperatief (Europe) B.V. 董事 火狗工房(股)公司董事長 樂點卡數位科技(股)公司董事長 兩隻老虎(股)公司董事長 GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED 董事長 捷達威數位科技(股)公司法人代表人 Tornado Studio Co., Ltd. 董事長 Gamania R&D (HK) Holdings Limited 董事長	

101年04月24日

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
					股數	持股份比率	股數	持股份比率	股數	持股份比率	股數	持股份比率				股數
副董事長	廖文輝	100.6.17	3年	92.04.28	707,200	0.46%	710,736	0.45%	-	-	-	-	美國加州大學電腦科學博士 國立台灣大學商學研究所EMBA	聯宏資通(股)公司董事長 ED-IN Data Technology Co. Ltd. 董事長 Solvento Group 董事長 亞捷數位科技(股)公司董事長 揚慧科技(股)公司董事長 見龍實業(股)公司董事長	-	-
董事	謝錦昌	100.6.17	3年	94.06.14	17,301	0.01%	17,387	0.01%	-	-	-	-	University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際(股)公司董事長	-	-
董事	緯創資通(股)公司	100.6.17	3年	97.06.13	810,000	0.53%	1,496,445	0.95%	-	-	-	-	宏碁電腦(股)公司總經理 交通大學電子計算機與控制工程學士	緯創資通(股)公司董事長暨執行長 啟基科技(股)公司董事長兼策略長 建基(股)公司董事長 緯創軟體(股)公司董事長 全景軟體(股)公司董事長 台灣典範半導體(股)公司獨立董事 新日光能源科技(股)公司獨立董事 天鵬盛電子(股)公司董事 TPK Holding Corporation Limited 獨立董事 緯穎科技服務(股)公司董事長	-	-
	代表人： 林憲銘													-	-	
董事	盛安投資有限公司	100.6.17	3年	97.06.13	1,000	-	1,005	-	-	-	-	-	中興航空總經理 Embry Riddle Aeronautical University BS Pro Aeronautics	亞盛醫療救護飛行(北京)有限公司 董事長 兼 總經理	-	-
	代表人： 高健祐													-	-	
監察人(註)	眾盈投資(股)公司	100.6.17	3年	97.06.13	702,786	0.46%	1,260,744	0.80%	-	-	-	-	Google 軟體工程師 美國史丹佛大學電腦科學系碩士	愛卡拉互動媒體股份有限公司執行長	-	-
	代表人： 程世嘉													-	-	
監察人	云沛投資有限公司	100.6.17	3年	97.06.13	1,000	-	1,005	-	-	-	-	-	美國紐約哥倫比亞大學經濟系學士 日本東京早稻田大學商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學商學研究所管理研究學碩士 英國倫敦帝國大學商學研究所管理學博士班	百萬數位國際(股)公司董事長	-	-
	代表人： 曲家林													-	-	

(註) 101.04.02 代表人由程文龍變更為程世嘉

法人股東之主要股東

101年4月23日

法人股東名稱	法人股東之主要股東	持股比例
緯創資通股份有限公司	國泰人壽保險股份有限公司	2.82%
	大通託管沙烏地阿拉伯中央銀行投資專戶	2.68%
	中華郵政股份有限公司	2.22%
	渣打託管P C A 亞洲大洋洲高股息股票母基金投資專戶	2.14%
	宏碁股份有限公司	2.07%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	1.72%
	渣打銀行受託保管GMO新興市場基金	1.64%
	大通託管A B P 退休基金投資專戶	1.52%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.51%
	一銀受託保管緯創資通存託憑證專戶	1.42%
眾盈投資股份有限公司	程文龍	7%
	林碧洋	7%
	程世維	43%
	程世嘉	43%
盛安投資有限公司	高健祐	100%
云沛投資有限公司	唐俊傑	100%

主要股東為法人者其主要股東

101年4月17日

法人名稱	法人之主要股東	持股比例
宏碁股份有限公司	匯豐託管馬格蘭投資專戶	3.00%
	施振榮	2.64%
	中國信託託管顏偉投資專戶	2.63%
	宏碁投資股份有限公司	2.39%
	匯豐託管康格斯特增長公司投資專戶	2.02%
	渣打託管梵加德新興市場股票指數基金專戶	1.66%
	勞工保險基金	1.65%
	花旗(台灣)銀行託管A C E R 海外存託憑證	1.32%
	公務人員退休撫卹基金管理委員會	1.12%
	花旗商銀託管新加坡政府投資專戶	1.08%

## 董事及監察人資料

姓名	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格			符合獨立性情形（註）										兼任其他 公開發行 公司獨立 董事家數
		商 務、法 務、財務、 會計或公司 業務所須相 關科系之公 私立大專院 校講師以上	法官、檢察官、 律師、會計師或 其他與公司業 務所需之國家 考試及格領有 證書之專門職 業及技術人員	商 務、法 務、財 務、 會計或公司 業務所須之 工作經驗	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
董事 劉柏園			✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
董事 廖文鐸			✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
董事 謝錦昌			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	無
董事 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓			3
董事 盛安投資有限公司 代表人：高健祐			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			無
監察人 眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉			✓	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓			無
監察人 云沛投資有限公司 代表人：曲家林			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			無

註：

- (1) 非為公司或其關係企業之受僱人。
- (2) 非公司或其關係企業之董事、監察人（但如為公司或其母公司、公司直接及間接持有表決權之股份超過百分之五十之子公司之獨立董事者，不在此限）。
- (3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (4) 非前款所列人員之配偶、二親等以內親屬或五親等以內直系血親親屬。
- (5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。
- (6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事（理事）、監察人（監事）、經理人或持股百分之五以上股東。
- (7) 非為公司或關係企業提供商務、法務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事（理事）、監察人（監事）、經理人及其配偶。
- (8) 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (9) 未有公司法第 30 條各款情事之一。
- (10) 未有公司法第 27 條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二) 總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管：

總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

101 年 04 月 24 日

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係
執行長	劉柏園	84.04.01	16,867,053	10.76%	-	-	-	-	雷進機械行政經理 華夏工專機械科	香港遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橋子數位科技有限公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 Gamania China Holdings Ltd. 董事長 Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長 東遊玩子數位科技(股)公司董事長 亞橋投資(股)公司董事長 玩酷科技(股)公司董事長 放電人文數位科技(股)公司董事長 台灣電競(股)公司法人代表 果核數位科技(股)公司董事長 紅門數位科技(股)公司董事長 遊戲橋子關懷社會福利慈善基金會董事長 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Western Holdings Ltd. 董事長 Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A 董事 Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 董事 火狗工房(股)公司董事長 樂點卡數位科技(股)公司董事長 兩隻老虎(股)公司董事長 GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED 董事長 Tornado Studio Co., Ltd. 董事長 Gamania R&D (HK) Holdings Limited 董事長 捷達威數位科技(股)公司法人代表人			



職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
財務長	蘇信泓	91.05.13	1,466,361	0.94%	-	-	-	-	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	韓國遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 日本遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 北京遊戲橘子數位科技有限(股)公司董事 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 放電人文數位科技(股)公司監察人 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 亞橋投資(股)公司董事 東遊玩子數位科技(股)公司監察人 玩酷科技(股)公司監察人 果核數位(股)公司監察人 紅門數位科技(股)公司監察人 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 火狗工房(股)公司董事 樂點卡數位科技(股)公司董事 GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED 董事 捷達威數位科技(股)公司法人代表人 Tornado Studio Co., Ltd. 監察人 Gamania R&D (HK) Holdings Limited 監察人	-	-	-
策略長	陳威光	92.01.20	341,403	0.22%	-	-	-	辰曜股份有限公司經理 臺灣哈德遜灣(股)公司臺灣區總經理 美國喬治華盛頓大學企管碩士 美國紐約大學管理碩士	亞橋投資(股)公司董事 東遊玩子數位科技(股)公司董事 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事 北京遊戲橘子數位科技有限(股)公司董事 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 放電人文數位科技(股)公司董事 玩酷科技(股)公司監察人 果核數位(股)公司董事 紅門數位科技(股)公司監察人 遊戲橘子關懷社會福利慈善基金會董事 Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. 董事 Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V. 董事 火狗工房(股)公司董事 樂點卡數位科技(股)公司董事 兩隻老虎(股)公司監察人 GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED 董事 Tornado Studio Co., Ltd. 董事 Gamania R&D (HK) Holdings Limited 董事	-	-	-	

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
總稽核	吳昌宏	89.05.08	16,827	0.01%	-	-	-	-	富邦銀行國外部助專資管管理 美國東密西根大學會計研究所	日本遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 樂點卡數位科技(股)公司監察人	-	-	-
研發長	郭炳宏	93.12.01	283,037	0.18%	-	-	-	-	大宇資訊研發處專案經理 國立台北藝術大學美術學系	玩酷科技(股)公司董事 飛魚數位遊戲(股)公司董事 果核數位(股)公司董事 紅門數位科技(股)公司董事 火狗工房(股)公司董事 Tornado Studio Co., Ltd. 董事 Gamanita R&D (HK) Holdings Limited 董事	-	-	-
創意總監	郭景洲	90.08.01	246,611	0.16%	-	-	-	-	宏廣卡通藝術總監 山崎高工 機械製圖科	-	-	-	-
品牌總監	陳秉良	92.06.01	339,520	0.22%	-	-	-	-	東岸策略設計(股)公司總經理 紐約 Parsons 設計學院平面設計與廣告系	遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會執行長	-	-	-
資訊長	許武先	98.03.31	187,269	0.12%	-	-	-	-	遊戲橘子資訊安全處、企業資訊處處長 紐約理工學院資訊科學碩士	-	-	-	-
台灣區營運長	莊成志	98.05.01	90,916	0.06%	-	-	-	-	遊戲橘子產品經理、部門經理、處長 淡江大學企業管理學系	東遊玩子數位科技(股)公司董事	-	-	-
人力資源室總監	張文杰	99.03.01	81,119	0.05%	-	-	-	-	台灣戴姆勒克萊斯勒資融人力資源部經理 創惟科技人力資源室副理 國立中央大學人力資源管理學研究所碩士	-	-	-	-
動畫策略發展室總監	謝春未	99.03.01	81,587	0.05%	-	-	-	-	童灣創意管理公司顧問 文化關懷協會 ABIT 計劃執行長 文鶴出版社編輯顧問 歐特斯科技(股)公司執行副總 藝動網科技(股)公司執行副總 旺旺集團新事業體總經理 宏廣卡通(股)公司董事長特助、 多媒體事業部主管、製片兼生產主管 台灣大學外文系	兩隻老虎(股)公司董事	-	-	-

(三) 最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金：

I、董事 (含獨立董事) 之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金				A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例(%)		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金						
		報酬(A)		退職退休金(B)		盈餘分配之酬勞(C)		業務執行費用(D)		A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)								
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司							
董事	劉柏園	-	-	500	500	70	80	0.30	0.31	7,555	7,555	-	5,036	5,036	-	7.04	7.04	無

單位：仟元

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金				A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例(%)		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金						
		報酬(A)		退職退休金(B)		盈餘分配之酬勞(C)		業務執行費用(D)		A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)								
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司							
董事	廖文輝 謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人:林憲銘 盛安投資有限公司 代表人:高健祐	-	-	2,000	2,000	280	280	1.22	1.22	-	-	-	-	-	-	1.22	1.22	無

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名			
	前四項酬金總額(A+B+C+D)		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	劉柏園、廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	劉柏園、廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐	廖文鐸、謝錦昌 緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘 盛安投資有限公司 代表人：高健祐
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-	劉柏園	劉柏園
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
100,000,000 元以上	-	-	-	-
總計	5 人	5 人	5 人	5 人

2、監察人之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	監察人酬金						A、B及C等三項總額占稅後純益之比例(%)		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		報酬(A)		盈餘分配之酬勞(B)		業務執行費用(C)		本 公 司	合 併 報 表 內 所 有 公 司	
		本 公 司	合 併 報 表 內 所 有 公 司	本 公 司	合 併 報 表 內 所 有 公 司	本 公 司	合 併 報 表 內 所 有 公 司			
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍 云沛投資有限公司 代表人：曲家林	-	-	1,000	1,000	140	140	0.61	0.61	無

酬金級距表

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人姓名	
	前四項酬金總額(A+B+C+D)	
	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍 云沛投資有限公司 代表人：曲家林	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍 云沛投資有限公司 代表人：曲家林
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	2 人	2 人

### 3、總經理及副總經理之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)		獎金及特支費等(C)		盈餘分配之員工紅利金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司		合併報表內所有公司		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	
								現金紅利金額	股票紅利金額	現金紅利金額	股票紅利金額					
總經理	劉柏園	11,045	14,756	-	-	-	-	7,036	-	7,036	-	9.67	11.65	-		無
副總經理	陳威光															
副總經理	蘇信泓															

### 酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	-	-
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	陳威光、蘇信泓	陳威光、蘇信泓
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	劉柏園	劉柏園
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-
100,000,000 元以上	-	-
總計	3 人	3 人

### 4、一百年度盈餘預估配發員工紅利之經理人姓名及配發情形

單位：仟元

職稱	姓名	股票紅利金額	現金紅利金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
執行長	劉柏園	-	12,028	12,028	6.43
財務長	蘇信泓				
策略長	陳威光				
總稽核	吳昌宏				
研發長	郭炳宏				
資訊長	許武先				
創意總監	郭景洲				
品牌總監	陳秉良				
台灣區營運長	莊成志				
人力資源室總監	張文杰				
動畫策略發展室總監	謝春未				

(四) 分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序、與經營績效及未來風險之關聯性。

1、本公司依同業平均水準於章程訂定以稅後純益不高於 2% 支付董事及監察人酬勞。

2、本公司最近二年度支付總經理及副總經理之酬金為薪資及員工現金紅利，係依據本公司人事管理規章相關規定辦理。

**最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例**

職稱	99 年		100 年	
	本公司	合併報表所有公司	本公司	合併報表所有公司
董事	8.22%	8.22%	8.26%	8.26%
監察人	0.67%	0.67%	0.61%	0.61%
總經理及副總經理	11.76%	11.76%	9.67%	11.65%

### 三、公司治理運作情形

#### (一) 董事會運作情形：

##### 董事會運作情形資訊

最近年度董事會開會 8 次，董事監察人出席情形如下：

職稱	姓名	實際出(列)席次數	委託出席次數	實際出(列)席率(%)	備註
董事長	劉柏園	8	-	100	-
副董事長	廖文鐸	7	1	87.5	
董事	謝錦昌	8	-	100	
	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	5	3	62.5	
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	4	-	50	
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	7	-	87.5	
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	7	-	87.5	

其他應記載事項：

一、證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：無。

二、董事利害關係議案迴避之執行情形：皆依本公司董事會議事規則執行；於當次董事會說明其自身利害關係之重要內容，不得加入討論及表決，且討論表決時應予迴避，並不得代理其他董事行使其表決權。

三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標與執行情形評估：本公司已於 95 年 12 月、97 年 3 月、100 年 7 月經董事會修訂通過「董事會議事規範」，有效建立董事會治理制度及健全監督功能，並強化管理機能。

#### (二) 審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形：

##### 監察人參與董事會運作情形

最近年度董事會開會 8 次，列席情形如下：

職稱	姓名	實際列席次數	實際列席率(%)	備註
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程文龍	7	87.5	-
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	7	87.5	

其他應記載事項：

一、監察人之組成及職責：

(一)監察人與公司員工及股東之溝通情形：  
本公司監察人於董事會及內部不定期之會議溝通討論公司員工及股東之意見，溝通情形良好。

(二)監察人與內部稽核主管及會計師之溝通情形：  
本公司監察人於董事會及內部不定期之會議與內部稽核主管及會計師溝通討論內控管理及財報事項，溝通情形良好。

二、監察人列席董事會無反對議案之意見。

(三) 公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
<p>一、公司股權結構及股東權益</p> <p>(一) 公司處理股東建議或糾紛等問題之方式</p> <p>(二) 公司掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單之情形</p> <p>(三) 公司建立與關係企業風險控管機制及防火牆之方式</p>	<p>已設立投資人關係部門並有專人負責處理股東建議或糾紛問題。</p> <p>與主要股東關係良好。</p> <p>本公司設有與特定公司及集團企業公司間經營、業務及財務往來作業辦法、子公司監督與管理辦法、背書保證作業程序、資金貸與他人作業程序及取得或處分資產處理程序等內部相關辦法建立適當風險控管機制及防火牆。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>二、董事會之組成及職責</p> <p>(一) 公司設置獨立董事之情形</p> <p>(二) 定期評估發證會計師獨立性之情形</p>	<p>尚未設置。</p> <p>定期評估中。</p> <p>已設立相關部門及溝通管道。</p>	<p>研議中</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>三、建立與利害關係人溝通管道之情形</p> <p>四、資訊公開</p> <p>(一) 公司架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊之情形</p> <p>(二) 公司採行其他資訊揭露之方式（如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等）</p>	<p>已架設完成，並依相關規定揭露。</p> <p>已設置中、英文網站，指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露，落實發言人制度，法人說明會過程已放置公司網站。</p>	<p>無</p> <p>無</p>
<p>五、公司設置提名或薪酬委員會等功能委員會</p>	<p>本委員會成員人數為三人，由董事會決</p>	<p>無</p>



項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
<p>員會之運作情形</p>	<p>議委任之，其中一人為召集人，本委員會每年至少召開二次</p>	
<p>六、公司如依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂有公司治理實務守則者，請敘明其運作與所訂公司治理實務守則之差異情形；本公司目前尚未訂定「上市上櫃公司治理實務守則」，研議中。</p> <p>七、其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（如員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應商關係、利害關係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等）；</p> <p>本公司員工皆加入勞健保及團體保險，享受各項保險給付權利，並設立職工福利委員會及退休金監督委員會，依法提撥職工福利金、勞工退休金，定期召開員工溝通會議，設立員工托兒所，並制訂員工分紅辦法，使公司經營利潤能與全體員工共享。雇用身心障礙人士、設立慈善基金會鼓勵青少年朝夢想努力，善盡對社會的責任。同時也積極參與主管機關主辦之產業說明會，並不定期舉行法人說明會；本公司並設有投資人關係部門及網站，提供相關資訊供投資人參考。</p> <p>本公司董事會運作情形：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、本公司董事及監察人對於有利害關係議案之迴避確實執行。</li> <li>2、本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行。</li> <li>3、本公司已訂定董事會議事規範，並確實執行。</li> <li>4、本公司已為董事及監察人購買責任保險，並經股東會決議通過將董監事責任險納入公司章程中。</li> <li>5、除因臨時或重要公務無法參加董事會外，各董事及監察人皆全程參與監督、討論相關議案。</li> </ol> <p>八、如有公司治理自評報告或委託其他專業機構之公司治理評鑑報告者，應敘明其自評（或委外評鑑）結果、主要缺失（或建議）事項及改善情形；</p> <p>本公司自行評估公司治理相關事項，並未發現重大缺失需立即改善之情形。</p>		

（四）公司如有設置薪酬委員會者，應揭露其組成、職責及運作情形。

薪酬委員會，係以專業客觀之地位，就本公司董事、監察人及經理人之薪資報酬政策及制度予以評估，並向董事會提出建議，以供其決策之參考。

本委員會成員人數為三人，由董事會決議委任之，其中一人為召集人，本委員會每年至少召開二次。

本公司於民國 100 年底成立薪酬委員會，第一次開會為民國 101 年 3 月 19 日。

(五) 履行社會責任情形：

項目	運作情形	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
<p>一、落實推動公司治理</p> <p>(一) 公司訂定企業社會責任政策或制度，以及檢討實施成效之情形。</p> <p>(二) 公司設置推動企業社會責任專(兼)職單位之運作情形。</p> <p>(三) 公司定期舉辦董事、監察人與員工之企業倫理教育訓練及宣導事項，並將其與員工績效考核系統結合，設立明確有效之獎勵及懲戒制度之情形。</p>	<p>(一) 本公司尚未訂定企業社會責任政策或制度。</p> <p>(二) 本公司推動企業社會責任專(兼)職單位：人力資源室、公共關係部及其他相關部門，持續致力企業社會責任之推行。</p> <p>(三) 本公司定期推動教育訓練課程及宣導事項，並與績效考核結合。</p>	<p>研議中</p> <p>無</p> <p>無</p>
<p>二、發展永續環境</p> <p>(一) 公司致力於提升各項資源之利用率，並使用對環境負荷衝擊低之再生物料之情形。</p> <p>(二) 公司依其產業特性建立合適之環境管理制度之情形。</p> <p>(三) 設立環境管理專責單位或人員，以維護環境之情形。</p> <p>(四) 公司注意氣候變遷對營運活動之影響，制定公司節能減碳及溫室氣體減量策略之情形。</p>	<p>(一) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(二) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(三) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p> <p>(四) 本公司由行政服務處專責相關業務推動與執行。</p>	<p>無</p> <p>無</p> <p>無</p> <p>無</p>



項目	運作情形	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
五、公司如依據「上市上櫃公司企業社會責任實務守則」訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形： 本公司企業社會責任實務守則及相關規章仍持續研擬制定中。	五、其他有助於瞭解企業社會責任運作情形之重要資訊（如公司對環保、社區參與、社會貢獻、社會服務、社會公益、消費者權益、人權、安全衛生與其他社會責任活動所採行之制度與措施及履行情形）： （一）本公司對於工安、環保及安全衛生等相當重視，定期由專責單位推動與執行。 （二）本公司創造許多高品質之就業機會，榮獲十大傑出廠商。也獲得百大服務業中最想進入公司前幾名，並已成立職工福利委員會、實施退休金制度、辦理各項員工訓練課程、員工旅遊及員工團體保險、安排定期健康檢查等，重視勞工和諧關係。 （三）本公司福委會常年主動參與並號召員工各項義費、愛心活動，幫助相關社團團體。	
七、公司產品或企業社會責任報告書如有通過相關驗證機構之查證標準，應加以敘明：無。		

（六）公司履行誠信經營情形及採行措施：

本公司一向秉持誠信正直之經營理念，並依法行事堅守企業永續經營之原則。

（七）公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：無。

（八）其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。

(九) 內部控制制度執行狀況：

1、內部控制聲明書：

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
內部控制制度聲明書



日期：101年3月19日

本公司民國100年度之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1. 控制環境，2. 風險評估，3. 控制作業，4. 資訊及溝通，及5. 監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司於民國100年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國101年3月19日董事會通過，出席董事4人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



簽章

總經理：劉柏園



簽章

2、委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(十一) 最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議。

1、股東會重要決議

(1)、報告事項

- a、本公司九十九年度營業報告案。
- b、監察人審查九十九年度決算表冊報告案。

(2)、承認、討論暨選舉事項

- a、承認九十九年度決算表冊案。
- b、承認九十九年度盈餘分配案。
- c、改選本公司董事及監察人。
- d、通過解除新任董事競業禁止案。

2、董事會重要決議

日期	重要決議事項
100.03.21	1、子公司飛魚數位遊戲股份有限公司增資案。 2、子公司紅門數位科技股份有限公司增資案。 3、子公司果核數位股份有限公司增資案。 4、子公司放電人文數位科技股份有限公司增資案。 5、子公司樂點卡數位科技股份有限公司增資案。 6、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 7、本公司九十九年一月一日至九十九年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書。 8、本公司 2011 年營運計劃及年度預算案。 9、本公司九十九年度營運報告及決算表冊。 10、本公司九十九年度盈餘分配案。 11、全面改選董事及監察人案。 12、解除新任董事競業禁止案。 13、訂定本公司召開一〇〇年股東常會相關事宜案。 14、召開本公司一〇〇年股東常會受理股東提案相關事宜案。 15、本公司為子公司樂點卡數位科技股份有限公司提供背書保證案。 16、本公司為子公司北京遊戲橘子數位科技有限公司提供背書保證案。 17、本公司針對 2011 年各子公司之資金需求，提報新增之投資額度。
100.04.22	1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、訂定庫藏股減資基準日案。 3、本公司為子公司東遊玩子數位科技股份有限公司提供背書保證案。 4、調整九十九年度盈餘分配案。 5、設立新子公司專職研發業務。 6、子公司轉投資產品經銷通路產業。

日期	重要決議事項
100.06.17	1、推選本公司董事長案。
100.07.07	1、本公司為子公司樂點卡數位科技股份有限公司提供背書保證案。 2、本公司為子公司東遊玩子數位科技股份有限公司提供背書保證案。 3、修訂本公司董事會議事規範案。 4、訂定庫藏股轉讓員工認股基準日案。 5、調整本公司九十九年度盈餘配息率案。 6、訂定本公司一百年除息基準日案。 7、提高本公司轉投資事業 Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Sino Holdings Ltd.之額定資本額。 8、本公司增加對子公司日本遊戲橘子數位科技有限公司之投資額度。 9、本公司於中國新設遊戲研發子公司。 10、本公司投資日本當地之研發公司。
100.08.29	1、本公司一百年上半年度之財務報告及合併財務報告案。 2、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 3、修訂本公司「資金貸與及背書保證作業程序」案。 4、本公司為子公司樂點卡數位科技股份有限公司提供背書保證案。 5、本公司增加對子公司 Gamania Korea Co., Ltd.之投資額度案。
100.10.24	1、訂定本公司一百零一年度稽核計畫案。 2、修訂本公司內部控制制度部分條文案。 3、修訂本公司內部稽核實施細則案。 4、本公司為子公司樂點卡數位科技股份有限公司提供背書保證案。 5、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 6、修訂本公司「股東會議事規則」案。 7、本公司增加對子公司歐洲遊戲橘子之投資額度。 8、設立本公司員工子女附設托兒所案。
100.12.12	1、子公司「亞橘投資」處分「耐斯資融股份有限公司」股權案。 2、本公司增加對子公司 Gamania Korea Co., Ltd.之投資額度案。 3、本公司增加對子公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.之投資額度案。 4、本公司增加對子公司 Gamania Holdings, Ltd.之投資額度案。 5、自民國 101 年變更本公司簽證會計師。 6、修訂本公司組織核決權限表。 7、本公司為子公司日本遊戲橘子提供背書保證案。 8、本公司為子公司北京遊戲橘子數位科技有限公司提供背書保證案。 9、本公司增加對子公司 Gamania R&D (HK) Holdings Limited 之投資額度案。 10、本公司增加對子公司 Gamania Beijing 之投資額度案。 11、本公司與「隨身遊戲股份有限公司」成立合資公司。 12、設置本公司薪資報酬委員會案。

日期	重要決議事項
101.03.19	1、訂定員工認股權轉增資發行新股基準日案。 2、修訂本公司「董事會議事規範」案。 3、修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案。 4、本公司一〇一年一月一日至一〇一年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查結果出具內部控制聲明書。 5、修訂本公司一〇一年年度稽核計畫。 6、修訂本公司「內部控制制度」部分條文案。 7、修訂本公司內部稽核實施細則案。 8、本公司 2012 年營運計劃及年度預算案。 9、本公司一〇一年度營運報告及決算表冊。 10、本公司薪資報酬委員會建議董事、監察人及經理人薪酬案。 11、訂定本公司召開一〇一年股東常會相關事宜案。 12、針對 2012 年各子公司之資金需求，提報新增之投資額度。 13、本公司增加對子公司 Gamania Korea Co., Ltd. 之投資額度案。 14、本公司為子公司美國遊戲橘子提供背書保證案。 15、本公司為子公司樂點卡數位科技股份有限公司提供背書保證案。 16、本公司增加對子公司台灣電競之投資額度案。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，與財務報告有關人士（包括董事長、總經理、會計主管及內部稽核主管等）辭職解任情形之彙總：無。



#### 四、會計師公費資訊：

##### 會計師公費資訊

##### 會計師公費資訊級距表

會計師事務所名稱	會計師姓名		查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	潘慧玲	吳漢期	100/01/01~100/12/31	無

金額單位：新臺幣千元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費	合計
1	低於 2,000 千元				
2	2,000 千元 (含) ~4,000 千元			✓	✓
3	4,000 千元 (含) ~6,000 千元		✓		✓
4	6,000 千元 (含) ~8,000 千元				
5	8,000 千元 (含) ~10,000 千元				
6	10,000 千元 (含) 以上				

- (一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額及非審計服務內容：本年度給付予簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費達審計公費四分之一以上，係輔導 IFRS 專案之公費。
- (二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。
- (三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

## 五、更換會計師資訊：

公司如在最近二年度及其期後期間有更換會計師情形者，應揭露下列事項：

### (一) 關於前任會計師

更換日期	101年4月27日		
更換原因及說明	資誠聯合會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師終止或不接受委任	當事人	會計師	委任人
	主動終止委任	潘慧玲、吳漢期	無
	不再接受(繼續)委任	無	無
最新兩年內簽發無保留意見以外之查核報告書意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其他	
	無	√	
	說明		
其他揭露事項 (本準則第十條第五款第一目第四點應加以揭露者)	無		

### (二) 關於繼任會計師

事務所名稱	資誠聯合會計師事務所
會計師姓名	葉冠奴 潘慧玲
委任之日期	101年4月27日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 前任會計師對本準則第 10 條第 5 款第 1 目及第 2 目之 3 事項之復函：不適用。

六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形。

董事、監察人、經理人及大股東股權變動情形

單位：仟股

職稱	姓名	100 年度		當年度截至 3 月 31 日	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董事長	劉 柏 園	316	5,270	-	(270)
董 事	廖 文 鐸	-	-	-	-
	謝 錦 昌	-	-	-	-
	緯創資通(股)公司 代表人：林憲銘	-	-	-	-
	盛安投資有限公司 代表人：高健祐	-	-	-	-
監察人	眾盈投資(股)公司 代表人：程世嘉	-	-	800	-
	云沛投資有限公司 代表人：曲家林	-	30	-	-
大股東	Nexon Co., Ltd	17,959	-	5,926	-
經理人	蘇 信 泓	545	740	(203)	(150)
	陳 威 光	66	(275)	-	-
	吳 昌 宏	(54)	-	-	-
	郭 炳 宏	162	165	(5)	(165)
	郭 景 洲	26	-	-	-
	陳 秉 良	130	111	-	-
	許 武 先	94	-	-	-
	莊 成 志	66	-	-	-
	張 文 杰	18	-	-	-
謝 春 未	25	-	-	-	

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權移轉予關係人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權質押予關係人之情事。

八、持股比例占前十名之股東，其相互間為財務會計準則公報第六號關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊。

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有財務會計準則公報第六號關係人之關係者，其名稱及關係		備註
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	名稱	關係	
渣打銀行敦北分行受託保管納克森有限公司投資專戶	54,240,808	34.59%	-	-	-	-	-	-	-
劉柏園	16,867,053	10.76%	-	-	-	-	劉鐵成	父子	-
劉鐵成	2,135,411	1.36%	-	-	-	-	劉柏園	父子	-
緯創資通股份有限公司	1,496,445	0.95%	-	-	-	-	-	-	-
蘇信泓	1,466,361	0.94%	-	-	-	-	-	-	-
眾盈投資股份有限公司	1,260,744	0.80%	-	-	-	-	-	-	-
程世嘉	800,000	0.51%	-	-	-	-	-	-	-
廖文鐸	710,736	0.45%	-	-	-	-	-	-	-
林得棟	698,000	0.45%	-	-	-	-	-	-	-
蔡志瑋受託信託財產專戶	693,617	0.44%	-	-	-	-	-	-	-

九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例。

綜合持股比例

單位：仟股；%

101年3月31日

轉投資事業 (註1)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	36,715	100.00%	-	-	36,715	100.00%
Gamania Korea Co., Ltd.	589	100.00%	-	-	589	100.00%
吉恩立數位科技股份有限公司	2,100	15.00%	-	-	2,100	15.00%
東遊玩子數位科技股份有限公司	3,863	72.08%	1,458	27.20%	5,321	99.28%
飛魚數位遊戲股份有限公司	4,458	99.75%	-	-	4,458	99.75%
亞橘投資股份有限公司	13,945	100.00%	-	-	13,945	100.00%
玩酷科技股份有限公司	13,996	75.25%	-	-	13,996	75.25%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	50	100.00%	-	-	50	100.00%
放電人文數位科技股份有限公司	5,308	100.00%	-	-	5,308	100.00%
台灣電競股份有限公司	4,680	40.70%	-	-	4,680	40.70%
果核數位股份有限公司	14,200	100.00%	-	-	14,200	100.00%
紅門數位科技股份有限公司	16,200	100.00%	-	-	16,200	100.00%
兩隻老虎股份有限公司	627	51.00%	-	-	627	51.00%
樂點卡數位科技股份有限公司	5,000	100.00%	-	-	5,000	100.00%

(註1)：係本公司直接投資之長期投資。

# 肆、募資情形

## 一、資本及股份

### (一) 股本來源

單位：仟股；新台幣仟元

年/月	每股面額	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款者	其他
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立		註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000		註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000		註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070		註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560		註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100		註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470		註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000		註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224		註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100		註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720		註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390		註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000		註13
96/09	10	250,000	2,500,000	152,869	1,528,694	盈餘轉增資\$38,188 員工紅利轉增資\$21,719		註14
96/10	10	250,000	2,500,000	153,067	1,530,677	員工認股權轉換\$1,983		註15
97/10	10	250,000	2,500,000	158,782	1,587,827	盈餘轉增資\$7,061 員工紅利轉增資\$50,088		註16
98/05	10	250,000	2,500,000	158,905	1,589,058	員工認股權轉換\$1,231		註17
98/11	10	250,000	2,500,000	160,495	1,604,950	員工認股權轉換\$15,892		註18
99/04	10	250,000	2,500,000	161,738	1,617,387	員工認股權轉換\$12,436		註19
99/05	10	250,000	2,500,000	165,637	1,656,376	員工認股權轉換\$38,988		註20
99/11	10	250,000	2,500,000	165,702	1,657,020	員工認股權轉換\$644		註21
100/04	10	250,000	2,500,000	166,320	1,663,206	員工認股權轉換\$6,186		註22
100/05	10	250,000	2,500,000	168,128	1,681,282	員工認股權轉換\$18,076		註23
100/06	10	250,000	2,500,000	156,288	1,562,882	庫藏股減資\$118,400		註24
100/09	10	250,000	2,500,000	156,401	1,564,011	員工認股權轉換\$1,128		註25
100/11	10	250,000	2,500,000	156,751	1,567,515	員工認股權轉換\$3,504		註26
101/04	10	250,000	2,500,000	156,754	1,567,543	員工認股權轉換\$28		註27
101/04	10	250,000	2,500,000	156,812	1,568,125	員工認股權轉換\$582		註28

- 註1：核准日期及文號：84.06.12八四建四字第八六一九號。  
 註2：核准日期及文號：87.04.03八七建三庚字第一四三六二號。  
 註3：核准日期及文號：88.10.27經(八八)中字第八八九七二九五七號。  
 註4：核准日期及文號：89.04.14(八九)台財證(一)字第二九六三八號。  
 註5：核准日期及文號：89.09.11(八九)台財證(一)字第七七一〇號。  
 註6：核准日期及文號：90.07.03(九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號。  
 註7：核准日期及文號：91.06.17台財證一字第〇九一〇一三二七三八號。  
 註8：核准日期及文號：91.09.03台財證一字第〇九一〇一四七二二三號。  
 註9：核准日期及文號：92.05.21台財證一字第〇九二〇一二三三七三號。  
 註10：核准日期及文號：九十三年十月二十一日經授商字第09301198100號。  
 註11：核准日期及文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號。  
 註12：核准日期及文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號。  
 註13：核准日期及文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號。  
 註14：核准日期及文號：九十六年九月十日經授商字第09601222410號。

- 註 15：核准日期及文號：九十六年十月三十日經授商字第 09601266570 號。  
 註 16：核准日期及文號：九十七年十月十五日經授商字第 09701264660 號。  
 註 17：核准日期及文號：九十八年五月十五日經授商字第 09801097160 號。  
 註 18：核准日期及文號：九十八年十一月二十三日經授商字第 09801271060 號。  
 註 19：核准日期及文號：九十九年四月十五日經授商字第 09901072040 號。  
 註 20：核准日期及文號：九十九年五月二十八日經授商字第 09901109060 號。  
 註 21：核准日期及文號：九十九年十一月二十二日經授商字第 09901260820 號。  
 註 22：核准日期及文號：一〇〇年四月十一日經授商字第 10001070290 號。  
 註 23：核准日期及文號：一〇〇年五月十六日經授商字第 10001096330 號。  
 註 24：核准日期及文號：一〇〇年六月十六日經授商字第 10001121560 號。  
 註 25：核准日期及文號：一〇〇年九月十九日經授商字第 10001218040 號。  
 註 26：核准日期及文號：一〇〇年十一月十一日經授商字第 10001258190 號。  
 註 27：核准日期及文號：一〇一年四月十日經授商字第 10101062780 號。  
 註 28：變更登記中。

單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通在外股份(註)	未發行股份	合計	
普通股	156,812,515	93,187,485	250,000,000	上櫃股票

總括申報制度相關資訊：無。

## (二) 股東結構

### 股東結構

101年04月24日

股東結構	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構及外國人	合計
數量						
人數	1	-	42	24,014	60	24,117
持有股數	58	-	4,627,993	95,768,382	56,416,082	156,812,515
持股比例(%)	-	-	2.94	61.08	35.98	100

## (三) 股權分散情形

### 股權分散情形

每股面額十元

101年04月24日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1 至 999	7,067	833,816	0.53
1,000 至 5,000	14,325	28,211,739	17.99
5,001 至 10,000	1,601	12,776,848	8.15
10,001 至 15,000	406	5,136,501	3.28
15,001 至 20,000	279	5,234,053	3.34
20,001 至 30,000	172	4,360,415	2.78
30,001 至 40,000	79	2,809,275	1.79
40,001 至 50,000	54	2,534,166	1.62
50,001 至 100,000	83	5,978,695	3.81
100,001 至 200,000	26	3,687,815	2.35
200,001 至 400,000	13	3,791,172	2.42
400,001 至 600,000	1	455,000	0.29
600,001 至 800,000	5	3,536,198	2.26
800,001 至 1,000,000	-	-	-
1,000,001 以上	6	77,466,822	49.39
合計	24,117	156,812,515	100

特別股：無。

#### (四) 主要股東名單

##### 主要股東名單

101年04月24日

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例(%)
渣打銀行敦北分行受託保管納克森有限公司投資專戶		54,240,808	34.59
劉柏園		16,867,053	10.76
劉鐵成		2,135,411	1.36
緯創資通股份有限公司		1,496,445	0.95
蘇信泓		1,466,361	0.94
眾盈投資股份有限公司		1,260,744	0.80
程世嘉		800,000	0.51
廖文鐸		710,736	0.45
林得棟		698,000	0.45
蔡志瑋受託信託財產專戶		693,617	0.44

#### (五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利、及相關資料

##### 每股市價、淨值、盈餘及股利資料

項 目	年 度		99 年	100 年	當年度截至 101年3月31日
每股市價	最 高		62.8	52.40	37
	最 低		39.5	21.95	25.9
	平 均		48.84	39.07	29.9
每股淨值	分 配 前		17.47	17.94	18.04
	分 配 後		17.47	17.94	18.04
每股盈餘	加權平均股數		152,333	154,953	156,772
	每股盈餘		1.52	1.21	0.31
每股股利	現金股利		1.2	-	-
	無償	盈餘配股	-	-	-
	配股	資本公積配股	-	-	-
	累積未付股利		-	-	-
投資報酬分析	本益比		32.13	32.29	96.45
	本利比		40.70	-	-
	現金股利殖利率		24.57	-	-

#### (六) 公司股利政策及執行狀況

##### 1、股利政策：

依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，依章程規定提撥供發放員工紅利及董監事酬勞，並擬定本公司發放股利之政策如下：

##### (1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬訂盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

未來分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素，就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、本次股東會擬議股利分配之情形：

股東現金股利 125,450,012 元

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：  
本年度並無配發股，故不適用。

(八) 員工分紅及董事、監察人酬勞

1、公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍：

本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款後，彌補以往虧損，次就其餘額提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累積未分配盈餘數，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十~十五。

(2) 董事監察人酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，提請股東會決議分派之。

2、本期估列員工紅利及董事、監察人酬勞金額之估列基礎、配發股票紅利之股數計算基礎及實際配發金額若與估列數有差異時之會計處理。

(1) 員工紅利及董事、監察人酬勞金額係依公司會計期間自結數及歷年發放金額作為估計基礎。

(2) 無配發股票紅利。

(3) 若嗣後股東會決議實際配發金額與估列數有差異時，則視為會計估計變動，列為當期損益。

3、董事會通過之擬議配發員工分紅等資訊：

(1) 擬議配發員工現金紅利 27,500,000 元，董監事酬勞 3,500,000 元。

(2) 本次無配發員工股票紅利。

(3) 考慮擬議配發員工紅利及董監事酬勞後之設算每股稅後盈餘：1.15 元。

4、九十九年度員工分紅及董事、監察人酬勞之實際配發情形（包括配發股數、金額及股價）、其與認列員工分紅及董事、監察人酬勞有差異者並



應敘明差異數、原因及處理情形。

分配項目	董事會決議金額	股東會決議金額	差異數及原因
員工紅利	38,200,000	38,200,000	-
董事、監察人酬勞	5,040,000	5,040,000	

(九) 公司買回本公司股份情形

公司買回本公司股份情形

101年04月24日

買回期次	第六次	第七次	第八次
買回目的	轉讓員工	轉讓員工	轉讓員工
買回期間	96/11/15-97/01/14	97/01/30-97/03/29	97/09/15-97/11/08
買回區間價格	19.95-33.6元	17.35-43.05元	14.70-37.30元
已買回股份種類及數量	普通股 8,840,000股	普通股 3,000,000股	普通股 1,259,000股
已買回股份金額	266,348,677元	84,486,518元	19,346,696元
已辦理銷除及轉讓之股份數量	已辦理銷除股份 8,840,000股	已辦理銷除股份 3,000,000股	已轉讓員工 1,259,000股
累積持有本公司股份數量	-	-	-
累積持有本公司股份數量占已發行股份總數比率(%)	-	-	-

二、公司債辦理情形：無。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

## 五、員工認股權憑證辦理情形

101年03月31日

員工認股權憑證種類	96年發行 員工認股權憑證
主管機關核准日期	96.12.07
發行(辦理)日期	96.12.17
發行單位數	12,000,000股
發行得認購股數占已發行股份總數比率	7.65%
認股存續期間	98.12.17~102.12.16
履約方式	發行新股
限制認股期間及比率(%)	依據主管機關核准之發行辦法，內容詳見發行辦法
已執行取得股數	5,694,650股
已執行認股金額	139,184,140元
未執行認股數量	4,842,300股
未執行認股者其每股認購價格	原始認股價格為28.35元 歷次調整後認購價為23.6元
未執行認股數量占已發行股份總數比率	3.09%
對股東權益影響	無重大影響

六、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

七、資金運用計劃執行情形：前次增資計劃完成日距今已逾三年，且最近三年亦無增資計劃。

## 伍、營運概況

### 一、業務內容：

#### (一) 業務範圍：

##### 1、所營業務之主要內容及其營業比重

##### 所營業務之主要內容

- (1) 各種電腦軟硬體之買賣業務
- (2) 各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃買賣及代理經銷業務
- (3) 整廠機械設備輸出
- (4) 一般進出口貿易業務（許可業務除外）
- (5) 代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務
- (6) I401010 一般廣告服務業
- (7) J503021 電視節目製作業
- (8) J503031 廣播電視節目發行業
- (9) J503041 廣播電視廣告業
- (10) JZ99050 仲介服務業
- (11) CC01050 資料儲存及處理設備製造業
- (12) I301010 資訊軟體服務業
- (13) J303010 雜誌業
- (14) G902011 第二類電信事業
- (15) ZZ99999 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務

##### 營業比重

單位：新台幣仟元

商品名稱	100 年度銷貨總額	營收比重
線上遊戲軟體收入	3,913,405	95.70%
勞務收入	121,736	2.98%
商品銷售收入	9,100	0.22%
其他	45,141	1.10%
合計	4,089,382	100.00%

資料來源：100 年度經會計師查核簽證之財務報表

##### 2、公司目前之商品（服務）項目

- (1) 線上遊戲軟體：楓之谷、天堂、絕對武力、龍之谷、跑跑卡丁車、艾爾之光、瑪奇等。
- (2) 商品銷售：配合部份遊戲所推出之產品包及周邊商品。
- (3) 勞務收入：子公司或他公司營運之遊戲透過本公司之收費機制，本公司酌收之手續費。

##### 3、計畫開發之新商品（服務）

- (1) 線上遊戲：預計今年推出十款以上新遊戲。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲推出，或因應現有遊戲改版之需，適時推出相關遊戲之產品包或週邊商品。

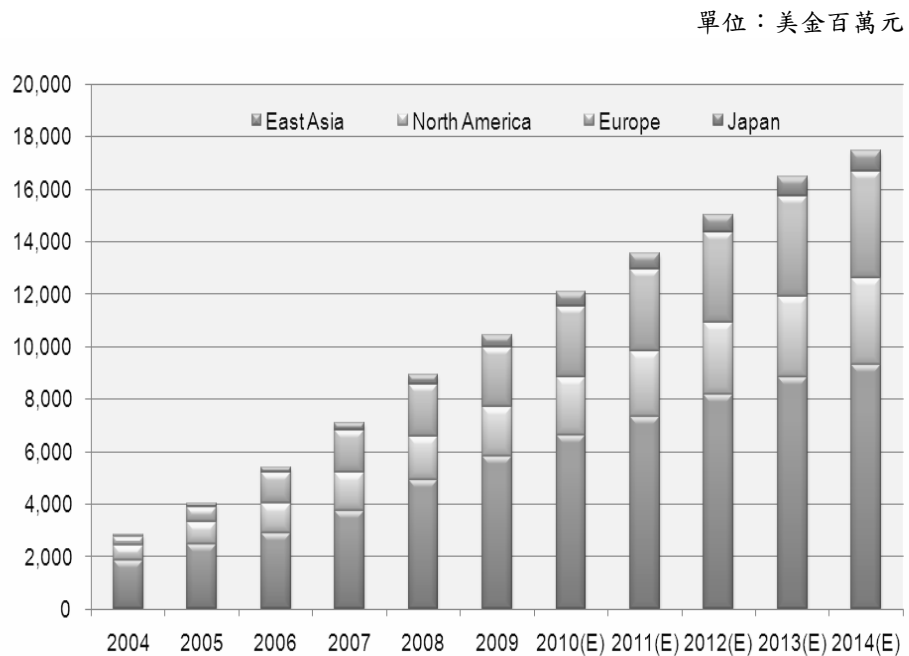
## (二) 產業概況：

本公司涵蓋之商品與服務以開發暨營運線上遊戲軟體 (On-line Game) 為主，以下茲就產業概況進行說明。

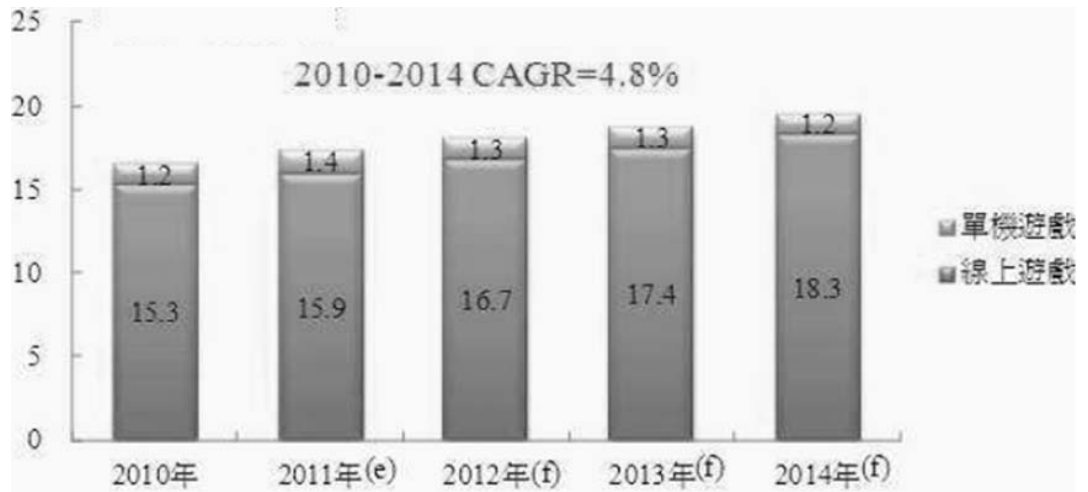
### 1、產業之現況與發展

線上遊戲具有跨地域與高互動之特性，改變了傳統的遊玩方式與型態。藉由線上遊戲，讓玩家在網路上構建一個虛擬世界，並於其中與同好相互討論、分享心得及組織社群。藉由此交流方式，玩家間的感情凝聚力相當強，進而提升對遊戲之黏附性與忠誠度，衍生出龐大的商機，亦對整個遊戲產業生態產生重大影響。目前依線上遊戲之內容，大致可區分為多人連線角色扮演遊戲 (Massively Multiplayer Online Role Playing Games，簡稱 MMORPGs) 及線上休閒式遊戲 (Casual Online Games)。MMORPGs 目前仍佔線上遊戲市場之大宗，但隨著上網人口結構及玩家需求等結構性因素逐漸轉變下，休閒式遊戲被視為支撐未來產業成長之重要角色。依 DFC Intelligence 預估，2011 年市場規模約為 136 億美元，較 2010 年成長約 12%，2014 年有機會成長至 174 億美元。亞太地區為全球最大的市場，2011 年市場規模為 80 億美元，較 2010 年成長 11%，至 2014 年可望上看 101 億美元。其中又以中國、韓國、台灣及日本為主要之線上遊戲市場。根據 MIC 之報告，2011 年台灣線上遊戲之市場規模為新台幣 159 億元，年成長率 4%。由於台灣線上遊戲市場已進入成熟期，玩家人數成長趨緩，加上新進遊戲廠商的投入，競爭狀況更顯激烈，因此營運廠商逐漸往海外市場發展。

全球 PC 線上遊戲市場規模



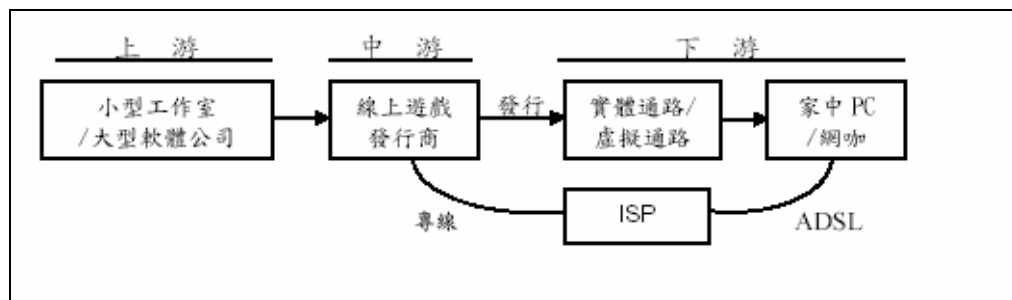
資料來源：DFC Intelligence (2009)



資料來源：MIC (2011年11月)

## 2、產業上、中、下游之關聯性

遊戲產業組成構面由最上層創意加上產品的研發；中間是產品的行銷與營運；最下層為通路管理。以國內遊戲市場生態而言，在遊戲開發成本、行銷費用愈來愈高的情況下，將朝向大者恆大的集團化經營發展。



## 3、產品之各種發展趨勢

### (1) 行動平台普及促使可攜式裝置遊戲開發

隨著 Apple 推出 iPhone 系列智慧型手機及 iPad 系列平板電腦造成全球矚目與搶購，其他廠商也紛紛推出智慧型手機應戰。除了 Apple 的 iOS 平台，另一大手機作業系統 Android 均有應用軟體商店(App Store 與 Android Market)，提供各種付費與免費的第三方軟體讓使用者下載，也間接讓許多應用軟體一夕暴紅，尤以遊戲軟體為最，憤怒的小鳥(Angry Birds)與猜畫畫(Draw Something)就為近期紅遍全球的遊戲軟體之一。本公司亦看好兩大行動平台未來的成長動力，已在 Apple iOS 平台上推出數款行

動遊戲，包括『Hero:108』、『Soul Captor』、『Gu morning』、與『Subcat』等提供使用者下載，未來將持續投入可攜式裝置遊戲的開發。

#### (2) 社群與遊戲軟體整合

2009 年開始，Facebook 內嵌的網頁遊戲，如『FarmVille』、『Restaurant City』、『CityVille』等，在全球掀起一股熱潮。看準這股風潮，國內業者不僅紛紛推出 Facebook 版本網頁遊戲，亦積極打造新的社群平台，直接整合社群與遊戲。以本公司為例，在 1999 年推出，創下全亞洲 120 萬套銷售紀錄的經典自製單機版遊戲『便利商店』，在 2011 年推出 Facebook 版本；此外，公司亦擁有台灣最大遊戲入口網站《beanfun!樂豆》平台，總會員數達 1,300 萬人，每月不重覆登入人數達 260 萬，為上百款熱門遊戲的玩家提供單一帳戶登入及便利金流機制。《beanfun!樂豆》未來還將推出社群、影音、動漫、購物等多元新服務，全方位滿足玩家需求。

#### (3) 休閒風格持續流行

由於休閒風格之線上遊戲具輕鬆好玩、規則簡單易學與無須花費過長時間等特性，能迎合各類型玩家之需求。根據 MIC 之研究報告顯示，近年台灣玩家每次進行線上遊戲的平均時間較前兩年增加，對於遊戲之黏著度卻逐年下降，主係玩家受多款休閒遊戲吸引所致。根據 DFC Intelligence 預估，2011 年全球休閒遊戲 (Casual) 市場規模可望達到 26 億美元，較 2007 年的 14 億美元成長近兩倍，因此創新及獨特之休閒風格線上遊戲未來仍是線上遊戲廠商致力發展之重點。

#### (4) 全力搶攻海外市場

雖然國內線上遊戲市場漸趨成熟，近年仍有許多新業者不斷加入，導致國內業者間競爭相對激烈。有鑑於此，國內領先的業者們，憑著優異的研發或營運能力，紛紛轉向搶攻海外市場。本公司之經營觸角早已延伸至亞洲主要市場，更憑藉自製遊戲，跨足歐、美市場；於中國、日本、韓國及香港等市場，亦將有多款自製遊戲推出。

#### (5) 引進中國開發之線上遊戲與投入自製遊戲開發

線上遊戲主要來自於代理及自製兩大途徑，昔日國內廠商主要係代理來自韓國開發之線上遊戲為主。韓國遊戲雖具有開發技術較純熟、產品品質較高之優點，然往往需支付高額的授權金及權利金做為代價。然而，隨著中國大陸線上遊戲開發技術的成熟，加上國內消費者對其遊戲題材、內容接受度高，國內業者已明顯增加代理中國開發之線上遊戲。另一方面，為有效提昇獲利水準，

並強化公司對產品的主導能力，各廠商紛紛投入自製遊戲開發之行列，本公司亦於近年陸續推出自製產品，除提升公司獲利水準，亦將其陸續推出至海外市場，拓展公司海外知名度。

綜上，若能掌握產品與經營之趨勢，將可使遊戲產品更多元化，且強化消費者對產品之認知與黏著度，亦將是未來遊戲軟體廠商致勝之關鍵。

#### 4、產品競爭情形

隨著國內家庭擁有 PC 及寬頻網路之普及化，我國上網人數的增加，提供交友機制與互動功能的線上遊戲市場呈跳躍式的成長，由於各家遊戲廠商看好線上遊戲的商機，紛紛加碼投資，新的線上遊戲也如雨後春筍般推出，包括本公司營運之『天堂』、『楓之谷』、『絕對武力』、『龍之谷』等，同業營運的『魔獸世界』等，均為市場中相當受注意的遊戲。

### (三) 技術及研發概況：

1、最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品。

年度	研究發展支出	研究發展成果
100 年	611,034 仟元	1、『Soul Captor 狩神傳』完成中文版本製作並推出市場。 2、推出 iPhone 遊戲『Hero 108』。 3、『劍雨』完成簡體中文版本開發，進行於中國地區上市。 4、推出三款 ios 手機遊戲”狩神傳 iphone” ”GuMorning” ”SubCat”。 5、於 facebook 上推出兩款 SNS game ”便利商店” ”喵喵樂園”。 6、完成 web game”戀姬夢想” 英文版並開始於北美對外服務。 7、完成遊戲內容翻譯校稿平台並開始使用，提高改版效率達 30%以上。
101 年 第一季	180,254 仟元	1、完成狩神傳英文版並預計於第二季在歐洲市場開始對外。 2、於美國市場推出”Divina 幻月之歌” 英文版。 3、完成全新 MMORPG ”Dream Drops” 並預計 2012 第二季推出。 4、完成三款新 web game ”Power Dolls” ”Phantom Brave” 以及”Knight Carnival” 並在日本市場開始營運。

#### (四) 長、短期業務發展計畫

##### 1、短期業務發展計畫

- (1) 持續開發並推出高品質之自製遊戲，預估今年將陸續推出數款自製萬人連線遊戲(MMORPG)及益智、動作或趣味性之休閒類遊戲(Casual Game)。
- (2) 以市場導向與玩家需求出發，爭取代理優質之遊戲。
- (3) 以多元分眾產品策略、輔以合宜之資源，將自製與代理遊戲導入國內外市場。
- (4) 以合作開發模式吸收遊戲開發的經驗。
- (5) 推出首部原創動畫『Hero：108』第一季與同名自製線上遊戲，以及『米各說 Mig Said』，首度跨界與超人氣偶像劇合作，掀起「方頭獅」浪潮，隨著今年將於全球推出『Hero：108』第二季，並延續期成功模式，推出更多原創作品。
- (6) 積極拓展歐美遊戲市場。
- (7) 持續強化娛樂平台《beanfun!》之內容與服務，除現有遊戲外，推出延伸服務社群、影音、動漫、購物等多元新服務，並規畫陸續推出其他語言之版本。

##### 2、長期業務發展計畫

- (1) 持續深耕遊戲之研發，累積核心技術與經驗，加速遊戲開發與問世之時程，兼顧遊戲內容之深廣度。
- (2) 以優質自製遊戲為本，輔以本公司國、內外營運據點或合作廠商行銷全球。
- (3) 與他廠共同開發遊戲專案時，將逐步強化本公司於開發過程之重要性。
- (4) 跨足各式影音、娛樂等領域，逐步建立全球多元化之娛樂整合平台。
- (5) 評估遊戲新興市場，針對目前快速成長或具未來發展潛力地區展開業務合作或投資等全球佈局策略。



## 二、市場及產銷概況：

### (一) 市場分析

#### 1、主要商品（服務）之銷售（提供）地區

本公司主要產品與服務提供地區均在國內，權利金授權海外的營收比重尚未達 10% 以上。

#### 2、市場佔有率

以本公司於民國 100 年度之主要產品營業收入與 MIC 評估之同年度國內市場規模比較，估算本公司於國內市場之佔有率，相關資訊如下所示：

我國線上遊戲市場規模	本公司台灣地區線上遊戲 相關合併營業收入	市場佔有率
新台幣 159 億元	新台幣 55.46 億元	34.88%

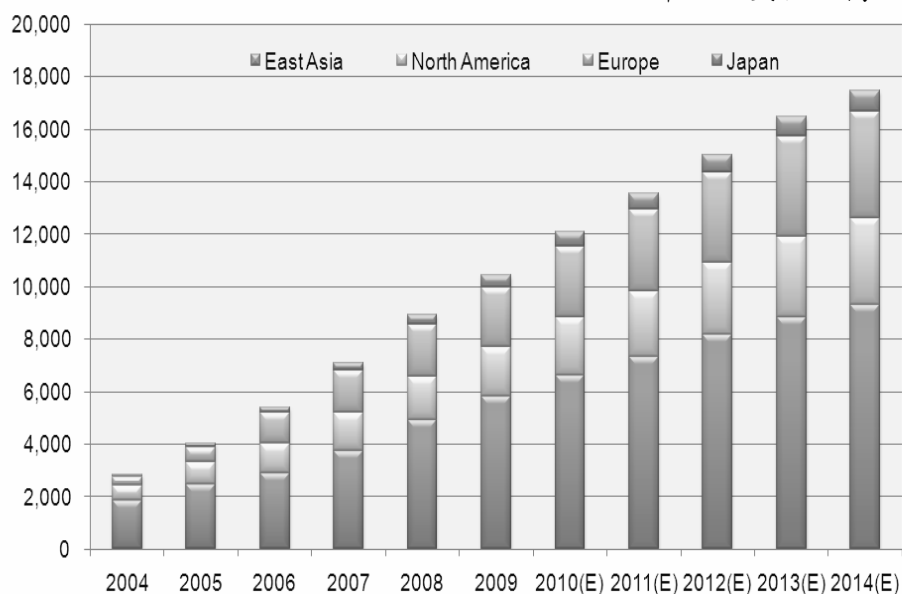
資料來源：MIC(2011)；本公司 100 年度經會計師查核簽證之台灣地區線上遊戲相關合併營業收入。

#### 3、市場未來之供需狀況與成長性

依 DFC Intelligence 出具之報告顯示，全球線上遊戲市場規模於 2011 年預估為 136 億美元，2012 年預估為 150 億美元，受惠於網際網路普及與營運商積極開拓客層，預計全球線上遊戲市場每年將可以兩位數成長率持續增溫，至 2014 年將上看 174 億美元。

全球線上遊戲市場規模

單位：美金百萬元

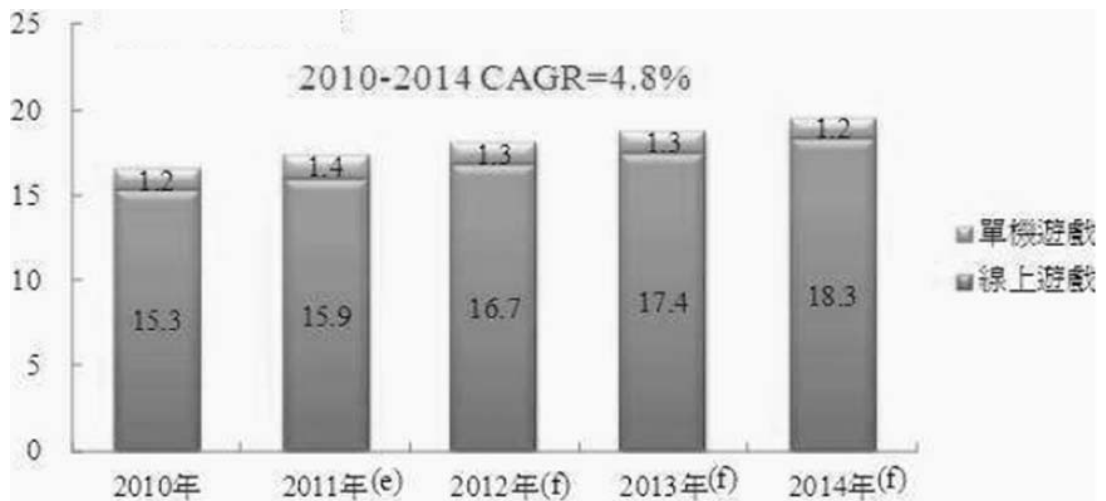


資料來源：DFC Intelligence (2009)

以台灣線上遊戲市場發展觀之，因跨入線上遊戲之營運時點較早，市場已趨成熟，年成長率雖不如全球市場，但市場規模仍呈穩定健康態勢。

## 台灣線上遊戲市場規模

單位：十億新台幣



資料來源：MIC(2011年11月)

### 4、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

#### (1) 競爭利基

##### A、創新靈活的營運策略

本公司向為業界『首創模式』的領航者，多年前即以自製 PC 單機遊戲『便利商店』，首創低價行銷策略、明星代言的廣告手法及超商鋪貨的營運方式一戰成名；2004 年在台灣推出手機付費機制，讓玩家透過手機輕鬆購買 GASH 點數，成為台灣第一個整合虛擬付費管道的遊戲廠商；2005 年度『楓之谷』以新型態免費營運模式、客戶定位及特殊的行銷手法，成功將客層擴展至中、低年齡學子；至 2011 年度成功結合原創動畫『Mig Said 米各說』和文創偶像劇，落實跨界整合；上述各案均為本公司獨到商業運作手法之例證，其嶄新創意係同業難以取代之優勢。

##### B、豐富完整的產品型態

本公司於 2000 年引進 MMORPG『天堂』成功奠定遊戲業界領導地位後，其後陸續推出多款具特色題材與玩法之遊戲，如『楓之谷』、『星辰』、『龍之谷』等。鑑於近年來因國人生活習慣之轉型，休閒遊戲風漸興，本公司亦於第一時間引進包含益智、競賽、運動等多樣風格之休閒遊戲，如『跑跑卡丁車』、『爆爆王』、『絕對武力』等，足為業界成功兼營 MMORPG 與休閒遊戲之代表。

##### C、積極維護現有客源及持續開發新客群

『天堂』在 2000 年，順利打下高中至大學的主流玩家市場後，2005 年度再以『楓之谷』成功開發 15 歲以下之客層，2008 年更進一步採行『多元分眾』策略，藉由不同類別的遊戲，吸引各種喜好與年齡之玩家加入遊戲。知名單機遊戲線上版的第一人稱射擊遊戲

『絕對武力』，以新奇的「殭屍模式」，顛覆一般射擊遊戲玩法，提供玩家舒壓的管道，立刻獲得熱烈的回響；2010年推出全新改版『新楓之谷』，成功延續現有遊戲生命週期，豐富遊戲內容廣受舊雨新知喜愛；2012年公司除現有遊戲持續更新及引進多款優質產品外，第二季後將陸續於全球各營運據點推出數款自製大作，持續擴大客層。

#### D、成功開發海外市場

自2000年跨入韓國及香港市場，設立營運子公司，2001年進軍日本市場，經過十年的海外市場營運歷練，運用既有經驗複製到海外市場外，本公司亦引用當地人才，減少文化差異的摩擦，目前香港及日本營運子公司已步入穩定成長軌道，其中本公司於2008年在日本推出可愛類型自製遊戲『星辰』，廣受日本玩家喜愛，成功拓展本公司於日本的知名度，2010年於日本再推出自製遊戲『幻月之歌』及「恋姬†夢想」亦成功延續『星辰』熱銷盛況；針對歐美市場，本公司已於2009年與2010年分別在美國及荷蘭設立營運子公司，未來將陸續引進自製遊戲及相關娛樂產品在當地營運，期許遊戲橘子能成為全球多元化之遊戲公司。

### (2) 發展遠景之有利因素

#### A、網路與寬頻日漸普及

隨著網路通訊技術不斷突破與人民所得的增加，網路體系建置與家戶寬頻搭載率均漸增。新興國家近年來強化在網路系統與基礎環境之佈建，可為昔日於已開發國家成功營運之遊戲開創第二春；已開發國家亦不斷改善頻寬服務，且在頻寬提升之同時，可以呈現遊戲更順暢之動態影音效果，對遊戲開發或營運商推出高規格精緻型遊戲更為有利。

#### B、玩家族群不斷擴大

過往線上遊戲的玩家多為15~25歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態，惟近來的研究顯示，15歲以下、青壯年、銀髮族及女性等均為值得開發之新客群。未來如成功納入上述之新興客層，預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，亦有助於將市場規模進一步提昇。

#### C、娛樂事業結合的時代趨勢

現今社會競爭相當激烈，要塑造出明星商品，除需要大量時間成本的辛勤付出外，亦需要些許的運氣成份。為降低新產品的市場不確定性與推銷成本，娛樂產業多會盡量運用明星商品的人氣，將相同的人物/故事跨足不同平台以新面貌呈現，期望可以再創佳績。2010年本公司與美國華納集團旗下Cartoon Network及法國Moon Scoop合作的原創動畫『Hero:108』透過Cartoon Network

頻道在美國、英國、德國、義大利及台灣播出，目前已推出同名線上遊戲及 iPhone 遊戲。依循此一新趨勢，未來娛樂事業中的各個因子，如遊戲、電影、漫畫、動畫、小說、音樂等，都可能互相採用成功的案例來開發出新的呈現方式，對遊戲界而言，等同是增加更多新的潛在熱賣題材。

#### D、全球市場持續成長

娛樂乃是民生基本需求之一，是永遠不會消失的市場。線上遊戲發展至今尚處成長趨勢，短期內不致有衰退之虞。且依 DFC Intelligence 出具之報告顯示，全球線上遊戲市場規模於 2011 年預估為 136 億美元，2012 年預估為 150 億美元，受惠於網際網路普及與營運商積極開拓客層，預計全球線上遊戲市場每年將可以兩位數成長率持續增溫，至 2014 年將上看 174 億美元。

### (3) 發展遠景之不利因素與因應對策

#### A、玩家口味變化迅速

目前線上遊戲的主要玩家多屬年輕族群，多數展現性喜嘗鮮之特質，對遊戲營運商為一挑戰。因一款優質遊戲的研發過程極為耗時，且須投入相當之成本(代理遊戲亦須支付簽約金或權利金等)，如未能即時掌握玩家的想法與需求，將造成莫大的資源浪費。

因應對策：本公司之營運團隊均隨時關注流行議題，貼近許多目標客層的想法，有效掌握玩家感興趣之事物。同時本公司研發團隊亦建立軟體模組機制，並妥善保存相關研發成果，確實累積開發遊戲之核心智慧與經驗，縮短未來開發新遊戲之時程。

#### B、營運成本投入益增

隨線上遊戲的蓬勃發展，玩家對於遊戲內容與聲光效果之要求益發講究。為應付玩家之高標準，遊戲投入的開發、代理與維護成本將越來越高，亦增加遊戲營運商之風險。

因應對策：審慎評估遊戲的未來潛力與可貢獻本公司之效益，避免開發或選擇代理不適合我國市場之遊戲，以確保效益大於成本之原則。積極且謹慎拓展海外市場，自許成為國際化多元性娛樂事業平台。另亦應積極思索新的營運模式，同時滿足消費者需求並創造公司最大的獲利。

## (二) 主要產品之重要用途及產製過程

### 1、主要產品之重要用途

產品或服務項目	代表性產品或服務	重要用途或功能
線上遊戲軟體收入	提供大型萬人連線遊戲如天堂、楓之谷、龍之谷等及線上休閒遊戲如絕對武力、跑跑卡丁車、爆爆王等 24 小時連線即時服務。	大型萬人連線角色扮演之遊戲可形成玩家間強烈互動社群關係，休閒遊戲則以益智或運動等題材，達到寓教娛樂之目的。
商品銷售收入	配合遊戲所推出之產品包及週邊商品。	搭配遊戲推出光碟與週邊商品組合，強化遊戲知名度，益以改版資料片或贈送遊戲點數或道具等方式滿足玩家需求。
勞務收入	提供子公司或其他業者使用本公司收費機制之服務。	其他經營線上遊戲或影音服務之業者，藉由本公司收費機制收取其線上使用費後，支付予本公司之服務費。
其他營業收入	電信服務。	其他電信業者租用本公司之寬頻專線以進行相關連線或發送簡訊之服務，並支付予本公司相關費用。

### 2、主要產品之產製過程

- (1) 線上遊戲軟體：朝自製及代理兩大方向產生遊戲，皆按產品開發單位對市場的未來方向及策略而提出需求，再行向內或向外提出可能產品的方向。
- (2) 商品銷售：將搭配新遊戲之推出及現有遊戲之改版適時推出相關產品包。
- (3) 勞務收入：提供本公司之付費機制平台給子公司或其他業者所營運之遊戲或影音服務向其消費者收取費用。
- (4) 其他營業收入：提供其他電信業者租用本公司之寬頻專線服務。

## (三) 主要原料之供應狀況

本公司藉由穩定的伺服器與線路頻寬，提供消費者良好的線上遊戲服務品質，茲就主要原材料等項目之供應狀況列表如下：

原材料、零組件或外包事項項目	廠商名稱	說明
T3 頻寬 (ISP)	中華電信	提供線上遊戲頻寬
線上遊戲	NCsoft、Nexon、Cyberstep、Eyedentity、Square Enix 等	提供線上遊戲內容

資料來源：本公司

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

1、最近二年度任一年度中曾占進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例，並說明其增減變動原因

最近二年度主要供應商資料

項目	99年			100年			101年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	金額	占當年度截至前一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	
1	NEXON	1,150,212	59.49	持股逾10%之股東	NEXON	1,054,893	58.65	持股逾10%之股東	NEXON	288,471	70.13	持股逾10%之股東
2	NCsoft	530,789	27.45	無	NC	399,828	22.23	無	NC	62,928	15.30	無
3	其他	252,482	13.06		其他	343,796	19.12		其他	59,910	14.57	
4	進貨淨額	1,933,483	100.00		進貨淨額	1,798,517	100.00		進貨淨額	411,309	100.00	

註1：列明最近二年度進貨總額百分之十以上之供應商名稱及其進貨金額798與比例，但因契約約定不得揭露供應商名稱或交易對象為個人且非關係人者，得以代號為之。

2、最近二年度任一年度中曾占銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，並說明其增減變動原因

最近二年度主要銷貨客戶資料

項目	99年			100年			101年度截至前一季止					
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	金額	占當年度截至前一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	
1	大智通	2,253,533	38.14	無	樂點卡	2,406,120	53.21	持股逾10%之子公司	樂點卡	1,078,633	98.52	持股逾10%之子公司
2	全網	1,226,522	20.76	無	捷達威	1,126,088	24.90	持股逾10%之子公司				
3	捷達威	753,671	12.76	持股逾10%之子公司								
	其他	1,675,044	28.34		其他	989,408	21.89		其他	16,174	1.48	
	銷貨淨額	5,908,770	100.00		銷貨淨額	4,521,616	100.00		銷貨淨額	1,094,807	100.00	

註1：列明最近二年度銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例，但因契約約定不得揭露客戶名稱或交易對象為個人且非關係人者，得以代號為之。

註2：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年鋪貨數之比例揭露。

(五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：新臺幣千元

生產 量值 主要 商品（或部門別）	年度	年 度			年 度		
		產能	產量	產值	產能	產量	產值
線上遊戲(註2)		-	-	-	-	-	-
勞務(註2)		-	-	-	-	-	-
商品銷售(註2)		-	-	-	-	-	-
其他		-	-	-	-	-	-
合計		-	-	-	-	-	-

註1：本公司係專業之資訊軟體開發商及營運商，非屬製造業，故無產能之適用。

註2：線上遊戲之開發、相關週邊商品與服務之價值來自於智慧財。非實體製作產出，尚無產量及產值之適用。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：新臺幣千元

銷售 量值 主要商品 （或部門別）	年度	100 年度				99 年度			
		內銷		外銷		內銷		外銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
線上遊戲		(註1)	3,913,405	-	-	(註1)	4,024,584	-	-
勞務		(註1)	121,736	-	-	(註1)	172,460	-	-
商品銷售		(註2)	9,100	-	-	(註2)	55,113	-	-
其他		(註1)	45,141	-	-	(註1)	47,517	-	-
合計			4,089,382	-	-		4,299,674	-	-

註1：90年起業依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第00六號函規定，勞務提供完成方予認列，故無銷售量之統計值。

註2：商品銷售係包含遊戲週邊商品，因其種類繁多且計量單位各異，無法列示總數量。

### 三、從業員工

#### 最近二年度及截至年報刊印日止從業員工資料

101年3月31日

年 度		99 年度	100 年度	當年度截至 101年3月31日
員 工 人 數	經 理	83	94	95
	研 發	112	120	128
	管 銷	651	705	700
	合 計	846	919	923
平 均 年 歲	31.68	32.29	32.29	
平 均 服 務 年 資	3.44	3.45	3.45	
學 歷 分 布 比 率	博 士	2	3	4
	碩 士	94	128	134
	大 學	387	468	471
	專 科	188	183	175
	高中職及以下	175	137	139

### 四、環保支出資訊

(一) 最近年度及截至年報刊印日止，公司因污染環境所受損失（包括賠償）、處分之總額：無。

(二) 未來因應對策及可能之支出：無。



## 五、勞資關係

### (一) 員工福利措施

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與醫院或健檢機構配合，免費替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳：設有員工休閒中心與咖啡吧，員工每日享有免費消費點數。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有每月免費線上遊戲點數、線上遊戲點數員購、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、生日假、新人假、女性員工不扣薪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、員工社團補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。

(二) 員工進修與訓練：有完整的教育訓練架構，包含新進人員訓練、專業訓練、管理訓練及語言訓練，每年亦舉辦演講與座談會，並輔以數位學習的方式進行教育訓練，同時亦補助員工參加外部專業課程。

### (三) 退休制度與實施情形

- 1、本公司自民國 89 年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法適用正式員工。
- 2、自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

(四) 勞資間之協議：無。

### (五) 各項員工權益維護措施情形

- 1、為員工投保勞保、健保、及團保。
- 2、每年舉辦員工健康檢查。
- 3、定期對於辦公環境、空氣、水質等之品質進行消毒、監測及管理，以維護良好的工作環境。
- 4、依消防法規之規定設置完整之消防系統。
- 5、每年舉辦 CPR 急救、消防安全…等課程，以預防緊急事故之發生，並將事故產生之損害降至最低。

(六) 最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施：本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

## 六、重要契約

截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
軟體授權合約 CS ONLINE 續約	Nexon Corporation	99.05.18 生效， 101.05.17 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 跑跑卡丁車續約	Nexon Corporation	100.09.30 生效， 103.09.29 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 楓之谷續約	Nexon Corporation	99.07.20 生效， 102.07.19 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 爆爆王續約	Nexon Corporation	100.06.15 生效， 103.06.14 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 瑪奇續約	Nexon Corporation	100.07.28 生效， 103.07.27 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 瑪奇英雄傳	Nexon Corporation	101.01.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Cyphers	Neople Inc.,	101.01.01 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Bubble fighter	Nexon Corporation	100.01.31 簽約，合 約期間自收費日起 算 3 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港
軟體授權合約 天堂續約	NCsoft Corporation	98.11.01 生效， 101.10.21 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Dragon nest	Eyedentity Games Inc.,	99.11.12 生效， 102.11.11 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 Nexon Poker	Quad Dimensions Ltd.,	100.12.15 簽約，合 約期間自收費日起 算 2 年	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 突襲風暴	GameHi Co., Ltd.,	101.04.18 生效， 103.04.17 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門
軟體授權合約 玄武豪俠傳	昱泉國際股份有限公司	98.12.18 生效， 102.05.04 到期	軟體授權	授權地區為台灣、香港、澳門

## 陸、財務概況

### 一、最近五年度簡明資產負債表、損益表及會計師查核意見

#### (一) 簡明資產負債表及損益表

##### 1、簡明資產負債表

單位：新台幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 101年3月31日 財務資料	
	96年	97年	98年	99年	100年		
流動資產	1,739,657	1,347,793	1,773,310	1,824,504	1,533,135	1,470,369	
基金及投資	577,339	716,819	784,296	1,065,255	1,380,699	1,409,040	
固定資產(註2)	499,201	452,147	415,843	464,002	542,843	572,273	
無形資產	-	-	-	-	-	-	
其他資產	346,567	522,721	508,896	395,015	251,717	262,119	
資產總額	3,162,764	3,039,480	3,482,345	3,748,776	3,708,394	3,712,801	
流動負債	分配前	667,918	706,084	921,723	1,080,027	892,133	881,408
	分配後	942,929	879,868	1,167,027	1,309,302	892,133(註2)	881,408(註2)
長期負債	-	-	-	-	-	-	
其他負債	3,938	10,018	6,627	3,236	3,722	3,292	
負債總額	分配前	671,856	716,102	928,350	1,083,263	895,855	884,700
	分配後	946,867	889,886	1,173,654	1,312,538	895,855(註2)	884,700(註2)
股本	1,530,678	1,587,827	1,617,388	1,663,206	1,567,543	1,568,125	
資本公積	740,891	740,891	789,537	862,603	856,385	857,177	
保留盈餘	分配前	395,753	318,758	482,143	516,743	360,722	408,531
	分配後	63,593	144,974	236,839	287,468	360,722(註2)	408,531(註2)
金融商品未實現損益	92	-	-	-	-	-	
累積換算調整數	24,282	46,084	35,674	(5,731)	29,032	(4,589)	
未認列為退休金成本之淨損失	-	-	(565)	(1,126)	(1,143)	(1,143)	
股東權益總額	分配前	2,490,908	2,323,378	2,553,995	2,665,513	2,812,539	2,828,101
	分配後	2,215,897	2,149,594	2,308,691	2,436,238	2,812,539(註2)	2,828,101(註2)

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註2：上開100年度盈餘分配業於民國101年4月27日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

2、簡明損益表

單位：新台幣仟元

年 度 項 目	最近五年度財務資料(註1)					當年度截至 101年3月31日 財務資料(註2)
	96年	97年	98年	99年	100年	
營業收入	2,859,256	2,882,110	3,676,347	4,206,351	4,074,179	1,001,012
營業毛利	1,375,195	1,350,748	1,800,065	2,041,575	2,036,413	524,279
營業損益	545,969	340,598	583,420	714,235	611,766	142,448
營業外收入及利益	45,770	96,048	25,460	28,967	52,449	20,753
營業外費用及損失	131,163	124,718	188,183	404,585	401,327	94,529
繼續營業部門 稅前損益	460,576	311,928	420,697	338,617	262,888	68,672
繼續營業部門 損益	383,785	260,049	318,808	231,523	187,010	49,343
停業部門損益	-	-	-	-	-	-
非常損益	-	-	-	-	-	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-	-	-	-	-
本期損益	383,785	260,049	318,808	231,523	187,010	49,343
每股盈餘	2.49	1.70	2.18	1.52	1.21	0.31

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註2：係按當年度流通在外加權平均股數並追溯調整歷年來因盈餘轉增資而增加之股數計算之每股盈餘。

(二) 最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
96年	資誠會計師事務所	陳永清、葉冠紋	修正式無保留意見
97年	資誠會計師事務所	陳永清、葉冠紋	修正式無保留意見
98年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
99年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見
100年	資誠聯合會計師事務所	潘慧玲、吳漢期	修正式無保留意見

## 二、最近五年度財務分析

年 度 (註 1)		最近五年度財務分析					當年度截至 101年3月31 日	
		96年	97年	98年	99年	100年		
分析項目 (註 2)								
財務 結構 (%)	負債占資產比率	21.24	23.56	26.66	28.90	24.16	23.83	
	長期資金占固定資產比率	498.98	513.85	614.17	574.46	518.11	494.19	
償債 能力 %	流動比率	260.46	191.75	192.39	168.93	171.85	166.82	
	速動比率	251.86	182.47	180.15	163.80	167.55	163.29	
	利息保障倍數	17,951.78	31,324.02	47,000.45	90,882.04	122,944.86	343,460.00	
經 營 能 力	應收款項週轉率 (次)	3.45	3.46	4.04	4.25	4.69	4.49	
	平均收現日數	105.87	105.35	90.24	85.95	77.76	81.23	
	存貨週轉率 (次)	40.31	56.89	43.19	47.18	73.09	73.15	
	應付款項週轉率 (次)	7.36	8.76	16.18	16.51	14.44	16.69	
	平均銷貨日數	9.06	6.42	8.45	7.74	4.99	4.99	
	固定資產週轉率 (次)	5.73	6.37	8.84	9.07	7.51	7.00	
	總資產週轉率 (次)	0.90	0.95	1.06	1.12	1.10	1.08	
獲 利 能 力	資產報酬率 (%)	12.24	8.41	9.80	6.41	5.02	5.29	
	股東權益報酬率 (%)	15.98	10.8	13.07	8.87	6.83	7.19	
	占實收資本 比率 (%)	營業利益	35.67	21.45	36.35	43.10	39.03	36.35
		稅前純益	30.09	19.64	26.21	20.44	16.77	17.52
	純益率 (%)	13.42	9.02	8.67	5.50	4.59	4.93	
現 金 流 量	每股盈餘 (元)	2.49	1.70	2.18	1.52	1.21	0.31	
	現金流量比率 (%)	100.15	88.99	98.33	100.89	107.19	31.34	
	現金流量允當比率 (%)	104.30	101.55	102.03	109.55	95.32	87.68	
槓 桿 度	現金再投資比率 (%)	18.41	13.18	25.93	28.85	23.28	2.98	
	營運槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)

1. 利息保障倍數：係因利息費用減少所致。
2. 存貨週轉率：係因本期平均存貨額減少所致。
3. 平均售貨日數：係因本期平均存貨額減少所致。
4. 資產報酬率：係因本期稅後淨利減少所致。
5. 股東權益報酬率：係因本期稅後淨利減少所致。
6. 每股盈餘：係因本期稅後淨利減少及加權平均流通在外股數增加所致。

註 1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註 2：上開 100 年度盈餘分配業於民國 101 年 4 月 27 日經董事會決議，惟尚未經股東會通過。

註 3：年報本表末端，應列示如下之計算公式：

財務分析計算公式如下：

1、財務結構

(1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額。

(2)長期資金占固定資產比率＝(股東權益淨額＋長期負債)／固定資產淨額。

2、償債能力

(1)流動比率＝流動資產／流動負債。

(2)速動比率＝(流動資產－存貨－預付費用)／流動負債。

(3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

3、經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。

(2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率。

(3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額。

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。

(5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率。

(6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／固定資產淨額。

(7)總資產週轉率＝銷貨淨額／資產總額。

4、獲利能力

(1)資產報酬率＝〔稅後損益＋利息費用×(1－稅率)〕／平均資產總額。

(2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額。

(3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額。

(4)每股盈餘＝(稅後淨利－特別股股利)／加權平均已發行股數。(註4)

5、現金流量

(1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債。

(2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度(資本支出＋存貨增加額＋現金股利)。

(3)現金再投資比率＝(營業活動淨現金流量－現金股利)／(固定資產毛額＋長期投資＋其他資產＋營運資金)。(註5)

6、槓桿度：

(1)營運槓桿度＝(營業收入淨額－變動營業成本及費用)／營業利益(註6)。

(2)財務槓桿度＝營業利益／(營業利益－利息費用)。

註4：上開每股盈餘之計算公式，在衡量時應特別注意下列事項：

1、以加權平均普通股股數為準，而非以年底已發行股數為基礎。

2、凡有現金增資或庫藏股交易者，應考慮其流通期間，計算加權平均股數。

3、凡有盈餘轉增資或資本公積轉增資者，在計算以往年度及半年度之每股盈餘時，應按增資比例追溯調整，無庸考慮該增資之發行期間。

4、若特別股為不可轉換之累積特別股，其當年度股利(不論是否發放)應自稅後淨利減除、或增加稅後淨損。特別股若為非累積性質，在有稅後淨利之情況，特別股股利應自稅後淨利減除；如為虧損，則不必調整。

註5：現金流量分析在衡量時應特別注意下列事項：

1、營業活動淨現金流量係指現金流量表中營業活動淨現金流入數。

2、資本支出係指每年資本投資之現金流出數。

3、存貨增加數僅在期末餘額大於期初餘額時方予計入，若年底存貨減少，則以零計算。

4、現金股利包括普通股及特別股之現金股利。

5、固定資產毛額係指扣除累計折舊前之固定資產總額。

註6：發行人應將各項營業成本及營業費用依性質區分為固定及變動，如有涉及估計或主觀判斷，應注意其合理性並維持一致。

### 三、一百年度財務報告之監察人審查報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司



監察人審查報告書

茲准

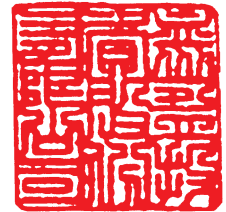
董事會造送本公司一百年度財務報表及合併財務報表，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書經本監察人審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

此致

遊戲橘子數位科技股份有限公司一百零一年股東常會

監察人

眾盈投資股份有限公司



代表人：程文龍



云沛投資有限公司



代表人：曲家林



中 華 民 國 一 百 零 一 年 三 月 十 九 日

#### 四、一百年度財務報表



會計師查核報告

(101)財審報字第 11003292 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之資產負債表，暨民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。如財務報表附註四(七)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 100 年度與 99 年度採權益法評價之部分長期股權投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國 100 年度及 99 年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資損失分別計新台幣 10,943 仟元與 9,778 仟元。截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止，該等長期股權投資分別計新台幣 391,266 仟元與 618,636 仟元。另如財務報表附註十一所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 100 年度所揭露被投資公司資訊，部分係依各被投資公司所委任其他會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之經營成果與現金流量。

---



資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan  
11012 臺北市信義區基隆路一段333號27樓 / 27F, 333, Keelung Road, Sec. 1, Xinyi Dist., Taipei City 11012, Taiwan  
T: +886 (2) 2729 6666, F: + 886 (2) 2757 6371, www.pwc.com/tw




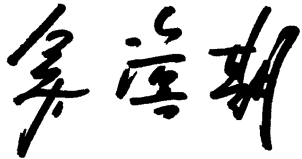
遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國 100 年度及 99 年度合併財務報表，並經本會計師出具修正式無保留意見之查核報告在案，備供參考。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲  
會計師



吳漢期



前財政部證券暨期貨管理委員會  
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號  
(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 1 年 3 月 1 9 日

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 資產負債表  
 民國 100 年及 99 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

資 產	附註	100 年 12 月 31 日		99 年 12 月 31 日		
		金 額	%	金 額	%	
<b>流動資產</b>						
1100	現金及約當現金	四(一)	\$ 536,810	14	\$ 563,859	15
1120	應收票據淨額	四(二)	1,239	-	124,409	3
1140	應收帳款淨額	四(三)	983	-	788,734	21
1150	應收帳款 - 關係人淨額	五(二)	711,751	19	1,421	-
1178	其他應收款	四(四)	33,747	1	221,981	6
1188	其他應收款 - 關係人	五(二)	210,211	6	68,692	2
120X	存貨	四(五)	22,589	1	27,283	1
1250	預付費用		15,255	-	5,444	-
1286	遞延所得稅資產 - 流動	四(十一)	550	-	22,328	1
11XX	<b>流動資產合計</b>		<u>1,533,135</u>	<u>41</u>	<u>1,824,151</u>	<u>49</u>
<b>基金及投資</b>						
1480	以成本衡量之金融資產 - 非流動	四(六)	22,841	-	22,841	-
1421	採權益法之長期股權投資	四(七)	1,357,858	37	1,002,414	27
1425	預付長期投資款	四(七)	-	-	40,000	1
14XX	<b>基金及投資合計</b>		<u>1,380,699</u>	<u>37</u>	<u>1,065,255</u>	<u>28</u>
<b>固定資產</b>						
		四(八)及六				
1501	土地		147,751	4	147,751	4
1521	房屋及建築		178,930	5	174,698	5
1531	機器設備		595,414	16	459,824	12
1561	辦公設備		63,462	2	54,512	2
1631	租賃改良		34,550	1	37,529	1
1681	其他設備		14,673	-	11,010	-
15XY	<b>成本及重估增值</b>		1,034,780	28	885,324	24
15X9	減：累計折舊		( 499,080 )	( 13 )	( 438,219 )	( 12 )
1670	未完工程及預付設備款		7,143	-	16,897	-
15XX	<b>固定資產淨額</b>		<u>542,843</u>	<u>15</u>	<u>464,002</u>	<u>12</u>
<b>其他資產</b>						
1820	存出保證金		15,074	1	9,556	-
1830	遞延費用	四(九)及五(二)	200,677	5	362,600	10
1860	遞延所得稅資產 - 非流動	四(十一)	26,995	1	14,648	1
1888	其他資產 - 其他	四(十)(十二)	8,971	-	8,564	-
18XX	<b>其他資產合計</b>		<u>251,717</u>	<u>7</u>	<u>395,368</u>	<u>11</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		<u>\$ 3,708,394</u>	<u>100</u>	<u>\$ 3,748,776</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
資 產 負 債 表  
民國 100 年及 99 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元

負債及股東權益		附註	100 年 12 月 31 日			99 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
<b>流動負債</b>								
2120	應付票據		\$	1,122	-	\$	-	-
2140	應付帳款			36,903	1	134,780	4	
2150	應付帳款 - 關係人	五(二)		109,457	3	-	-	
2160	應付所得稅	四(十一)		46,135	1	26,073	1	
2170	應付費用	四(十五)及五 (二)		305,900	8	297,090	8	
2190	其他應付款項 - 關係人	五(二)		152,229	4	66,868	2	
2228	其他應付款項			109,510	3	316,198	8	
2260	預收款項			123,637	4	235,348	6	
2280	其他流動負債			7,240	-	3,670	-	
21XX	<b>流動負債合計</b>			<u>892,133</u>	<u>24</u>	<u>1,080,027</u>	<u>29</u>	
<b>其他負債</b>								
2810	應計退休金負債	四(十二)(十四)		2,478	-	2,169	-	
2820	存入保證金	五(二)		1,244	-	1,067	-	
28XX	<b>其他負債合計</b>			<u>3,722</u>	<u>-</u>	<u>3,236</u>	<u>-</u>	
2XXX	<b>負債總計</b>			<u>895,855</u>	<u>24</u>	<u>1,083,263</u>	<u>29</u>	
<b>股東權益</b>								
<b>股本</b>								
3110	普通股股本	一		1,567,515	42	1,657,020	44	
3140	預收股本	四(十八)		28	-	6,186	-	
<b>資本公積</b>								
3211	普通股溢價	四(十三)		831,930	22	862,382	23	
3220	庫藏股票交易			24,234	1	-	-	
3240	處分資產增益			221	-	221	-	
<b>保留盈餘</b>								
3310	法定盈餘公積	四(十四)(十五)		140,909	4	117,649	3	
3350	未分配盈餘	四(十一)(十五)		219,813	6	399,094	11	
<b>股東權益其他調整項目</b>								
3420	累積換算調整數			29,032	1	( 5,731 )	-	
3430	未認列為退休金成本之淨 損失		(	1,143 )	-	( 1,126 )	-	
3480	庫藏股票	四(十七)		-	-	( 370,182 )	( 10 )	
3XXX	<b>股東權益總計</b>			<u>2,812,539</u>	<u>76</u>	<u>2,665,513</u>	<u>71</u>	
<b>重大承諾事項及或有負債</b>		五(二)及七						
<b>負債及股東權益總計</b>			\$	<u>3,708,394</u>	<u>100</u>	\$	<u>3,748,776</u>	<u>100</u>

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國 101 年 3 月 19 日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司

民國100年及99年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	100 年 度		99 年 度							
		金 額	%	金 額	%						
<b>營業收入</b>											
4110	銷貨收入	\$ 3,967,646	97	\$ 4,127,214	98						
4170	銷貨退回	( 7,659 )	-	( 79,428 )	( 2 )						
4190	銷貨折讓	( 7,544 )	-	( 13,895 )	-						
4100	銷貨收入淨額	3,952,443	97	4,033,891	96						
4610	勞務收入	121,736	3	172,460	4						
4000	營業收入合計	4,074,179	100	4,206,351	100						
<b>營業成本</b>											
5110	銷貨成本	( 2,037,766 )	( 50 )	( 2,164,776 )	( 51 )						
5910	營業毛利	2,036,413	50	2,041,575	49						
<b>營業費用</b>											
6100	推銷費用	( 307,879 )	( 8 )	( 470,165 )	( 11 )						
6200	管理及總務費用	( 897,174 )	( 22 )	( 677,790 )	( 16 )						
6300	研究發展費用	( 219,594 )	( 5 )	( 179,385 )	( 5 )						
6000	營業費用合計	( 1,424,647 )	( 35 )	( 1,327,340 )	( 32 )						
6900	營業淨利	611,766	15	714,235	17						
<b>營業外收入及利益</b>											
7110	利息收入	2,629	-	1,285	-						
7130	處分固定資產利益	1,183	-	82	-						
7160	兌換利益	-	-	6,384	-						
7210	租金收入	29,316	1	12,283	1						
7310	金融資產評價利益	1,034	-	593	-						
7480	什項收入	18,287	1	8,340	-						
7100	營業外收入及利益合計	52,449	2	28,967	1						
<b>營業外費用及損失</b>											
7510	利息費用	( 214 )	-	( 373 )	-						
7521	採權益法認列之投資損失	( 323,665 )	( 8 )	( 314,094 )	( 8 )						
7560	兌換損失	( 8,173 )	-	-	-						
7880	什項支出	( 69,275 )	( 2 )	( 90,118 )	( 2 )						
7500	營業外費用及損失合計	( 401,327 )	( 10 )	( 404,585 )	( 10 )						
7900	繼續營業單位稅前淨利	262,888	7	338,617	8						
8110	所得稅費用	( 75,878 )	( 2 )	( 107,094 )	( 2 )						
9600	本期淨利	\$ 187,010	5	\$ 231,523	6						
<table border="0" style="width:100%"> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align:center">稅 前</td> <td style="text-align:center">稅 後</td> <td style="text-align:center">稅 前</td> <td style="text-align:center">稅 後</td> </tr> </table>								稅 前	稅 後	稅 前	稅 後
		稅 前	稅 後	稅 前	稅 後						
<b>普通股每股盈餘</b>											
<b>基本每股盈餘</b>											
9750	本期淨利	\$ 1.70	\$ 1.21	\$ 2.22	\$ 1.52						
<b>稀釋每股盈餘</b>											
9850	本期淨利	\$ 1.67	\$ 1.18	\$ 2.16	\$ 1.48						

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國101年3月19日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓





遊戲精品股份有限公司  
董事長劉柏園

民國 100 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

年 度	本 實 本			公 積 保 留 盈 餘			未 認 列 為 退 休 金 成 本 之 淨 損	庫 藏 股 票 合 計								
	股 票 預 收 股 本	普 通 股 溢 價	庫 藏 股 票 交 易	處 分 資 產 增 益	法 定 盈 餘 公 積	保 留 盈 餘			累 積 換 算 調 整 數							
99	1,604,951	789,316	\$	221	\$	86,730	\$	395,413	\$	35,674	(\$	565)	(\$	370,182)	\$	2,553,995
	39,632	73,066														118,884
	12,437	(12,437)														-
	-	-		-	-		-	30,919	(	30,919)	-	-	-	-	-	-
	-	-		-	-		-	(	197,999)	-	-	-	-	-	(	197,999)
	-	-		-	-		-	231,523	-	-	-	-	-	-	-	231,523
	-	-		-	-		-	(	41,405)	-	-	-	-	-	(	41,405)
	-	-		-	-		-	1,076	-	-	-	-	-	-	-	1,076
	-	-		-	-		-	-	-	-	-	(	561)	-	(	561)
	1,657,020	862,382	\$	221	\$	117,649	\$	399,094	\$	5,731	(\$	1,126)	(\$	370,182)	\$	2,665,513
100	1,657,020	862,382	\$	221	\$	117,649	\$	399,094	\$	5,731	(\$	1,126)	(\$	370,182)	\$	2,665,513
	22,709	32,087														54,824
	6,186	(6,186)														-
	(118,400)	(62,539)														-
	-	-		24,234	-											334,602
	-	-		-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	35,580
	-	-		-	-		-	23,260	(	23,260)	-	-	-	-	-	-
	-	-		-	-		-	(	186,035)	-	-	-	-	-	(	186,035)
	-	-		-	-		-	187,010	-	-	-	-	-	-	-	187,010
	-	-		-	-		-	-	-	34,763	-	-	-	-	-	34,763
	-	-		-	-		-	(	3,333)	-	-	-	-	-	(	3,333)
	1,567,515	831,930	\$	221	\$	140,909	\$	219,813	\$	29,032	(\$	1,143)	(\$	17)	(\$	2,812,539
	28	24,234		24,234												

註 1：股東會決議配發民國 98 年度董監酬勞 \$5,565 及員工紅利 \$41,740，其中 \$5,679 及 \$42,596 已於當年度損益表中扣除，差異數 \$114 及 \$856 已於民國 99 年度損益表中調整。  
註 2：股東會決議配發民國 99 年度董監酬勞 \$5,040 及員工紅利 \$38,200，其中 \$5,520 及 \$41,401 已於當年度損益表中扣除，差異數 \$480 及 \$3,201 已於民國 100 年度損益表中調整。

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國 101 年 3 月 19 日查核報告。




董事長：劉柏園



經理人：劉柏園




會計主管：蘇信泓

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 現金流量表  
 民國 100 年及 99 年 11 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	100	年	度	99	年	度
<b>營業活動之現金流量</b>						
本期淨利	\$		187,010	\$		231,523
調整項目						
呆帳費用提列數			13,000			18,001
備抵銷貨退回迴轉數	(		3,000)			-
存貨跌價損失(回升利益)提列數	(		502)			532
採權益法認列之投資損失			323,665			314,094
折舊費用及各項攤提			280,731			312,921
處分固定資產利益	(		1,183)	(		82)
金融資產評價利益	(		1,034)	(		593)
預付費用及遞延費用轉列其他損失等			69,734			85,117
遞延所得稅淨變動數			9,431			53,431
庫藏股轉讓予員工之酬勞成本			40,463			-
資產及負債科目之變動						
公平價值變動列入損益之金融資產-流動			1,034			593
應收票據			123,170	(		11,709)
應收帳款			775,731			2,741
應收帳款-關係人	(		710,330)			677
其他應收款			190,255	(		51,267)
其他應收款-關係人	(		141,519)	(		34,272)
存貨			5,196			26,497
預付費用	(		1,469)			1,973
其他資產-其他	(		408)	(		1,406)
應付票據			1,122	(		7,713)
應付帳款	(		97,877)			14,995
應付帳款-關係人			109,457			-
應付所得稅			20,062			22,023
應付費用			8,810			55,746
其他應付款-關係人			85,361	(		368)
其他應付款	(		222,807)			109,661
預收款項	(		111,711)	(		51,853)
其他流動負債			3,570	(		300)
應計退休金負債			309	(		1,325)
營業活動之淨現金流入			<u>956,271</u>			<u>1,089,637</u>

(續次頁)

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 現金流量表  
 民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	100	年	度	99	年	度
<u>投資活動之現金流量</u>						
取得採權益法之長期股權投資-子公司現金增資	(\$		607,696)	(\$		595,943)
預付長期投資-子公司價款			-	(		40,000)
購置固定資產價款	(		180,104)	(		105,314)
處分固定資產價款			7,559			188
遞延費用增加數	(		85,878)	(		234,382)
存出保證金增加	(		5,518)	(		265)
投資活動之淨現金流出	(		871,637)	(		975,716)
<u>融資活動之現金流量</u>						
存入保證金增加(減少)			177	(		2,066)
行使員工認股權			54,824			118,884
發放現金股利	(		186,035)	(		197,999)
員工購買庫藏股			19,351			-
融資活動之淨現金流出	(		111,683)	(		81,181)
本期現金及約當現金(減少)增加	(		27,049)			32,740)
期初現金及約當現金餘額			563,859			531,119
期末現金及約當現金餘額	\$		536,810	\$		563,859
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>						
本期支付利息	\$		214	\$		374
本期支付所得稅	\$		46,385	\$		27,447
<u>僅有部份現金支出之投資活動</u>						
購置固定資產	\$		196,223	\$		121,427
減:期末應付設備款	(		41,357)	(		25,238)
加:期初應付設備款			25,238			9,125
本期支付現金	\$		180,104	\$		105,314

請參閱後附財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國 101 年 3 月 19 日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司

財務報表附註

民國 100 年及 99 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

## 一、公司沿革

本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 100 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,567,515，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司員工人數約為 970 人。

## 二、重要會計政策之彙總說明

本公司財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

### (一)資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：
  - (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
  - (2) 主要為交易目的而持有者。
  - (3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
  - (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。
2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：
  - (1) 因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
  - (2) 主要為交易目的而發生者。
  - (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
  - (4) 不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

### (二)外幣交易

本公司之會計記錄係以新台幣為記帳單位；外幣交易按交易當日之即期匯率入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。



### (三) 公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。
2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

### (四) 以成本衡量之金融資產

1. 係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
2. 以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

### (五) 應收票據及帳款、其他應收款

1. 應收票據及帳款係因出售商品或勞務而發生之債權，其他應收款係不屬於應收票據及帳款之其他應收款項。
2. 本公司依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據及帳款、其他應收款等各項債權之帳齡分析及其回收可能性，予以評估提列。
3. 自民國 100 年 1 月 1 日起，本公司於資產負債表日就應收票據及帳款、其他應收款評估是否存在客觀證據，顯示重大減損之發生。若有減損之客觀證據，則認列減損損失。

### (六) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

### (七) 採權益法之長期股權投資

1. 持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整。
2. 對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至零為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對於被投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。

3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原持股比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。
5. 本公司依財務會計準則公報第七號「合併財務報表」之規定，凡長期股權投資占被投資公司有表決權之直接、間接持有股數超過 50% 之子公司或對被投資公司有控制能力者，均列入合併報表之編製。

#### (八) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，固定資產按估計經濟耐用年限，採平均法提列折舊。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 3~55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 3~5 年。
2. 出售、汰換或報廢時，成本及累計折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

#### (九) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

#### (十) 非金融資產減損

本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。惟已認列之商譽減損損失不予迴轉。

#### (十一) 股份基礎給付-員工獎勵

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計畫之修正日於民國 93 年 1 月 1 日（含）至民國 96 年 12 月 31 日（含）者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會（92）基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計畫係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。

2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日(含)以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

#### (十二) 員工分紅及董監酬勞

本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(97)基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算基準」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值(收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

#### (十三) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 所得稅之會計處理採跨期間與同期間之所得稅分攤，以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。當稅法修正時，於公布日之年度按新規定將遞延所得稅資產或負債重新計算，因而產生之遞延所得稅資產或負債之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用(利益)。
2. 未分配盈餘依所得稅法加徵 10%之營利事業所得稅，於股東會決議分配盈餘後列為當期費用。

#### (十四) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

#### (十五) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足，則沖抵「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。

4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(十六) 收入、成本及費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於商品出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定之拆帳比例認列勞務收入。

(十七) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及民國 97 年以後之員工分紅若採發放股票方式之估計股數。於計算稀釋作用係採庫藏股票法。

(十八) 會計估計

本公司於編製財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對財務報表所列之金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

(十九) 營運部門

本公司營運部門資訊與提供給營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效，經辨識本公司之營運決策者為執行長。

本公司自民國 100 年 1 月 1 日起，依財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」於合併財務報表揭露部門資訊，而不於個別財務報表揭露部門資訊。

三、會計變動之理由及其影響

(一) 應收票據及帳款、其他應收款

本公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，就應收票據及帳款、其他應收款等各項債權，於有減損之客觀證據時認列減損(呆帳)損失，此項會計原則變動對民國 100 年度財務報表並無重大影響。

(二) 營運部門

本公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」，以取代原財務會計準則公報第二十號「部門別財務資訊之揭露」，本公司於首次適用時，並依公報規定重編前一年度之部門資訊。此項會計原則變動並不影響民國 100 年度及 99 年度之淨利及每股盈餘。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
庫存現金	\$ 686	\$ 633
銀行存款	536,124	563,226
	<u>\$ 536,810</u>	<u>\$ 563,859</u>

(二) 應收票據淨額

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
應收票據	\$ 1,255	\$ 124,425
減：備抵呆帳	( 16)	( 16)
	<u>\$ 1,239</u>	<u>\$ 124,409</u>

(三) 應收帳款淨額

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
應收帳款	\$ 31,938	\$ 807,626
減：備抵呆帳	( 30,418)	( 15,355)
備抵銷貨退回	( 537)	( 3,537)
	<u>\$ 983</u>	<u>\$ 788,734</u>

(四) 其他應收款

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
代售商品應收款(註)	\$ 16,247	\$ 213,821
其他	33,470	26,151
減：備抵呆帳	( 15,970)	( 17,991)
	<u>\$ 33,747</u>	<u>\$ 221,981</u>

(註)係代銷子公司及其他異業線上遊戲點數及週邊商品所產生之應收款項。

(五) 存貨

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
商品存貨	\$ 25,284	\$ 30,480
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	( 2,695)	( 3,197)
	<u>\$ 22,589</u>	<u>\$ 27,283</u>

當期認列之存貨相關費損：

	<u>100 年 度</u>	<u>99 年 度</u>
(回升利益)跌價損失	(\$ <u>502</u> )	\$ <u>532</u>
存貨盤虧(盈)	\$ <u>57</u>	(\$ <u>4</u> )

因民國99年度已提列備抵存貨跌價損失之庫存，於100年度部分業已出售，致民國100年度產生回升利益。

(六) 以成本衡量之金融資產-非流動

<u>項 目</u>	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
非上市櫃公司股票		
吉恩立數位科技(股)公司	\$ <u>22,841</u>	\$ <u>22,841</u>

本公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

(七) 採權益法之長期股權投資

1. 長期股權投資明細如下：

<u>被 投 資 公 司</u>	<u>100年12月31日</u>		<u>100年度</u>	
	<u>原始投資成本</u>	<u>持股比例</u>	<u>帳面價值</u>	<u>投資(損)益</u>
採權益法評價者：				
Gamania Holdings Ltd.	\$1,867,421	100%	\$ 833,253	(\$195,155)
Gamania Korea Co., Ltd.	291,303	100%	22,828	( 29,755)
飛魚數位遊戲(股)公司	330,000	99.75%	15,292	( 31,177)
東遊玩子數位				
科技(股)公司(註)	211,433	72.08%	88,597	40,197
亞橋投資(股)公司	190,000	100%	151,284	15,488
Gamania Digital				
Entertainment Labuan				
Holdings, Ltd.	1,546	100%	884	( 168)
玩酷科技(股)公司	152,554	75.25%	112,441	6,533
放電人文數位科技(股)公司	170,000	100%	13,304	( 39,778)
紅門數位科技(股)公司	162,000	100%	15,489	( 63,471)
果核數位(股)公司	142,000	100%	17,900	( 43,922)
兩隻老虎(股)公司	6,269	51%	5,870	( 375)
樂點卡數位科技(股)公司	50,000	100%	73,500	23,500
台灣電競(股)公司	39,400	39.40%	7,216	( 5,582)
總計	<u>\$3,613,926</u>		<u>\$1,357,858</u>	<u>(\$323,665)</u>

被 投 資 公 司	99年12月31日		99年度	
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
採權益法評價者：				
Gamania Holdings Ltd.	\$1,530,031	100%	\$ 657,580	(\$ 94,488)
Gamania Korea Co., Ltd.	249,615	100%	11,499	( 26,250)
飛魚數位遊戲(股)公司	310,000	99.69%	26,510	( 56,080)
東遊玩子數位				
科技(股)公司(註)	211,433	72.08%	48,399	10,832
亞橋投資(股)公司	190,000	100%	135,796	3,761
Gamania Digital				
Entertainment Labuan				
Holdings, Ltd.	329	100%	( 150)	( 269)
玩酷科技(股)公司	152,554	75.25%	105,924	( 10,202)
放電人文數位科技(股)公司	120,000	100%	3,083	( 31,398)
紅門數位科技(股)公司	82,000	100%	( 1,040)	( 53,733)
果核數位(股)公司	82,000	100%	1,823	( 49,828)
兩隻老虎(股)公司	6,269	51%	6,245	( 24)
台灣電競(股)公司	32,000	37.65%	6,745	( 6,415)
總計	2,966,231		1,002,414	<u>(\$ 314,094)</u>
預付長期投資款：				
紅門數位科技(股)公司	20,000		20,000	
果核數位(股)公司	20,000		20,000	
總計	<u>\$3,006,231</u>		<u>\$1,042,414</u>	

註：原名台灣易吉網(股)公司，已於民國99年9月完成公司名稱變更登記。

- 民國100年度採權益法評價之被投資公司中，Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、火狗工房(股)公司及捷達威數位科技(股)公司係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報表計算而得。民國100年度認列投資損失\$10,943，相關之長期投資餘額為\$391,266。
- 民國99年度採權益法評價之被投資公司中，Gamania Korea Co., Ltd.、東遊玩子數位科技(股)公司、亞橋投資(股)公司、放電人文數位科技(股)公司、紅門數位科技(股)公司、果核數位(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.與 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.係依該等公司委任之會計師查核簽證之財務報表計算而得。民國99年度認列投資損失\$9,778，相關之長期投資餘額為\$618,636。
- 民國100年度上述採權益法評價之被投資公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、台灣電競(股)公司、兩隻老虎

(股)公司及 Gamania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業 Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd. 及 Tornado Studio Co., Ltd. 因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。

5. 民國 99 年度上述採權益法評價之被投資公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、台灣電競(股)公司、兩隻老虎(股)公司及 Gamania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業火狗工房(股)公司因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。

(八) 固定資產

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 147,751	\$ 147,751
房屋及建築	178,930	174,698
機器設備	595,414	459,824
辦公設備	63,462	54,512
租賃改良	34,550	37,529
其他設備	14,673	11,010
	<u>1,034,780</u>	<u>885,324</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	( 45,587)	( 39,471)
機器設備	( 393,763)	( 334,967)
辦公設備	( 39,654)	( 33,014)
租賃改良	( 12,935)	( 26,354)
其他設備	( 7,141)	( 4,413)
	<u>( 499,080)</u>	<u>( 438,219)</u>
加：未完工程及預付設備款	7,143	16,897
帳面價值	<u>\$ 542,843</u>	<u>\$ 464,002</u>

(九) 遞延費用

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
代理權	\$ 140,053	\$ 306,311
未攤銷費用	60,624	56,289
	<u>\$ 200,677</u>	<u>\$ 362,600</u>



(十) 其他資產

	100年12月31日	99年12月31日
催收款	\$ 57,387	\$ 57,429
減：備抵呆帳	( 57,387)	( 57,429)
預付退休金	8,971	8,564
	<u>\$ 8,971</u>	<u>\$ 8,564</u>

(十一) 所得稅費用及應付所得稅

1. 本公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之應付所得稅計算如下：

	100 年 度	99 年 度
所得稅費用	\$ 73,548	\$ 97,541
稅法修正稅率變動遞延所得稅 資產之影響	-	1,526
未分配盈餘加徵10%所得稅	2,330	8,027
	75,878	107,094
減：遞延所得稅資產變動	( 9,431)	( 53,431)
預付所得稅	( 14,552)	( 122)
以前年度所得稅低估	( 5,760)	( 27,468)
應付所得稅	<u>\$ 46,135</u>	<u>\$ 26,073</u>

2. 遞延所得稅資產：

	100年12月31日	99年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 550	\$ 22,328
遞延所得稅資產淨額-非流動	26,995	14,648
	<u>\$ 27,545</u>	<u>\$ 36,976</u>

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	100年12月31日		99年12月31日	
	金 額	所 得 稅 影 響 數	金 額	所 得 稅 影 響 數
流動項目				
備抵存貨跌價損失	\$ 2,695	\$ 458	\$ 3,197	\$ 544
備抵銷貨退回	537	92	3,537	602
投資抵減		-		21,182
		<u>\$ 550</u>		<u>\$ 22,328</u>
非流動項目				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 1,675	\$ 9,851	\$ 1,675
國外長期投資損失	304,072	51,692	163,460	27,788
國外長期投資損失準備 (	6,188)	( 1,052)	( 10,832)	( 1,842)
		52,315		27,621
減：備抵評價		( 25,320)		( 12,973)
		<u>\$ 26,995</u>		<u>\$ 14,648</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	\$ 33,454	\$ 14,895
(2) 盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>24.61%</u>	<u>9.96%</u>

5. 未分配盈餘相關資訊：

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 187,010	\$ 231,523
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	<u>32,803</u>	<u>167,571</u>
合 計	<u>\$ 219,813</u>	<u>\$ 399,094</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 97 年度。
- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款\$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。本公司已於民國 100 年 12 月對於訴願決定關於研究發展支出中之研發人員薪資部分依法提出行政訴訟，截至民國 101 年 3 月 19 日止，尚在訴訟程序中。
- (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款\$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。

(十二) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內（含）的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。

2. 本公司依精算報告認列之相關資訊如下：

(1) 相關精算假設彙總如下：

	100 年 度	99 年 度
折現率	1.90%	1.75%
基金資產報酬率	1.90%	1.75%
薪資調整率	3.50%	3.50%

(2) 退休金提撥狀況表：

	100年12月31日	99年12月31日
既得給付義務	(\$ 577)	\$ -
非既得給付義務	(24,858)	26,544
累積給付義務	(25,435)	26,544
未來薪資增加之影響數	(23,776)	26,870
預計給付義務	(49,211)	53,414
退休基金資產公平市價戶餘額	43,511	40,538
提撥狀況	(5,700)	12,876
未認列過渡性淨給付義務	-	-
未認列退休金(溢)	14,671	21,440
預付退休金表列其他資產(其他)	\$ 8,971	\$ 8,564
應計退休金負債(制)		
(次期撥存入勞保局)數	\$ 2,478	\$ 2,169
既得給付	\$ 614	\$ -

(3) 退休金成本明細如下：

	100 年 度	99 年 度
服務成本	\$ 716	\$ 593
利息成本	935	976
基金資產之預期報酬	(709)	(834)
未認列退休金損失之攤銷	1,238	762
淨退休金成本	\$ 2,180	\$ 1,497

3. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 100 年及 99 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$27,533 及 \$ 23,034。

### (十三) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開

資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：

(1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。

(2) 受領贈與之所得。

#### (十四) 法定盈餘公積

依民國 101 年 1 月 4 日修正後之公司法規定，法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

#### (十五) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十至十五。

(2) 董監事酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵百分之十營利事業所得稅。

3. 本公司於民國 100 年 6 月 17 日及民國 99 年 6 月 9 日，經股東會決議通過民國 99 年及 98 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	99年度		98年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 23,260		\$ 30,919	
現金股利	186,035	\$ 1.20	197,999	\$ 1.30
員工現金紅利	註1		註2	
董監酬勞	"		"	

註 1：經股東會決議配發員工紅利\$38,200 及董監酬勞\$5,040。

註 2：經股東會決議配發員工紅利\$41,740 及董監酬勞\$5,565。

- (1)民國 99 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 100 年 4 月 22 日經董事會提議配發數相當。惟因員工認股權行使，致流通在外股份數量增加，每股配息率發生變動，依 100 年股東會決議授權董事會於民國 100 年 7 月 7 日調整配息率為 1.19896483 元。
- (2)民國 98 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 99 年 3 月 17 日董事會提議配發數相當。
4. 截至民國 101 年 3 月 19 日止，民國 100 年度盈餘分配案尚未經董事會提議。
5. 本公司民國 100 年度及 99 年度員工紅利估列金額分別為\$27,532 及 \$41,401，董監酬勞估列金額分別為\$3,671 及\$5,520，係以民國 100 年及 99 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15% 及 2%作為基礎估列，並認列為民國 100 年度及民國 99 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之損益中。
6. 本公司民國 99 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 99 年度財務報表認列之員工紅利\$41,401 及董監酬勞\$5,520 之差異分別為\$3,201 及\$480，業已於民國 100 年度之損益表中調整。民國 98 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 98 年度財務報表認列之員工紅利\$42,596 及董監酬勞\$5,679 之差異分別為\$856 及\$114，業已於民國 99 年度之損益表中調整。
7. 有關股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

## (十六) 每股盈餘

	100		年		度	
	本期淨利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)		
	稅前	稅後		稅前	稅後	
基本每股盈餘						
屬於普通股股東 之本期淨利	\$ 262,888	\$ 187,010	154,953	\$1.70	\$1.21	
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：						
員工認股權證	-	-	1,942			
員工分紅	-	-	962			
稀釋每股盈餘						
屬於普通股股東 之本期淨利	\$ 262,888	\$ 187,010	157,857	\$1.67	\$1.18	

	99		年		度	
	本期淨利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)		
	稅前	稅後		稅前	稅後	
基本每股盈餘						
屬於普通股股東 之本期淨利	\$338,617	\$231,523	152,333	\$2.22	\$1.52	
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：						
員工認股權證	-	-	3,658			
員工分紅	-	-	908			
稀釋每股盈餘						
屬於普通股股東 之本期淨利	\$338,617	\$231,523	156,899	\$2.16	\$1.48	

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

## (十七) 庫藏股票

	100		年		度	
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)		
1. 收回原因						
供轉讓股份予員工	13,099	-	(13,099)			

收回原因	99 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	13,099	-	-	13,099

註：單位仟股。

2. 民國 100 年及 99 年度最高及截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

100 年 度		99 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 370,182	\$ -	\$ 370,182	\$ 370,182

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。
6. 本公司於民國 100 年 4 月 22 日經董事會決議，依法辦理變更登記註銷逾三年未轉讓予員工之庫藏股，減資金額 \$118,400，銷除股份 11,840 仟股，減資比率 7.04%，減資基準日為民國 100 年 4 月 23 日。民國 100 年 7 月 7 日經董事會決議轉讓庫藏股 1,259 仟股予員工，每股轉讓價格 15.37 元，員工購買金額合計及相關酬勞成本分別為 \$19,351 及 \$40,463，認股基準日為民國 100 年 7 月 7 日。
7. 本公司轉讓庫藏股予員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股之公平價值，相關資訊如下：

交易類型	給與日	股價(元)	轉讓價格(元)	預期波動率	預期存續期間(年)	預期股利(元)	無風險利率	公平價值(元)
庫藏股票轉讓予員工	100.7.7	48.70	15.37	31.29%	0.057	1.20	0.87%	32.14

#### (十八) 發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數為 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑

證已於民國 96 年 12 月 17 日發行，發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

2. 民國 100 年及 99 年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	100 年 度		99 年 度	
	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)
期初流通在外	7,249	\$ 24.20	12,663	\$ 25.33
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使(註2及3)	(2,273)	-	(4,572)	-
本期沒收	(72)	-	(842)	-
期末流通在外	<u>4,904</u>	23.60	<u>7,249</u>	24.20
期末可行使之認股選擇權	<u>4,904</u>		<u>7,249</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註 1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註 2：100 年度行使數量中 3 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 100 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註 3：99 年度行使數量中 619 仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國 99 年 12 月 31 日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

3. 截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

行使價格(元)	100 年 12 月 31 日			數量	加權平均行使價格(元)
	期末流通在外之認股選擇權		期末可行使之認股選擇權		
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	數量	加權平均行使價格(元)	
\$ 23.60	4,904仟股	1年11個月	4,904仟股	\$ 23.60	\$ 23.60



99 年 12 月 31 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價 格(元)	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$ 24.20	7,249仟股	2年11個月	\$ 24.20	7,249仟股	\$ 24.20

4. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國 96 年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法，民國 99 年度相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用 Black-Scholes 選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	99年度 評價假設
股利率	0%
預期價格波動性(註1)	43.58%
無風險利率	2.65%
預期存續期間	4.3年
每股行使價格(註2)	23.60元
攤銷年限	2~3年

註 1：因本公司係於民國 91 年 5 月 21 日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國 91 年 5 月 21 日至 93 年 2 月 10 日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

註 2：員工認股權行使價格因受盈餘分配案發放股票股利影響，故其每股行使價格已調整為 23.60 元。

(3) 評價結果：

	99年度 評價假設
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 14,476

相關酬勞成本已於民國 99 年度推銷完畢。

(十九) 用人、折舊及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	100年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 51,937	\$ 571,098	\$ 623,035
勞健保費用	4,135	42,789	46,924
退休金費用	2,461	27,252	29,713
其他用人費用	1,707	35,979	37,686
	<u>\$ 60,240</u>	<u>\$ 677,118</u>	<u>\$ 737,358</u>
折舊費用	<u>\$ 57,493</u>	<u>\$ 42,799</u>	<u>\$ 100,292</u>
攤銷費用	<u>\$ 137,079</u>	<u>\$ 43,360</u>	<u>\$ 180,439</u>

功能別 性質別	99年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 23,756	\$ 495,674	\$ 519,430
勞健保費用	1,591	35,800	37,391
退休金費用	1,045	23,486	24,531
其他用人費用	905	34,455	35,360
	<u>\$ 27,297</u>	<u>\$ 589,415</u>	<u>\$ 616,712</u>
折舊費用	<u>\$ 42,449</u>	<u>\$ 30,713</u>	<u>\$ 73,162</u>
攤銷費用	<u>\$ 204,521</u>	<u>\$ 35,238</u>	<u>\$ 239,759</u>

## 五、關係人交易

### (一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation (Nexon)(註1)	對本公司採權益法認列之投資公司
飛魚數位遊戲(股)公司 (飛魚)	本公司之子公司
東遊玩子數位科技(股)公司 (東遊玩子)	本公司之子公司
亞橘投資(股)公司 (亞橘)	本公司之子公司
放電人文數位科技(股)公司 (放電人文)	本公司之子公司
Gamania Holdings Ltd. (G.H.)	本公司之子公司
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. (Labuan)	本公司之子公司
Gamania Korea Co., Ltd. (Gamania (Korea))	本公司之子公司
玩酷科技(股)公司 (玩酷)	本公司之子公司
紅門數位科技(股)公司 (紅門)	本公司之子公司
果核數位(股)公司 (果核)	本公司之子公司
兩隻老虎(股)公司(兩隻老虎)	本公司之子公司
樂點卡數位科技(股)公司(樂點卡)	本公司之子公司
Gamania Netherlands Holding Cooperatief U. A. (G. N. H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V. (G. E. U.)	間接持有之子公司
火狗工房(股)公司(火狗)	間接持有之子公司
Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd. (Gash Plus (Hong Kong))	間接持有之子公司
Gamania International Holdings Ltd. (G. I. H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. (Gamania (Japan))	間接持有之子公司
Gamania China Holdings Ltd. (G. C. H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd. (Gamania (H. K.))	間接持有之子公司
Gamania Sino Holdings Ltd. (Sino)	間接持有之子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司 (北京橘子)	間接持有之子公司
Gamania Western Holdings Ltd. (G. W. H.)	間接持有之子公司
Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd. (G. U. S.)	間接持有之子公司
Tornado Studio Co., Ltd. (Tornado)	間接持有之子公司

關係人名稱	與本公司之關係
捷達威數位科技(股)公司(捷達威)(註2)	間接持有之子公司
台灣電競股份有限公司(電競)	本公司採權益法評價之被投資公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註1：民國100年3月起對本公司持有超過20%之股權，故相關交易自該日起揭露。

註2：民國100年11月15日起本公司對捷達威數位科技(股)公司持有超過20%之股權，故相關交易自該日起揭露。

## (二) 關係人之重大交易事項

### 1. 勞務收入

	100 年 度		99 年 度	
	金額	估該科目餘額百分比	金額	估該科目餘額百分比
樂點卡	\$ 2,206	2	\$ -	-
東遊玩子	9,720	8	2,880	2
	<u>\$ 11,926</u>	<u>10</u>	<u>\$ 2,880</u>	<u>2</u>

係提供子公司客服服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。

### 2. 銷貨收入-權利金收入

	100 年 度		99 年 度	
	金額	估該科目餘額百分比	金額	估該科目餘額百分比
Gamania (H.K.)	<u>\$ 867</u>	<u>21</u>	<u>\$ 1,329</u>	<u>75</u>

係收取子公司線上遊戲之權利金收入。本公司對關係人之權利金收入並無其他同類型交易可資比較。

### 3. 銷貨收入-線上遊戲收入

	100 年 度		99 年 度	
	金額	估該科目餘額百分比	金額	估該科目餘額百分比
樂點卡	\$ 2,167,859	56	\$ -	-
放電人文	340	-	1,207	-
東遊玩子	212	-	914	-
	<u>\$ 2,168,411</u>	<u>56</u>	<u>\$ 2,121</u>	<u>-</u>

係售予子公司點數卡之線上遊戲收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之線上遊戲收入，無其他同類型交易可資比較。

4. 銷貨收入-商品銷售收入

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
樂點卡	\$ 1,907	21	\$ -	-
其他	62	-	-	-
	<u>\$ 1,969</u>	<u>21</u>	<u>\$ -</u>	<u>-</u>

係售予子公司週邊商品收入，對關係人銷售之交易價格及收款條件與非關係人相同。

5. 權利金支出

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科 目餘額 百分比	金 額	佔該科 目餘額 百分比
Nexon	\$ 784,476	38	\$ -	-
玩酷	13,951	1	2,435	-
果核	7,746	-	1,401	-
其他	18	-	45	-
	<u>\$ 806,191</u>	<u>39</u>	<u>\$ 3,881</u>	<u>-</u>

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

6. 進貨淨額

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科 目餘額 百分比	金 額	佔該科 目餘額 百分比
東遊玩子	(\$ 2,883)	332	\$ 2,998	1
放電人文	5 (1)		11,863	4
	<u>(\$ 2,878)</u>	<u>331</u>	<u>\$ 14,861</u>	<u>5</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾產生之進貨，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之進貨並無其他同類型交易可資比較。

#### 7. 廣告費

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
東遊玩子	\$ 54,530	23	\$ 42,105	18
放電人文	1,827	1	-	-
電競	-	-	4,000	2
	<u>\$ 56,357</u>	<u>24</u>	<u>\$ 46,105</u>	<u>20</u>

係子公司及關係人替本公司宣傳之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

#### 8. 捐贈

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 11,000	74	\$ 4,000	37

#### 9. 會費及年費

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ -	-	\$ 2,500	52

係支付參與電競職業聯賽之會費及年費。

#### 10. 租金收入

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
東遊玩子	\$ 3,592	12	\$ 8,627	70
其他	914	3	701	6
	<u>\$ 4,506</u>	<u>15</u>	<u>\$ 9,328</u>	<u>76</u>

係出租子公司機房、倉庫、辦公室及伺服器收入。依雙方簽訂之合約價格辦理，其收取方式除辦公室於訂約時已全額付款或預收一年按月到期之遠期票據外，機房及倉庫則按月收取票據；餘每季以雙方帳上之應收付款相互沖抵。倉庫租約期間自民國 98 年 1 月 1 日至 100 年 12 月 31 日；辦公室租約期間自民國 98 年 7 月 1 日至 101 年 12 月 31 日。

### 11. 其他收入

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
其他	\$ 3,570	20	\$ 1,305	16

係提供子公司餐敘等雜項活動收入。

### 12. 應收帳款

	100年12月31日		99年12月31日	
	金 額	佔期末該科目餘額百分比	金 額	佔期末該科目餘額百分比
樂點卡	\$ 707,181	88	\$ -	-
東遊玩子	4,500	1	802	-
其他	70	-	619	-
	\$ 711,751	89	\$ 1,421	-

係銷售貨物、收取子公司線上遊戲之權利金收入及提供客服服務予子公司之款項等。

### 13. 其他應收款

	100年12月31日		99年12月31日	
	金 額	佔期末該科目餘額百分比	金 額	佔期末該科目餘額百分比
樂點卡	\$ 185,303	71	\$ -	-
東遊玩子	12,143	5	5,343	2
北京橘子	8,179	3	9,104	3
G. U. S	2,122	1	1,365	-
Gamania (H. K.)	397	-	11,917	4
G. E. U	-	-	31,989	10
G. H.	-	-	5,114	2
G. I. H.	-	-	1,771	-
其他	2,067	-	2,089	1
	\$ 210,211	80	\$ 68,692	22

係代銷線上遊戲點數及代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

### 14. 遞延費用

	100年12月31日		99年12月31日	
	金 額	佔期末該科目餘額百分比	金 額	佔期末該科目餘額百分比
Nexon	\$ 49,946	25	\$ -	-

係代理線上遊戲所支付之權利金。

15. 應付帳款

	100年12月31日		99年12月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
NEXON	\$ 58,595	40	\$ -	-
捷達威	47,979	33	-	-
果核	2,786	2	-	-
其他	97	-	-	-
	<u>\$ 109,457</u>	<u>75</u>	<u>\$ -</u>	<u>-</u>

係支付關係企業線上遊戲權利金。

16. 應付費用

	100年12月31日		99年12月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
東遊玩子	\$ 5,306	2	\$ 5,007	2
其他	3,462	1	1,121	-
	<u>\$ 8,768</u>	<u>3</u>	<u>\$ 6,128</u>	<u>2</u>

係應付子公司替本公司宣傳之廣告費、代墊費用及代收款等。

17. 其他應付款

	100年12月31日		99年12月31日	
	金額	佔期末該科目餘額百分比	金額	佔期末該科目餘額百分比
東遊玩子	\$ 133,834	51	\$ 66,868	17
Gash Plus (Hong Kong)	11,564	4	-	-
樂點卡	6,626	3	-	-
其他	205	-	-	-
	<u>\$ 152,229</u>	<u>58</u>	<u>\$ 66,868</u>	<u>17</u>

係將子公司貨物透過本公司銷售通路轉售予一般消費大眾所代收之應付款項及子公司替本公司代墊之款項等。



18. 存入保證金

	100年12月31日		99年12月31日	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
Gamania (H. K.)	\$ 779	63	\$ 1,018	95
其他	459	36	42	4
	<u>\$ 1,238</u>	<u>99</u>	<u>\$ 1,060</u>	<u>99</u>

係子公司取得遊戲代理權及辦公室租賃之押金。

19. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	100 年 度	99 年 度
薪資	\$ 11,045	\$ 15,024
獎金	-	-
業務執行費用	490	280
董監酬勞	3,671	5,520
員工紅利	7,036	13,158
	<u>\$ 22,242</u>	<u>\$ 33,982</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。

(3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

(4) 董監酬勞及員工紅利係指當期估列數。

(5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

20. 財產交易

(1) 截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司自東遊玩子及果核購入代理權，支付價款計\$12,619，係依雙方議定條件辦理。

(2) 截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司對放電人文、樂點卡及東遊玩子之處分機器設備及辦公設備價款計\$7,538，該等財產交易並未產生重大損益。

(3) 截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司對紅門、放電人文及 Gamania (H. K.) 之處分機器設備、辦公設備、租賃改良及遞延費用價款\$191，該等財產交易並未產生重大損益。

(4) 截至民國 99 年 12 月 31 日止，本公司自東遊玩子購入機器設備，支付價款計\$3,203。

21. 重大承諾事項

本公司對關係人以信用擔保及開立信用狀方式提供借款保證金額如下：

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
東遊玩子	\$ 160,000	\$ 350,000
Gamania (Japan)	\$ 36,000	\$ 66,000
北京橘子	\$ 75,554	\$ 30,410
樂點卡	\$ 180,000	\$ -

六、抵(質)押之資產

<u>資 產 項 目</u>	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>	<u>擔 保 用 途</u>
土地	\$ 90,254	\$ 90,254	長短期借款/融資額度
房屋及建築	70,519	73,837	長短期借款/融資額度
	<u>\$ 160,773</u>	<u>\$ 164,091</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十)及五之說明外，餘請詳下列說明：

1. 截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司以營業租賃方式承租辦公大樓、交通設備及網路設備，於未來三年內應支付之租金總額為\$94,708。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無重大期後事項。

十、其他

(一) 財務報表表達

民國 99 年度財務報表之部份科目業予重分類，俾使與民國 100 年度財務報表比較。

(二) 金融商品之公平價值

	100年12月31日			99年12月31日		
	帳面價值	公平價值		帳面價值	公平價值	
		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值
金融資產						
非衍生性金融商品						
公平價值與帳面價值 相等之金融資產	\$ 1,486,559	(詳1.之說明)	\$ 1,486,559	\$ 1,749,013	(詳1.之說明)	\$ 1,749,013
以成本衡量之金融商品	22,841	-	-	22,841	-	-
存出保證金	15,074	-	15,074	9,556	-	9,556
負債						
公平價值與帳面價值 相等之金融負債	\$ 722,361	(詳1.之說明)	\$ 722,361	\$ 818,606	(詳1.之說明)	\$ 818,606
存入保證金	1,244	-	1,244	1,067	-	1,067

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金、應收票據及帳款(含關係人)、其他應收款(含關係人，不含應收退稅款)、應付票據及帳款(含關係人)、應付費用、其他應付款項(含關係人)及其他流動負債。
2. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
3. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	<u>100 年 度</u>	<u>99 年 度</u>
	<u>合約金額</u>	<u>合約金額</u>
關係人借款保證承諾	\$ 451,554	\$ 446,410

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50% 以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

### (三) 風險控制及避險策略

本公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

### (四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以成本衡量之金融資產－非流動

#### (1) 市場風險

本公司投資以成本衡量之金融資產無公開之市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

#### (2) 信用風險

本公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

#### (3) 流動性風險

本公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款（含關係人）及其他應收款（含關係人）

(1)市場風險

本公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2)信用風險

本公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3)流動性風險

本公司之應收款項均為1年內到期，預期不致發生重大之流動性風險。

(4)利率變動之現金流量風險

本公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 本公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	100年12月31日		99年12月31日	
	外幣(註)	匯率	外幣(註)	匯率
<u>金融資產</u>				
貨幣性項目				
美金:新台幣	\$ 234,814	30.2900	\$ 1,384,622	29.1366
港幣:新台幣	220,487	3.8985	4,795,000	3.7480
日幣:新台幣	671,079	0.3905	771,781	0.3582
人民幣:新台幣	1,934,796	4.8125	2,148,773	4.4405
採權益法之長期股權投資				
美金:新台幣	27,515,935	30.2900	22,563,701	29.1366
韓元:新台幣	867,983,612	0.0263	432,275,215	0.0266
<u>金融負債</u>				
貨幣性項目				
美金:新台幣	3,231,448	30.2900	3,699,709	29.1366
港幣:新台幣	247,511	3.8985	270,939	3.7480

註：外幣數額係以單位元列示。

(五)本公司於100年及99年度將金額\$14,900及\$10,800之現金捐贈予依法設立政黨、教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

十一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任之會計師查核簽證之財務報表編製。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額估最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及4)	備註
		公司名稱	關係(註2)							
0	遊戲橋子數位 科技股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	\$ 470,255	\$ 180,000	\$ 180,000	-	6.40	\$ 1,567,515	註2
0	遊戲橋子數位 科技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	子公司	470,255	330,000	160,000	-	5.69	1,567,515	註2
0	遊戲橋子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接子公司	470,255	66,000	36,000	-	1.28	1,567,515	註2
0	遊戲橋子數位 科技股份有限公司	北京遊戲橋子數位科技 有限公司	間接子公司	470,255	75,554	75,554	-	2.69	1,567,515	註2

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
  2. 被投資公司按公司列由阿拉伯數字1開始依序編號。
- 註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承接工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一。

3. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱(註一)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期		未		備註
				股數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	33,985	\$ 833,253	100	\$ 833,253	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co.,Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	397	22,828	100	22,828	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	4,458	15,292	99.75	13,401	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,863	88,597	72.08	89,290	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,945	151,284	100	151,284	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	50	884	100	884	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,308	13,304	100	13,304	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,996	112,441	75.25	66,313	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	14,200	15,489	100	15,489	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	12,200	17,900	100	17,900	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	627	5,870	51	5,870	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	73,500	100	73,500	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司-股票	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,940	7,216	39.40	7,216	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技股份有限公司-股票	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15	22,841	無

單位：仟股

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期初 (註一)		買		賣		出期末 (註一)			
					股數	金額	股數	金額	股數	金額	售	價	帳面成本	處分損益
遊戲橘子數位科技股份有限公司	聯邦貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	10,182	\$ 129,000	10,182	\$ 129,071	\$ 129,000	\$ 71	-	\$ -
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	13,022	185,000	13,022	185,093	185,000	93	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兆豐國際實績貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	13,562	163,000	13,562	163,261	163,000	261	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	保誠貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	10,716	140,000	10,716	140,101	140,000	101	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	8,476	110,000	8,476	110,103	110,000	103	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	元大萬泰貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	7,552	110,000	7,552	110,112	110,000	112	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	原始投資 (註一、二)	子公司	22,650	657,580	11,355	175,673	-	-	-	-	33,985	833,253

單位：仟股

註一：期初金額係原始投資金額。

註二：本公司民國100年度對Gamania Holdings Ltd. 新增投資金額計\$337,390，及按權益法認列投資損失、累積換算調整數及未依持股比例認列子公司增資產生之股權變動影響數計(\$161,717)，合計淨增加\$175,673。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易		情形	交易條件與一般交易不同之情形	應收(付)票據、帳款	
			進(銷)貨金額	貨之比率			佔總進(銷)貨之比率	佔總應收(付)票據、帳款之比率
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 2,171,972	53	註	註	\$ 707,181	88

註：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。



8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項			應收關係人款項期後收回金額 (註)	提列備抵呆帳額
					金額	處理方式	項式		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 892,484	2.43	\$ -	-	\$ 256,148	\$ -	

註：期後收款期間係截至民國 101 年 3 月 19 日止。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，除台灣電競股份有限公司、Gmania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、兩隻老虎(股)公司及 Gmania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業 Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd. 及 Tornado Studio Co., Ltd. 因規模小，係依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表；Gmania Korea Co., Ltd.、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司及間接持有之轉投資事業火狗工房股份有限公司、捷達威數位科技股份有限公司及 Gmania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原幣		金額		期數	末比	持有率	有帳面金額		被投資公司本期損益		本期認列之投資損益	
				幣別	金額	幣別	金額				幣別	金額	幣別	金額	幣別	金額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gmania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	新台幣	1,867,421	新台幣	1,530,031	33,985	100	100	新台幣	883,253	新台幣	( 195,155)	新台幣	( 195,155)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gmania Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	新台幣	291,303	新台幣	249,615	397	100	100	新台幣	22,828	新台幣	( 29,755)	新台幣	( 29,755)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	330,000	新台幣	310,000	4,458	99.75	99.75	新台幣	15,292	新台幣	( 31,262)	新台幣	( 31,177)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	211,433	新台幣	211,433	3,863	72.08	72.08	新台幣	88,597	新台幣	56,142	新台幣	40,197
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橘投資股份有限公司	台灣	一般投資業	新台幣	190,000	新台幣	190,000	13,945	100	100	新台幣	151,284	新台幣	15,488	新台幣	15,488

註一：本期認列之投資損失採加權平均持股比例 99.73%。

註二：本期認列之投資利益含已(未)實現逆流交易利益沖銷數(\$270)。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原幣別	始 投		貢 金		期 末 股 數	持 有 率 比	有 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
					本 期	末	本 期	末			帳 面	金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	新台幣	1,546	329	新台幣	50	100	新台幣	884	新台幣	(168)	新台幣	(168)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	新台幣	170,000	120,000	新台幣	5,308	100	新台幣	13,304	新台幣	(39,778)	新台幣	(39,778)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	152,554	152,554	新台幣	13,996	75.25	新台幣	112,441	新台幣	14,257	新台幣	6,533	註	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	162,000	82,000	新台幣	14,200	100	新台幣	15,489	新台幣	(63,471)	新台幣	(63,471)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	142,000	82,000	新台幣	12,200	100	新台幣	17,900	新台幣	(43,922)	新台幣	(43,922)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	新台幣	6,269	6,269	新台幣	627	51	新台幣	5,870	新台幣	(735)	新台幣	(375)		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊供應服務	新台幣	50,000	-	新台幣	5,000	100	新台幣	73,500	新台幣	23,500	新台幣	23,500		

註：含取得子公司專利權攤銷數(\$4,195)及未認列為退休金成本之淨損失(\$17)。

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資		金 額 未 結 算		持 有 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註	
				幣 別	本 期 末	幣 別	上 期 末	數 量	比 率	帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別		金 額
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣 電 競 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	新 台 幣	39,400	新 台 幣	32,000	3,940	39.40	7,216	新 台 幣	( 14,602)	新 台 幣	( 5,582)	註
亞 橘 投 資 股 份 有 限 公 司	東 遊 玩 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	新 台 幣	80,625	新 台 幣	80,625	1,458	27.20	33,694	新 台 幣	56,142	新 台 幣	15,271	
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	新 台 幣	40,000	新 台 幣	-	4,000	33.33	54,016	新 台 幣	103,690	新 台 幣	4,356	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	威 寶 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	19,590	新 台 幣	-	1,959	97.95	12,517	新 台 幣	( 5,364)	新 台 幣	( 502)	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	安 可 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	1,750	新 台 幣	-	175	35.00	957	新 台 幣	( 2,267)	新 台 幣	( 63)	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	堂 朝 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	1,000	新 台 幣	-	100	28.57	-	新 台 幣	( 2,271)	新 台 幣	( 80)	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	牛 牛 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	1,050	新 台 幣	-	105	30.00	545	新 台 幣	( 612)	新 台 幣	( 40)	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	大 力 秀 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	7,000	新 台 幣	-	700	70.00	5,334	新 台 幣	( 2,380)	新 台 幣	( 132)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資 、 控 股	美 元	56,974	美 元	46,040	56,495	100	27,265	美 元	( 6,619)	美 元	( 6,619)	

註：加 權 平 均 持 股 比 例 為 38.23%。

投 資 公 司 名 稱	公 被 投 資 公 司 稱 名	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 幣 別	始 投 資		金 額		持 有 金 額			被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
					本 期 期 末	上 期 期 末	數 比	率	幣 別	帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額	幣 別	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香 港	轉 投 資、 控 股	美 元	100	-	100	美 元	100	美 元	-	美 元	-	美 元	-	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日 本	資 訊 軟 體 設 計 銷 售 及 硬 體 之 買 賣	美 元	15,340	14,298	20	100	美 元	8,634	美 元	399	美 元	399		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、 控 股	美 元	36,884	29,384	36,884	98.70	美 元	11,160	美 元	( 1,625)	美 元	( 1,601)		註
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資、 控 股	美 元	7,150	4,850	7,150	100	美 元	3,009	美 元	( 1,955)	美 元	( 1,955)		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	荷 蘭	轉 投 資、 控 股	歐 元	3,000	500	3,000	100	歐 元	1,509	歐 元	( 1,403)	歐 元	( 1,403)		

註：加權平均持股比例為 98.50%。

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資		金 額		持 有 金			被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
				本 期 期 末	本 期 期 末	幣 別	上 期 期 末	期 末 股 數	比 率	幣 別	帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	26,000	10,455	港幣	26,000	26,000	100	港幣	11,722	港幣	( 10,257)	( 10,257)	
Gamania International Holdings Ltd.	Cash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	97	-	美元	97	97	100	美元	118	美元	21	21	
Gamania China Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及電子資訊供應服務	300	-	美元	300	300	100	美元	81	美元	( 206)	( 206)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	34,720	26,920	美元	34,720	34,720	100	美元	2,597	美元	( 7,959)	( 7,959)	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	3,009	3,009	美元	3,009	35,500	100	美元	7,427	美元	6,905	6,905	

投 資 名 稱	公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 幣 別	始 投 資		金 額		持 有		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
						本 期 期 末	幣 別	上 期 期 末	幣 別	數 比	率 別	帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別	
Gamania Sino Holdings Ltd.		北京 遊 戲 橘 子 數 位 科 技 有 限 公 司	中 國 大 陸	軟 體 開 發 及 銷 售	美 元	30,500	美 元	23,000	美 元	-	100	2,267	美 元	( 7,784)	( 7,784)	
Gamania Western Holdings Ltd.		Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美 國	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	美 元	7,130	美 元	4,830	美 元	1	100	3,012	美 元	( 1,952)	( 1,952)	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.		Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	荷 蘭	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	歐 元	3,000	歐 元	500	歐 元	3,000	100	1,509	歐 元	( 1,403)	( 1,403)	

2. 資 金 貸 與 他 人 情 形：無 此 情 形。
3. 對 他 人 背 書 保 證：無 此 情 形。

4. 期末持有有價證券情形：

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註一)	與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期			末			備 註
				股 數 ( 註 三 )	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 ( 註 二 )	備 註		
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	56,495	\$ 27,265	100	\$ 27,265		註四	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	100	100	100		註四	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	20	8,634	100	8,634		註四	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	36,884	11,160	98.70	11,160		註四	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	7,150	3,009	100	3,009		註四	
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Holdings Cooperatief U.A.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	1,509	100	1,509		註五	
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	26,000	11,722	100	11,722		註六	
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	97	118	100	118		註四	
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	300	81	100	81		註四	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	34,720	2,597	100	2,597		註四	



持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註一)	與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期 末				備 註
				股 數 ( 註 三 )	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 ( 註 二 )	
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	7,427	100	7,427	註四
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	2,267	100	2,267	註四
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	3,012	100	3,012	註四
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	1,509	100	1,509	註五
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	4,000	54,016	33.33	54,016	註七
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	33,694	27.20	33,694	註七
亞橋投資股份有限公司	耐斯資融股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60	91,453	註七
亞橋投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	1,000	10,000	3.33	10,000	註七
亞橋投資股份有限公司	艾望數位互動娛樂股份有限公司-股票	無	公平價值變動列入損益之金融資產	285	2,850	14.96	2,850	註七

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註一)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末				備註
				股數(註三)	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 (註二)	
捷達威數位科技 股份有限公司	威實數位股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之 長期股權投資	1,959	8,345	97.95	8,345	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	安可數位科技有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之 長期股權投資	175	637	35.00	637	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	堂朝數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之 長期股權投資	100	-	28.57	-	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	牛牛科技有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之 長期股權投資	105	363	30.00	363	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	大力奇數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之 長期股權投資	700	3,556	70.00	3,556	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	Moqizone Holding Corporation-股票	預付長期股權投資	預付長期股權投資	-	6,000	-	6,000	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	龍巖股份有限公司-股票	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	51	4,534	註八	4,534	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	全坤建設開發股份有限公司-股票	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	140	2,450	註八	2,450	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	玉山銀行群益東協成長基金	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	100	872	註八	872	註七
捷達威數位科技 股份有限公司	元大銀行保德信亞洲新興市場債券	不適用	公平價值變動列入 損益之金融資產	200	1,983	註八	1,983	註七

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：仟股。

註四：幣別為美元。

註五：幣別為歐元。

註六：幣別為港幣。

註七：幣別為新台幣。

註八：未達1%。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。  
 6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。  
 7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。  
 8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。  
 9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。  
 10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三) 大陸投資資訊

1. 依財政部證券豐期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額(註三)	投資方式	本國匯出或收回投資金額	本期匯出或收回投資金額		本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註二)	期末投資價值(註六)	截至本期末已匯回台灣之投資收益	備註
					自累出金額(註四)	自累回金額(註五)					
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	1,072,596	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	632,152	632,152	98.70	(225,956)	67,759	-	

2. 轉投資大陸地區限額：

公司名稱	本國期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投資審會核准投資金額(註一)	依經濟部投資審會規定赴大陸地區投資限額
北京橘子數位科技有限公司	632,152	971,097	1,799,379

註一：核准函-經審二字第91011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號、經審二字第094001529號、經審二字第09500253410號、經審二字第09700025660號、經審二字第09700026160號、經審二字第09800446480號、經審二字第09900003600號、經審二字第09900363850號、經審二字第10000195160號及經審二字第10000259770號合計為USD32,060，以30.29換算為新台幣971,097仟元。

註二：本期認列投資損失係依據被投資公司同期間經會計師查核簽證之財務報表，依間接加權持股比例98.50%認列。

註三：實收資本額自台灣匯出金額為\$222,877仟元。

註四：本國期末自台灣匯出累積投資金額為USD 20,870仟元。

註五：本國期末自台灣匯出累積投資金額為USD 20,870仟元。

註六：期末投資帳面價值為USD 2,237仟元。

3. 本公司民國100年度間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益，請參閱附註五。

十二、營運部門資訊

營運部門資訊依財務會計準則公報第四十一號規定，另於合併財務報表中揭露。

## 五、一百年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表



會計師查核報告

(101)財審報字第 11003504 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係公司管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。如合併財務報表附註二(一)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司之部分子公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。因此，本會計師對上開合併財務報表所表示之意見中，有關該等公司之財務報表所列金額係依據其他會計師之查核報告。前述各該子公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之資產總額分別為 1,468,832 仟元及 1,024,071 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中合併資產總額分別為 28.44%及 23.80%，其民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日營業收入分別為 1,030,621 仟元及 1,894,963 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中營業收入分別為 14.23%及 32.37%。此外，遊戲橘子數位科技股份有限公司及子公司民國 100 年度採權益法評價之部分長期股權投資，其所認列之投資損益及附註十一所揭露之轉投資事業相關資訊，係依各被投資公司委任其他會計師查核之財務報表作評價及揭露。另如合併財務報表附註四(八)所述，截至民國 100 年 12 月 31 日止，其相關之長期投資股權投資餘額為 7,000 仟元，佔合併資產總額為 0.14%；民國 100 年 1 月 1 日至 12 月 31 日認列投資利益 1,427 仟元，佔合併稅前淨利 0.45%。

資誠聯合會計師事務所 PricewaterhouseCoopers, Taiwan  
11012 臺北市信義區基隆路一段333號27樓 / 27F, 333, Keelung Road, Sec. 1, Xinyi Dist., Taipei City 11012, Taiwan  
T: +886 (2) 2729 6666, F: +886 (2) 2757 6371, www.pwc.com/tw

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之財務狀況，暨民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之經營成果與現金流量。

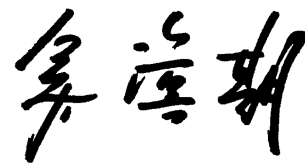
資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

潘慧玲



會計師

吳漢期



前財政部證券暨期貨管理委員會  
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 95577 號  
(90)台財證(六)字第 157088 號

中 華 民 國 1 0 1 年 3 月 1 9 日



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
 合併資產負債表  
 民國100年及99年12月31日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	100年12月31日		99年12月31日	
			金額	%	金額	%
<b>流動資產</b>						
1100	現金及約當現金	四(一)	\$ 2,025,722	39	\$ 1,258,680	29
1310	公平價值變動列入損益之金融資產-流動	四(二)	9,839	-	-	-
1120	應收票據淨額	四(三)	29,099	1	124,409	3
1140	應收帳款淨額	四(四)	1,060,946	21	1,194,913	28
1178	其他應收款	四(十八)	70,533	1	29,312	1
1190	其他金融資產-流動	六	7,815	-	-	-
120X	存貨	四(五)	263,476	5	29,994	1
1250	預付費用		104,402	2	55,671	1
1286	遞延所得稅資產-流動	四(十八)	5,184	-	22,785	-
1298	其他流動資產-其他		30,694	1	4,309	-
11XX	<b>流動資產合計</b>		<u>3,607,710</u>	<u>70</u>	<u>2,720,073</u>	<u>63</u>
<b>基金及投資</b>						
1430	公平價值變動列入損益之金融資產-非流動	四(六)	2,850	-	2,850	-
1480	以成本衡量之金融資產-非流動	四(七)	124,294	3	114,294	3
1421	採權益法之長期股權投資	四(八)	14,216	-	6,745	-
14XX	<b>基金及投資合計</b>		<u>141,360</u>	<u>3</u>	<u>123,889</u>	<u>3</u>
<b>固定資產</b>						
<b>成本</b>						
1501	土地		157,556	3	156,941	4
1521	房屋及建築		226,501	4	212,259	5
1531	機器設備		934,286	18	725,309	17
1551	運輸設備		4,780	-	934	-
1561	辦公設備		212,578	4	174,981	4
1631	租賃改良		78,169	2	57,836	1
1681	其他設備		22,780	1	14,998	-
15XY	<b>成本及重估增值</b>		<u>1,636,650</u>	<u>32</u>	<u>1,343,258</u>	<u>31</u>
15X9	減：累計折舊		( 802,978 )	( 16 )	( 677,418 )	( 16 )
1599	減：累計減損		( 4,213 )	-	( 4,262 )	-
1670	未完工程及預付設備款		16,450	-	62,872	2
15XX	<b>固定資產淨額</b>		<u>845,909</u>	<u>16</u>	<u>724,450</u>	<u>17</u>
<b>無形資產-淨額</b>						
1710	商標權	四(十三)	4,306	-	-	-
1760	商譽	四(十三)	85,713	2	89,603	2
1770	遞延退休金成本	四(十九)	721	-	1,527	-
1780	其他無形資產	四(十)(十三)	4,102	-	7,528	-
17XX	<b>無形資產合計</b>		<u>94,842</u>	<u>2</u>	<u>98,658</u>	<u>2</u>
<b>其他資產-淨額</b>						
1820	存出保證金		57,672	1	48,197	1
1830	遞延費用	四(十一)及五(二)	343,056	6	553,075	13
1860	遞延所得稅資產-非流動	四(十八)	34,199	1	27,986	1
1888	其他資產-其他	四(十二)(十九)	39,054	1	8,803	-
18XX	<b>其他資產合計</b>		<u>473,981</u>	<u>9</u>	<u>638,061</u>	<u>15</u>
1XXX	<b>資產總計</b>		<u>\$ 5,163,802</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,305,131</u>	<u>100</u>

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併資產負債表  
民國108年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及股東權益	附註	100年12月31日		99年12月31日		
		金額	%	金額	%	
<b>流動負債</b>						
2100	短期借款	四(十四)	\$ 92,563	2	\$ 154,982	4
2120	應付票據		30,006	1	55	-
2140	應付帳款		698,235	13	237,258	5
2150	應付帳款-關係人	五(二)	72,099	1	-	-
2160	應付所得稅	四(十八)	83,892	2	38,454	1
2170	應付費用	四(二十)	513,047	10	437,011	10
2224	其他應付款項		179,212	3	340,796	8
2260	預收款項		391,674	8	317,381	7
2270	一年或一營業週期內到期長期負債	四(十六)(十七)	26,869	1	31,149	1
2281	其他流動負債		15,694	-	10,168	-
21XX	<b>流動負債合計</b>		<u>2,103,291</u>	<u>41</u>	<u>1,567,254</u>	<u>36</u>
<b>長期負債</b>						
2400	公平價值變動列入損益之金融負債-非流動	四(十五)	6,653	-	3,273	-
2410	應付公司債	四(十六)	21,558	1	-	-
2420	長期借款	四(十七)	8,562	-	27,560	1
24XX	<b>長期負債合計</b>		<u>36,773</u>	<u>1</u>	<u>30,833</u>	<u>1</u>
<b>其他負債</b>						
2810	應計退休金負債	四(十九)	9,938	-	9,270	-
2820	存入保證金		5,761	-	6	-
2860	遞延所得稅負債-非流動	四(十八)	2,229	-	1,627	-
2888	其他負債-其他		6,845	-	752	-
28XX	<b>其他負債合計</b>		<u>24,773</u>	<u>-</u>	<u>11,655</u>	<u>-</u>
2XXX	<b>負債總計</b>		<u>2,164,837</u>	<u>42</u>	<u>1,609,742</u>	<u>37</u>
<b>股東權益</b>						
<b>股本</b>						
3110	普通股股本	一	1,567,515	30	1,657,020	39
3140	預收股本	四(二十五)	28	-	6,186	-
<b>資本公積</b>						
3211	普通股溢價	四(二十)	831,930	16	862,382	20
3220	庫藏股票交易		24,234	-	-	-
3240	處分資產增益		221	-	221	-
<b>保留盈餘</b>						
3310	法定盈餘公積	四(二十一)				
		(二十二)	140,909	3	117,649	3
3350	保留盈餘	四(十八)(二十二)	219,813	4	399,094	9
<b>股東權益其他調整項目</b>						
3420	累積換算調整數		29,032	1	( 5,731 )	-
3430	未認為退休金成本之淨損失		( 1,143 )	-	( 1,126 )	-
3480	庫藏股票	四(二十四)	-	-	( 370,182 )	( 9 )
361X	<b>母公司股東權益合計</b>		<u>2,812,539</u>	<u>54</u>	<u>2,665,513</u>	<u>62</u>
3610	少數股權		186,426	4	29,876	1
3XXX	<b>股東權益總計</b>		<u>2,998,965</u>	<u>58</u>	<u>2,695,389</u>	<u>63</u>
<b>重大承諾事項及或有負債</b>		七				
<b>負債及股東權益總計</b>			<u>\$ 5,163,802</u>	<u>100</u>	<u>\$ 4,305,131</u>	<u>100</u>

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所潘慧玲、吳漢期會計師民國101年3月19日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併損益表  
民國 100 年及 99 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	100 年 度			99 年 度		
		金 額	%		金 額	%	
<b>營業收入</b>							
4110 銷貨收入		\$ 7,233,360	100	\$ 5,876,710	100		
4170 銷貨退回		( 12,849 )	-	( 102,225 )	( 2 )		
4190 銷貨折讓		( 9,555 )	-	( 15,045 )	-		
4100 銷貨收入淨額		7,210,956	100	5,759,440	98		
4610 勞務收入		33,712	-	94,508	2		
4000 營業收入合計		7,244,668	100	5,853,948	100		
<b>營業成本</b>							
5110 銷貨成本	四(五)(二十六)及五(二)	( 4,260,298 )	( 59 )	( 2,996,701 )	( 51 )		
5910 營業毛利		2,984,370	41	2,857,247	49		
<b>營業費用</b>	四(二十六)及五(二)						
6100 推銷費用		( 651,691 )	( 9 )	( 845,036 )	( 15 )		
6200 管理及總務費用		( 1,355,798 )	( 19 )	( 1,044,649 )	( 18 )		
6300 研究發展費用		( 611,034 )	( 8 )	( 484,941 )	( 8 )		
6000 營業費用合計		( 2,618,523 )	( 36 )	( 2,374,626 )	( 41 )		
6900 營業淨利		365,847	5	482,621	8		
<b>營業外收入及利益</b>							
7110 利息收入		4,256	-	2,129	-		
7122 股利收入		197	-	-	-		
7130 處分固定資產利益		1,414	-	636	-		
7160 兌換利益		-	-	8,799	-		
7210 租金收入		25,173	-	2,954	-		
7250 壞帳轉回利益		-	-	3,147	-		
7310 金融資產評價利益		858	-	593	-		
7480 什項收入	五(二)	31,433	1	22,390	1		
7100 營業外收入及利益合計		63,331	1	40,648	1		
<b>營業外費用及損失</b>							
7510 利息費用		( 2,403 )	-	( 4,122 )	-		
7521 採權益法認列之投資損失	四(八)	( 4,155 )	-	( 6,415 )	-		
7530 處分固定資產損失		-	-	( 5,459 )	-		
7560 兌換損失		( 9,904 )	-	-	-		
7630 減損損失	四(十三)	( 3,424 )	-	-	-		
7650 金融負債評價損失		( 3,380 )	-	( 423 )	-		
7880 什項支出		( 94,132 )	( 1 )	( 130,996 )	( 3 )		
7500 營業外費用及損失合計		( 117,398 )	( 1 )	( 147,415 )	( 3 )		
7900 繼續營業單位稅前淨利		311,780	5	375,854	6		
8110 所得稅費用	四(十八)	( 126,169 )	( 2 )	( 142,567 )	( 2 )		
8900 繼續營業單位淨利		185,611	3	233,287	4		
9200 非常損益	十	9,660	-	-	-		
9600XX 合併總損益		\$ 195,271	3	\$ 233,287	4		
<b>歸屬於：</b>							
9601 合併淨損益		\$ 187,010	3	\$ 231,523	4		
9602 少數股權損益		8,261	-	1,764	-		
		\$ 195,271	3	\$ 233,287	4		
<b>普通股每股盈餘</b>	四(二十三)						
<b>基本每股盈餘</b>							
9710 繼續營業單位淨利		\$ 1.96	\$ 1.15	\$ 2.46	\$ 1.52		
9730 非常損益		0.06	0.06	-	-		
9740AA 少數股權		0.06	0.06	0.01	0.01		
9750 本期淨利		\$ 2.08	\$ 1.27	\$ 2.47	\$ 1.53		
<b>稀釋每股盈餘</b>							
9810 繼續營業單位淨利		\$ 1.92	\$ 1.12	\$ 2.38	\$ 1.48		
9830 非常損益		0.06	0.06	-	-		
9840AA 少數股權		0.06	0.06	0.01	0.01		
9850 本期淨利		\$ 2.04	\$ 1.24	\$ 2.39	\$ 1.49		

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國 101 年 3 月 19 日查核報告。

董事長：劉柏園



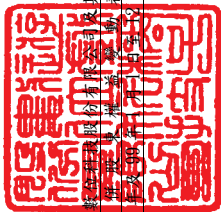
經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓







遊戲橘子網路科技股份有限公司及其子公司  
合併資產負債表  
民國100年12月31日

單位：新台幣仟元

年度	股本		資本		本		公		積		盈		餘
	普通股	預收股本	普通股	預收股本	庫藏股	交易	處分資產	增	法	定	盈	積	
99													
99年1月1日餘額	\$ 1,604,951	\$ 12,437	\$ 789,316	\$ 73,066	\$ 221	\$ 86,730	\$ 395,413	\$ 35,674	\$ 565	(\$ 370,182)	\$ 30,335	\$ 2,584,330	
行使員工認股權	39,632	6,186	73,066	-	-	-	-	-	-	-	-	118,884	
預收股本轉列普通股	12,437	(12,437)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
98年度盈餘指撥及分配(註1):	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	30,919	(30,919)	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	(197,999)	(197,999)	-	-	-	-	(197,999)	
99年度合併總損益	-	-	-	-	-	231,523	231,523	(41,405)	-	-	1,764	(233,287)	
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(41,405)	
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	-	1,076	-	-	-	-	1,076	
依持股比例認列被投資公司未認列退 休基金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	-	561	(561)	(561)	
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(1,126)	(1,126)	(2,223)	
99年12月31日餘額	\$ 1,657,020	\$ 6,186	\$ 862,382	\$ 32,087	\$ 221	\$ 117,649	\$ 399,094	\$ 5,731	(\$ 370,182)	\$ 29,876	\$ 2,695,389		
100													
100年1月1日餘額	\$ 1,657,020	\$ 6,186	\$ 862,382	\$ 32,087	\$ 221	\$ 117,649	\$ 399,094	\$ 5,731	(\$ 370,182)	\$ 29,876	\$ 2,695,389		
行使員工認股權	22,709	28	32,087	-	-	-	-	-	-	-	-	54,824	
預收股本轉列普通股	6,186	(6,186)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
註銷庫藏股	(118,400)	-	(62,539)	-	-	-	(153,663)	-	-	-	-	(334,602)	
轉讓庫藏股	-	-	-	-	24,234	-	-	-	-	-	-	59,814	
99年度盈餘指撥及分配(註2):	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	-	23,260	(23,260)	-	-	-	-	-	
發放現金股利	-	-	-	-	-	(186,035)	(186,035)	-	-	-	-	(186,035)	
100年度合併總損益	-	-	-	-	-	187,010	187,010	34,763	-	-	8,261	(195,271)	
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(34,763)	
長期股權投資變動調整數	-	-	-	-	-	-	(3,333)	-	-	-	-	(3,333)	
依持股比例認列被投資公司未認列退 休基金成本之淨損失	-	-	-	-	-	-	-	-	-	17	(17)	(17)	
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	-	148,289	(148,289)	-	
100年12月31日餘額	\$ 1,567,515	\$ 28	\$ 831,930	\$ 24,234	\$ 221	\$ 140,909	\$ 219,813	\$ 29,032	(\$ 1,143)	\$ 186,426	\$ 2,998,965		

註1：股東會決議配發民國98年度董監酬勞\$5,565及員工紅利\$41,740，其中\$5,679及\$42,596已於當年度合併損益表中扣除，差異數\$114及\$856已於民國99年度合併損益表中調整。  
註2：股東會決議配發民國99年度董監酬勞\$5,040及員工紅利\$38,200，其中\$5,520及\$41,401已於當年度合併損益表中扣除，差異數\$480及\$3,201已於民國100年度合併損益表中調整。

請參閱後附合併財務報表附註暨買誠聯合會計師事務所潘懸鈴、吳漢期會計師民國101年3月19日查核報告。



董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：蘇信泓


遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併現金流量表  
民國100年及99年1月1日至12月31日



單位：新台幣仟元

	100	年	度	99	年	度
<b>營業活動之現金流量</b>						
合併總損益	\$		195,271	\$		233,287
調整項目						
非常利益	(		9,660)			-
備抵銷貨退回轉數	(		3,964)	(		475)
呆帳費用			21,886			15,269
存貨跌價及呆滯損失			432			5,841
採權益法認列之投資損失			4,155			6,415
金融商品評價損失			2,522			423
其他無形資產提列減損損失			3,424			-
折舊費用及各項攤銷			465,511			484,025
處分固定資產(利益)損失	(		1,414)			5,459
遞延費用轉列銷貨成本及其他損失			91,186			116,031
遞延所得稅資產淨變動數			14,215			58,618
應付公司債溢價攤銷	(		1,077)			-
庫藏股轉讓予員工之酬勞成本			40,463			-
資產及負債科目之變動						
公平價值變動列入損益之金融資產			858			-
應收票據			114,958	(		11,406)
應收帳款			311,777	(		87,255)
其他應收款	(		39,472)			9,915
存貨	(		33,058)			24,749
預付費用	(		38,620)	(		22,917)
其他流動資產-其他	(		16,385)	(		1,663)
應付票據			1,573	(		10,001)
應付帳款			393,993			20,528
應付帳款-關係人			72,099			-
應付所得稅			24,243			25,872
應付費用			62,033			50,508
其他應付款項	(		200,192)			100,218
預收款項			67,396	(		47,692)
其他流動負債			5,353			5,122
應付退休金負債			1,405			410
營業活動之淨現金流入			<u>1,550,911</u>			<u>981,281</u>
<b>投資活動之現金流量</b>						
取得以成本衡量之金融資產價款	(		10,000)			-
購入少數股權價款			-	(		38,337)
公平價值變動列入損益之金融資產-非流動增加			-	(		2,850)
其他金融資產-流動(增加)減少	(		7,815)			2,000)
取得採權益法之長期股權投資-現金增資	(		7,400)	(		2,000)
購置固定資產價款	(		261,253)	(		266,189)
遞延費用增加數	(		146,594)	(		364,761)
處分固定資產及遞延費用價款			12,042			3,391)
其他無形資產增加數	(		3,319)	(		7,322)
其他資產-其他增加	(		12,910)	(		1,436)
存出保證金增加	(		8,924)	(		1,107)
公平價值變動列入損益之金融負債-非流動增加			-			2,850)
投資活動之淨現金流出	(		<u>446,173)</u>	(		<u>675,761)</u>

(續次頁)

  
 遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
 合併現金流量表  
 民國100年及99年11月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	100	年	度	99	年	度
<b>融資活動之現金流量</b>						
短期借款(減少)增加	(\$		62,419)	\$		9,429
發行應付公司債			22,635			-
長期借款(減少)增加(含一年內到期)	(		24,760)			8,716
存入保證金減少			-	(		374)
其他負債-其他增加			6,093	(		299)
行使員工認股權			54,824			118,884
發放現金股利	(		186,035)	(		197,999)
員工購買庫藏股			19,351			-
少數股權股東權益變動數			157,949	(		2,223)
融資活動之淨現金流出	(		12,362)	(		63,866)
匯率影響數			1,098	(		87,985)
合併個體變動影響數	(		326,432)			-
本期現金及約當現金增加			767,042			153,669
期初現金及約當現金餘額			1,258,680			1,105,011
期末現金及約當現金餘額	\$		2,025,722	\$		1,258,680
<b>現金流量資訊之補充揭露</b>						
本期支付利息	\$		5,171	\$		5,337
本期支付所得稅	\$		68,741	\$		52,588
<b>僅有部分現金支出之投資活動</b>						
購置固定資產	\$		288,086	\$		293,419
減:期末應付設備款	(		64,562)	(		37,729)
加:期初應付設備款			37,729			10,499
本期支付現金	\$		261,253	\$		266,189
<b>本年度取得子公司之公平市價表如下</b>						
現金及約當現金	\$		492,422	\$		-
流動性資產			451,991			-
流動性負債	(		777,844)			-
其他負債	(		6,507)			-
少數股權	(		120,062)			-
取得子公司實際付現數	\$		40,000	\$		-

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠聯合會計師事務所  
潘慧玲、吳漢期會計師民國101年3月19日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園

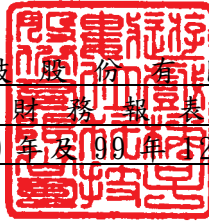


會計主管：蘇信泓



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司

合併財務報表附註  
民國100年及99年12月31日



單位：新台幣仟元  
(除特別註明者外)

一、公司沿革

本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 100 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 12,000 仟股)，實收資本額為\$1,567,515，每股面額 10 元，主要營業項目為資訊軟體服務。截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之子公司之員工人數約為 1,840 人。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一)合併財務報表編製基礎

1. 合併財務報表編製原則

本公司對於直接或間接持有表決權之股份超過 50%以上之被投資公司及符合有控制能力之條件者將全數納入合併財務報表編製個體，並於每季編製合併財務報表。對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表；對於期中喪失對子公司控制力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併損益表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。

本公司與合併子公司相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，皆予以沖銷。

2. 列入本合併財務報表之子公司如下：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國100年 12月31日	民國99年 12月31日	
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	Gamania Holdings Ltd.	控股公司	100	100	註1
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	註2
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	資訊軟體設計 銷售及硬體之 買賣及硬體之 買賣	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	98.70	98.37	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	轉投資、控股 公司	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房(股)公司	遊戲軟體設計 及研發	100	100	註3
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	資訊軟體及電 子資訊供應服 務	100	-	註3
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務 及銷售	98.70	98.37	註4
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	98.70	98.37	註4

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國100年 12月31日	民國99年 12月31日	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.	資訊軟體服務 及銷售	100	100	註4
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U. S. ) Co. , Ltd.	資訊軟體服務 及銷售	100	100	註4
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位 科技有限公司	軟體開發及銷 售	98.70	98.37	註5
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	東遊玩子數位科技 (股)公司 (註6)	資訊軟體服務	72.08	72.08	註1
亞橋投資(股)公司	東遊玩子數位科技 (股)公司 (註6)	資訊軟體服務	27.20	27.20	-
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	亞橋投資(股)公司	一般投資事業	100	100	註1
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	Gamania Korea Co. , Ltd.	軟體開發及銷 售	100	100	註1
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	飛魚數位遊戲(股) 公司	遊戲軟體設計 及研發	99.75	99.69	註1
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	放電人文數位科技 (股)公司	雜誌、期刊出 版	100	100	註1
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	轉投資、控股 公司	100	100	註1
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	紅門數位科技(股) 公司	遊戲軟體設計 及研發	100	100	註1
遊戲橘子數位科技 (股)有限公司	果核數位(股)公司	遊戲軟體設計 及研發	100	100	註1

投資公司名稱	子公司名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國100年 12月31日	民國99年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	玩酷科技(股)公司	遊戲軟體設計及研發	75.25	75.25	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	兩隻老虎(股)公司	動畫製作	51	51	註1
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	100	-	註1
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd. (註7)	遊戲軟體設計及研發	100	-	註3
樂點卡數位科技(股)有限公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子資訊供應服務	33.33	-	註8
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Ltd.	轉投資、控股公司	100	-	註2
捷達威數位科技(股)公司	威寶數位股份有限公司	資訊軟體服務及銷售	97.95	-	註3
捷達威數位科技(股)公司	大力夯數位科技有限公司	資訊軟體服務及銷售	70	-	註3

註 1:本公司持有其表決權股份超過 50%。

註 2:子公司持有其表決權股份超過 50%。

註 3:孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 4:曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 5:曾曾孫公司持有其表決權股份超過 50%。

註 6:原名台灣易吉網(股)公司，已於民國 99 年 9 月完成名稱變更登記。

註 7:原名 Gama Games Co., Ltd.，已於民國 100 年 8 月完成公司名稱變更登記。

註 8:本公司持有其過半數之董事席次。

(1)民國 100 年度列入本公司合併財務報表之部分子公司 Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司及間接持有之子公司火狗工房(股)公司、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.及捷達威數位科技股份有限公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得。

(2)民國 99 年度列入本公司合併財務報表之部分子公司東遊玩子數位科技股份有限公司、亞橘投資股份有限公司、Gamania Korea Co., Ltd.、放電人文數位科技股份有限公司、紅門數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而

得。

(3)前段(1)及(2)所述公司民國100年及99年12月31日之資產總額分別為\$1,468,832及\$1,024,071，各佔合併財務報表中合併資產總額分別為28.44%及23.80%，其民國100年及99年度之營業收入分別為\$1,030,621及\$1,894,963，各佔合併財務報表中合併營業收入分別為\$14.23%及32.37%。

3. 列入本合併財務報表之子公司增減變動情形如下：

投資公司 名稱	子公司 名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			民國100年 12月31日	99年 12月31日	
遊戲橘子數位科技(股)有限公司	樂點卡數位科技(股)公司	資訊軟體及電子 資訊供應服務	100	-	註1及6
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	資訊軟體及電子 資訊供應服務	100	-	註3及6
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio., Ltd.	遊戲軟體設計及 研發	100	-	註3及5
樂點卡數位科技(股)有限公司	捷達威數位科技(股)公司	資訊軟體及電子 資訊供應服務	33.33	-	註2及4
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Ltd.	轉投資、控股公 司	100	-	註2
捷達威數位科技(股)有限公司	威寶數位股份有限公司	資訊軟體服務及 銷售	97.95	-	註3及4
捷達威數位科技(股)有限公司	大力夯數位科技有限公司	資訊軟體服務及 銷售	70	-	註3及4

註1：本公司持有其表決權股份超過50%。

註2：子公司持有其表決權股份超過50%。

註3：孫公司持有其表決權股份超過50%。

註4：係民國100年第四季新加入之子公司。

註5：係民國100年度第二季新成立之子公司。

註6：係民國100年度第一季新成立之子公司。

4. 未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

5. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

6. 國外子公司營業之特殊風險：不適用。

7. 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：不適用。

8. 子公司持有母公司發行證券之內容：不適用。



9. 子公司發行轉換公司債及新股之有關資料：子公司並無發行轉換公司債或新股對母公司股東權益有重大影響之情形。

(二) 子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」

(三) 外幣交易

各家公司之會計記錄係以功能性貨幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成當地貨幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，列為流動資產；資產不屬於流動資產者為非流動資產：

- (1) 因營業所產生之資產，預期將於正常營業週期中變現、消耗或意圖出售者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內將變現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後逾十二個月用以交換、清償負債或受有其他限制者除外。

2. 負債符合下列條件之一者，列為流動負債；負債不屬於流動負債者為非流動負債：

- (1) 因營業而發生之債務，預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而發生者。
- (3) 須於資產負債表日後十二個月內清償者。
- (4) 不能無條件延期至資產負債表日後逾十二個月清償之負債。

(五) 公平價值變動列入損益之金融資產

1. 屬權益性質者係採交易日會計；屬債務性質及受益憑證者係採交割日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量。

2. 公平價值變動列入損益之金融資產係以公平價值評價且其價值變動列為當期損益。上市/上櫃股票、封閉型基金及存託憑證係以資產負債表日公開市場之收盤價為公平價值。開放型基金係以資產負債表日該基金淨資產價值為公平價值。

3. 本公司指定公平價值變動列入損益之金融資產與負債者，係符合下列條件之一：

- (1)係為混合商品。
- (2)該指定可消除或重大減少會計衡量或認列之不一致。
- (3)係依本公司明訂之風險管理或投資策略共同管理，並以公平價值基礎評價績效目的所作之指定。

(六)以成本衡量之金融資產

- 1.係採交易日會計，於原始認列時，將金融商品以公平價值衡量，並加計取得或發行之交易成本。
- 2.以成本衡量之金融資產若有減損之客觀證據，則認列減損損失，此減損金額不予迴轉。

(七)應收票據及帳款、其他應收款

- 1.應收票據及帳款係因出售商品或勞務而發生之債權，其他應收款係不屬於應收票據及帳款之其他應收款項。
- 2.本公司依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據及帳款、其他應收款等各項債權之帳齡分析及其回收可能性，予以評估提列。
- 3.自民國 100 年 1 月 1 日起，本公司於資產負債表日就應收票據及帳款、其他應收款評估是否存在客觀證據，顯示重大減損之發生。若有減損之客觀證據，則認列減損損失。

(八)存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨採成本與淨變現價值孰低法衡量，比較成本與淨變現價值孰低時，採逐項比較法。淨變現價值係指在正常情況下之估計售價減除推銷費用後之餘額。

(九)採權益法之長期股權投資

- 1.持有被投資公司有表決權股份比例達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價。投資成本與股權淨值之差額，如屬投資成本超過所取得可辨認淨資產公平價值，將超過部分列為商譽，並於每年定期執行減損測試，以前年度攤銷者，不再追溯調整；若所取得可辨認淨資產公平價值超過投資成本，則差額就非流動資產分別將其公平價值等比例減少之，若減少至零仍有差額時，則為負商譽，將該差額列為非常利益。
- 2.對於採權益法評價之被投資公司，若具有重大影響力但未達控制能力者，其投資損失之認列以使對該被投資公司投資及墊款之帳面餘額降低至零為限，除非本公司對該被投資公司有背書保證或意圖繼續支持該被投資公司，則按持股比例繼續認列投資損失；若對於被投資公司已具控制能力者，除被投資公司之其他股東有義務並能夠提出額外資金承擔其損失者外，以全額吸收超過被投資公司股東原有權益之損失金額，若該被投資公司日後獲利，則該利益宜先歸屬本公司，直至原多承擔之損失完全回復為止。
- 3.海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項

目。

4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原持股比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果調整資本公積及長期投資；前項調整如借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。

(十) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，按平均法提列折舊。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 3~55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 2~5 年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。

(十一) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約期限攤提或依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。

(十二) 其他無形資產

1. 遊戲開發軟體技術授權金係以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。
2. 遊戲軟體營業權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，其攤銷年限為 3 年。
3. 漫畫著作權係以取得成本為入帳基礎，並按估計效益年數採直線法攤銷，攤銷年限為 1 年。

(十三) 非金融資產減損

本公司及其子公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額係指一項資產之淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。當以前年度認列資產減損之情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額之範圍內予以迴轉。

本公司及其子公司對於商譽係定期估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。商譽減損之減損損失於以後年度不得迴轉。

(十四) 應付公司債

應付公司債之溢價與折價為應付公司債之評價科目，列為應付公司債之加

項或減項，於債券流通期間採利息法攤銷，作為利息費用之調整項目。

(十五) 股份基礎給付-員工獎酬

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日 (含) 至民國 96 年 12 月 31 日 (含) 者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會 (92) 基秘字第 070、071、072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露依財務會計準則公報第三十九號「股份基礎給付之會計處理準則」規定衡量之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。
2. 股份基礎給付協議之給與日於民國 97 年 1 月 1 日 (含) 以後者，以所給與權益商品之公平價值衡量所取得之員工勞務，並於既得期間認列為薪資費用。

(十六) 員工分紅及董監酬勞

本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會 (96) 基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。另依民國 97 年 3 月 31 日財團法人中華民國會計研究發展基金會 (97) 基秘字第 127 號函「上市上櫃公司員工分紅股數計算準則」，本公司以財務報告年度之次年度股東會決議日前一日之每股公平價值 (收盤價)，並考慮除權除息影響後之金額，計算股票紅利之股數。

(十七) 遞延所得稅資產、負債及所得稅費用

1. 所得稅之會計處理採跨期間與同期間之所得稅分攤，以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。當稅法修正時，於公布日之年度按新規定將遞延所得稅資產或負債重新計算，因而產生之遞延所得稅資產或負債之變動影響數，列入當期繼續營業部門之所得稅費用 (利益)。
2. 未分配盈餘依所得稅法加徵 10% 之營利事業所得稅，於股東會決議分配盈餘後列為當期費用。
3. 列入合併財務報表之從屬公司所得稅會計處理係依當地相關規定辦理。

(十八) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

#### (十九) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 註銷庫藏股票時，貸記「庫藏股票」，並按股權比例借記「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖銷同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足，則沖抵「保留盈餘」；反之，其差額貸記同種類庫藏股票交易所產生之資本公積。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

#### (二十) 收入、成本與費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲點數卡之銷售收入係於出貨及玩家耗用點數時，認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
6. 代銷線上遊戲點數卡所收取之佣金，係於服務履行期間，依雙方議定拆帳比例認列為勞務收入。

#### (二十一) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指本公司發行之員工認股權證及假設民國 97 年度以後之員工分紅，若採發放股票方式之估計股數，於計算稀釋作用時採庫藏股票法。

#### (二十二) 會計估計

本公司於編製合併財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對合併財務報表所列金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

#### (二十三) 營運部門

本公司營運部門資訊予提供給營運決策者之內部管理報告採一致之方

式報導。營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效，經辨識本公司之營運決策者為執行長。

本公司自民國 100 年 1 月 1 日起，依財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」於合併財務報表揭露部門資訊，而不於個別財務報表揭露部門資訊。

### 三、會計變動之理由及其影響

#### (一) 應收票據及帳款、其他應收款

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新修訂之財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」，就應收票據及帳款、其他應收款等各項債權，於有減損之客觀證據時認列減損(呆帳)損失，此項會計原則變動對民國 100 年度合併財務報表並無重大影響。

#### (二) 營運部門

本公司及子公司自民國 100 年 1 月 1 日起，採用新發布之財務會計準則公報第四十一號「營運部門資訊之揭露」，以取代原財務會計準則公報第二十號「部門別財務資訊之揭露」，本公司於首次適用時，並依公報規定重編前一年度之部門資訊。此項會計變動並不影響民國 100 年度及 99 年度之合併淨利及每股盈餘。

### 四、重要會計科目之說明

#### (一) 現金

	100年12月31日	99年12月31日
庫存現金	\$ 1,079	\$ 931
銀行存款	1,540,733	854,522
定期存款	483,910	403,227
	<u>\$ 2,025,722</u>	<u>\$ 1,258,680</u>

#### (二) 公平價值變動列入損益之金融資產-流動

項 目	100年12月31日	99年12月31日
流動項目：		
交易目的金融資產		
上市櫃公司股票	\$ 8,934	\$ -
債券型基金	3,000	-
交易目的金融資產評價調整	(2,095)	-
	<u>\$ 9,839</u>	<u>\$ -</u>

#### (三) 應收票據淨額

	100年12月31日	99年12月31日
應收票據	\$ 29,115	\$ 124,425
減：備抵呆帳	(16)	(16)
	<u>\$ 29,099</u>	<u>\$ 124,409</u>

(四) 應收帳款淨額

	100年12月31日	99年12月31日
應收帳款	\$ 1,174,739	\$ 1,291,468
減：備抵呆帳	( 113,256)	( 92,054)
備抵銷貨退回	( 537)	( 4,501)
	<u>\$ 1,060,946</u>	<u>\$ 1,194,913</u>

(五) 存貨

	100年12月31日	99年12月31日
商品存貨	\$ 267,041	\$ 36,662
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	( 3,565)	( 6,668)
	<u>\$ 263,476</u>	<u>\$ 29,994</u>

當期認列之存貨相關費損：

	100 年 度	99 年 度
跌價損失	\$ 432	\$ 5,841
存貨盤虧(盈)	\$ 57	(\$ 4)

(六) 公平價值變動列入損益之金融資產-非流動

項 目	100年12月31日	99年12月31日
指定公平價值變動列入損益之金融資產：		
附賣回權之特別股	\$ 2,850	\$ 2,850
評價調整	-	-
	<u>\$ 2,850</u>	<u>\$ 2,850</u>

本公司之子公司亞橘投資(股)公司為業務上之需要，認購無表決權、無盈餘分配請求權及無剩餘財產分配權之特別股計 285 仟股，每股 10 元，共計 \$ 2,850。依據投資合約雙方協議交割日起屆滿 3 年或其他書面約定日期作為賣回基準日，子公司得於該基準日後 30 日內要求發行人依據基準日之公平價格全數贖回特別股，但若公平價格低於發行價格時，發行人需依發行價格贖回。子公司依據特別股合約內容及財務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將此金融商品分類為「指定公平價值變動列入損益之金融資產-非流動」。

(七) 以成本衡量之金融資產-非流動

項 目	100年12月31日	99年12月31日
非上市櫃公司股票		
耐斯資融(股)公司	\$ 91,453	\$ 91,453
吉恩立數位科技(股)公司	22,841	22,841
鴻方科技(股)公司	10,000	-
小計	<u>\$ 124,294</u>	<u>\$ 114,294</u>

本公司及子公司持有之標的因無活絡市場公開報價且公平價值無法可靠衡量，故以成本衡量。

(八)採權益法之長期投資

1. 長期股權投資明細如下：

被投資公司	100年12月31日			100年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
採權益法評價者：				
捷達威數位科技(股)公司(註)	\$ 40,000	33.33%	\$ -	\$ 1,610
安可數位科技有限公司	1,750	35.00%	637	( 63)
堂朝數位科技有限公司	1,000	28.57%	-	( 80)
牛牛科技有限公司	1,050	30.00%	363	( 40)
台灣電競(股)公司	39,400	39.40%	7,216	( 5,582)
			8,216	(\$ 4,155)
預付長期投資款：				
Moqizone Holdings Corporation			6,000	
			<u>\$ 14,216</u>	

被投資公司	99年12月31日			99年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資損失
台灣電競(股)公司	<u>\$ 32,000</u>	37.65%	<u>\$ 6,745</u>	<u>(\$ 6,415)</u>

註：本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司(樂點卡公司)自民國100年11月15日取得其33.33%表決權股份，係採權益法評價之被投資公司，惟捷達威數位科技股份有限公司(捷達威公司)於民國100年12月3日因董事改選，樂點卡公司取得過半數之董事席次而對捷達威公司具有控制力，故自100年12月3日起將捷達威公司納入本公司合併報表編製個體，民國100年11月15日至12月3日合併前按權益法認列捷達威公司之投資收益。

- 民國100年及99年度採權益法評價之被投資公司台灣電競(股)公司因其稅後損益佔本公司損益不具重大影響，故依該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益。
- 民國100年度本公司之孫公司捷達威採權益法評價之被投資公司，安可數位科技有限公司、堂朝數位科技有限公司及牛牛科技有限公司係依捷達威數位科技股份有限公司所委任之會計師查核簽證之財務報表而得。民國100年度認列投資損失\$183，相關之長期投資餘額為\$1,000。
- 民國100年度本公司之孫公司捷達威合併前認列之投資收益係依該公司委任其他會計師查核之財務報表評價而得，於民國100年度認列投資收益\$1,610。



(九) 固定資產

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
原始成本		
土地	\$ 157,556	\$ 156,941
房屋及建築	226,501	212,259
機器設備	934,286	725,309
運輸設備	4,780	934
辦公設備	212,578	174,981
租賃改良	78,169	57,836
其他設備	22,780	14,998
	<u>1,636,650</u>	<u>1,343,258</u>
累計折舊		
房屋及建築	( 48,390)	( 40,093)
機器設備	( 590,203)	( 467,886)
運輸設備	( 1,194)	( 238)
辦公設備	( 123,565)	( 121,823)
租賃改良	( 31,653)	( 40,466)
其他設備	( 7,973)	( 6,912)
	<u>( 802,978)</u>	<u>( 677,418)</u>
加：未完工程及預付設備款	16,450	62,872
減：累計減損	( 4,213)	( 4,262)
帳面價值	<u>\$ 845,909</u>	<u>\$ 724,450</u>

(十) 其他無形資產

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
遊戲軟體營業權	\$ 4,158	\$ 5,515
漫畫著作權	1,713	1,873
遊戲開發軟體技術授權金	446	140
	<u>6,317</u>	<u>7,528</u>
減：累計減損	( 2,215)	-
	<u>\$ 4,102</u>	<u>\$ 7,528</u>

(十一) 遞延費用

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
代理權	\$ 129,204	\$ 306,516
未攤銷費用	<u>213,852</u>	<u>246,559</u>
	<u>\$ 343,056</u>	<u>\$ 553,075</u>

民國 100 年及 99 年度本公司將不具未來經濟效益之遞延費用轉列銷貨成本及其他損失分別計\$91,186 及\$116,031。

(十二) 其他資產-其他

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
催收款	\$ 74,676	\$ 57,429
減：備抵呆帳	( 57,387)	( 57,429)
預付退休金	9,066	8,589
其他	12,699	214
	<u>\$ 39,054</u>	<u>\$ 8,803</u>

本公司之孫公司捷達威數位科技股份有限公司民國100年12月31日催收款未全數提列備抵呆帳，係因該公司評估該等款項尚可收回，故未再予以提列呆帳。

(十三) 非金融資產減損

1. 截至民國100年12月31日止，本公司認列之減損損失計\$3,424，明細如下：

	<u>民國100年度</u>	
	<u>列於損益表金額</u>	<u>列於股東權益部分</u>
減損損失-商標權	\$ 377	-
減損損失-商譽	832	-
減損損失-其他無形資產	2,215	-
	<u>\$ 3,424</u>	<u>\$ -</u>

2. 本公司之間接持有之子公司火狗工房(股)公司，因本公司市場策略之調整而進行產品效益評估，發現該資產帳面價值發生減損，致民國100年度認列損失計\$3,424。本公司採用淨公平價值作為前述資產之可收回金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。

(十四) 短期借款

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
營運週轉金	\$ 92,563	\$ 154,982
利率	1.40%~9.18%	1.48%~5.62%
額度	<u>\$ 2,284,376</u>	<u>\$ 488,721</u>

(十五) 公平價值變動列入損益之金融負債-非流動

項	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
指定公平價值變動列入損益之金融負債：		
附賣回權之特別股負債	\$ 2,850	\$ 2,850
評價調整	3,803	423
	<u>\$ 6,653</u>	<u>\$ 3,273</u>

本公司之子公司東遊玩子數位科技(股)公司為業務上之需要，於民國99年3月30日經董事會決議通過發行特別股285仟股，每股面額10元，共計\$2,850。該特別股於發行屆滿3年後，若公平價格高於約定基準價，則子公司得於30日內要求按當時公平價格一次買回已發行之特別股。投資人亦可在同一期間內要求子公司按公平價格一次贖回，但若公平價格低於約定基準價，則子公司需按約定基準價贖回。子公司依據發行特別股內容及財

務會計準則公報第三十四號「金融商品之會計處理準則」之規定，將特別股負債分類為「指定公平價值變動列入損益之金融負債-非流動」。

(十六) 應付公司債

項	目	100年12月31日	99年12月31日
應付公司債		\$ 19,525	\$ -
加：應付公司債溢價		5,938	-
		25,463	-
減：一年內到期		(3,905)	-
		\$ 21,558	\$ -

本公司之子公司 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. 經當地主管機關核准募集與發行無擔保普通公司債，發行總額計\$19,525。發行相關條件金額及利率如下：

發行日期	期限	發行總額	票面利率	還本付息方式
100.10.31	5年	\$ 19,525 (JPY50,000)	0.63%	自發行日起，每年還本百分之二十，並自發行日起依票面利率每年單利計付息一次。

(十七) 長期借款

借款銀行	借款額度	借款期間	100年12月31日	99年12月31日
三井住友銀行	JPY90,000	97/9/24~100/9/23 每三個月平均償還	\$ -	\$ 7,737
三井住友銀行	JPY100,000	98/8/31~101/8/31 每三個月平均償還	9,739	20,883
三井住友銀行	JPY100,000	99/9/1~102/8/30 每三個月平均償還	20,305	30,089
元大商業銀行	933	99/12/30~102/12/29 每月平均償還	933	-
元大商業銀行	549	100/1/14~103/1/13 每月平均償還	549	-
			31,526	58,709
減：一年內到期之長期借款			(22,964)	(31,149)
			\$ 8,562	\$ 27,560

(十八) 應付所得稅

1. 民國 100 年及 99 年 12 月 31 日之應付(退)所得稅計算如下：

	<u>100 年 度</u>	<u>99 年 度</u>
所得稅費用	\$ 123,839	\$ 130,188
稅法修正稅率變動遞延所得稅 資產之影響數	-	4,352
未分配盈餘加徵10%所得稅	<u>2,330</u>	<u>8,027</u>
	126,169	142,567
加(減)：遞延所得稅資產變動數	( 11,990)	( 58,618)
預付所得稅	( 44,557)	( 16,683)
以前年度所得稅低估數	( 5,760)	( 27,468)
合併個體變動影響數	19,310	-
境外所得代扣所得稅	-	( 124)
匯率影響數	<u>524</u>	<u>( 1,285)</u>
	<u>\$ 83,696</u>	<u>\$ 38,389</u>
應付所得稅	\$ 83,892	\$ 38,454
應收退稅款(表列「其他應收款」)	( 196)	( 65)
	<u>\$ 83,696</u>	<u>\$ 38,389</u>

2. 遞延所得稅資產及負債

	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>
遞延所得稅資產-流動	\$ 5,409	\$ 36,844
遞延所得稅資產-非流動	382,944	315,185
遞延所得稅負債-非流動	( 2,229)	( 1,627)
	386,124	350,402
減：備抵遞延所得稅資產-流動	( 225)	( 14,059)
備抵遞延所得稅資產-非流動	( 348,745)	( 287,199)
	<u>\$ 37,154</u>	<u>\$ 49,144</u>

3. 產生遞延所得稅資產及負債之暫時性差異及其所得稅影響數：

	100年12月31日		99年12月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
<b>流動項目-資產</b>				
備抵呆帳超限	\$ 11,861	\$ 2,016	\$ -	\$ -
備抵存貨跌價損失	3,127	532	5,096	867
備抵銷貨退回	1,184	201	7,194	1,224
虧損扣抵	7,607	1,293	72,703	12,360
其他	229	39	4,990	848
投資抵減		1,328		21,545
		5,409		36,844
減：備抵評價		(225)		(14,059)
		<u>\$ 5,184</u>		<u>\$ 22,785</u>
<b>非流動項目-資產</b>				
以成本衡量之金融資產				
-非流動投資損失	\$ 9,851	\$ 1,675	\$ 9,851	\$ 1,675
國外長期投資損失	304,071	51,692	163,460	27,788
國外長期投資損失準備	(6,188)	(1,052)	(10,832)	(1,842)
虧損扣抵	1,442,932	283,034	1,088,019	208,136
其他	2,010	342	12,418	2,112
投資抵減		47,253		77,316
		382,944		315,185
減：備抵評價		(348,745)		(287,199)
		<u>\$ 34,199</u>		<u>\$ 27,986</u>
<b>非流動項目-負債</b>				
折舊費用財稅差額	(\$ 13,508)	(\$ 2,229)	(\$ 9,862)	(\$ 1,627)

4. 兩稅合一相關資訊：

	100年12月31日	99年12月31日
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 33,454</u>	<u>\$ 14,895</u>
(2) 盈餘分配之稅額扣抵比率	<u>100年度(預計) 24.61%</u>	<u>99年度(實際) 9.96%</u>

5. 未分配盈餘相關資訊：

	100年12月31日	99年12月31日
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	\$ 187,010	\$ 231,523
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	32,803	167,571
合計	<u>\$ 219,813</u>	<u>\$ 399,094</u>

6. 所得稅核定情形：

(1) 本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 97 年

度。

- (2) 本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款 \$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。本公司已於民國 100 年 12 月對於訴願決定關於研究發展支出中之研發人員薪資部份依法提出行政訴訟，截至民國 101 年 3 月 19 日止，尚在訴訟程序中。
- (3) 本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款 \$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。
7. 截至民國 100 年 12 月 31 日止，國內子公司依據所得稅法及廢止前促進產業升級條例適用投資抵減，可享之所得稅抵減明細如下：

抵 減 項 目	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
研究發展支出	\$ 48,400	\$ 48,400	101~102 年度
機器設備	126	126	101~102 年度
人才培訓	55	55	101~102 年度
	<u>\$ 48,581</u>	<u>\$ 48,581</u>	

8. 截至民國 100 年 12 月 31 日止，國內外子公司依據當地所得稅法適用虧損扣抵，預計於未來可抵減所得稅之明細如下：

抵 減 項 目	申報數/核定數	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
虧損扣抵	<u>\$ 1,450,539</u>	<u>\$ 284,327</u>	<u>\$ 284,327</u>	102~110 年度

#### (十九) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司及國內子公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司及國內子公司按月就薪資總額 2%提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於台灣銀行。截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止，本公司及國內子公司提撥儲存於台灣銀行之勞工退休準備金之金額分別為 \$49,124 及 \$46,452，民國 100 年及 99 年度依精算報告提列之退休金費用分別為 \$2,847 及 \$2,143。截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止，本公司及國內子公司撥存於台灣銀行之勞工退休準備金超過應認列之淨退休金成本金額分別為 \$9,066 及 \$8,589，表列「其他資產 - 其他」。
2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea

Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 及火狗工房(股)份公司之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國 100 年及 99 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 4,765 及 \$ 3,653。

3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 20%~22%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 100 年及 99 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 8,593 及 \$ 5,740。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及國內子公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及國內子公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 100 年及 99 年度，本公司及國內子公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$39,708 及 \$ 34,436。
5. Gamania Holdinds Ltd.、亞橘投資(股)公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Sino Holdings Ltd.、Gamania Western Holdings Ltd.、Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U. A.、Gamania Digital Entertainment (U. S.) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (Europe) B. V.、Gash Plus(Hong Kong) Company Ltd.、Tornado Studio Co., Ltd. 及 Gamania R&D (HK) Holdings Ltd. 皆尚未訂立退休辦法。
6. 退休金之精算假設彙總如下：

	<u>100 年 度</u>	<u>99 年 度</u>
折現率	1.75%~1.90%	1.75%~2.00%
基金資產報酬率	1.75%~1.90%	1.75%~2.00%
薪資調整率	2.50%~3.50%	2.50%~3.50%

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	100年12月31日	99年12月31日
既得給付義務	(\$ 5,348)	(\$ 4,438)
非既得給付義務	( 27,733)	( 33,258)
累積給付義務	( 33,081)	( 37,696)
未來薪資增加之影響數	( 27,492)	( 31,503)
預計給付義務	( 60,573)	( 69,199)
退休基金資產公平市價	49,124	46,452
提撥狀況	( 11,449)	( 22,747)
未認列過渡性淨給付義務	1,423	2,221
未認列退休金損失	18,679	26,537
補列最低退休金負債	( 2,239)	( 3,025)
應計退休金負債	\$ 6,414	\$ 2,986
既得給付	\$ 6,377	\$ 5,364
帳列應計退休金負債	(\$ 6,658)	(\$ 5,603)
帳列預付退休金(表列其他資產-其他)	9,066	8,589
	\$ 2,408	\$ 2,986
應計退休金負債-新制 (次期撥存入勞保局數)	\$ 3,280	\$ 3,667

(2) 退休金成本明細如下：

	100 年 度	99 年 度
服務成本	\$ 894	\$ 744
利息成本	1,125	1,216
基金資產之預期報酬	( 800)	( 949)
未認列過渡性淨給付義務	96	137
未認列退休金損失	1,532	995
淨退休金成本	\$ 2,847	\$ 2,143

(二十) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 公司無虧損者，得經股東會決議，將法定盈餘公積及下列資本公積之全部或一部，按股東原有股份之比例發給新股或現金：
  - (1) 超過票面金額發行股票所得之溢額。
  - (2) 受領贈與之所得。

(二十一) 法定盈餘公積

依民國 101 年 1 月 4 日修正後之公司法規定，法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。



## (二十二) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
  - (1) 員工紅利百分之十至十五。
  - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
  - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，且就當年度所分配之股利中提撥至少百分之十發放現金股利，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 民國 87 年度及以後年度之保留盈餘，須於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配數加徵百分之十營利事業所得稅。
3. 本公司於民國 100 年 6 月 17 日及民國 99 年 6 月 9 日，經股東會決議通過民國 99 年及 98 年度盈餘分派案，以及配發員工紅利及董監酬勞如下：

	99年度		98年度	
	金額	每股股利(元)	金額	每股股利(元)
法定盈餘公積	\$ 23,260		\$ 30,919	
現金股利	186,035	\$ 1.20	197,999	\$ 1.30
員工現金紅利	註1		註2	
董監酬勞	"		"	

註 1：經股東會決議配發員工紅利\$38,200 及董監酬勞\$5,040。

註 2：經股東會決議配發員工紅利\$41,740 及董監酬勞\$5,565。

- (1) 民國 99 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 100 年 4 月 22 日經董事會提議配發數相當。惟因員工認股權行使，致流通在外股份數量增加，每股配息率發生變動，依 100 年股東會決議授權董事會於民國 100 年 7 月 7 日調整配息率為 1.19896483 元。
  - (2) 民國 98 年度盈餘分派議案，決議配發現金股利數與本公司民國 99 年 3 月 17 日董事會提議配發數相當。
4. 截至民國 101 年 3 月 19 日止，民國 100 年度盈餘分配案尚未經董事會提議。
  5. 本公司民國 100 年及 99 年度員工紅利估列金額分別為\$27,532 及 \$41,401，董監酬勞估列金額分別為\$3,671 及\$5,520，係以民國 100 年及 99 年度之稅後淨利，考量法定盈餘公積等因素後，分別以 10%~15% 及 2%作為基礎估列，並認列為民國 100 年及民國 99 年度之營業成本及營業費用。若實際配發金額與估列數有差異時，將調整於次一年度之

損益中。

6. 本公司民國 99 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 99 年度財務報表認列之員工紅利\$41,401 及董監酬勞\$5,520 之差異分別為\$3,201 及\$480，業已於民國 100 年度之損益表中調整。民國 98 年度員工紅利及董監酬勞配發情形如第 3 點所述，其與民國 98 年度財務報表認列之員工紅利\$42,596 及董監酬勞\$5,679 之差異分別為\$856 及\$114，業已於民國 99 年度之損益表中調整。
7. 有關股東會決議之盈餘分派情形、員工紅利及董監酬勞相關資訊，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(二十三) 每股盈餘

	100		年	度	
	本 期	淨 利		加 權 平 均 流 通	每 股 盈 餘 ( 元 )
	稅 前	稅 後	在 外 股 數 ( 仟 股 )	稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東之					
繼續營業單位淨利	\$ 303,519	\$ 177,350	154,953	<u>\$ 1.96</u>	<u>\$ 1.15</u>
具稀釋作用之潛在					
普通股之影響：					
員工認股權證	-	-	1,942		
員工分紅	-	-	962		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東之					
繼續營業單位淨利	<u>\$ 303,519</u>	<u>\$ 177,350</u>	<u>157,857</u>	<u>\$ 1.92</u>	<u>\$ 1.12</u>
基本每股盈餘					
非常利益	<u>\$ 9,660</u>	<u>\$ 9,660</u>	<u>154,953</u>	<u>\$ 0.06</u>	<u>\$ 0.06</u>
稀釋每股盈餘					
非常利益	<u>\$ 9,660</u>	<u>\$ 9,660</u>	<u>157,857</u>	<u>\$ 0.06</u>	<u>\$ 0.06</u>

	99 年 度				
	本 期 淨 利		加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘(元)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	\$ 374,090	\$ 231,523	152,333	<u>\$ 2.46</u>	<u>\$ 1.52</u>
具稀釋作用之潛在 普通股之影響：					
員工認股權證	-	-	3,658		
員工分紅	-	-	908		
稀釋每股盈餘					
屬於普通股股東 之本期淨利	<u>\$ 374,090</u>	<u>\$ 231,523</u>	<u>156,899</u>	<u>\$ 2.38</u>	<u>\$ 1.48</u>

自民國 97 年度起，因員工分紅可選擇採用發放股票之方式，於計算每股盈餘時，係假設員工分紅將採發放股票方式，於該潛在普通股具有稀釋作用時計入加權平均流通在外股數，以計算稀釋每股盈餘；計算基本每股盈餘時，係於股東會決議上一年度員工分紅採發放股票方式之股數確定時，始將該股數計入股東會決議年度普通股加權平均流通在外股數。且因員工紅利轉增資不再屬於無償配股，故計算基本及稀釋每股盈餘時不追溯調整。

(二十四) 庫藏股票

	100 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
1. 收 回 原 因				
供轉讓股份予員工	<u>13,099</u>	<u>-</u>	<u>( 13,099)</u>	<u>-</u>
	99 年 度			
收 回 原 因	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	<u>13,099</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>13,099</u>

註：單位仟股。

2. 民國 100 年及 99 年度最高及截至民國 100 年及 99 年 12 月 31 日止買回之庫藏股金額如下：

100 年 度		99 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
<u>\$ 370,182</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 370,182</u>	<u>\$ 370,182</u>

3. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。

4. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。

5. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。
6. 本公司於民國 100 年 4 月 22 日經董事會決議，依法辦理變更登記註銷逾三年未轉讓予員工之庫藏股，減資金額 \$118,400，銷除股份 11,840 仟股，減資比率 7.04%，減資基準日為民國 100 年 4 月 23 日。民國 100 年 7 月 7 日經董事會決議轉讓庫藏股 1,259 仟股予員工，每股轉讓價格 15.37 元，員工購買金額合計及相關酬勞成本分別為 \$19,351 及 \$40,463，認股基準日為民國 100 年 7 月 7 日。
7. 本公司轉讓庫藏股予員工交易使用 Black-Scholes 評價模式估計認股之公平價值，相關資訊如下：

交易 類型	給與日	轉讓		預期 波動率	預期存 續期間 (年)	預期股 利(元)	無風險 利率	公平 價值 (元)
		股 價 (元)	價格 (元)					
庫藏股 票轉讓 予員工	100.7.7	\$48.70	\$15.37	31.29%	0.057	\$1.20	0.87%	\$32.14

(二十五) 發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 96 年 11 月 14 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數 12,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數為 12,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。上述員工認股權憑證已於民國 96 年 12 月 17 日發行，發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。
2. 民國 100 年及 99 年度酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均行使價格之資訊如下：

認股選擇權	100 年 度		99 年 度	
	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)	數量(仟股)	加權平均行使價格(元)(註1)
期初流通在外	7,249	\$ 24.20	12,663	\$ 25.33
本期給與	-	-	-	-
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使(註2及3)	(2,273)	-	(4,572)	-
本期沒收	(72)	-	(842)	-
期末流通在外	<u>4,904</u>	23.60	<u>7,249</u>	24.20
期末可行使之認股選擇權	<u>4,904</u>		<u>7,249</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

註1：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

註2：100年度行使數量中3仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國100年12月31日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

註3：99年度行使數量中619仟股員工認股權已轉換為普通股，惟截至民國99年12月31日止，因尚未完成變更登記，表列預收股本。

3. 截至民國100年及99年12月31日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

100 年 12 月 31 日					
行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 23.60	4,904仟股	1年11個月	\$ 23.60	4,904仟股	\$ 23.60

99 年 12 月 31 日					
行使價格(元)	期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權	
	數量	加權平均預期剩餘存續期限	加權平均行使價格(元)	數量	加權平均行使價格(元)
\$ 24.20	7,249仟股	2年11個月	\$ 24.20	7,249仟股	\$ 24.20

4. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國96年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法，民國99年度相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用 Black-Scholes 選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	<u>99年度</u> <u>評價假設</u>
股利率	0%
預期價格波動性(註1)	43.58%
無風險利率	2.65%
預期存續期間	4.3年
每股行使價格(註2)	23.60元
攤銷年限	2~3年

註 1：因本公司係於民國 91 年 5 月 21 日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國 91 年 5 月 21 日至 93 年 2 月 10 日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

註 2：員工認股權行使價格因受盈餘分配案發放股票股利影響，故其每股行使價格已調整為 23.60 元。

(3) 評價結果：

	<u>99年度</u> <u>評價假設</u>
認股選擇權每股加權平均公平價值	10.95元
採公平價值法應認列之酬勞成本	\$ 14,476

相關酬勞成本已於民國 99 年度推銷完畢。

(二十六) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

功能別 性質別	100 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 121,646	\$ 1,115,910	\$ 1,237,556
勞健保費用	12,014	90,064	102,078
退休金費用	4,069	51,844	55,913
其他用人費用	2,518	73,051	75,569
	<u>\$ 140,247</u>	<u>\$ 1,330,869</u>	<u>\$ 1,471,116</u>
折舊費用	\$ 89,745	\$ 88,456	\$ 178,201
攤銷費用	\$ 230,682	\$ 56,628	\$ 287,310

功能別 性質別	99 年 度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 85,608	\$ 954,974	\$ 1,040,582
勞健保費用	8,153	72,813	80,966
退休金費用	2,918	43,054	45,972
其他用人費用	2,066	65,443	67,509
	\$ 98,745	\$ 1,136,284	\$ 1,235,029
折舊費用	\$ 66,039	\$ 64,198	\$ 130,237
攤銷費用	\$ 286,502	\$ 67,286	\$ 353,788

## 五、關係人交易

### (一)關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Nexon Corporation(Nexon)(註)	對本公司採權益法認列之投資公司
台灣電競(股)公司(電競)	本公司採權益法之被投資公司
財團法人台北縣私立遊戲橘子關懷社會福利慈善事業基金會(遊戲橘子關懷基金會)	同一董事長

註：自民國 100 年 3 月起對本公司持有超過 20%之股權，故相關交易自該日起揭露。

### (二)關係人之重大交易事項

#### 1. 權利金支出

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon	\$ 847,906	38	\$ -	-

係支付線上遊戲之權利金支出，依雙方議定條件辦理。

#### 2. 廣告費

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ -	-	\$ 4,000	-

係為本公司宣傳之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

3. 捐贈

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
遊戲橘子關懷基金會	\$ 11,000	67	\$ 4,000	31

4. 會費及年費

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ -	-	\$ 2,500	45

係支付參與電競職業競賽之會費及年費。

5. 其他收入

	100 年 度		99 年 度	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
電競	\$ 620	2	\$ -	-

係參與遊戲競賽之收入。

6. 遞延費用

	100年12月31日		99年12月31日	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon	\$ 49,946	15	\$ -	-

7. 應付帳款

	100年12月31日		99年12月31日	
	金 額	佔該科目餘額百分比	金 額	佔該科目餘額百分比
Nexon	\$ 72,099	9	\$ -	-



8. 董事、監察人、總經理及副總經理等主要管理階層薪酬資訊

	<u>100</u> 年 度	<u>99</u> 年 度
薪資	\$ 14,756	\$ 15,024
獎金	-	-
業務執行費用	500	280
董監酬勞	3,671	5,520
員工紅利	7,036	13,158
	<u>\$ 25,963</u>	<u>\$ 33,982</u>

(1) 薪資包括薪資、職務加給、退職退休金、離職金等。

(2) 獎金包括各種獎金、獎勵金等。

(3) 執行業務費用包括車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供。

(4) 董監酬勞及員工紅利係指當期估列數。

(5) 相關資訊可參閱本公司股東會年報。

六、抵(質)押之資產

<u>資 產 項 目</u>	<u>100年12月31日</u>	<u>99年12月31日</u>	<u>擔 保 用 途</u>
定期存款(表列「其他金融資產-流動」)	\$ 7,815	\$ -	短期借款擔保
土地	90,254	90,254	長短期借款/融資額度
房屋及建築	70,519	73,837	長短期借款/融資額度
運輸設備	2,041	-	長期借款擔保
	<u>\$ 170,629</u>	<u>\$ 164,091</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

除附註四(十七)之說明外，本公司及合併子公司之重大承諾及或有事項如下：

1. 截至民國 100 年 12 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓、交通設備及網路設備，於未來三年內應支付之租金總額為\$213,342。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

無重大期後事項。

十、其他

(一)合併財務報表表達

本公司民國 99 年度合併財務報表之部分科目業予重分類，俾與民國 100 年度合併財務報表比較。

## (二)金融商品之公平市價

	100年12月31日			99年12月31日		
	公平價值		帳面價值	公平價值		帳面價值
	公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值		公開報價 決定之價值	評價方法 估計之價值	
金融資產						
非衍生性金融商品						
公平價值與帳面價值 相等之金融資產	\$ 3,193,919	(詳1.之說明)	\$ 3,193,919	\$ 3,193,919	(詳1.之說明)	\$ 2,591,446
公平價值變動列入損益 之金融資產	12,689	-	12,689	2,850	-	2,850
以成本衡量之金融商品	124,294	-	-	114,294	-	-
存出保證金	57,672	-	57,672	48,197	-	48,197
負債						
公平價值與帳面價值 相等之金融負債	\$ 1,627,725	(詳1.之說明)	\$ 1,627,725	\$ 1,211,419	(詳1.之說明)	\$ 1,211,419
公平價值變動列入損益 之金融負債	6,653	-	6,653	3,273	-	3,273
應付公司債	21,558	-	21,501	-	-	-
長期借款	8,562	-	8,380	27,560	-	26,886
存入保證金	5,761	-	5,761	6	-	6

本公司估計金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品，因折現值影響不大，故以其帳面價值估計其公平價值，非屬公開報價決定或評價方法估計之金額。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款、其他應收款(不含應收退稅款)、其他金融資產-流動、短期借款、應付票據及帳款(含關係人)、應付費用、其他應付款項、一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 指定公平價值變動列入損益之金融商品，如有活絡市場公開報價時，則以此市場價格為公平價值。若無市場價格可供參考時，則採用評價方法估計。子公司採用評價方法所使用之估計及假設，與市場參與者於金融商品訂價時用以作為估計及假設之資訊一致，該資訊為子公司可取得者。
3. 長期借款以其預期現金流量之折現值估計公平價值。折現率則以本公司所能獲得類似條件(相近之到期日)之長期借款利率為準，所使用之折現率為 1.775%~2.225%。
4. 存出保證金及存入保證金係以帳面價值估計其公平價值。因該等保證金雖未計息，然因期間不長或金額不大，折現與否影響微小，故其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。
5. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	100年度	99年度
	合約金額	合約金額
關係人借款保證承諾	\$ 451,554	\$ 446,410

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50% 以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌控，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

6. 本公司及子公司民國 100 年及 99 年 12 月 31 日具利率變動之公平價值風險之金融資產分別為 \$491,725 及 \$403,227。

### (三) 風險控制及避險策略

本公司及子公司採用全面風險管理與控制系統，以辨認本公司及子公司所有風險(包含市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險)，使本公司及子公司之管理階層能有效從事控制並衡量市場風險、信用風險、流動性風險及現金流量風險。

本公司及子公司市場風險管理目標，係適當考慮經濟環境、競爭狀況及市場價值風險之影響下，達到最佳化之風險部位、維持適當流動性部位及集中管理所有市場風險。

為了達成風險管理之目標，本公司及子公司之避險活動集中於市場價值風險及現金流量風險。

#### (四) 重大財務風險資訊

1. 權益類金融商品投資：以公平價值變動列入損益之金融資產及以成本衡量之金融資產-非流動。

(1) 市場風險

本公司及子公司從事以公平價值變動列入損益之金融資產受市場價格變動之影響，惟本公司業已設置停損點，故預期不致發生重大之市場風險。

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產無公開市場價格，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司於投資以公平價值變動列入損益之金融資產係透過集中交易市場、證券櫃檯買賣中心及金融機構下單交易，且係與信用良好之交易相對人往來，預期交易相對人不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

本公司及子公司於投資以成本衡量之金融資產時，業已評估交易相對人之信用狀況，預期不致發生違約，故發生信用風險之可能性極低。

(3) 流動性風險

本公司及子公司投資以公平價值變動列入損益之金融資產均具活絡市場，故預期可輕易在市場上以接近公平價值之價格迅速出售金融資產。

本公司及子公司投資以成本衡量之金融資產均無活絡市場，故預期具有流動性風險之考量。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司投資之權益類金融商品投資均非屬利率型商品，因此無利率變動之現金流量風險。

2. 應收款項：應收票據、應收帳款及其他應收款。

(1) 市場風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之市場風險。

(2) 信用風險

本公司及子公司應收款項債務人之信用良好，因此經評估並無重大之信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，預期不致發生重大之流動風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司之應收款項均為1年內到期，因此經評估無重大之利率變動之現金流量風險。

3. 借款：短期借款、應付公司債及長期借款(含一年或一營業週期內到期長期借款)。

(1) 市場風險

本公司及子公司發行債券及借入之款項，係屬固定利率及浮動利率之營運週轉金，故預期不致發生重大之市場風險。

(2) 信用風險

無信用風險。

(3) 流動性風險

本公司及子公司之借入款項因自有之營運資金足以支應資金需求，故預期不致發生重大之流動性風險。

(4) 利率變動之現金流量風險

本公司及子公司借入之款項，係為固定利率及浮動利率之金融商品。屬固定利率之借款尚無利率變動之現金流量風險；屬浮動利率者，其市場利率變動將使債務類金融商品之有效利率隨之變動，而使其未來現金流量產生波動。

4. 本公司及國內子公司從事之業務涉及若干外幣交易，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣貨幣性資產及負債資訊如下：

	100年12月31日		99年12月31日	
	外幣	匯率	外幣	匯率
<u>金融資產</u>				
美金:新台幣	\$ 2,234,881	30.2900	\$ 3,105,287	29.1366
港幣:新台幣	230,907	3.8985	4,805,420	3.7480
日幣:新台幣	1,196,713	0.3905	1,333,813	0.3582
人民幣:新台幣	1,934,796	4.8125	2,148,773	4.4405
<u>金融負債</u>				
美金:新台幣	6,572,572	30.2900	5,494,367	29.1366
港幣:新台幣	247,511	3.8985	270,939	3.7480

(五) 本公司及子公司於民國 100 年及 99 年度將金額 \$16,351 及 \$12,864 之現金等捐贈予依法設立之政黨、教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司及子公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。

(六) 合併

1. 本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司於民國 100 年 12 月 3 日以現金 \$40,000 取得原持股 33.33% 之被投資公司捷達威數位科技股份有限公司過半數之董事席次，該交易採購買法之會計處理。
2. 捷達威數位科技股份有限公司所營業之主要內容為資訊軟體服務通路。
3. 依財務會計處理準則公報第二十五號「企業合併-購買法之會計處理」第 26 段要求公開發行公司提供關於經營績效之擬制性補充資訊，民國 100 年 12 月 3 日起捷達威數位科技股份有限公司之經營結果即併入本公司合併損益表中，擬制性補充資訊係假設民國 100 年 2 月 11 日樂點卡數位科技股份有限公司成立起即以 33.33% 之持股比例認列投資收益及編製合併損益表，擬制性補充資訊如後：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
擬制性合併損益表  
民國100年2月11日(樂點卡成立日)至12月31日  
(未經查核)

單位：新台幣仟元  
100年2月11日  
(樂點卡成立日)至12月31日

營業收入		
銷貨收入淨額	\$	6,300,909
勞務收入		33,712
營業收入合計		<u>6,334,621</u>
營業成本		
銷貨成本	(	<u>3,277,602)</u>
營業毛利淨額		3,057,019
營業費用	(	<u>2,653,667)</u>
營業淨利		403,352
營業外收入及利益		64,057
營業外費用及損失	(	<u>121,282)</u>
繼續營業單位淨利		346,127
所得稅費用	(	<u>132,584)</u>
合併總損益	\$	<u>213,543</u>
歸屬於：		
合併淨損益	\$	149,410
少數股權損益		64,133
	\$	<u>213,543</u>
	稅前	稅後
基本每股盈餘		
繼續營業單位淨利	\$ 1.82	\$ 0.96
少數股權	<u>0.41</u>	<u>0.41</u>
本期淨利	\$ <u>2.23</u>	\$ <u>1.37</u>
稀釋每股盈餘		
繼續營業單位淨利	\$ 1.79	\$ 0.95
少數股權	<u>0.41</u>	<u>0.41</u>
本期淨利	\$ <u>2.20</u>	\$ <u>1.36</u>

(七) 非常利益

如附註十(六)所述，本公司之子公司樂點卡數位科技股份有限公司（樂點卡公司），自民國 100 年 12 月 3 日起將捷達威數位科技股份有限公司（捷達威公司）併入合併財務報表，樂點卡公司原已持有捷達威公司 33.33%表決權股份，自民國 100 年 11 月 15 日取得股權之日起，開始採權益法評價處理，其投資成本與股權淨值依財務會計準則公報第二十五號「企業合併-購買法之會計處理」之規定，由於所取得之可辨認淨資產公平價值超過原始投資成本，其差額先就捷達威公司非流動資產分別將其公平價值等比例減少至 0 元，惟因尚有差額，故認列非常利益\$9,660。

十一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

有關被投資公司應揭露資訊，部分係依被投資公司委任之其他會計師查核簽證之財務報表編製，且下列與子公司間交易事項，於編製合併報表時皆已沖銷，以下揭露資訊係供參考。

1. 資金貸與他人：無此情形。
2. 為他人背書保證：

編號 (註1)	背書保證者 公司名稱	被背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額(註4)	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3及4)	備註
		公司名稱	關係							
0	遊戲橋子數位 科技股份有限公司	樂點卡數位科技 股份有限公司	子公司	470,255	180,000	180,000	-	6.40	1,567,515	註2
0	遊戲橋子數位 科技股份有限公司	東遊玩子數位科技 股份有限公司	子公司	470,255	330,000	160,000	-	5.69	1,567,515	註2
0	遊戲橋子數位 科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	間接子公司	470,255	66,000	36,000	-	1.28	1,567,515	註2
0	遊戲橋子數位 科技股份有限公司	北京遊戲橋子數位科技 有限公司	間接子公司	470,255	75,554	75,554	-	2.69	1,567,515	註2

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
2. 被投資公司按公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 基於共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：背書保證對象係本公司直接及間接持有表決權股份超過百分之五十之公司者，對單一子公司之限額不得超過本公司資本總額之百分之三十；背書保證總額不得超過資本總額百分之一。



3. 期末持有有價證券情形：

單位：仟股

持有之公司	有價證券種類及名稱(註一)	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註
				股數	帳面金額	持股比例	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	33,985	\$ 833,253	100	\$ 833,253 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	397	22,828	100	22,828 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	4,458	15,292	99.75	13,401 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,863	88,597	72.08	89,290 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,945	151,284	100	151,284 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. - 股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	50	884	100	884 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,308	13,304	100	13,304 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	13,996	112,441	75.25	66,313 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	14,200	15,489	100	15,489 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	12,200	17,900	100	17,900 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	627	5,870	51	5,870 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	5,000	73,500	100	73,500 註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣電競股份有限公司-股票	本公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	3,940	7,216	39.40	7,216 無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉立數位科技股份有限公司-股票	本公司以成本衡量之被投資公司	以成本衡量之金融資產-非流動	2,100	22,841	15	22,841 無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

買、賣之公司	有價證券種類及名稱	帳列科目	交易對象	關係	期初 (註一)		買入		賣出		期末 (註一)			
					股數	金額	股數	金額	股數	金額	處分損益	股本	股數	金額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	聯邦貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	10,182	\$ 129,000	10,182	\$ 129,071	\$ 129,000	71	-	\$ -
遊戲橘子數位科技股份有限公司	日盛貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	13,022	185,000	13,022	185,093	185,000	93	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兆豐國際寶鑽貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	13,562	163,000	13,562	163,261	163,000	261	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	保誠貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	10,716	140,000	10,716	140,101	140,000	101	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台新貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	8,476	110,000	8,476	110,103	110,000	103	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	元大萬泰貨幣市場基金	交易目的之金融資產	原始投資	無	-	-	7,552	110,000	7,552	110,112	110,000	112	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	採權益法評價之長期股權投資	原始投資 (註一、二)	子公司	22,650	657,580	11,335	175,673	-	-	-	-	33,985	833,253

註一：期初金額係原始投資金額。

註二：本公司民國100年度對 Gamania Holdings Ltd. 新增投資金額計\$337,390，及按權益法認列投資損失、累積換算調整數及未依持股比例認列子公司增資產生之股權變動影響數(\$161,717)，合計淨增加\$175,673。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

進(銷)貨之公司	交易對象	關係	交易情形		交易條件與一般交易不同之情形	應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	佔總進(銷)貨之比率		授信期間	授信期間	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	銷貨收入	53	註一	\$ 707,181	88	註二
			銷貨收入	53	註一	\$ 2,171,972		

註一：上開銷貨條件係按產品種類、市場競爭狀況及其他交易條件，對關係人銷售之交易價格及收款條件無其他同類型交易可資比較。

註二：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：

帳列應收款項之公司	交易對象	關係	應收關係人款項餘額(註二)	週轉率	逾期應收金額	逾額	應收關係人款項		應收關係人款項期後收回金額(註一)	提列備抵呆帳金額
							係	式		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	子公司	\$ 892,484	2.43	\$ -	\$ -	-	\$ 256,148	\$ -	

註一：期後收款期間係截至民國101年3月19日止。

註二：上開交易已於編製合併財務報表時沖銷。

9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

有關被投資公司應揭露資訊，除台灣電競股份有限公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、兩隻老虎(股)公司及 Gamania Holdings Ltd. 間接持有之轉投資事業 Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd. 及 Tornado Studio Co., Ltd. 因規模小，係依各該公司自結未經會計師查核簽證之財務報表；Gamania Korea Co., Ltd.、紅門數位科技股份有限公司、放電人文數位科技股份有限公司、果核數位股份有限公司及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. 係依各該公司委任之會計師查核簽證之財務報表及揭露外，餘係依本公司簽證會計師查核之財務資訊編製。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原幣別	始 投		資 金		期 末 股 數	持 有 率 比	有 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益	
					本 期	期 末	幣 別	金 額			帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股股	新台幣	1,867,421	1,530,031	新台幣	833,253	100	新台幣	833,253	新台幣	(195,155)	新台幣	(195,155)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	南韓	軟體開發及銷售	新台幣	291,303	249,615	新台幣	22,828	100	新台幣	22,828	新台幣	(29,755)	新台幣	(29,755)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	330,000	310,000	新台幣	15,292	99.75	新台幣	15,292	新台幣	(31,262)	新台幣	(31,177)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體服務及銷售	新台幣	211,433	211,433	新台幣	88,597	72.08	新台幣	88,597	新台幣	56,142	新台幣	40,197	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台灣	一般投資業	新台幣	190,000	190,000	新台幣	151,284	100	新台幣	151,284	新台幣	15,488	新台幣	15,488	

註一：本期認列之投資損失採加權平均持股比例 99.73%。  
 註二：本期認列之投資利益含已(未)實現逆流交易利益沖銷數(\$270)。  
 註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原 始 投 資		金 額			持 有			被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益	
				幣 別	本 期 期 末	幣 別	上 期 期 末	數 比	率	幣 別	帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	馬來西亞	轉投資、控股	新台幣	1,546	新台幣	329	50	100	新台幣	884	新台幣	( 168)	新台幣	( 168)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技股份有限公司	台灣	雜誌、期刊出版	新台幣	170,000	新台幣	120,000	5,308	100	新台幣	13,304	新台幣	( 39,778)	新台幣	( 39,778)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	152,554	新台幣	152,554	13,996	75.25	新台幣	112,441	新台幣	14,257	新台幣	6,533
遊戲橘子數位科技股份有限公司	紅門數位科技股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	162,000	新台幣	82,000	14,200	100	新台幣	15,489	新台幣	( 63,471)	新台幣	( 63,471)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果核數位股份有限公司	台灣	遊戲軟體設計及研發	新台幣	142,000	新台幣	82,000	12,200	100	新台幣	17,900	新台幣	( 43,922)	新台幣	( 43,922)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兩隻老虎股份有限公司	台灣	動畫製作	新台幣	6,269	新台幣	6,269	627	51	新台幣	5,870	新台幣	( 735)	新台幣	( 375)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技股份有限公司	台灣	資訊軟體及電子資訊服務	新台幣	50,000	新台幣	-	5,000	100	新台幣	73,500	新台幣	23,500	新台幣	23,500

註一：含取得子公司專利權攤銷數(\$4,195)及未認列為退休金成本之淨損失(\$17)。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資		資 金		期 末 股 數	持 有 比 率	有 限 公 司 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
				幣 別	本 期 期 末	幣 別	上 期 期 末			幣 別	帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額	
遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣 電 鏡 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	新 台 幣	39,400	新 台 幣	32,000	3,940	39.40	新 台 幣	7,216	新 台 幣	( 14,602)	新 台 幣	( 5,582)	註 一、二
亞 橋 投 資 股 份 有 限 公 司	桌 遊 玩 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	遊 戲 軟 體 開 發 及 銷 售	新 台 幣	80,625	新 台 幣	80,625	1,458	27.20	新 台 幣	33,694	新 台 幣	56,142	新 台 幣	15,271	註 二
樂 點 卡 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 及 電 子 資 訊 供 應 服 務	新 台 幣	40,000	新 台 幣	-	4,000	33.33	新 台 幣	54,016	新 台 幣	103,690	新 台 幣	4,356	註 二
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	威 實 數 位 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	19,590	新 台 幣	-	1,959	97.95	新 台 幣	12,517	新 台 幣	( 5,364)	新 台 幣	( 502)	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	安 可 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	1,750	新 台 幣	-	175	35.00	新 台 幣	957	新 台 幣	( 2,267)	新 台 幣	( 63)	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	堂 朝 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	1,000	新 台 幣	-	100	28.57	新 台 幣	-	新 台 幣	( 2,271)	新 台 幣	( 80)	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	牛 牛 科 技 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	1,050	新 台 幣	-	105	30.00	新 台 幣	545	新 台 幣	( 612)	新 台 幣	( 40)	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	大 力 夯 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	台 灣	資 訊 軟 體 服 務 及 銷 售	新 台 幣	7,000	新 台 幣	-	700	70.00	新 台 幣	5,334	新 台 幣	( 2,380)	新 台 幣	( 132)	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	開 豐 群 島	轉 投 資、 控 股	美 元	56,974	美 元	46,040	56,495	100	美 元	27,265	美 元	( 6,619)	美 元	( 6,619)	註 二

註 一：加權平均持股比例為 38.23%。  
註 二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投 資 公 司 名 稱	公 被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 始 投 資		金 額		持 有		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
				幣 別	本 期 末	幣 別	上 期 末	數 比	率	幣 別	帳 面 金 額	幣 別	金 額	
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited	香 港	轉 投 資 、 控 股	美 元	100	美 元	-	100	美 元	100	美 元	-	-	註 二
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	日 本	資 訊 軟 體 設 計 銷 售 及 硬 體 之 買 賣	美 元	15,340	美 元	14,298	100	美 元	8,634	美 元	399	399	註 二
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資 、 控 股	美 元	36,884	美 元	29,384	98.70	美 元	11,160	美 元	( 1,625)	( 1,601)	註 一、二
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.	開 曼 群 島	轉 投 資 、 控 股	美 元	7,150	美 元	4,850	100	美 元	3,009	美 元	( 1,955)	( 1,955)	註 二
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	荷 蘭	轉 投 資 、 控 股	歐 元	3,000	歐 元	500	100	歐 元	1,509	歐 元	( 1,403)	( 1,403)	註 二

註一：加權平均持股比例為98.50%。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

投 資 公 司 名 稱	公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 幣 別	始 本 期 期 末		資 金 上 期 期 末		期 末 持 有 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
						本 期 期 末	上 期 期 末	本 期 期 末	上 期 期 末	比 率	帳 面 金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額	
Gamania International Holdings Ltd.		火狗工房股份有限公司	香港	遊戲軟體設計及研發	港幣	26,000	10,455	港幣	11,722	100	港幣	( 10,257)	港幣	( 10,257)	註	
Gamania International Holdings Ltd.		Cash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	香港	資訊軟體及電子資訊供應服務	美元	97	-	美元	118	100	美元	21	美元	21	註	
Gamania China Holdings Ltd.		Tornado Studio Co., Ltd.	南韓	資訊軟體及電子資訊供應服務	美元	300	-	美元	81	100	美元	( 206)	美元	( 206)	註	
Gamania China Holdings Ltd.		Gamania Sino Holdings Ltd.	開曼群島	轉投資、控股	美元	34,720	26,920	美元	2,597	100	美元	( 7,959)	美元	( 7,959)	註	
Gamania China Holdings Ltd.		Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港	資訊軟體服務及銷售	美元	3,009	3,009	美元	7,427	100	美元	6,905	美元	6,905	註	

註：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。



投 資 公 司 名 稱	被 投 資 公 司 名 稱	所 在 地 區	主 要 營 業 項 目	原 幣 別	始 投 資		金 額		期 末 股 數	持 有 率 比 例	有 限 公 司 金 額		被 投 資 公 司 本 期 損 益		本 期 認 列 之 投 資 損 益		備 註
					本 期 期 末	上 期 期 末	金 額	帳 面 金 額			金 額	金 額	幣 別	金 額	幣 別	金 額	
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	中國大陸	軟體開發及銷售	美元	30,500	23,000	美元	2,267	-	100	美元	( 7,784)	美元	( 7,784)			註
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	美國	資訊軟體服務及銷售	美元	7,130	4,830	美元	3,012	1	100	美元	( 1,952)	美元	( 1,952)			註
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	荷蘭	資訊軟體服務及銷售	歐元	3,000	500	歐元	1,509	3,000	100	歐元	( 1,403)	歐元	( 1,403)			註

註：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。

3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註一)	與有價證券發行人之關係	帳 列 科 目	期			末			備註
				股數(註三)	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 (註二)	備註		
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	56,495	\$ 27,265	100	\$ 27,265	註四、九		
Gamania Holdings Ltd.	Gamania R&D (HK) Holdings Limited -股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	-	100	100	100	註四、九		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	20	8,634	100	8,634	註四、九		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	36,884	11,160	98.70	11,160	註四、九		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Western Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	7,150	3,009	100	3,009	註四、九		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Netherlands Holdings Holdings Cooperatief U.A.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	1,509	100	1,509	註五、九		
Gamania International Holdings Ltd.	火狗工房股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	26,000	11,722	100	11,722	註六、九		
Gamania International Holdings Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	97	118	100	118	註四、九		
Gamania International Holdings Ltd.	Tornado Studio Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	300	81	100	81	註四、九		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	34,720	2,597	100	2,597	註四、九		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	35,500	7,427	100	7,427	註四、九		
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	不適用	2,267	100	2,267	註四、九		

持 有 之 公 司	有價證券種類及名稱(註一)	與有價證券發行人之關係	帳 列 科 目	期 末			備註	
				股數(註三)	帳 面 金 額	持 股 比 例		市 價 (註二)
Gamania Western Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	1	3,012	100	3,012	註四、九
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.-股票	子公司	採權益法評價之長期股權投資	3,000	1,509	100	1,509	註五、九
樂點卡數位科技股份有限公司	捷達威數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	4,000	54,016	33.33	54,016	註七、九
亞橋投資股份有限公司	東遊玩子數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,458	33,694	27.20	33,694	註七、九
亞橋投資股份有限公司	耐斯資融股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	9,383	91,453	14.60	91,453	註七
亞橋投資股份有限公司	鴻方科技股份有限公司-股票	無	以成本衡量之金融資產	1,000	10,000	3.33	10,000	註七
亞橋投資股份有限公司	艾望數位互動娛樂股份有限公司-股票	無	公平價值變動列入損益之金融資產	285	2,850	14.96	2,850	註七
捷達威數位科技股份有限公司	威實數位股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	1,959	8,345	97.95	8,345	註七
捷達威數位科技股份有限公司	安可數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	175	637	35.00	637	註七
捷達威數位科技股份有限公司	堂朝數位科技股份有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	100	-	28.57	-	註七
捷達威數位科技股份有限公司	牛牛科技有限公司-股票	該公司採權益法評價之被投資公司	採權益法評價之長期股權投資	105	363	30.00	363	註七

持 有 之 公 司	有 價 證 券 種 類 及 名 稱 (註 一)	與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期			備 註
				股 數 (註 三)	帳 面 金 額	持 股 比 例	
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	大 力 奔 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 - 股 票	該 公 司 採 權 益 法 評 價 之 被 投 資 公 司	採 權 益 法 評 價 之 長 期 股 權 投 資	700	3,556	70.00	註 七
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	Mozizone Holding Corporation-股 票	預 付 長 期 股 權 投 資	預 付 長 期 股 權 投 資	-	6,000	-	註 七
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	龍 巖 股 份 有 限 公 司 - 股 票	不 適 用	公 平 價 值 變 動 列 入 損 益 之 金 融 資 產	51	4,534	註 八	註 七
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	全 坤 建 設 開 發 股 份 有 限 公 司 - 股 票	不 適 用	公 平 價 值 變 動 列 入 損 益 之 金 融 資 產	140	2,450	註 八	註 七
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	玉 山 銀 行 群 益 東 協 成 長 基 金	不 適 用	公 平 價 值 變 動 列 入 損 益 之 金 融 資 產	100	872	註 八	註 七
捷 達 威 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司	元 大 銀 行 保 德 信 亞 洲 新 興 市 場 債 券	不 適 用	公 平 價 值 變 動 列 入 損 益 之 金 融 資 產	200	1,983	註 八	註 七

註 一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註 二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係按資產負債表日公開市場之收盤價或該基金淨資產價值為公平價值。

2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註 三：單位：仟股。

註 四：幣別為美元。

註 五：幣別為歐元。

註 六：幣別為港幣。

註 七：幣別為新台幣。

註 八：未達 1%。

註 九：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 累積或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。

10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三) 大陸投資資訊

1. 依財政部證券暨期貨管理委員會(91)台財政(六)第103366號函規定，本公司轉投資大陸投資資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額(註三)	投資方式	本期匯出或收回投資金額		自本期初起匯出投資金額(註四)	本期期末自台灣匯出累積投資額(註五)	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損失(註二)	期末帳(註六)	截至已匯回台灣之投資收益	備註
				匯出	匯回							
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	1,072,596	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	-	-	632,152	632,152	98.70	225,956	67,759	-	4.

2. 轉投資大陸地區限額：

公司名稱	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額	經濟部投審會核准投資金額(註一)	依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額
北京橘子數位科技有限公司	632,152	971,097	1,799,379

註一：核准函-經審二字第 91011068 號、經審二字第 091015265 號、經審二字第 093004965 號、經審二字第 093015438 號、經審二字第 094001529 號、經審二字第 09500253410 號、經審二字第 09700025660 號、經審二字第 09700026160 號、經審二字第 09800446480 號、經審二字第 09900003600 號、經審二字第 09900363850 號、經審二字第 10000195160 號及經審二字第 10000259770 號合計為 USD32,060，以 30.2900 換算為新台幣 971,097 仟元。

註二：本期認列投資損失係依該被投資公司同期間經會計師查核簽證之財務報表，依間接加權持股比例 98.50% 認列。

註三：實收資本額為 \$222,877 仟元。

註四：本期末自台灣匯出累積投資金額為 USD20,870 仟元。

註五：本期末自台灣匯出累積投資金額為 USD20,870 仟元。

註六：期末投資帳面價值金額為 USD2,237 仟元。

3. 本公司民國 100 年度間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項暨其價格、付款條件、未實現損益，請參閱附註五。

4. 此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

100年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形		佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額(註五)	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費用	54,530	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應收款	12,143	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	其他應付款	133,834	3%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	應收帳款	707,181	14%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	其他應收款	185,303	4%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	樂點卡數位科技(股)公司	1	銷貨收入	2,171,972	30%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	捷達威數位科技(股)公司	1	應付帳款	47,979	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	1	其他應付款	11,564	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技(股)公司	1	權利金成本	13,951	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	應收帳款	38,141	1%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	玩酷科技(股)公司	3	權利金成本	10,463	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	16,458	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	代理權	12,974	-%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	樂點卡數位科技(股)公司	3	銷貨收入	474,333	7%
2	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	應收帳款	576,099	11%
2	樂點卡數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	22,147	-%
2	樂點卡數位科技(股)公司	捷達威數位科技(股)公司	3	銷貨收入	196,817	3%
3	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	80,079	1%
3	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	13,507	-%
4	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	80,077	1%
5	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gash Plus (Hong Kong) Company Ltd.	3	其他應收款	72,525	1%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對子公司。
3. 子公司對母公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總

營業收入之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣一十萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

99年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形		佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額(註五)	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	放電人文數位科技(股)公司	1	進貨	11,863	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	1	廣告費	42,105	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Europe)B.V.	1	其他應收款	31,989	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	11,917	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	東遊玩子數位科技(股)公司	2	其他應付款	66,868	2%
1	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	38,274	1%
2	東遊玩子數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	遞延費用	28,120	1%
2	玩酷科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金收入	84,356	1%
3	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	應收帳款	19,113	-%
		Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	3	權利金成本	96,215	2%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填 0。
  2. 子公司依公司別由阿拉伯數字 1 開始依序編號。
- 註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：
1. 母公司對子公司。
  2. 子公司對母公司。
  3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總

營收之方式計算。

註四：揭其他同類型交易金額可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：揭露標準為交易金額達新台幣一千萬元以上者，另相對之關係人交易不予揭露。

## 十二、營運部門資訊

### (一)一般性資訊

本公司管理階層所辨認應報導部門，係以合併報表內個體之營運結果供營運決策者複核，並據以評估該部門之績效。

### (二)部門資訊之衡量

本公司營運決策者係依據稅後淨利評估各營運部門之績效。

### (三)部門損益、資產與負債之資訊

本公司提供予營運決策者用以衡量部門損益之資訊如下：

民國100年度：

	遊戲橘子數位 科技(股)公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司	其他	合併
外部收入	\$ 1,891,068	\$ 290,807	\$ 3,362,173	\$ 1,700,620	\$ 7,244,668
內部部門收入	2,183,111	525,974	198,392	214,150	3,121,627
<b>部門損益</b>	187,010	56,142	23,500	( 71,381)	195,271
部門損益包含：					
折舊及攤銷	( 280,731)	( 99,457)	( 1,863)	( 83,460)	( 465,511)
所得稅費用	( 75,878)	( 5,475)	( 3,835)	( 40,981)	( 126,169)
採權益法之投資 損益	( 323,665)	-	( 183)	319,693	( 4,155)
<b>部門資產</b>	-	-	-	-	-

民國99年度：

	遊戲橘子數位 科技(股)公司	東遊玩子數位 科技(股)公司	樂點卡數位 科技(股)公司	其他	合併
外部收入	\$ 4,200,020	\$ 519,181	\$ -	\$ 1,134,747	\$ 5,853,948
內部部門收入	6,331	42,769	-	237,407	286,507
<b>部門損益</b>	231,523	13,613	-	( 11,849)	233,287
部門損益包含：					
折舊及攤銷	( 312,921)	( 78,314)	-	( 92,790)	( 484,025)
所得稅費用	( 107,094)	( 6,484)	-	( 28,989)	( 142,567)
採權益法之投資 損益	( 314,094)	-	-	307,679	( 6,415)
<b>部門資產</b>	-	-	-	-	-

註：已沖銷內部產生之投資損益。

### (四)部門損益、資產與負債之調節資訊

本公司向主要營運決策者呈報之部門稅後淨利，與損益表內之收入、費用等係採用一致之衡量方式。本公司提供予營運決策者進行部門經營決策之報表與部門損益表並無差異，故無須予以調節。另由於資產及負債之衡量金額未提供予營運決策者，故應揭露資產之衡量金額為零，亦無需調節。



(五) 產品別及勞務別之資訊

外部客戶收入主要來自線上遊戲扣點收入之業務，收入餘額明細如下：

	民國100年度	民國99年度
線上遊戲儲值收入		
樂點卡	\$ 2,918,290	\$ -
線上遊戲扣點收入		
遊戲橘子	1,744,994	4,022,462
東遊玩子	67,006	496,852
其他	2,514,378	1,334,634
合計	<u>\$ 7,244,668</u>	<u>\$ 5,853,948</u>

(六) 地區別資訊

本公司民國100年及99年度地區別資訊如下：

	民國100年度		民國99年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣地區	\$ 5,541,794	\$ 975,410	\$ 4,729,962	\$ 1,105,693
亞洲地區	1,696,453	298,906	1,123,986	246,145
其他地區	6,421	97,151	-	72,756
合計	<u>\$ 7,244,668</u>	<u>\$ 1,371,467</u>	<u>\$ 5,853,948</u>	<u>\$ 1,424,594</u>

(七) 重要客戶資訊

本公司民國100年及99年度對單一客戶鋪貨金額達合併鋪貨金額10%以上之明細如下：

	民國100年度		民國99年度	
	收入	部門	收入	部門
甲	\$ 3,102,214	遊戲橘子及樂點卡	\$ 753,671	遊戲橘子
乙	-	-	2,253,533	遊戲橘子
丙	-	-	1,226,522	遊戲橘子

註：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年合併鋪貨數之比例揭露。

十三、採用 IFRSs 相關事項

依行政院金融監督管理委員會（以下簡稱金管會）規定，股票於證券交易所上市或於證券商營業處所買賣之公開發行股票公司，應自民國102年會計年度開始日起，依金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告（IFRSs）編製財務報告。

本公司依金管會民國99年2月2日金管證審字第0990004943號令規定，採用IFRSs前應事先揭露資訊如下：

(一) 採用 IFRSs 計畫之重要內容及執行情形

本公司業已成立專案小組，並訂定採用IFRSs之轉換計畫，該計畫係由本公司集團財務長統籌負責，該計畫之重要內容及目前執行情形說明如下：

轉換計畫之工作項目	轉換計畫之執行情形
1. 成立專案小組	已完成
2. 訂定採用 IFRSs 轉換計畫	已完成
3. 完成現行會計政策與 IFRSs 差異之辨認	已完成
4. 完成 IFRSs 合併個體之辨認	已完成
5. 完成 IFRS 1 「首次採用國際會計準則」各項豁免及選擇對公司影響之評估	已完成
6. 完成資訊系統應做調整之評估	已完成
7. 完成內部控制應做調整之評估	已完成
8. 決定 IFRSs 會計政策	已完成
9. 決定所選用 IFRS 1 「首次採用國際會計準則」之各項豁免及選擇	已完成
10. 完成編製 IFRSs 開帳日財務狀況表	刻正辦理中
11. 完成編製 IFRSs 2012 年比較財務資訊之編製	刻正辦理中
12. 完成相關內部控制(含財務報導流程及相關資訊系統)之調整	刻正辦理中

(二) 目前會計政策與未來依 IFRSs 及「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報告所使用之會計政策二者間可能產生之重大差異

本公司係以金管會目前已認可之 IFRSs 及預計於民國 102 年適用之「證券發行人財務報告編製準則」作為會計政策重大差異評估之依據，惟本公司目前之評估結果，可能受未來金管會認可之國際財務報導準則、解釋及解釋公告之新發布或修訂及「證券發行人財務報告編製準則」之修訂影響，而與未來採用 IFRSs 所產生之會計政策實際差異有所不同。

本公司評估現行會計政策與未來依 IFRSs 與「證券發行人財務報告編製準則」編製財務報表所採用之會計政策二者間可能產生之重大差異如下：

#### 1. 收入認列

本公司從事網路遊戲儲值卡銷售與線上遊戲服務的提供，按我國現行會計準則規定，收入係待遊戲玩家購買或遊戲儲值卡予以充值後，且購買遊戲中各項服務或虛擬寶物等，從而自儲值卡扣點時，即認列收入，惟按照國際會計準則第 18 號「收入」之規定，收入認列之時點，應按下列規定處理：

- (1) 若玩家使用遊戲儲值卡購買服務，則於提供有關服務時確認收入；
- (2) 若玩家使用遊戲儲值卡購買集團遊戲平台上提供的虛擬產品/項目，則於有關虛擬產品/項目的估計使用期限內認列收入。

#### 2. 金融資產：權益工具

本公司及子公司所持有之未上市櫃股票依民國 100 年 7 月 7 日修正前「證券發行人財務報告編製準則」規定，係以成本衡量並帳列「以成本衡量之金融資產」。惟依國際會計準則第 39 號「金融工具：認列與衡量」規定，權益工具無活絡市場但其公允價值能可靠衡量時（意即該權益工具之合理公允價值估計數區間之變異性並非重大，或於區間內各種估計數之機率能合理評估，並用以估計公允價值），應以公允價值衡量。

### 3. 退休金

- (1) 退休金精算採用之折現率，係依我國財務會計準則公報第 18 號第 23 段規定應參酌之因素訂定。惟依國際會計準則第 19 號「員工福利」規定，折現率之採用係參考報導期間結束日幣別及期間與退休金計畫一致之高品質公司債之市場殖利率決定；在此類債券無深度市場之國家，應使用政府公債（於報導期間結束日）之市場殖利率。
- (2) 依本公司會計政策規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。惟本公司係屬首次適用國際財務報導準則，不適用國際會計準則第 19 號「員工福利」之過渡性規定，故無未認列過渡性負債之發生。依我國現行會計準則規定，未認列過渡性淨給付義務係按預期可獲得退休金給付在職員工之平均剩餘服務年限，採直線法攤銷。
- (3) 依我國現行會計準則規定，資產負債表日累積給付義務超過退休基金資產公平價值部分為應認列退休金負債之下限。惟國際會計準則第 19 號「員工福利」並無此下限之規定。
- (4) 本公司及子公司退休金精算損益，依我國現行會計準則規定，採緩衝區法認列為當期淨退休金成本。惟依國際會計準則第 19 號「員工福利」規定，本公司係選擇立即認列於其他綜合淨利中。

### 4. 員工福利

我國現行會計準則對於累積未休假獎金之認列並無明文規定，本公司及子公司係於實際支付時認列相關費用。惟依國際會計準則第 19 號「員工福利」規定，應於報導期間結束日估列已累積未使用之累積未休假獎金費用。

### 5. 所得稅

- (1) 依我國現行會計準則規定，遞延所得稅資產或負債係依其相關負債或資產之分類，而劃分為流動或非流動項目，對於遞延所得稅負債或資產未能歸屬至財務報表所列之資產或負債者，則按預期該遞延所得稅負債或資產清償或實現之期間長短劃分為流動或非流動項目。惟依國際會計準則第 1 號「財務報表之表達」規定，企業不得將遞延所得稅資產或負債分類為流動資產或負債。
- (2) 依我國現行會計準則規定，如有證據顯示遞延所得稅資產之一部分或全部有百分之五十以上之機率不會實現時，使用備抵評價科目以減少遞延所得稅資產。依國際會計準則第 12 號「所得稅」規定，遞延所得稅資產僅就很有可能實現之範圍認列。

### 6. 企業合併

- (1) 與企業合併有關之直接成本，因我國現行會計準則並無明文規定，實務上通常作為收購成本之一部分。惟依國際財務報導準則第 3 號「企業合併」之規定，收購者應將收購相關成本於成本發生及勞務取得當期列為費用。
- (2) 收購成本之衡量依我國現行會計準則規定，因合併而發行權益證券之衡量日通常為合併契約公佈日；依國際財務報導準則第 3 號「企業合併」規定則應於收購日衡量。
- (3) 依我國現行會計準則規定，若所取得可辨認淨資產公允價值超過收

購成本，其差額應就非流動資產分別將其公允價值等比例減少之，若減少至零仍有差額時，應列為非常利益。依國際財務報導準則第3號「企業合併」規定，該差額直接列為損益。

(4)依我國現行會計準則規定，合併財務報表之少數股權係以被收購公司之帳面價值衡量。依國際財務報導準則第3號「企業合併」規定，非控制權益應按取得控制時之公允價值(或被收購者可辨認淨資產按非控制權益之比例)衡量。

(5)依我國現行會計準則規定，與盈餘有關之或有價金，當或有事項可合理確定很有可能發生且或有價金之金額可合理估計時應認列為收購成本；與證券價格有關之或有價金應按公平價值衡量，同時減少收購日所發行證券之帳面金額。依國際財務報導準則第3號「企業合併」規定，收購者應以收購日之公允價值認列或有對價，以作為交換被收購者而支付移轉對價之一部分，並應將支付或有對價之義務分類為負債或權益，符合特定條件時收回先前所移轉對價之權利分類為資產。

#### 7. 股份基礎給付

本公司股份基礎給付協議包括員工認股權證、庫藏股票轉讓與員工、現金增資保留由員工認購、及員工分紅(請視實際狀況調整)。員工認股權證之給與日在民國93年1月1日(含)至民國96年12月31日(含)之間者，本公司依民國92年3月17日財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第070、071、072號函「員工認股權證之會計處理」之規定採用內含價值法認列費用。民國96年12月31日以前，庫藏股票轉讓予員工及現金增資保留由員工認購，本公司並未認列費用。

民國96年度以前之員工分紅係屬盈餘分派，本公司並未認列費用。

上述之各項差異，部分項目可能因本公司依國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」之豁免規定，於轉換時不致產生影響金額。

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

## 柒、財務狀況及經營成果之檢討分析與風險事項

### 一、財務狀況

項目	年度	100 年度	99 年度	差異		變動分析 (註 1)
				金額	比例 (%)	
流動資產		\$1,533,135	\$1,824,151	(291,016)	(15.95)	
基金及長期投資		1,380,699	1,065,255	315,444	29.61	(註 2)
固定資產		542,843	464,002	78,841	16.99	
其他資產		<u>251,717</u>	<u>395,368</u>	(143,651)	(36.33)	(註 3)
資產總額		<u>\$3,708,394</u>	<u>\$3,748,776</u>	(40,382)	(1.08)	
流動負債		\$892,133	\$1,080,027	(187,894)	(17.40)	
長期負債		-	-	-	-	
其他負債		<u>3,722</u>	<u>3,236</u>	486	(15.02)	
負債總額		<u>895,855</u>	<u>1,083,263</u>	(187,408)	(17.30)	
股本		1,567,543	1,663,206	(95,663)	(5.75)	
資本公積		856,385	862,603	(6,218)	(0.72)	
累積盈餘		360,722	516,743	(156,021)	(30.19)	(註 4)
累積換算調整數		29,032	(5,731)	34,763	(606.58)	(註 5)
未認列為退休金成本之淨損失		(1,143)	(1,126)	(17)	(1.51)	
庫藏股票		-	<u>(370,182)</u>	370,182	100.00	(註 6)
股東權益總額		<u>\$2,812,539</u>	<u>\$2,665,513</u>	147,026	5.52	

(註 1) 增減變動比例已達 20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，應加以分析說明。

(註 2) 基金及長期投資增加，主要係本期長期投資增加所致。

(註 3) 其他資產減少，主要係本期遞延費用減少所致。

(註 4) 累積盈餘減少，主要係本期發放現金股利所致。

(註 5) 累積換算調整數增加，主要係本期匯率變動，使長期投資評價增加所致。

(註 6) 庫藏股票減少，主要係因本期減資及員工買回庫藏股所致。

## 二、經營結果

### (一) 經營結果比較分析表

單位：新臺幣仟元

項目	年度	100 年度	99 年度	增(減)金額	變動比例%
營業收入總額		4,089,382	4,299,674		
減：銷貨退回		(7,659)	(79,428)		
銷貨折讓		(7,544)	(13,895)		
營業收入淨額		4,074,179	4,206,351	(132,172)	(3.14)
營業成本		(2,037,766)	(2,164,776)	127,010	(5.87)
營業毛利		2,036,413	2,041,575	(5,162)	(0.25)
營業費用		(1,424,647)	(1,327,340)	(97,307)	7.33
營業利益		611,766	714,235	(102,469)	(14.35)
營業外收入及利益		52,449	28,967	23,482	81.06
營業外費用及損失		(401,327)	(404,585)	3,258	(0.81)
繼續營業部門稅前淨利		262,888	338,617	(75,729)	(22.36)
所得稅(費用)利益		(75,878)	(107,094)	31,216	(29.15)
繼續營業部門稅後淨利		187,010	231,523	(44,513)	(19.23)

註 1：最近二年度增減比例變動分析說明（營業毛利變動達 20% 以上者，應另作差異分析如表（二），增減變動未達 20% 者，可免分析）：

1. 營業外收入及利益較上年度增加係因：租金收入增加所致。
2. 繼續營業部門稅後淨利較上年度減少係因：本期營業費用增加所致。
3. 所得稅費用較上年度減少係因：本期繼續營業部門稅前淨利減少所致。

註 2：公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

註 3：預期未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：依據本公司對市場之分析及對各類遊戲於國內市場佔有率調查之資料，並檢討各通路之擴展及銷售情形等因素，本公司在新遊戲的注入以及線上遊戲玩家的持續成長下，預計一〇一年度之預期線上遊戲扣點約為 4,983,176 千點。

### (二) 營業毛利變動分析表

本公司民國 100 年度營業毛利增減變動比率未達 20%，故不擬分析。

### 三、現金流量檢討與分析

單位：新臺幣仟元

期初現金 餘額	全年來自營業活動 淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘 (不足)數額	現金不足額 之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$563,859	\$956,271	\$983,320	\$536,810	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- (2) 投資活動：主要係長期投資及購置資產之淨現金流出。
- (3) 融資活動：主要係發放現金股利之淨現金流出。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
- (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 171.85%，流動情形良好。

項目	年度			增(減)比例(%)
	100年12月31日	99年12月31日		
現金流量比率(%)	107.19	100.89		6.24%
現金流量允當比率(%)	95.32	109.55		(12.99%)
現金再投資比率(%)	23.28	28.85		(19.31%)

增減比例變動說明：無。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘 額	全年來自營 業活動淨現 金流量	全年現金 流出量	現金剩餘 (不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$536,810	\$1,119,066	\$1,373,230	\$282,566	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- b. 投資活動：係長期投資及購置資產之淨現金流出。
- c. 融資活動：主要係發放現金股利之淨現金流出。

(2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。



#### 四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響

##### (一) 重大資本支出之運用情形及資金來源

計畫項目	實際或預期之資金來源	實際或預期完工日期	所需資金總額	實際或預定資金運用情形			
				98 年度	99 年度	100 年度	101 年度
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	99 年 12 月	66,821	-	66,821	-	-
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	100 年 12 月	135,399	-	-	135,399	-
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	101 年 12 月	130,165	-	-	-	130,165

##### (二) 預計可能產生效益

年度	項目	生產量	銷售量	銷售值	毛利
101	購置線上遊戲系統機器設備	515,866 千點	505,549 千點	\$407,068	\$200,725

1. 生產量採銷售量反推一年之扣點數。
2. 生產量：以銷售預測/0.98 而得。
3. 銷售值：銷售量扣點數\*幣值(0.8052)-預算。
4. 毛利：線上遊戲毛利率(49.31%)\*銷售值-100 年線上遊戲毛利率。

## 五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

### 轉投資分析表

說明 項目(註1)	投資金額 (註2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投 資計畫
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	JPY 2,090,000 仟元	全球化佈局	主係集團自製遊戲「星辰」之營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
Gamania Korea Co., Ltd.	NTD 291,184 仟元	全球化佈局	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	以最低之成本支應營運功能。	視其營運狀況而定。
北京遊戲橘子數位科技有限公司	USD 30,500 仟元	全球化佈局	遊戲營運尚未達可獲利之規模。	與當地通路及金流業者合作。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HK 35,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續引進新產品，擴大營收與獲利水準。	視其營運狀況而定。
飛魚數位遊戲股份有限公司	NTD 330,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
東遊玩子數位科技股份有限公司	NTD 292,058 仟元	拓展遊戲產品線	99年轉虧為盈，營運表現良好。	持續開發新的客群，以改善損益狀況。	視其營運狀況而定。
玩酷科技股份有限公司	NTD 152,554 仟元	厚實研發	98年轉虧為盈，主係集團自製遊戲「星辰」之營運表現良好。	持續投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
放電人文數位科技股份有限公司	NTD 170,000 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃增加線上出版品業務。	視其營運狀況而定。
台灣電競股份有限公司	NTD 39,400 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃與傳播媒體合作。	視其營運狀況而定。
果核數位股份有限公司	NTD 142,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
紅門數位科技股份有限公司	NTD 162,000 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	USD 7,130 仟元	全球化佈局	設立初期，正籌備新遊戲之上市營運。	持續推出新產品，爭取曝光機會。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.	EUR 3,000 仟元	全球化佈局	設立初期，正籌備新遊戲之上市營運。	持續推出新產品，爭取曝光機會。	視其營運狀況而定。
Firedog Studio Company Limited	USD 3,350 仟元	厚實研發	遊戲授權收入尚未達可獲利之規模。	積極投入研發，並爭取授權機會。	視其營運狀況而定。
兩隻老虎股份有限公司	NTD 6,269 仟元	多角化佈局	營運尚未達可獲利之規模。	規劃增加動畫業務。	視其營運狀況而定。
樂點卡數位科技股份有限公司	NTD 50,000 仟元	多角化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準	視其營運狀況而定。
GASH PLUS (HONG KONG) COMPANY LIMITED	HKD 750 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	持續擴大營收及獲利水準	視其營運狀況而定。
Tornado Studio Co., Ltd.	NTD8,648 仟元	厚實研發	設立初期，營運籌備中。	-	視其營運狀況而定。

(註1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註2)：截至100.12.31止累計投資金額。

(註3)：包含直接與間接投資金額。

## 六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

(一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

項目 / 年度		99 年度	100 年度	對公司損益之影響及未來因應措施
利率 變動	利息收入	1,285	2,629	由於最近一年度市場利率至年底稍有回升，存款、放款利率也隨之變動，惟本公司利息收支佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此利率變動對本公司損益影響非屬重大。
	利息費用	373	214	
匯率 變動	兌換(損) 益淨額	6,384	(8,173)	本公司對於外幣資產部份，財務部有專人負責定期評估，且本公司兌換損益佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此匯率波動對本公司損益影響非屬重大。
通貨膨脹		-		100 年度並無通貨膨脹情形。
營業收入淨額		4,206,351	4,074,179	
營業利益		714,235	611,766	
稅前淨利		338,617	262,888	

(二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

- 1、本公司已經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。
- 2、本公司並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

(三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

為持續保持未來競爭優勢，101 年度預計投入約新台幣 7 億之研發預算。研發重點除 MMOG 以外，因應目前雲端相關服務環境成熟，也會大幅加重 web game 以及跨平台相關技術的開發比重。主要係用於下列各項目：

- 1、因應市場趨勢，持續擴大投入 web game 之開發，預計達到每季推出一套新產品之產能。
- 2、擴大投入跨平台遊戲開發技術，以吸引更多不同平台之消費者。
- 3、依計畫完成 Langrissor，龍霸九州等大型 MMOG 產品並開始對外服務。
- 4、持續在海外市場推出現有之 MMOG 以及 web game 產品以擴大海外市場營收。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

公司現行各項財務業務均已依相關法令規定辦理，且本公司內部設置專業之法務、財務與會計等單位，業已對各項法規審慎評估並規劃因應措施，以達守法及降低對公司財務業務影響之目標。截至年報刊印日止，尚未因國內外重要政策及法律變動對本公司財務業務產生重大負面影響。

(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

網路寬頻及科技產品日漸普及：隨著網路通訊技術不斷突破，網路體系建置與家戶寬頻搭載率均漸增，另推陳出新的電子產品(電腦/電視/可攜式科技產品)日益大眾化，對遊戲開發或營運商而言，進而可衍生出更多元化產品，例如，高規格精緻型或較低規格休閒型遊戲。

遊戲產業玩家族群不斷擴大：過往線上遊戲的玩家多集中在15~25歲的年輕男性或網路重度使用者，遊戲性質多局限於刺激的打鬥型態；近來Facebook崛起，15歲以下、銀髮族及女性等輕度玩家均為值得開發之新客群。未來如成功納入上述之新興客層，預期可給予遊戲廠商更寬廣的遊戲設計空間，亦有助於將市場規模進一步提昇。

多角化娛樂事業結合以因應日新月異的市場變化：未來娛樂事業中的各個因子，如遊戲、電影、漫畫、動畫、小說、音樂等，都可能互相採用成功的案例來開發出新的呈現方式，對遊戲界而言，等同是增加更多新的潛在熱賣題材。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

遊戲橘子長期維持穩健的營運績效，堅實核心價值，完善公司治理，並致力為股東及員工謀取最大福利，早已在國內建立良好的企業形象。公司持續秉持「探索歡樂無限可能」的信念，以遊戲為本，創造讓人類遠離沮喪、充滿創意、懷抱鬥志與希望，令客戶玩家感動的遊戲，促進產業長期發展，不僅精進公司國際企業形象，更以提昇台灣遊戲內容之國際競爭力為目標。

公司設有品牌中心、客戶服務、全球企業行銷、投資人關係、員工關係、風險管理、內部控制、及遊戲橘子關懷基金會，統合全公司力量，力求在既有良好企業形象基礎上更上層樓，同時做好各式因應準備，杜絕、控制可能面臨的潛在危機。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本公司主要進貨來源與銷貨對象情形請參閱前揭章節所述，係因遊戲產業特性與階段性營運策略所致；未來本公司之目標，將因應產業成長態勢進行適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期能維持均衡與穩健的營運成果。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：

本公司民國 91 年度營利事業所得稅申報業經重審後復查決定需補繳稅款 \$23,481，本公司已於民國 100 年 1 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額 \$21,083，並於民國 100 年 10 月訴願決定，惟除出售資產損失項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得、研究與發展支出及可抵減稅額維持原處分。

本公司民國 92 年度營利事業所得稅申報業經復查決定需補繳稅款 \$3,958。本公司已於民國 99 年 11 月依法訴願，前開復查及訴願程序業已於以前年度依法繳納應納稅額 \$1,979，並於民國 100 年 6 月訴願決定，惟除人才培訓項目將原復查決定撤銷並由原處分機關查明後另為處分外，列報合於獎勵規定之免稅所得維持原處分。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

**七、其它重要事項：**無。



## 2、各關係企業基本資料

101年3月31日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 36,715 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 59,704 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	P. O. Box 30592SMB, Cayside, 2nd Floor, Harbour Drive, Grand Cayman, Cayman Islands, BWI.	美金 38,871 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	2001.08.16	Sumitomo Ooimachi Bldg (North) 4F, 1-20-6 Ooi, Shinagawa-ku, Toyko, Japan 140-0014	日幣 410,000 仟元	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	香港九龍紅磡鶴園街 13 號康力投資大廈 5 樓 504-507 室	港幣 35,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈 1 座 4 層	美金 36,220 仟元	轉投資、控股
北京遊戲橘子數位科技有限公司	2002.07.02	北京市海淀區上地三街 9 號嘉華大廈 A 座 811 室	美金 32,000 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Korea Co., Ltd.	2001.11.16	3F NO.75-6 Soodang B/D, Samseong-dong, Kangnam-gu, Seoul 135090, Korea	韓圓 2,946,615 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	2004.05.24	Level 15(A2), Main Office Tower, Financial Park Labuan, Jalan Merdeka, 87000 Labuan FT, Malaysia	美金 50 仟元	轉投資、控股
飛魚數位遊戲股份有限公司	2002.09.20	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 44,696 仟元	遊戲軟體設計及研發
玩酷科技股份有限公司	2001.10.02	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 186,000 仟元	遊戲軟體及研發
東遊玩子數位科技股份有限公司	2004.07.19	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 56,450 仟元	資訊軟體服務及銷售
亞橘投資股份有限公司	2004.06.07	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 139,451 仟元	一般投資業
放電人文數位科技股份有限公司	2007.01.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 53,083 仟元	雜誌、期刊出版
果核數位股份有限公司	2009.02.24	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 142,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
紅門數位科技股份有限公司	2009.02.25	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 182,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gamania Western Holdings Ltd.	2009.07.21	P. O. Box 2804, Scotia Centre, 4th Floor, George Town, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands	美金 8,650 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (U.S.)	2009.09.02	Suite 806, 1220 N. Market Street, Wilmington, DE 19801,	美金 8,630 仟元	資訊軟體服務銷售

Co., Ltd. Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.	2010.07.27	County of New Castle Prof J H Bavincklaan 5, 1183AT Amstelveen	歐元 3,000 仟元	資訊軟體服務銷售
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A	2010.08.06	Prof J H Bavincklaan 5, 1183AT Amstelveen	歐元 3,000 仟元	轉投資、控股
兩隻老虎股份有限公司	2010.12.09	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 12,292 仟元	動畫製作
火狗工房股份有限公司	2010.08.04	UNIT 509 5/F CONIC INVESTMENT BLDG 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 26,055 仟元	遊戲軟體設計及研發
Gash Plus (Hong Kong) Company Limited	2010.12.09	UNIT 504-7 5/F CONIC INVESTMENT BLDB 13 HOK YUEN ST HUNGHOM KL	港幣 750 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
樂點卡數位科技股份有限公司	2011.02.11	新北市中和區中正路 736 號 18 樓	新台幣 50,000 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	2011.09.20	Unit Nos. 504-7, 5/F., CONIC INVESTMENT BLDG NO. 13 HOK YUEN ST, HUNG HOM KLN HONG KONG	美金 100 仟元	遊戲軟體設計及研發
Tornado Studio Co., Ltd.	2011.06.14	SEOUL, KANG-NAM GU·SAM SUNG DONG 75-6 SOODANG B/D 302	韓圓 806,950 仟元	遊戲軟體設計及研發
捷達威數位科技股份有限 公司	2001.02.22	新北市中和區建八路 2 號 15 樓之 4 及 15 樓之 5	新台幣 120,000 仟元	資訊軟體及電子資訊 供應服務
大力夯數位科技有限公司	2011.09.01	新北市中和區建八路 2 號 15 樓之 5	新台幣 10,000 仟元	資訊軟體服務及銷售
威寶數位股份有限公司	2009.10.28	新北市中和區建八路 2 號 15 樓之 8	新台幣 20,000 仟元	資訊軟體服務及銷售

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。



## 4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

101年3月31日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註一)	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	總經理	淺井清	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	矢吹寬	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	張雅菱	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	何嘉興	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Gamania Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	周繁湘	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
飛魚數位遊戲股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	4,458	99.75%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	4,458	99.75%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	4,458	99.75%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	4,458	99.75%	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,945	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	13,945	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,945	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：余建松	13,945	100.00%	
東遊玩子數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	3,863	72.08%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
放電人文數位科技股份有限公司	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	3,863	72.08%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：莊成志	3,863	72.08%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	3,863	72.08%	
	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	5,308	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	5,308	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：張志宏	5,308	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	5,308	100.00%	
	玩酷科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	13,996	75.25%
董事		遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	13,996	75.25%	
董事		張鳳珠	200	1.08%	
監察人		遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	13,996	75.25%	
監察人		遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	13,996	75.25%	
果核數位股份有限公司		董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	14,200	100.00%
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	14,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	14,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	14,200	100.00%	
紅門數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	16,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	16,200	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：朱重憲	16,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	16,200	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	16,200	100.00%	
	Gamania Western Holdings Ltd.	董事長	GIH 代表人：劉柏園(註一)	8,650	100.00%
董事		劉柏園	-	-	
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co., Ltd.	董事	陳威光	-	-	
	董事	汪大維	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief U.A.	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
Gamania Digital Entertainment(Europe) B.V.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
樂點卡數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	5,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	5,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	5,000	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：吳昌宏	5,000	100.00%	
GASH PLUS (HONG KONG)COMPANY LIMITED	董事	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
兩隻老虎股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	627	51.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：謝春宋	627	51.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：郭守正	602	49.00%	
	董事	首映創意股份有限公司 代表人：楊紹昌	602	49.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	627	51.00%	
Firedog Studio Company Limited	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	郭炳宏	-	-	
	董事	彭子傑	-	-	
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	董事長	劉柏園	-	-	
Tornado Studio Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	郭炳宏	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
捷達威數位科技股份有限公司	董事長	林嘉彥	293	2.44%	
	董事	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：黃群仁	4,000	33.33%	
	董事	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	4,000	33.33%	
	董事	樂點卡數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	4,000	33.33%	
	監察人	林政澤 黃坤鴻	251 210	2.09% 1.75%	
大力夯數位科技有限公司	董事長	捷達威數位科技股份有限公司 代表人：黃群仁	700	70%	
	董事	信越投資股份有限公司 代表人：彭健豪	100	10%	
	董事	廖如妍	100	10%	
	監察人	曾偉龍	-	-	
威寶數位股份有限公司	董事長	林嘉彥	40	2%	
	董事	黃任顯	-	-	
	董事	蔡坤源	-	-	
	監察人	吳玉琨	-	-	

註一：GIH 係 Gamania International Holdings Ltd.。

5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：  
 主要為與遊戲相關之各平台產品研發、代理、銷售與出版等。

6、各關係企業間所經營業務之關聯性：

(1) 國外地區

本公司先後於香港、日本、韓國、北京、美國及歐洲設立營運據點，從事遊戲相關之研發設計、代理發行線上遊戲、GASH PLUS 收費平台服務，期望能藉由各地資源的整合與運用，發揮最大之效益並有效降低成本，成為亞洲地區一流之遊戲公司。

(2) 國內地區

為加強公司之研發能力，投資玩酷科技股份有限公司、果核數位股份有限公司及紅門數位科技股份有限公司，陸續推出「星辰」、「幻月之歌」、「封魔獵人」、「狩神傳」及「水火108」並有效挹注本公司合併營收的成長。另外，透過投資子公司東遊玩子數位科技股份有限公司，該公司目前代理發行「決戰真三國」、「尋仙」、「熱舞」、「永恒冒險」、「艾爾之光」及「龍」等知名線上遊戲，希望能更充實本公司之遊戲內容。

7、各關係企業營運概況

100年12月31日

單位：新台幣仟元

企業名稱	實收資本額	資產總值	負債總額	淨值	營業收入	營業利益	本期損益(稅後)	每股盈餘(元)(稅後)
香港遊戲橘子數位科技股份有限公司	138,397	350,624	125,672	224,952	684,404	243,365	203,482	5.73
韓國遊戲橘子數位科技股份有限公司	52,248	33,895	11,067	22,828	10,450	(30,253)	(29,755)	(74.89)
日本遊戲橘子數位科技股份有限公司	160,105	446,779	185,251	261,528	658,981	10,541	11,758	584.98
Gamania Holdings Ltd.	1,029,406	833,253	-	833,253	-	(111)	(195,155)	(5.74)
Gamania International Holdings Ltd.	1,725,742	825,875	-	825,875	-	(217)	(195,054)	(3.42)
Gamania China Holdings Ltd.	1,131,968	315,081	-	315,081	697,711	(17,025)	(47,887)	(1.30)
北京遊戲橘子數位科技有限公司	923,845	202,081	133,425	68,656	13,307	(227,305)	(229,385)	0.00
Gamania Digital Entertainment Sino Hold	1,051,669	84,504	6,752	77,752	-	(5,122)	(234,542)	(6.76)
飛魚數位遊戲股份有限公司	44,696	17,148	3,713	13,435	490	(31,799)	(31,262)	(6.99)
東遊玩子數位科技股份有限公司	53,600	313,985	186,461	127,524	816,781	86,387	59,789	11.15
亞橋投資股份有限公司	139,451	152,346	70	152,276	-	16,313	16,480	1.18
Gamania Labuan Holdings Ltd.	1,515	43,343	42,459	884	92,665	(168)	(168)	(3.36)
放電人文數位科技	53,083	22,691	9,387	13,304	3,206	(39,783)	(39,778)	(7.49)
玩酷科技股份有限公司	186,000	108,692	20,568	88,124	106,229	5,700	14,257	0.77
果核數位股份有限公司	142,000	36,150	18,250	17,900	9,689	(44,009)	(43,922)	(3.09)
紅門數位科技股份有限公司	162,000	29,608	14,119	15,489	22	(63,962)	(63,471)	(3.92)
Gamania Western Holdings Ltd.	216,574	92,160	1,020	91,140	-	(2,758)	(57,612)	(8.06)
Gamania Digital Entertainment (U.S.) Co.	215,968	95,463	4,242	91,221	4,687	(57,476)	(57,523)	(42,141.46)
Gamania Digital Entertainment (Europe) B.V.	117,599	65,136	5,971	59,165	1,733	(57,472)	(57,525)	(19.17)
Gamania Netherlands Holdings Cooperatief	117,599	59,165	-	59,165	-	-	(57,525)	(19.17)
火狗工房股份有限公司	101,361	66,924	21,225	45,699	155	(35,348)	(38,831)	(1.49)
兩隻老虎股份有限公司	12,292	11,558	48	11,510	-	(797)	(735)	(0.60)
樂點卡數位科技股份有限公司	50,000	1,359,360	1,285,860	73,500	3,225,106	11,114	23,500	4.70
Tornado Studio Co., Ltd.	8,455	2,517	77	2,440	-	(6,089)	(6,071)	(94.41)
Cash Plus (Hong Kong) Company Limited	2,924	332,518	328,952	3,566	332,830	3,047	619	0.83
Gamania R&D (HK) Holdings Limited	3,029	3,029	-	3,029	-	(3)	-	0.00
捷達威數位科技股份有限公司	120,000	1,016,250	784,250	232,000	4,222,169	139,225	103,690	8.64
威寶數位股份有限公司	20,000	27,739	14,960	12,779	12,922	(5,725)	(5,364)	(2.68)
大力夯數位科技股份有限公司	10,000	8,571	952	7,619	474	(2,453)	(2,380)	(2.38)

(二) 關係企業合併財務報表：詳見第 112-176 頁。

(三) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

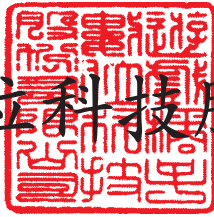
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

最近年度及截至年報刊印日止，若發生證交法第三十六條第二項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園



